じゅげむ

1996 January 1

すべてのGAMEがわかる・選べる楽しめる
寿現夢

¥480

ゲーム機・パソコン別にギッシリ1033タイトル!

●12月、これを買わずに何を買う!?
ドラゴンクエストVI

●東洋幻想スーパーRPG見参!
天外魔境ZERO

●セガサターン版
バーチャファイター2がやってきた!

●パソゲーやろうぜキャンペーン第3弾
ウィンドウズ95でゲームはどう変わる!?

●サターン、プレイステーション、どっちが買い?
GAME買い物大作戦
買わなきゃソンする定番ソフトから、1万倍楽しめるお便利グッズまで。

宝生舞

●とじ込みSPECIAL
SEGA SATURN 95-96 BOOK
この冬の注目ソフト満載
全288タイトル完全収録!

先取り! GAME NEWS
スーパーマリオRPG
ガンハザード
実況パワフルプロ野球3
真説サムライスピリッツ ～武士道烈伝～
バハムート・ラグーン
11TH HOUR

じゅげむ 1996 1 ●ゲーム買い物大作戦 ●ドラゴンクエストVI ●SEGA SATURN完全収録

RECRUIT

なんかくれ。
・・・もらってくれる?
「ホーンドアウル」の見本盤ください。
ちっ。
できればガンコントローラーもつけて。あ、「ビヨビヨ」でもいいです。
ああ、解散するやつ。
そりゃ、「プリプリ」。
パロパロ。
それで、なんかユーザーにいいことあるんですか。1周年記念で。
ないよ。
なにも?
ナッシング。
・・・・・・・・・・・・・・。
・・・・・・・・・・・・・・。
新作ソフトは?
それは、バッチシっす。まずは、「RRR」。
「リッジレーサーレボリューション」ね。
対戦ケーブル対応。バックミラーもついた。コースもオリジナルだし、
クルマの種類も増えたみたい。いいでしょ。
そんなことはどうでもよい。僕が「リッジ」に期待するのは、
レースクイーンのビジュアルのみ!
精神の歪んだあなたのために、「RRR」は、お姉さんの背がちょっと伸びた!
という予定だったのだが、結局もとのままに。
背ーがー。
・・・・・・・・・・・・・・。
・・・・・・・・・・・・・・。
「A4」も、「キリーク」も続編が出ますし、もう少ししたら、「闘神伝2」も。
続編ばっかじゃなくて、オリジナルも出ますよ。
「カルネージハート」とか、「土器王紀」、「ウルトラマンインベーダー」。
ここで紹介しきれないぐらい。続々登場するぞ。
SCEソフトの紹介はいいの?「ビヨビヨ」も1周年記念RPGといいながら、
11/3発売でしたよね。
そこはほら、年末商戦は、ソフトメーカーの皆様に華を・・・
という上司の意向もあり・・・ね。
ヨッ、ソフトメーカー泣かせ!24時間の神話!(←謎)

でかみみじぞう

「占都物語そのー」、自分で自分の姓名判断をしたところ、結果はサイテー。それで、わざわざ「そのー」をつけたそうじゃ。
「ビヨビヨ」の世界には、100以上のかくしアイテムがあるそうな。何もない机の上も、ダメモトで調べてみるしかなさそうじゃの。
バルバロス城のタンスには、シルクのパンテーも入っとるぞ。

「プレプレ」TMくれくれ

プレプレ1号、絶賛発送中。その内容は
RRRデモ、闘神伝2デモ、通天閣デモ、WING COMMANDER IIIのメイキング映像、東京SHADOWデモ、ビヨビヨ体験版、藤丸地獄変体験版、闘魂烈伝体験版、くるりんPA!体験版、ホーンドアウル体験版、ウィザードリィVII体験版、ESPN Extreme Games(仮)体験版、Destruction Derby(仮)体験版、TIZ体験版、インタラクティブインタビュー、デジタルマンガ、ダンシングムームー、インフォメーション
など、情報のギュー詰め。メモリーデータも、ZERO DIVIDEの NECOなど、イロイロ。
ま、PSクラブ入ってない人には
関係ないけどねー。

今月のタコゲー



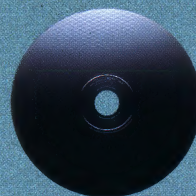
ビヨンド ザ ビヨンド
RPG
標準価格5,800円(税抜)
絶賛発売中
©1995 Sony Computer Entertainment Inc. under license from CAMELOT



A.IV.エヴォリューション・グローバル
鉄道経営シミュレーション
標準価格6,800円(税抜)
11月22日発売予定
©1995 by Artdink



リッジレーサーレボリューション
3Dレーシングゲーム
標準価格5,800円(税抜)
12月3日発売
©1993 1994 1995 NAMCO LTD.



「ブラックディスク」のシブイ奴。
プレイステーションソフト。



戦闘国家 〜エア・ランド・バトル〜
シミュレーション
標準価格5,800円(税抜)
12月1日発売
©1995 Sony Computer Entertainment Inc. under license from Locus Co.



ナムコミュージアムVOL.1
名作コレクション
標準価格5,800円(税抜)
11月22日発売
©1995 NAMCO LTD.



戦国サイバー 藤丸地獄変
シミュレーションRPG
標準価格5,800円(税抜)
絶賛発売中
©1995 Sony Computer Entertainment Inc.



パーフェクトゴルフ
ゴルフゲーム/データベース
標準価格7,900円(税抜)
11月下旬発売予定
©1995 SETA CO.,LTD. ©NASA CORPORATION,LTD. ©1995 Hiroshi Tahara

Good Graphics & Natural Sound Good Graphics & Natural Sound Good Graphics & Natural Sound

※タコゲーとは、指にタコができるほど、ハマるゲームのことなり

ソフトの価格及び発売日は、予告なく変更となる場合があります。ご了承下さい。

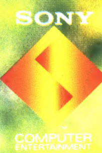
全てのゲームは、ここに集まる。プレイステーション



〈プレイステーション・コンボイが来る!〉
12月3日プレイステーションが
キミの街にやってくる!
詳しくは、「プレイステーション・コンボイ事務局」
03-5458-3531まで

SCPH-3000
新発売 標準価格 **29,800円**(税別)

PlayStation CLUB
プレイステーション・クラブに関するお問い合わせは、
03-3266-7830
(9:30〜17:30、土・日・祝日は休業)
もしくは、プレイステーション販売店に置いてあるチラシをご覧ください。





vol.9

PLAY!



PlayStation™

今月のテーマ
1・2・3で、PS1周年!

それにしても、先月は驚きましたね、林さん。

ああなるって言ったじゃん。

あの後、高橋さんと2人で飲みに行ったんですけどね、3時ぐらいになっちゃって、「明日ゴルフなのにどうしよう」って騒いでました。そしたら飲み屋のママが「どうしようって、あんた、一人でしゃべり続けてたんじゃないの」って。

フニフニー。

というわけで。

というわけで。

早いもので。

1周年。

お歳暮は、
くさりにくいものが
いいですね。



グランドタワー!
タワー!
20
13
みんな待ってる、新しいダービースタリオンは来年2月発売!
めざせゲームデザイナー! 新しいRPGツクールは来年1月発売!
スーパーファミコン用ソフト ダービースタリオンBS(仮)
96年2月発売予定 予価12,800円(税別)
スーパーファミコン用ソフト RPGツクールII
96年1月発売予定 予価12,800円(税別)
《両タイトルともに》
STF ターボファイルツイン対応・サテラビュー対応
※ターボファイルツインはアスキーの商標です。
スーパーファミコン用ソフト
タワードリーム
96年春発売 予価 9,980円(税別)
STF ターボファイルツイン対応
※ターボファイルツインはアスキーの商標です。
一発逆転のイカだ～っ!
ビタ
桜玉吉キャラが大爆発!!
●豪華スタッフで制作順調!!●
ゲームデザイン:宮岡寛・折尾一則・柳沢健二
キャラクターデザイン:桜玉吉
ミュージック:斉藤ノブ
〒151-24東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー

ASCII

スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

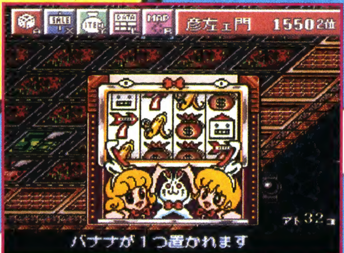
この冬のこたつライフはコレで決まり(ウッボー)!!

たか〜いビルを建てて、
リッチになっちゃうボードゲーム!

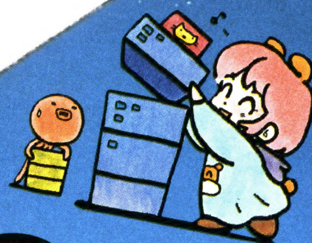
Tower Dream タワードリーム™



サイコロ振って、
ランドマーク建てて、
夢は世界のビル王だい!!



ラッキースロットが
展開を変える。
運のないヤツぁ、
地獄行きよぉ。



会社が会社を
吸収する合体。
いつ合体するか
それが問題なのだ。



ランドマークが
くっついたら、
会社を設立できるぞ。
どれにしよう?

「タワードリーム」は、サイコロを振って盤面を進みながら、会社やビルを建設するボードゲーム。会社やビルをどんどん大きくして、いちばんお金を稼いだ人が勝ちとなるのだ。チャンスカード、会社の合体などなど、いろいろなイベントが君を待ち受けるぞ。桜玉吉キャラの魅力もバッチリ！来春の娯楽はコレで決まり！すでにそう決まっているのだ（うんうん）。





HIROKI MATSUKATA PRESENTS ©1996 BPS



松方弘樹のワールドフィッシング

WORLD FISHING

松方弘樹、プレイステーションで釣りを極める。

ジャパンゲームフィッシュ協会(JGFA)監修

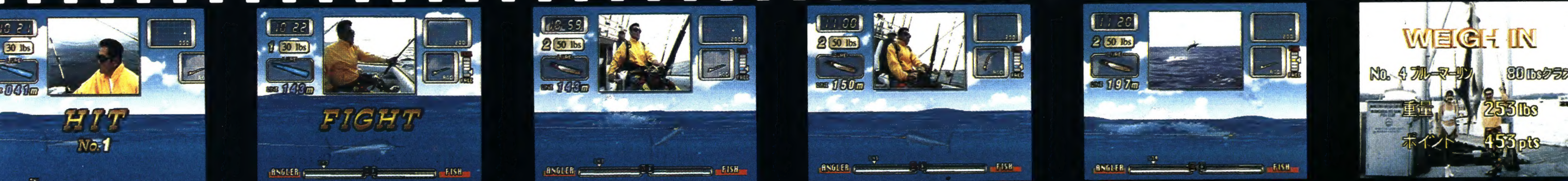
第1弾▶巨大マリーン＆ブラックバスを攻める。

第2弾、第3弾▶世界のビッグポイントを舞台にして続々とゲーム化が進行中。

トローリングで豪快に巨大カジキをヒットするか、ルアーで巧妙にブラックバスを攻めるか。実写映像とポリゴンCGの超立体的なシミュレーションによって、人気の二大フィッシングの魅力を余すことなく再現。スーパーバイザー松方弘樹の主演ムービーで、さらに本物に迫る。華麗なるビッグファイトが、プレイステーションに登場。

1996年1月発売予定・予価5,800円(税別)





BPSプレイステーション™版ソフト超ラインナップ続々登場

ドリフトキング 土屋圭市&坂東正明 首都高バトル

土屋圭市&坂東正明監修の不朽の名作「首都高バトル」が、ついにプレイステーションにパワーアップして登場。ドリフトの迫力もますます絶好調。

1996年2月発売予定　価格未定

JTCC ― 全日本ツーリングカー選手権 ―

全日本ツーリングカー選手権がプレイステーションに新登場。参戦する車、レーサー、チーム、コースのどれもがまんま本物。実戦と同じ体験だ。

1996年3月発売予定　価格未定

信長疾風記

シミュレーションとRPGの両方を融合させ、戦闘シーンにはポリゴンを使用し、かつてない臨場感を再現。信長その人物に迫る超巨篇、誕生。

1996年3月発売予定　価格未定



株式会社ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC.
〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビル TEL.045-475-3711

SPECIAL

1995年の暮れ
サターン、プレイステーション、どっちが買い?

GAME買い物大作戦

買わなきゃソンする定番ソフトから、
1万倍楽しめる
お便利グッズまで。



銀行が倒産しようが、景気が悪かろうが、やっぱり楽しいのはお買いもの!
予算のある人、ない人、新世代機を持ってる人、持ってない人。
欲しいモノはきっとこの記事の中にあるはず。買い物戦線へ向け、いざ出陣!





すべてのGAMEがわかる・選べる楽しめる

じゅげむ

1996 1 January

CONTENTS 1

じゅげむSELECTION



JUGEMU RECOMMEND 今月の注目作!



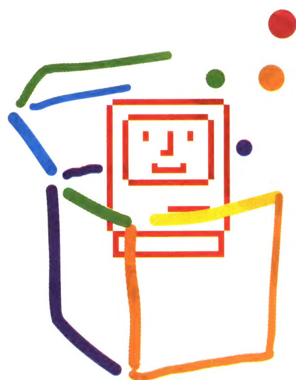
力強い大きな瞳が印象的な宝生舞ちゃん。その瞳にはフランスの百年戦争で兵をひきいて戦った、ジャンヌ・ダルクのような意志の強さを感じます。そんな彼女の瞳に誘発され、今回はRPGの女戦士のイメージで撮影をしました。

今月号の表紙●宝生舞さん
撮影●宮澤正明
スタイリング●三浦玲子
ヘアーメイク●杉田和人(STUDIO V)
撮影ディレクション●ハマダノブヒデ
アート・ディレクション●坪井　碇
表紙製版●飯野龍男

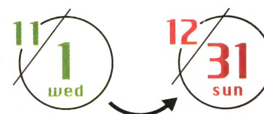
●衣装協力
PATRICIA FIELD SEXY POP(03-3478-8262)

今年、いちばんほしいもの。





Mac買いどきキャンペーン



パフォーマがお買いどき

①マッキントッシュパフォーマとアップル・カラースタイルライタ2200（カラープリンタ）を組み合わせたスペシャルセット、登場。 Macintosh Performa 6210（800MB）スペシャルセット、Macintosh Performa 588（800MB）スペシャルセット ②スペシャルセットでキャッシュバック。Performa 6210（800MB）スペシャルセット→￥20,000、588（800MB）スペシャルセット→￥15,000 ③単体でも機種に応じてキャッシュバック。Performa 6210（500MB）, 5220, 5210→￥15,000、630, 588（500MB）→￥10,000 ④カラースタイルライタ2200を同時にお買い上げの方には、さらに￥5,000のキャッシュバック。※ ⑤そのうえ、パフォーマをお買い上げいただいた方の中から、抽選で5,000名様に「オリジナルMacカバー」をプレゼント。

※ ②のスペシャルセットとの重複応募はできませんので予めご了承ください。

パワーブックがお買いどき

①パワーブック（全機種対象）をお買い上げいただいた方、全国限定50,000名様にパワーブックの活用ブック「街の冒険マック」をプレゼント。②さらに抽選で、5,000名様に「オリジナルキャリングバック」をプレゼント。

●キャンペーン期間／1995年11月1日（水）～12月31日（日）（ご応募は1996年1月15日消印まで有効）※キャッシュバックについては1995年10月15日以降お買い上げのお客様に遡り、ご応募の対象とさせていただきます。

■キャッシュバック

●お申し込み方法／お買い上げの対象製品についている保証書原本（お客様控え）に◎お名前、◎ご住所、◎電話番号、◎販売店、◎お買い上げ日、をもれなくご記入のうえ（◎販売店名、◎お買い上げ日の欄は販売店が記入します）、（簡易）書留郵便にてキャンペーン事務局までお送りください。ご記入もれがある場合、キャンペーン対象外とさせていただくことがございますのでご注意ください。ご応募受け付け後、約2～3週間でお客様のお手元に、対象額の郵便為替とお預かりいたしました保証書原本を事務局より返送させていただきます。また、保証書原本は必ずコピーをとって保管しておいてください。万が一、保証書をお預かりしている間に修理が必要になった場合、原本の代用としてご使用いただけます。

■オリジナルグッズプレゼント

●お申し込み方法／お買い上げの対象製品に同梱されているAppleユーザ登録カードに必要事項をご記入のうえ、ご投函ください。※当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

●お申し込み先／〒100-91東京中央郵便局私書箱1040号「Mac買いどきキャンペーン」事務局

●お問い合わせ先／「Mac買いどきキャンペーン」事務局 Tel.03-3930-4510 営業時間：平日9:00～17:00



FAXAID Fax.03-3391-1200/06-212-7111（24時間サービス） FAXAIDは、アップルコンピュータ社のファクス情報サービスです。製品についての詳しい資料は、ファクス情報サービスをご利用ください。1.ファクスの電話から、03-3391-1200/06-212-7111に電話をかけます。（トーン信号を発信できるファクスが必要です）2.音声ガイドに従って、メニュー番号と#を押します。3.「0#」を押して、「ピー」という発信音が聞こえたら、ファクスのスタート・手動ボタンを押してください。メニュー番号は、2801#に記載されています。FAXAIDの利用方法は、Tel.03-3398-8789（月～金10:00～17:00）までどうぞ。

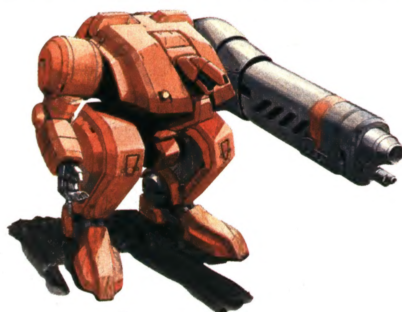
アップルカスタマーアシスタンスセンター（CAC） Tel.0120-61-5800 Fax.0120-62-5800 アップル製品に関するご相談、使い方のお問い合わせ、販売店のご紹介などにお応えします。（月～金 9:00～18:00）※お電話は番号をお確かめのうえ、お間違えのないようおかけください。

アップル コンピュータ株式会社
東京都渋谷区千駄ケ谷1丁目14番1号 〒151 Tel:(03)5411-8500

GAME INFORMATIONS

じゅげむのゲーム情報は整理してあるから探しやすい!





すべてのGAMEがわかる・選べる楽しめる

じゅげむ

1996 1 January

CONTENTS2

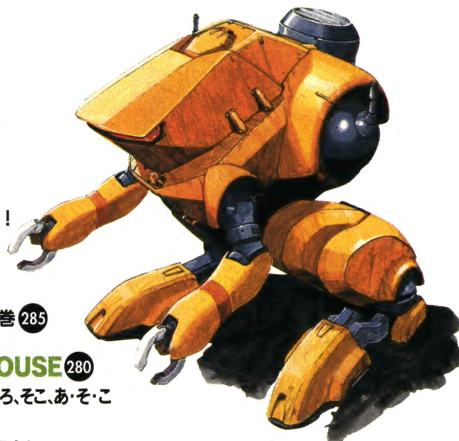
INDEX



最近はプールで泳ぐことが趣味だという彼女。撮影当日も「これが終わったら泳ぎにいく」といっていました。その泳ぎと水着姿は当然ながら本誌には出ていません。

イラストレーション:天野喜孝

REGULARS





I WANT YOU!

取材・文 石埜三千穂
撮影 栗原克己

名選手でも、ゲームがうまいとは限りません。



遠藤彰弘

横浜マリノス(MF)・20歳

●えんどう　あきひろ　昭和50年生。横浜マリノス所属、ポジションはMF。桜島中学時代から頭角を現し、鹿児島実業高の主力選手として活躍、高校選手権3位、インターハイ準優勝等、輝かしい戦歴を残す。国体代表。ドリブルとロングパスの巧さが持ち味のゲームメーカー。

やっぱりいつも遊ぶのはスポーツもの、それもサッカーゲームがほとんどですね。寮のみんなと対戦でやってます。最近よくやってるのは『実況ワールドサッカー2ファイティングイレブン』かな。一緒にやってるのは、松田くんとかね。他にもたくさんいますよ。けっこう長い時間熱中してます。みんなホントに負けず嫌いで……しまいにゃ怒り出しますから(笑)。「もういっちょ」って、夜遅くまで。まあ、翌日に影響しますから、さすがに徹夜はしませんけど(笑)。基本的には暇つぶしですからね。ただ、練習っていっても2時間半くらいですから、案外時間は余るんですよ。

実際のサッカーとサッカーゲームってのは、もう、全然別ですね。やってる気持ちも違うし、名選手でもゲームがうまいとは限らないし。ほんと、関係ないですよ。ゲームの上手下手って、なんかセンスみたいなの、ありますよね。何回やってもダメな人はダメだし。

みんなね、やっぱり実名が出てる方がいい、って言ってますね。名前直せるやつは、みんなちゃんと実名に変えてますもん。面と向かったら絶対言えないくせに、画面の中の選手に向かって「ほらほら、なにやってんの!」とか悪態ついたりしてね。マツとやってても、画面の中で「松田」って名前のついた選手がミスするでしょ、そうすると「あーあ、松田はしょうがねえなあ」って(笑)。そういう冗談が、逆に翌日の練習で出てきたりとかね、そういうのも結構ありますよ。

それと、能力値とか見られる場合があるじゃないですか。そうすると、「オレ、どう?」とか「マリノスは強いか?」とか、のぞき込んではあれこれ言ってますよ。もちろんゲームはゲームって割り切ってますから、本気で気にしたりはしませんけど。え? 誰がマリノスを使うかでケンカしたりとか? ……さすがにないですよぉ、それは(笑)。まあ、リーグ戦とかね、ひとりで遊ぶ時には、やっぱりマリノスを選んじゃいますけどね。

昔と違って、かなり細かいところまで再現してるじゃないですか、ルールも、戦略も。ゾーンプレスなんかあったりしてね。やっぱり知ってる人ほど楽しめるんじゃないかと思いますよ。

昔から"ゲーム"ってもの自体、好きだったんですよ。サッカーとか、対戦ゲームがほとんどですけど、RPGなんかもたまにはやりますよ。『クロノトリガー』とかね、知り合いに薦められて。いちおう最後までやりました。すごく面白かったし、ハマったけど……やっぱりRPGは、自分から進んでやろうとは思わないかな。

ファミコンとかのゲームをやり始めたのは、高校生くらいからかな。友だちの家でサッカーゲームやって、それからですね。あのころは、『フォーメーションサッカー』だったかな、結構熱中してましたね。そうやってサッカーゲームばかりやってるから、うるさいですよ、かなり(笑)。これは面白い、これはダメだな、なんて。やっぱり1作目が面白いと続編にも期待しますよね。発売日にダッシュで買いに行ったりして。

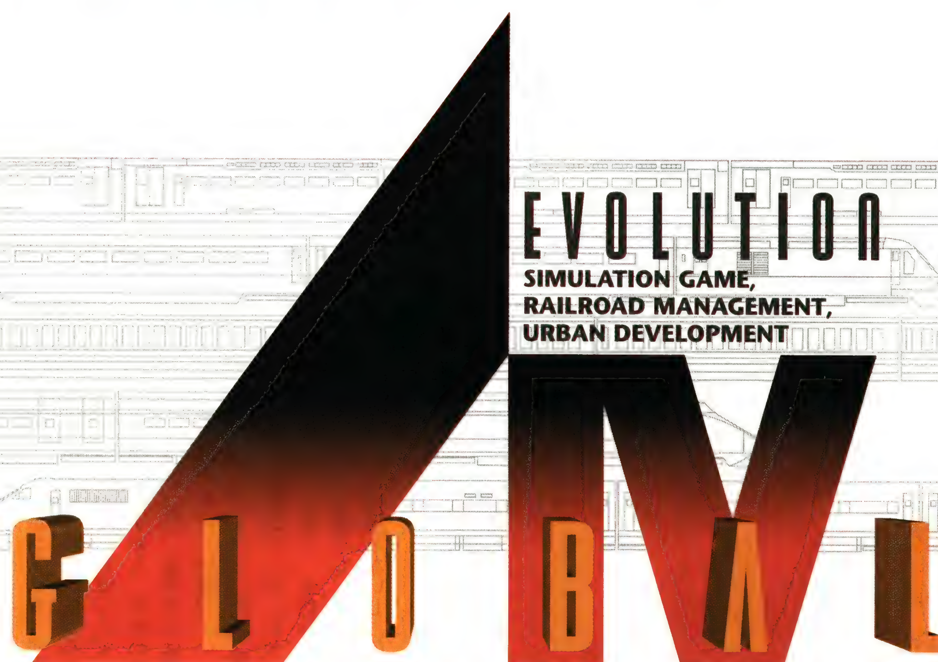
あと、不満と言えば、フリーキックかな。めったに入らないじゃないですか。必殺シュートじゃないですけど(笑)、すごい曲がり方をするシュートとか、そういうのができると面白いんですけど。誰が蹴ると、どんなシュートが打てる、とか、ちゃんと決まっててね。

それと、コンピュータが弱いとやっぱりつまんないですよね。勝ち抜いて最後まで行くと、すごく強い「ドリームチーム」みたいなのが出てくるとか、そういうのが好きだなあ。

ARTDINK

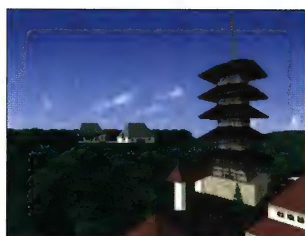
PlayStation

「A列車」最新版、いよいよ登場。



A列車で行こう4 グローバル

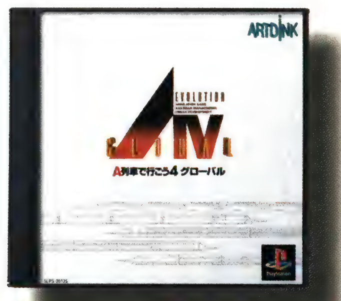
世界の都市で、発車のベルが鳴る。







●世界が舞台。国別に変化するグラフィック。●さらにリアルに美しく。進化した「車窓モード」。●テーマいろいろ。充実の全39種類のゲームマップ。●「A.IV.Evolution」のデータが楽しめる互換機能。



11月22日(水)
新発売

標準価格 **6,800円**(税抜)

メモリーカード:14ブロック使用/プレイ人数:1人/マウス対応

アートディンク創立10周年記念

もれなく当たる「メモリアルCD」プレゼント・キャンペーン対象商品

「カルネージハート」もしくは「A.IV.グローバル」をお買い上げいただいた方全員に、アートディンクのオリジナルミュージックを収録した素敵な2枚組CDをプレゼント! 応募方法等はパッケージに同梱の案内をご参照ください。



攻略本12月中旬発売予定

アートディンク・オフィシャル・ブックシリーズ「A.IV.EVOLUTION グローバル公式ガイドブック」定価980円(税込) 発売元:株式会社ゼスト出版事業部 TEL:03-5543-0616

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010 株式会社アートディンク

キャラに歴史あり〈其の三〉

語り部—水田俊彦

拳をぶつけ合うことを望んだ永遠の親と子の宿命



■データ
年齢：５４歳、
身長：１８０cm、
体重：８２kg、
血液型：B型、
趣味：下駄収集、
好きなもの：世界平和
■登場作品
「鉄拳」「鉄拳２」

©(株)ナムコ

三島平八

HEIMACHI MISHIMA

野望のためには息子も谷に突き落とす男

この闘いで平八は、何を得ようとしたのだろうか

さて、今回の「キャラに歴史あり」は、アーケードやプレイステーションで人気の3D格闘ゲーム『鉄拳』シリーズの三島平八である。アクの強いキャラクターに混じって、最も強烈な個性を発揮している三島オヤジが、一体どんな人間なのか。『鉄拳』ワールドの中でどんな位置づけにいるのかを検証してみたい。

そもそも三島家とは世界でも有数の財閥であり、平八はその総帥であった。このゲームのタイトルとなっている『鉄拳』とは、平八が主催する世界規模の格闘大会であり、優勝賞金は明らかにはされていないが莫大な金額が用意されていたようである。また三島財閥は巨大な企業であり、仕事は多岐に渡っているが裏の世界でやばい仕事に暗躍することの方が多いようだ。この金と平八自身への恨みによって世界から多くの格闘技者が集まることになったのだ。例えば登場人物のひとりである暗殺者のニーナは、平八の暗殺の命を受けて大会に出場している。また、もうひとりのミシェールは父の敵を討つためだし、平八が相当悪どいことをやってきたことははっきり言って間違いない。

平八自身は三島流喧嘩空手の使い手であり、相当な実力者である。また、暗殺者のニーナが大会に紛れ込んでいることを知っても、姉を恨んでいる妹のアンナを用意して闘わせている。普通に考えれば参加させなかったり、相手を殺すように命令した部下を出場させてもいいはずだ。これらの行動を見ても、自分の実力に疑いなど持ってはいないことがわかる。

だが、ただ自分が強い者と闘いたいが為に大会を開いたのだろうか？そうだとすればあまりにも無謀である。事実、PS版『鉄拳』のエンディングを見ると息子の一八に負けて、崖から落とされるという悲劇的な最後を迎えている。まあ『鉄拳2』では三島家総帥となった一八が主催する大会に出場しているのだから無事だったということなのだろうが。

幸せのトライアングルが途切れたとき憎しみが…

しかし、一体なぜ一八にそのような仕打ちを受けねばならなかったのだろうか。平八には一美という妻がいた。実は一八の名前はこの2人から一文字ずつ貰ったものなのである。三島財閥の後継者として、帝王学や父との激しい修行にもめげることなく励んでいた一八は幸せなはずだった。だが、元々病弱だった母は死亡。そこに何があったのかはわからないが、その頃から平八に対する憎しみの感情が一八の中で育っていったようである。

まるで「美味しんぼ」の海原雄山と山岡士郎のような関係だ。彼らは互いに似ていながら、そのことを認められない。

だが、平八自身の気持ちはどうなのだろう。一人っ子であり、格闘のセンスも申し分ない自分の後継者であったはずの息子が、自分を憎むようになったら。

本当に愛情を注いでいたのだったら、例え疎ましく思ったとしても、決して愛情は変わらないのではないのだろうか。

だとすれば、『鉄拳2』において出場しているのは、単に一八に対する復讐ではないのかもしれない。なにせ、これだけ様々な人間に恨まれるようなことをしておいて、好きなものは「世界平和」といってしまう男である。根は優しいが、その発揮の仕方を間違っているような気がしてならない。平八が一八を倒した後、この親子がどうなるのか興味は尽きない。

JUGEMU COVER VOICE

乱入もOK!
ゲームセンターでは
レースゲームをやっています

9月に公開した大林宣彦監督の映画『あした』でヒロインの女子高生を好演。現在はドラマ『たたかうお嫁さま』で現代的な女の子を演じる宝生舞ちゃん。意志の強そうな瞳が印象的な彼女は、着々とキャリアを積む若手女優であり、ゲームセンターでゲームを楽しむ18歳の女の子でもある。

「1年くらい前のことなんですけど、すごくおもしろいってうわさを聞いてた『スーパードンキーコング』をもらったんですよ。ちょうど『アラジン』をクリアしたあとだったんで、楽しみにしてたんですね。で、もらったその日にゲームセンターに行って、F1のゲームをやってたんですよ。かばんを足元において、2回くらい続けてやって、そろそろ帰ろうと思ったらね、かばんがなかったの。警察に行ったんだけど帰ってきたのは空の財布だけ。かばんと手帳とドンキーは戻ってこなかった。すっごい楽しみにしてたのに!」

なんでもF1のゲームが好きだそうで、ゲームセンターにもひんぱんに行くんだとか。それでこんな事件があっちゃあまりにもかわいそうだ。

「車の免許はもってないんだけど、運転するゲームが好きなのね。『ストリートファイター』とかはやってるけど、わかんなくって全然できない。でも車だけはできるから、しょっちゅうやってますよ。あれって免許もってる人がうまいとは限らないでしょ。私、結構うまいんですよ! 4人くらいでやると大体1位か2位。自分から乱入するし、乱入されるのもOK。わざとぶつかったりするときもあるけどね(笑)」

自分で自分がわからない。
でもその分、いろんな役を演じられるような
気がしてきた

最近の興味は水泳。水に潜り、ひたすら泳ぐのだとか。

「夏休みがあってもなかなか海に行ったりできないんですね。忙しいっていうのもあるけど、日焼けしちゃいけないって考えると行く気がしなくて。それで最近は季節を気にしなくていいジムのプールで泳いでるのね。平泳ぎなら平泳ぎ、クロールならクロールとただただ泳いでる。そうするとあらためて水の中ってこういうところなんだな、って実感できるんですよ。音がなくて、体の感じ方も違う。全然違う世界ですよね。舞はそう思う。すごく好き。」

時間ができれば泳ぎ、そして仕事へと戻る。メディアではいきいきと映る舞ちゃんだけど、「今の仕事はあこがれて始めたわけじゃない」と冷静だ。2年前のデビューから、あっという間に忙しくなってしまったそんな彼女にとって、水泳はいい気分転換なのだろう。とはいえ最近は、仕事への意欲が変わってきたようでもある。

「なんとなく始めた仕事だけど、最近はそのなんとなくを通してどういう仕事なんだかわかってきたのね。これからどんなことをしていきたいかとか 具体的な目標はないけど、仕事で楽しいことを経験したりしてきて、今はすごく一生懸命になってるし、がんばってると思う。これから自分がどうなっていくのか楽しみではありますね。」

変わっていく自分を、彼女は前向きにとらえている。

「私、大阪からひとりで出てきてたんですね。だから自分がしっかりしないとどうなるかわからないっていうのがあって。悪くいうとがんこになったのかもしれないけど、自分の意志を人に伝えるようになりました。『自分はこうです!』って人に見せないと誤解されるでしょ。それとひとりで考え事をする力がつきました。でもね、考えてると自分で自分がわからなくなるの。で、自分のことが難しいなと思うでしょ。そうすると『自分はこうです』ってはっきり人にいえないのね。だけど自分がわからない分、いろんな役ができそうな気がするの。だから自分をつかめなくてもいいんだな、と思って。最近はもう考えないことにしました(笑)」

好きで始めたわけじゃないといった彼女だけど、どうやら俳優という仕事を通して、わからなかった自分を見つけ始めたようだ。もしかしたら女優という仕事は、彼女にとって天職なのかもしれない。

宝生舞

●ほうしょうまい
1977年1月29日生まれ。大阪府豊中市出身。週刊ヤングジャンプ'93年第3回女子高生制服コレクションでグランプリを受賞。以後は「ツインズ教師」を始め「カケオチのススメ」等ドラマに出演。現在は日本テレビ水曜夜10時の「たたかうお嫁さま」に佐倉由美子役で出演中だ。また今年1年で「大失恋」「人造人間ハカイダー」「あした」と3本の映画に出演。大型女優の予感をさせる伸び伸びとした演技を披露した。最近では松雪泰子と共演したコーセーのCM「ルシェリ」が話題に。来年春には主人公を演じたプレイステーション用ソフト「東京SHADOW(タイトー)」が発売予定

撮影／宮澤正明
スタイリング／三浦玲子
ヘアーメイク／杉田和人(STUDIO V)
取材／ハマダノブヒデ

衣装協力
PATRICIA FIELD SEXY POP／03-3478-8262
撮影協力
キアマテリア(布バック)／03-3463-7765

サターン、プレイステーション、どっちが買い?

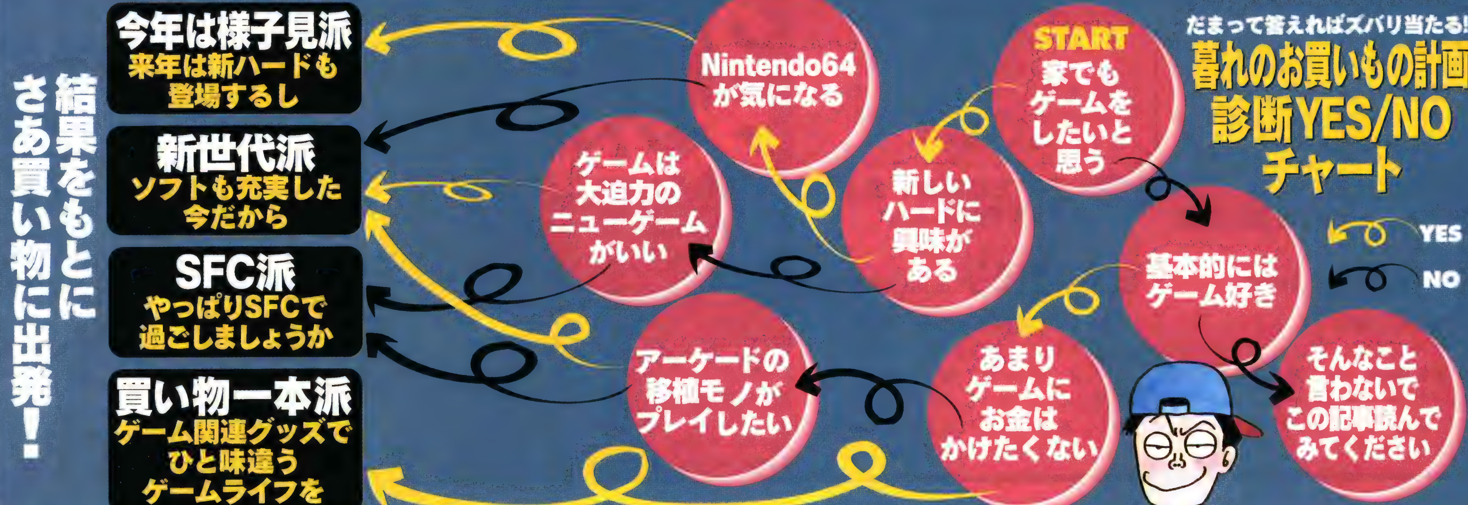
いよいよ年末、
やって来るのはクリスマスにボーナス!
お年玉! ここらでひとつゲームでも買いますか?
そんなアナタにお届けする冬のお買い物企画。
購入計画がある人もない人も、
よってらっしゃい見てらっしゃい。
アナタにピッタリのプラン、差し上げます。

取材・文 ヘッドルーム ★ イラスト 若林健次

1995年の暮れ

GAME買い物大作戦

買わなきゃソンする定番ソフトから、1万倍楽しめるお便利グッズまで。



まずは市場分析

Nintendo64の噂がちらほらでも、新世代機もソフトがそろって買い時突入か？



ポイント1 円熟のSFC、華やかな新世代機

年末のソフトラインナップは新世代ハード陣の勢いが強いかと思いきや、意外やスーパーファミコンソフトが最も多いという状況。『ドラクエⅥ』、『不思議のダンジョン2』といった話題作から、ナムコの新生RPGやテーブルゲームの定番『桃鉄』の新作などで賑わう。新世代機は、プレイステーションが『リッジレーサーレボリューション』、サターンは『バーチャファイター2』の目玉ソフトを引っ提げて年末に挑む。いずれも続編モノだが、前作の大ヒットに期待の声も高い。

量と質、とは言えないが、豊富なラインナップならスーパーファミコン、話題作なら新世代機、という感じだ。

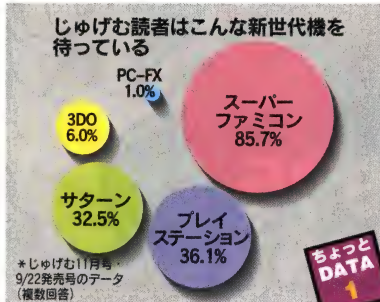
ポイント2 定価と値引率に見る実売価格は？

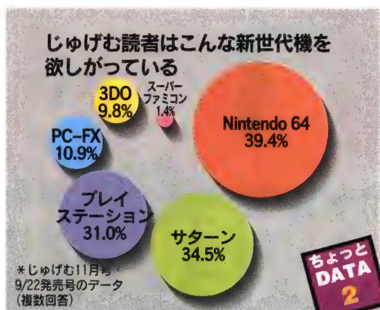
プレイステーション、サターンともにソフトの平均定価は約5800円。これはスーパーファミコンのソフトの定価と比べて非常に安い設定。ただしハードはどちらも実売約2万9800円。決して安いとは言えない。スーパーファミコンの市場を見てみると、ソフトの定価は8800円～1万2800円が主流で新世代機に比べて確かに高いが、値引き販売により実売価格にして6500円～8500円に落ちついている。それでもやや高いのは、ロムカセットというメディアの限界だろう。本体は2万5000円の定価に値引きがかかり、1万4000円が相場となっている。新規購入にも負担が少ない。

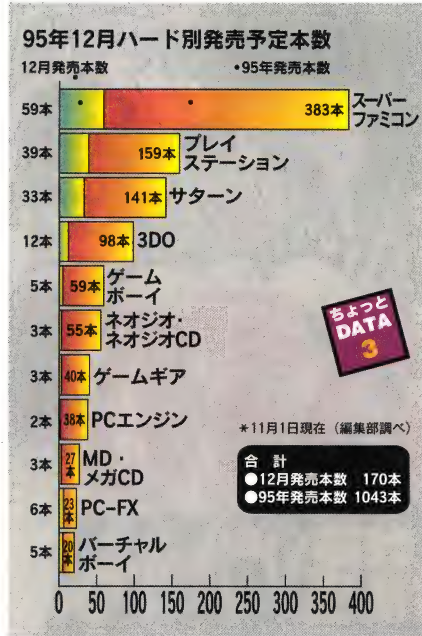
ポイント3 ニューハードは来年前半登場？ 新世代機は熟成へ

今後の動向だが、プレイステーションは新規参入メーカーの斬新なラインナップに、サターンは花形対戦格闘2タイトルの移植が決定したSNKの新作移植路線に期待が高まる。ハード台数が定着し、今後はソフトの充実がより一層推し進められるだろう。

来年登場すると言われている『Nintendo64』と『3DO M2』の行方は、まだ実のところは不明。両ハードともにヒット作の移植や続編の登場が予想されるだけに、ユーザーの関心も高い。『Nintendo64』の詳細は、11月23、24日の『ファミコンスペースワールド'95』で明らかになる。チェックしておきたい。







ボクの ワタシの 年末ゲーム購入プラン大公開!

分析ばかりじゃどうも心配。やっぱり人の意見も気になるもんだ。ということで、じゅげむ読者のみなさんの、年末のお買いもの計画を大公開!

【見方】
新世代派……サターン、PSを買ってしまおう、もしくは持っていて、ソフトや周辺機器を買うというタイプ
ソフト派……年末にハードは購入せず、手持ちのマシンのソフトのラインナップで楽しもうというタイプ
SFC派……SFCしか持っていなくて、年末はSFCの豊富なラインナップから選んでソフトを購入するというタイプ
今年は様子見派……来年以降に発売される64ビット機も気になるので、今年は様子を見るというタイプ



ソフト派 シリーズものに期待しています

ハズレは引かないゲーマー
前原翔太郎さん(13歳)

前作がおもしろかったソフトは、みんな欲しいと思っています。『ドラクエⅥ』、『不思議のダンジョン2』に『リッジレーサー レボリューション』それからアーケード版が好きだった『ストリートファイターZERO』です。

新世代派 もうサターンで攻めるしかないです

熱血サターンユーザー
吉尾悠さん(16歳)

やっぱりこの冬に狙っているのは『バーチャ2』と『バーチャコップ』。それから、スタッフが安心できるから『サクラ対戦』も買い。周辺機器もこの際だから『バーチャスティック』に『レーシングコントローラー』を揃えたい。

ソフト派 本当に遊びたいソフトだけを買います

素直な少年ゲーマー
高橋卓也さん(10歳)

本当に欲しいと思っているのは、今までのシリーズを持っていない『スーパー桃太郎電鉄DX』と、迫力満点の『リッジレーサー レボリューション』だけです。あとはネジコンをリッジレーサー用に買います。

ソフト派 SFCで話題作、あとはPSを満喫したい

ぜいたくなゲーム好き主婦
甘利佳代子さん(29歳)

SFCでは『不思議のダンジョン2』、『ドラクエⅥ』と話題作を楽しみます。PSのほうは、CMを見て気に入った『藤丸地獄変』に『リッジレーサー レボリューション』を買う予定です。『Nintendo64』のためお金は用意しておくつもり。

ついに買ってしまうぞ! 新世代派
アーケードの最新作が、先鋭的なクリエーターの作品が遊べる!

なにせ、現状で最高のスペックを持つサターンとプレイステーション。『バーチャファイター2』や『闘神伝2』のような格闘ゲーム、『セガラリー・チャンピオンシップ』などのレーシングゲームが、アーケードでの発売から間を置かずに遊べてしまう。

さらに、小さいメーカーでも企画さえよければ参入できる状況にあるので、より個性的なクリエイター集団の作品が遊べるのも、新しもの好きにとってはたまらない。量産が容易なCD−ROMを使用しているため、ソフトの価格が安いのもありがたい。また発売から1年たってハード特性を熟知したクリエイターは今後ますます作品の質を上げると見られ、将来性もある。今のうちに買っておきたいところだ!



新しい遊び方を発見! 買い物一本派
もっと工夫してみよう! 同じソフトでも遊びがいが違ってくるはず!!

アーケードマニアにありがちなのが、周辺機器を買い揃える「自宅ゲーセン」行為。モニターはRGB端子つき29インチ、もちろん本体に付属していないRGBケーブルも買う。格闘用にジョイスティックは必需品、レース用にはネジコンやステアリング型のコントローラー。スピーカーをサラウンドに配置して、ボディソニックもつなげちゃう。

なんていったら、『ストⅡターボ』みたいな古いソフトでも面白さがぜんぜん違ってくると思わないか?

これが高じるとアーケード基板を直接買っちゃったりするんだけど。これでゲームソウル系のTシャツを着て、スーパースコープでもかついで「クールじゃ〜ん」なんていってみなさい。もうゲーム人生ずっぽり。



冬はコタツでRPG! SFC派
大作RPG目白押し! 君はすべて解くことができるのか?

みんな持ってるでしょ、スーパーファミコン。持ってなくても(ないとは思うけど)新世代機よりはるかに安いから、買っちゃっても損はないぞ。歴史の長いハードだけあって、発売されているタイトル数も多ければ、冬の大作ソフトもはっきりいって豊富。

本誌の発売後、まもなく『スーパードンキーコング2』が、12月には『不思議のダンジョン2 風来のシレン』『ドラゴンクエストⅥ』『テイルズ オブ ファンタジア』『天外魔境ZERO』がそれぞれ発売になる。もうちょっと待てば、2月23日には『ガンハザード』が、3月9日には『スーパーマリオRPG』が! 発売中の『ロマンシングサ・ガ3』『タクティクスオウガ』もあるし、一生かかっても終わらないかも。



果報はお年玉を貯めて待て! 今年は様子見派
あわてて買って後悔するのはイヤ。究極のゲームマシンで遊びたい!



どうも3DO M2はぷんぷん匂ってくるよね。『Dの食卓2』はまず買いだとして、それだけで終わるはずがないもんね。ハードの再編成のキーになるって噂もあったりしたし、ポリゴンの処理能力は今の新世代機以上だし。

それからNintendo64。少なくともスクウェアとエニックスのRPGはありだろうし、アルゴノーツ社やレア社、我らがHAL研開発の任天堂ブランド・ソフトも遊べるだろう。ポール・マッカートニーがひれ伏した宮本茂がいる限り、このハードの地位は揺るがないに決まってる。

とか考えるとワクワクしてくるでしょ? もうちょっと待ったらいいことありそう。というカンが働いたひとは、禁欲してひたすら待つこと。

ソフト派 SFCとPC-FXで冬を過ごす

メルヘンゲーマー
唐木宏枝さん(25歳)

SFCのソフトは『ドラクエⅥ』、『ロマンシング サ・ガ3』、『マリオのピクロス』を買おうと思っていますが、『アンジェリーク』が出るのでPC-FXも買うことにしました。

SFC派 オレはオレの好きなモノをやる

マイベース受験生
山本和敏さん(18歳)

アメフトが好きだから『テクモ スーパーボウル3』は買い。『MASK』は映画のファンだから買い。『ドラクエⅥ』は言うまでもなく買い。でも最近ちょっと飽きがきてるから、優先順位は2番目。

SFC派 年末の大量のラインナップを押さえる!

SFCを遊び倒す男
加納健一郎さん(14歳)

『スーパーマリオRPG』、『ドラクエⅥ』、『ロマンシング サ・ガ・3』、『不思議のダンジョン2』、『テイルズ オブ ファンタジア』、『天外魔境ZERO』などなど……一応全部欲しいものです。

新世代派 PSあるけど、年末はバーチャコップで決まり

控えめなOL
藤田直美さん(25歳)

今年はあまりソフトをたくさん買うつもりはありません。欲しいのは、ゲームセンターでやって面白かった『バーチャコップ』のサターン版と、同じサターンのひこうきみたいなやつ(?)ですね。

新世代派 PSのソフトが好みに合ったので買います

CGの美しさにホレた
鈴木茂生さん(42歳)

新しくPSを買います。ソフトの内容が好みにあったのと、CGが一番美しいと感じたのが主な理由です。ソフトはSFC1本とPS用を3本、ネジコン、メモリーカード、それとディスプレイを購入するつもりです。

新世代派 やりたいゲームがあるから、サターンを購入

燃えるゲーマー会社員
降矢淳さん(22歳)

プレイステーションも持ってるけどサターンでやりたいソフトがあったし、『バーチャファイター2』も出るのでサターンを買います。フロントミッションにハマッたので、『ガンハザード』も買いです。

SFC派 SFCの大作RPGでガマンします

RPG道を歩む中学生
鶴岡秀規さん(12歳)

シリーズものの大作RPGが気になるし、好きなのでそれをやります。『ドラクエⅥ』と『ロマンシング サ・ガ3』。それから『スーパーマリオRPG』は、マリオがどんな動きをするのか楽しみです。

今年は様子見派 Nintendo64が出るまで我慢

根性と忍耐の人
山下健二さん(27歳)

やっぱりソフトも少しは買う予定だが、Nintendo64が出るまでお金を貯める必要があるのでガマン、ガマン。

どちらが君に向いているか丸わかり総チェック!

PLAYSTATIONか



まずオサエテおきたい定番&暮れのイチ押しソフト

リッジレーサー レボリューション
■ナムコ■5800円
■95年12月3日発売
■レース

PSの移植能力の高さを見せつけるナムコ入魂の一作

「『リッジレーサー』が面白かったから」などと、前作で味を占めたユーザーの声が多数寄せられ、イチ押しソフトに選ばれた。前作からの最大の変更点は別売りの通信ケーブルを使った対戦が可能になったこと。バックミラーも搭載され、コースレイアウトも一新された。前作のファンならずとも買い。

アクアノートの休日
■アートディンク■6800円
■95年6月発売
■シミュレーション

まぶたの裏の世界。非現実の海で気分の赴くままに探索しよう

20代のユーザー層からの支持が多かったゲーム。「ストレス解消にいい」という人も。具体的な目的があるわけではなく、ポリゴンフィールドの海中をさまよい、様々なP－LIFE（魚）やオブジェクトと出会うだけのシステム。「ゲームとして成り立つのか？」という下馬評だったが、意外にスンナリと受け入れられているようだ。

鉄拳
■ナムコ■5800円
■95年3月発売
■格闘

両手両足を自在に操れ！ 異様なキャラクターが笑える!!

『2』がアーケードで稼働中で「3月の移植が待ち遠しい」という意見多数。発売前に前作の『鉄拳』で練習してみてはどうか。システム的には端が永久にないフィールド、パンチ・キックの操作が両手両足でそれぞれ独立しているなどかなり破天荒な内容だが、『バーチャ』とは違ったポリゴン格闘のあり方を示した功績は大きい。

ジャンピングフラッシュ! ～アロハ男爵ファンキー大作戦の巻～
■SCE■5800円
■95年4月発売
■アクション

3Dならこう飛ぶぜ!「とびゲー」を名乗るアクションの新機軸

ムームー星人のインパクトが強いかと思いきや、「3段めのジャンプが病みつきです」など、新しいシステム面への評価が高いゲーム。3D視点のジャンプ、というアイディアは故・手塚治虫の実験アニメ作品『ジャンピング』ゆずり。3段ジャンプを決めたときの気持ちよさは、ほかのゲームでは絶対に味わえない。

アークザラッド
■SCE■5800円
■95年6月発売
■RPG

ストーリーを「語る」ことを究極まで推し進めたシアトリカルRPG

プレイステーションで定番のRPGといったらコレ、と評判なのが『アーク』。『ファイナルファンタジー』よりもプレイヤーが介入する要素を減らし、イベントでストーリーを見せることを強調したRPGといったらわかりやすいだろうか。なお、この『アーク』は最初から2部作として制作されており、後編は来年発売予定。

PSはここが買い!

●ソフトの本数が多く、実験的なソフトが多い。

バリエーションと本数の多さと新鮮さが魅力

この冬、発売当時の話題作『闘神伝』『リッジレーサー』の続編が揃って登場することもあり、プレイステーション人気はかなり高まっている。ラインナップで見ると年末はやや落ちぢき気味だがほぼ毎月このペースでソフトがリリースされていることを考えると、あとあとソフト不足に泣く心配はなさそうだ。

年末に買っておきたいビッグタイトルは『闘神伝2』『リッジレーサー　レボリューション』の2本に絞られる。格闘とレース、いずれも新世代機のパワーの象徴的なジャンルだけに人気も高く、完成度も文句なし。

百花繚乱より取り見取りというよりは、的が絞れたこの2タイトルだけを確実に押さえれば、しばらく楽しめるので面倒が少ない、という考え方もできる。もっとソフトのバリエーションを楽しみたければ、硬派な3Dダンジョンもののアクション『キリーク・ザ・ブラッド2』がオススメ。また、SCEの『ホーンドアウル』は、本体に光線銃をつながないでもプレイできるガンシューティング。年末はそのほかアクション、アドベンチャーもリリースされる。今買っておいても、ソフト不足に悩むことはない。

お金持ち度別オススメプラン

金に糸目はつけないぜいたくプラン
PSを120%満喫するための極上セット

本体	29800円
ソフト10本	58000円
メモリーカード2枚	4000円
ファイタースティックV	5980円
コントローラー	2500円
ネジコン	4980円
マウス	3000円
計	108260円

話題作やPSオリジナル作品を拾い集めて10タイトル。そして格闘ゲームを楽しむためのファイタースティックとネジコン、そしてマウスを購入。『A.Ⅳ.』のデータ用にメモリーカードを2枚買って準備万端!

これだけは押さえたい基本プラン
これだけ買えば、楽しめる

本体	29800円
ソフト1本	5800円
メモリーカード1枚	2000円
計	37600円

ソフトは『リッジレーサー　レボリューション』を押さえ、メモリーカードでタイムトライアルのデータを保存。友達を呼んでタイムを競い合えば、かなり長く遊べる。友達の家で対戦プレイも不可能じゃないぞ。

周辺機器も忘れずに



3000円

マウス/SCE
いわゆるマウスだが、これはもちろんPS専用。『A.Ⅳ.』や『ときめきメモリアル』などのシミュレーションゲームで威力を発揮する。



5980円

ファイタースティックV/アスキー
プレイステーション専用ジョイスティック。プレイステーション本体のデザインを模しているのが笑える。秒間8～24発に設定できる連射機能もウリ。



4980円

ネジコン/ナムコ
ネジコンはプレイステーション初のアナログコントローラー。左右の握り部分をねじることで、ステアリングの代わりとすることができる。



2000円

メモリーカード/SCE
内蔵バックアップメモリを持たないプレイステーションの記憶媒体。セーブデータがアイコンで表示されていてわかりやすいのが特徴。

だから気になる新世代機の両雄!
SATURNか

●移植ものが充実で、マルチメディア端末の可能性もあり。

SSはここが買い!

アーケードからの移植作品が充実

『バーチャファイター』専用機とまで言われた頃もあったサターン。裏を返せば、アーケードゲームのハイクオリティゲームが自宅で遊べちゃうっていうのがこのハードの魅力なわけだ。しかも年末には『バーチャファイター2』『セガラリー・チャンピオンシップ』のような最上級のアーケード作品たちが登場するんだからオドロキ。そしてSNKとのクロスライセンス契約による人気対戦格闘が登場することもアーケードゲームファンにはたまらない。格闘以外にも横スクロールシューティングの『海底大戦争』『ダライアス外伝』といったヒット作品もリリースされる。

そのかたわらで『パンツァードラグーン』のような「遊べる」サターンオリジナルソフトもリリースされているから油断できない。ラインナップ的に弱い分野はあるものの、たまにRPGやSLGで遊びたい、というユーザーのニーズにも応えるべくラインナップは考えられている。そして12月25日発売予定の『真・女神転生 デビルサマナー』は、人気RPG『女神転生』シリーズの最新作だ。このハード、ユーザー以上に欲張りなのかもしれないぞ。

まずオサエテおきたい定番&暮れのイチ押しソフト

セガラリー・チャンピオンシップ
■セガ■5800円
■95年12月29日発売
■レース

サターン最強のレーシングゲーム

コースや車の挙動、ナビゲーターのコースガイドなど、あらゆる面でこれまでのゲームの常識を越えたリアリティを持つ、ラリーゲームの秀作。気になる移植度は「完璧」などという陳腐な表現はできないほどの忠実さ。最高のドリフト感覚を味わおう。この1本、家庭用ゲーム機を代表するレースゲームになるかも。

バーチャファイター2
■セガ■6800円
■95年12月1日発売
■格闘

アーケードシーンを代表するポリゴン格闘、ついに来る!

いわずと知れた新宿のゲーセンでは、もっとも支持されている格闘ゲームの移植。「サターンを買った人の特典のようなものだと思います」「この冬一番の注目ソフト」と、熱い眼差しを浴びている模様。サターンではムリ、といわれた予測を吹き飛ばす最高の移植で、まもなく発売される。

パンツァードラグーン
■セガ■6800円
■95年3月発売
■シューティング

80年代SFの結晶、ポリゴンファンタジー・シューティング

サターン初のオリジナル3Dシューティング。キャラクターデザインをあのメビウスが担当したことでも有名。斬新なシステムのおもしろさもさることながら、「グラフィックが最高にキレイ」「この世界に浸れる」という演出面でも高い評価を得ている。サターンユーザー必携の1本と言っても過言ではない。

リグロードサーガ
■セガ■5800円
■95年7月発売
■RPG

人気一番!本格的3DRPG。ぐりぐり動く!

キャラクターのみならずフィールド移動も戦闘もすべてが3D。システム的には先端を行っているソフトで、評判はまずまず。サターンでRPGをつくるとこうなる、といういい見本である。大ヒットにこそならなかったが、一度遊んでみてもいいだろう。フィールドがグリッドで表示され、高低差がわかりやすいのが特徴。

デジタルピンボール ラストグラディエーターズ
■KAZe■5800円
■95年6月発売
■ピンボール

デジタルピンボールながら生の感触を忠実に再現!

遊んだ人には猛烈に支持されているデジタルピンボール。台のデザイン、サウンド、仕掛け、操作感覚、どれをとっても16ビットマシンレベルでは達成できなかった再現度の高さ。単純にゲーセンにあるピンボールと同様に遊べてしまうところがすごい。末永く遊べる定番ソフトとも言える作品だ。

お金持ち度別オススメプラン

ハイサターンでとってもよくばりプラン
マルチメディア端末気分!

日立ハイサターン本体	54800円
ソフト10本	68000円
パワーメモリー	4800円
レーシングコントローラー	5800円
シャトルマウス	3000円
フォトCDオペレーター	3800円
コントロールパッド	2500円
計	142700円

ハイサターンは黒くてカッコイイのと、最初からフォトCDが見れるのでとりあえず買い。ソフトを遊び尽くしてしまったら、カラオケユニットで盛り上がってしまおうという魂胆。パーティーでも活躍してくれる。

サターンやるならコレ! 最小限満喫プラン
やっぱり人間基本が一番

セガサターン本体	34800円
本体キャッシュバック	-5000円
ソフト1本	6800円
計	36600円

多くの人のベーシックプラン。ソフトはもちろん、この冬一番の話題作『バーチャファイター2』に決まり。また、本体は11月15日から1月15日の期間限定で5000円のキャッシュバックキャンペーンがあるから超お得。

周辺機器も忘れずに

フォトCDオペレーター/セガ 3800円

サターンでフォトCDを楽しむのに必要な拡張カートリッジ。日立のハイサターンはこのオペレーターの機能を内蔵しているので、買う必要はない。

ファイティングスティックSS ホリ電機 5980円

ホリ電機は重量感を重視したジョイスティックを各ハードごとに発売している。サターンで格闘を極めたい人におすすめ。

パワーメモリー/セガ 4800円

プレイステーションでいうメモリーカードに該当する外部記憶媒体。カートリッジ型で、サターン上部のスロットに差す。RPGの必需品。

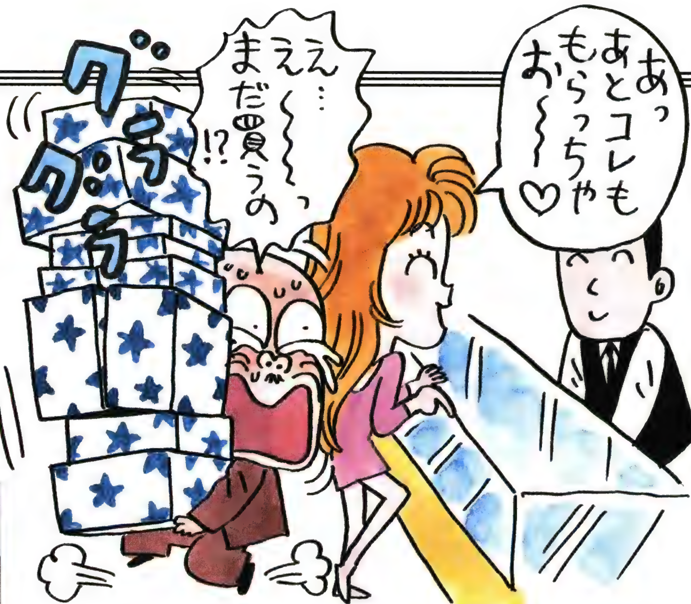
シャトルマウス/セガ 3000円

サターン専用のマウス。特に『ワールドアドバンスド大戦略』などの操作性の向上にはもってこいだ。

コスプレから筐体まで役立ちものからおバカまで

ガッチリ買いましょう〜!!

新作ゲームを買わずとも、ゲームライフを楽しむ方法はある。ここに紹介する数々のグッズで、他人と違った視点からゲームを楽しんでみてはいかがかな?





延長コントローラーケーブル

SS用800円／PS用800円／SFC用500円

X-TENDER／ゲームスアーク

長けりゃいいってモンでしょ!

●「コントローラーのケーブルはどうしてこんなに短いんだ!」とお嘆きのみなさまに。これはいい。お手頃価格でほぼワイヤレス感覚が味わえるコントローラー延長ケーブル。前を人が通っても、操作は遮られません。





ヴァンパイアハンターフィギュア

各1854円

海洋堂

今にも動き出しそうな……

●ディズニーばりの滑らかなアニメーションで人気の『ヴァンパイアハンター』のキャラクターフィギュア。躍動感あふれる動きをそのまんま冷凍保存したかのような見事なモデル。ゲームとはまた違った魅力を楽しもう。

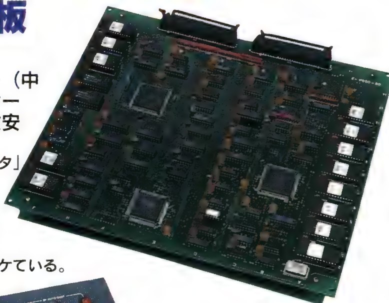
ジャンク基板

486円

スタジアムヒーロー（中古）／メッセサンオー

中古ソフト感覚の激安基板!

●ジャンクとは「ガラクタ」の意味。表示がヘンだったり音楽が聞こえなかったり、どんなハプニングがあるかわからないけどゲームはできる、という基板。これがマニアにウケている。安いけど、ちよっとコワイぞ。





基板コントロールBOX

29000円

パナカスタム／KIC:044-754-7594

『自宅ゲーセン』の必需品

●流行のゲーム基板に手を出してみよう! と思ったキミ、知ってるかな? 基板だけ買ったってダメなんだぞ。このコントロールBOXを買って、これに基板やテレビを接続するのである。対戦格闘もコレひとつでOK!



ソニックTシャツ

3900円

SNT-シャツスノボソニック／ゲームソウル

今はゲームを着て楽しむ

●ナウなヤングにウケまくっているのがこのソニックTシャツ。スノーボードを意識したソニックのグラフィックが超クール。パーカーの下にでも着て街を歩けば、とりあえずゲームフリークの自己主張になるって寸法。

ソニックトレーナー

5800円

SNトレーナー回転ソニック／ゲームソウル

ゲレンデで着るってのもアリ

●寒い冬にはトレーナーでしょ。しかもこれ、同じデザインのスノーボードも出てるんだから、ボーダーにはおあつらえ向き。着てればかなり暖かいから、ゲレンデでスマートに着こなしてもグー。



ソニックCDバッグ

3800円

SNCDバッグ／ゲームソウル

ゲーム持ち歩くのもコレでOK!

●おなじみソニックのデザインがクールなCDバッグ。要するにCD入れ。音楽CDを持ち歩くもよし、CD-ROMのゲームを入れて遊びにいくもよし、エッチなCDを隠してカモフラージュしてもよし。使いであるぞ。

ASTRO CITY筐体

23万8000円

ファルコン

ホンモノの感触をお手元に

●これ、ホンモノの新品です。いわゆる基板屋ではこういった筐体も取り扱っていて、一般の消費者でも普通に購入できるのだ。もっとも、置き場の確保と筐体の維持は大変だけどね。ほしい! と思ったら、店員さんに相談してみよう。

ゲームボーイ型計算機

900円 CALCULATOR BOY／ゲームズアーク

いつもヨッシーと一緒!

●ゲームグッズといえば身につけるものが基本。ともなれば、忙しい日本人には必需品とも言える腕時計っていうのはなかなかツボを押さえたグッズじゃないでしょうか。愛らしいヨッシーが、時間を教えてくれます。





液晶プロジェクター
75000円
LZ-P1／東芝
安価で大画面を楽しもう!
●100インチプロジェクターなんていうと高価な代物を思い描くけど、コイツは安い。使う部屋の広さやスペースに合わせて画像の大きさ調整もできて快適。これでまた、『F-ZERO』ってのもイイんじゃない?



ゲームボーイシャンプー
580円
ゲームボーイシャンプー／タカラ(03-3838-0188)
お風呂でもゲームボーイ
●昔懐かしいウォーターゲームとシャンプーの合体アイテム。でも、遊んでたら頭は洗えないし、頭を洗ってたら遊べない。あ、湯船の中で遊べばいいのか。というバスタイムのお供。お子様にもどうぞ。



2人用対戦コントローラー
8900円
SUPER JOY STICK／ゲームスアーク
ふたり仲良く並んでプレイ
●この重量感、ボタンとレバーの配置に素材。これは、アーケードゲームを意識したホンモノ指向のコントローラーだ。ファミコン、スーファミ、メガドラ、PCエンジンに対応で一石四鳥のスグレモノ。



ゲームボーイ用防水ケース
2200円
アクアパック／ナガトモ・トレーディング(045-591-5179)
本当にお風呂でゲームボーイ!!
●ゲームボーイをすっぽりと包んで、砂やホコリ、雪や水から本体を守ってくれるというケース。5メートル防水だから、お風呂や海で遊んでいても簡単には壊れない。旅行に威力を発揮しよう。



スーファミパッドジョイスティック
480円
SF STICKS／ゲームスアーク
ささやかなジョイスティック感覚
●スーファミパッドの十字キー部分にはめ込めばホラ、操作感覚はもうジョイスティック。えー、うそぉ? でも、これで『ヨッシーアイランド』が簡単にクリアできるかもしれな



ときめきメモリアルフィギュア
各4944円
海洋堂
彼女を手に入れるヨロコビ
●あの『ときメモ』に登場するヒロインたちが、立体感あふれる(立体だって)フィギュアになって登場!! 写真を見ればわかるとおり、その完成度たるやもう、もう……。ちなみに販売しているのはキット。写真は組立、着色済みの完成品だ。



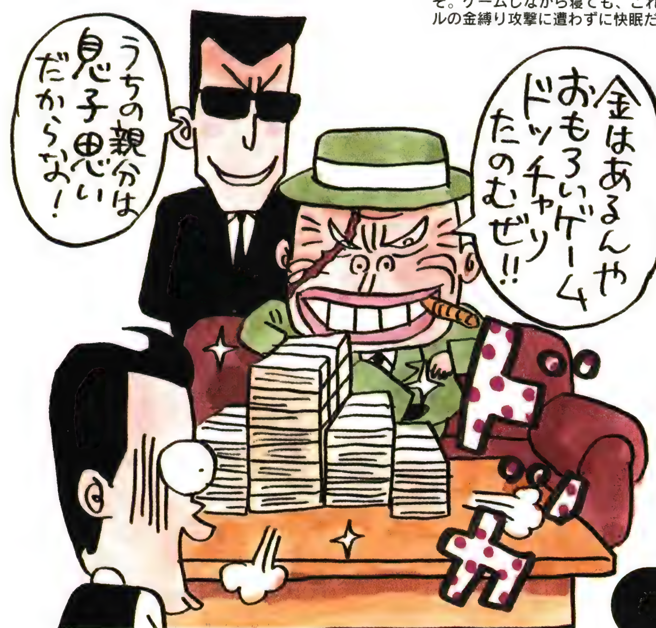
ワイヤレスパッド
SS用3900円／PS用3900円
ワイヤレスジョイパッド／ゲームスアーク
寝返り打っても大丈夫!!
●ベッドに寝転がってRPGやっちゃったりするゴロゴロゲーマー(?!)に朗報! ケーブルのないワイヤレスパッドがPS、SSにも登場したぞ。ゲームしながら寝ても、これならケーブルの金縛り攻撃に遭わずに快眠だ!?

コスプレオーダーメード応相談
コスパ
案外盛り上がるものなのよね
●これぞ究極のゲームグッズ。ゲームキャラの着ている衣装だ!!自分好みの衣装をオーダーすれば、オリジナルコスプレの出来上がり。こんなゲームの楽しみ方だって、アリだと思わない?





スーファミ型メロディー付きキーホルダー
450円
SUPER MELODY／ゲームスアーク
なんだかマリオな感じです
●イジェクトボタンを押すと音が出るキーホルダー。スーパーマリオのBGMが軽快に流れ出す。フロッピーディスクやファミコンのカートリッジがアクセサリーになりつつある昨今、この音の出るスーファミ型キーホルダーで、ちょっと差をつけてみよう。





AVセレクター
4800円
AVセレクター6／ホリ電機
もう、テレビの裏にまわらない。
●ファミコン、スーファミ、メガドライブ……なんてたくさんのゲーム機を持つ者の悩み、ケーブル混線からアナタを助けるAVセレクター。スイッチひとつで好きなマシンの映像がテレビに映る。こんなに楽でゴメンナサイ。

マクロスフィギュア
左4944円／右3605円
海洋堂
「ロボを持つ」って男の夢だろう
●これまた海洋堂のフィギュアから、マクロスの2作品。やっぱり、こういうロボとかメカっていうものへの憧れは、男の子なら誰でも持っているもの。このリアルなフィギュアで、その夢もちょっとだけ叶えられるかも。



ここで買えるぞ!!

ゲームソウル　渋谷パルコ店
〒150　東京都渋谷区宇田川町14-5渋谷パルコPART3 2F
Tel/Fax 03-3477-8715
●ウェアやバッグを中心としたゲームキャラクターのグッズを取り扱うゲームソウル。ソニックやパックマンのTシャツは、ここで売られているのだ。中高生の女の子、男性は幅広い年齢にウケている。

海洋堂ギャラリー・Hobby Lobby
〒150　東京都渋谷区円山町28-8 第18宮庭マンション001　Tel.03-3770-6410
(通販クラブ06-909-1220 月曜~金曜13-18時)
●今回はゲームキャラのフィギュアのみを紹介したが、店内には恐竜や海の動物、そして特撮ヒーローものの巨大モデルと、様々なフィギュアが展示・販売されている。通販の申し込みは通販クラブ(大阪)へ。

ゲームスアーク
〒101　東京都千代田区外神田1-8-4銭谷ビル4F　Tel.03-3255-7644
●ここは表通りからちょっと離れた、いわば『アキバの裏道』にあるお店。目線を上げて注意深く探さないと、発見しにくい。扱う商品は輸入モノばかりで、初めての人にはかなり刺激的な品揃えだ。通販にも対応。詳しくはTelにて。

ファントム
〒101　東京都千代田区外神田3-1-2　明治ビル3F
Tel.03-3257-1126
●秋葉原の中心よりちょっと離れた道沿いにある基板屋。入り口が小さいので、路上にある看板を探すと見つけやすい。店員の対応は比較的よく、店内のデモ機にレアゲームがある通好みの店。通販は上記までTelを。

メッセサンオー本店アーケード基板販売部
〒101　東京都千代田区外神田3-14-8
Tel.03-3255-3453
●この基板コーナーは、秋葉原、中央通り沿いにあるメッセサンオー本店の2階にある。フロアは広くキレイだが、ジャンク基板やムキ出しのモニターが置かれているなどマニアックさが漂う。通販の問い合わせは上記連絡先まで。

コスパ
〒150　東京都渋谷区道玄坂2-11-1　泉屋ビル2F
Tel.03-3770-3383
●渋谷の道玄坂にある、コスプレグッズなんでもござれのコスパ。コスチュームから小物まで、コスプレ用品なら何でも揃う。衣装のフルオーダーも可能、しかも通販もOK。詳細は渋谷店まで電話連絡されたし。

知って得することもある

ゲームな買い物裏技大全

ゲームな買い物とひとことに言っても、その手段や場所は人それぞれ。ここでは、ゲームな買い物の達人たちに聞いた、買い物の裏技をご紹介。役に立ったらおなぐさみ〜。

その1 秋葉原だけが特価ではない

●ゲームな買い物の達人は、つねに方々のショップを雑誌や広告でチェックする。モノによっては秋葉原よりも新宿、池袋の大型店の方が安い場合もある。また、予約状況も店舗単位で変わるので電話予約をするなら、あちこち当たってみるといい。チェックすべき店は、『さくらや』『ヨドバシカメラ』『ビックカメラ』といったところだ。特価品は広告だけではフォローしきれないので、新宿、池袋の2箇所くらいは一度にまわってしまうくらいの元気とヤル気がほしいところだ。決してソンはしないはずだ。

その2 立地のよくない店は案外安い

●全国どこでも、必ずそう。というわけではないが、人の通りが少ない通りや駅から遠く離れているなど、立地条件があまりよくない店は、ある程度の売り上げを出すために駅付近の店より若干安く商品を出している場合がある。その下げ幅は明確ではないが、少しでも安く買おうとするなら、ちょっと歩いてみるのがいいだろう。秋葉原なら、線路沿いをお茶の水方面に歩いてしばらくのところにある『サトームセン　メディアセンター』が狙い目。

その3 怖そうなところでイイモノが見つかる

●秋葉原や池袋で見かける路上販売や地下の小さなお店は見るのも避けて通り過ぎたくなるけど、じつはそういう店の中に面白いものがあったりする。よく見たらファミコンソフトのワゴンだったり、裸のカセットが転がっていたり。今や中古ソフトといってもスーファミがメイン。貴重な中古ファミコンソフトを逃す手はないぞ。

その4 新作は1カ月待ってから買え

●SFCの新作ソフトを安く買うなら、遊ぶのをちょっとガマンして1カ月後にショップに行ってみよう。その頃には価格が落ちつき、発売直後より1割～2割は安く買うことができる。出荷本数の多い大作であれば、結構大きな下げ幅が期待できるぞ。また、値引き販売が可能なサターンのソフトも同様。こちらの下げ幅は若干だが、それでも発売日よりはいくぶん安く手に入れられる。中古が出回っている可能性もあるから、中古ショップを確認することも忘れずに。

その5 中古ソフトを買う前に、『超絶大技林'95年夏版』で情報収集する

●安い中古ソフトを買おうと思ったとき、リストのタイトルを眺めているだけではどんなゲームだかわからないこともある。そんなときは、『超絶大技林'95年夏版』(徳間書店インターメディア刊)が役に立つ。この本には'95年夏までに発売された全ハードの全ソフトが掲載されていて、定価、メーカー、ゲーム内容などデータのほか、プレイヤーによるそのゲームの評価まで載っている。これさえチェックしておけば買ってから「つまらなかったー」なんて悔しい思いをすることもなくなるだろう。もちろん裏技も載ってるから、買ったソフトを骨の髄まで楽しむことができる。お得な1冊だ。

その6 わからないことはカウンターの店員に聞く

●バカバカしいようだが、ゲームな買い物の基本中の基本となる技。通常の場合ゲームショップはスーパーや家電屋と違って、フロアを店員が巡回していることはほとんどない。したがってわからないことは誰に聞いたらいいのか困ってしまう。ところが、勇気を持ってレジの店員さんに声をかければ、たいていの人は商品説明くらいしてくれるものだ。いい店員さんなら、モノの善し悪しやよりよい製品の情報、運がよければ、在庫がなくても売ってるお店まで教えてくれることもあるぞ。

その7 秋葉原駅ガード下の怪しい店先をチェック

●アキバ駅付近をぐるりと囲んでいるガード下あたりの店には、なにやら古くてアヤシイ代物が転がっていることもある。例えば、年代物のセガの家庭用ゲーム機とか、それ専用のソフトとか。とにかく面白い。それを見つけられるかどうかは、その日のお店次第だから、アキバに行ったらチェックする、という習慣をつけてもいいだろう。

その8 近所のタバコ屋さんやオモチャ屋さんの中古ソフトは案外安い!

●個人経営の店舗にはリアルタイムな情報は届きにくく、中古売買を副業でやっているため相場観というものがズレている場合がある。そんなお店で思わぬ出物に出くわすこともあるのだ。今まで見向きもしなかったオモチャ屋さん、実はファミコンソフトの中古販売をしているタバコ屋さんを見つけたら、立ち寄ってみよう。

その9 取り説がなければ書籍を求めよ!

●中古ソフトは箱や取り説の有無によって売値が違う。もちろん、何もないのが一番安い。では、取り説がないソフトを買ってどうやって遊ぶのか? 答は簡単。そのゲームの単行本(攻略本)を買えばいい。神保町の『書泉ブックマート』や秋葉原の『ラオックスゲーム館』に行けば、たいていのゲームの単行本は手に入れられる。取り説が必要なほど複雑なRPGやSLGは、ほぼ間違いなく本も出ている。心配なら、先に書店をチェックするという手もあるぞ。

その10 海外モノは個人輸入でゲット!

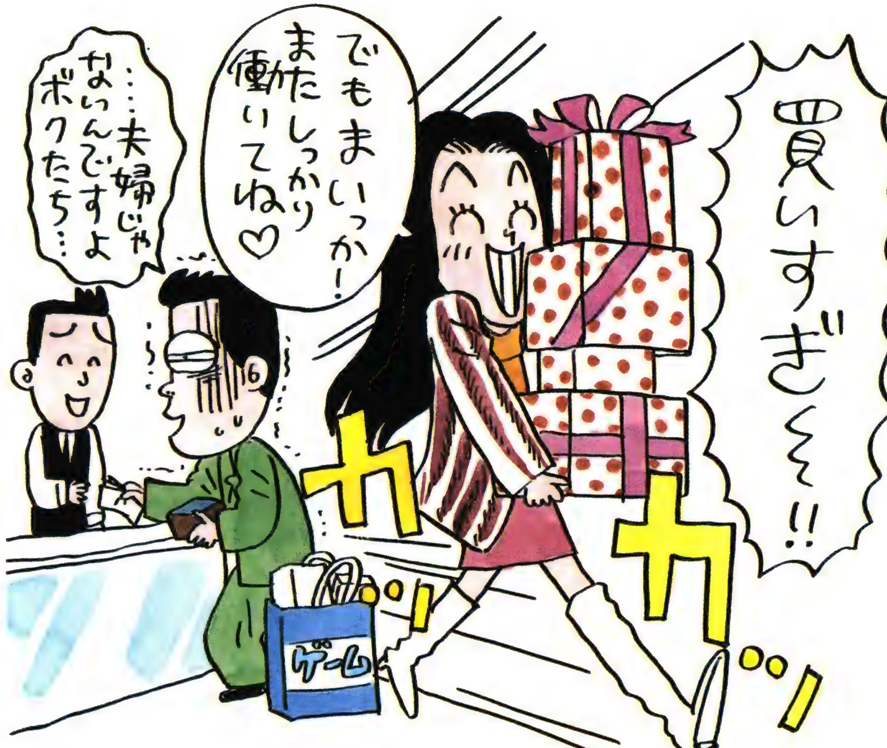
●海外のソフトやゲームグッズは、本国の販売店に直接オーダーして買うこともできる。まだまだ円のパワーは強いから、国内の輸入ショップで買うよりも安く手に入れられることもあるぞ。方法も案外簡単。一番手っ取り早い方法は、オーダーシートをFAXする方法。シートには、以下の内容が書いてあればOKだ。まず、相手の名前と自分の名前、欲しい商品と数量、自分の住所、それから自分のクレジットカードの番号とサイン(英語・日本語両方)。それに、「以上の発注をします」という旨の英文。そのオーダーシートを先方にFAXすれば、たいがいのショップはすぐに商品を発送してくれる。相手が空輸便を使ってくれれば、こちらがFAXを送ってから約1週間ほどで手元に届くぞ。ただし、店から突如確認の電話やFAXが来ることもあるから、それなりに覚悟はしておこう。例えば日本の夜中はアメリカの昼間だから、深夜に突然電話が鳴ったりすることも、なくはないのである。

その11 通販を活用して買い物上手に

●全国どこでも、家にいながらにして安いソフトを手に入れるなら、通販が便利。近所の店にほしいソフトがない場合、注文すると入荷までの時間を待たなければならないが、通販のリストで発見して注文すれば、家に届くまでの時間はわずかに1日。注文した翌日に入手できるのだ。通販ショップのソフトリストは、ゲーム誌の広告などで見ることができるから、探すのも楽。目当てのソフトが見つかったらその店に電話すれば、あちこち探し回らずにほしいソフトがスグに手に入る。ひとつだけ注意したいのは、通販は送料がかかるということ。だいたい千円くらいの送料がかかるので、ソフトの値段プラス送料千円が実際の出費となる。その出費を踏まえた上でメリットのある買い物であるなら、積極的に利用しよう。

その12 意外なソフトが高く売れる秘密

●中古ショップのソフト買い取り価格は、そのソフトの「レア度」でも決まる。限定版や生産数が少ないソフトは、高値で買い取ってくれるのだ。その価格を知るには、やはりショップの買い取り価格リストを見るか、電話で問い合わせるほかない。レア度が高いのは人気商品、というわけではなく、意外なタイトルに案外いい値がついていたりするもの。一度手持ちのソフトをリストアップしてみて、価格を調べてみてはどうだろうか。



ポスト・チバレイ 募集大作戦

あなたのデジタルな才能を
私、チバレイ自身がプロデュースしちゃいます。

私、千葉麗子がポスト・チバレイを募集します。パソコンネットに夢中のネットワーカーとか、ルックスもグーな女のコならOK。コンピューターによるデジタルパフォーマンスに興味があって、CGにはまっているアーティスト、打ち込みならまかせとけのMIDI少女なんていうのが、いいよね。みごと勝ち抜かれた方は「秋葉原ヤング電気館」内の「チバレイ電脳信用組合（仮）」所属のマルチメディアクリエイティブタレントとして、デビューさせちゃいます。

オールナイトニッポンから生まれたインディーズレーベル“ミラクルレコード”から、私のプロデュースで、CDやCD-ROMを出しちゃおう！　なんてことも考えています。

もちろんグラビアもあり。水着姿とデジタルパフォーマンスに自信のある女性からの応募を、お待ちしています。

ネットワーカーなど…●おへその可愛いCGアーティスト●

じゅげむ編集長コメント

じゅげむは、ニッポン放送「秋葉原ヤング電気館」と強力タッグを組んで、女性クリエイティブタレントの出現を応援します。次号からのポスト・チバレイ募集大作戦のページに期待せよ！

〈募集要項〉

応募資格◆年齢、既婚・未婚、プロ・アマを問いません。
コンピュータ・ネットワーク、CG、デジタルミュージックなど
コンピュータに関連したアート、パフォーマンスに実績、
または興味のある女性

作品◆MOディスク、VTRなどの媒体、または企画書、
レビュー、ラフスケッチなどの形でもOK
募集人数◆とりあえず3名

第1次選考として書類選考を行います。
履歴書に顔写真と全身写真（水着写真の方がベター）ならびに作品を添えて、
下記住所まで送付ください
第1次選考合格者は、オーディションによる第2次選考を経て、
ポストチバレイが決定されます

◆審査員◆

ニッポン放送「秋葉原ヤング電気館」千葉麗子、加藤賢宗、ニッポン放送プロデューサー土屋夏彦／アミューズマルチメディア事業部桜井尚／じゅげむ編集長 斎藤幸夫 ほか


「秋葉原ヤング電気館」プロデューサー 土屋夏彦

◆応募書類送付先◆

〒100 東京都千代田区有楽町1-9-5
ニッポン放送「秋葉原ヤング電気館」
ポスト・チバレイ係

◆締め切り◆

'96 1/21 SUN

「秋葉原ヤング電気館」


千葉麗子　加藤賢宗

館長の千葉麗子とケンソウ商会社長加藤賢宗の二人で進行するラジオ番組の中のバーチャル電気屋さん。パソコンからゲーム、電化製品、ジャンク品、秋葉原ウラ情報まで何でもそろう。
ニッポン放送（1242KHz）土曜日 夜9時30分〜10時で放送中



セガサターン版 Virtua Fighter 2 がやってくる！











構成／文　大岡雅弘

- サターン
- セガ・エンタープライゼス
- 格闘アクション
- 12月1日発売
- 6800円

セガAM2研が自信を持って作り込んだというセガサターン版『バーチャファイター2』がいよいよお目見えする。12月1日の発売に向けてカウントダウン状態の今、期待を込めて、バーチャのスゴさを語ろう！





昼といわず夜といわず、アーケードでは来る日も来る日もバーチャファイター2の対戦が繰り広げられてきた。何がそこまでプレーヤーを熱くさせるのか。既存のゲームファンだけでなく、サラリーマンや女の子や、その他の多種多様な人達をも巻き込んでプレイに走らせるその理由は何なのか？……答えはきっと無数にある。バーチャ2の魅力は、プレーヤーと、そして対戦の数だけ増えていく無限増殖アメーバのようなものだ。

そして、いよいよSS版『バーチャファイター2』の発売である。前作の『バーチャファイター』よりもさらに作品としての完成度は高いという。

正直なところ、バーチャはアーケードでやってこそバーチャだと思っていた。筐体の向こうの見知らぬ人との対戦ほどワクワクするものはない。SS版が発売されたからといって、部屋でバーチャをやる気になるだろうか？

だがしかし、実際に何度かテスト版をプレイしてみてその思いは消し飛んだ。アーケード版そのままのプレイ感と、サターンでバーチャを独り占めする不思議な感覚。そうか、これも一連の「バーチャ現象」とでも呼ぶべきものの、新たな1ページなんだ！

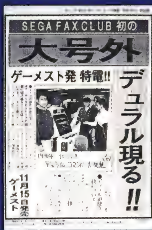
SS版ならではの楽しみやプレイスタイルなど、バーチャの世界はきっとこれでますます広がるだろう。間違いなく〝あの〟バーチャが、僕らの部屋にやって来る。

バーチャファイターの―歴史―

- 1993年　8月
『バーチャファイター』ロケテスト。
- 1993年　11月
『バーチャファイター』が正式に登場。静かにブームがスタートした。
- 1994年　1月
アーケードを会場にバーチャファイター大会が少しずつ行なわれ始める。
- 1994年　5月
雑誌ゲーメスト増刊『バーチャファイター』発売。
- 1994年　7月20日
川崎クラブチッタで「ポリゴンジャンキー」開催。ゲームとテクノを合わせた新感覚のイベントだった。
- 1994年　7月
各所のゲーセンで次々とバーチャ大会が行なわれ、盛況を見せる。
- 1994年　8月
バーチャファイター2、新宿等でロケテスト開始。「バーチャファイターマニアックス」発売。
- 1994年　10月
デュラルコマンド発覚、セガFAXクラブに載る。セガ主催全国大会の店舗大会が始まる。この月の終わり、『バーチャファイター2』が満を持して登場。



⬆バーチャのボツキャラの1人、ヤマトバ


SEGA FAX CLUB 初の
大号外
ゲーメスト発 特電!!
デュラル現る!!
11月15日発売
ゲーメスト

➡AM2研もビックリの裏技発覚



ナニがそんなにスゴイのか 巷のバーチャ現象

大会

街のアーケードで行なわれるものからセガ主催の全国規模のものまで、様々な大会が催されてきた。中でもファンを最も羨ましがらせたのは、全国大会優勝賞品、ニューアストロシティ筐体＋VF2。


⬆94年8月代々木でのVFゲーム大会。この熱気！

鉄人

柏ジェフリー、池袋サラ、ブンブン丸、新宿ジャッキーなど、バーチャは有名なプレイヤーも輩出してきた。なお、セガ認定の最高位の称号を持つ者は「鉄人」と呼ばれこれまで6人が名を連ねているが、先日の全国大会の結果、うち4鉄人が鉄人の名を返上するというアクシデントも起きている。


➡ブンブン丸氏はメディア露出度も高かった

コスプレ

大会やコミケ、イベントがあるたび、誰からともなく流行し始めたコスプレ。ウルフのコスプレは寒そうだ。


⬆かの双子サラとパイ3人。コスプレは女性に限る

通信

パソコン通信ニフティサーブのセガゲームインフォメーションセンターでは、日夜AM2研との活発なやりとりがなされている。アーケードゲームフォーラムにはVF2会議室があり、濃い話が満載。インターネット上にもVF関係のホームページがある。

マンガ

バーチャを題材にしたマンガがこれまでもあったが、現在は週刊プレイボーイ連載中の「美闘伝サラ」が話題。また八極拳が出てくる「拳児」はアキラに影響を与えたとか。

BOOK

攻略に重きをおいたゲーメストの増刊ムックや、愛蔵本として完成度の高いマニアックスシリーズなどいずれもファンはこぞって買った。ビデオやCD-ROMも出ている。


➡発行㈱アスペクト

アニメ

テレビ東京系列で、10月から始まった『バーチャファイター』。低年齢層向けだが、キャラたちの相関関係が面白い。これも一興。


➡毎週月曜日夜6時から(一部地域を除く)

CG

CG展の他、オリジナルCG集ソフトCGポートレートシリーズも商品化されて、この分野も人気が高い。来年用バーチャのカレンダーのイラストもグッとくるデキ。

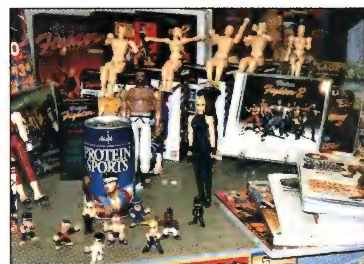

⬆王子ペーパーギャラリー銀座で行なわれたCG展

CD

鈴木裕(AM2研部長)がプロデュースした、イメージボーカルアルバム「ダンシング・シャドウズ」(東芝EMI)等。

グッズ

ノベルティグッズの他、ライセンス供与によるスポーツ飲料なども登場。UFOキャッチャーのぬいぐるみは、とくに地方では激しい争奪戦が繰り広げられたとか。フィギュアも人気。Tシャツや時計はジョイポリス等で手に入る。


⬆VFライセンシーグッズの数々。意外と種類多し

SS版で再現！ 1/60秒の世界

一瞬に潜むデジタルエクスタシー

バーチャロイドとかバーチャハイとかいう言葉を聞いたことはないだろうか。バーチャをやっていると、束の間モニター中のキャラと自分の脳が繋がったようになり、「マジかよ！」と思わず叫ぶような反応を示して相手を叩きのめすことがある。これぞデジタルエクスタシー。

でもって、こんなときにはまさに一瞬の行動が勝敗を決める。一瞬とはどんな瞬間だろう。バーチャ2ではその最小単位は1フレーム＝1／60秒だ。たとえばアキラの独歩頂膝。この膝を出すにはK＋Gを押し、1フレームでGを離さねばならない。実際にやればわかるが、これはほとんどボタンをこするだけの感覚だ。

1フレームで技が決まる状況というのはそうないと思われるだろうか。けれども、1フレームを実感する瞬間は確かにあるのだ。しゃがみPがスカった刹那にしゃがみ投げを決められたり、ジャッキーのビートナックルをかい潜って当たらないことで有名なカゲの膝蹴りがヒットしたり。

SS版バーチャ2では、アーケード版の1／60秒を再現しているという。これはすごいことであり、重要なことでもある。何しろあのアーケード版の感覚が、そのままサターンで体験できるのだ。こいつはシビれる！

俺にも言わせろ！



編集者（リオン使い）森 思朗さん

出ますね～SS版。思わず今まで注ぎ込んだ金額を計算しちゃいますよね。最初の2カ月で4万でしたから、確実に。あとは勘定したくないです。これでもうバーチャはウチでやって、ゲーセンはファイティングバイパーズに注ぎ込もうとか計画を練ってますけど。デキに対する期待ですか？いや、あまり過剰だとマズいから、控え目に待ってます。それでスゴかったら「おぉ」ってなるじゃないですか。

●1994年12月
コミケでバーチャ本やコスプレがブレイク。SS版『バーチャファイター』発売。

●1995年1月
関東大会が行なわれ、この頃から一般メディアも頻繁にバーチャを取り上げる。

●1995年3月
横浜ジョイポリスVF2大会、ポリゴンジャンキー2などイベントが目白押し。

●1995年6月
全国大会決勝戦が行なわれる。優勝者は柏ジェフリー氏。レディース部門では池袋サラ氏と師弟関係にある弟子サラ氏が栄冠を。

●1995年7月
SS版、アーケード版VF『リミックス』登場。有名プレーヤーによる「百人組み手」も盛んに。


⬆これは新宿ジャッキーの百人組み手

●1995年8月
アーケード版にVF『2.1バージョン』が登場。

●1995年9月
VF2マキシマムバトル全国大会開催。アキラ使い古川氏が優勝を飾った。

●1995年12月
12月1日、SS版『バーチャファイター2』発売！

華麗なるバーチャ2の技とキャラ！
キャラ技10態

LION リオン・ラファール

蟷螂拳の使い手。素早く、トリッキーな動きと、超カッコいいダウン攻撃と投げ技と。巷ではカマキリ小僧などと呼ばれるが、巧プレイヤーが使えばひたすら相手を翻弄しまくる。弱冠15歳の仏少年。

ダブルアームスープレックス

いわゆる下段投げのひとつ。しゃがんでいる相手を投げられるのは、パイの燕風輪翔を別にすればウルフとジェフリーだけだ。「しゃがパンかわしてダブルアームで引っこ抜く」などという言い方をされるが、まさに引っこ抜くという表現がピッタリな技。VF1からの継承技でもある。

偸歩掃手

体を沈めつつ捻るようにして相手の足元を狙う技。実は通常投げのつもりで出てしまうとか、しゃがみパンチの方が性能がいいという説もあるが、思わぬときに繰り出されて当てられた方は「やられた／」と舌打ちする。さらにリーチが長く威力も強い偸歩背掃手という技もある。

WOLF ウルフ・フォーク・フィールド

2になってウルフはさらに美しい投げ技と、迫力ある打撃技を備えて帰ってきた。ニーブラストなどからつながるラウ顔負けの空中コンボも威力絶大。ネイティブ・アメリカンの血を引く元プロレスラー。

ダブルキック

上段へ2発のキックを叩きこむ技。隙があるためあまり多用されないが、相手を圧倒しているときにこれを当てて転ばせるのは気分がいい。また相手が浮いたときに繰り出すのはかなりツウっぽい。アクションが挑発的で、サラの脚は美しく長いと実感させる技のひとつでもある。

AKIRA 結城晶

崩し技、返し技、崩撃雲身双虎掌等々、アキラの八極拳は2で著しく進化した。が、身上は懐に飛び込んでの一撃必殺。鉄山靠の威力も健在で、至近距離でカウンターなら信じられないほどゲージが減る。

SARAH サラ・ブライアント

截拳道を操るサラの蹴り技は恐ろしく切れ味が鋭い。ジャックナイフサイドやダブルジョイントバット＆サマーで相手をふっ飛ばしたときのカタルシスは実に女王様気分。血液型はクールなＡＢ型。

外門頂肘

相手の攻撃を受け流しつつ一撃を加える技を返し技という（巷間では当て身技とも呼ばれる）。外門頂肘には上段技を返すものと中段技を返すものがありコマンドも異なる。技を先読みしてこれが決まれば、相手の精神的ダメージも大。技のつなぎに「保険外門」という使い方もある。

私にも言わせて！



プログラマー（サラ使い）
加藤さこさん

嬉しいです。一人でゲーセンでやっててナンパされたこともあったから。いえ、そのときは対戦でボコボコにしましたけど。バーチャの魅力って、何かこう感情移入しちゃうとこと、たまに自分で意図しない技が出ちゃうとこ。あと、メガロ台のあの大きな画面が好きなんですよ私。だからサターン版買ったら、大画面のプロジェクタータイプのモニターにつなげてやってみたい／絶対いいですよこれ。

AM2研に気になる一問一答
サターン版バーチャ2のツボ

Q1　SS版のアドバタイズはどんな感じ?アーケード版で見られたシュンテイの演舞はあるのでしょうか?

A　アドバタイズは、なるべくアーケードと同じに見えるように頑張って作っています。

Q2　2Pカラーを自分で選ぶことはできますか?

A　2Pカラーはアーケード同様、↑に入れながら決定ボタンで選択できるようにする予定です。

……簡単に2Pカラーが選べるのは嬉しい限り。2Pサラの方が好きとかあるしね。

Q3　鉄山投げと座盤鉄投げはアーケード版と同じように残っているんでしょうか?

A　鉄山投げ、座盤鉄投げなどは、アーケードモードに入れる予定です。

……鉄山投げとはアキラが鉄山靠を入力しているときに相手が投げのコマンドを入力していると、間合いの外にいても勝手にアキラが投げられてしまうというVF1以来の伝統（?）技だ。

Q4　空中コンボはアーケード版と同じように入るんでしょうか?

A　アーケードと同じになるように頑張って調整しています。

……これがアーケード同様ならば、いろんな浮かし技の練習ができる！もちろん、通常の連続技もつながるはず。

Q5　2・1モードというようなものはあるんでしょうか?

A　オプションで切り替えができるようにする予定です。

……2・1は「てんいち」とも呼ばれているアーケード版の新バージョンだ。

Q6　デュラルは使えますか?

A　デュラルに関しては一切ノーコメントとさせていただきます。

……2・1モードがあるのならデュラルも…とか思うのだが。



Q7　サラなどの下Kをキャンセルしていきなり振り向き、などはできるでしょうか?ラウの有名な立ち斜上掌やアキラの立ち猛虎は?

A　技のキャンセルに関しては、アーケードと同じようにできる予定です。

Q8　段位認定モードでの規定技はアーケード版と同じですか?

A　一部違っています。というか、アーケードでは一部おかしなところがあったので前向きに修正しています。

Q9　アーケード版とCPU戦のアルゴリズムは変わっているでしょうか?

A　CPUのアルゴリズムは基本的にアーケード版に忠実です。

……これは少し残念。アーケード版のCPU戦は後半投げハメで勝つしかないなど、あまり面白くないとの声もあった。

Q10　BGMはどんな風になるんでしょう?

A　アレンジと原曲から選択できるようにする予定です。

Q11　アキラの鉢巻きやサラのポニーテールは揺れるでしょうか?

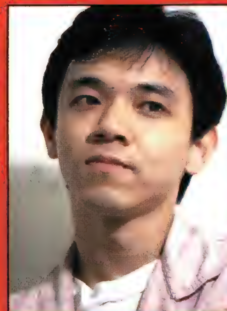
↘

／A　鉢巻きやポニーテールの揺れに関しては未定です。
……できれば揺れてほしいよね。VF2を初めて見たときに驚いた演出のひとつだったし。
Q12　リングの広さを変えられるなどのオプションは何かありますか？
A　リングの広さ変更についても未定です。
Q13　「光源処理」はされないのでしょうか。
A　されません。
……立体感を出すために効果がある光源処理だけど、これができないのはいたしかたないところかも。
Q14　カゲのマスクは取れますか？取れる場合の条件は？
A　カゲのマスクはちゃんと取れます。その条件は、今のところとくに何も考えていません。
Q15　スローモーションリプレイはできるでしょうか？
A　アーケード同様、できる予定です。
Q16　ウォッチモードですが、これは闘うキャラクターを選べるんでしょうか？また「視点」を変えたりすることはできますか？
A　ウォッチモードで闘うキャラクターはランダムです。自分で選ぶことはできません。視点変更に関してはまだ未定です。
……ウォッチモードはCPU同士の対戦が観戦できるSS版オリジナルモード。この他、プレーヤーの癖や技を覚えるエキスパートモード（アーケード版にもあった）、段位認定、チームバトルモード等も付く予定。
Q17　エンディングはどうなるんでしょう？
A　エンディングは今作っています。
Q18　アーケード版では木の葉が舞ったり、鷹が飛んで来たりという演出がありました。SS版ではどうですか？
A　演出や裏技などは、一部のみ再現しています。
……これは自分で探す楽しみがあった方が嬉しいかな。
Q19　SS版を開発するにあたって、最も力を注いだ部分はどういうところでしょう？
A　最も力を注いだ部分は、「VF2と呼べるものに仕上げる」というところでしょうか。1／60秒も苦労しましたけどね。
Q20　最後に、SS版ならではのウリの部分、ここはアピールしておきたいということがあれば教えてください。
A　VF2開発スタッフ一同で、「面白い作品である」と自信を持ってオススメします。細かなアーケードとの違いなどは抜きにして、十分楽しめる作品です。というか、そういう細かいところを指摘するのもバカらしくなるくらい、盛りだくさんの内容になっていますので、期待してください。
（※回答は10月20日現在のものです）

TEAM BATTLE MODE
LOSER 4-5 WINNER
JACKY SARAH PAI KAGE JEFFRY
JEFFRY SHUN PAI JACKY LAU

岡安啓司氏

質問に答えてくれたのはセガのAM2研、サターン版『バーチャファイター2』チーフの岡安氏だ。超多忙な中、多謝。



JACKY ジャッキー・ブライアント

シャコッという音と共にごっそり体力を奪うサマー。肘や膝をお見舞いしたあとなら相手はそれだけで虫の息だ。ジャッキーの怖さは切れ味と同時に技に重みがあることだ。2Pカラーの皮ジャンも渋い。

ライトニングキック

1発目から5発目までどこでも止められる。最後まで出し切れば余韻のアクションも見られるため、フィニッシュに使われることも多い。決まったらスローリプレイはお約束。カッコよすぎるぞジャッキー。そのくせ実は攻撃力発生時間が最も早い実用技でもある。

PAI パイ・チェン

返し技、華麗な投げ技、コンボ技と豊富な技を持つパイ。素早い動きと共にこれらを駆使すれば超やっかいな敵だ。が、体重の軽さや、必殺力に欠けるのが弱点であり、また魅力でもある。流派は燕青拳。

穿冲拳

1ではしゃがみ待ちに悩まされたパイが、2になって体得した使い勝手のいい中段攻撃。別名平泳ぎパンチ。この技を浴びせておいて大技につなぐもよし、下段蹴りや中段蹴りを織り混ぜて徹底的にペシペシやる手もある。やんちゃっぽいパイの性格が出ている技じゃないだろうか。

座盤鉄

ただ座るだけの技。というか一種の移動技だが、座ってしまえばほとんどの中段攻撃をスカせる。逆立ちしたりムーンウォークしたりもできるシュンならではの技ともいえるが、極めるほどに効果的に使える点が素晴らしい。スカしたときのきょとんとした顔もグー。

SHUN 舜帝

酔拳を操るじじいといえばシュン。相手の技をスカして投げを決めたり、挑発しながらカウンターを入れたり。闘いの流れを読んでの攻守の機微を実感できるキャラだ。飲めば飲むほどに強くなる82歳。

順歩冲掌

ラウといえば斜上掌からの浮かせコンボが有名だが、その斜上掌に似た技。大きくステップしながら突き上げるこの技を繰り出せば、たとえ相手がしゃがみガードしていてもダメージを与えかつよろめかせることもできる。オヤジの手のひらは怖い。

LAU ラウ・チェン

アーケードで2が出た直後は技の隙が多く弱体化したといわれたラウだが、とんでもなかった。浮かせコンボを始めとする脅威の破壊力は前作を凌ぐ。押して浮かしまってこそラウ。極まれり、虎燕拳。

ヘッドアタック

ジェフリーの頭突き攻撃にはこのヘッドアタックに加え、ストマッククラッシュ、投げ技属性のヘッドバッドなどがある。いずれも強力な攻撃力を持つ上に、動きも豪快そのものだ。ヘッドアタックはカウンターで当たれば相手を浮かせることも可。

JEFFRY ジェフリー・マクワイルド

スプラッシュマウンテン、マシンガンニー、トリプルヘッドなどの大技にエクセレントな空中コンボ。動きの遅さなど物ともしないツワモノが操るジェフリーは手がつけられない。本業は鮫と闘う漁師だ。

俺にも言わせろ！



営業（カゲ使い）長瀬義昭さん

ウォッチモードっていうのがあるんでしょ？あれいいと思うなあ。何か別のことしながら、ずっとモニターに対戦流していたいって思うもん。アーケードのアトバタイジングで前の対戦とか流れるけど、もっと見てたいってのあるんだよね。あと、エキスパートモードのCPU同士で知り合いと対戦とかもできりゃいいのに。あ、スティックも買う買う。バーチャスティックより本物ぽいのがほしい！

地走り

ライン移動するように体を倒しつつ相手の足を払う技。カゲには龍尾閃という性能のいい下段攻撃があり、地走りはガードされると大技の的になるためさほど実戦向きではない。とはいえ、独特なモーションのためか地走りマニアも少なくない。

KAGE 影丸

地を這うように移動したり、突然足払いを仕掛けたり、宙を舞ったり。カゲの闘いのスタイルは多種多様だ。基本技だけでも充分強さを発揮できるが、俊敏さと見せる技を駆使してこそ忍びの者。南無〜。

12月、これを買わずに何を買う？

ドラゴンクエストVI
～幻の大地～

待って待って待ちくたびれても待って、「本当に12月9日に発売されるの?」と不安に思う。でも「あと何日」と数えてみたくなる。いよいよ本当に発売なんすね。

構成・文/根本康弘

■スーパーファミコン
■エニックス■12月9日発売■32メガ
■バッテリーバックアップ

あっと驚くシナリオといたる所に隠し味 これで楽しめないなんてありえます？

物語とシステムがきちんと融合した

いよいよ『VI』だ。ゲームを知らない人でもタイトルを聞いたことがあるほどの大物。勘ぐった見方をすればプレッシャーや使命感だってあるだろう。それでもいままさに生まれようとしている『ドラゴンクエストVI』とは……。

いままでのシリーズ作品は多くの場合シナリオにアクセントがあった。でも『III』のようにシステムで遊ばせてくれるものもあった。『VI』はシナリオとシステムの両方で遊び込める作品に完成しているようだ。2つの大陸を行き来する意味深長なシナリオ面、転職や仲間モンスターといったシステム面。のぞいて見たところ、すごいスケールのゲームに仕上がっているぞ。



➡オープニングからただごとではなさそうな雰囲気のあるシナリオだが……

こんなに大きくなりました その1
世界編
二つの大地とワイドで緻密な物語



謎に包まれた2つの大地と魔王

『VI』の世界についてわかっていることはあまり多くない。2つの大地が井戸をはじめとするいくつかのポイントでつながっていること。そしてまだ正体不明の魔王ムドーと呼ばれる邪悪な存在。

2つの世界は相互にどんな関係があるのか、もうひとつの世界とはどんな世界なのか、何があるのか。いまだにそれらはすべて明かされていない。

わかっているのは冒険序盤からもうひとつの世界へ行くということだけだ。

主人公はライフコッドの村に住む。ここから山を降りて、バザーの行われているシエーナの町、お城のあるレイドックへと足を運ぶことになる。その段階ですでに魔王ムドーに関する噂は耳に入る。

序盤で起こる出来事のうち判明しているのは、もうひとつの世界へ訪れること。そして暴れ馬をつかまえて馬車を入手することくらいだが…。

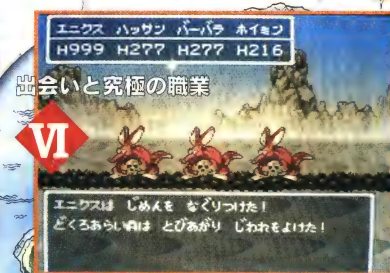
12月9日 運命の日の星占い

星座	ラッキー度	お告げ	星座	ラッキー度	お告げ
おひつじ座	●●	行動は活発に。でも、HPは低下ぎみ。	てんびん座	●	ラリホーの呪文をかけられた、寝坊に注意。
おうし座	●●●●●	元気いっぱい。がんがん行こうぜ。	さそり座	●●●	不思議な木の実を拾う。テストでいい点が。
ふたご座	●●●	アルバイトに吉、トルネコも顔負けかも。	いて座	●●	今日はゲームより、家族サービスを。
かに座	●●●●	絶好調時がセーブ時。こまめに教会に。	やぎ座	●●	ちょっと低調ぎみ。でも、ぱふぱふには吉。
しし座	●●	調子にのるな。いのちをだいじに。	みずがめ座	●●●	ファイトいっぱつを使う、元気回復を。
おとめ座	●●●●	友情運良好。みんながんばれ!	うお座	●●●	ギャンブルに強い時。カジノで稼ごう。

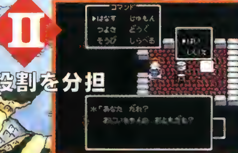
イラスト/日野まるこ

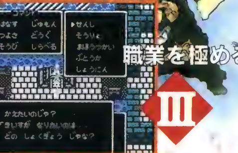
登場人物6×職業17 考えただけでも恐ろしい…

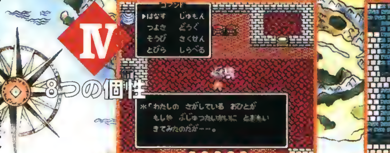
こんなに大きくなりました その2
キャラクター編

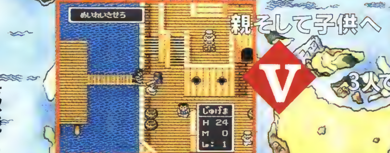












転職重ねて目指すスーパーキャラ

『Ⅲ』でプレーヤーをとりこにした「転職」が帰ってくる。4、5作目はシナリオ中心のゲームだったが、再びシステムで遊ぶこともできるゲームとなったわけだ。情報をまとめてみよう。

転職は『Ⅲ』と同じく、世界のどこかに存在するダーマの神殿で行う。職業の数が増えた。基本職9つ、上級職7つ、合計16種類の職業がある。

上級職に就くにはまず基本職で育てなくてはならない。その上級職で指定されている2種類以上の基本職でマスターと呼ばれるレベルまで熟練度を上げることによって転職できる。例えば、戦士と武闘家がマスターになればバトルマスターになることができるといった具合だ。



⬆キャラクターのグラフィックは転職をしても『Ⅲ』のようには変わらない

主人公たち以外にお助けキャラも

『Ⅳ』のホイミンや『Ⅴ』のパパスなど、主人公格ではないものの、いると非常に助かるサブキャラクターも存在する。何人いるのか、どのへんで現われるのかは不明だが、右の写真で見ることができるアモスの存在だけが現在わかっている。

いままでのシリーズ作品の傾向から考えると、単なる戦闘要員というより、それぞれしっかりとした背景を持った物語に関係のある人物のような気がするが……。





⬆サブキャラクターのアモス。物語に密接に関わってくるのだろうか。他にもサブキャラが？

物語が進むごとに仲間は増えていく

転職システムがあるとはいっても、『Ⅲ』のような形ではなく、キャラクターは物語に沿って現れて仲間になっていく。主人公、ハッサン、ミレーユ、チャモロ、テリー、バーバラの6人のメインキャラクターが、あくまで物語と密接に関わり合う。

それ以外にキャラクターについてわかっているのは、職業に絡んでそれぞれ特技を持っていること。次のページに職業別特技全リストがあるので見てほしい。

こりゃあ仲間にするのも楽しいわけですぜ 仲間モンスターがいっぱい!!

キングスライム
どろにんぎょう
スライムナイト
ウインドマージ
リップス
ファーラット
ばくだんいわ
レッサーデーモン
キメイラ
ダークホーン
くさったしたい
はぐれメタル
スライム
ボストロール
スーパーテンツク
キラーマシン2
ホイミスライム

◎どんどんヘンになるモンスターの妙味

前作で人気を呼んだモンスター集めは今回さらに充実した。ここにあげた魔物はすべて仲間になる。それにしても冷静に考えると『ドラゴンクエスト』のモンスターってどうやって発想しているのかと不思議な気持ちになる。

どこに行っても発見がある寄り道の楽しみ

こんなに大きくなりました その3

よりみち編

Ⅵ 多数のイベントが

＊「あなたの そだてあげた スライムを 試合に 参加させることが できます。

Ⅰ せいせい装備品

Ⅱ 旅の扉で飛ぶ

Ⅴ 仲間モンスター集め

Ⅳ メダルにカジノに

Ⅲ 成長とアイテム集め

とにかくいっぱい寄り道すべき場所

『Ⅵ』の制作発表当時、堀井雄二氏は「発見がテーマ」と表現していた。転職、仲間モンスターなどのシステマチックな部分に「発見」はできるだろう。単純な成長だけでなく、特技を覚える楽しみ、複数の職業をマスターする楽しみなど、エンディング後でも何回も遊び込めそうな部分がたくさんある。もちろん、ちょっとした隠しアイテムなどもあるかもしれない。

そしてイベント。スライム格闘場、ベストドレッサーコンテストなどが公開されているが、いずれもアイテム獲得のためのもので、カジノに近い存在と思われる結構じっくり遊べる部分だ。ゲーム本編に関係なくさまざまな部分で寄り道ができそうな内容。まさにこれこそ発見の旅と呼ぶべきものだ。



➡隠されたアイテム探しもいつも通り。今回は便利な呪文もあったりする

⬇仲間モンスター集めは前作にもあった。今回はモンスターにも装備がある



⬇転職は『Ⅵ』の遊び方の中でも最も遊びがいがありそうだ。『Ⅲ』より進化



➡4作目から登場のカジノ。『Ⅴ』にはなかったポーカーが復活

ゲームバランスが発見を生む?

目に見えるものとは別の部分で寄り道はできるのだろうか? 成長やアイテム集めなどもそうだが、もっと大きな意味で発見の喜びがあるのではないだろうか。ゲームの進行そのものの話だ。『Ⅳ』『Ⅴ』はオールドファンに言わせれば「簡単すぎる」ようだ。開発側では、そんなユーザーの声をも取り入れた。『Ⅵ』はエニックスの広報担当者いわく「ちょっと突き放してみようと思った」という、いままでに比べると手ごたえのあるゲームとなった。どこに行け、ではなく、寄り道して自分で発見しなければならない。

レベルが高くなるとできることも増えるざんす 職業別全特技表!

それぞれの職業には熟練度と呼ばれるレベルがある。これを上げていくと各レベルごとに新しい特技を覚えていく。職業毎の特技はまったく違う。呪文もここに含まれる。すべての特技を掲載しよう。

熟練度	基本職 せんし	基本職 そうりょ	基本職 まものつかい
1	なし	ホイミ・ニフラム	なし
2	きあいため	バギ・キアリー	あまいいき
3	なし	スカラ・マホトーン	どくのいき
4	もろばぎり	ベホイミ・キアリク	ひゃくれつなめ
5	しっぷうづき	ザキ・スクルト	つめたいいき
6	みなごろし	バギマ	かえんのいき
7	はやぶさぎり	ザラキ・ベホマ	やけつくいき
8	まじんぎり	ザオラル	ドラゴラム

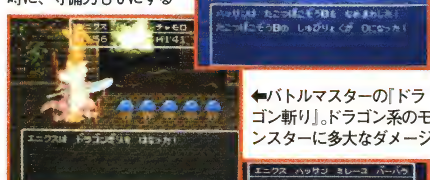
熟練度	基本職 ぶとうか	基本職 おどりこ	基本職 しょうにん
1	あしばらい	さそうおどり	インパス
2	まわしげり	みかわしきゃく	ちからため
3	かまいたち	ふしぎなおどり	あなほり
4	みかわしきゃく	メダパニダンス	ふしぎなおどり
5	せいけんづき	うけながし	おたけび
6	きゅうしょづき	おどりふうじ	たいあたり
7	ともえなげ	マホトラおどり	おおごえ
8	ばくれつけん	しのおどり	ぐんたいよび

熟練度	基本職 まほうつかい	基本職 とうぞく	基本職 あそびにん
1	メラミ・ラリホー	すなけむり	あそび
2	ギラ・マヌーサ	タカのめ	くちぶえ
3	ベギラマ・ルーラ	いしつぶて	なめまわし
4	メダパニ・ルカナン	つきとばし	ぱふぱふ
5	イオラ・リレミト	フローミ	ねる
6	ヒャダルコ・マホトラ	しのびあし	ひゃくれつなめ
7	ラリホーマ	とうぞくのはな	まねまね
8	ベギラゴン・マホカンタ	レミラーマ	パルプンテ



➡戦士の『皆殺し』。戦闘の場にいる誰かに会心の一撃と同等のダメージを与える。味方に当たる可能性もあったりして、コワイ

⬅盗賊の『石つぶて』。小石を拾って投げる。敵1グループに効果あり



➡遊び人の『百烈なめ』。敵をなめ回して、次のターンまで行動不能にすると同時に、守備力も0にする

⬅バトルマスターの『ドラゴン斬り』。ドラゴン系のモンスターに多大なダメージ



➡魔法戦士の『マグマ』。モンスターたちの足元にマグマを出現させて、敵全体にダメージを与える。

⬅パラディンの『捨て身』。捨て身故与えるダメージは大きいが受けるのも多大



➡賢者の『地割れ』。その名のとおり地割れを起こして敵を落として消し去る効果を持っている。

ドラクエVIを動かす人たち

プログラム担当
山名学さん



(有)ハートビート代表取締役
1965年6月8日生まれ
『ドラゴンクエストIII』以来制作に参加。他には『弟切草』の開発にも携わった

実際の作業がスタートしたのは3年前です。『V』で、思いつくことはほとんどしてしまっていたので悩みました。アイディアを考え出すのに熱中するとそれがどんどんエスカレートしていって、やがてネタ切れ状態になる。それの繰り返しでした。エンディングだけでも2週間くらい悩んだんですよ。

今、実際にプレーしているんですけど、おすすめの職業はスーパースターかな。あと、ポーカーをとことん楽しんでいます。業務用のポーカーゲームに比べて、確率がしっかりしているのでとことん燃えますよ。

グラフィック担当
眞島真太郎さん



ヘッドルームCG部室長。
1965年1月5日生まれ。
ドラクエシリーズの他、『卒業』シリーズの制作などにも携わっている。

モンスターのアニメーションは、なごみの部分だと思っています。日本のアニメではなく、ディズニーのようなしなるようで大げさなアクションを意識してみました。スタッフ数人で、このモンスターはこう、と踊りながら振り付けをしてみたり。知らない人が見たらヘンに思ったでしょうね。

『VI』で、今遊んでいるパーティではハッサンが大活躍。彼の膝がないとキビシイ。キビシイついでに言えば、シリーズの中でも『VI』は相当手ごたえがありますよ。あと、絶対にステレオでプレーして下さい。音がスゴイです。

あか抜けた感覚いっぱいの洒落た機能やセリフを楽しむ

こんなに大きくなりました その4
ひとあじちがう編



⬇セリフの軽さは現代感覚。それでいて注意深い。今回はどんな名セリフがあるのだろうか

言葉の重みから会話の軽快さへ

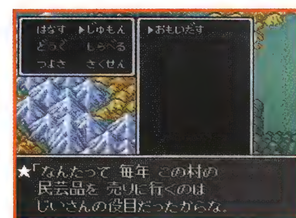
中世のイメージ。厳格な城の雰囲気。古いからこそ重みのある言葉にこだわってきた『ドラゴンクエスト』シリーズ。だが、『VI』ではその言葉に微妙な変化が起きている。重みだけでなく、軽快な口調が目につくことが多くなった。

もともと言葉使いに関して異常なほどに気を使っていることはいままでも見てとれた。例えば『V』の序盤、ある重要なイベントの直前で、教会にいたパパスが主人公に「おまえもお祈りをしておいたほうがいい」と言う。

他のゲームでは「節目なのでセーブしましょう」と言いかねないところを「お祈り」と表現するふところの深さは印象的だ。

『VI』になって軽快な言葉を選んでもその気の使いようには変わりはない。身内、友達、見知らぬ人、店員。それぞれが無愛想でもなく、慣れなれしくもなく話しかけてくれる。あくまでも自然に。

機能的にも便利なものが追加された。呪文の枠に入っている「思い出す」だ。これは会話の直後にXボタンを押すことによってメッセージを記憶するもの。メモ代わりに使える。『V』でカーソルがループするようになったり、便利ボタンが設定されたりしたのと同様に、プレーヤーの望む「あとちょっと」に応えてくれている。嬉しい機能だ。



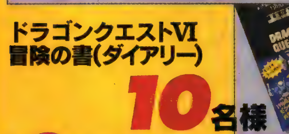
⬆「思い出す」は3種類。「思い出す」、「もっと思い出す」、「深く思い出す」。3つの違いは、記憶量の違い

新着! ドラクエVIグッズプレゼント

エニックスから最新のグッズをプレゼント! どんどん応募してね!



1 1996年 ドラゴンクエストVIカレンダー 10名様



2 ドラゴンクエストVI 冒険の書(ダイアリー) 10名様



3 ドラゴンクエストVI パキパキカード 10名様
※写真とは異なるカードになる場合があります

4 ドラゴンクエストVI キーホルダー 10名様
※欲しいキャラクター名を書いて下さい

★欲しいプレゼント番号、住所、氏名、電話番号、年齢、職業、性別とこのコーナーへの感想を書いて 〒104 東京都中央区銀座8-4-17 (株)リクルートじゅげむ編集部「ドラクエVIグッズプレゼント」係までお送り下さい! 締め切りは12月21日当日消印有効。発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

上級職	レンジャー 盗賊+商人+魔物使い
熟練度 1	トヘロス
熟練度 2	猛毒の霧
熟練度 3	トラマナ
熟練度 4	じひびき
熟練度 5	まぶしいひかり
熟練度 6	だいぼうぎょ
熟練度 7	ひばしら
熟練度 8	おいかぜ

上級職	まほうせんし 魔法使い+戦士
熟練度 1	かえんぎり
熟練度 2	バイキルト
熟練度 3	いなずまぎり
熟練度 4	マホターン
熟練度 5	マヒャドぎり
熟練度 6	バシルーラ
熟練度 7	マグマ
熟練度 8	メラゾーマ



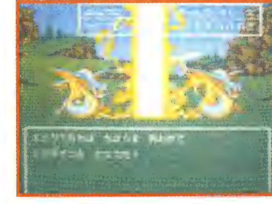
➡レンジャーの『まぶしい光』敵の目をくらます



⬆スーパースターの『ムーンサルト』

上級職	スーパースター 遊び人+踊り子
熟練度 1	まぶしいひかり
熟練度 2	アストロン
熟練度 3	いなずま
熟練度 4	メガザルダンス
熟練度 5	ぶきみなひかり
熟練度 6	ハッスルダンス
熟練度 7	ムーンサルト
熟練度 8	せいれいのうた

上級職	パラディン 武闘家+僧侶
熟練度 1	みがわり
熟練度 2	しんくうは
熟練度 3	すてみ
熟練度 4	バギクロス
熟練度 5	マジックバリア
熟練度 6	におうだち
熟練度 7	メガザル
熟練度 8	グランドクロス



⬆勇者の『ミナディン』。最強攻撃呪文

上級職	ゆうしゃ ?
熟練度 1	アストロン
熟練度 2	いてつくはどう
熟練度 3	ライデイン
熟練度 4	ギガデイン
熟練度 5	めいそう
熟練度 6	ギガスラッシュ
熟練度 7	?
熟練度 8	?

上級職	けんじゃ 魔法使い+僧侶
熟練度 1	マホキテ
熟練度 2	フバーハ
熟練度 3	バシルーラ・バイキルト
熟練度 4	つなみ・しょうかん
熟練度 5	ベホマラー・じわれ
熟練度 6	ザオリク・マヒャド
熟練度 7	マジックバリア・メガンテ
熟練度 8	イオナズン・ザラキーマ

上級職	バトルマスター 戦士+武闘家
熟練度 1	しんくうぎり
熟練度 2	ゾンビぎり
熟練度 3	うけながし
熟練度 4	みだれけん
熟練度 5	とびひざげり
熟練度 6	ドラゴンぎり
熟練度 7	がんせきおとし
熟練度 8	メタルぎり

ついに待ってた出番が来たぜ！

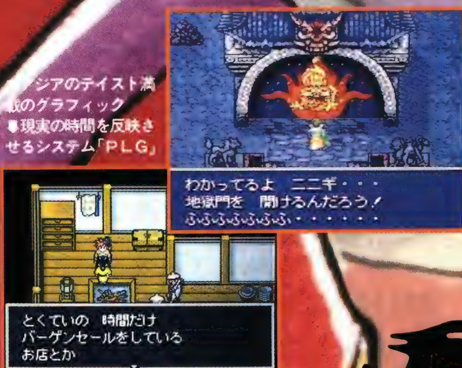
東洋幻想スーパーRPG！

FAR EAST OF EDEN 天外魔境ZERO見参！

歌舞伎、芸者、そしてフジヤマ。こんな「日本」を代表するエッセンスが、ギッシリ詰まった「天外魔境」。そして今、待ちに待ったスーパーファミコン版の「ZERO」が、遂にベールを脱ぐ日がやってきた！

構成・文／工藤英人　浅川直樹

■スーパーファミコン■ハドソン■ロールプレイング
■12月22日発売■9980円



ジアのテイスト満載のグラフィック
■現実の時間を反映させるシステム「PLG」

広井王子に聞く‼ 新たなシステムが組み込まれた「天外魔境」の進化に迫る！

SFC版のキーワードは「うちの子にやらせたい！」

家庭用ゲーム機初のCD－ROM・RPGとして登場し、スムーズなアニメーションと豪華な声優陣の肉声によるセリフで人気を博した、あの『天外魔境』が、今度はSFC版となって帰ってきた。もちろん制作総指揮はシリーズすべてを監督した広井王子氏。今回はその広井氏に『天外魔境』シリーズ、そして新たなる『天外』とも言える『ZERO』の魅力について語ってもらった。

「僕は最初、この『天外魔境ZERO』を作る気はまったくなかったんだよ。SFCでやる以上、声とアニメを奪われてしまうし、これがあっての『天外魔境』と言われてきたわけだから。それが何でやることになったかって言うと、やっぱり自分たちの子供に『天外』をプレーしてもらいたいという想いが強くあったからだね。実際、スタッフのなかにも『うちの子が天外をできない』という声があがっていて、それじゃあ『うちの子にやらせたい！』をキーワードに、SFC版を作ろうということになったんだ」

『天外魔境』といえば、とかく西洋文化に偏りがちなRPGのなかで、日本文化を題材にした世界観で他とは一線を画した作品。では、この異質な世界観は、一体どのようにして生まれたのだろうか。

「ファンタジーを西洋文化でやろうとすると生粋の西洋人にはかなわない。だってオレたちキリスト教ですら本当には詳しく知らないんだよ。それなのに西洋文化のファン

天外魔境三部作ここにあり

天外魔境ZIRAIA

■ハドソン■1989年6月30日発売
■7200円■PCエンジンCD-ROM²

家庭用初のCD-ROM・RPG

美麗なアニメーションと肉声によるメッセージで、RPGの新時代を築いた『天外魔境』の記念すべき第1作。もちろんCD-ROMでのRPGは、この作品が最初であった。

火の一族のジライア、ツナデ、オロチ丸の3人が、陰謀企む悪の大門教とジパングを巡る壮絶な闘いを繰り広げる東洋冒険物語。

音楽に坂本龍一を起用するなど、様々な点で一流を追求した作品であっただけに、このソフトのインパクトは強烈だった。



➡日本を題材にした異世界が斬新であった。
⬆あまりにも個性的な主人公達。いまだにこの作品のファンは多い。

天外魔境II卍MARU

■ハドソン■1992年3月26日発売
■7800円■PCエンジンスーパーCD-ROM²

さらに進化した緻密な映像

PCエンジンのパワーアップによって、1作目よりもアニメーションを充実させたのがこの『天外魔境II卍MARU』だ。当時、膨大な量のアニメーションが瞬時に表示されたのを見て、驚愕した人も多いはず。

ジパング、火の一族といった、1作目のテイストをそのまま受け継いだ作品。これによって、『天外魔境』シリーズが不動のものとなった。次から次へとイベントが起き、そのシナリオのボリュームは他を圧倒していた。



➡ビジュアル、サウンド等が格段に進歩した。
⬆主人公よりもカブキの方が目立ち、外伝が作られたほどだ。

天外魔境IIINAMIDA

■ハドソン■発売日未定
■価格未定■PC-FX

最新、そしてシリーズ完結作となるのが、この『天外魔境III NAMIDA』だ。対応ハードはPC-FX。それだけに、映像・サウンドともに、新しい『天外魔境』の世界を垣間みることができるはずだ。

PCエンジンから始まった『天外』シリーズは、一応この作品で完結する。しかし、スーパーファミコンの『ZERO』、そしてセガサターンの『第4の黙示録』など、まだまだ『天外』ワールドは広がっていく。これで終わりではないのだ。



⬆いまから気になる完結編のキャラクターたち。左からマユ、ナミダ、セツナ、ヒミコ。もちろん主人公は中央のナミダだ。

タジーを作ったって、世界で通用するようなものは絶対に作れっこない。それで、僕はまず日本の歴史に関する本を読み漁ったんだ。すると、こりゃあファンタジーの宝庫じゃないのかなって思ったんだよね。それでアジア圏で勝負しようと考えたんだ。

日本の神話をひっくり返すと、中国や韓国、東南アジアとかの歴史とも密接に絡んでくる。そこまで掘り下げていくと、結局オレたちは何者なんだ!?ってところまで行き着いてしまうんだ。これをなんとかCD-ROMにできないか、そう考えた後はもう置き換えの作業だよね。騎馬民族の国があり、南方民族の国があったり、そしてそれらが互いに密接な関係を持っていて、物語を紡ぎだしていく。それが、『天外魔境』というものの骨子となっていったんだ」

現実の時間をRPGの中に取り入れたPLGの威力

今回の『ZERO』では、実際の時間経過がゲーム内のイベントに変化を与える新システム「PLG(パーソナル・ライフ・ゲーム)システム」が導入されている。

「PLGについては、最初ハドソンの社長に『アクアゾーン』みたいなことをRPGでできないかと言われたのがきっかけ。なにか、生きているようなゲームが作れないかってね。SFCの電源を切っても、また入れたときまでの時間が計算されていて、それによって何かが起きる。おもしろい、と思ったよ。

しかし、結果としてこれを実現するためにクロック用のチップを積むという前代未聞のシステムになってしまった(笑)。でも、だからこそ1月ごとにいろいろな村でお祭りがある、ある特定の時間でないと開かない店がある、そしてこまめにエサをやらないと死んでしまうペット、なんてのが可能になったんだ」



⬆様々な技が用意されているバトルシーン。「ちゃぶ台返し」なんてのもあるらしい。

新たな出発を示すオールクリアーのための『ZERO』

アジア圏の神話から想を得た世界観と、現実の時間をゲームのなかで反映させていくPLGというシステム。広井氏は、この2つの仕掛けから、『ZERO』でどのような物語を展開したのだろうか。

「今回のZEROは、オールクリアという意味。これまでのシリーズとは違うストーリー体系で、再びZERO、つまり原点からまた『天外』を始めるという意味なんだ。

テーマ性としては、「みんなで協力して頑張ろう」ぐらいのライトなものしか入ってない。でもそれで充分なんだよね。今回はパーティーが3人しか組めないし、他みたいに次々と仲間が入れ替わるということもない。でも、だからこそいつも一緒にいる仲間と結束していくという強さが表現できると思ったのさ。

『ZERO』の場合、主人公たち以外はみんなわがままばっかり言って喧嘩しまくってる。しかし、いつも一緒にいる3人だけは協力し合っていく。これが今回のストーリーの核なんだよ」

彼は、インタビュー中に何度も「おもちゃ箱」という表現を使っていたが、これこそ、『天外魔境ZERO』を正しく言い表している言葉なのかもしれない。大人を子供にしてしまう仕掛けの詰まった上等な「おもちゃ箱」。『天外魔境』のおもしろさを知るには、まずはこの箱を開けてみることだ。きっと何かを思い出させてくれるはずだろう。



レッドカンパニー総帥
広井王子氏

1954年東京墨田区生まれ。自主映画制作集団「コルボ・シネマテーク」に参加。その後、ロッテのお菓子に付くおまけのプランナーとなり、1976年にゲームからアニメまで幅広く企画する「レッドカンパニー」を設立。代表作に『魔人英雄伝ワタル』(TVアニメ)などがある。



「外国人がイメージする誤解されたニッポン」という独特の世界観が人気の『天外魔境』シリーズ。シリーズに共通しているのは舞台となる極彩色の国ジパングと、大いなる運命を背負った宿命の一族、火の一族。ジライア、戦国卍丸、カブキ団十郎など歴代の主人公達と同じように、『ZERO』の主人公も火の一族の末裔であり、いにしえの力を持っている。主人公の名は火眼(ヒガン)。永遠の火の啓示を受けてその意志を継ぐ炎の剣士であり、文字どおり燃えるような瞳を持つ熱血漢だ。幼なじみのゲンコツとビンタ、火の一族の戦士・天神(テンジン)、そして火の一族の妖精・ヒスイ、スバルらとジパングの平和を取り戻すために、旅をしていくこととなる。



➡主人公・ヒガンとスバル、テンジン。





そもそも世界初のCD−ROMソフトのRPGとして生まれてきた『天外魔境』シリーズは、常に新しいことに挑戦し続けてきたゲームでもある。もちろん新作『ZERO』にも、従来のRPGにないまったく新しいゲームシステムが採用されている。PLG(パーソナル・ライブ・ゲーム)システムがそれである。

PLG(パーソナル・ライブ・ゲーム)システムとは、簡単に言うとゲームソフトの中に時計とカレンダーが入っていて、それによってゲーム進行が影響を受けるというものである。現実の世界が日曜日ならゲームの世界も日曜日で、現実の世界がクリスマスならゲームの世界もクリスマスという風に実際の日時とシンクロしており、ゲーム中に今がどういう時かということが微妙に関わってくる。もちろん5月にならなければ謎が解けないとか、1カ月待たないとシナリオが進まない、などという意地悪なイベントは決してない。あくまで微妙に関わってくるのだ。

家庭用ゲーム機初の体内時計を用いた『ZERO』には、PLGを利用したさまざまな仕掛けが満載されている。例えば「お祭り」。元旦から1月14日まで開かれるお正月のお祭りを皮切りに、2月から12月まで、神無月である10月を除いた毎月どこかの神社でお祭りが開かれている。それぞれのお祭りには出店やイベントが用意されていて、思いもよらないアイテムが買えるときもある。日替わり市場では、曜日によって売っている物が替わり、タイムバーゲンや季節の商品が並べられる。ある時間しか開いてない店なんてのもある。時間によって見えるものが変わってくる展望台、色が変わる泉……など、PLGを利用した時計仕掛けのトリックは、山ほど隠されている。

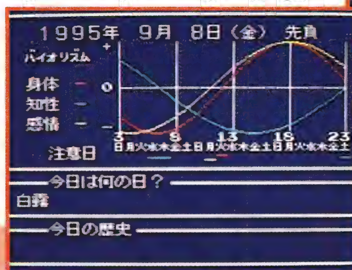
『ZERO』では卵を買って育てることができる。どのくらいていねいに世話をしたかによって生まれてくる生物が変わってきたり、そこで生まれたペットに一定時間ごとにエサをあげないと死んでしまう。また、毎日逢いに行くと仲良くなってくれる女の子もいたりして、まるでゲームカセットがひとつの世界を持って生きているのではないか、と思わせるのだ。

CD−ROMが全盛の今、ROMカセットならではのPLGシステムは、大いなる可能性を秘めている。さすがはパイオニア精神を忘れない『天外』シリーズだ。主人公と一体となるのがRPGの醍醐味ならば、PLGはまさに共通した時間を過ごすためのシステムなのである。



➡PLGを教えてくれる時の家。





➡美人洞には1時間に3〜4回色が変わる3つの泉がある。3つの泉の色がそろうとなにかが…。
⬇毎日のバイオリズムや、今日は何の日?、今日の歴史など、おまけもPLGならではのもの。

毎回感動モノの天外シリーズ。今回はどんなストーリーに…

『ZERO』は1作目以前のシナリオというわけではない。この『ZERO』には、オールクリアの意味が込められている。つまりスーパーファミコンユーザーのために他のハードの天外3部作（ジライア、卍丸、ナミダ）とは異なる、まったく新しい天外ワールドを展開したということだ。当然、そのストーリーの規模や内容は気合いの入りまくったものになっている。





⬆弟王の国王就任に納得がいかない兄王はとうとう禁断の扉を開いてしまう。⬅ゆっくりと静かにその扉は開かれていった。そしてその奥からは…。

舞台は太古のジパング、そこには火熊国、孔雀国、鶴国、亀国、犬神国、竜王国の6国があり、それぞれの神獣が守っていた。竜王国の王は代々ジパングを束ね、平和を守ってきたが、新王就任の際の権力争いで、竜王国にあった地獄門が開かれてしまう。地獄門とは六百年前に火の一族が地獄の王を壮絶な戦いの末に封印した場所で、決して開けてはならない禁断の地であった。封印が解かれたことで復活した地獄の王「ニニギ」は、地獄の軍団を率いてジパング制圧に乗り出す。主人公ヒガンの住む火影村は火熊国にあり、そこに火熊国を凍りづけにしようと企む地獄の一番手「絶対レイド」が現れる。あらゆるものを凍らせる絶対レイドも火の一族であるヒガンを凍らせることはできなかった。しかし、それによってヒガンの運命は急展開していく。ゲンコツとビンタ、ヒスイとスバル、そしてテンジンとミズキ。ヒガンは出会いと別れを繰り返しながら旅をすることとなる。



➡封印されてしまった神獣たちを救え!!

戦闘シーンで大活躍の召喚獣しっかり育てて手に入れよう！



⬆うっかり世話を忘れると召喚獣は死んでしまう。卵は何度でも買えるけど悲しい。

RPGなら、やっぱり気になるのは戦闘システム。戦闘システムそのものはオーソドックスだが、その中でスバルの魔物を召喚する能力はPLGに大いに関わってくる。

召喚獣の卵を温めて孵化させるとその召喚獣を戦闘中に使うことができるようになる。しかし、卵はどのくらいていねいに世話をしたかで生まれてくる召喚獣の内容が変わってくる。いい召喚獣かどうかは、まさに気づかい次第というわけだ。また、無事に生まれたからといって安心してはいけない。幼虫のうちは一定のペースでエサを与え続けないと餓死してしまう。無事に成長して初めて召喚獣として使うことができるというわけだ。

最高の召喚獣を手にいれるためには相当苦労するに違いない。しかし、その召喚獣を手に入れたときの喜びは、子どもを成長させる感慨にも近い。

天外シリーズといえば、なくてはならないのがアニメーションによるビジュアルシーンだが、今回はROMカセットということもあり派手ではないが、戦闘シーンなどでキメ細かい演出がされている。「巻物（魔法）」を使ったり、魔物を呼び出したときの小気味よい映像は見応えがある。



⬆卵から育てることができる召喚獣の一種、イノシカチョウ。あまり苦労せず手に入れられるはず。

さらに注目できるのは「イカす度システム」である。登場するキャラクター達はそれぞれ「奥義」を持っており、奥義を使うとそれぞれのビジュアルが表現されるのだが、「イカす度」が上がるとそのビジュアルがどんどん豪華になっていくのだ。「イカす度」はカッコいい装備を付けていたり、良い行いをすると上がっていき、会心の一撃や連続攻撃を決める確率も上がっていく。自分なりのイカした勝ち方をするのも『ZERO』ならではのイキな演出だ。



⬆竜王国の守り神である神獣。封印を解くことができるか？



➡巨大ロボ「マ・ジン」対「スーパーマネキング」。こんなイベントもあるぞ

ZEROの焦点



小島幸博（本誌）

某ゲームメーカーの企画マンを経て、じゅげむに転がり込んだ駆け出し編集員。ハドソンといえば「ナッツ&ミルク」が思い出深い。

キミのカセットに鼓動は聞こえるか

「ZERO」の遊びどころは、ずばり「パーソナル・ライブ・ゲーム」システムだ。カセットの中に「時間」が存在しているため、スーパーファミコンのスイッチを切った後も、その「時間」は続いている。「1時間経ったら卵を割ってくれ」と頼まれていたにもかかわらず、丸1日放っておいたら「ニンジャ」という変な生き物になってしまった。何度も卵を買えるとはいえ、ひとつの「生命」に対してすごく申し訳ない気分になった。

「ZERO」は同じ「時間」を共有するという、まさにその一点においてボクらの生活に引っ掛かってくる。卵屋のおやじさんの言葉を気にかけながら、残業帰りの電車の中「あの卵を早くかえしてやらなきゃ」と思わせる仕掛けは、やられたというしかない。命のこもったソフトを作ろうとした発明好きのハドソンならではのアイディアだと思う。疲れて帰った夜にちょっと覗いてみる、そんな感じで遊んで欲しい作品だ。



FAR EAST OF EDEN

天外魔境 ZERO

12月22日発売 価格9,980円(税別)

ゲームは眠らない
パーソナルライブゲーム



HUDSON GROUP HUDSON SOFT®
本　社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目4番22号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)

Human
Hudson

愛は人を強くし、
愛は人を狂わす。

今年のサンタは、PS(プレイステーション)を選ぶ。

遊びざかりの子供さん、ン人に聞きました。
今年のクリスマスプレゼントにほしいのは？「えーと……プレイステーション!?」
あるあるあるある……というわけで、ゲーム大好き家族のご両親。
プレゼントの中身は決まりとしても、渡し方にひと工夫ほしくはありませんか？
SCE(ソニー・コンピュータエンタテインメント)が送る年末のユニークなご提案、いかがでしょ？

PRESENTER

私がオススメします。



ソニー・コンピュータ
エンタテインメント
プロモーション企画部
清本(きよもと)　浩(ひろし)さん

実は新婚ホヤホヤ。生まれてくるであろう子供さんのことを思えばこそ、ご両親への提案も親身になっちゃいます。

12月3日より、プレイステーションお買い上げの方に、

PS(プレイステーション)でかくつ下もれなくプレゼント！

ナント!! 50センチ!!

品切れ御免！いくぜ、でかくつ下！

イブの晩、すやすやと眠る少年の枕元に立つ怪しい人影。……いや、べつに怪しくはなかった。ホラーじゃないんだから。

ふと見れば、ベッドの脇にはくつ下が片方だけ吊り下げられている。その中にこっそりとプレゼントを押し込んで、にっこり微笑んだのは……？

いやあ、ロマンじゃないですか。少年時代には、やっぱり夢がなくっちゃいけません。

そうですよね、清本さん？

「その通り。クリスマスといえばくつ下。よい子のみんな、寝冷えしないように、ちゃんと履いて寝ようね！」

そういうお話でしたっけ？

「失礼。くつ下とくれば、プレゼントでしたね。プレゼントとくれば……もちろんプレイステーションです！　そう、プレイステーションとくつ下の間には、切っても切れない縁があったんですよ、実は」

縁はともかく、くつ下にプレイステーションなんてデカいものは入らないんじゃ……。

「だから用意したんじゃないですか。プレイステーション本体がすっぽり入る、この素敵な『でかくつ下』を！」

ホントにデカいですね。うんうん、確かに夢がありますよ。でも、これ……その後なんに使えばいいんですか？

「そ、それは……頭に被ればユニークな毛糸帽子に！　スポンジを詰めれば素敵なクッションに！　ええと、それから……」

ともあれ、今年の暮れは『PSでかくつ下』で決まり、と。

「そう。決まりです！」





知らない人と遊んじゃった。



ゲーム・マッチング通信モデム

スーパーファミコン® 用

未体験ゲーム・ゾーン［XBAND］'96.4月初登場!!

未知の強敵とキミを電話回線で結ぶ、その名は［XBAND］。日本中のゲームフリークと自由にバトルを展開できる、スーパーファミコン用ゲーム・マッチング通信モデムの登場だ。未体験の興奮に、キミはハマるにちがいない。

XBAND体験キャンペーン〈5000名モニター大募集!〉

1996年4月登場を前に、現在5000名のモニターを大募集中。無料貸出し('96.4月末日まで。なお［XBAND］使用時の電話代は有料)のチャンスをお見逃しなくご応募ください。締切は12月20日まで。※ご応募いただいた方には、くわしいキャンペーン要項を郵送いたします。

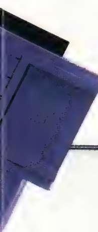
●応募方法：ハガキにスーパーファミコン所有の有・無、氏名、年齢、性別、住所、電話番号、職業をご記入のうえご投函ください。なおご応募は、東京都・神奈川県・埼玉県・千葉県・大阪府・京都府・奈良県・兵庫県南部にお住まいの方に限らせていただきます。

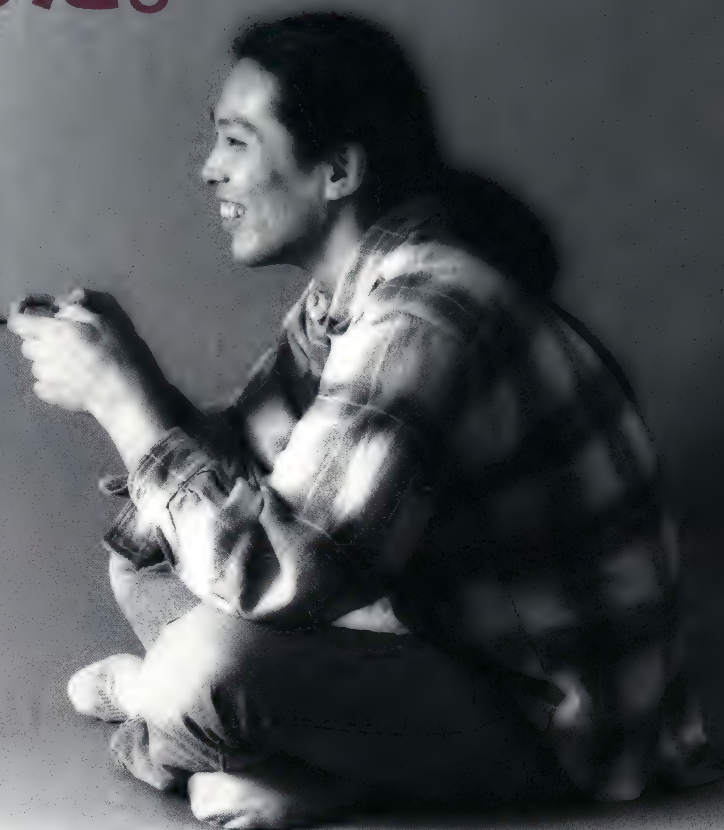
応募先/〒107 東京都港区赤坂2-14-4 森崎ビル2F
カタパルト・エンターテイメント準備室
お問合せ/☎03-5573-4371(受付時間 月～金10:00～17:00除く祝祭日)



ANDで結ばれた。

線でつなぐ――XBAND登場！





太郎と花子のようにして結ばれるには、どうしたらよいのか？

①申し込む

遠くに離れたプレイヤーと対戦ゲームができるXBANDは、1996年4月上旬に発売予定。この発売を記念して、現在、XBAND体験キャンペーンを実施しています。対象者は東京・大阪エリアにお住まいの方の中から5000名。詳しい申し込み方法は、左ページの応募要項を見てください。

②スーパーファミコン本体に差し込む

XBAND体験キャンペーンの対象者に選ばれると、ご自宅にXBANDが届けられます（配送は1996年1月下旬頃を予定）。XBANDが届いたら、ご家庭にあるごく普通のスーパーファミコンに差し込んでください。



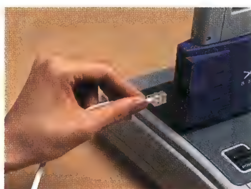
③ロムカートリッジを差し込む

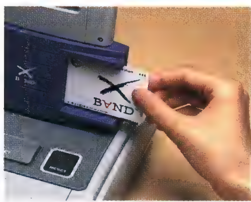
XBANDの上に、対応ソフトを差し込んでください。現在、対応が決定しているソフトは、『スーパーマリオカート』（任天堂）『スーパーストリートファイターII』（カプコン）『スーパーファイヤープロレスリングX（12月発売予定）』（ヒューマン）の4タイトルです。今後は対応ソフトがますます増える予定です。



④電話回線をつなげ、カードを入れる

XBANDには、電話回線用のモジュラージャックがついています。そこにケーブルをつなげてください。電話機やファクシミリの接続方法と同じです。またXBANDの利用料金は、独自のプリペイドカードによって支払われますので（電話料金は別途）、カードもセットしてください。これでセットアップはすべて完了です。

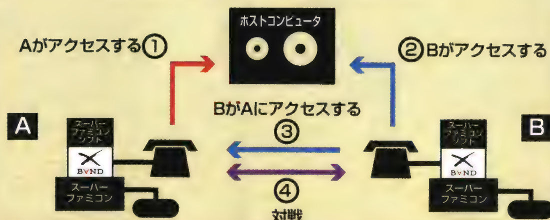


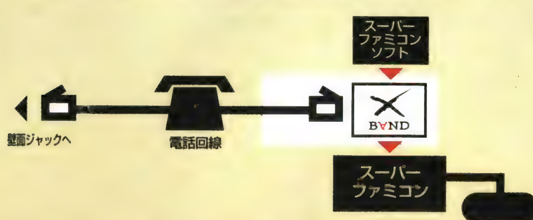


⑤電源を入れタイトル画面を立ち上げる



と対戦ゲームしよう。





model／ photo／ design／

太郎と花子(はなれたふたり)はXBA

家庭にあるスーパーファミコンを電話回



スーパーファミコン本体の電源を入れると、XBANDのタイトル画面が表示されます。この画面は、どの対応ソフトを差し込んでいても共通した画面です。



※画面は開発中のものです

⑥「対戦登録」を選びAボタンを押す

画面を進めて「対戦登録」を選ぶと、XBANDホストセンターを呼び出します。電話番号は自動設定されているので、ボタンを押すだけでアクセス開始。このへんの手間のかからなさは、パソコン通信と大きく違うところです。



※画面は開発中のものです

⑦ホストが対戦相手を見つけてくれる

ホストのコンピュータは、かかってきた電話を整理して、ベストの対戦相手を見つけてくれます。つまりXBANDのシステムは「ゲームのお見合い」のようなものです。対戦相手が決まるとホストとの回線は切れ、あとはプレイヤー同士の回線がつながった状態になります。

⑧対戦開始

さあ対戦開始! 対応ソフトのキャラクターセレクト画面があらわれます。あとはいつものように気持ちよくゲームを進めてください。



©1992 Nintendo

通信に詳しい人へ、ちょっと自慢…「ゲームを電話でつないだりするとデータが重くて反応が鈍くなるんじゃない?」と思うかもしれません。ですがXBANDなら心配は無用です。電話回線で転送するのはコントローラの入力信号だけなんです。だからデータが軽い。だからXBANDではタイムラグを感じずにゲームができるのです。

⑨やめるか?再戦を申し込むか?

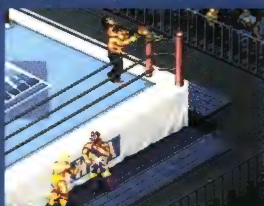
勝負がつくと「もう一回やるかい?」とたずねてきます。NOと答えれば対戦相手との接続が切れ、双方YESと答えれば再び戦いが始まります。簡単なメッセージが送れるメール機能もあります。

さあ、見知らぬ誰かと



今後も続々登場! XBAND対応ソフト!!

【スーパーファイヤープロレスリングX】
(ヒューマン)



©HUMAN 1995

【スーパーストリートファイターII】
(カプコン)



©CAPCOM 1991 1993 1994 ALL RIGHTS RESERVED

【スーパーマリオカート】
(任天堂)



1992 Nintendo

東京都板橋区在住

太郎はゲームしたい。






横浜市緑区在住
花子もゲームしたい。

SEGA SATURN
SUPER 32X

ドラマティックな展開を サターンで堪能！



話題の本格派ウォーSLG いよいよサターンへ進撃！

スケール、システム共に超弩級、ウォーSLGの名作がさらに迫力を増して出現！
歴史的にも貴重な記録映像を使用したオープニング、有名声優が語るナレーション、
新たに描き起こされたグラフィック、さらにスムーズなゲーム展開……
ハードの特性を活かした数々の新機能を搭載し、あなたの挑戦を待っている！

2月上旬 発売予定
●サターン版：価格未定







WWIIゲーム 提督の決断II

▼ますます広がる、KOEIのサターン版

まさに競馬SLGの頂点というべき1本。
実写映像、最新のデータの採用で、面白さがUP！
サターン版：6,800円



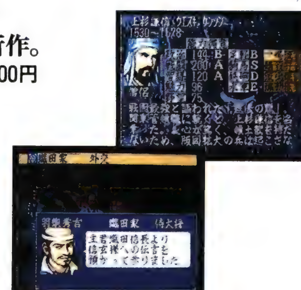
競馬シミュレーションゲーム



新規描き起こしのCG等各段に迫力を増した
『信長の野望』瞠目のシリーズ最新作。
サターン版：9,800円

歴史シミュレーションゲーム







大好評のマルチメディア英語体験ソフト。
▶Vol.1 時の迷子
▶Vol.2 命がけの旅
▶Vol.3 私にさよならを

サターン版：各8,800円

EMITバリューセット
Vol.1〜3 セット販売：15,800円
12・15 発売予定



歴史シミュレーションゲーム

史上最高の人間ドラマを描き出す歴史SLG。
サターン版：14,800円



スーパー32X版
好評発売中：14,800円

通信販売

お近くに取扱店がない場合、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お申し込みは 0120-55-3594（平日10:00〜17:00）
ゴーゴーサンゴクシ

●通信販売以外のお問い合わせはお受けいたしかねます。●クレジットカードもご利用いただけます。（JCB、VISA、Master、BC）
●郵便振替でのお申し込みも承っております。郵便局備え付けの用紙に郵便番号・住所・氏名・電話番号・商品名（機種等）・数量を記入し、
口座番号00280-1-9389　加入者名　株式会社光栄　宛でお振り込みください。●送料はお買い上げ金額5,000円（税込）以上は無料、5,000円未満は500円です。
●商品はご注文から10日以内にお届けいたします。●原則としてご返品はできませんので、ご了承ください。

お買い上げ金額2万円（税込）ごとに、KOEI特製テレホンカードプレゼント！









SEGA SATURN

KOEI

物語は、浮遊した大陸に築かれた人々の世界から始まる。
巨大戦艦の攻撃により、国々は焼かれ、大陸は引き裂かれた。
かろうじて生き残った人々は、
そのわずかな土地に身を寄せ合って暮らしていた。
大陸の崩壊——それは水を蓄える器の崩壊を意味する。
ただ一つ形をとどめた神聖大陸にのみ、たたえられた水。
人々の命のよりどころとなるその水は、
評議者・皇王の手によって治められていた。
しかし、この慢性的な水不足は、人々の不満と疲弊、
そして新たなる戦いの年月を生み出していった。
————もうすでに、歯車は回り始めていたのだ。

あの"GOTHA(ゴータ)"を超えて——今出現する、新たなるGOTHAワールド!

圧巻のグラフィック、壮大なストーリー。
時代は、シミュレーション新世紀へ。

GOTHA II
天空の騎士

近日発売予定
サターン版 価格未定

SLGの常識をくつがえし、ここまで変わる新システム。

- HEX戦を廃止!マップ上を思いのままに動きまわれるフリーマップシステム。壮大な世界だからこそ、自由度も高くなる。
- ユニットにより搭載武器が変わる新武器システム。戦術も戦略も、いっそう深まる。
- さらに複数ユニットで編隊を組むことで各ユニットのパラメータが変化する隊形システムを採用。
- 戦い方によって、装備の成長度合いが変化する行動経験値システム。強いキャラクターは、きみが創り出すのだ。
- 完全マルチシナリオ・マルチエンディング。ドラマの結末は、きみが決める。

声の出演 金丸 淳一/大塚 明夫/井上 和彦/榊原 良子
平松 晶子/高野 麗/槐 柳二/柴田 秀勝

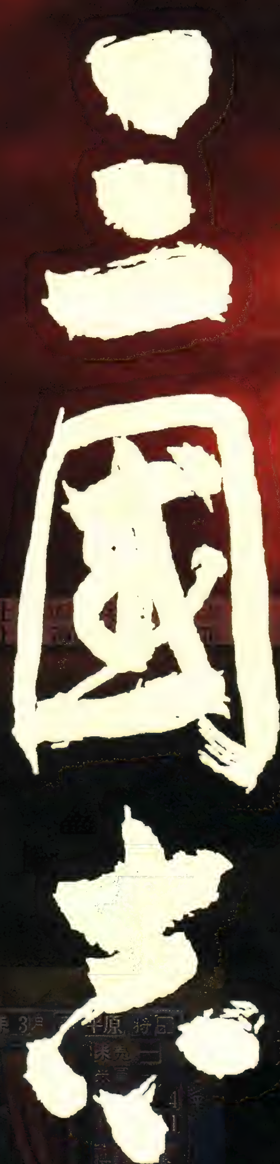
Micronet(マイクロネット) 企画・開発:株式会社マイクロネット
総発売元:株式会社光栄

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹

KOEI

ひと握りの英傑を支える、人々がいる。
それは、歴史の表には登場しない〝民〟たちだ。
三國志を愛する者よ、知るがいい。
物語を真に動かすのは、民の力であることを――

満を持して登場する驚異の最新作。
新採用の〝陣形〟、内政システムもさらに洗練され
変わらぬ魅力を湛えつつ、いっそう高みに登る。
そして今、大陸を統べる貴公をただ、待つのみ。



三國志V

歴史シミュレーションゲーム







PC-9800シリーズ/12月15日発売

CPU386以上・ハードディスク専用・要プロテクトメモリ1MB●価格:14,800円(予価)
CD-ROM版・MS-DOS® Ver.5.0以上
▶FD版・同時発売(要プロテクトメモリ1MB)



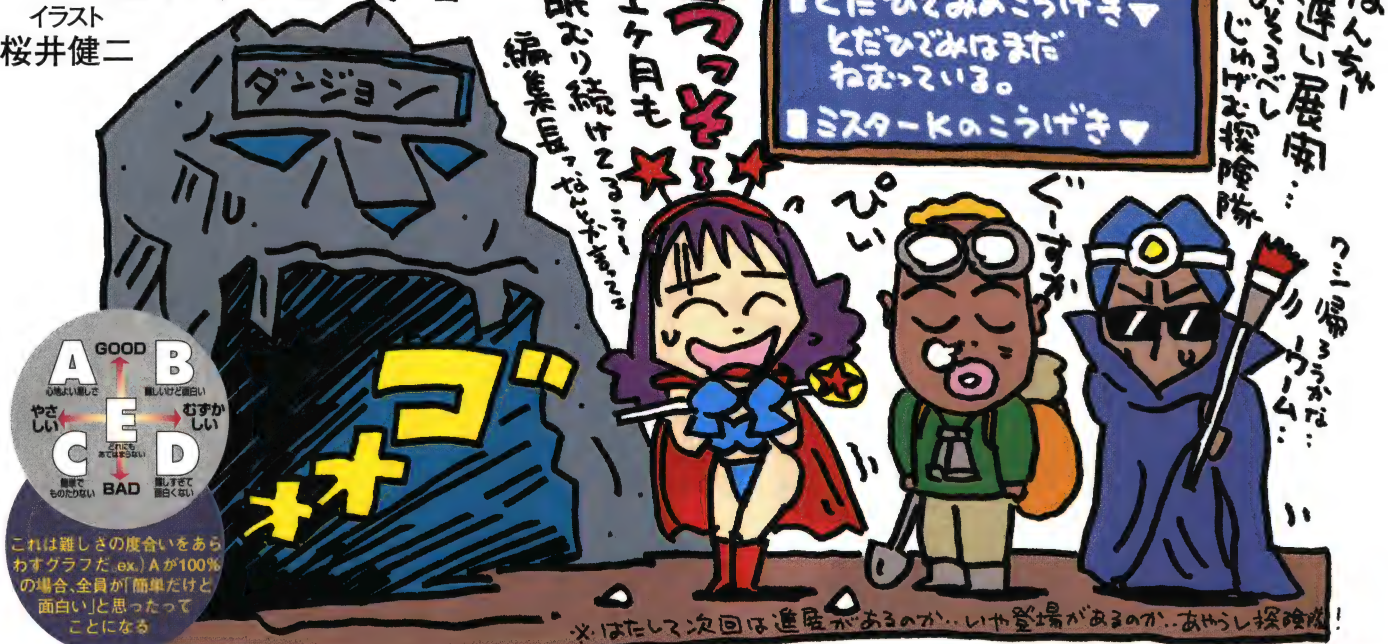
株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

キミ!のハガキがつくるページ

ゲームエクスタシーを探せ!
じゅげむ探検隊が行く!



イラスト 桜井健二





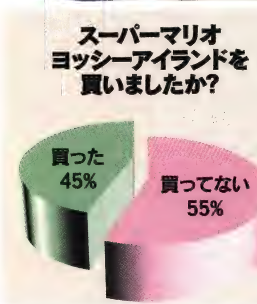
これは難しさの度合いをあらわすグラフだ。ex.）Aが100%の場合、全員が「簡単だけど面白い」と思ったってことになる

今月の特別調査テーマ
スーパーマリオ ヨッシーアイランドに はまった私 はまらなかった私

何気なくスタートした第1回も読者諸兄の好評に預かり、大喜びのやまもと隊長ととだ副隊長。そして様々な読者の声をキテレツなイラストにそそぎ込む絵師K。3人は今日も嬉しい悲鳴をあげて、未開のダンジョンをさまよう。名誉隊員を着々と増やして成長を続けるじゅげむ探検隊が今回挑んだテーマは『ヨッシーアイランド』に感じるエクスタシー。果たしてどんな結果が出ることやら……。

……ということで新たなる探検の旅が始まった！その結果をお届けしよう！

質問その1 『スーパーマリオヨッシーアイランド』を買いましたか？



やま：えっ!? 買ってない人の方が多いの!?

とだ：そりゃそうだよ。世の中のひと全員がスーファミユーザーってわけじゃないし。

●マリオシリーズの最新作としてはイマイチ。マリオはヒゲのオヤジでなくては……。（兵庫県 E.U.クリフト）

とだ：ほら。こういう人もいるんだってば。

やま：意外だなあ。

とだ：……という現状を踏まえて、次行ってみよう。

質問その2 テレビCFについてどう思いましたか？

●今回、なぜCFにグラフィックを見せたんですか？（桐生市・ASC）

●最後に赤ん坊のマリオが「バブ～」と言うが、あんな野太い声、どこの赤ん坊が出すんじゃい!!（千葉県・安藤充謙）

●CFでやってるナレーションの声の人って、誰なんだろう？（大阪府・新宿三郎）

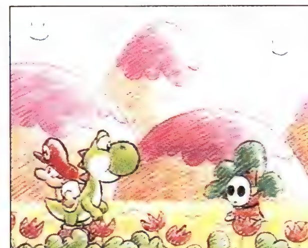
とだ：ASCさんと同様の意見は多数。やっぱり気になるよね。CGドローイングを前面に押し出したかったということだと思うよ。

やま：新宿さんは、次の長根さんのコメントを読んで。

●CFがしょっちゅう流れていてちょっとうっとうしい。もう小林克也のナレーションが耳についちゃって。（東京都・長根豊）

●このゲームのCFを見て、マリオペイントを5時間ぐらいやった。何の意味もないけど。（大阪府・パソコンほしい）

やま：CGドローイングの画面を見て、アーティスト魂に火


↑ゲーム画面でCGのクオリティーを強烈に伝えたCM。反響を呼んだ。

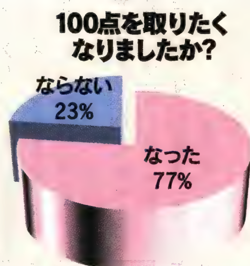
探検隊員の素顔

●やまもと隊長
じゅげむ編集部員。エクスタシーならお任せよ！と、いいたいところだが、関係ない生活を邁進中!

●とだひでみ副隊長
担当ライター。やまもと隊長に引っ張られて探検隊に入隊。冬はスノボでエクスタシーだぜ!

がついたのね。
とだ：すごい感性だ。いい作品ができたら送ってね（笑）。

質問その3 100点を取りたくなりましたか？



●まず始めは、点数を気にしないで最後までやりました。最後まで行った後に、簡単だったステージから100点満点を目指してプレイしました。
（神奈川県　おやかた）

●最初はクッパを倒したいがために、30～60点でクリア。その後5日間かけてオール100点クリアを達成。
（山形県　大竹伸一）

●購入直後、とにかく先へ先へと進めたが、1～3辺りで得点が非常に気になり出し、得点狙いに変更。
（長野県　史崎稔之）

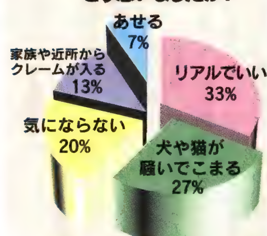
●会社が終わって、だんながが帰るまで。毎日。
（東京都　かっぱちゃん）

やま：みんな相当やり込んでるけど、やり方はバラバラ。
とだ：かっぱちゃん、旦那に怒られないようにね。



⬆多くのユーザーがハマリ、100点獲得を目指した。

質問その4 赤ちゃんの泣き声をどう思いましたか？



●ゲームをしていてハラハラする。
（奈良県　R－N）

●気分がハイになる。
（三重県　ムックどん）

●うちの犬が反応してほえたので、本物そっくりなのかも。
（兵庫県　E．U．クリフト）

●ゲーム中のほかの音、効果音に比べて少しうるさい感じがした。（神奈川県　中村大作）

●家族から「やめてくれ」とクレームが。さらわれても始めのうちは、赤ちゃんが笑っていてもいいんじゃないかなー。
（山形県　大竹伸一）

●なんか助けてやろうって気になるから不思議だ。
（奈良県　ニクソン）

やま：R－Nさんのはまさにエクスタシーって感じだよね。犬が吠えたってのもすごい。
とだ：ニクソンさんはぼくと正反対だ。えらいなあ。



質問その5 ゲームシステムについてどう思いましたか？

●1度クリアした面ならば、いつでも脱出できるコマンドがとても親切。
（山形県　大竹伸一）

●ドローイングも、プレイすると足場とかわかりにくい時も。
（東京都　橋本昌子）

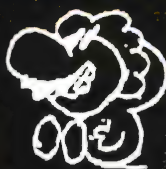
●ポリゴンものに見慣れたせいか、やっぱり物足りなさがある。
（千葉県　るりるり）

●ヨッシーを主人公にしたことで、踏みつけるだけの単調さから抜け出せたんじゃないか。
（福島県　斧竹）

●頑張れば100点を取れるバランスが絶妙。
（東京都　ラッシー）

とだ：と、賛否両論なんだけど。橋本さんのように、ドローイングの反省点をあげる人はほかにも何人かいたね。
やま：斧竹さんや橋本さんほかたくさんの意見があるんだけど、システム面では動きの新しさが一番注目されたみたい。
とだ：トータルしてみると、プレイした人のほとんどは満足したようだね。

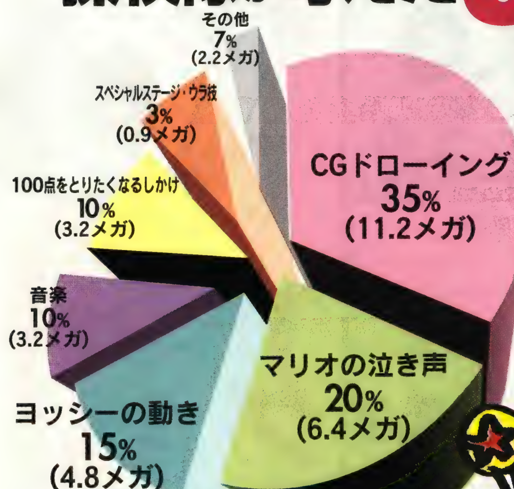
From Nintendo


任天堂から寄せられた、当初案の「ひげマリオ」

ひげのことは忘れてください…

今回寄せられた様々な意見について、任天堂広報室の本郷さんにコメントをいただいた。
「CGドローイングという手法は今まで実現できなかった手書きの味わい、敵の感触などを 表現する高度な画像処理技術の総称です。
ヨッシーを主役にしたのは、子供たちに受けいれられたのと、マリオスタッフの思い入れが強かったという理由があります。マリオは 最初、登場しなかったんですよ。ところが宮本が「マリオは出さんのか!」と叫んだの で、入れました(笑)。
『マリオは生まれたときからひげがあるのでは？』という質問が編集部に寄せられたそうですが、登場が決まった頃のマリオはヒゲがちゃんとあったんですが、不評でなくしたんです。ひげのことは忘れてください」

探検隊が考えた32Mの中身



みんなの意見を分類して、どれが一番多かったかってことを集計した結果だ。それを32メガに置き換えてみると…なんと、CGドローイングとマリオの泣き声で50％を超してしまう結果に！システムについては定番の『マリオシリーズ』ってことで意外と無反応。隊長としては、絶妙なゲームバランスがやっぱ素晴らしいと思っているんだけど…。

CGドローイングとマリオの泣き声で17.6メガ!?

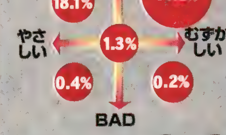


スーパーマリオ ヨッシーアイランド

エクスタシー総合点 6.9/10

やめられない度 3.5/5　ハマリ度 3.8/5

やさしさとむずかしさとのバランス



ゲームとしての評価 3.8

1 クソ　2 イイチマ　3 普通　4 良い　5 最高

探検結果は!?

一番多かったのは「難しいけど面白い」という意見。全体的には、平均的な評価

コメントを見ていると十分楽しんだ人がたくさんいそうなのに、意外とフツーなこの評価。人によって意見がわかれるってことかな。ここで、上で載せきれなかった意見をご紹介。

●ルイージが出てこなかったことには、怒!!
（東京都　増島茂洋）

●たまごを投げるチキチキチキって音がさいこーに好きだったな……。
（鹿児島県　トルネリア）

●久々に納得のいくコントロール感覚でした。
（東京都　かっぱちゃん）

隊員'S REPORT

プレイして、思ったこと感動したことを赤裸々に語るコーナーなのだ



スーパー人生ゲーム2／SFC
●職業の多さ、結婚相手の多さ、それとバックアップによって獲得賞金のベスト5を記 録できるのがよい。ただしルーレットが目押しできるのは難。
（岡山県　MS）
●1日で売りました。淡々と進行する展開、ハラハラドキドキ感もないし、このタイプは人生劇場が一番の出来。
（東京都　おねがい君）

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95／NEOGEO
●コマンド難しすぎ。超必殺技なんて絶対でないもん。
（静岡県　頑張れ朝比奈さん！）
●エディットモードが加わって、とてもよかった。価格がもっと下がってくれれば嬉しいのだが。
（東京都　ノンタンの兄）
●面白い！ついキャラに入れ込んじゃうよね。ただいま猛特訓中！ゲーセンで花開く日は近い!?
（東京都　がんばるわん）

シムシティ2000／SFC
●想像していたよりも難しかった。マウスに対応していなかったのがネック。
（大阪府　無敵の兄貴ビワハヤヒデ）
●宇宙に行くまで大変に時間がかかったが、途中から単調になってしまい面白くなかった。
（千葉県　鳥龍Tea）

アクアノートの休日／PS
●文句はないけど、移動中にMAPが見られたら……。でも、おさかなフリークの私には大変嬉しい。
（東京都　小松慶子）
●性格的に合っていなかった。ほかの人たちには人気で、「心落ちつくらしい。「心はずむ」のがいい。
（長野県　M・Komuro）
●ぼくはゲームに熱中する！ というタイプではなく、ボーっとしながらゲームするタチなので、いつの間にかのめり込んでいた、というこのゲームはぼくにピッタリです。
（埼玉県　マリオ歴12年の16歳）

クロックタワー／SFC
●テレビで見てとても面白そうに感じて思わず買ってしまったけど、なにか物足りなかった。このソフトは1回やっただけじゃダメで、2回目、3回目でようやくストーリーがわかる。
（香川県　福間創）
●なんと言っても難しい！ 迷いまくってもう大変。ジェニファーの細かい動きが楽しい。
（東京都　おなか）

コミックスゾーン／MD
●画面的な判断でいくとうれしい不意打ちをくらう。操作的にも爽快感敵にもグー。SSには絶対にないおもしろさ。
（東京都・中島陵司）
●日本人にはないセンスが光っている。多彩なアクション。イカしたセリフ。カッコイイ敵ミュータント。とにかく日本人にはつくれないアメリカらしいゲーム。アメリカゲームにしては操作性が抜群によい。
（長野県・堀内達矢）

魔法雀士ぽえぽえポエミィ／SS
●ビジュアルがチープ！年齢制限もついているけど……そんなにすごくないのでは… これでいいのか!?
（静岡県　リクラス）

アンジェリーク／SFC
●今まで、女の子がほしかったけどなかったっていうゲームだと思います。毎回設定が変わるんで、違う展開を楽しめるのが嬉しい。女性全員にやってほしい。
（岐阜県　サイラリオンR）

JリーグサッカープライムゴールEX／PS
●SFC版のシステムをそのままに、PSの機能を利用した立体視点、向上した操作性など で確実にパワーアップしていて、ハマりました。しかしコンピューターの行動パターンが少しずつ読めてしまうので、遊んでいて飽きてしまう気がしました。
（大阪府　B-12 N-I-WT）

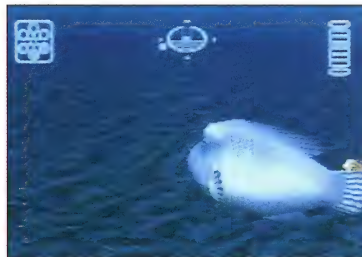
JUMPING FLASH!／PS
●操作性がよい。長時間やると気分が悪くなる。思ったよりボスキャラが強かった。でもキーウィはかわいいな。
（東京都・藤川大悟）
●浮遊感がGOOD！ホントに飛んでる気分が味わえる。ただ、シューティングの苦手な私には全クリはキビシイ…。
（東京都・たりらん）

トルネコの大冒険／SFC
●入る度にダンジョンが変わっているので、何度も楽しめた。1度クリアしたゲームはもうやる気がしないのが普通だけど、このゲームは違う。またトルネコのキャラクターもいままでのヒーローと違い、親しみの持てる優しい感じで好きになった。
（神奈川県・植原陽子）

テーマパーク／3DO
●レベルが3段階あり難しいが、とてもやりがいがある。特に新アイテム等の開発はとても楽しみ。唯一欠点をあげるとすれば、メモリーを多く取ること。
（東京都　おねがい君）
●3DOのゲームの中では、すごくイイ方だと思う。長く遊べるし、結構ハマってしまった。でも少々自由度が低いのが難。もう少し好き勝手にやらせてくれればうれしいんだけどなぁ……。
（埼玉県　おばんヨッシー）
●かなりおもしろい。おもしろすぎる。客が一人ひとり動くので、見ていて楽しい。
（神奈川県　鈴木秀樹）

THE OOZE／MD
ウーズのぷるぷる感やゲーム性にしびれた。難しいけどハマる。カルトな内容もイケた。MDユーザーは買い。
（東京都・中島陵司）


【テーマパーク／EAV】人気の海外パソコンゲームの移植。遊園地経営が楽しめる。


【アクアノートの休日／アートディンク】ゲームの新しい分野を開拓したといわれる作品。

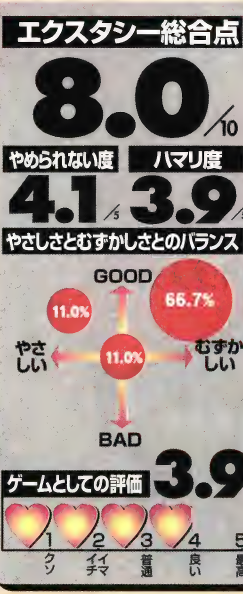
キミもじゅげむ探検隊に参加しよう！

今回は連載初回のため、今までFAXアンケートに答えてくれた読者を対象に調査を行いました。が、次なる主役はキミだ！今回の特別調査テーマは『グラフィックにこだわりますか？』。巻末のとじ込みハガキに記入してバンバン送ってね！

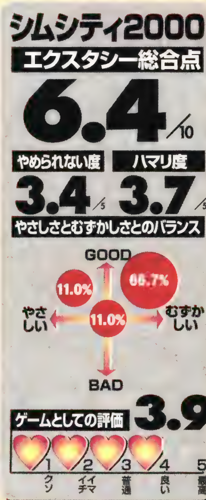
エクスタシー大賞 テーマパーク

第2回エクスタシー大賞は、先月とはまったく趣向の違う『テーマパーク』。ユーザーの意見は……？

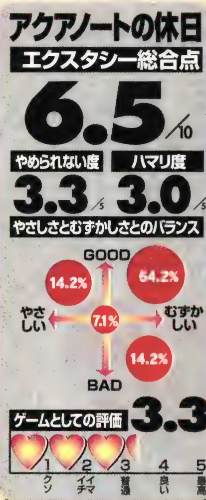
●EAV
●3DO
●95年7月



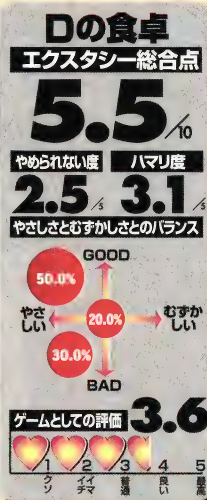
難しいけど面白いーという意見がダントツに多かった。だが、この手のゲームがカンタンだと、それはそれでまた面白みがないという評価になってしまう。これだけの支持を得たのは、その難しさのバランスの良さのおかげ。



イマジニア SFC 95年7月
パソコンで大人気のゲームの移植。パソコンとユーザーが違うせいか、評価はいまひとつ伸びなかった。



アートディンク PS 95年6月
コンシューマゲーム市場に新風を送り込んだゲーム。「わりと難しかった」という声も意外と多い。



ワープ SS 95年7月
いろいろな話題を呼んだホラーアドベンチャー。グラフィックはすごいが、簡単すぎるという意見が多かった。



【冒険ガイドブック】

定価：900円
イベントの攻略やフリーシナリオシステムの楽しみ方を明快に解説。
ゲームを充分に楽しむためには、必要不可欠な情報が満載。

12月上旬発売予定!



NOW Printing

(基礎知識編(仮) 12月発売予定
完全攻略編(仮) '96年2月発売予定)



11月25日発売!

【オリジナル・サウンド・ヴァージョン】

価格：3,800円(3枚組)
ゲームサウンド全70曲完全収録。
作曲/編曲：伊藤賢治

プロローグ 定価1,200円



設定資料集&
キャラクターテーマCD
好評発売中!

カレンダー



価格2,000円
(B3判、8枚綴)
好評発売中!

『ロマンシング サ・ガ』シリーズ・ディスコグラフィー

11月25日プライスダウン再発売!

ロマンシング サ・ガ オリジナル・サウンド・ヴァージョン 価格2,000円

ロマンシング サ・ガ アレンジ・ヴァージョン『ラ・ロマンス』 価格2,500円

ロマンシング サ・ガ2 オリジナル・サウンド・ヴァージョン 価格2,000円

ロマンシング サ・ガ2 アレンジ・ヴァージョン『エターナル・ロマンス』 価格2,500円

スクウェアソフト インフォメーションサービス

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ！内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて！
東京03(5423)9999 大阪06(371)9999

FAX情報サービス アミュージング インフォメーション

スクウェアソフト、NTT出版の最新情報をFAXでとりだせます。
FAX03(3249)7210 アクセス番号5700#

発売元：NTT出版 〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー11F TEL.03(5434)1010 CD販売元：ポリスター 〒150 東京都渋谷区恵比寿南2-14-6 TEL.03(5721)3215



〈写真2〉



〈写真1〉©1995 SETA CO.,LTD. ©1995 NASA CORPORATION,LTD. © Hiroshi Tahara 1995

32ビット・ジオメトリックエッセイ

プレイステーション・ビート

PlayStation Beat

文／元宮秀介
TEXT/SYUSUKE MOTOMIYA

第七章

『パーフェクト ゴルフ』

『パーフェクト ゴルフ』は、新しいタイプのゴルフゲームだ。自分のデータを入力して、実際と変わらないコースでプレーをする。収録されたコースの数は266、データ検索可能なコースは483にも及び、そのほかにもユニークな機能が数多く盛り込まれている。今回はこのソフトの魅力について語ってみたい。

遊ぶ人によって表情を変える

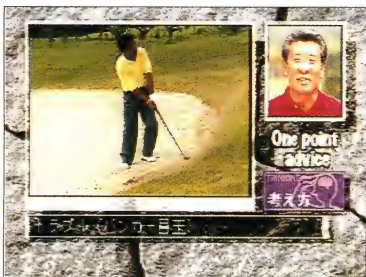
このソフトについて、ある人は「シミュレーターだよ」と評した。また、ある人は「データベースです」と語った。TVゲームを通じてこのスポーツに親しんだ僕は、新しいタイプのゴルフゲームとして単純に楽しんだ。いや、ソフトの内容が曖昧だ、と言っているのではない。むしろその逆である。遊ぶ人、その人の接し方次第で異なった表情を見せるのが、この『パーフェクト ゴルフ』〈写真1〉なのだ。

だから、このソフトについて語るとき、一体どの部分から始めればいいのか、迷ってしまったりもする。それほどまでに詰め込まれた内容の中で、最も驚かされるのが、収録されたゴルフコースの数だ。国内に実在するコースのグリーンの位置やフェアウェイの起伏までをも完璧に再現しているのだが、その収録数は実に266コースに及ぶのだから〈写真2〉。実際に一度でもまわったことのあるコースならば、このソフトで同じコースを選択すれば、「あっ、ここは！」とちょっとしたデジャブのような感覚にとらわれ、とたんに引きづり込まれてしまうだろう。

『パーフェクト ゴルフ』は、大きくゲームモードとシミュレーションモードに分けることができる。ゲームではポリゴンで描かれたゴルファーを使い、ゴルフコンペを行う〈写真3〉。これまでのゴルフゲームはショットに反射神経を問われるものが多かった。



〈写真7〉



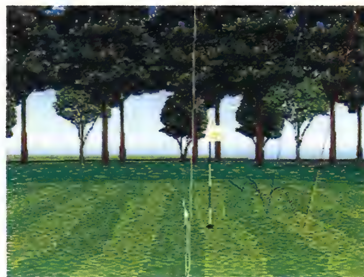
〈写真6〉



〈写真3〉



〈写真4〉


〈写真5〉

ショットのパワーを決めるのに、速いスピードで動くメーターを目で追い、定位置にピタッと止めなければならなかったり。だが、このゲームでは反射神経を問われる要素が大幅にカットされている。クラブ選びからショットのパワーを決定するまでの一連の操作の中で「最適なものは何か？」と吟味することができるのだ。

シミュレーションモードを選択すると、タイミングの要素を押さえた狙いがさらに、はっきりとする。このモードを遊ぶには、最初にプレーヤー自身のゴルフのレベルを入力する。ハンディは当然のこと、飛距離に加え、使用するボールを選び、スライスやフック等の球質をも入力する〈写真4〉。自分の腕前やクセを反映したキャラクターが、現実のそれに限りなく近いコースをまわる。まさに、シミュレーターだ。このモードを活かして、近日中に迫ったコンペに備えて、イメージトレーニングを重ねることができるし、またあるいはコンペ後、どうしてもしっくりこなかったショットを、モニター上で再現し、じっくりと研究をしてもいい。そのために、このモードではショットの打ち直しができるのだ〈写真5〉。それも何度も、何度も思う存分にだ。8番ホール。浅いラフからグリーンに乗せたい。かつ、可能な限りピンに寄せたい。例えばこんな状況下で、頭に思い描いた理想のショットを、心ゆくまで追求できる。

いわゆるデータベースのパートも「揃って」いる。ゴルフ場ガイドでは、全国483のコースについて所在地からビジター料金、取り扱いカードなど、詳しい情報を確認できる。田原プロのワンポイントレッスン〈写真6〉では池越えのショットのコツ等を、実写映像を交えた的確なアドバイスで学習する。ルール&マナー〈写真7〉は、ゴルファーの心得を網羅している。エチケットやラウンド終了時にすべきことまで、細かな事柄がおかしくなるくらいに丁寧に解説されている。

「ゲーム機をゲーム機以外の目的で使う、という試みはこれまでに数多くなされてきましたが、ゲームの枠を飛び出そうとすると、ゲームの良さも同時に失われてしまうんですよね」。企画から完成まで、このソフトを見守り続けてきた（株）セタの代表取締役である富士本　淳氏〈写真8〉は、これまでの「データベース」と呼ばれてきたソフトとの違いを言葉を変えて何度も強調した。

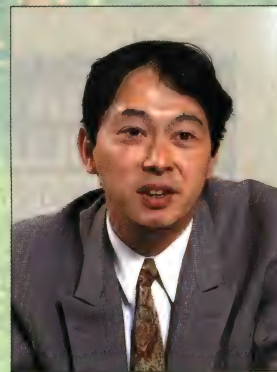
それにしても、膨大なコースのデータは一体どのような方法で収集したのだろうか？　メインプロラマーの菅原　徹氏〈写真9〉がこんな話を聞かせてくれた。「ゴルフ場によって資料が本当にバラバラなんですよ。見取り図もあるし、断面図もあるし、等高線や航空写真など、あらゆる素材が届きました。データが集まるに連れてこれは大変だあ、と気づきまして（笑）。素材に応じて、それを生かせるツールを作りましたんで、最終的には市販のグラフィックソフトに匹敵するプログラムを10本以上組みました」。

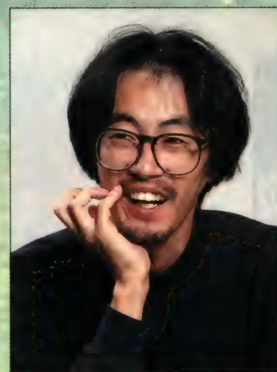
タイミングを除いた理由について、富士本氏に訊ねた。

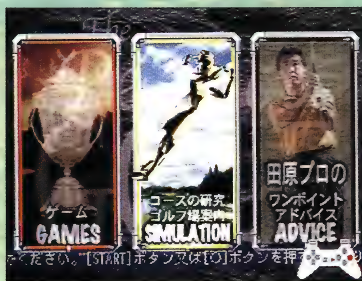
「戦略こそがゴルフの持ち味だと思うんです。指先の反射神経を問う要素を押さえて、次のショットをどこに放つか、判断する要素をより多く盛り込んだんです。はたして、自分の判断が正しかったのか。それを楽しみながら上達していくソフトですよね。だから、この膨大なデータを駆使して、プレーヤーが遊び方を決めていくんでしょうね」。

「パーフェクト　ゴルフ」の面白さをひと言で表せば、それは「飽きない」ゲーム、ということだろう。ゆるやかなテンポで、実在のゴルフコースを攻略する。それが266もの数の分だけ遊べるのだから、ゴルフも好きでゲームも好きというユーザーならば、一年以上の長い期間に渡ってでも、すべてのコースを巡ってしまうのではないだろうか。

どういうわけかこのソフト、一度電源を入れると、ひとつのモードを遊ぶだけじゃ物足りなくなってしまう。異なるモードを選択すると、画面に扉が大きく開く〈写真10〉。この新しい遊びに突入する、というような感覚が、僕にはとても気持ちいい。この感覚が味わいたくて、ゲームからシミュレーション、そしてルール&マナーを覗き、さらに意味もなく住んでいる町近くにあるゴルフ場をついつい検索してしまったりするのだ。


〈写真8〉株式会社セタ
代表取締役　富士本　淳氏


〈写真9〉株式会社セタ
第三開発部　菅原　徹氏



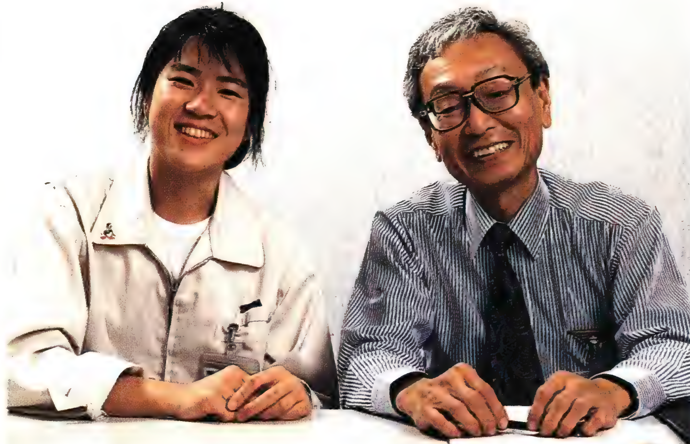
〈写真10〉


元宮　秀介
（もとみやしゅうすけ）
1969年12月22日、東京都生まれ。青山学院大学文学部卒業。在学中からゲーム雑誌「HIPPON SUPER!」（当時）の編集に携わる。94年からフリーのライター・編集者として数々の攻略本編集など幅広く活躍中。



暴かれたセガの秘密!
これがお客様相談センターだ!

セガのお客様相談センターをご存知か。セガのソフトパッケージを見れば電話番号が載っているはずである。そこでは一体どんな相談が寄せられ、また答えられているのか。同社のお客様相談課一課課長の増谷博司氏に取材した。相談一課というのが捜査一課みたいで素敵だ。


ダンディな増谷さん。となりはサターン新聞でおなじみの広報担当森本さん。同じフロアの住人である。

東京と大阪の2ヵ所にあるセガのお客様相談センター。その両方に舞い込む相談電話件数は月平均6000~7000件というからすごい。相談を受け付けるスタッフの総数は12名、回線は11回線ある。

「相談内容で多いのはまず攻略法ですね。新作が出ると、途中で詰まったので教えてくださいというのががどんどんかかってきます。通常の攻略法であれば大概お答えするようにしています」

そのためたとえばRPGなどでは担当スタッフが実際に発売前の新作ゲームをやり込み、すべての手順を資料化しておくのだそうだ。なかなか大変。電話の相手は小・中学生が多いが、中には主婦や、50代、60代の年配ユーザーもいる。で、まったくの初心者ユーザーだと、サターンとTVの接続法がわからないという質問もあるとか。「テレビの裏みてくださ~い、赤と黄色と白の穴あいてますよね~。」なんて教えてる様子を想像すると悪いけど笑える。他になんか面白かった質問って、あります?

「ここをラジオの子供電話相談室みたいなものだと勘違いしてかけてきた小学生がいましたね。友達が僕としゃべってくれないんだけどどうしたらいいでしょうとか。電話に出たスタッフは、一応相談に乗ったようです」

なんとまあ。

「それと中一の女の子から、夏休みにボランティアをしたいんだけどセガでゴミ拾いをさせてほしいという申し込みがあったり。こちらは丁重にお断りしました」

あと、いきなりアーケードのゲームをサターンに移植してほしいと言われるとか、発売未定のソフトの発売日をたずねられるとか、セガに入社したいけどどうすればいいか聞かれるとか、「あんたの給料いくら?」という質問もあったそうだ。世の中いろいろである。ちなみに、ゲームに関する要望については、ちゃんとトップにまでメッセージが伝わるそうだ(なんとトップ直轄の組織らしい)。ただ、これはどちらかといえば手紙にして送った方がいいかも。


お客様相談センターはこんな感じ

逆に聞かれても答えられないのは裏技のたぐい。これは「雑誌や攻略本を見てください」と言われる。で、「どうしても教えて」と言われた場合、スタッフが常套句にしているのは、

「裏を教えたら表になっちゃうでしょう?」

という台詞だとか。ナ~イス!

では、最後に増谷さんから、相談センターへ電話する際のアドバイスを。

「質問をあらかじめ整理して要領よく聞いてくれれば、答える方も確実な情報を教えられます。それと丁寧な言葉遣いならこちらも親身になれるというところもありますね。ありがとうという言葉がやっぱり一番嬉しかったりするんですよ」

♪　♪　♪

お客様相談センターはフリーダイヤル0120-012235
ぼくたちの強い味方だ!

発行所
東京都中央区銀座8丁目4番17号郵便番号104
月刊寿現夢編集部
電話03-3575-7108
FAX03-3575-7063

〔時々のうた〕 撰:松尾バッジオ

知るほどに　金が減るなり　新作情報

蕨市・みょ~さんより。バーチャコップにバーチャファイター2にセガラリー…メシ食うなってことかよ~とフッフッとした共感を呼ぶ作品。そういやアーケードじゃファイティングバイパーズも…。

プレゼント
BUG!のパンツあ・げ・る!


モデルは現役セガ社員!

ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこな新感覚アクションゲーム『BUG!』。このゲームの主人公バグのキャライラストが描かれたパンツをプレゼント。写真のモデル男性のうち、左右どちらが独身と思うかを書いて、住所・氏名・電話番号も明記の上、「サターン新聞社BUG!係」宛に送ろう。独身クイズに当たんなきゃダメ。〆切は12/21消印有効。


画面の手前や奥も進めるアクション!
セガ/5800円/12月8日発売

そろそろコスプレ、始めてみません？

コスチュームプレイ、略してコスプレ…どこか禁断の響きのある言葉ではあるが、でもそろそろフツー化の兆しも見え始めている昨今ではある。

たとえば、最近じゃついにコスプレ専門店も巷に現われてきた。有名どころでは渋谷の「コスパショップ」とか江古田「ギャリソン」。何でも作ってくれるというこれらのお店では「予算は15万～20万くらい。期間は最低1ヵ月からです」(コスパショップ)とのこと。どうせなら記者もカゲの忍者服でも作ろうかと思っていたのだが、やっぱ値段のハードルがちと高い。

で、そんな人のために、コスパショップではセガのライセンスを取って、ジャッキーの炎のイラスト付き皮ジャンとかも既製服として近々売り出すそうだ。あ～コスプレがどんどん身近になっていく～。というわけで、興味ある人は今からチェックだ。



「コスパショップ」渋谷区道玄坂2-11-1

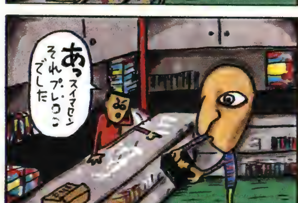
うちの「サターン」

鷺坂朋香ちゃん、侑真くん、麻由ちゃんの3人はみーんなサターンがだいちゅき。パパもサターンちゅきで、ママはパパがゲームに夢中になってるとちょっとプンプンでしゅ。というサターン一家だ。


一番上手なのは5歳の侑真クンだ









人生相談

回答者●竹崎忠先生

セガ広報担当者。その愛の溢れる人柄でさまざまな(サターン関係限定)悩みごとの相談にも応じること多し。10月のマスコミ向け発表会を無事終え、充実の秋を迎える31歳。

▼大戦略で空を横切る不思議な物体を見た！

わたし、たしかに見たんです。WA大戦略をプレイしてたら、何か奇妙な物体がススス～っと空を横切って行ったの。本当です、本当に見たんですわたし！ それも1回や2回じゃないわ。あれは、まさか…UFO!? 教えてください、誰かがわたしに、変な電波を送ってるんでしょうか？ (北海道・Xファイル子)

それはあなたの思い違いですね。だって、現実的に考えて、この世に存在してるかわからないUFOがゲームの中に出てくるわけないじゃないですか。「電波を送ってる」とか言うあたり、ちょっと危ないものを感じてしまいますが…なーんて、ウッソだピョーン!! 実は「自国ユニットが残機1」「自国、敵国のどちらかが航空ユニット」という条件を満たした戦闘の場合、3分の1の確率でUFOが画面を横切るのです。Xファイルに入れといてください。

…ひと

セガール。本名はジュン子。1988年エジプト生まれの7歳の乙女である。

サターンCMの数々の名(迷)演技で物議をかもしてたりするセガールだが、メスとは知らなかった。芸能界デビューは2歳。「志村けんのバカ殿様」「かっとびはなまる塾」などに出演後、東芝メロウファイブのCMで柄本明氏とも共演。そうかあれも彼女だったのか。

3歳以降は芸の幅も広がり、竹馬乗りやカギ開け、三輪車による障害物よけ、ストローでジュースを飲む、カスタネットを叩く等までマスター。4歳ではワクワク動物ランドに出演し、日本で初めて「サル」という字を書いたという。恐るべし、ジュン子。

最近の趣味はもちろんゲーム。2001年宇宙の旅の類人猿がノリスに触って進化したように、サターンを知ったこれからのセガール＝ジュン子の活躍が楽しみだ。

ああ今夜も眠れない

由希子のゲーム挑戦エッセイ

このゲームすごいんですよ。だって本物の三宅アナと今宮さんと川井さん(川井チャンって呼ばれてる例のダンナネ)がしゃべってるんですもの。テレビの実況中継そのまんま。これだけでやった気になるってもんです。

でもヘタだとつらいの、これ。私アレジのフェラーリで走ったんですけど、「いったいどうしたんでありましょう、ジャン・アレジ！」なーんて延々言われちゃって恥ずかしいのなんの。アレジさんの名を汚しまくっちゃいました。でもみんなでやると盛りあがれます！

F-1 Live Information やってみました

セガ／5800円／発売中

今夜の献立

キンピラゴボウ

朝ゲーやるなら低血圧に効果アリのキンピラをまず食すべし！

なぜか休みの日だけは朝早く目が覚めるっていうの、ありませんか？ 私はよくあります。普段は全然目なんか覚めないんですが。でもってとりあえず起きてしまったのでゲームでもとサターンの電源を入れる。入れてはみたけど低血圧気味で一面もクリアできないでやんのトホホという人にはこれです。低血圧にはゴボウ料理。

〈作り方〉①ゴボウはささがきにして酢水に20分ひたしてアクを抜く②中華鍋を熱してサラダ油を入れ、水気を切ったゴボウを加えて強火で炒める④ゴボウの色が変わったところで1／2カップの水を加える⑤水分がなくなったらコショウ、赤唐辛子、ニンジンを加えて炒める⑥ニンジンがしんなりしてきたら砂糖、醤油を入れ、胡麻油と酒で味を整えて白ゴマをかけて出来上がり。

読者の声

ある日、酔っ払って帰って来たら自分ちのアパートの鍵がない。そこでドアに向かって思いっきりアキラの鉄山靠をカマしてみた。すると背中と腰の中間あたりのちょっとへこんだあたりがありますよね？ そこに思いっきりドアノブがぶつかって死ぬかと思うほど痛かった。やっぱ、ジャッキーのライトニングキックにしとくべきだったな。

(愛知県・山田拳児さん)

◇

サターンで通信ができるようになったら、サターンネットとかいうのができて、チャットもできるようになるだろうか。で、ちゃんとパッドも使えて、コマンド方式でチャットができたりしてほしい。キーボードよりパッドさばきの方が自信あるからだっ。

(長野県・安田博之さん)

ご意見ご要望大募集

サターン新聞をじゅげむ3月号から大リニューアルします。そこで、「こんな情報が読みたい！」だの「みきちゃんのコーナー作ってほしい！」だの「やっぱタケちゃんの広報日記でしょ」とかの勝手な要望をたくさん寄せてください。はがきかFAXでサターン新聞社あてに送ってくれたら、いいもの当たるよ！ お待ちしてま～す。

NEWS 「セガサターン5000円キャッシュバックキャンペーン」実施中！ 店頭価格から5000円引きってことは、ソフト1本余計に買えるってこと。来年の1月15日までだからまだ買ってない人はお店に急げ！

INVITATION TO
RETURN TO ZORK

'96年2月発売
リターン・トゥ・ゾーク
への誘い



それは伝説から始まり、新たなる伝説を築く。

1980年に誕生したZORKは、すべてのアドベンチャーゲームの原点だ。拡張するイマジネーション、深い思考とその代償として得られる達成感、テキストベースのZORKプレー体験は今でも伝説として語り継がれている。そして、 RETURN TO ZORKはその伝説を受け継ぎながら、新たなる伝説を生み出そうとしている。名作ゲームのリニューアルを超えた独自性と革新性は、現在マッキントッシュ他のプラットフォームですでに絶大なる支持を受けているのだ。

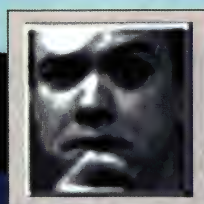
地下帝国の回廊に蘇る、黒魔術の謎を解き明かす。

RETURN TO ZORKのストーリーは、オリジナルZORKの設定を引き継いだ形となっている。非常に大胆に要約すれば、蘇らんとする黒魔術の秘密を求め地下帝国をはじめとするいくつかの世界を訪ねる、ということになる。すべてのプレーヤーが最初に受け取るダイレクトメールが、冒険への誘い。あたりまえの風景や人々との出合いの裏側に、いつしか幻想世界が顔をのぞかせてくる。この、絶妙のバランスで練り込まれた日常感覚と隣り合わせの異次元感覚が、RETURN TO ZORKの物語の魅力となっている。

原寸大のあなたが、奇跡を体験するまで。

RETURN TO ZORKのプレイは謎解きの連続だ。それは、時には知的なパズルだったり、時には大胆な想像力を要する駆け引きだったりする。ひとつひとつが巧妙に仕組まれているから、ルーチンワークで進められるような気楽さはない。インターフェースやシステムも一筋縄では行かない。誰かと接したときにプレイヤーの出方を決定する表情別アイコン、どこかでゲーム中の行動をチェックしている警察の存在、ノートやテープレコーダー、カメラといった日常的な、それ故用途が問われるアイテムの数々。一手一手、すべてがプレーヤーに対する挑戦だ。そして、それをクリアしていく度に、RETURN TO ZORK体験の深みにのめり込んで行く。

さて、あなたには、この深遠なる世界に
足を踏む入れる勇気があるだろうか？



EMOTION DIGITAL SOFTWARE

発売元・お問い合わせ:
バンダイビジュアル株式会社
〒111 東京都台東区松が谷1-3-5SEFビル3F
TEL.03-5828-3051　FAX.03-5828-3058

◎旅先でお困りの方に〜完全攻略ガイド　好評発売中！
「リターン・トゥ・ゾーク／シークレットブック」
(定価2,000円／翔泳社刊) お求めは全国の書店にて。
本書に関するお問い合わせは翔泳社出版局編集部
TEL.03-5467-3777 までお寄せください。

ACTIVISION







'96年2月を忘れるな！

セガサターン＆プレイステーションで、RETURN TO ZORKをプレイする。ついにあなた自身の手が、世界を席巻した究極の謎にタッチする。その記念すべき時は、1996年2月。忘れないで欲しい。RETURN TO ZORKは現在、罠をとぎすませている最中だ。写実性を極めた画像クオリティ、未来を予感させるインターフェース、そして深遠なるゲーム性。完璧を目指すそのプロダクトは、すべてのセガサターン、プレイステーションユーザーの心を捕まえる。忘れないで欲しい。RETURN TO ZORKは1996年2月にやってくる。そして、あなたのゲーム観を根底から覆す。

DON'T FORGET IT !

9602

RETURN TO ZORK



RETURN TO ZORK

セガサターン版	1枚組／定価5,800円(税抜)	'96年2月 発売予定
プレイステーション版	2枚組／定価6,800円(税抜)	





3DO版
'96年
発売予定



思いきり泣いた。
元気がでた。

感動だ。

ゲームを、ゼロから変えてみた。
Playing Movie Game



'96年 新春発売

GE
株式会社ゼネラル・エンタテイメント

株式会社ゼネラル・エンタテイメント 〒153 東京都目黒区目黒2-10-8 第二アトモスフィア青山4F TEL.03-5496-3925（代）

ただいまスタッフ募集中

●職種：1.ゲームデザイナー 2.プログラマー 3.グラフィックデザイナー 4.広報・宣伝、etc. ●応募：履歴書に希望する職種と広告を見た雑誌名を明記の上、下記までお送りください 追ってご連絡を差し上げます ●送付先：〒153 東京都目黒区目黒2-10-8 第二アトモスフィア青山4F （株）ゼネラル・エンタテイメント採用担当

※ゲームを始める前に、取扱説明書を必ず読んでください

NEWS PARADISE



おまたせっ！ Windows95日本語版発売!!

11月23日、いよいよマイクロソフト社からWindows95日本語版がリリースされる！

パソコンの環境を変える新しいOS、PCのゲーム環境も充実しそうだ！

やさしく、たのしく使いやすいぞ95

PCユーザーが待ちに待ったMicrosoft Windows95（発売元：マイクロソフト）の日本語版が、23日発売されるぞ。

インストールから、カスタマイズ①、操作性にいたるまで、ギンギンに磨かれている。特に操作性については、何千人もの人にユーザーテストを行い直感的にパソコンが操作できるよう、インターフェースを新たにデザインしたとのことで、強力にパワーアップされている。また、Windows31に比べ、その使いやすさは格段に向上しているらしいから、パソコンがさらに普及する要因になることは間違いない。前評判の高さが、ナルホドとうなずけるところだ。

ゲーマーにとってのメリットだが、一層美しくなったサウンドなど、マルチメディア機能が大幅に強化されていること。そして、ほとんどのビデオアダプタ用のドライバが標準添付されており、アクセラレータを搭載していないグラフィックコントローラでも性能アップが計れる点などが挙げられるだろう。以前ならムービーを再生するとコマ送りのようになってしまっていたのが、滑らかに動画を再生することができるのだ。マルチメディアタイトルを含め、期待のゲームソフトがますます登場することは間違いない。また、ゲーマーにとってパソコンゲーム最大の泣きどころだった、メモリー管理や周辺機器の設定が簡単になっていることもメリットのひとつだ。プラグアンドプレイの実現で高速なPCIカードなどの周辺機器を気楽につなげられることや、ウィザードの搭載により、ユーザーがパソコンと対話しながら設定ができるなど、よりわかりやすくなっている。

ちなみに、Windows95日本語版は、PC98用とDOS／Vマシン用の2種類が発売される。価格は29800円（FDのみ）。なおWindows31のユーザーには、アップグレード版13800円（CD-ROM）、16800円（FD）がそれぞれ用意される。

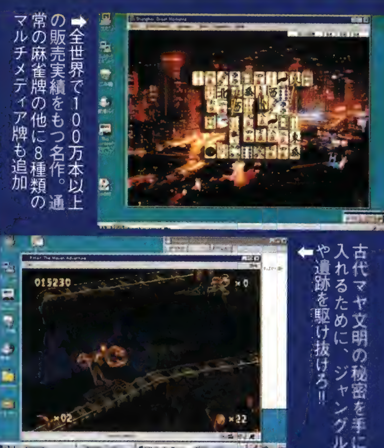
さあ走れ！パソコンショップへ。手に入れろ！Windows95！

ゲームバンクから95対応版2本

Win95対応ゲーム（もちろん日本語版）が早くも登場！それも2本!!

1本は『上海 グレート・モーメンツ』（8800円［予価］）。評判の前作『上海』の機能強化版だが、3つの新しいゲームを追加し、内容を一新している。

もう1本は『ピットフォール マヤの大冒険』（8800円［予価］）。こちらは冒険アクションゲーム。画面の高速スクロールなど、95の機能をフル体験できる。ともに発売元はゲームバンク社、23日発売予定だ。



←全世界で1000万本以上の販売実績をもつ名作。通常の麻雀牌の他に8種類のマルチメディア牌も追加

←古代マヤ文明の秘密を手に入れるために、ジャングルや遺跡を駆け抜けろ！

かしこく、おいしく・イマジニア

イマジニアは、「インフォテイメント」で新しい分野に挑戦する。情報が楽しみながら身につくのだ。

来年1月発売予定の3本は『太平洋戦史』（12800円）『三国演義』（14800円）『周富徳』（5800円）。先の2本は、歴史の1頁をマルチメディアで再現。人物、戦況などの詳細データに加え、武器などは2D、3Dで再現している。

周さんは、中華23品をセレクトし、秘伝の料理法を直伝。母上様向けソフトだ。



←10月24日、ホテルセンチュリーハイアットで開かれた発表会には大勢の報道陣が詰めかけた

参戦続々・エニックス、トミーも

Win95には、メーカのソフト参入が相次いでいる。

スーファミのソフトメーカーとしておなじみのトミーは「トミー インタラクティブ」を設立した。同社はゲームソフトからエデュテイメント②ソフトまで、年末をめどに続々投入予定。同様に、天地創造が好評のエニックスやナムコもWin95専用のゲームソフト開発を行うことを表明した。

Win95対応のゲームソフト、今後どんどん増えそうな気配だ。

「ダイアモンドエッジ3D」でマシンをパワーアップ

3Dイメージをリアルタイムで再現するエンジン。デジタルビデオを3D画像に張り込める、類を見ない機能。高速なエンジンを生かしたフルカラー画像の再現能力。16ビット、44kHzのハイファイオーディオエンジン。これだけのスペックをわずか一枚のカードに凝縮し、12月1日に、Windows95に完全対応した「ダイアモンドエッジ」はまさにゲームマニア必須アイテム。さらに、セガ・サターン用ゲームパッドを2台まで接続でき快適なプレイができる他、『バーチャファイターリミックス』『パンツァードラグーン』『デイセント』『ナスカレーシング』の4本がバンドルされる、まさにお買い得製品が颯爽と登場したぞ！



●DRAMモデル
EDGE 3D 2120XL PCIが3万4800円
EDGE 3D 2220XL PCIが4万4800円

●VRAMモデル
EDGE 3D 3240XL PCIが5万4800円
EDGE 3D 3400XL PCIが7万9800円

※詳しいお問い合わせは03-3258-0700まで

エレクトロニック・エンターテイメント・エキスポ 東京96 開催決定

アメリカ、イギリスに続き、パソコンゲームのメッカ、ジャパンにE3登場





art work by Hiroshi Yoshii

← E3東京96のマスコット・キャラクターは、とってもキュートだ

究極のゲームイベント「E3」合同記者会見開催

10月27日、明治記念館（鳳凰の間）で行われた合同記者会見にて、IDGワールドエキスポ／ジャパンは、INFOTAINMENT WORLD社、朝日新聞社、テレビ朝日と共催で、96年9月19日（木）～9月21日（土）までの3日間、エンターテイメント系のソフトとハードの展示会、ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO TOKYO 96（E3東京96）を、幕張メッセ（日本コンベンションセンター）にて開催することを発表。

会見発表では、米国・ロサンゼルスで開催したE3 95のビデオ上映があり、40000人を超える来場者と2000人の報道関係者を集め大盛況に終わった第一回E3の様子を放映した。

E3東京96の出展概要は、専用ビデオゲーム機、パーソナルコンピュータ、専用ソフトウェア、エンターテイメント系ソフトウェア全般。専用ビデオゲーム機の周辺機器、及びエンターテイメント系ソフトウェアのプレイに必要なパソコン用周辺機器。そして、関連サービスをサポートする書籍等々、多岐にわたる見込み。

IDGワールドエキスポ／ジャパン代表によると、E3東京96の来場者数見込みは、なんと5万人。今後、マックワールド／エキスポやウィンドウズワールド／エキスポにつぐ巨大イベントに育てていく方針。来年の開催を今から楽しみに待ちたい。



←今年のE3はロサンジェルス・アナハイムで行われた



←派手なブースがE3流。日本でも再現されるか？



←幕張での巨大イベントをひかえ緊張気味な会見風景

TVゲーム業界が協賛する「AAA'95記者会見」行われる

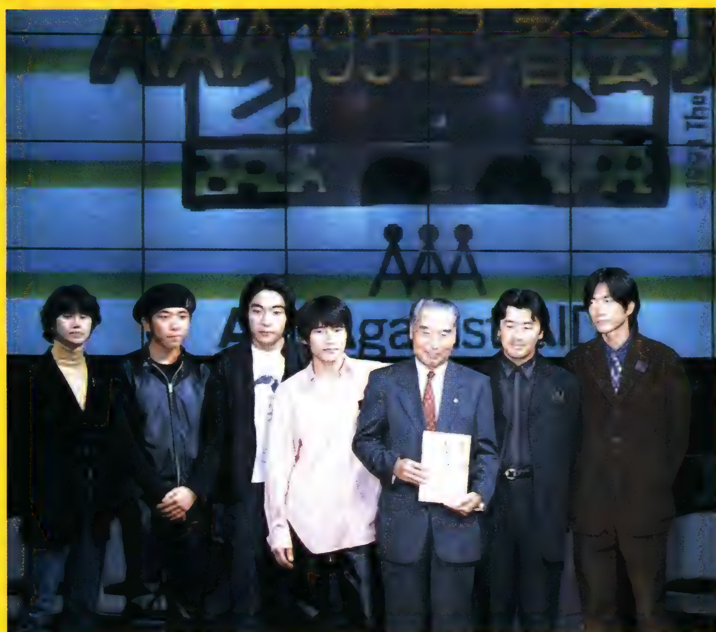
Act Against AIDS '95 世界エイズデーに参加しよう

12月1日 全国各地で開催

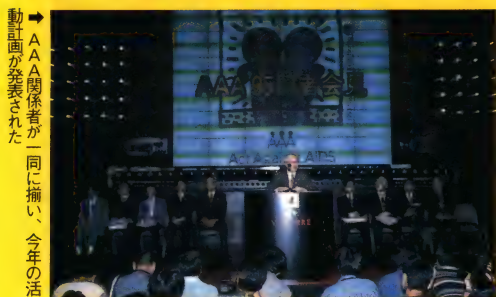
今や地球規模で、一時も早く解決しなければならない問題となっているAIDS。

「Act Against AIDS（AAA）」は、エイズをみんなで考えようという運動だ。12月1日には、この運動を支えるイベントが各地で開催される。

TVゲーム業界の有志も昨年から「微力だけども、僕らの力が何らかの役に立てば…」と、「AAA」の趣旨に賛同し独自の活動を行っている。昨年は東京池袋で「TVゲーム SUNRISE」と題したイベントを開催。オークションなどで集まった収益はユニセフを通しルーマニアでエイズと闘う子供たちへ贈られた。今年は「TVゲーム SUNRISE」の開催に加え、映画「マイ・フレンド・フォーエバー」を支援することとなった。この映画はエイズにかかった少年と、その友達との熱い友情を語ったもの。全国各地で公開されている。また、昨年は音楽業界からの運動として、サザンオールスターズの桑田氏と、ミスターチルドレンのメンバー各氏、プロデューサーの小林氏が共作した『奇跡の地球』の活動も行っているAAA。10月16日に行われた「AAA'95記者会見」では、収益がエイズ撲滅の活動資金としてユニセフへ寄贈されることも発表された。



↑記者会見には、桑田佳祐、小林武史、Mr. Childrenも登場！



→AAA関係者が一同に揃い、今年の活動計画が発表された



→今年6月末までの限定販売だった「奇跡の星」は、およそ161万枚の売り上げを記録

12月1日 AAA '95 コンサート/イベント開催リスト

場所	会場
東京	日本武道館
	Bunkamura オーチャードホール
	ヴェルファーレ
	東京厚生年金会館
	有明コロシアム
名古屋	クラブダイヤモンドホール
大阪	大阪城ホール
新潟	新潟フェイズ
広島	広島郵便貯金ホール
福岡	イムズホール（予定）

松下、3DO社のCG、OS技術権利を取得
64ビットシステムの時代へ向けて、松下がいよいよ動き出したぞ

新マシン、アクセラレーター順次発売へ

松下電器産業は、米3DO社が開発した超高速CG技術（64ビットM2テクノロジー）と、そのOSをハードウェアおよびソフトウェアに使用する独占的権利を取得したことを発表した。

さらに、この権利取得にともなう事業計画予定として、家庭用情報端末機器をはじめ、コンピュータ関連機器や、業務用アーケード・ゲーム機、マルチメディアが利用可能なさまざまな分野などへ、積極的に応用展開していくことも同時に明らかにしてくれた。

パーソナル・ゲーム・ユースとしては、まずCD-ROMもしくはDVD[3]（デジタル・ビデオ・ディスク）をメディアとする「64ビットM2システム」の発売を来年後半に予定。また現在の3DO REALを64ビットM2システムとほぼ同等の性能までアップグレードできる「M2アクセラレーター[4]」の商品化も進めているという。

先日、規格の統一で合意のあった大容量メディアDVDと、今回の超高速CGの組み合わせなんて、考えただけでもワクワクしてくるよね。

松下電器産業の東常務は、「今後、取得した技術を基にビジネスのみならずパーソナル分野への積極的な展開を図っていきたいと考えています」とコメントを発表。今後のM2テクノロジーの展開が気になるところだ。ゲームだけにとどまらず日常生活にもM2が応用された製品が登場するかもしれないね。


⬇大迫力の映像はM2ならでは。現在のところダンジョン・ゲーム・デモと紹介されている



⬆M2のレーシングデモは、すでに発表会で見た人も多いのでは。高速にも関わらず高画質なのはM2ならでは



⬆今年6月にロサンジェルスのアナハイムで行われたE3で、M2の情報ははじめて公開されたのだ

アトラクションもたくさん登場
『TVゲーム博'95 in 福岡ドーム』開催！

12月2日(土)3日(日)待っとるけん

福岡のゲーマー待望の『TVゲーム博'95 in 福岡ドーム』が、いよいよ開催される。

出展企業はセガ、任天堂、ハドソンはじめ主要35社、国内最大級の屋内会場ならではの規模だ。また場内には特設ステージが設けられゲーム大会をはじめ、コスプレ大会、アイドルのステージショーなど数々のアトラクションが行われる。今回の目玉はバックスクリーン横の「ホークスビジョン」を使って行われるゲーム大会。こりゃ、一日中楽しめるビックなイベントになりそうだ。

●期日：12月2日（土）
3日（日）
●会場：福岡ドーム
●開場時間：10時～18時
（17時以降、小学生のみの入場は不可）
●入場料：700円
（小学生未満は無料）

※ゲーム博の内容は主催者の都合により変更される場合があります。


⬆大会場ならではの数々のアトラクションが展開されるぞ！


⬅昨年末に行われたTVゲーム博は、2日間で3万5961人もの来場者が訪れた

今月の人

キャッチコピーは地球の裏まで突き抜けろ！

日本アプリケーション（株）　グラフィックデザイナー　プログラマー
中村圭彦＆木屋善夫

今月の人は、『ドラゴンスレイヤー』『ザナドゥ』と伝説的なRPGのプログラマー、木屋善夫さん。そしてグラフィックデザイナー2年目の中村圭彦さん。11月17日に『大逆鱗』（FM-TOWNS）、12月にWindows版『逆鱗』の発売を前にお話をうかがった。

『逆鱗』シリーズは大変ユニークなゲームシステムですね

木屋　ストーリーを排除して、パチンコのように、どこまでも突き進んでいくような感じを出したかった。『逆鱗』では999階まで行ける人はいないだろうと思ってたんだけど、けっこうクリアする人が多かったんだ。だから『大逆鱗』では、小出しじゃつまらないから999999階まで作っちゃった。当社比で1000倍の作品ですね（笑）。キャッチコピーは「地球の裏まで突き抜けろ！」です（笑）。

中村さんは『逆鱗』がデビュー作ということですが……

中村　ずっとゲームのグラフィックがやりたかったんで、募集を見て入社したんですけど、入社してから「木屋さんのいる会社だったんだ！」ってびっくりするような感じでしたね（笑）。
木屋　プログラムを組みはじめて12年。今でも現役なのは僕くらいじゃないかな（笑）。
中村　早く木屋さんを楽にさせなくちゃ（笑）。でも、ゲーム制作については当社に入ってから勉強し始めましたから。初めてのてがけた『逆鱗』も、999面全部自分が描かなきゃいけないのかと思って、ギョッとしたくらいですから（笑）。

最後にゲーム制作に携わりたい読者にメッセージをお願いします。

木屋　プログラマになりたいなら、とにかくプログラムを組むことですね。それから、どこか人よりも抜きんでた能力を持っているといいですね。なんでもかんでも一人でいっぺんにやるのは難しいですから。
中村　夢は捨てずに突き進んで。あきらめずに、続けて欲しいですね。

PROFILE
●中村圭彦
1993年
日本アプリケーション入社

PROFILE
●木屋善夫
1983年
自動車整備士として勤務
1984年
日本ファルコン入社
1993年
日本アプリケーション入社


⬆『大逆鱗』
11月17日発売
8800円
日本アプリケーション

U・W・F・インターナショナル責任監修『最強―高田　延彦―』いよいよ発売！

コンセプトはリアル！リアル！リアル！

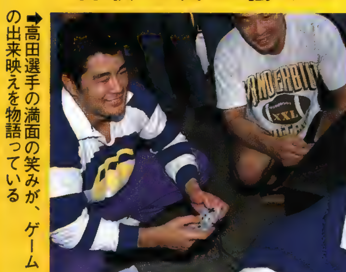
プロレスファンには、ダントツいち押しのSFC版ソフト『最強―高田　延彦―』（1万900円）がハドソンから12月29日に発売される。

このゲームのすごいところはグラフィック、サウンド、ルールなど、とにかくリアルさにこだわっているところ。

例えば技のかけ方にしても、実際の試合の映像に、さらにU.W.F.インターナショナルの監修を加えてグラフィック化している。リングアナの声も小野坂氏（本物のリングアナ）が担当するなど、とにかくリアルだ。

この出来映えにはU.W.F.インターナショナルのレスラーの面々も驚いている。高田選手にコメントをもらうと「ボクのキャラは、強くなってから使ってください」と笑顔で答えてくれた。

さあ、腕立て伏せをして、発売日を待て。


➡高田選手の満面の笑みが、ゲームの出来映えを物語っている

➡終始にこやかに語ってくれた高田選手

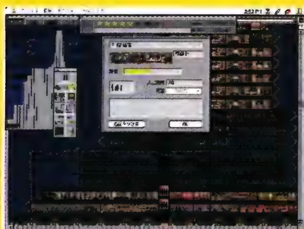
幕張新都心インターネット・カフェにてタワー1.2のオプションディスク発表

高層ビルが生まれ変わる冬季限定CD-ROM

10月25日より、幕張新都心WBG（ワールド・ビジネス・ガーデン　アネックス1F）にて、インターネット・カフェが約2カ月間オープン。20数台のパワー・マックで手軽にインターネットを楽しむことができる。

当日、オープンブック主催、オプションCD-ROM『タワー/CD　クリスマスディスク』（11月22日発売　オープンプライス）の発表会が行われ、ムービー総数400を超えるリアルなメディア環境により、前作のタワーがよりパワーアップして登場。完璧な冬色に生まれ変わった『タワー』をぜひ楽しみたい。

⬇全米ザ・ベストシミュレーション・ゲーム・オブ・ザ・イヤーも受賞した、珠玉の純国産ソフト


⬆タワーフリークの小山田圭吾(Cornelius)や、サエキけんぞうとルーガちゃん、ブロンソンズが、音楽と声で参加する豪華版だ


⬆意外に広い店内。大勢の来場者にもかかわらず、ゆとりのスペースだった

続報 インターネット・サターン

プロトタイプ登場 発売間近か？

先月号でお伝えしたサターンのインターネット接続キットの プロトタイプ 5 が登場した。

10月19日、東銀座にある日産本社で行われた発表会には、一目見ようと多くの報道関係者が詰めかけた。大きさは、サターンの下にピッタリのサイズ。ちょうどサターンを座布団のようにして使えるから、移動も収納もすっきりできる。

インターネット接続のためのソフトはCD-ROMで提供される予定で、これはほぼ決定とのことだ。取材会場では接続のデモも行われたが、何のトラブルもなく、開発が順調なことを証明してくれた。なお発売日については、残念ながら現在のところ正確な日付はわからないが、来春を予定にしているとのこと。


⬆日産、セガの関係者も出席

⬆ついに登場したインターネット接続キット

ビックタイトル続々展示 PlayStationEXPO開催される

ビックタイトルがずらり勢揃い！

10月7日、8日、東京晴海の国際見本市会場でPlayStation EXPOが開催された。あいにくの雨にも関わらず、会場には多くの人が詰めかけ、PSの人気の高さをあらためて見せつけた。『ビヨンド・ザ・ビヨンド』、『キリーク・ザ・ブラッド2』、『リッジレーサー　レボリューション』、『ストリートファイター　ZERO』など、目玉ソフトが数多く出展された。これからも定期的に行われることを期待したい。


⬆特設会場で行われたオークションには、バルも登場


⬆メサイヤ『超兄貴』ブースには、兄貴ライクな二人も登場

今月のKEY WORD

1 カスタマイズ

コンピュータ、あるいはその関連製品は、使いやすさを考えあらかじめ標準的な設定（初期値、デフォルト値）が施されている。カスタマイズとは、それらを自分の好みに変更することをいう。

2 エデュテイメント

EDUCATION（教育）とENTERTAINMENT（娯楽）を組み合わせた造語。意味としては「楽しみながら学べる」といったところ。パソコンのマルチメディア化により現れた。ゲーム性を持った教育ソフトなどに使われる。

3 DVD

デジタル・ビデオ・ディスクの略称。大きさはCDと同じだが、記憶容量は6〜8倍にものぼる。これにより1枚のDVDに133分の映像と音楽を収めることができる。この規格は今年の9月に決定された。

4 アクセラレーター

コンピュータの処理を高速化する装置。一般的にアクセラレータというと、画像表示を高速化させるものをさす。このほか、CPU自体の処理を高速化させるものもある。

5 プロトタイプ

試作、試作品の意味をもつ英語。PROTOTYPEとつづる。コンピュータの分野では主にハードの試作品に使われる。ソフトの試作品については一般的にα（アルファ）版、β（ベータ）版などの言い方が使われる。

月刊 ごきんじょカワラ版 No.3



発行
PIONEER LDC
パイオニアLDC株式会社
〒150 東京都渋谷区恵比寿南1−20−6
TEL 03-5721-6996

スクープ3連発！ 情報通少年レポ太の「ごきんじょ」レポート！

ハイ。ボクが、情報通のレポ太です。今回ボクは、スーパーファミコンゲーム『ごきんじょ冒険隊』の中で起きている事件を、独自の取材により知ることになりました。そこで、そのスクープニュースをみなさんにお知らせします。



▲レポ太
テレビレポーターの母を持つ情報通の少年。とにかく何のことでも情報通。

スクープ1 夢か現実か⁉ 神様とあった少女！

童話作家斉藤まどかさんの長女、斉藤まなちゃん（5才）が、自分の家の側で神様を見たというファンタスティックな事件がおきました。この事件に関して、大人たちは、「もう神様はいいよ。危ないから」と、無視しているようです。



▲これが神様だ！ 左はその拡大図。やはり神様は実在した！

スクープ2 ワタベグループの電化製品は人を襲う⁉

このカワラ版にも広告を入れているワタベグループの電化製品が、つぎつぎに人を襲うというデンジャラスな事件がおきています。この件に関してワタベグループの社長渡部たかし氏（40才）に取材を申し込みましたが、取材拒否されてしまいました。



◀これが問題の電化製品ＣＤスネークマン。ドロボウ撃退用の毒キバを装備している。



▶被害にあったと主張しているシクシクくん（5才）。

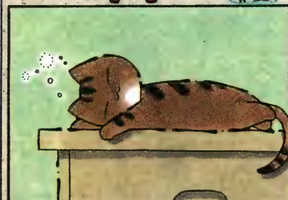
スクープ3 肉屋のおばさん(38才)は、昔、トレジャーハンターだった‼

なんと！ 肉屋のおばさんこと腰鈴かおりさん（38才）は、昔、トレジャーハンターとして世界を旅していたことがこのたび、ボクの調査で判明しました。しかも、その当時は美人だったらしいのです‼ どんな危険な冒険がおばさんを今のような姿にしてしまったのでしょうか！

▼あやしげな品々が並んだお肉屋のカウンター。中央にいるのが肉屋のおばさんだ。



ねっけつゆずくん 須藤真澄









お手紙大募集！

今紹介した以外にも、『ごきんじょ』には、へんな事件やへんな人がイッパイ出てきます。そして、すべてのキャラが、ゲームの中で本当に生きているのです。だから、話かけるたびにメッセージが変わるなんて当たり前。おかげでメッセージ容量だけで前代未聞の4メガになってしまいました。そんな『ごきんじょ』に対して、みなさんの希望や期待のお手紙をください。宛て先〒150 東京都渋谷区恵比寿南1−20−6 パイオニアLDCマルチメディア課「ごきんじょカワラ版」係まで。

お手紙まってま〜す



TEICHIKU CD-ROM
いつもアツアツ

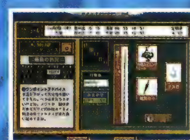
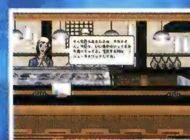
ビッグヒットに大興奮!
釣りキチも初心者も出かける前に、さあ挑戦…。

ウキウキ釣り天国2
CD-ROM
for Macintosh & Windows
波止の五目釣り

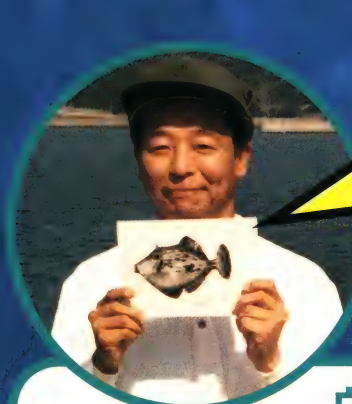





●波止場の潮流、時間帯、天候等によって変化していくポイントをリアルにシミュレーション。

●ビギナーは大物屋釣り教室で、季節や時間に合わせた魚や仕掛けのお勉強。これで本番もバッチリ!



大物をゲット!

●釣果を保存できる釣り日誌、魚拓プリントなど充実した機能。釣った魚の調理方法も収録!



NEW
TERM-5810/Mac
TERW-5811/Win
各5,800円(税抜)

Windows95
オートプレイ対応でサクサク動く!

ウキウキ釣り天国2 「魚拓」キャンペーン
大ヒット感謝! 12/1 fri ▶3/31 sun

「ウキウキ釣り天国 2」の愛用者カードと、魚拓(魚種5種分)を記録した2HDフロッピーディスク1枚、または魚拓(魚種5種分)をプリントアウトしたものを1口としてお送りください。抽選で毎月300名様、合計1200名様に、ゲーム疲れの目にまぶしいテイチクオリジナル「鉄マンくんTシャツ(フリーサイズ)」をプレゼント!

◎応募締切→第1回…1995年12月28日/第2回…1996年1月31日/第3回…'96年2月28日/第4回…'96年3月31日 ※当日消印有効
◎当選発表は厳正な抽選の上、賞品の発送をもって替えさせていただきます。◎「ウキウキ釣り天国2」の愛用者カードをすでにお送り頂いているお客様は、愛用者カードの同封は不要です。奮って応募ください。◎お送りいただいたフロッピーディスク、魚拓プリントは返却いたしません。あらかじめ御了承ください。◎宛先→〒541 大阪市中央区安土町3-2-14本町河野ビル3F　テイチク株式会社「魚拓」キャンペーン係



ウキウキ釣り天国
～幻の天狗池～
TERM-5801(Mac)5,800円(税抜)



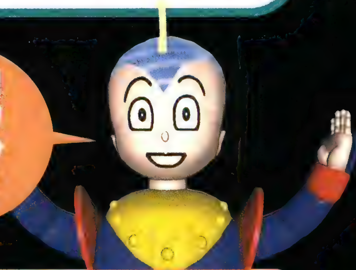
大阪ロボ 脅威 行く末シミュレーション
ハイ! 鉄マンです
TERH-5808(Mac+Win)5,800円(税抜)



にんにんがし 学習CD-ROM
TERM-3001(Mac)3,000円(税抜)
TERW-3013(Win)3,000円(税抜) 近日発売

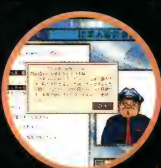


わりわりワールド 学習CD-ROM
TERM-3509(Mac)3,500円(税抜)
TERW-3514(Win)3,500円(税抜) 近日発売





A·MAZING 姫路城
データベースCD-ROM
TERM-5802(Mac)5,800円(税抜)



必修大阪弁集中講座
～2010年、標準語は大阪弁になる～
TERH-5501(Mac+Win)5,500円(税抜)



THE BODY
～Five doors plus～
TERH-3501(Mac+Win)3,500円(税抜)



ANGEL GATE
TERM-5803(Mac)5,800円(税抜)
TERW-5801(Win)5,800円(税抜)

全国の鉄マンファンをさらに脱力させる最新シリーズ!
露店ゲーム満載! 歌い! 踊る! 新キャラ多数登場!

鉄マン外伝
～ゲーム大王の野望～(仮)
TERH-5815(Mac+Win)
5,800円(税抜)
12月8日発売予定



時空を超えた平安CITYスペースエンターテイメント!

かるたでおじゃる
フ·ジ·ワ·ラ·テ·イ·カ·の·百·人·一·首
TERH-5812(Mac+Win)
5,800円(税抜)
12月8日発売予定





企画·制作·発売元 テイチク株式会社
テイチク株式会社 遊メディア事業部 マルチメディア営業部 東京 〒153 東京都目黒区青葉台4-7-7住友青葉台ヒルズ10F　TEL.03-3481-3271 FAX.03-3481-3275
大阪 〒541 大阪市中央区安土町3-2-14本町河野ビル2F　TEL.06-271-1361 FAX.06-271-3746

行ってみた 聞いてみた

次世代レースゲームに「首都高バトル」がエントリー! 前作ファンならずとも期待大

ビーピーエスの巻



●教えてくれた人
専務取締役
森山健寛氏

ビーピーエスはこんな会社
首都高バトルシリーズの他には、かのテトリスで有名。様々なプラットホームで出すたび20万本以上を売り上げるというビッグゲームがあればこそ、それ以外の野心的な作品も生まれるのだ。

レースゲームといえば、ヒット作は超有名メーカーのお家芸という感もなくもない。そんな中、いまだに不思議なほど(失礼っ)人気が高いのが「首都高バトル」だ。普通の車で普通の道をブイブイいわせながら走りたい！という欲求を見事に具現化してみせた秀作とでも評そうか。

で、その首都高バトル、2まではスーファミだったが、ついにプラットホームをプレイステーションに移しての新バージョンが登場するらしい……。

マーケティングと内容が噛み合って名作が

「首都高と土屋圭市、この2つがそろえば、半分は企画が成功したようなものだった」と森山氏は言う。もともと企画を思いついたキッカケが、ビデオレンタル店で首都高モノの作品を見かけて、だったというから、うーむ、こいつはマーケティングの勝利か。

とはいえ、読みがいくら正しくても、内容が伴わなければヒット作とはならないはず。監修に土屋&坂東(チューニング担当)のコンビを口説き落とせたのは、「徹底的に口が出せるなら」という条件付きだった。そして両氏のゲームに対する要求は、実際、相当ハイレベルだったらしい。

「車の操作感についてはとくに気をつかいました。こんな風には動かないよといわれて、何度も手を加えて。その繰り返しです。最後には、これがスーファミの限界ですというところまで作り込んだんです」

本来やりたかったことをとことん盛り込める

それゆえ首都高バトルは、車マニアにもきちんと受ける作品に仕上がった。1台につき約32パターンのグラフィックを使って微妙な車の挙動を表現したりと、細部へのこだわりにそれは表れている。

ただし、もしもデータをポリゴンで作れるとなれば、さらに表現力は上がるはずだ。そして現在開発が進行中のPS版首都高バトルで、それが現実のものとなる。「今度は首都高バトル3じゃなく、タイトルは"首都高バトル"だけにするつもり。というのも、本来このゲームでやりたかったことを、初めて盛り込めるからなんです」

いわば、首都高バトル・オリジナル版。前作のファンならずともワクワクしてくる。

タイヤの重さまで実感できるゲームを

ところで森山氏は、自身も大の車好き。取材前日もスーパーセブンのレースにドライバーとして出場していたのだそうだ。なるほど、レースゲームに執着するのは、実は自分自身のこだわりもあったわけだ。

たとえばハンドルを切ったときの、タイヤを路面にこすりつける重さをいかに再現できるか。そんなところにレースゲームの究極の目標はあるという。それがすなわち首都高バトルのめざすところでもある。

次世代機というサーキットを得て走り出す車たち。ビーピーエスの意気込みに期待大、だ。

突撃!社長室!



ヘンク社長は囲碁好き！
意外な事実発覚！ってほどでもないけど、ヘンク社長って囲碁好きらしい



表彰状がいっぱい
数々の表彰状が栄光を語る！　パソコン関連のものもあるゾ

今月のおみやげ



1名　土屋圭市直筆サインTシャツ
超レア物につき一点限り！ファンなら欲しいだろう

3名　聖獣魔伝ビースト&ブレイドのテレカ
とうぜん他じゃ手に入らない特製テレカ

3名　金色のスーパーテトリス+ボンブリス
一家に一テトリス、ボンブリス付き！そのうえ金色！

5名　できたてハイスクールのクリアファイル
これも貴重なノベルティ物

●ビーピーエスから豪華プレゼント!
欲しいもの・氏名・住所・電話番号・性別・年齢・職業とこのコーナーへの感想をハガキに書いて、〒104　東京都中央区銀座8-4-17　(株)リクルート　じゅげむ編集部「ビーピーエスプレゼント」係までお送り下さい！締切は12月21日、当選発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

レース好きだから首都高バトル



森山さん、レースの勇姿
目に入れても痛くないこれが森山氏の愛車



本社は新横浜なのさ



イベントの写真が満載
イベントにもぐっと力を入れてます。筑波なんかでも

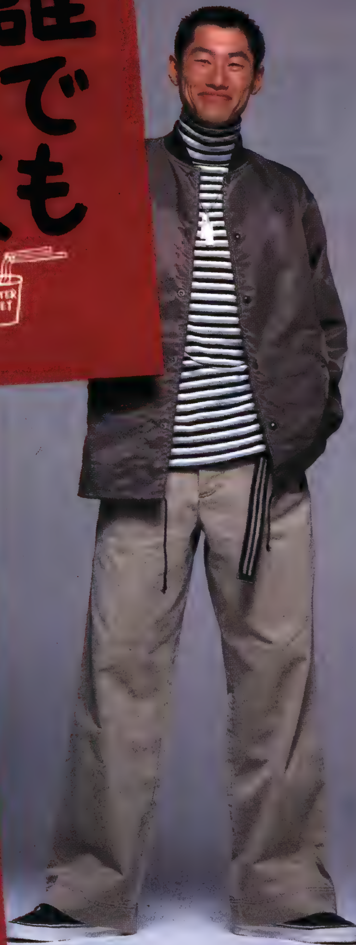


社内は結構静か
落ち着いた雰囲気が漂っていたのである

COMPAQ

誰でも3分、インターネット。



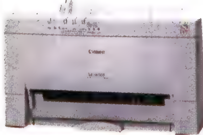




プレサリオで始めようキャンペーン実施中！

期間中、プレサリオシリーズを買うと、抽選で「始めようグッズ」があれこれ当たる！

◎PCがグーンと楽しくなる
キヤノンプリンタ BJC-400J
…………………100名



◎長時間でもラクラク使える
オリジナル マウスパッド＆アームレスト
…………………1,000名



◎オンラインで買い物できる
CD-ROMマガジン
…………………10,000名



期間：11月18日(土)～12月31日(日)

インターネットも、マルチメディアも、ワープロも。誰でもすぐ使える、プレサリオ新登場。

●あなたも3分。買ったその日に、すぐインターネット。
起動画面から、数回のクリックとパスワードの入力だけで、インターネットに簡単接続。プレサリオなら、新しいソフトウェアを買い足したり、自分で直接申し込みをしたりの手続きもなく、すぐ始められます。※作業状態および回線の混雑等により、3分を超える場合がございます。

●プレサリオの自慢。インターネット4つのメリット。
①WWW検索ソフト「Netscape Navigator」搭載。②「ASCIIインターネット接続サービス」と提携。③インターネット3時間無料体験。④旅行、スポーツ、ショッピング。プレサリオユーザだけが使える「コンパックユーザメニューページ」を用意。

●最先端プロセッサ「Pentium」搭載。
●話題の「Windows®95」に対応。
●マルチメディアが、あれこれ手軽に楽しめる。
●楽しさ広げる、いろんなソフトがついている。

価格は全機種ともオープン価格です。



COMPAQ PRESARIO 5526　COMPAQ PRESARIO 7170　COMPAQ PRESARIO 9542

始めなければ、始まらない。

●Microsoft、MS、MS-DOSは米国マイクロソフト社の米国での登録商標です。●相手先のFAX機の種類によりましてはFAXの送受信ができない場合があります。●現在ご使用中の電話機の種類によりましては併用できない場合があります。●この製品の仕様は予告なしに変更されることがあります。●引用された会社名、商品名は、各社の商標もしくは登録商標です。

Windows®95 無料アップグレード実施中［1995年9月1日～1996年1月31日］ 期間中、当プレサリオシリーズをお買い上げいただくと「Microsoft® Windows® 95(日本語版)アップグレードキット」を差し上げます。(詳しくは、プレサリオサポートセンターまたはFAX情報サービスまでお問い合わせください。)

●ファクシミリでさらにくわしい情報をお届けします。



1.お手持ちのファクシミリから COMPAQ FAXステーションへ電話する。
Tel.03-5402-0991

2.音声によるガイダンスの後、ご希望のステーションナンバーを押す。
プレサリオシリーズ情報 ……………………5100＃
「プレサリオで始めようキャンペーン」ご案内 ……………………2106＃
「Windows 95 無料アップグレード」ご案内 ……………………2309＃

3.ファクシミリのスタートボタンを押し、しばらくお待ちください。
※尚、G3 FAXのプッシュホン回線でご利用ください。

［コンパック クオリティ］
●世界No.1の実績※●3年間無償保証●250以上の品質テストから生まれた信頼性
※1994年1月～12月出荷台数 IDC Japan調べ。

●キャンペーンの応募方法、詳しい内容については、右記の案内ダイヤルをご利用ください。東京地区：**0180-993-589** 大阪地区：**0180-996-589**

コンパック株式会社

資料のご請求はハガキに、郵便番号、住所、会社名、氏名、電話番号を明記のうえ、右記までご送付ください。　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-20 神谷町森ビル　コンパック株式会社

●コンパック製品に関するご質問は、コンパック・プレサリオサポートセンターへ。 0120－099589(月－金9:00～12:00／13:00～17:00 祝日を除く)

行ってみた聞いてみた

SFC版『遙かなるオーガスタ3』は次世代機に負けないグラフィックでさらに気持ちいい仕上がり！

T&E SOFTの巻



●教えてくれた人
取締役副社長
横山英二氏

T&E SOFTはこんな会社
オーガスタシリーズだけでなく、ペブルビーチゴルフリンクスやデビルズコース（架空の超ハードなコース）などを舞台にしたゴルフゲームも好評。3Dを表現する技術力が遺憾なく発揮されたバーチャルボーイ用シューティング『レッドアラーム』も名作だ。社長は横山英二氏の兄、横山俊朗氏。本社名古屋。

T&Eのゲームをプレイしていてなぜかシミジミと感じるのは、「ああ、ちゃんとしたゲームだな」ということだ。個人的な感想ではあるけれど、とにかくわりにこう生真面目で、キチンと作られたゲームだという印象が強い。

中でも同社のお家芸ともいえるゴルフゲーム、とくに『遙かなるオーガスタ』シリーズは知名度も完成度も高い。最新作はまもなくSFC版で登場する。

累計150万本売れたオーガスタシリーズ

『遙かなるオーガスタ』は、'89年10月にPC98用のゴルフゲームとして初めて世の中にお目見えした。かのオーガスタ・ナショナルをゲーム中に再現したという点もインパクトがあったけれど、すでに当時から完全3Dにこだわっていた作りにも驚かされた。

以来、着実にファンを増やし、様々なゲーム機に移植され、バージョンアップも重ねている。今年9月にはセガサターン版の『マスターズ～遙かなるオーガスタ3』が、そしてこの12月にはスーパーファミコン版で『3』が登場の予定だ。これまでオーガスタシリーズは累計で150万本が売れたというからすごい。

「新しい機種に移植するときは、基本的にその機械の特徴を全部引き出すことをまず念頭に置くんです。たとえ元の機種より上位の機種であっても下位のものでも同じ。ただの移植でもいいんですが、それだと作る方もつまらないですからね」

SFCで次世代機の画面の美しさを！

横山副社長はさらにこう言葉を続ける。

「SFC版では画面の美しさにまず驚いてもらえると思います。スーパーファミコンで次世代機の画面の美しさが表現できないかという、それを究極の目標に作ったんですよ」

これは実際にゲームの画面を見てもらえばすぐにわかると思う。スーファミだとあらかじめ教えられていなければ、次世代機で動くオーガスタかと勘違いするほどなのだ。ROMにSA-1チップを搭載しているからとはいえ、やはりこの技術力は並みじゃない。

とくに、これまで次世代機のキレイさに悔しさを感じていたSFCユーザーは、かなり嬉しいはずだ。オーガスタばっかりやっているお父さんなんて、「おぉ」と声を上げてしまうんじゃないだろうか。

さらに国内有名コースを題材にした企画も！

同社にはPOLYSYSという独自に開発した高速3Dプロセッシング技術がある。その威力はもう過去のソフトで実証済みだが、なおかつ、実際の開発上で大切なのはあくまで個人個人の力量だそうだ。限られた容量の中で、いかに「らしく見せる」工夫を行なうか…ほとんど職人芸的なワザの世界でもあるらしい。

今回、ある程度慣れたプラットフォームであるスーファミで、そんな練られた技術力が細部に渡って発揮されている。そしてさらに、今後は別の海外と国内(！)の超有名コースを舞台にしたソフトも企画中とのこと。国内のコースをあのシステムでと思っていたユーザーは多いはずだ。

究極の完全3Dゴルフゲーム…その冠は、当分明け渡されそうにない。



↑世界の名門コースをバーチャル体験。飛距離や球の曲がりも正確にとらえるシステムは、さすがT&Eという感じ。

ゴルフシミュレーターなんてつくってます。

実際に球を打てるゴルフシミュレーター『ワールドグリーン』も開発・販売。これぞ究極の3次元ゴルフゲームだ。スポーツクラブなどに設置してある他、なんと個人で買う人もいるらしい。プロゴルファーも愛用しているらしいぞ

今月のおみやげ



MASTERS New
遙かなるオーガスタ 3名
(スーパーファミコン版)



ミスタープロ野球 1名
(PC-9801版)
あの野茂の近鉄時代の勇姿が見れてプレイできる幻のソフト『ミスタープロ野球』を特別にもらっちゃいました！。ほっ、欲しいっ
(問)052-773-7770

●T&E SOFTから豪華プレゼント！
欲しいもの・氏名・住所・電話番号・性別・年齢・職業とこのコーナーへの感想をハガキに書いて、〒104 東京都中央区銀座8-4-17 (株)リクルート じゅげむ編集部「T&E SOFTプレゼント」係までお送りください！ 締切は12月21日（当日消印有効）、当選発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。

開発ルームにおじゃましました

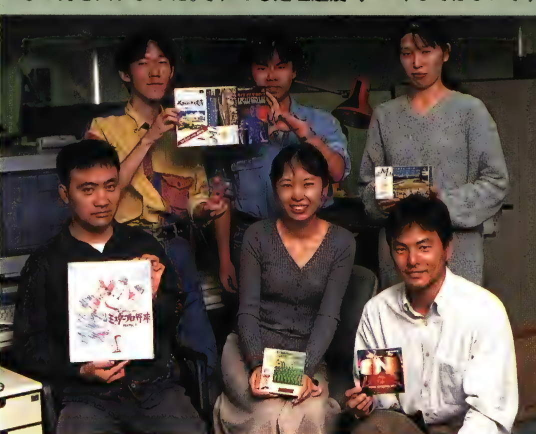
美しさに酔ってほしい！

グラフィックで見てほしいところは、たとえば池の映り込みなどですね。鏡面処理はかなりキレイに仕上がっていますよ。それと、技術的にはいかに無駄を省いて目に見える部分の美しさを表現するかという点にかなり力を入れました。それでも処理速度が落ちないようにするのに苦労したかな。SA－1チップの性能もフルに引き出しているつもりです。

とにかく、「これがスーファミの画面なの？」と思ってもらえる仕上がりになってるはずなので、ぜひ一度自分の目で見て、プレイしてほしいです。



スーパーファミコン版プロデューサー
西脇健太郎氏





←集まってもらった開発の面々。静かだけどフランクな社風、とお見受けしました。

NEC

VIDEO GAME

人気シリーズの最新作も続々登場！



誕生S ～Debut～

超人気アイドル育成シミュレーションが新たにデビュー！



あの「誕生」が、セガサターン専用ソフトになって、さらにパワーアップ。ますます見逃せないとびっきりの面白さだ！

近日発売予定
セガ サターン専用ソフト 価格未定
ⒸNEC Interchannel, Ltd. Licenced by HEADROOM

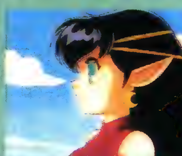
DE・JA



考古学をモチーフにした話題のアドベンチャーがPCエンジンで登場！

近日発売予定
PCエンジン版 価格未定
ⒸNEC Interchannel, Ltd. Licenced by elf

モンスターメーカー ～神々の方舟～



鮮明なCG、モンスター合体システムもバージョンアップした第2作！

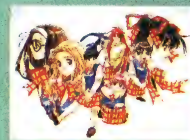
近日発売予定
PCエンジン版 価格未定
ⒸNEC Interchannel, Ltd.
Ⓒ翔企画/九月姫/遊企画/オフィスK

卒業R



近日発売予定
PC-FX/Windows版(Windows95対応)
価格未定
ⒸHEAD ROOM ⒸBANDAI VISUAL CO.,Ltd.
ⒸNEC Interchannel, Ltd.

同級生2



近日発売予定
PC-FX版
価格未定
ⒸNEC Interchannel, Ltd. Licenced by elf

ドラゴンナイト4



近日発売予定
PC-FX版
価格未定
ⒸNEC Interchannel, Ltd. Licenced by elf

PC GAME

ゲームの新たな可能性を広げる！



トータル・ディストーション

この日をみんな待っていた。あの超大作がついに登場！



傑作ミュージックビデオを作って、ビッグサクセスをものにせよ。君の才能が、いよいよ試される時が来た！

12月21日発売予定 日本語版
Windows版 価格9,800円(税別)
Ⓒ1995 Pop Rocket, Inc.

ピクシーガーデン



キャラクターデザインは、あの出渕裕。新たな妖精の世界を創造しよう！

12月8日発売予定
MS-DOS版(PC9821対応)
価格未定
Ⓒ1995 NEC Interchannel, Ltd./HEADROOM

ベターデッド ～ラティフィケーション～



挑んでは殺され、挑んでは殺され。壮絶なまでに超難解な狂気のゲーム！

12月15日発売予定
Windows版(DOS/V、PC98対応)
価格9,800円(税別)
Ⓒ1995 ARTSector One/Richard M. Coombs

ノアズ・アーク



好評発売中 ハイブリッド版
Windows(DOS/V、PC98)、Macintosh対応
価格9,800円(税別)
Ⓒ1995 Proforce System, Inc.
ⒸNEC Interchannel, Ltd.

メルクリウスプリティ



近日発売予定
Windows版(Windows95対応)
価格未定
ⒸNEC Interchannel, Ltd./HEADROOM/LONGSHOT

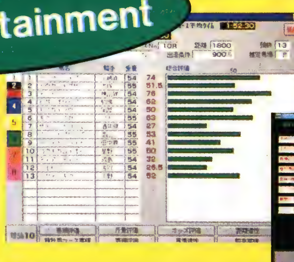
黒魔術殺人事件



好評発売中
Windows版(DOS/V、PC98対応)
価格7,800円(税別)
Ⓒ1995 Creative Multimedia Corporation. All Rights reserved.

PC Entertainment

楽しみ方は十人十色の傑作ぞろい！



中央競馬完全ガイド'95

独自の理論と最新データでレースを予想。GⅠを制す！



前作が競馬ファン向けなら、第2弾は競馬通向け。自分が信じる理論とデータを駆使して'95のGⅠレースに必勝！

好評発売中 Windows3.1版
(DOS/V、PC98対応) 価格9,800円(税別)
Ⓒ1995 NEC Interchannel, Ltd./テレビ東京/ケイバブック

KAERUMAN



千葉麗子、デビュー作第1弾。彼女の魅力がいっぱいのアドベンチャー！

好評発売中
Macintosh版
価格6,800円(税別)
Ⓒ1995 KAERU CAFE/KATSUKI TANAKA

スノーマン 日本語版



レイモンド・ブリックスの夢見るようなファンタジーの世界を完全収録！

好評発売中 Windows版
(DOS/V、PC98対応)価格6,800円(税別)
Ⓒ1995 Snowman Enterprises Ltd./Millennium Interactive. All rights reserved.

P.A.W.S 犬のしくみ



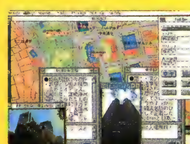
12月15日発売予定
Windows版(DOS/V、PC98対応)
価格6,500円(税別)
Ⓒ1994,1995Domestic Funk Products

Rock'n Jam



Macintosh版 好評発売中
Windows版 '96年1月発売予定
価格各4,800円(税別)
Ⓒ1994 Medior, Inc. All rights reserved.
Ⓒ1994 Intreactive Audio. All rights reserved.

ぴあMAP Multi



好評発売中 ハイブリッド版
Windows(DOS/V、PC98)、Macintosh対応
価格7,800円(税別)
企画・制作・ぴあ(株)/日本電気ホームエレクトロニクス(株)/MAP制作：(株)モリシタ

InterChannel

NECインターチャネル株式会社
東京都港区三田1-4-28(三田国際ビル21F)〒108
TEL.(03)5440-0762



SUPER Famicom マルチプレイヤー5 対応



めーみそコネコネ COMPILE

通

価8,800円(税別)

株式会社コンパイル 〒732 広島市南区京橋町1-7 アスティ・第一生命ビルディング PHONE:082-263-6165(ユーザーテレフォン)

社員募集 ■職種=プログラマー・デザイナー・システムエンジニア・営業・広報・総務■資格=97年春新卒者・実務3年以上経験者
■応募=ハガキにあなたの〒・住所・氏名・年齢・☎・職業または学校名・学部名を記入し、㈱コンパイル「入社資料ください」係までお送りください。案内書をお送りします。



●エイズを知ろう
●エイズを防ごう
●エイズとつき合おう

す〜ぱ〜 ぷよぷよ 2



4人対戦ができる!
とことんぷよぷよができる!
充実の漫才デモつき!

四人打ち



95年12月8日発売　定

じゅげむのここが知りたい

PC-FXのゲームが個人で作れるようになる?

PC-FXゲームアクセラレータはゲーム開発環境をどう変えるか?

自宅のパソコンが家庭用ゲームの開発マシンに!

個人でゲームを作るには、パソコン環境化でプログラムを行い、そのパソコンの範囲内で楽しむというのがこれまで一般的だった。スーパーファミコンやプレイステーションといった家庭用ゲーム機のソフトは、そのハードメーカーと契約している会社にしか開発機材や技術的なノウハウが公開されないため、一般の人間では絶対に手の出ないフィールドだったのである。

しかし、今回NECホームエレクトロニクスが発表した、PC-FXに関する新たな戦略によって、一般の人でも家庭用ゲームの開発ができる可能性がにわかに高まってきた。

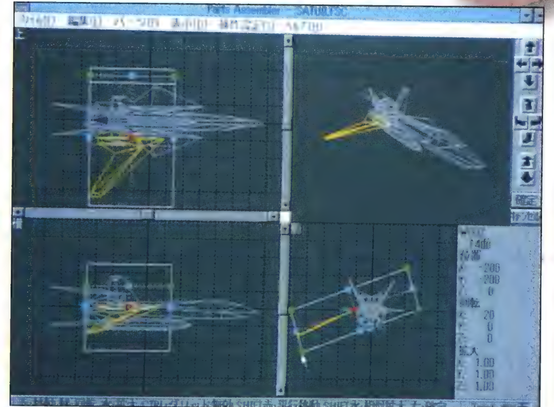
「PC-FXゲームアクセラレータ(PC-FXGA)」というのが、NECホームエレクトロニクスから発表された商品名。これは、PC98に接続するアクセラレータボード、サンプルゲーム、そして3Dグラフィック作成用ソフト「DOGAGENIE1」で構成されており、これらを使えばPC-FXの機能を使ったグラフィック・アニメーションが作成可能というものである。3Dポリゴン機能やスプライトといったゲーム機特有の機能が、個人の手によって自由に使うことができるようになる、というわけだ。

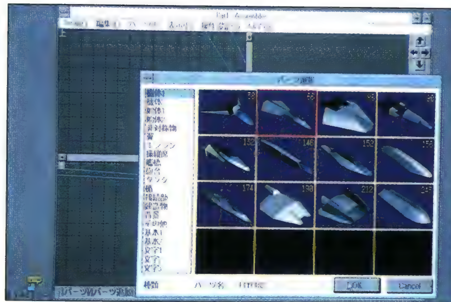
今年の12月に発売が予定されているこの「PC-FXゲームアクセラレータ」は、5万円以下という開発ツールとしては超低価格になる予定だ。もちろんこのツールがあれば、パソコン上でPC-FXのCD-ROMを遊ぶ、なんてこともできてしまう。家庭用ゲームの開発に興味津々というユーザーには、まさにうってつけのツールなのである。

3Dグラフィックが自由に作れる!

「PC-FXゲームアクセラレータ」には、グラフィック用開発ツールとして、「DOGAGENIE1」という3Dソフトが同梱されている。これは約300種類以上の3Dオブジェクトの中から自分の好きなものを組合せ、自由に3Dイメージが作成できるというもの。キャラの色変更や背景変更が可能で、さらにアニメーション機能まで付いているというから、これからプロになりたいという人でも満足できるはずだ。

PC-FXに限らず、3Dグラフィックはこれからのゲームには必須ともいえるジャンル。その最先端ジャンルを、誰でもさわることができ、さらにプロに近い環境で開発できてしまうというのが、この「DOGAGENIE1」のスゴイところなのだ。





➡開発ツール「DOGAGENIE1」の画面。簡単な操作で美麗な3Dが作成できる
⬇自分だけのオリジナル戦闘機も簡単に作成OK。もちろんアニメーションも自由自在だ

優秀な作品には製品化への道が待っているのだ!

「NECホームエレクトロニクスは、「PC-FXゲームアクセラレータ」の後に「GMAKERスターターキット」と呼ばれる開発ツールを2万円前後で販売する方針だ。これはC言語によるゲーム開発をサポートするキットで、これと「PC-FXゲームアクセラレータ」をあわせれば、まさに完全なソフト開発が行えてしまうというわけである。

来年4月には、ヒューマンクリエイティブスクールがこれらのキットを使ってパソコン通信によるゲームスクールを開設するという。まさに、一億総クリエーターの時代が到来しようとしているのだ。

開かれたゲーム業界への道

アマチュアが作成したゲームのサンプルCD-ROMというものが、「PC-FXゲームアクセラレータ」には同梱されている。この中に収録されているものは、どれをとってもアマチュアとは思えないほど完成度の高いものばかりだ。もちろん最初からこれらのようなクオリティの高いものは作れないだろうが、ツールになれ、テクニックに磨きをかければ、やがてはコンテストに入賞できるような作品が作れるかもしれない。プロ志望に可能性を作る。それこそが「PC-FXゲームアクセラレータ」の目的なのだ。



⬆表面処理やアニメーションの滑らかさなど、高い完成度の作品が多い



⬆ここまで出来るというイメージCG。X68000上でのアマチュアの作品だ





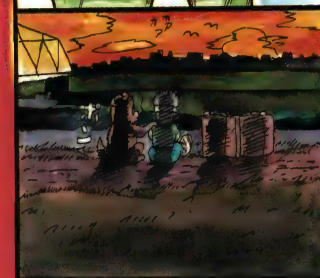
⬆モデリング、テクスチャー、そしてアニメーションの概念が簡単に学べる
⬅アニメーションは画面上に線を書いて指定してやるだけ。これで戦闘機が動き出す
⬇PC98に接続する基板本体。これを接続して、ボードからTVに配線すれば準備OK

泣くなバラ吉くんS 作：おろちょん









日本テレネットのおろちょんによる4コマ「泣くなバラ吉くん」突然登場！ どうか笑ってやって下さいまし。

Parlor!パーラー！ $箱通信 Vol.4

パーラー鈴木絶好調！

9月はパチンコ負け知らず！

この調子で目指せベンツ鈴木？

神出鬼没！ 日本テレネットの炎の広報マン、パーラー鈴木だ！

あなたのパチンコライフに効く Parlor!パーラー!3

12月発売に

京楽 三洋 豊丸 奥村 太陽

パチンコ5社・実機シミュレーションゲーム

パーラーシリーズも円熟の3作目。今回はパーラー3の効能を総チェックだ！

Parlor! パーラー！3の効能 その1
スランプとも子ちゃんもニッコリ



大好きな「たぬ吉くん」で勝てない、悩めるとも子ちゃん



と、突然、パーラー鈴木が出現！「パーラー3で「たぬ吉くん」を攻略だ！」



多彩な攻略モードで、とも子ちゃんも大喜び。「これなら勝てそうね！」

パーラー3の効能 その2
スランプに効きます！

やっぱり、パーラーシリーズの一番の特徴は、パチンコ店で人気の台がたちまち、搭載されるっていうこと。パーラーシリーズがあれば、パチンコ店でハマっている台が、すぐさま家でプレーできるのだ。

さらに充実した「攻略モード」まで付いているから、これで無駄なお金を使わなくても、パチンコ台の研究が思う存分できるってわけ。これでもうスランプとは、お別れ。パチンコ店で不敗伝説を築いてしまおう。

パーラー3の効能 その3
実戦に強くなる！

シリーズのもうひとつの特徴は、まるで自分がパチンコ店にいるかのような、興奮が味わえるところ。パーラーに入ると店内のざわめきが聞こえ、BGMは、お約束の軍艦マーチが流れる。プレー中リーチがかかると画面がズームアップ！ 思わず手に汗を握る臨場感バツグンの演出だ。これなら、実戦でもパーラー3で鍛えた実力を充分発揮できるぞ。

パーラー3の気になる中身は？

登場する実機は6台、夢幻伝説（京楽）コマコマ倶楽部2（豊丸）冒険島2（三洋）生駒記念Ⅱ（太陽）たぬ吉くん2（京楽）CRパチプロヒストリーX（奥村）だ。



もちろんこんなモードも満載



注目の攻略モードは、いまや欠かすことのできない、じっくり玉の流れを見ることのできる「軌道確認モード」や「釘調整システム」。演出面では興奮の「大当たり表示」「CR設定」などが満載！

キミも叫んでパーラーシリーズをもらおう！

熱いメッセージ待ってます。Parlor!パーラー！シリーズに対するほめ言葉から悪口まで、何でもOK。採用させていただいた方には、抽選の上Parlor!パーラー！シリーズの中からお好きなソフトを1本差し上げます！ 今回採用の方にはパーラー！3をプレゼント。

宛先 〒170 東京都豊島区北大塚2丁目10番6号 株式会社日本テレネット 企画広報課 じゅげむ係まで



パーラー族のおたけび

ここは$箱通信の読者からの叫び声をパーラー鈴木が、大々的に取り上げるコーナーだ！ キミも叫んでくれ！

パーラーシリーズはリアルで面白いのですがなかなかフィーバーが来ない…実戦よりも来ない…でも本物ぽく遊ばせてもらっています。（東京都のOさん）
↓ぼくは10万円以上（約3千回転）はまったことがあります（涙）

Fever!フィーバー!を買って『フィーバークイーンⅡ』のとりこに、Parlor!パーラー!を買って『ドラドラ天国3』が好きになりました。Parlor!パーラー!3が楽しみです。（福岡県のSさん）
↓パーラー3を差し上げます。『コマコマ2』にはまって下さい

パーラーシリーズ全部通してやっています。お金が減らないのがいいところ。でも、田舎なのでパーラーの台はなかなかないけどね。（岐阜県のKさん）
↓パーラーシリーズは最新台をいち早く搭載するのさ！

じゅげむ HIT GAME Ranking

'95 9/16〜10/15

「じゅげむHIT GAME RANKING」に掲載のデータは、マジカルガーデングループ57店舗及び株式会社ソフマップ東京秋葉原店・大阪日本橋店のご協力のもとじゅげむ編集部で独自に作成したものです。

売れに売れてるこのソフト

1ビットの情報源。デジタルとアナログの中間をゆくデジログ・ランキング!

プレイステーション Top10

1位 新日本プロレスリング 闘魂烈伝

●トミー
●95年9月29日
●スポーツ＆レース
●5800円
●CD−ROM
★新登場
★登場1回

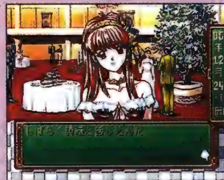


IWGPもG1も再現できる

プロレスの多彩すぎる（？）技を、単純な操作で出せるようにしたのは見事。各レスラーの細かな挙動まで再現されているので、プロレスマニアは笑いが止まらないハズ。少し慣れれば技の駆け引きまで堪能できる。アクションゲームとしての出来も申し分ない。

2位 ときめきメモリアル 〜forever with you〜

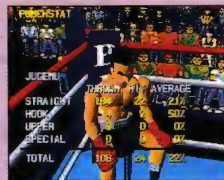
●コナミ●95年10月13日
●シミュレーション●6800円
●CD−ROM
★新登場★登場1回



いわゆる「育てゲー」だが、恋愛というテーマのせいか、「駆け引き」感覚が強い。並の美少女ゲームとは一線を画しているだろう。

3位 BOXER'S ROAD

●NEW●95年9月8日
●スポーツ＆レース●5800円
●CD−ROM
★前回2位★登場2回



ボクサーを育て、格闘ゲームのように戦う。育成SLGと格闘がバランスよく出来ているので、かなりやり込めるぞ。

4位 Jリーグサッカープライムゴール EX

●ナムコ●95年9月29日●スポーツ＆レース●5800円
●CD−ROM★新登場★登場1回

5位 ときめきメモリアル 〜forever with you〜（限定版）

●コナミ●95年10月13日●シミュレーション●9800円
●CD−ROM★新登場★登場1回

6位 出たなツインビーヤッホー！DELUXE PACK

●コナミ●95年9月29日●シューティング●5800円
●CD-ROM★新登場★登場1回

7位 Metal Jacket

●ソラン●95年9月22日●シューティング●5800円
●CD−ROM★新登場★登場1回

8位 HYPERフォーメーションサッカー

●ヒューマン●95年10月13日●スポーツ＆レース●5800円
●CD−ROM★新登場★登場1回

9位 ウィザードリィVII ガーディアの宝珠

●S.C.E.／ソリトンソフトウエア●95年10月13日●ロールプレイング
●5800円●CD−ROM★新登場★登場1回

10位 信長の野望・覇王伝

●光栄●95年9月15日●シミュレーション●6800円
●CD−ROM★新登場★登場1回

サターン Top10

1位 ワールドアドバンスド大戦略 〜鋼鉄の戦風〜

●セガ
●95年9月22日
●シミュレーション
●7800円
●CD-ROM
★新登場
★登場1回



こんなシーン現実では見たくない

ウォーシミュレーションの決定版がサターンで登場。相変わらずの詳細なデータはたまらない。小難しいと評判（？）のコマンドも、今回は整理されて使い勝手は良くなっている。戦闘シーンがポリゴン処理でアニメになっているのも一興。

2位 シムシティ2000

●セガ●95年9月29日
●シミュレーション●5800円
●CD-ROM
★新登場★登場1回



ある程度人口が増えると、ソニックの銅像が建てられる。クリックするとグリグリまわる。ちょっとうれしい気分になるな。イカス。

3位 ウイングアームズ〜華麗なる撃墜王〜

●セガ●95年9月29日
●シューティング●5800円
●CD-ROM
★新登場★登場1回



航空機、艦船のデータを見るだけでも楽しめる。海には落ちない、失速するスピードで飛んでもOK、時間制限もナシと結構親切設計。

4位 信長の野望・天翔記

●光栄●95年9月29日●シミュレーション●9800円
●CD-ROM★新登場★登場1回

5位 出たなツインビーヤッホー！DELUXE PACK

●コナミ●95年9月29日●シューティング●5800円
●CD-ROM★新登場★登場1回

6位 レイヤーセクション

●タイトー●95年9月14日●シューティング●5800円
●CD−ROM★前回4位★登場2回

7位 アイドル雀士スーチーパイ Remix

●ジャレコ●95年9月29日●ボード＆テーブル●6900円
●CD−ROM★新登場★登場1回

8位 マスターズ 遥かなるオーガスタ3

●T&E SOFT●95年9月22日●スポーツ＆レース●5800円
●CD−ROM★前回ー★登場1回

9位 ゴールデンアックス・ザ・デュエル

●セガ●95年9月29日●アクション●5800円
●CD−ROM★新登場★登場1回

10位 天地無用！ 魎皇鬼 ごくらくCD-ROM for SEGA SATURN

●ユーメディア●95年9月29日●バラエティ●7800円
●CD−ROM★新登場★登場1回

スーパーファミコン Top10

1位 聖剣伝説3

●スクウェア
●95年9月30日
●ロールプレイング
●11400円
●バッテリーバックアップ
★新登場
★登場1回

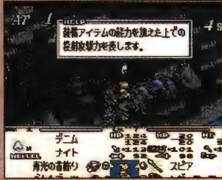


シリーズ3作目で人気爆発

最初は『ファイナルファンタジー外伝』として始まった『聖剣伝説』も、すっかりシリーズとして定着。おなじみのリングコマンドなど、操作性は良くなっている。ストーリー、グラフィックは高水準。オート戦闘があるので経験値稼ぎはラク出来るのがうれしい。

2位 タクティクス オウガ

●クエスト●95年10月6日
●シミュレーション●11400円
●バッテリーバックアップ
★新登場★登場1回



前作に続き、マニアックなテイストは変わらない。ただし、戦闘のバランスなどは絶妙で楽しみやすくなったと言える。イチ押し。

3位 実況ワールドサッカー2〜ファイティングイレブン〜

●コナミ●95年9月22日
●スポーツ＆レース●9980円
●カートリッジ
★新登場★登場1回



全36チームのデータを満載した第2弾。今回は、解説者まで登場、リプレイ機能もあって、盛り上がったシーンを見せてくれる。

4位 スーパーマリオ〜ヨッシーアイランド〜

●任天堂●95年8月5日●アクション●9800円
●バッテリーバックアップ★前回1位★登場3回

5位 マリオのスーパーピクロス

●任天堂●95年9月14日●パズル●7900円
●バッテリーバックアップ★前回6位★登場2回

6位 ドラゴンボールZ 超悟空伝 覚醒編

●バンダイ●95年9月22日●アドベンチャー●10800円
●バッテリーバックアップ★新登場★登場1回

7位 ウィザードリィVI〜禁断の魔筆〜

●アスキー●95年9月29日●ロールプレイング●12800円
●バッテリーバックアップ★新登場★登場1回

8位 スーパー人生ゲーム2

●タカラ●95年9月8日●ボード＆テーブル●9800円
●バッテリーバックアップ★前回5位★登場2回

9位 METAL MAX RETURNS

●データイースト●95年9月29日●ロールプレイング●12800円
●バッテリーバックアップ★新登場★登場1回

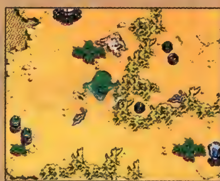
10位 美少女戦士セーラームーン〜Another Story〜

●エンジェル●95年9月22日●ロールプレイング●11800円
●バッテリーバックアップ★新登場★登場1回

メガドライブ・メガCD・32X Top5

1位 ジ・ウーズ

●セガ●95年9月22日
●アクション●5800円
●メガドライブ
●カートリッジ
★新登場★登場1回



このゲームの主人公は、なんと、ゼリー状の生物（元は人間なんだけど）。それで、人間に戻るために戦うアクションなんだが、不定形キャラを操る感覚は、不思議なモノだ。そういえば昔、こんなのに襲われる映画があったっけ。

2位 ぷよぷよ通（2）
●コンパイル●94年12月2日●パズル●6800円●メガドライブ
●カートリッジ★前回2位★登場9回

3位 モータルコンバットII 究極神拳
●アクレイムジャパン●95年5月19日●格闘●9800円
●スーパー32X●カートリッジ★前回ー★登場2回

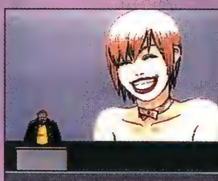
4位 アフターバーナーコンプリート
●セガ●95年1月13日●シューティング●4980円
●スーパー32X●カートリッジ★前回ー★登場2回

5位 プロストライカー ファイナルステージ
●セガ●95年8月4日●スポーツ＆レース●7800円
●メガドライブ●バッテリーバックアップ★前回4位★登場3回

PCエンジン・PC-FX Top5

1位 リンダキューブ

●NECホームエレクトロニクス●95年10月13日●ロールプレイング●7800円●PCエンジン●スーパーCD−ROM²
★新登場★登場1回



「天外魔境シリーズ」の桝田省治氏によるゲームデザインだが、かなりヘン。一応正当派ＲＰＧだが、主人公は、彼女であるリンダに振り回されっぱなし。そんなことでいいのだろうか？

2位 風の伝説ザナドゥII
●日本ファルコム●95年6月30日●ロールプレイング●9800円
●ＰＣエンジン●スーパーCD−ROM²★前回4位★登場4回

3位 銀河お嬢様伝説ユナ 2
●ハドソン●95年6月30日●アドベンチャー●7800円
●ＰＣエンジン●スーパーCD−ROM²★前回ー★登場2回

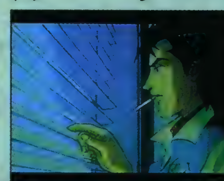
4位 真怨霊戦記
●フジコム●95年9月22日●アドベンチャー●8500円
●ＰＣエンジン●スーパーCD−ROM²★新登場★登場1回

5位 Private eye dol
●NECホームエレクトロニクス●95年8月11日●7800円
●ＰＣエンジン●スーパーCD−ROM²★新登場★登場1回

3DO Top5

1位 ポリスノーツ

●コナミ●95年9月29日
●アドベンチャー
●7800円
●CD-ROM
★新登場★登場1回



「ポリスノーツ」とは、宇宙訓練を受けた刑事のこと。コマンド選択式のインタラクティブ・シネマだ。臓器移植など扱っているテーマは重めでストーリーもハードタッチ。かなり映画チックな作りになっている。

2位 ソード&ソーサリー
●マイクロキャビン●95年9月14日●ロールプレイング●6800円
●CD−ROM★前回1位★登場2回

3位 アローン・イン・ザ・ダーク2
●EAV●95年9月8日●アドベンチャー●6800円
●CD−ROM★前回3位★登場2回

4位 テーマパーク
●EAV●95年7月21日●シミュレーション●7800円
●CD−ROM★前回2位★登場3回

5位 Tetsujin RETURNS
●シナジー幾何学●95年9月22日●シューティング●7800円
●CD−ROM★新登場★登場1回

ゲームボーイ Top3

1位 スーパードンキーコングGB
●任天堂●95年7月27日●アクション●3900円
●バッテリーバックアップ★前回1位★登場3回

ＳＦＣ版からのほぼ完璧な移植。マップ構成などは若干異なるが、操作感、面白さは変わらない。ゲームボーイの小さな画面で、よくこれだけ動くものだ。買って損はない。

2位 マリオのピクロス
●任天堂●95年3月14日●パズル●3900円
●バッテリーバックアップ★前回ー★登場5回

3位 ドラゴンボールZ 悟空激闘伝
●バンダイ●95年8月25日●ロールプレイング●5800円
●バッテリーバックアップ★前回2位★登場2回

ゲームギア Top3

1位 魔法騎士レイアース2 ~making of magic knight~
●セガ●95年8月4日●シミュレーション●4800円
●バッテリーバックアップ★前回1位★登場2回

他機種では、ＲＰＧとしてゲーム化されているが、ゲームギアでは育成ＳＬＧになっている。３人のキャラクターを魔法騎士として一人前に育て上げるのだ。

2位 シャイニングフォース外伝~FINAL CONFLICT~
●セガ●95年6月30日●ロールプレイング●5800円
●バッテリーバックアップ★前回3位★登場4回

3位 テイルスアドベンチャー
●セガ●95年9月22日●アクション●3800円
●カートリッジ★前回ー★登場1回

パソコンゲーム Top5
(PC98、WINDOWS、Mac、DOS/V)

1位 信長の野望・天翔記 パワーアップキット

●光栄●95年9月14日
●シミュレーション
●6800円●PC98
●FD
★新登場★登場1回



『信長の野望・天翔記』のパワーアップキット。３本のシナリオと新武将がなんと300人も追加される。武将の顔が変えられるエディットもついている。時代劇の配役を決めているようで、結構あれこれ迷う。

2位 パワードール2ダッシュ
●工画堂スタジオ●95年9月8日●シミュレーション●9000円
●ＰＣ９８０１●CD-ROM★新登場★登場1回

3位 大戦略 for Windows
●システムソフト●95年9月22日●シミュレーション●9800円
●WINDOWS●CD-ROM★新登場★登場1回

4位 メビウスリンク
●Ｉ．ＭＡＧＩＣ●95年9月9日●シミュレーション●6800円
●WINDOWS●CD-ROM★新登場★登場1回

5位 怪盗Q for Windows
●アスキー●95年9月14日●ボード＆テーブル●7800円
●WINDOWS●FD★新登場★登場１回

ネオジオ・ネオジオCD Top5

1位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

●エス・エヌ・ケイ
●95年9月29日●格闘
●8800円●ネオジオＣＤ
●CD-ROM
★新登場★登場1回



今月もトップ独占のネオジオの最新格闘ゲーム。ハードを持っているなら、必ず買っておきたいソフトだ。それにしても、このゲームをやるなら25インチ以上の大型テレビが是非欲しいところ。

2位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95
●エス・エヌ・ケイ●95年9月1日●格闘●29800円●ネオジオ
●カートリッジ★前回1位★登場2回

3位 アイドル麻雀 ファイナルロマンス2
●ビデオシステム●95年8月25日●ボード＆テーブル●7800円
●ネオジオＣＤ●CD-ROM★前回2位★登場2回

4位 餓狼伝説3 -遥かなる闘い-
●エス・エヌ・ケイ●95年4月28日●格闘●8800円
●ネオジオＣＤ●CD-ROM★前回3位★登場6回

5位 ワールドヒーローズパーフェクト
●ADK●95年7月21日●格闘●8800円●ネオジオＣＤ
●CD-ROM★前回4位★登場3回

こじま～るのじゅげむ総研 ◀

リピートも積もればミリオンとなる

『聖剣伝説3』と『タクティクス・オウガ』が発売された。2作品ともに遊び方に賛否両論があるようだが、新しい要素をいくつも詰め込んだチャレンジ精神を考えれば、評価できる作品だと思う。サターンは新世代機の性能を生かした「通」なゲームがいずれもランクインしており、プレイステーションでは『ときめきメモリアル』の人気が爆発した。さて、そんな中で注目してもらいたいのは『新日本プロレスリング闘魂烈伝』だ。このソフトは、難しいコマンドを必要とせず、ジャンケン方式で技が決まるという単純ながら奥の深いゲーム性を持っている。

今回から新しく前回順位と、このランキングに何回登場したかを示す数字が入るようになった。これはCD-ROMマシンに多い「リピート」を考慮に入れたものだ。今月は新作が多く、『鉄拳』や『リッジレーサー』はランクインしていないけど、これらのソフトはいまだに売れ続けている。これはファミコン時代には見られない現象で、音楽のCDや本に近い。発売日だけ盛り上がるのではなく、発売後も何度もリピートされるのが現代の特徴なんだ。気づいたらいつの間にかミリオンセラー、なんてことが起きるかもしれないね。

ユーザー待望の新作 人気Ranking

'95 9/22〜10/19

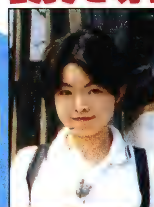
「ユーザー待望の新作 人気ランキング」は、じゅげむ巻末の読者アンケートハガキで寄せられたみんなの期待作を集計したものです。

みんなが送ってくれたハガキがトップ10をつくる！
キミの期待のタイトルは入ってるかな？

もうダメ！
待ってられない!!

みんなの声 ボクらはこれを待っている！

食費を切り詰めて遊ぶ風来の主婦

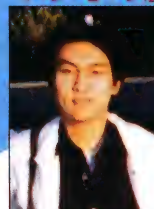


河村 円さん（26歳・主婦）

サイフの紐が堅い私も『風来のシレン』には期待大です。本気で1000回楽しみたいと思い、今からダンナにおねだり中。私はまだ新世代機を買いません。Nintendo64をしかとこの目で見届けてから決めるのが賢い主婦ゲーマーなので〜す。

⬅Nintendo64を見てから新世代機購入とは賢い。お金を使わずに楽しむのも立派な主婦の役目(?)ですな。

マリオの新しい冒険が今から楽しみ！



添島 真さん（22歳・大学生）

『スーパーマリオＲＰＧ』に期待したいですね。なんといっても任天堂とスクウェアが共同開発でＲＰＧを作っちゃうなんて、本当にスゴイじゃないですか。今までのＲＰＧとは違う何かを見せてくれそうで、ホントに発売日が待ち遠しいです。

⬅『ドラクエVI』にもコメントもくれた添島さん、ありがとう！SFCもまだまだ捨てたものじゃないです。

きたぜ寿 今月の赤丸チェック

4位(新登場) 鉄拳２（仮称）

よみがえった平八、怒りの鉄拳制裁。



ナムコ コンシューマ販売部 平 朋子さんに聞く

いきなり人気ランキング4位ですか！ハガキを送ってくれたみなさま、どうもありがとうございます！ プレイステーション版『鉄拳２（仮称）』は、アーケード版と同じく「レイ・ウーロン」「風間準」の二人を加え、使えるキャラは全10人になる予定…ですが、まだタイトルも仮称です。今回も前作同様、みなさんをアッと言わせる作品にしたいと考えています。発売は来年3月の予定、価格は5800円。もうちょっと待っててくださいね。

（注）右の画面はすべてアーケード版です。



⬆修行を積んだ平八が主人公



⬆重力を感じさせる技が炸裂



⬆新キャラの準とレイ。美形

傾向と対策

いよいよ『ドラゴンクエストVI』の発売が迫った。編集部でも相当な完成度と予想しているが、新世代機に慣れ始めたユーザーには果たしてどれほどの歓迎を受けるのだろうか。また『バーチャファイター２』の発売も決定した。ストリートキッズから女子高生、サラリーマンをも巻き込んだ一大ムーブメントの集大成がここに花開く。とにかく坊さんが走り回るほど騒がしい年末になりそうだ。

1位 ドラゴンクエストVI 幻の大地

●エニックス
●スーパーファミコン
●95年12月９日
●ロールプレイング
●11400円
●バッテリーバックアップ
★前回２位★登場9回



ついに発売まであと1カ月を切った！

待って待って待ち続けた『ドラゴンクエストVI』に会えるまで、とうとう１カ月を切った。思えば『V』が発売されてからはや3年。発売されるたびに大きな話題となり、社会現象にまでなったRPGの王様。『I・II・III』は勇者ロトの物語として完結しており、『IV・V・VI』も天空の物語として完結するという。前作のことを思い出しておくのも悪くはない。幻の大地とは果たして何を意味するのだろうか？

2位 バーチャファイター2

●セガ●サターン●95年12月1日●格闘●6800円●CD-ROM★前回5位★登場7回



1/60フレームを実現したポリゴン格闘ゲームの最高峰。各地名を愛称とした強者たちの神話や、待ち、コンボ、段位認定と多くの話題を振りまいた。サターン版で特訓して、密かにキャラチェンジを考えているバーチャファンも多いはず。

3位 リッジレーサー レボリューション

●ナムコ●プレイステーション●95年12月3日●スポーツ＆レース●5800円●CD-ROM★前回6位★登場2回



究極のレースゲームといわれた『リッジレーサー』の続編。新コースやバックミラーの搭載などの大幅パワーアップに加え、なんといっても見逃せないのは通信での２人対戦が可能になったこと。自宅にいながらアーケードの気分を味わえるのだ。

4位 鉄拳2（仮称）

●ナムコ●プレイステーション●96年３月●格闘●5800円●CD-ROM★新登場★登場1回

5位 セガラリー・チャンピオンシップ

●セガ●サターン●95年12月29日●スポーツ＆レース●5800円●CD-ROM★新登場★登場1回

6位 バーチャコップ

●セガ●サターン●95年11月24日●シューティング●7800円●CD-ROM★前回−★登場2回

7位 ガンハザード フロントミッションシリーズ

●スクウェア●スーパーファミコン●96年2月23日●ロールプレイング●11400円★前回9位★登場2回

8位 スーパーマリオRPG

●任天堂●スーパーファミコン●96年３月９日●ロールプレイング●9800円●バッテリーバックアップ★前回3位★登場2回

9位 Dの食卓 -コンプリートグラフィックス-

●アクレイムジャパン●プレイステーション●95年12月１日●アドベンチャー●8800円●CD-ROM★新登場★登場１回

10位 不思議のダンジョン2 風来のシレン

●チュンソフト●スーパーファミコン●95年12月１日●ロールプレイング●11800円●バッテリーバックアップ★新登場★登場１回

95年12月以降に発売予定のゲームソフトを
TVゲーム機、パソコン別に集めました。

- 赤文字は今月初登場のゲームです。
- じゅげむ注目のゲームは画面写真が掲載されています。
- 予定価格の右側の6ケタの数字は、じゅげむのゲームソフトID番号『Jコード』とじ込みアンケートに答える時は要チェック!

Super JUGEMU CALENDAR

スーパーじゅげむカレンダー

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
95.12	MASTERS New 遙かなるオーガスタ3	S&R	T&E SOFT	¥11800予	032662
95.冬	京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホン Parlor! パーラー! IV CR	GBL	日本テレネット	価格未定	030775
95	スターフォックスII	STG	任天堂	価格未定	004235
95	トムとジェリー2	ACT	アルトロン	¥9900予	002208
95	フェリシア	RPG	トンキンハウス	¥9900	008419
95	マサカリ伝説・スーパーRPG編	RPG	トンキンハウス	¥9900	008443
96.1.1	蓬來学園の冒険(仮題)	RPG	J・ウィング	¥12800予	030791
96.1.12	魔導物語 ～はなまる大幼稚園児～	RPG	徳間書店インターメディア	¥9900予	004791
96.1.19	なんでも!?タイホマン	ACT	ナムコ	¥9800	008656
96.1.26	無人島物語	SLG	ケイエスエス	¥12800予	024741

スーファミで無人島物語ができるなんて幸せ!
パソコン版で好評の「無人島物語」がユーザーからの熱い要望にお応えして、SFCに移植となりました。単なる移植ではなく、システム、操作系、サウンドを一新し、SFCオリジナルの2Dマップによる調査イベントありと、これぞ「無人島物語」決定版!! といえるほどの完成度に達しています。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.1.26	幼稚園戦記まだら	RPG	データム・ポリスター	¥9800	021521
96.1.27	スーパーマリオRPG	RPG	任天堂	¥9800予	027243
96.1.中旬	峠・伝説最速バトル	S&R	ビーピーエス	¥10800	029271
96.1.下旬	一発逆転!!競馬・競輪・競艇	GBL	POW	価格未定	026395
96.1.下旬	G・O・D ～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～	RPG	イマジニア	¥11400	010511
96.1.下旬	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	¥12800予	032263
96.1	SDガンダム(仮)	PZG	バンダイ	¥8800予	031500
96.1	ダービースタリオンBS(仮称)	SLG	アスキー	¥12800予	034223

今度のダビスタはサテラビュー対応!
今度のダビスタは1、2才馬や繁殖牝馬のパスワードを取れるようになっており、自分の馬を他人にプレゼントできます。うれしいじゃありませんか。もちろんデータは最新版です。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.1	的中競馬塾	GBL	バンプレスト	¥9980予	024350
96.1	忍たま乱太郎2	ACT	カルチャーブレーン	価格未定	031160

忍たま第2弾! ついに登場だ!
今年の夏に発売し大好評を得た「忍たま乱太郎1」の第2弾がさらにパワーアップして発売されます。より美しくなったアニメで展開される乱太郎たちの大冒険に乞うご期待!

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.1	幕末降臨伝ONI	RPG	バンプレスト	¥12800	021831
96.1	磯釣り ー離島編ー	S&R	パック・イン・ビデオ	¥10800	010057
96.1	囲碁倶楽部	B&T	ヘクト	¥12800予	033278
96.1	ごきんじょ冒険隊	RPG	パイオニアLDC	価格未定	028959

ごきんじょの皆様は本当によくしゃべる。しゃべる。
とうとう会話だけで「4メガ」超えてしまいました! 「ごきんじょ冒険隊」のご町内の皆さんは、みんなひとクセ、ふたクセありそうな人ばかり。おしゃべり好きで、話しかけるたびに何を言いだすかわからない。そのうえ、ねこやワニまでがしゃべりだす。かわいいけれど、かわいいだけじゃないRPG。今冬、発売します。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.1.3	ガンハザード	RPG	スクウェア	¥11400予	027235
96.2.9	Bahamut Lagoon	RPG	スクウェア	¥11400予	033057
96.2.23	クーリー スカンク	ACT	ヴィジット	¥9300	026247

とってもかわいい「クーリー」がキミをとりこにする!!
スノーボードの世界でダントツ人気を誇るメインキャラクターの「クーリー」は、神秘のパワーを秘めた"伝説のボード"を捜す冒険に出発します。一刻も早く"伝説のボード"を手に入れたいクーリーは「エア・ボード」「パラグライダー」等6つのスペシャル・ギアを使って、悪の大軍団"BB団"に負けないように、大急ぎ!

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2	'96全国高校サッカー大会(仮称)	S&R	魔法株式会社	価格未定	032166
96.2	Jumpin' Derby	ACT	NGP	価格未定	035149
96.2	将棋最強II 実戦対局編(仮称)	B&T	魔法	価格未定	035301
96.2	晦ーつきこもり	ADV	バンプレスト	¥12800	032981
96.2	美少女戦士セーラームーンSuperS～全員参加!!主役争奪戦～	FTG	エンジェル	¥10800予	033685
96.2	カオスシード～風水回廊記～	RPG	タイトー	¥9980予	010472

中国風の画面に釘付け! これオモシロイぞ!
プレイヤーは、『洞仙』となり、闘いのフィールドであるダンジョンを『風水の術』を使って自由に造り出し、そのダンジョンに配した部屋に様々な役割を与え、敵の攻撃に備えます。そして大地の気『龍脈』を回復するために、様々な世界へと旅立ちます。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2	銀河戦国群雄伝 ライ	SLG	エンジェル	¥10800予	030813
96.2	MASK マスク	ACT	東宝	¥9800予	024678
96.2	モンスタニア	RPG	パック・イン・ビデオ	¥10800予	031755
96.2	すぱぽーんDX	ACT	ユタカ	¥8800予	034801

SFC スーパーファミコン

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
95.12.1	ちびまる子ちゃん	ACT	コナミ	¥9000	028801
95.12.1	BIG HURT ベースボール	S&R	アクレイムジャパン	¥11800	032565
95.12.1	不思議のダンジョン2 風来のシレン	RPG	チュンソフト	¥11800	008249
95.12.1	B.B.GUN(ボールブレットガン)	SLG	(株)アイマックス	¥11800	029254
95.12.1	ロックマンX3	ACT	カプコン	¥9800	021962
95.12.1	おーちゃんのお絵かきロジック	PZG	サンソフト	¥6980	030627
95.12.1	ドカポン外伝	B&T	アスミック	¥8800	027219
95.12.1	パチ夫くんSPECIAL3	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥10800予	020087
95.12.8	アンジェリーク プレミアムBOX	SLG	光栄	¥9800	034380
95.12.8	クロックワークス	PZG	徳間書店	¥7800	029165
95.12.8	す～ぱ～ぷよぷよ通	PZG	コンパイル	¥8800	033626
95.12.8	SUPER桃太郎電鉄DX	B&T	ハドソン	¥9500	031356
95.12.8	ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3	ACT	カプコン	¥9800	021300
95.12.9	ドラゴンクエストVI 幻の大地	RPG	エニックス	¥11400	006092
95.12.15	がんばれゴエモンきらきら道中	ACT	コナミ	¥9980	030252
95.12.15	スーパーブラックバス3	S&R	スターフィッシュ	¥11800	019861
95.12.15	聖獣魔伝 ビースト&ブレイド	SLG	ビーピーエス	¥11000	009369
95.12.15	テイルズ オブ ファンタジア	RPG	ナムコ	¥11800	008648
95.12.15	テーマパーク	SLG	EAV	¥11800	006131
95.12.15	ファイナルファイト タフ	ACT	カプコン	¥9980	023906
95.12.15	プリンセスメーカー	SLG	タカラ	価格未定	026361
95.12.15	もってけOh!ドロボー	B&T	データイースト	¥9800	028835
95.12.15	GO GO ACKMAN 3	ACT	バンプレスト	¥9800予	029289
95.12.15	ドラえもん4 のび太と月の王国	ACT	エポック社	¥9500	033430
95.12.15	ファイティング アイスホッケー	S&R	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥9980	020044
95.12.15	本家SANKYO FEVER 実機シミュレーション2	GBL	BOSSコミュニケーションズ	¥10800予	030767
95.12.20	水木しげるの妖怪百鬼夜行	B&T	ケイエスエス	¥11800	027600
95.12.22	キャスパー	ADV	ケイエスエス	¥10800	024767
95.12.22	月面のアヌビス	ADV	イマジニア	¥11800	032611
95.12.22	黄龍の耳	ACT	バップ	価格未定	023337
95.12.22	ざくろの味	ADV	イマジニア	¥11800	032603
95.12.22	実況おしゃべりパロディウス	STG	コナミ	¥9980	030244
95.12.22	将棋三昧	B&T	ヴァージンインタラクティブ	¥9800	034118
95.12.22	戦国の覇者 ～天下布武への道～	SLG	バンプレスト	¥12800予	028614
95.12.22	テクモ スーパーボウル III	S&R	テクモ	¥12800予	030708
95.12.22	天外魔境ZERO	RPG	ハドソン	¥9980	019623
95.12.22	イースV 失われた砂の都ケフィン	RPG	日本ファルコム	価格未定	004871
95.12.22	3×3EYES ～獣魔奉還～	ADV	バンプレスト	¥10800	030678
95.12.22	大爆笑人生劇場	B&T	タイトー	¥9800予	025640
95.12.22	ロードス島戦記	RPG	角川書店	¥10800予	004626
95.12.27	最強	FTG	ハドソン	¥10900	008877
95.12.28	スーパーファミリーゲレンデ	S&R	ナムコ	¥8800	029505
95.12.29	ザ・グレイトバトルV	ACT	バンプレスト	¥9800予	027405
95.12.29	対局囲碁 韋駄天	B&T	ビーピーエス	¥14800	031674
95.12.29	ファーランドストーリー2	RPG	バンプレスト	¥12800予	027413
95.12.29	スーパー将棋3～棋太平～	B&T	アイマックス	¥12800	034100
95.12.上旬	美少女戦士セーラームーンSuperS	PZG	バンダイ	¥7980予	031496
95.12.中旬	ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン	ACT	日本物産	¥5980予	028657
95.12.中旬	商人よ 大志を抱け!!	B&T	バンダイ	¥9800予	030619
95.12.中旬	NEW ヤッターマン(難題かんだいヤジロベエ)	ACT	ユタカ	¥9800予	030902
95.12.下旬	三國志英傑伝	SLG	光栄	¥12800	032255
95.12	JB ザ・スーパーバス	S&R	NGP	¥11800	008451
95.12	スーパーファイヤープロレスリングX	S&R	ヒューマン	¥11500	032115
95.12	プロ棋士人生シミュレーション 将棋の花道	B&T	アトラス	¥12800	031119
95.12	SDガンダム GNEXT	SLG	バンダイ	¥12800予	028533
95.12	EMIT バリューセット	VAR	光栄	¥19800	034371
95.12	京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor! パーラー! 3	GBL	日本テレネット	¥11800	025909
95.12	タワードリーム	B&T	アスキー	¥9980	031291
95.12	バトルサブマリン	SLG	パック・イン・ビデオ	¥9800	032689
95.12	スーパーチャイニーズワールド3	RPG	カルチャーブレーン	¥9800予	024643

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	Dragon Lore／ドラゴン ロア	ADV	マルチソフト	価格未定	009822
未定	バトルスポーツ（仮称）	S&R	スタジオ3DO	価格未定	028690
未定	PO' ed	STG	スタジオ3DO	価格未定	028681
未定	フェニックス3（仮称）	ACT	スタジオ３ＤＯ	価格未定	030007

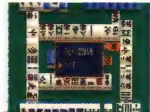
ただのシューティングゲームではないのだ！
横スクロールアクションとスペースシューティングが融合した、アドベンチャーシューティングゲームが登場。迫真の宇宙空間で戦闘が展開。実写取込ムービーが彩りを添える。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	ミステリアス　タロット	VAR	ジャレコ	価格未定	007439
未定	キッズTV	VAR	スタジオ3DO	価格未定	010189
未定	キャプテンクエーザー（仮称）	ACT	スタジオ3DO	￥6800予	029262
未定	RISE OF THE ROBOTS	FTG	マルチソフト	￥8800	000574

SS サターン

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
95.12.1	NBA JAM　トーナメントエディション	S&R	アクレイムジャパン	￥5800	032573
95.12.1	爆笑！！オール吉本クイズ王決定戦DX	VAR	吉本興業	価格未定	033588
95.12.1	バーチャファイター2	FTG	セガ・エンタープライゼス	￥6800	007668
95.12.1	HAT TRICK HERO S（ハットトリックヒーローS）	S&R	タイトー	￥5800予	010481
95.12.8	BUG! ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ	ACT	セガ・エンタープライゼス	￥5800	007897
95.12.8	日灼けの思い出＋姫くり	PZG	やのまん	￥5800	033804
95.12.8	ファーザー・クリスマス	VAR	ギャガ・コミュニケーションズ	￥5800	033740
95.12.8	湾岸デッドヒート	S&R	パック・イン・ビデオ	￥6800	027146
95.12.15	海底大戦争	STG	イマジニア	￥6800	028151
95.12.15	ガンバード	STG	アトラス	￥5800	031097
95.12.15	クロックワークナイト	ACT	セガ・エンタープライゼス	￥6800	035092
95.12.15	DX人生ゲーム	B&T	タカラ	￥5800	024821
95.12.15	マジカルドロップ	PZG	データイースト	￥5800予	032948
95.12.15	結婚～Marriage～	SLG	小学館プロダクション	￥6800	020613
95.12.21	クォヴァディス	SLG	グラムス	￥6800	006807
95.12.22	ゴジラ -列島震撼-	SLG	セガ・エンタープライゼス	￥5800	028738
95.12.22	テーマパーク	SLG	ＥＡＶ	￥5800	029912
95.12.22	NINKU-忍空-	FTG	セガ・エンタープライゼス	￥5800	019488
95.12.22	バーチャレーシング　セガサターン	S&R	タイムワーナーインタラクティブ	￥5800	020753
95.12.22	ダライアス外伝（仮称）	STG	タイトー	￥5800予	008168
95.12.22	北斗の拳	ADV	バンプレスト	￥5800予	009318
95.12.25	真・女神転生　デビルサマナー	RPG	アトラス	価格未定	010171
95.12.29	セガラリー・チャンピオンシップ	S&R	セガ・エンタープライゼス	￥5800	010278
95.12.中旬	ザ・ハイパーゴルフ	S&R	ビック東海	価格未定	033707
95.12.下旬	必殺パチンココレクション	GBL	サンソフト	￥6800	027511
95.12	Wizard' s Harmony（ウィザーズハーモニー）	SLG	アークシステムワークス	価格未定	031216
95.12	カオス　コントロール	ACT	ヴァージンインタラクティブ	￥5800	030457
95.12	ブラック　ファイアー	STG	ヴァージンインタラクティブ	￥5800円	033499
95.12	CREATURE SHOCK	STG	データイースト	￥6800予	030597
95.12	ザ・タワー	SLG	オープンブック	￥6800	023931
95.12	Basketball　'95	S&R	BMGビクター	価格未定	024040
95.12	ROBO・PIT	FTG	アルトロン	価格未定	027090
95.12.末	フェーダ・リメイク！	RPG	やのまん	￥6300予	023353
95.秋	Dragons of the Square Table	ADV	BMGビクター	価格未定	024066
95.冬	GOTHA II・天空の騎士	SLG	光栄	価格未定	027961
95	ゼロヨンチャンプSpecial（仮題）	S&R	メディアリング	価格未定	009903
96.1.12	Jリーグ　プロサッカークラブをつくろう!	SLG	セガ・エンタープライゼス	￥6800予	023973
96.1.12	麻雀狂時代コギャル放課後編	B&T	マイクロネット	￥8800	035041
96.1.19	デスマスク	ADV	バンタン電脳工場	￥8800	034266
96.1.26	ガーディアンヒーローズ	RPG	セガ・エンタープライゼス	￥5800予	023981
96.1.下旬	天地無用！魅御理温泉　湯けむりの旅	ADV	ユーメディア	￥8900	029823
96.1	囲碁（仮称）	B&T	アスキー	￥6800	005568
96.1	サイベリア	ADV	インタープレイ	￥6500	034541
96.1	Defcon5（デフコン５）	RPG	マルチソフト	￥5800予	009814
96.1	松方弘樹のワールドフィッシング	S&R	メディアクエスト	価格未定	033481
96.1	四柱推命ピタグラフ	VAR	データム・ポリスター	￥5800	008338
96.1	プロ麻雀　極s	B&T	アテナ	￥5800	005681

数ある麻雀ゲームでも本格派で定評の極シリーズサターン版
セガサターン初の本格４人打ち超硬派麻雀ソフト「プロ麻雀　極Ｓ」の発売が来年１月に決定！　アダルト全盛のサターン雀界に活を入れる１作です。ＳＦＣよりもグラフィック、サウンド、その他格段にグレードアップしたけど、定価は４千円も安い￥5800！　本物の麻雀がこんなに安くプレイできるなんて、サターンはいいねえ。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2.上旬	提督の決断II	SLG	光栄	価格未定	014273
96.2.中旬	でろ～ん　でろでろ	PZG	テクモ	価格未定	034274
96.2	アルバートオデッセイ外伝	RPG	サンソフト	価格未定	033791
96.2	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	￥5800	006165
96.2	FIFAサッカー' 96	S&R	ＥＡＶ	￥5800	026000
96.2	シーバスフィッシング	S&R	ビクターエンタテインメント	￥6800	031577
96.2	リターン・トゥ・ゾーク	ADV	バンダイビジュアル	￥5800	028860
96.2	ZORK I	ADV	翔泳社	価格未定	034363
96.2	くるりんPA!（仮称）	PZG	スカイ・シンク・システム	￥3980予	031704

さすが！！　ＰＳ版につづきＳＳ版もこの安さ！！
プレイステーションで大好評の落ちものパズルがサターンに登場！　しかもまたもやあの低価格を実現！　さらにサターン版ではグラフィックの強化等パワーアップも行うのでみんな期待して下さいね。画面はプレイステーション版のものです。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2	ダークセイバー	RPG	クライマックス	価格未定	024261
96.3	慶応遊撃隊　活劇編	ACT	ビクターエンタテインメント	￥5800	029408
96.3.中旬	フィッシング甲子園	S&R	キングレコード	価格未定	033545

「釣り」やるならコレ１本で充分だ！
「ブラックバス」「沖釣り」「へらブナ」「サイパン大物釣り」あらゆる釣りが楽しめる究極のフィッシングソフト。ダイワ精工完全監修の決定版！　勝ち抜きバトルでサイパンを目指そう！

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.3	NFLクォーターバッククラブ' 96	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	034738
96.3	バトルテック3050	ACT	アスク講談社	￥9800	029513
96.3	スーパーロボット大戦外伝　魔装機神	SLG	バンプレスト	価格未定	033065
96.3	レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム	S&R	アクレイムジャパン	￥11800	032581
96.3	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	￥9980	008125
96.3	厩舎物語　Stable Star（仮称）	SLG	コナミ	価格未定	028827
96.3	牧場物語（仮）	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	025283
96.3	レボリューションX	STG	アクレイムジャパン	価格未定	034762
96.春	実況パワープロレスリング' 96	S&R	コナミ	価格未定	033316
96.春	実況パワフルプロ野球3	S&R	コナミ	価格未定	033324
96.春	ときめきメモリアル	SLG	コナミ	￥9980	033308
96.夏	爆走兄弟レッツ&ゴー！！（仮称）	S&R	アスキー	価格未定	029777
96	海のぬし釣り（仮）	RPG	パック・イン・ビデオ	価格未定	027120
96	帝国創世記アレクサンダー伝説	SLG	ヴァージンインタラクティブ	￥9800予	025526
96	林海峯九段の囲碁道場	B&T	アスク講談社	￥14800	021326
96	鎧神戦記ミレニアムソード（仮題）	SLG	マジファクト	価格未定	009776
未定	赤ずきんチャチャ	RPG	トミー	￥9800予	023418
未定	アルバートオデッセイ外伝　翼の記憶	RPG	サンソフト	価格未定	007226
未定	鬼神童子ZENKI　電影雷舞	ACT	ハドソン	価格未定	029211
未定	機動戦士Zガンダム（仮）	SLG	バンダイ	価格未定	028541
未定	空想科学世界ガリバーボーイ	ADV	バンダイ	価格未定	028401
未定	サウンドファンタジー		任天堂	￥6800	024732
未定	鮫亀	PZG	ハドソン	価格未定	008869
未定	GTレーシング	S&R	イマジニア	価格未定	032034
未定	シュラシュプール	S&R	ハドソン	価格未定	029203
未定	新機動戦記ガンダムW（仮）	FTG	バンダイ	価格未定	028550
未定	SUPERアメリカン・フットボール	S&R	ジャレコ	￥9980	007404
未定	スーパーゴルフダイジェスト	S&R	四次元	価格未定	024759
未定	スーパースネーキー２	PZG	四次元	価格未定	019194
未定	スラムダンク・ショータイム	S&R	バンダイ	価格未定	028568
未定	トイ・ストーリー	ACT	カプコン	価格未定	029891
未定	ドナルドダックのマウイマラード	ACT	カプコン	価格未定	029882
未定	ドラゴンボールZ　Hyper Dimension（仮）	FTG	バンダイ	価格未定	034452
未定	ドレミファンタジー	ACT	ハドソン	価格未定	029190
未定	NINKU -忍空-	ACT	ナムコ	価格未定	030261
未定	バーチャルレイク		任天堂	価格未定	024686
未定	バトルスコードロン（仮）	VAR	バンプレスト	価格未定	033081
未定	必殺パチンココレクション4	GBL	サンソフト	価格未定	033782
未定	ピノキオ	ACT	カプコン	価格未定	029866
未定	ポカホンタス	ACT	カプコン	価格未定	029874
未定	魔法陣グルグル2　（仮称）	RPG	エニックス	価格未定	030325

第２弾もやはり期待に応えてくれるか！
続編モノだからといって安心してちゃぁいけませんぜ。今回は、キタキタおやじ満載のお笑い満点で、物語なんてサッパリ妖精だったりして。でも、そこら中パワーアップされてるぞ。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	みる・きく・あそぶ　Fido Dido 救Q BOX	VAR	KANEKO	￥8800	023205
未定	リングにかけろ	SLG	メサイヤ	￥11800	009857
未定	Ｊリーグサッカー　オーレ！　サポーターズ	S&R	テクモ	￥9800予	028088
未定	新宿放浪記（仮）	GBL	POW	価格未定	026379
未定	Jacky 「にげろ！ジャッキ～」	PZG	四次元	￥8500予	020559
未定	レナスII　－封印の使徒－	RPG	アスミック	価格未定	005665

3DO 3DO

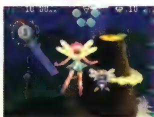
発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
95.12.1	ブラッド　エンジェルス	SLG	EAV	￥5900	029980
95.12.8	プロスタジアム	S&R	SANYO	￥5800	027367
95.12.15	DOOM	STG	EAV	￥5900	026026
95.12.15	プロ野球　バーチャルスタジアム	S&R	ＥＡＶ	価格未定	025216
95.12.15	N.O.B.	SLG	SANYO	￥6800予	027375
95.12.22	SHORT WARP	VAR	ワープ	￥2840	032867
95.12.29	閉ざされた館	STG	スタジオ3DO	￥6800	021652
95.12	飯田譲治ナイトメアインタラクティブmoon Cradle　異形の花嫁	ADV	パック・イン・ビデオ	価格未定	024333
95.12	ザ・タワー（仮称）	SLG	オープンブック	価格未定	023914
95.12	ファイナルロマンス２　HYPER EDITION	B&T	アンフィニ・エンタテイメント・テクノロジー	価格未定	034207
95.12	ロイヤルプロレスリング	S&R	ナツメ	￥6800	023884
95.12	AutoBahn Tokio（仮称）	S&R	Panasinic／Sanai	￥5800予	033847
95	ゲームの達人	B&T	サンソフト	￥8900	024244
95	テレビのツボ　迷プロデューサー伝説	ADV	アラジン工房	￥6800	027260
95	横丁4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	￥4800予	009989
96.1.1	Dの食卓　Director' s Cut	ADV	ワープ／三栄書房	￥8800	035106
96.1	Defcon5（デフコン５）	RPG	マルチソフト	￥6800予	029521
96.1	キャスパー	ACT	インタープレイ	￥6800	032310
96.1	サイベリア	ADV	インタープレイ	￥6800	032328
96.3	Vゴールサッカー '96（仮）	S&R	テクモ	価格未定	019321
96.春	ブルーフォレスト物語	RPG	ライトスタッフ	価格未定	025267
96	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	025542
96	Dの食卓2	ADV	ワープ	￥8800	027065
未定	王国のグランシェフ		サラインターナショナル	価格未定	032816
未定	スターファイター	STG	スタジオ3DO	価格未定	035190
未定	ストリートファイターII　ムービー	VAR	カプコン	￥6800	021792

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	マスター オブ モンスターズ 黄昏の指輪（仮題）	SLG	システムソフト	価格未定	029491
未定	モータルコンバットII 完全版	FTG	アクレイムジャパン	価格未定	020788
未定	USドラッグチャンプ	S&R	日本物産	価格未定	004464
未定	レガシー オブ ケイン（仮）	RPG	BMGビクター	価格未定	023728
未定	レボリューションX	STG	アクレイムジャパン	価格未定	020826
未定	ロボット混載RPG（仮称）	RPG	バンプレスト	価格未定	033961
未定	ヴァンパイア ハンター	FTG	カプコン	￥6800	031879
未定	空想科学世界ガリバーボーイ	RPG	ハドソン	価格未定	031364
未定	3D Baseball '95	S&R	BMGビクター	価格未定	024058
未定	ビクトリーゴール2(仮)	S&R	セガ・エンタープライゼス	価格未定	033821
未定	ファンタジーアース（仮）	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007684
	PS プレイステーション				
95.12.1	ストリートファイターII ムービー	VAR	カプコン	￥6800	021806
95.12.1	戦闘国家	SLG	S.C.E.	￥5800	030520
95.12.1	Dの食卓-コンプリートグラフィックス-	ADV	アクレイムジャパン	￥8800	029009
95.12.1	爆笑！！オール吉本クイズ王決定戦DX	VAR	吉本興業	価格未定	033570
95.12.1	REVERTHION（リヴァーシオン）	STG	テクノソフト	￥5800	026417
95.12.3	リッジレーサー レボリューション	S&R	ナムコ	価格未定	025747
95.12.8	スノーマン	VAR	ギャガ・コミュニケーションズ	￥5800	032832
95.12.15	ガンバード	STG	アトラス	￥5800	031101
95.12.15	クラシックロード	SLG	ビクターエンタテインメント	￥5800	032875
95.12.15	STAHLFEDER	STG	サントス	価格未定	033723
95.12.22	NBA POWER DUNKERS	S&R	コナミ	￥5800	033715
95.12.22	キリーク・ザ・ブラッド2	STG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	￥5800予	028177
95.12.22	ちびまる子ちゃん	ADV	タカラ	￥4800	027871
95.12.22	テーマパーク	SLG	ＥＡＶ	￥5800	029947
95.12.22	メタモル・パニック DOKI DOKI 妖魔バスターズ！	ADV	ファミリーソフト	￥5800	002771
95.12.22	ＰＤウルトラマンインベーダー	STG	バンダイ	￥4800予	031542
95.12.22	東京ダンジョン	RPG	角川書店	￥6800予	010065
95.12.29	エコエコアザラク	ADV	ポリグラム	￥5800	032638
95.12.29	でろ～ん でろでろ	PZG	テクモ	￥5800	032191
95.12.29	闘神伝2	FTG	タカラ	￥5800	030660
95.12.29	ホーンドアウル	SLG	S.C.E.	￥5800	030538
95.12.中旬	祇園花	B&T	日本物産	￥5800予	028266
95.12.中旬	土器王紀	ADV	バンプレスト	￥5800予	009261
95.12.下旬	超兄貴	STG	メサイヤ	￥5800	032123
95.12.下旬	通天閣	STG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	￥5800予	025593
95.12.下旬	ニチブツアーケードクラシックス（仮称）	ACT	日本物産	￥4980予	028312
95.12.下旬	厄(YAKU) ～友情談疑～	ADV	アイディア・ファクトリー	￥5800	033596
95.12.下旬	ウイニングポストEX	SLG	光栄	￥6800	030911
95.12.下旬	ザ・ファイヤーメン2 ピート&ダニー	ACT	ヒューマン	￥5800	030317
	今度の「ファイヤーメン」はもっとオモシロイ！ ＳＦＣで好評を得たパニックソフトがパワーアップしてＰＳに登場！！ マルチストーリー、マルチエンディングのアクションアドベンチャーに生まれ変わった。要望の多かった２Ｐ同時プレイも実現。				
95.12	アルナムの牙 ～獣族十二神徒伝説～	ADV	ライトスタッフ	￥3980	030350
95.12	うえるかむはうす	ADV	ガスト	￥5800予	028452
95.12	CARNAGE HEART	SLG	アートディンク	￥6800	027715
95.12	カオス コントロール	ACT	ヴァージンインタラクティブ	￥5800	030449
95.12	鉄道王'96 いくぜ億万長者	B&T	アトラス	￥5800	032069
95.12	Break Thru! ブレイクスルー	PZG	翔泳社	￥5300	027561
95.12	ROBO・PIT	FTG	アルトロン	価格未定	027081
95.12	スナッチャー	ADV	コナミ	￥5800	029327
95.12	幻想水滸伝	RPG	コナミ	￥6800	007005
95.12	NINKU	ACT	トミー	￥5800予	023434
95.春	ネオプラネット	SLG	マップジャパン	価格未定	034355
95.秋	猿田彦の暗号	ADV	フォーツーツー	価格未定	009580
95.秋	オフ・ワールド・インターセプター	STG	BMGビクター	価格未定	020940
95.冬	ヴァンパイア	FTG	カプコン	￥5800	004308
95.冬	怪獣戦記	RPG	プロデュース	価格未定	009601
95.冬	クマのプー太郎	B&T	小学館プロダクション	￥5800	027553
95.冬	実況チャンピオンレスラー	S&R	タイトー	￥5800	025658
95.冬	ストリートファイター ZERO	FTG	カプコン	価格未定	029840
95.冬	レイ・トレーサー	S&R	タイトー	￥5800予	022225
95	タイトル未定		日本アートメディア	価格未定	004812
95	いがらしみきおのスカイゴルケット	SLG	ジョルダン	価格未定	029637
95	ゼロヨンチャンプPLUS（仮題）	S&R	メディアリング	価格未定	009890
95	黄昏の国のオード	RPG	トンキンハウス	価格未定	023191
95	ワンダラーショック～1950アメリカンドリームズ～	B&T	S.C.E.	価格未定	005711
95	Not Treasure Hunter	ADV	アクティアート	価格未定	005304
96.1.1	ナムコマージャン スパローガーデン	B&T	ナムコ	￥5800	029238
96.1.13	水滸演武	FTG	データイースト	￥4980予	030856
96.1.13	マジカルドロップ	PZG	データイースト	￥5800予	032956
96.1.19	デスマスク	ADV	バンタン電脳工場	￥7800	029734
96.1.26	NBA JAM トーナメントエディション	S&R	アクレイムジャパン	￥5800	035114
96.1.26	レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム	S&R	アクレイムジャパン	￥5800	034771
96.1.26	DESCENT	STG	ソフトバンク	￥6400予	031810
96.1.下旬	キュイーン	STG	メディアエンターテイメント	￥5800	027898
96.1	サイベリア	ADV	インタープレイ	￥9800	034525
96.1	対決るみーず（メルヘンランド）	ACT	オクタゴンエンタテインメント	価格未定	033766
96.1	TIZ-Tokyo Insect Zoo-	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	価格未定	010103

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.3	シェルショック（仮称）	STG	ＥＡＶ	￥5800	029921
96.3	レインドロップス	ADV	EAV	￥5800	024554
96.3	エアーズアドベンチャー	RPG	ゲームスタジオ	価格未定	019470
96.3	出世麻雀 大接待	B&T	キングレコード	￥5800予	035025
96.4	テクモスーパーボウル（仮称）	S&R	テクモ	価格未定	034291
96.春	ゲボッカーズ	STG	リバーヒルソフト	価格未定	035238
96.春	時空探偵DD～幻のローレライ～	ADV	アスキー	￥6800予	003387
96.春	スナッチャー	ADV	コナミ	価格未定	033341
96.春	ナイトストライカーS	STG	ビング	価格未定	009555
96.春	天地無用！ 麻雀（仮称）	GBL	ユーメディア	￥6800予	035033
96.春	FARADOON	RPG	パイオニアLDC	価格未定	032182
96.春	メタルブラック	STG	ビング	価格未定	027201
96.春	サクラ大戦	ADV	セガ・エンタープライゼス	価格未定	032174
	お待たせしました。女性ゲーマーは特に要チェックよ！ 時は大正、帝都支配を目論む妖術集団黒之巣会の侵攻が始まった。迎え撃つは６人の少女達からなる帝国華撃団。愛らしき乙女達が、生命をかけて闘うのだ。く～、たまりませんね。ストーリー、キャラクター、音楽とどれも超有名有力スタッフの力入りまくりのこのゲーム。遊ばずにはいられないＡＤＶだ。主題曲もぜひ覚えてね 				
96.春	3×3EYES～吸精公主～	ADV	日本クリエイト	価格未定	031968
96.春	新世紀エヴァンゲリオン	ADV	セガ・エンタープライゼス	価格未定	032280
96.春	大冒険（セントエルモスの奇跡）	RPG	パイ	￥6800	031984
96.春	THOR	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	024007
96.春	ドラゴンフォース	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	023990
96.春	風水先生	ADV	HAMLET	￥5800予	024104
96.春	リンクルリバーストーリー（仮）	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	033839
96.春	AQUAZONETM for SEGA Saturn	SLG	9003 inc.	￥5800	031429
96.春	ときめきメモリアル ～forever with you～	SLG	コナミ	価格未定	007030
	来春、サターンユーザーもときめいて下さい。 ＰＳ版は発売されたけれど、ＳＳ版はもう少し先です。ユーザーの皆さまはさぞかしお待ちかねと思いますが、ここは一つ、も～しばらく我慢してくださいませ。				
96.春	LUNAR（仮）	RPG	角川書店	価格未定	024031
96.夏	大運動会	SLG	インクリメントP	価格未定	033031
96	コットン2	STG	サクセス	価格未定	007161
96	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	価格未定	024848
96	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	価格未定	005720
96	ISTO E ZICO ～ジーコの考えるサッカー～ for Saturn	VAR	MIZUKI	価格未定	020869
96	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	005851
96	斉天大聖～孫悟空～（仮題）	RPG	グラムス	価格未定	022055
96	ハート オブ ダークネス	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030422
96	ルパン三世 THE MASTER FILE for Saturn	VAR	MIZUKI	￥5800予	020851
97	ガーディアン・フォース	STG	サクセス	価格未定	031062
未定	3Dベースボール（仮称）	S&R	BMGビクター	価格未定	023701
未定	PDウルトラマンリンク（仮）	PZG	バンダイ	価格未定	033359
未定	アイドル雀士スーチーパイII	B&T	ジャレコ	価格未定	031925
未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	026301
未定	ウイングコマンダーIII	STG	ＥＡＶ	価格未定	024449
未定	エイリアン トリロジー	STG	アクレイムジャパン	価格未定	020834
未定	NFLクォーターバッククラブ'96	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	034746
未定	機動戦士ガンダム（仮）	ACT	バンダイ	価格未定	028576
	「アムロがシャアが…今度はＳＳになって登場だ」 同じガンダムでも、ＰＳ版とは全く違ったゲーム内容です。モビルスーツのアクションを、ゲームで存分に味わっていただき、１年戦争を駆け抜けたアムロやシャアをはじめとする人物キャラクターのドラマは、ゲーム中挿入されるアニメーションで表現します。ガンダムの世界に、とことんのめりこんでほしいです！ 				
未定	空想科学世界ガリバーボーイ	RPG	ハドソン	価格未定	035131
未定	ゲックス（仮称）	ACT	BMGビクター	価格未定	023761
未定	現代大戦略 Strikes（仮題）	SLG	システムソフト	価格未定	029483
未定	碁仙人	B&T	J・ウィング	価格未定	024813
未定	ザ・ホード	SLG	BMGビクター	価格未定	023736
未定	重装機兵レイノス2	STG	メサイヤ	価格未定	025089
未定	神罰 人生の意味	VAR	ガイナックス	価格未定	006602
未定	Super301S.Q.（スーパー301スクォードロン）（仮題）	SLG	日本物産	価格未定	004987
未定	ストリートファイター ZERO	FTG	カプコン	価格未定	029858
未定	ストリートファイターII ムービー	VAR	カプコン	￥6800	021814
未定	スラムドラゴン	FTG	ジャレコ	価格未定	031933
未定	ソーラー・エクリプス（仮称）	STG	BMGビクター	価格未定	023680
未定	ダービスタリオン（仮称）	SLG	アスキー	価格未定	005576
未定	誕生S －Debut－	SLG	NECインターチャネル	価格未定	033561
未定	超兄貴	STG	メサイヤ	価格未定	032131
未定	TIZ-Tokyo Insect Zoo-	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	価格未定	010111
未定	テラクレスタ NEO（仮）	STG	日本物産	価格未定	030881
未定	天外魔境外伝 第四の黙示録	RPG	ハドソン	価格未定	019640
未定	ドラえもん（仮）	ACT	エポック社	価格未定	024830
未定	ノバストーム	STG	ビクターエンタテインメント	価格未定	034011
未定	V.R.麻雀	B&T	日本物産	価格未定	004995
未定	心霊呪殺師 太郎丸（仮）	ACT	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	023299
未定	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	価格未定	028258
未定	ポリゴンSLG（仮称）	SLG	バンプレスト	価格未定	033944
未定	ボンバーマンＳＳ（仮）	ACT	ハドソン	価格未定	034126
未定	マジックカーペット	STG	EAV	価格未定	024538

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.春	ヒロインドリーム	SLG	マップジャパン	価格未定	009792
96.春	ホタル（仮）	ACT	パイオニアLDC	価格未定	033774

パールとダイヤが不思議な世界を飛び回る。
星の子「パール」が相棒の「ダイヤ」と共に、隠された宝石を見つける為、ポップアート調のポリゴンワールドを飛び回る３Ｄアクションゲーム。へんてこりんなお邪魔キャラの攻撃と限られた時間の中でアイテムを探し、運び、集める事が出来ればＯＫ！　運びにくさと、わがままな「ダイヤ」との駆け引きが面白いゲームです。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.春	ポポロクロイス物語	RPG	S.C.E.	価格未定	008079
96.春	マッハGo Go Go！	S&R	トミー	￥5800予	034169
96.春	ゲッPロボ	STG	ユーメディア	￥5800予	034614
96.春	東京SHADOW	ADV	タイトー	価格未定	008150

「西谷史」氏原作のムービーノベル、こいつは楽しみだ！
実写とＣＧ合成を主体とした、まったく新しいゲーム。それが『東京ＳＨＡＤＯＷ』です。プレイヤーはまるで映画の中の主人公になったかのように物語を進めていきます。もちろん、プレイヤーの決断によって展開が変化するマルチシナリオ、マルチエンディングを起用しています。期待して下さい。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.春	ハイパークレイジークライマー		日本物産	￥5800予	034088
96.春	パズルボブル2	PZG	タイトー	価格未定	031801
96.春	必殺パチンコステーション	GBL	サンソフト	￥6800	007234
96.春	アークザラッド　2	RPG	S.C.E.	価格未定	030511
96.春	悪魔城ドラキュラX	RPG	コナミ	価格未定	031321
96.春	SIM CITY 2000	SLG	アートディンク	価格未定	031348
96.春	それゆけ×ココロジー	VAR	ポリグラム	価格未定	034231
96.春	ポリスノーツ	ADV	コナミ	価格未定	033332
96.春	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	価格未定	026344
96.冬	バイオハザード	ADV	カプコン	価格未定	028983
96	アパッチ（仮題）	SLG	ガスト	価格未定	028461

君は“アパッチ”を乗りこなせるか
東京の空の散歩、ＴＶの上空生リポ、緊急災害救助。それがヘリ。まだまだ甘い！　そんな君には、時代に真正面から逆行する重厚長大型すごい装備付「アパッチ」がのしかかる。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96	Wizard’s Harmony（ウィザーズハーモニー）	SLG	アークシステムワークス	価格未定	031224
96	エンジェル　グラフィティ　～あなたへのプロフィール～	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	027031
96	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	価格未定	005738
96	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	005843
96	時空探偵DD～幻のローレライ～	ADV	アスキー	価格未定	003395
96	SUPER CASINO SPECIAL	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	031470
96	ツインビーミラクル	RPG	コナミ	価格未定	029335
96	DX人生ゲーム	B&T	タカラ	価格未定	026352
96	バーチャル飛龍の拳（仮）	FTG	カルチャーブレーン	価格未定	006734
96	ハート　オブ　ダークネス	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030431
96	アテナの家庭盤～ファミリーゲームス～（仮称）	B&T	アテナ	￥5800予	031445
96	フィッシュ・アイズ	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	008770
96	ブロキッズ	ACT	アテナ	￥5800予	031437
96	プロ指南　ウルトラ麻雀　兵（仮題）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	000990
96	ホーム・ドクター	STG	サクセス	価格未定	031071
96	LIPROS（仮）	ADV	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009423
96	リング オブ サイアス	ADV	アテナ	￥6800予	031453
96	TURF　HERO（仮称）	SLG	テクモ	価格未定	030716
96	TEAM　47　GOMAN	FTG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	024163
96	天地無用！（仮題）	ADV	エクシングエンタテイメント	価格未定	030899
96	チームトルネード　丸山自転車倶楽部作品　3D脱力アクション　『トンズラ君』	ACT	ソラン	価格未定	031852
96	MONSTER　FARM（仮称）	SLG	テクモ	価格未定	030724
96	火竜娘　柳判官編	ADV	ガスト	価格未定	028487
96	ビクトリーショット（仮）	S&R	Vap	￥6800	030996
96	メール・プラーナ	SLG	ガスト	価格未定	028479
96	火竜娘　高悠環編	ADV	ガスト	価格未定	029653
97.1	第4次スーパーロボット大戦S	SLG	バンプレスト	￥6800予	029297

「じゅげむ読者」満足度ＮＯ．１ソフトがＰＳになる！！
シミュレーションゲームにドラマ性をプラス。懐かしのアニメロボットが原作さながらの熱い戦いを繰り広げます。その戦闘シーンでは、超豪華声優陣により各主人公キャラクターがしゃべり、原作の名セリフが再現されます。また、シナリオがアレンジされ、新作のシナリオも追加されます。その他、ＣＧデモも追加されます。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	3Dベースボール（仮称）	S&R	BMGビクター	価格未定	023698
未定	RPGツクール（仮称）	RPG	アスキー	価格未定	027570
未定	アイドル雀士スーチーパイII（仮称）	B&T	ジャレコ	価格未定	031887
未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	030481
未定	ヴァルナホース（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	034827
未定	ウルトラ万馬券	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	031178
未定	エイリアン　トリロジー	STG	アクレイムジャパン	価格未定	025101
未定	Extreme　Power（仮）	STG	プロファイア	価格未定	009610
未定	XS（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	034819
未定	X-MEN	FTG	カプコン	価格未定	021989
未定	NFLクォーターバッククラブ’96	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	034754
未定	オーガリアン～亜人伝～	RPG	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009415
未定	カボール・スクリーン		S.C.E.	価格未定	025615
未定	キャプテン翼J（仮）	S&R	バンダイ	価格未定	031534
未定	ギャラクシアン3（名称未定）	STG	ナムコ	価格未定	025755
未定	ゲックス（仮称）	ACT	BMGビクター	価格未定	023744
未定	シェラザード伝説　ザ・プレリュード（仮）	RPG	カルチャーブレーン	価格未定	006696
未定	Jumping Flash!2	ACT	S.C.E.	価格未定	030503

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.1	Defcon5（デフコン5）	RPG	マルチソフト	￥5800予	009806

楽しさあふれるリアルタイムシュミレーション
デフコン５の開発元、ミレニアム・インタラクティブ社はイギリスにあります。そのせいもあってウチの日本語版制作スタッフはイギリス通になったような気がします。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.1	ハイオクタン	S&R	ＥＡＶ	￥5800	029955
96.1	ぱいるあっぷ・まーち	SLG	プロシードユニ	￥5800	023230
96.1	ライフスケイプ	SLG	メディアクエスト	価格未定	033472
96.1	囲碁PS（仮称）	B&T	アスキー	￥6800	005541
96.1	フローティングランナー（仮称）	ACT	エクシングエンタテイメント	￥5800予	033448

ポリゴングリグリで酔いまくりのゲーム。クセになりそう…
ポリゴンを極限まで駆使した３Ｄアクションゲーム「フローティングランナー」。天空に浮かぶ大陸をダッシュ＆ジャンプで駆け抜けろ！　３６０度全方位スクロールで今までにない臨場感！　闇に染まりしクリスタルを清め、平和な故国「クリスタルランド」を取り戻すんだ！　この新しいゲーム感覚に君もハマってみようぜっ！



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.1	松方弘樹のワールドフィッシング	S&R	ビーピーエス	￥5800	031763

松方弘樹と世界を釣る！
ビーピーエス初のつりゲームは、俳優の松方弘樹氏を起用しました、トローリングあり、ブラックバスありの誰にでも楽しめる１本になっております。アシスタントのギャルもゲームに花をそえていて、こりゃもうぜったい遊ぶっきゃないっ！！　乞うご期待！！



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.1	SIDEWINDER	STG	アスミック	￥5800	031313
96.1	四神の巻（仮）	B&T	Vap	価格未定	034479
96.1	闘牌伝　アカギ	B&T	マイクロネット	価格未定	034631
96.1	グリルロジック	PZG	翔泳社	￥2900	031682
96.2.下旬	パペット　ズー　ピロミィ	VAR	ヒューマン	価格未定	032107
96.2.下旬	あすか120%スペシャル　BURNING Fest.	FTG		￥5800予	033898
96.2.下旬	ディスクワールド	ADV	メディアエンターテインメント	￥5800予	027910
96.2	ウルフファング	STG	エクシングエンタテイメント	価格未定	027481
96.2	太閤立志伝II	SLG	光栄	価格未定	030937
96.2	ドリフトキング　土屋圭市&坂東正明　首都高バトル	S&R	ビーピーエス	価格未定	033138
96.2	PGA TOUR　GOLF’96	S&R	EAV	￥6800	024414
96.2	ビューポイント	STG	EAV	￥5800	024503
96.2	フェーダ・リメイク！	RPG	やのまん	価格未定	023370
96.2	ブラッド・ファクトリー（仮称）	STG	インタープレイ	￥6800	034533
96.2	キング　オブ　スタリオン（仮）	SLG	日本物産	￥6800	028347
96.2	刻命館	ADV	テクモ	￥6800予	033502
96.2	HARD ROCK CAB	STG	アスミック	￥5800予込	031411
96.2	リターン・トゥ・ゾーク	ADV	バンダイビジュアル	￥6800予	028878
96.2	アイドルプロモーション　すずきゆみえ	SLG	アルユメ	価格未定	034584
96.2	ZORK I	ADV	翔泳社	価格未定	024872
96.2	ヴォルケンクラッツアー　-審判の塔-	RPG	アスミック	￥5800予	031402
96.2	ワールドマッチゴルフ	S&R	ズーメックス	￥5800	010073
96.3	ウイングコマンダーIII	STG	ＥＡＶ	価格未定	024406
96.3	シェルショック	STG	ＥＡＶ	￥5800	029963
96.3	マクロス　デジタルミッション　ＶＦ－Ｘ（仮題）	STG	バンダイビジュアル	￥6800	027227
96.3	CREATURE SHOCK	STG	データイースト	￥6800予	030601
96.3	ザ・タワー（仮称）	SLG	オープンブック	￥6800予	023949

世界がハマッたビルげ～っ！
パソコン版で世界30万本を突破したベストシミュレーションが、新機能満載でプレイステーションに登場します

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.3	デッドヒートロード（仮称）	S&R	日本物産	￥5800	028355
96.3	美少女戦士セーラームーン　SuperS	FTG	エンジェル	￥5800予	032905
96.3	クロックワークス	PZG	徳間書店	￥5800	032654
96.3	JTCC（仮称）全日本ツーリングカー選手権	S&R	ビーピーエス	価格未定	033146
96.3	出世麻雀　大接待	B&T	キングレコード	￥5800予	035017
96.3	信長疾風記	SLG	ビーピーエス	価格未定	033154
96.3	ベルデセルバ戦記～翼の勲章～	RPG	S.C.E.	価格未定	031976
96.3	鉄拳2（名称未定）	FTG	ナムコ	価格未定	029246
96.4	ザ・心理ゲーム	VAR	ヴィジット	￥5800予	030988
96.5	テンション（仮）	RPG	Vap	￥5800予	031011
96.10	爆走兄弟　レッツ&ゴー　PS版（仮題）	S&R	ビーピーエス	￥5800	035076
96.春	ゲッPロボ	STG	ユーメディア	￥5800	029831
96.春	アルナムの翼　～焼塵の空の彼方へ～	RPG	ライトスタッフ	価格未定	027332
96.春	英語の鉄人　センター試験トライアル	VAR	S.C.E.	価格未定	020958
96.春	X-Com:ENEMY UNKNOWN（仮）	SLG	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	￥5800	033197
96.春	がんばれ森川くん2号	VAR	S.C.E.	価格未定	008010
96.春	クーロンズ・ゲート	ADV	ソニー・ミュージックエンタテインメント	価格未定	025585
96.春	世界地図の読み方’96（仮題）	VAR	S.C.E.	価格未定	020885
96.春	ZXE-D	FTG	バンダイ	価格未定	034070

このゲーム、メカフェチにはたまりません。
３Ｄ立体モデルとポリゴン格闘ゲームの融合が生み出す新たな世界感を持った「ＺＸＥ－Ｄ」。デザイン面でも横山宏氏のハードワールドに江川達也氏のパイロットキャラがドッキングと新しいテイスト満載！！　乞うご期待！！！



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.春	トランスポートタイクーン	SLG	伊藤忠商事	価格未定	029556
96.春	Noel	SLG	パイオニアLDC	価格未定	032522

モニターの中に住む彼女達との語らい？　う～ん。不思議な気分。
あなたが中学生なら憧れを、高校生なら共感を、大学生なら慈しみを、社会人なら想い出を。ゲームと呼ぶにはあまりに繊細な、こころに残したいソフトウェアです。キャラクターを３人に絞り、めいっぱいアニメさせます。しゃべらせます。彼女たちとの楽しい語らいのひとときをお届けします。ご期待下さい。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	麻雀（仮題）	B&T	日本物産	価格未定	004936
未定	負けるな! 魔剣道Z	RPG	フィルインカフェ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022896
未定	みにまむなのにっく		スタジオOX/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022977
未定	ユナFX（仮）	ADV	ハドソン	価格未定	030953
未定	レーシング（仮題）	S&R	日本物産	価格未定	004928
未定	バーチャルインベーダー（仮）	STG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	005151
	NEO・GEO ネオジオ				
95.12.1	サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣	FTG	エス・エヌ・ケイ	￥32000	031194
95	Ultimate　4	ACT	フェイス	価格未定	009571
96.1	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	価格未定	033006
未定	パズルdeポン!	PZG	ビスコ	価格未定	035246
未定	リアルバウト餓狼伝説	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	033022
未定	NEO　Mr.Do!	ACT	ビスコ	価格未定	027651
未定	メタルスラッグ	STG	ナスカ	価格未定	024201
未定	ゴール！ゴール！ゴール！	S&R	ビスコ	価格未定	027634
	NEO・CD ネオジオCD				
95.12.22	サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣	FTG	エス・エヌ・ケイ	￥8800	031208
95.12	ソニックウイングス3	STG	ビデオシステム	￥7800	009466
95	NEO　Mr.Do!	ACT	ビスコ	価格未定	027642
96.1	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	価格未定	021725
96.1	ステークスウィナー　GI完全制覇への道	S&R	ザウルス	価格未定	024902
96.春	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	018945
96	QP	PZG	サクセス	価格未定	018848
未定	格闘バレー（仮称）	S&R	ビデオシステム	価格未定	003123
未定	くにおの熱血闘球伝説	ACT	テクノスジャパン	価格未定	032841
未定	ゴール！ゴール！ゴール！	S&R	ビスコ	価格未定	027626
未定	NEOアクションゲーム（仮称）	ACT	ハドソン	価格未定	006033
未定	ネオジオCDオリジナルRPG（仮称）	RPG	ADK	価格未定	005983
未定	パズルdeポン!	PZG	ビスコ	価格未定	027677
未定	リアルバウト餓狼伝説	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	033014
未定	メタルスラッグ	STG	ナスカ	価格未定	008532
未定	ワールドツアーゴルフ（仮称）	S&R	ナスカ	価格未定	006009
	MD メガドライブ				
95.12	ぺんがPENGO	ACT	セガ・エンタープライゼス	￥4980	019038
未定	魔導物語Ⅰ	RPG	コンパイル	価格未定	033618
	M-CD メガCD				
95.12	サージカルストライク	STG	セガ・エンタープライゼス	￥6800	007773
95.12	まる子デラックスクイズ	VAR	タカラ	価格未定	034983
未定	シャドウラン	RPG	コンパイル	￥7800予	007064
	PC PCエンジン				
95.12.15	バザールでござーるのゲームでござーる	ACT	NECホームエレクトロニクス	￥7800	030368
95.12	聖夜物語	RPG	ハドソン	価格未定	008818
95.秋	魔導物語I～炎の卒園児～	RPG	NECアベニュー	￥7800予	005045
95	スペースファンタジーゾーン	STG	NECアベニュー	￥4800	005096
95	DE・JA	ADV	NECインターチャネル	価格未定	021148
95	Virgin Dream	SLG	徳間書店インターメディア	￥8800予	004804
96.1	Dead Of The Brain 1&2	ADV	NECホームエレクトロニクス	￥7800	030384
96	Go! Go! バーディチャンス	S&R	NECホームエレクトロニクス	￥7800	020222
96	天外魔境III	RPG	ハドソン	価格未定	008851
未定	Jリーグパワースタジアム	S&R	ハドソン	価格未定	024139
未定	スチームハーツ	STG	テイジイエル	価格未定	023345
未定	もってけたまご	ACT	ナグザット	価格未定	008516
未定	モンスターメーカー～神々の方舟～	RPG	NECインターチャネル	価格未定	005053
	VB バーチャルボーイ				
95.12.1	スペースインベーダー　～バーチャルコレクション～	STG	タイトー	￥4980予	026310
95.12.15	バーチャルLAB	PZG	J・ウィング	￥5500予	028061
95.12.下旬	バーチャルボーイ　ワリオランド	ACT	任天堂	￥4900	026131
95.12	空とぶヘンリー	ACT	ヒューマン	￥5800予	032085
95.12	新日本プロレスリング　激闘伝説	S&R	トミー	￥4980予	030694
95	プロテウスゾーン	STG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	021881
96.1	ヴァーチャル ドッジボール	ACT	ヘクト	￥5800	020877
96.2	アウト・オブ・ザ・デスマウント	STG	J・ウイング	￥5900予	028924
96.3	バーチャルガンマン	STG	ビクターエンタテインメント	価格未定	034002
96	バーチャルジョッキー	S&R	ライトスタッフ	価格未定	029131
96	バーチャルダブル役満	B&T	Vap	￥5300	023396
96	バーチャルボウリング	S&R	アテナ	￥5300	025631
96	湾岸戦線RED　CITY	STG	アスミック	価格未定	031381
未定	インターセプト（仮）	S&R	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	021903
未定	サンディズポイント（仮）	STG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	021890
未定	ニコちゃんバトル	STG	ビーピーエス	￥5480	019755
未定	バーチャルボンバーマン	ACT	ハドソン	価格未定	028606
未定	SDガンダム	SLG	バンダイ	￥5800予	028584
未定	ドラえもん　のび太ドキドキおばけランド	ACT	エポック社	価格未定	034576
未定	ナイトランディング	SLG	POW	価格未定	026387
	GB ゲームボーイ				
95.12.1	ブロックくずしGB	ACT	POW	￥3980	022721
95.12.8	ウェディングピーチ　～じゃ魔ピーパニック～	ACT	ケイエスエス	￥4980	025798
95.12.22	P－マン　GB	ACT	ケムコ	￥4200	031593
95.12.上旬	Tokyo Disney land　ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー	ACT	トミー	￥4200予	028321

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	CRW/カウンターレボリューションウォー よくぞPS版に移植！　期待するぞ。 近未来の混乱した国家を舞台にした戦略シミュレーション！　パソコン版で人気のこのCRW、現在順調に開発は進んでいます。期待して下さい。	SLG	アクレイムジャパン	価格未定	028991
未定	ショックウェーブ　アサルト	STG	EAV	￥6800	024481
未定	Super301S.Q.（スーパー301スクォードロン）（仮題）	SLG	日本物産	価格未定	004961
未定	SUPER CASINO SPECIAL	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006955
未定	Super Racer（仮）	S&R	ビーディ	価格未定	034347
未定	SPACE2109（仮称）	ADV	プロファイア	価格未定	009628
未定	スラムドラゴン	FTG	ジャレコ	価格未定	031895
未定	ソーラー・エクリプス（仮称）	STG	BMGビクター	価格未定	023671
未定	ダービースタリオンPS（仮称）	SLG	アスキー	価格未定	005550
未定	チョロQ	S&R	タカラ	価格未定	024805
未定	Dear Friends	SLG	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	030341
未定	天地を喰らうII	ACT	カプコン	価格未定	033812
未定	DOOM（仮）	STG	ソフトバンク	価格未定	035122
未定	ドラえもん（仮）	ACT	エポック社	価格未定	035181
未定	トワイライトシンドローム	ADV	ヒューマン	￥5800予	019585
未定	ハイパー囲碁（仮称）	B&T	アスク	価格未定	005592
未定	バトル　オブ　…（仮称）	SLG	バンプレスト	価格未定	033995
未定	PAL	RPG	東映ビデオ	価格未定	029319
未定	ファミスタ（名称未定）	S&R	ナムコ	価格未定	023086
未定	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	価格未定	028240
未定	プリンセスメーカー3	SLG	S.C.E./ガイナックス	価格未定	008061
未定	ブルーフォレスト物語(仮題)	RPG	ライトスタッフ	価格未定	029530
未定	放課後（仮称）	SLG	ビーピーエス	価格未定	032077
未定	POP　GUN（仮）	STG	日本一ソフトウェア	価格未定	034622
未定	マジックカーペット	STG	EAV	価格未定	022063
未定	メルティランサー	SLG	BLAZE	価格未定	023124
未定	モトクロス（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006971
未定	野球ゲーム（仮）	S&R	プロファイア	価格未定	024864
未定	ルパン三世　カリオストロの城 ルパンと言えばやっぱりカリオストロだよね ようこそ！　カリオストロ・ワールドへ。日本映画史に残る名作「ルパン三世　カリオストロの城」。その世界が最新のCG技術で再現！　PS版独自のNEWストーリをお楽しみに。	ADV	アスミック／東北新社	価格未定	031399
未定	Race Drivin'　a Go!Go!	SLG	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	008206
未定	レガシー　オブ　ケイン（仮）	RPG	BMGビクター	価格未定	023710
未定	レボリューションX	STG	アクレイムジャパン	価格未定	020818
未定	ロードラッシュ	S&R	EAV	￥5800	024457
未定	エキスパート（仮称）	STG	日本物産	￥5800	028282
未定	ギャラクシーファイト	FTG	サンソフト	￥5800	029769
未定	競艇伝説	GBL	日本物産	価格未定	034096
未定	三國志英傑伝	SLG	光栄	価格未定	030929
未定	ナムコミュージアム VOL.2	VAR	ナムコ	価格未定	034550
未定	バーチャルリモコン（ヘリボート!）		スリーディ	価格未定	020966
未定	BOUNTY　ARMS	STG	データウエスト	￥6800予	000094
	PC-FX				
95.12.8	鬼神童子ZENKI（仮）	FTG	ハドソン	￥8800	029181
95.12.22	アンジェリーク special	SLG	NECホームエレクトロニクス	￥7800	030201
95.12	アニメフリークFX VOL.2	VAR	NECホームエレクトロニクス	価格未定	029416
95.12	お嬢様捜査網（仮）	ADV	ヘッドルーム/NECホームエレクトロニクス	価格未定	009644
95.12	スーパーリアル麻雀PV FX	B&T	ナグザット	価格未定	008478
95.12	ときめきカードパラダイス	B&T	ソネット・コンピュータエンタテイメント	￥8800	034991
96.1	ミラークルム	RPG	NECホームエレクトロニクス/レイ・フォース	価格未定	010545
96.2	バウンダリー・ゲート なんてキレイな映像なんだ！ フルカラーの動画再生が可能となり、実績のある最高のスタッフの元、TV画面上で映画と同等の映像を実現。更にプレーヤーが主人公となって、その世界に入り込めます。	RPG	パックインビデオ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	029424
96.3	アニメフリークFX Vol.3	VAR	NECホームエレクトロニクス	価格未定	029467
96.3	MASTERS 遥かなるオーガスタ3	S&R	NECホームエレクトロニクス/T&Eソフト	価格未定	023043
96.5	ペブルビーチの波濤	S&R	NECホームエレクトロニクス/T&Eソフト	価格未定	023051
96.6	チップちゃんキィーック！	ACT	カスタム/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022942
96.7	Last Imperial Prince（仮）	RPG	日本アプリケーション/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022993
96.春	続・初恋物語　修学旅行	ADV	徳間書店インターメディア/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022853
96.春	パワードールFX（仮題）	SLG	NECホームエレクトロニクス	￥8800	019291
96.春	ファーランドストーリーFX	RPG	RGL/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023001
96.春	ファイアーウーマン　纏組		徳間書店/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022811
96.春	女神天国II		NECホームエレクトロニクス	価格未定	022837
未定	英雄志願		マイクロキャビン	価格未定	022985
未定	きゃんきゃんバニーDX		NECホームエレクトロニクス	価格未定	022845
未定	銀河お嬢様伝説ユナ	ADV	ハドソン	価格未定	027138
未定	上海　万里の長城	B&T	NECホームエレクトロニクス	￥6800予	005614
未定	スーパーパワーリーグFX	S&R	ハドソン	￥8800	008834
未定	卒業R ホンモノの女の子達、カワイイヨ！ 世界初！？　と噂の実写による育成シミュレーションです。実写ということで馴染みがないと思いますが、1回遊んでみてね。ホンモノの女の子の魅力にハマルこと間違いナシです。	SLG	NECインターチャネル	価格未定	023019
未定	天外魔境III　NAMIDA	RPG	ハドソン	価格未定	019631
未定	同級生2	ADV	NECインターチャネル	価格未定	022969
未定	ときめきカードパラダイス	B&T	ソネットコンピュータエンタテイメント	価格未定	022888
未定	ドラゴンナイト4	SLG	NECインターチャネル	価格未定	022951
未定	ブルー・シカゴ・ブルース	ADV	リバーヒルソフト/NECホームエレクトロニクス	￥8800	023035
未定	VOICE PARADISE	ADV	NECホームエレクトロニクス/アスク講談社	価格未定	032051

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2.25	卒業R	SLG	バンダイビジュアル	￥8800予	028886
96.春	サイレントメビウス「アリス・リデル」(仮)	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	009083
96	スカル・クラッカー（日本語版）	ACT	バンダイビジュアル	価格未定	009113
96	スペルグラム	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	009075
96	ダスト（日本語版）	ACT	バンダイビジュアル	価格未定	009105
96	ハート　オブ　ダークネス	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030414
未定	BLOWN AWAY/ブローンアウェイ	ADV	マルチソフト	￥7800予	031275
未定	マイホーム・ドリームfor Macintosh	SLG	ビクターエンタテインメント	価格未定	010570
未定	リバース・オブ・ドーン	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	030554
未定	MILLENNIUM　AUCTION　日本語版	SLG	ナムコ	価格未定	020699

WINDOWS

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
95.12.8	「占都物語」その I	VAR	(株)バイス (株)アリアドネメディア	￥5800	034037
95.12.8	もっともっと　インクレディブル・マシーン	PZG	（有）サイベル	￥8800予	032298
95.12.8	WORMS	ACT	イマジニア	￥9800	034894
95.12.15	信長の野望・天翔記　withパワーアップキット	SLG	光栄	￥15800	034428
95.12.15	ベターデッド	ADV	NECインターチャネル	￥9800	030848
95.12.16	シークレットストリーム	VAR	アクティブプロモーションシステムズ	￥2900込	005347
95.12.16	シークレット・ソフト	VAR	アクティブプロモーションシステムズ	￥3900込	005312
95.12.21	トータル・ディストーション	ADV	NECインターチャネル	￥9800	019356
95.12.中旬	麻雀青天井	B&T	毎日コミュニケーションズ	￥8800込	035173
95.12	太平洋の嵐2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	020389
95.12	Grand Prix Manager	SLG	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	￥8800	033227
95.12	THE LAST DYNASTY	STG	伊藤忠商事	価格未定	029076
95.12	雀風2	B&T	日本ソフテック	価格未定	034495
95.秋	Doll in the house WINDY	VAR	ガイナックス	価格未定	032204
96.1	THE LAST DYNASTY	STG	伊藤忠商事	価格未定	035262
96.2	クイズバラエティブレインツイスター　～あなたの出番～	VAR	EAV	￥6800	030490
96.2	HELL 日本語版	ADV	ナムコ	価格未定	020672
96.3	オレゴン・トレイル2（仮称）	SLG	メディアヴィジョン	価格未定	031607
96	TACTICAL TANK CORPS DX	SLG	ジー・エー・エム	￥12800	020397
未定	海をこえたら	VAR	Witty　Wolf	価格未定	022918
未定	ジャングルゲーム	SLG	Witty　Wolf	価格未定	022934
未定	POWER　CLIMB	SLG	ケイエスエス	価格未定	031143
未定	ぷるんぱのパレット	VAR	Witty　Wolf	価格未定	022900
未定	メリクリウスプリティ　for Windows	SLG	NECインターチャネル	価格未定	034835

君はこの妖精をどう育てる？
硝子瓶で生まれたファンタジー「メルクリウスプリティ」が遂にＷＩＮ版で帰って来る。ＣＤならではの臨場感溢れる音、演出、追加ＣＧ、今まで以上にファンタジックな世界にご期待を！

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	MILLENNIUM　AUCTION　日本語版	SLG	ナムコ	価格未定	020702
未定	ジャンワース	ACT	ジョルダン	価格未定	024929

WINDOWS95

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
95.12.2	FRANKENSTEIN(EA-EXPRESS)	ADV	インタープレイ	￥6800	030236
95.12.8	ANKH（アンク）～ピラミッドの謎～	ADV	アイビス&レイ CD-ROMゲームプロジェクト	価格未定	033634
95.12.8	Microsoft FURY3	STG	マイクロソフト	￥5800	035165
95.12.8	LUNATIC DAWN ～The Book of Future～	RPG	アートディンク	￥8800	034215
95.12.9	メビウスリンク2　for Windows95	SLG	I・MAGIC	￥6800	034789
95.12.15	DOOMⅡ　WINDOWS95版	STG	イマジニア	￥9800	034924
95.12.15	マンハッタン・レクイエム	ADV	リバーヒルソフト	￥6800	033936
95.12.16	トレインシミュレータ　中央線201系	SLG	音楽館	￥5800	035009
95.12.18	THE JOURNEYMAN PROJECT 2	ADV	バンダイビジュアル	￥9800	032484
95.12.22	四川風激辛麻雀　WINDOWS95版	PZG	イマジニア	￥9800	034860
95.12.29	SIM CITY 2000 WINDOWS95版	SLG	イマジニア	￥9800	034941
95.12	三國志IV withパワーアップキット	SLG	光栄	￥14800予	034410
95.12	信長の野望・天翔記　withパワーアップキット	SLG	光栄	￥12800予	034444
95.12	THE HIVE WARS	STG	ケイエスエス	￥11400	033669
96.1	SHOCK WAVE ASSAULT(EA-EXPRESS)	STG	EAV	￥7800	032794
96.1	THEXDER	ACT	シエラ・パイオニア	価格未定	034975
96.2	クイズバラエティ ブレインツイスター　～あなたの出番～	VAR	EAV	￥6800	030210
96.3	Civilaization 2000	SLG	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	￥8800	033243
96.4	Star trek TNG:Generations	ADV	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	￥8800	033260
96.4	Magic the Gathering	B&T	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	￥8800	033251
未定	バーチャルプール	VAR	インタープレイ	￥12800	032808
未定	フライト　アンリミテッド	SLG	EAV	￥12800	026778

DOS/V

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
95.12.1	3D Remmings	PZG	イマジニア	￥9800	034843
95.12.1	ハイリワード	RPG	イマジニア	￥9800	034878
95.12.2	ウォークラフト	SLG	インタープレイ	￥9800	026689
95.12.2	ディセント	STG	インタープレイ	￥9800	026671
95.12.8	ALONE IN THE DARK3	ADV	エーエムティ　サヴァン	￥10800	029696
95.12.8	STONEKEEP(EA-EXPRESS)	RPG	インタープレイ	￥6800	006327
95.12.8	PGA TOUR GOLF Ⅲ	SLG	EAV	￥12800	030155
95.12.8	WORMS	ACT	イマジニア	￥9800	034886
95.12.15	Hyper 3-D Pinball(Tilt)	B&T	ビクターエンタテインメント	￥8800	027782
95.12.15	U.S.ネイビー　ファイターズ　GOLD	SLG	EAV	￥12800	026697
95.12.15	HARPOON II	SLG	イマジニア	￥12800	028070
95.12.20	Black Thorne 日本語版	ACT	マイクロマウス	￥9800	026841
95.12.22	WING COMMANDER Ⅳ(EA-EXPRESS)	SLG	EAV	￥7800	026701
95.12.22	FIFA SOCCER' 96	S&R	EAV	￥6800	032735
95.12.22	Zone Riders	ACT	ビクターエンタテインメント	￥8800予	027821
95.12.22	ディスクワールド：絶対失敗しないドラゴン召還法	ADV	伊藤忠商事	￥7800	035289

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
95.12	忍たま乱太郎GB	RPG	カルチャーブレーン	価格未定	032964
96.2.23	クマのプー太郎	VAR	タカラ	￥3980	034568
96.2	バスフィッシング達人手帳	S&R	スターフィッシュ	￥9800	029360
96.3	風来のシレンGB	RPG	チュンソフト	価格未定	033511

あの「シレン」がＧＢでも楽しめるなんて！
プレイヤーのレベルアップがクリアにつながるこのゲーム。ＧＢでいつでもどこでも腕を磨くことができるようになります。ＳＦＣとはひと味違ったもうひとつのシレンの旅をどうぞ。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	スーパーチャイニーズランド4	RPG	カルチャーブレーン	価格未定	031186

GG ゲームギア

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
95.12.8	ゴジラR	SLG	セガ・エンタープライゼス	￥5500	022543
95.12.8	スーパー桃太郎電鉄III	B&T	ハドソン	￥5800	032018
95.12.22	LUNAR	RPG	ゲーム アーツ	￥5800	032000
未定	ぱくぱくアニマル	PZG	セガ・エンタープライゼス	￥3800	028525

LA レーザーアクティブ

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
95	UFO AND E.T.	VAR	パイオニア	価格未定	010120
95	MYST	ADV	パイオニア	価格未定	004260

PC9801

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
95.12.8	Winning Post 2 Plus	SLG	光栄	￥12800	027421
95.12.8	Black Thorne 日本語版	ACT	マイクロマウス	￥10800	034649
95.12.15	三國志V	SLG	光栄	￥14800予	032271
95.12.22	TFX（日本語版）	SLG	イマジニア	￥9800	021822
95.12	デュエル・サクセション	SLG	クレソフト	￥9800	021059
95.12	EXCITINGみるく　Vol.1	ADV	TAKERU	￥1500込	005924
95.12	偽典・女神転生　～東京黙示録～	RPG	アスキー	￥12800予	020982
95.12	JET STREAM	SLG	ダットジャパン販売	￥12800予	004529
95.秋	DER　MORD（デア　モード）	ADV	VENEZIA	￥9800	009148
96.1.12	忘れえぬ炎	RPG	遊演体	￥12800予	004456

最低５パターン以上の人間ドラマが楽しめる！
テーブルトークＲＰＧとして10年以上にわたって展開されている『ローズ・トゥ・ロード』シリーズの背景世界「ユルセルーム」を舞台とし、物語としての本格的ファンタジー志向。ヴィジュアルはパッケージアートに加藤直之氏、キャラ・デザインに山田章博氏。――みなさまのご期待に添うべく、鋭意開発中です。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.1.22	アイドルプロジェクト2	SLG	ケイエスエス	￥11400	025844
96.1	EXCITINGみるく　Vol.2	ADV	TAKERU	￥1500込	027928
96.春	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007307
未定	英雄伝説IV（仮題）	RPG	日本ファルコム	価格未定	004898
未定	開発コードネームVT（仮題）	RPG	日本ファルコム	価格未定	031623
未定	魔法千一夜	SLG	TAKERU	￥7800込	005932
未定	遊演体空想遊戯シリーズ　Vol.3 光と闇の伝説	ADV	サイウェル	￥2900	019950
未定	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007315
未定	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007323

PC9821

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.1	アリーナ　～カオスの杖～	RPG	ビング総研	￥12800	009547
96.3.上旬	1942:ザ・パシフィック　エアー　ウォー（仮）	SLG	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	￥12800	027006
96.春	げきりん	RPG	日本アプリケーション	￥7800	023795

MAC マッキントッシュ

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
95.12.1	HARPOON II	SLG	イマジニア	￥12800	034851
95.12.2	ウォークラフト	SLG	インタープレイ	￥9800	034517
95.12.2	DESCENT(EA-EXPRESS)	STG	インタープレイ	￥6800	030066
95.12.8	「占都物語」その I	VAR	(株)バイス (株)アリアドネメディア	￥5800	034029
95.12.8	PGA TOUR GOLF' 96	S&R	EAV	￥12800	026751
95.12.8	HELL 日本語版	ADV	ナムコ	価格未定	020664
95.12.8	コロナイゼーション完全日本語版	SLG	伊藤忠商事	￥9800	027278
95.12.8	Sam&Max Hit the Road	ADV	マイクロマウス	￥9800	035203
95.12.8	Day of the Tentacle	ADV	マイクロマウス	￥9800	035211
95.12.18	ジャーニーマン・プロジェクト2	ADV	バンダイビジュアル	￥9800	009091
95.12.18	ぼのぐらし	SLG	バンダイビジュアル	￥7800	030546
95.12.20	インディジョーンズ　アトランティスの秘宝	ADV	マイクロマウス	￥9800予	000906
95.12.20	Black Thorne 日本語版	ACT	マイクロマウス	￥9800	026832
95.12.21	トータル　ディストーション	ADV	BMGビクター/HATNET	￥9800予	005011
95.12.22	SYSTEM SHOCK(EA-EXPRESS)	RPG	EAV	￥6800	032701
95.12.22	ディスクワールド：絶対失敗しないドラゴン召還法	ADV	伊藤忠商事	￥7800	035297
95.12.22	WORMS	ACT	イマジニア	￥9800	034932
95.12.中旬	Rebel Assault 2	STG	マイクロマウス	￥9800	034681
95.12	ハゲマルドン	ADV	セキサス	￥9800	022705
95.12	オレゴン・トレイル2	SLG	メディアヴィジョン	￥12800予	022306
95.12	スノーマン	VAR	ギャガ・コミュニケーションズ	￥6800	033731
95.12	ファーザー・クリスマス	VAR	ギャガ・コミュニケーションズ	￥6800	033758
95.12	ゴブリンズ2	ADV	伊藤忠商事	価格未定	029068
95.12	DISC WORLD	ADV	伊藤忠商事	価格未定	029106
95.秋	ベターデッド・ラティフィケーション	ADV	ＢＭＧビクター／HATNET	￥9800予	021334
96.1.下旬	X-Wing Collector' s CD	STG	マイクロマウス	￥9800	035220
96.1	スーパーウイングコマンダー	SLG	EAV	￥8800	030040
96.1	トランスポートタイクーン　完全日本語版	SLG	伊藤忠商事	￥9800	019160
96.1	Star Trek TNG:A Final Unity	ADV	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	￥8800	033235

マックユーザーにビッグニュース！　スタートレックが登場
ＤＯＳ／Ｖ版で世界中を魅了したスター・トレックが遂にＭａｃ版で登場！ドラマのシナリオをベースに登場人物・音楽を忠実に再現。またドラマの俳優がそのまま声優として活躍。プレイヤーはピカード艦長となり、６人のクルーを自在に操り宇宙空間の戦闘や様々な星の調査を行い、世界を守るのだ！　写真はＩＢＭ版です

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
95.12.22	ハイオクタン	S&R	EAV	¥9800	030112
95.12.22	BIO FORGE PLUS(EA-EXPRESS)	ADV	EAV	¥8800	032786
95.12.22	BIO FORGE MISSION DISK(EA-EXPRESS)	ADV	EAV	¥3800	032760
95.12	The 11th Hour	ADV	ビクターエンタテインメント	¥9800	027731
95.12	カオス　コントロール	STG	ヴァージンインタラクティブ	¥8800予	030465
95.12	Grand Prix 2 (World Circuit II)	S&R	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	026964
95.12	スクリーマー	S&R	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	035084
95.12	Scavenger		ビクターエンタテインメント	¥880	027758
95.12	TOP GUN -Fire at will-	ACT	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	026956
95.12	Land Six of Lore 2	RPG	ビクターエンタテインメント	¥8800	027774
95.12	Revers of Dawn	RPG	ビクターエンタテインメント	¥8800予	027804
95.12	USS TICONDEROGA	ADV	マルチソフト	¥7800予	034592
95.12	WINTER SPORTS	S&R	マルチソフト	¥7800予	034606
95.12	Virtual Karts	S&R	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	033219
95.12	ゴブリンズ2	ADV	伊藤忠商事	価格未定	029050
95.12	DISC WORLD	ADV	伊藤忠商事	価格未定	029092
95.冬	MECHWARRIOR2	FTG	アクティビジョン・ジャパン	¥9800	032476
96.1.26	TFX EF2000	SLG	イマジニア	¥9800	034959
96.1	IRON ASSAULT (日本語版)	SLG	ビクターエンタテインメント	価格未定	030872
96.1	Inferno (インフェルノ)	STG	イマジニア	¥9800	028037
96.1	ウィングコマンダーIII	SLG	EAV	¥12800	032751
96.1	EXTREME PINBALL(EA-EXPRESS)	VAR	EAV	¥6800	032743
96.1	ノクトロポリス	ADV	EAV	¥9800	026727
96.1	THE LEGEND OF Kyrandia (日本語版)	ADV	ビクターエンタテインメント	価格未定	034045
96.1	LOST EDEN (日本語版)	ADV	ビクターエンタテインメント	価格未定	034061
96.2	シェルショック	STG	EAV	¥9800	030139
96.2	バーチャルプール	B&T	インタープレイ	¥9800	030121
96.2	マジックカーペットDX	SLG	EAV	¥9800	026735
96.3	システムショック	RPG	EAV	¥9800	026719
96	ハート　オブ　ダークネス	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030406
未定	CREATURE SHOCK (日本語版)	ACT	ビクターエンタテインメント	価格未定	030864
未定	Golden Nugget		ビクターエンタテインメント	¥8800予	027812
未定	D/ZONE	ACT	イマジニア	価格未定	025003
未定	Hoops	S&R	ビクターエンタテインメント	¥8800	027791
未定	Monsterous City	ADV	ビクターエンタテインメント	¥8800予	027839
未定	フライト　アンリミテッド	SLG	EAV	¥9800	030147
FM-TOWNS					
95.12.15	リトル・ビッグ・アドベンチャー	ADV	EAV	¥12800	026557
95.12	太平洋の嵐2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	020371
95	餓狼伝説SPECIAL	ACT	JHV	価格未定	007391
96.1	EXCITINGみるく　Vol.2	ADV	TAKERU	¥1500込	027936
96.3	システムショック	RPG	EAV	¥12800	026565
未定	餓狼伝説2	FTG	TAKERU	価格未定	034797
未定	レベル・アサルト	STG	ビクターエンタテインメント	価格未定	009407
ETC ネオジオ,ネオジオCD					
未定	超神拳 (仮)	FTG	ザウルス	価格未定	007137
ETC PC9801,PC9821					
95.12.2	ウォークラフト	SLG	インタープレイ	¥12800	026450
95.12.2	ディセント	STG	インタープレイ	¥12800	026433
95.12.8	ALONE IN THE DARK3	ADV	エーエムティ　サヴァン	¥10800	029700
95.12.8	紺碧の艦隊2パーフェクト	SLG	マイクロキャビン	¥11800	032671
95.12.8	PGA TOUR GOLF' 96	S&R	EAV	¥12800	026441
95.12.8	Revivalザナドゥ2　リミックス	RPG	日本ファルコム	¥8700	033367
95.12.15	リトル・ビッグ・アドベンチャー	ADV	EAV	¥12800	026468
95.12.22	My Home Dream 2	SLG	ビクターエンタテインメント	¥12800	033901
95.12.中旬	神王伝説クリスタニアDX	RPG	システムソフト	価格未定	033651
96.1	ノクトロポリス	ADV	EAV	¥12800	026476
96.2	U.S.ネイビー　ファイターズGOLD	SLG	EAV	¥12800	026492
96.3	システムショック	RPG	EAV	¥12800	026484
96.3	マジックカーペット DX	SLG	EAV	¥12800	026506
ETC マッキントッシュ,WINDOWS					
95.12.3	アメリカ横断ウルトラクイズ　ct.II　福澤アナ編	VAR	富士通パソコンシステムズ	¥7770	031127
95.12.3	Panicook	VAR	富士通パソコンシステムズ	¥8299	026280
95.12.8	かるたでおじゃる　フ・ジ・ハ・ラ・テ・イ・カの百人一首	VAR	テイチク	¥5800	033952
95.12.8	鉄マン外伝／ゲーム大王の野望	VAR	テイチク	¥5800	033979
95.12	BURN CYCLE	ADV	伊藤忠商事	価格未定	029084
96.1.12	BURN:CYCLE日本版	ADV	伊藤忠商事	¥9800	035271
ETC WINDOWS,WINDOWS95					
96.2	3×3EYES～三只眼變成～	ADV	日本クリエイト	価格未定	034304
ETC DOS/V,マッキントッシュ					
96.1.12	トッドとバズの大冒険	ADV	伊藤忠商事	¥4800	035254
ETC X68000					
96.1	EXCITINGみるく　Vol.1	ADV	TAKERU	¥1500込	010081
96.1	EXCITINGみるく　Vol.2	ADV	TAKERU	¥1500込	027944

ジャンル別INDEX

●赤文字のゲームは広告ページもあります。
それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

●赤文字のゲームは広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

タイトルINDEX

●赤文字のゲームは広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

じゅげむ
じゅげむインデックス

●赤文字のゲームは広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

メーカーINDEX

●赤文字のゲームは広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

じゅげむ

じゅげむインデックス

●赤文字のゲームは広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

先取り！GAME NEWS

今月はドーンと22本！

気になる話題作の情報をキャッチ！

SFC ●ロールプレイング Jコード027243

任天堂

発売日●96年3月9日（予）

定　価●9800円（予）

スーパーマリオRPG

見えてきた最新マリオワールド 今度はクッパ以外にも敵が？

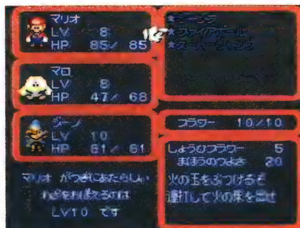
マリオ最新作は、今までとちょっと違った展開が待っていた

■マリオの世界が明らかに

1月末と発売日も決まり、完成に一歩一歩近づいている話題の新作、『スーパーマリオRPG』。今回は、冒険する世界やストーリーなど、かなり具体的な内容が明らかになった。

今度の舞台となるマリオワールドは、エリアごとの構成やポイントごとの移動など、『スーパーマリオワールド』のマップ画面を踏襲したスタイルになっている。1つのポイントでイベントをクリアすることで、次のポイントへの道が開ける、という形で進行するわけだ。

この世界は、クッパ城を始めとする6つのエリアからなる。とはいえ、従来のシリーズのように一本道ではないので、エリア間を何度も行き来するような出来事もあるかもしれない。



メニュー画面は比較的オーソドックスなスタイルだ

■今までにない展開が

今回の物語も、ピーチ姫がクッパにさらわれるところから始まる。いつも通りの冒険かと思ったら、今回ばかりはちょっと違う。マリオとクッパが対峙したそのとき、突然クッパ城を巨大な剣が刺し貫く……。

マリオの今度の相手は、この巨大な剣をマリオワールドに送り込んだ張本人「カジオー」。その正体は一切謎に包まれているが、クッパ以上の力を持っていることだけは間違いない。果たしてこの人物は、どういった形で登場するのか？ そしてクッパは？

今度の冒険は、今までにも増して波乱万丈なものになりそうな予感だ。


クッパ城を貫く巨大な剣！　果たしてどんな目的が？

やっぱり マリオの世界はシカケがいっぱい

いよいよ明かになった『スーパーマリオRPG』の世界。予想に違わず、いろいろなシカケが随所に詰まった、マリオならではの楽しさを持った世界のようだ。今回は、その中から2つの場所を紹介する。

ブッキータワー


謎のキャラクター、ブッキーが住む塔。反射神経が勝負のカーテンイベントや、UFOならぬカブト虫キャッチャーなど、とにかくシカケだらけの場所だ。

ケロケロ湖


物知りのカエル仙人が住む湖。困ったときの情報源として役に立つ。他にも、湖のオタマジャクシを音符に見立てた作曲イベントなどが楽しめる。

■じゅげむからお知らせ■「五劫のすり切れ」がＮＩＦＴＹ－Ｓｅｒｖｅでも応募できるようになりました！　ＮＩＦＴＹのＴＯＰメニューで「ＧＯ　ＳＦＵＬＡＢＯ」と入力すれば「Ｆｕｔｕｒｅ　ｌａｂｏ．Ｓｔａｔｉｏｎ」へアクセスできます。その中の「４．データライブラリー」内に「３．募集しています『じゅげむ』五劫のすり切れ」があるのでそこへアップロードしてください。文字数はペンネーム含めて200文字です。

NEO·GEO CD ●ロールプレイング Jコード018945

SNK
発売日●96年春
定　価●未定

真説サムライスピリッツ武士道烈伝

1対1の真剣勝負はおあずけ！ 侍達が協力しあって魔を祓う

ご存じ侍達が大暴れ ネオジオCD初のロールプレイング

■剣術主体の対戦格闘

登場するキャラクター全員が武器を持ち、チャンバラ活劇を繰り広げるSNKの対戦格闘アクション、『サムライスピリッツ』。このゲームは、必殺技主体ではなく、武器で斬りつけることがメイン。わずかな隙を見つけ、渾身の一撃を叩き込む。こんな、ある種のストイシズムを含んだゲーム性がうけ、大ヒット。昨年は続編の『真サムライスピリッツ』も発売された。

■行く道は違えど

この『真説サムライスピリッツ武士道烈伝』は、シリーズの世界観がベースになっている、ロールプレイング。覇王丸やナコルル、右京などシリーズに登場した剣士達が、時に出会い時に別れながら、共通の敵に立ち向かう。「魔」の巣くう江戸時代の日本で彼らがどんな活躍を見せるのか、今から期待が膨らむ。

アクション派の人も ロールプレイング派の人も



必殺技の出し方は2種類。ゲームスタート時に「コマンド選択」を選べば、必殺技名を指定するだけで出る。「コマンド入力」を選ぶと、レバーとボタンを駆使して必殺技を繰り出すことができるのだ。

イラスト：しろー大野

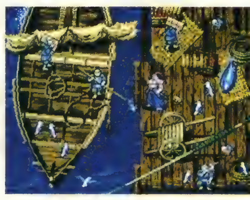






3つの物語で侍達が大暴れ

メインとなるシナリオは3本。主人公として選ぶことができるのは6人。同じ物語でも、キャラクターによって展開が変化するため、1つのシナリオで最低6回は遊べる計算だ。



一匹狼の幻十郎にとっては、ツラい旅となるかも

シナリオ選択

選択できるシナリオは『サムライスピリッツ』がベースの「天草編（仮）」、『真サムライスピリッツ』のストーリー「ミヅキ編（仮）」。そして、オリジナルの「京都編（仮）」の3本。

キャラクター選択

主人公として選ぶことができるのは覇王丸、幻十郎、ナコルル、右京、ガルフォード、チャムチャムの計6人。幻十郎を除いて、途中で出会う剣士を仲間にすることができる。

SFC ●ロールプレイング Jコード027235

スクウェア
発売日●96年2月23日
定　価●11400円

ガンハザード

「戦争とは何か?」を現代人に問いかける、硬派なストーリー

本紙登場3回目の今回は、魅力的なストーリーに迫る！

『フロントミッション』シリーズの第2弾として、ロールプレイングの新しい道を模索した作品『ガンハザード』。今回も前作同様に、人間関係ドロドロのストーリーになりそうだ。

ゲームの舞台は、各地での争いが絶えない21世紀の地球。1つの大戦の後、人々は短い平和を甘受していた。しかしそんな平和も長くは続かず、再び戦乱が勃発する。この緊張感のある世界観がアダルトな魅力を感じさせる。

この世界で繰り広げられる4大組織の確執。どのように物語に関わるのかが注目の「軌道エレベーター」。2月の発売を前にして、ますます期待が高まる。

物語に登場する4大組織

ここに紹介する4つの組織の存在で、世界は揺れている。それぞれが独自の理念で行動を起こし、因縁や裏切り、協力といったドラマを生み出す。

独立傭兵舞台 クリムゾンブロウ

ジェノス

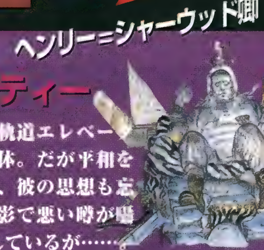
真紅のヴァンツァーを駆る独立部隊。ジェノス以下3名で構成され、金と引き換えに恐怖を撒き散らす。

傭兵派遣機構 カーネルライト協会

アルベルト　ブレンダ

中東各地で頻発する紛争やテロの解決を影でサポートする傭兵派遣団体。主人公が所属するのもこの団体だ。二足歩行型機動兵器「ヴァンツァー」の投入で、戦火はより拡大していく。

因縁　？　敵対　？　敵対



シャーウッド財団 ノーブルソサエティー

ヘンリー＝シャーウッド卿

平和のシンボルとして「軌道エレベーター」を完成させた民間団体。だが平和を愛した創始者も今は亡く、彼の思想も忘れられている。現在は、影で悪い噂が囁かれるアーク大佐が台頭しているが……。

対立組織 ガーディアン

組織としての詳細は一切不明。南ヨーロッパを中心に、各地に支所を設けているらしい。「ノーブルソサエティ」に対立する地下組織であるという見方が強いが……。



アクションの途中に、豊富なイベントが盛り込まれている

『ミスティック・アーク』やりました。どうしても、どうしても、どうしても「めざめのこな」が見つからない。どこだぁ。(MAO)　五・十・九のすり切れ

SS　PS　●アドベンチャー　Jコード029734

バンタンインターナショナル電脳工場
発売日●96年1月
定　価●8800円

デスマスク

ある日突然、自分の顔が凶悪犯の顔に整形されていたら……？

ハイクオリティなムービーが彩る、危険な香りの近未来行だ

■**2つの顔を持たされた男**

事故から目覚めたら、自分が別の人間になっていたら？　しかも、それが指名手配犯だとしたら……。

『デスマスク』は、そんな境遇に陥れられた男の物語だ。舞台は近未来の退廃した都市。主人公は、本来の自分である警官ジェイクと、凶悪犯罪者であるエンジェルの2つの顔を持つことになる。出会う相手に応じて、どちらの男として接するかによって、自分の運命も変わっていくのだ。

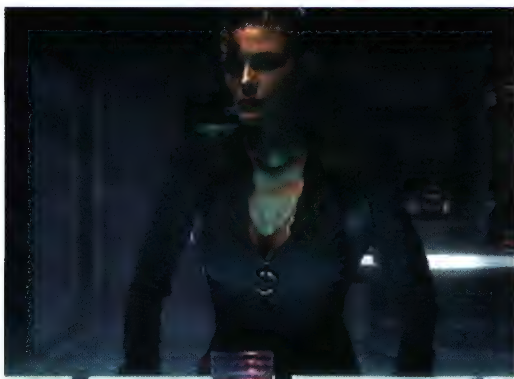
■**高品質ムービーにハマる**

物語はすべて、実写ムービーとCGを組み合わせた映像で展開する。その品質の高さとスムーズな展開で、SF映画さながらの体験をできるというわけだ。

操作もポインタや選択肢を選ぶだけと簡単なので、スムーズにハマり込めるソフトだと言えそうだ。



凶悪犯罪者、エンジェル・デヴォイド。この男の追跡中に起こった事故が、主人公ジェイクの運命を変える原因となる

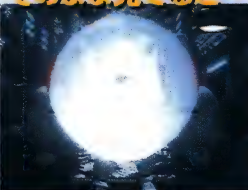


ハイクオリティなムービーが、プレーヤーをダークな冒険へ誘う

指先の判断が命を握る

『デスマスク』の世界で生き残る最大のポイントは、目の前に現れた相手が敵か味方かを素早く判断すること。敵を黙って見ていれば当然撃たれ、逆に手をさしのべる相手に返事もしなければ、機嫌を損ねてしまいかねない。敵には銃を、味方には色よい返事を。これがこの街で生き残るための鉄則だ。

そのまま見てると…



有無を言わさず攻撃してくる相手。反応が遅れればジ・エンド



道を歩いていると、突然エア・カーから武装した男が！　どう反応するか？

銃を持って撃つと…



銃を取り出し、相手より先に撃つ！　素早い判断が命を救う

SFC　●ロールプレイング　Jコード028959

パイオニアLDC
発売日●96年1月
定　価●価格未定

ごきんじょ冒険隊

幼稚園でお子ちゃまを育てる!?一風変わったロールプレイング

楽しい要素を詰め込み、幼稚園児らしさを見事に表現!?

■**国民的人気を目指す**

「ちびまる子ちゃん」や「クレヨンしんちゃん」を目指し、「愛されるキャラクター作り」を基本コンセプトとして開発されている『ごきんじょ冒険隊』。とことんまでほのぼのとした雰囲気を追及したロールプレイングゲームなのだ。

プレーヤーは悪者からごきんじょを守るため、幼稚園児を操って大冒険を繰り広げていく。

その愛されるキャラクター作りを担当しているのは、漫画家の須藤真澄氏。「じーばーそだち」「振袖いちま」などの数多くの連載を持ち、メジャーを狙う実力を持つ期待の人物だ。須藤氏が描く幼稚園児たちも皆かわいらしい。

■**成長システムに一工夫**

ロールプレイングに育成シミュレーション風のキャラクター成長システムを採用したのがこのゲームの特徴。お子ちゃまを育てる幼稚園での「育成」モードと、ごきんじょにくりだす「冒険」モードを交互に行うのだ。月曜日から土曜日までは幼稚園でお勉強。日曜日はお子ちゃまたちがパーティーを組んでごきんじょを大冒険する、といった具合でゲームは進行していく。

ちなみに、敵との戦闘は幼稚園児の成長に関係ない。そのため殺伐とした感じを受けず、謎解きを十分に楽しめるのだ。

ほのぼのとした世界を冒険する、シミュレーション風味のロールプレイング。いままでにはない新しいゲームの香りがする。

幼稚園で育成シーンを大紹介！

1.お勉強する科目を選ぶ

幼稚園では1週間に2つの項目を勉強する。何を学ぶか？　誰と学ぶか？　によって、好みのキャラクターに育てられるのだ。また、アイテムを使って成長を促進させることも可能だ。



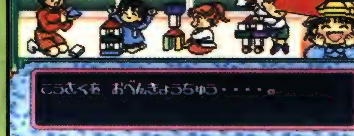
選ぶ項目で、成長するパラメータが変わってくるのだ

2.いっしょに学ぶパートナーを選ぶ



誰と一緒に勉強するか？　ちなみに5人目はナイショ

3.いっしょうけんめいお勉強する



3人揃って大成功！　主人公のまなちゃんも笑顔で大喜びなのだ



ごきんじょを荒らす敵を退治するのだ！



どこか怪しげなグラウンド

PS ●アクション　Jコード033448

エクシング エンタテイメント
発売日●96年1月
定　価●5800円

フローティングランナー（仮称）
～七つの水晶の物語～

ぐりぐり動く3D空間を自由奔放に走り抜けるのだ！

エクシングのオリジナルゲーム第1弾がついに登場だ！

■**エクシング入魂の一作**
『ぐっすんおよよ』『海底大戦争』、そして『ウルファファング』。なんともシブいこれらのタイトルの移植に力を注いでいた会社、エクシング。移植メインのイメージがあった同社だが、オリジナル作がついにお目見え。今までのタイトルからがらりと一新、プレイステーションの能力を生かした、ドハデな3Dアクションなのだ。

■**水晶求めて東奔西走**
世界を支えるクリスタルが、闇の力で光を失い始めた！　この危機を救うため、2人の若者が立ち上がったのだ……。

目まいがしそうなほどグリグリ動く、3Dのフィールドが冒険の舞台。敵や味方の攻撃は、放物線を描いて相手の所へ飛んでゆく。立体の中でキャラクターを操作する楽しさを追求しようとする、意欲的な作品。期待していて損はないであろう1作だ。



左がクリス、上がレイ。この2人から1人選んで、冒険にいざ出発！

3D空間を飛んで跳ねて駆けまわる！

このゲーム、立体空間ならではの演出を盛り込んだ、さまざまな仕掛けや見せ場がめじろ押し。サンプル版をプレーしたところ、特に「高さ」を強調した演出が多く、これがなんとも気持ちよかった。ちょっと操作を誤ると落ちてしまう細い足場、空中に浮いた小さな岩を飛びうつっていく場所などが続出。高所恐怖症の人は要注意？

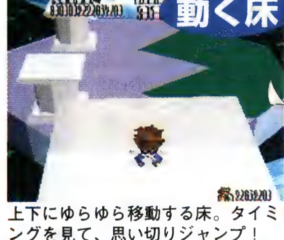

敵は放っておくとわらわら近寄ってくる。いろんな武器で撃退だ



目もくらむような下り坂。ダッシュで駆けおりる快感！



こんな場所もある。度胸を決めて飛ぶべし！



上下にゆらゆら移動する床。タイミングを見て、思い切りジャンプ！

PC-9801 ●シミュレーション　Jコード033901

ビクターエンタテインメント
発売日●95年12月22日
定　価●12800円

My Home Dream 2

目指せ一流設計士！　住宅設計シミュレーション第2弾登場

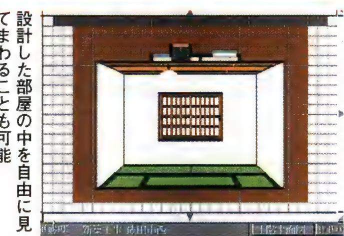
■**家を建てよう！**
プレーヤーは設計事務所の所長。顧客の要望に応じ、家を建てるのが目的という、斬新な切り口が話題を呼んだ『マイホームドリーム』。プレーヤーは、家の設計の1から10までを担当。不動産での土地選びから、間取り、着工の発注、さらには内装や家具の配置まで決定するのだ。

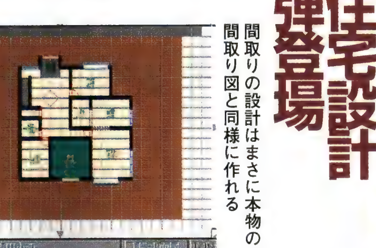
これをベースに大幅に手を加えたのが、この『マイホームドリーム2』だ。

■**さらにパワーUP！**
この『2』では、シナリオ・操作・その他の機能など、あらゆる面でのグレードアップがなされている。前作ではシナリオらしいシナリオはなかったが、今回は違う。プレーヤーは雇われ設計士からスタート。家を設計して実績を上げながら独立、事務所の開業などを行っていくのだ。また、設計シーンも大幅に強化。庭に始まって、塀、門、駐車場、壁の厚さまで自分で設計できるようになった。

さらに、前作のアンケートで希望の多かった設計図の印刷機能も装備。自分で設計した間取りを見ながら、1人悦にひたってみるのもオツなものだ。

楽しみ方の幅がさらに広がった本作。リリースが待たれる期待作だ。


設計した部屋の中を自由に見てまわることも可能


間取りの設計はまさに本物の間取り図と同様に作れる

PS ●スポーツ&レース　Jコード031763

ビーピーエス
発売日●96年1月
定　価●5800円

松方弘樹のワールドフィッシング

男・松方弘樹が大魚釣りに挑戦!?　実写ムービーで雰囲気もバツグン

■**松方監修の釣りゲーム**
土曜の昼過ぎによくTVでお目にかかる、海外を舞台にした松方弘樹VS巨大カジキの一本勝負。そんな感じのTV特番がそのままゲームになった。

BPSのプレイステーション参入第1弾としてリリースされる『松方弘樹のワールドフィッシング』がそれだ。また、松方弘樹氏はゲームの監修という形でも制作に参加している。

■**男・松方弘樹尽くし**
気になる内容は、カジキとブラックバスを獲物とした2種類のフィッシングが楽しめるものになる予定。どちらも餌を使わないルアーフィッシングで、トーナメントモードでの大物釣りを競うのだ。

ウリとして、オープニングからエンディングまでに160を越える実写ムービーシーンを収録。そのために、松方弘樹氏と共にオーストラリア、ニュージーランドロケを敢行している。ゲームではそのムービーを効果的に活用し、ゲーム画面とムービーを常に連動させながら進行させていく。いままで以上の迫力と臨場感を持ったフィッシングシーンに期待したい。

発売は1月を予定。実写の松方弘樹の悪戦苦闘ぶりが今から楽しみだ。


実写ムービーから、本場の雰囲気がプンプン感じられる



知識のない人もレクチャーモードがあるので安心！

家庭用ゲーム機では、Hゲームは出せないそうな。あぁ、Hゲーム専用ゲーム機があればなぁ、と思った人。君とはいい友達になれそうだ。（えっ!?パソコン買えって？）　五こ去力こうのすり切れ

SFC ●ロールプレイング　Jコード033057

スクウェア
発売日●96年2月9日
定　価●11400円

バハムートラグーン

戦う！育てる！ゲームの鍵はドラゴンが握る

このゲームでは、強力な攻撃力を持つドラゴン達の存在が、戦闘のカギとなるようだ。またドラゴン達は、剣や薬などのアイテムを食べることで、さまざまな能力を持つ形態に進化、変態をとげる。育成の要素もあるというわけだ。

育成



エサを与えることでドラゴンは進化する

強力になるかどうかは育て方次第だ

攻撃



神竜バハムートの攻撃！　画面全体を占めるほどの映像と、迫力ある音声効果で迫る

ドラゴンを育て、操って戦う！スクウェア最新作がまたも登場

キーワードは「ドラゴン」。今度の新作の期待度やいかに？

■新作の波は止まらない

『聖剣伝説3』、『ロマンシング・サガ3』、『ガンハザード』、『スーパーマリオRPG』の共同開発……。今年の秋から冬にかけてのスクウェアの新作ラッシュには、目を見張るものがある。ところが、スクウェアの攻勢はこれだけにはとどまらなかった。新作『バハムートラグーン』が発表になったのだ。

このゲームは、『フロントミッション』的なシミュレーションの要素と、『ファイナルファンタジー』型のロールプレイング的な戦闘システムを組み合わせた作品。人気作品の良いところを踏襲し、まったく新しいものを生み出そうというわけだ。

■今度はドラゴンが活躍

バハムートと言えば、『ファイナルファンタジー』にも登場した神竜。名前が示す通り、このゲームではドラゴンが重要な役を担うようだ。特に戦闘シーンでは、心強い味方となってくれることは間違いない。

また魔法などで地形を変化させるという、今までにない要素もある。城壁を壊し、川を凍らせて進む、なんてシーンもあるようだ。

突然姿を現したこのソフト、今から期待が高まる。



4人パーティーでの戦闘はいかにもロールプレイング的だ



ゲームの基本はシミュレーションロールプレイング

PS ●アドベンチャー　Jコード027910

メディアエンターテインメント
発売日●96年2月下旬予
定　価●5800円（予）

ディスクワールド

イギリス発の人気ゲームが上陸！なんと世界は一枚の板だった!?

■ファンタジー小説が原作

一風変わったファンタジー世界を描いた、イギリスの作家、テリー・プラチェット原作の小説をゲーム化したのが、このゲーム『ディスクワールド』だ。

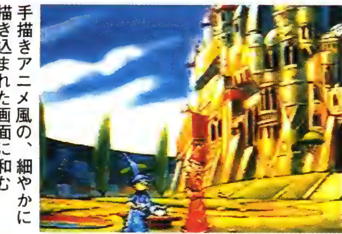
舞台となるのは、「天動説」が信じられていた頃の姿の世界。大亀の上に4頭の巨象が乗っていて、その上に、お盆のように平たい大陸が存在する。太陽はこの亀のまわりをぐるぐると公転していて、大陸の縁、すなわち「世界の果て」から足を踏み外すと落っこちてしまう……。とまあ、こんな世界でのお話なのだ。

ある日、街に現れた凶暴なドラゴン。これを退治するのが、我らが落ちこぼれの魔法使い、リンスウインドの目的というわけだ。

■いわゆる「ルーム」系

画面上のキャラクターを、マウスカーソルのようなカーソルで指示を与えてキャラクターを動かす、というシステム。日本ではまだあまりポピュラーとはいえないが、海外のアドベンチャーではよく用いられているこのスタイルを採用。

舞台となる世界のおかしさに負けず劣らずの、ウィットに富んだジョークや会話も楽しいこのゲーム。はたして、どんな冒険が待ち受けているのだろうか。



手描きアニメ風の、細やかに描き込まれた画面に和む



他のキャラクターとの会話の妙もこのゲームの見どころ

PS ●バラエティ　Jコード010103

ゼネラル・エンタテインメント
発売日●96年1月
定　価●価格未定

TIZ
—Tokyo Insect Zoo—

主演はボクだ、演出家もボクだ。自然を舞台に昆虫達と物語を綴る

■童心に帰って

子供の頃は、捕まえて観察日記をつけるなど、好奇心の対象となっていた虫。しかし大人になるにつれ、いつの間にか虫とは縁遠くなっていってしまう。

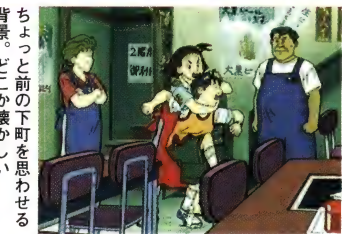
この『T－Z』は、昆虫の住む自然の中で、虫とコミュニケートをとることが目的のゲーム。好奇心の赴くままに、虫と話すことができる。子供の頃の好奇心が、蘇ってくるのだ。

■昆虫達のドラマの中で

プレーヤーは、突然カブト虫になってしまった少年リョウになり、「T－Z」という世界中の昆虫が集められたテーマパークを冒険する。登場する虫達は擬人化されていて、それこそ人間とつきあうような感覚で接することができる。

また、条件を充たすとイベントが発生し、アニメーション画面となる。ここではリョウと仲間のカブト虫が話す内容を、選択肢の中から選ぶ。プレーヤーが、会話を作り上げるのだ。選び方次第で、その後の展開も変わることもある。

つまりこのゲームでのプレーヤーは、主演と演出家を兼ねているわけ。『T－Z』という舞台で、大役を任されたあなたは、虫達と共にどんな舞台を創作していくのだろうか？



ちょっと前の下町を思わせる背景。どこか懐かしい



何を求めて、幾多の風景の中を旅するのだろうか

五十嵐こうのすり切れ

最近、女の子がゲームのことを話しているのをよく耳にする。考えてみれば、ＲＰＧは映画を観るような感覚でプレーできるし（ちょっと長いけど）、アクションやシューティングだってパステル調の色やかわいいキャラを使ったものがあるんだから、女の子ゲーマーが増えてもいいような気がする。これからが楽しみだ。（サターン）

PS ●ボード&テーブル　Jコード029238

ナムコ
発売日●96年1月1日
定　価●5800円

ナムコマージャン スパローガーデン

人間くさいキャラクターとモニターの中で卓を囲む

■オシャレな4人打ち麻雀

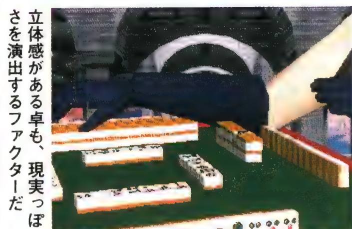
ゲームで取り上げられている麻雀は、大きく分けて2つに分類できる。1つは対面の相手と勝負する、2人打ち麻雀。もう1つは、実際の麻雀と同じ4人打ち麻雀。この『ナムコマージャン　スパローガーデン』は後者にあたる。

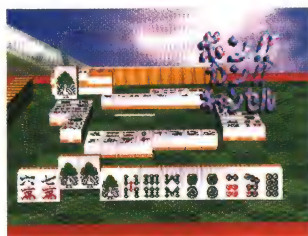
ところで、このゲームのオープニングムービーはポップ調。麻雀というと不健全なイメージがあるが、それを払拭して逆にオシャレに見せようとしている。

■何より現実感を

ゲームの最大の特徴は、対戦相手が人間的な思考を持っていること。鳴きが得意なヤツ、リーチをかけられると必ず下りるヤツ、特定の役に走りがちなヤツなど、「いるよ、そんなヤツ」と共感できるキャラクターが揃っている。また、対局中に「えっ、リーチ?」とか「染めてるの?」などなど、実際に麻雀を打っているときに聞かれる言葉が、場に飛び交う。

つまりキャラクターの性格やセリフが現実っぽく、実際に麻雀を打つ感覚を楽しむことができる。コンピューターがインチキを使っているのではないかと疑いそうな、これまでの麻雀ゲームと違い、現実的な麻雀が期待できそうだ。


立体感がある卓も、現実っぽさを演出するファクターだ
※画面は開発中のものです


高めに持っていく? 妥協する? 悩む時間もまた楽しい

VB ●アクション　Jコード032085

ヒューマン
発売日●95年12月予定
定　価●5800円（予）

空とぶヘンリー

寒い冬を暖かくしてくれるほのぼのとしたアクション

■変な生き物ヘンリー

大きな耳（手?）の不思議な生き物ヘンリーが活躍するアクションゲーム。

ヘンリーの自慢は空を飛べること。ダンボのような巨大な耳（手?）をパタパタと羽ばたかせて、ゆっくりと宙を舞う。この浮遊感覚が実に楽しい。まるで、宙に浮かぶ風船を自分の意思で動かしているかのようだ。このヘンリーの存在が大きな魅力なのだ。

■ゆっくりゆったりと

プレーヤーは、3つのエリアで構成された、複数のステージクリアを目指す。各エリアにはアイテム集めやすべての敵を倒すといったクリア条件があり、最終エリアにはボスが待ちかまえる。ここらへんは普通のアクションと同様だ。

おもしろいのは、アクションシーンから殺伐とした緊張感を感じないこと。パワーを溜めてのダッシュ攻撃や、バーチャルボーイならではの画面奥へのアタックも、なぜかほのぼのとしている。比較的スローテンポのアクションとヘンリーのキャラクター性がそう思わせるのだろう。アクションゲームであるのを忘れて、ゆっくりプレーしたい。

開発はほぼ完了していいる。冬の寒さを和らげてくれる、そんなソフトだ。


手前と奥の2つのフィールドがゲームの舞台だ


ゆっくりと進行するゲームは反射神経必要ナシ

PS ●シューティング　Jコード030601

データイースト
発売日●96年3月
定　価●6800円（予）

CREATURE SHOCK

CGムービーでいっそう盛り上がる、モンスター虐殺ゲーム!

■モンスターをぶち殺せ!

巨大な宇宙生物に飲み込まれ、消息不明となった探査船。この事件を調査するため、1人の男が調査船へと乗り込んでゆく……。

94年、アメリカでDOS/V用としてリリース。日本版も、つい最近発売されて、好評を得たばかり。このピカピカの新作『CREATURE SHOK』が、プレイステーションでリリースされるのだ。

■ムービー重視の3Dもの

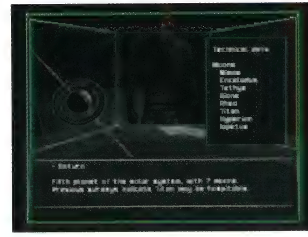
3Dガンシューティング風のゲーム内容。目の前に現れるエイリアンを次々に撃ち殺し、全4ステージを突破するのが目的。ときおり巨大なクリーチャーが登場することもあり、飽きさせない展開だ。

また単に弾を撃つだけでなく、敵の攻撃をシールドでガードすることができる。場合によって、攻撃と防御とを使い分ける。なかなか目新しい要素だ。

ステージの合間には、流行のCGムービーも流れる。ムービーは、シューティングのシーンからスムーズに移行。これが物語の切れ目切れ目に挿入されることで、よりストーリー性が増しているのだ。

グロテスクなモンスター達を存分に退治できるのも、もうすぐだ。


クリーチャーに狙いを定め、バシバシとなぎ倒すのだ


幕間にはこんなムービーシーンが3分ほど展開されるのだ

PS ●シミュレーション　Jコード028461

ガスト
発売日●未定
定　価●価格未定

アパッチ（仮題）

ヘリの動きにこだわった、本格派空戦シミュレーターがついに登場

■空の狩人アパッチ参上!

戦闘ヘリコプター「アパッチ」を駆って空戦を体験。DOS/Vでリリースされたフライトシミュレーター『アパッチ』のプレイステーション版が登場。

シミュレーターというだけあり、舞台設定やヘリの動作などの「リアル」さを押し出した作り。韓国やイエメンなどの架空の紛争に参戦、ホバリングや垂直離着陸といった、ヘリならではのトリッキーな動きを駆使して戦場を制するのだ。

■お手軽操作でリアル

フライトシミュレーターといえば「操作が難しいもの」というのが定説のようにいわれているが、このゲームは比較的操作が簡単なのが特徴。普通のフライトシミュレーターのごとく、キーを10数個も使用するということはない。前後左右の移動の他は、それぞれのボタンにエンジンスロット、旋回、武器の選択と発射などが割り振られているのみ。正調のシミュレーターとしてはかなり取っつきやすい部類に入るだろう。

また、この手のゲームには必須ともいえる、アナログジョイステックにも対応する予定。シミュレーターファンは刮目して待つべし。

※画面はパソコン版


パソコンからさらにムービー等も追加されている


コックピットは、かなりのホンモノっぷりです

五劫のすり切れ

SS版『バーチャファイター』で、デモ演舞（サラとカゲの対戦シーンからアキラのアップに至るまで）の間中、ⒶⒷⒸボタンを押していると、製作に関わった方々の名前が表示されます。ささやかながら報告します。試してみてね。（ハッピーバースデー♡）

SFC ●スポーツ&レース　Jコード029505

ナムコ
発売日●95年12月28日
定　価●8800円

スーパーファミリーゲレンデ

流れる景色、雪をかき分ける音 スキーの気持ちよさがここに

手にしたその日から家の中はゲレンデに生まれ変わる

■レジャーとしてのスキー

世にスポーツを題材にしたゲームは数あれど、冬場の定番スポーツ、スキーを扱ったものはあまりない。しかしこの12月、スポーツを手軽に楽しむことができる、ナムコの『ファミリー～』シリーズに、スキーが加わることとなった。

ゲームでは、日本各地の架空のゲレンデでライバルと競争したり、ゴールまでのタイムアタックに挑戦したりする。しかし、ゲレンデでは他のスキーヤーがマイペースで滑っているし、除雪車も通ったりしている。つまり、ゲームの中に広がるのはシーズン中のスキー場の光景。このため、レジャーとしてのスキーを楽しむことができるのだ。

■スキーの快感を再現

このゲームは、操作がちょっと特殊。十字ボタンの下を押すと右にターン、Bボタンを押すと左にターンするのだ。この2つのボタンをテンポよく交互に押すことにより、スピードがアップしていく。

ところでスピードが上がると、画面のスクロールが速くなるだけでなく、「ザッザッ」という雪をかき分ける音も聞こえてくる。スキーの楽しさは、一面の銀世界の中、針葉樹を横目に雪をかき分ける音を聞きながら滑ること。つまりこのゲームでは、現実にスキーをしているときのそんな気持ちよさがリアルに再現されている。このゲームがあれば一年中スキーの快感を味わうことができる。

他のスキーヤーを完璧に避けられたら、プロになれる!?

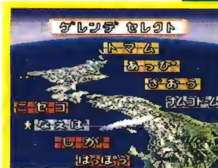


ストーリーモードは、昔話調でほのぼのしている



時間を競っているときでも、景色を眺める余裕は残したい

あっと言う間にお部屋はスキー場



行きたいスキー場を選択
選べるスキー場は8カ所。コブが多かったり、コースがクネクネしていたりと、それぞれ特徴が異なる。まずは、自分好みのスキー場を見つけてみよう。



どんな格好で滑ろうかな
ショップでは、ブーツやスキー板を選択することができる。自分のウデに見合った組み合せを発見することが重要だ。スキーウェアを決めることも可能。



レッツ・スキー！
スキー場に到着、準備完了ということで、さっそく滑ってみよう。初心者のアナタ、他のスキーヤーがいっぱいいるから、邪魔にならないように滑ってね。

DOS/V ●アドベンチャー　Jコード027731

ビクターエンタテインメント
発売日●95年12月
定　価●9800円

The 11th Hour

真冬の夜長、染みいるようなサイコ・スリラーはいかが？

■心に染みる恐怖、再び

フルモーションのビデオ映像を取り入れたホラー・アドベンチャーとして、多くのユーザーに支持された『7th Guest』。各ハードで大ヒットしたこのゲームの続編が、『The 11th Hour』だ。

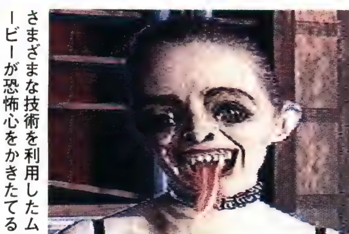
舞台は前作から70年後。事件リポーターのカール・デニングとなり、連続殺人の調査中に行方不明になった恋人、ロビンを探さなければならない。行方不明の謎を調べるうちに、田舎町の古びた館に潜む恐ろしい事実が、次第に明らかになっていくのだ。

■高品質な画面で迫る

このゲーム最大のポイントは、随所に織り込まれた高品質のフルモーションビデオ。秒間30フレームで描き出されるクオリティは、高品質で評判だった前作をしのぐデキの良さ。そのハイクオリティなムービーが、時間にして60分以上、CD-ROM4枚に渡って収録されている。

また、ムービー以外のシーンも、レベルの高いグラフィックが光る。メインの舞台となる館は、隅々まで丹念に作り込まれ、不気味な雰囲気を演出している。

高品質なグラフィックで、本格的なサイコ・スリラーが楽しめる日も近い。



さまざまな技術を利用したムービーが恐怖心をかきたてる



グラフィックも細部まで徹底的にモデリングされている

SFC ●ロールプレイング　Jコード030325

エニックス
発売日●未定
定　価●未定

魔法陣グルグル2（仮称）

世界に希望と騒動を巻き起こすお笑い(?)コンビが帰ってきた！

■とぼけた2人の珍道中

『月刊少年ガンガン』（エニックス／刊）に連載中の人気マンガが原作。勇者のタマゴの少年ニケと、失われた魔法「グルグル」を使う少女ククリの冒険記だが、内容はギャグ。画風はかわいらしく、一見すると子供向き。しかし、ツボを抑えたギャグに大人も笑ってしまうほどだ。その人気は高く、アニメやゲームといった他のメディアにも進出している。

このゲームは今年4月にスーパーファミコンで発売された、『魔法陣グルグル』の第2弾となる。

■基本は前作と同じ

スタイルは上から見下ろした視点のロールプレイング。戦闘はリアルタイム進行だ。このときニケの操作はコンピューターが担当、プレーヤーはククリを操作する。魔法を使うときは十字ボタンを使い、地面に落書きを書くような感覚で魔法陣を作るという独特のシステムもある。

これらのシステムは前作と同じだが、敵と遭遇したときの画面が戦闘フィールドになるといった変更点もある。前作ではニケが前衛の敵と戦っている間に、ククリが後方から魔法で援護するという感じだったが、今回は大乱戦になりそう。



キャラクターのサイズは大きく、表情が分かるほど



ダメージを受けるのはイヤだけど、かわいいから許す

五劫のすり切れ
五劫のすり切れを見ていると、ファミコンディスクシステムの話ってけっこうありますね。私は『ダークゾーン』と『新鬼ヶ島』と『水晶の龍』が好きでした。弟は『ゼルダの伝説』と『メトロイド』。名作が多かったなぁ。もう一度欲しくなってしまいました。（PSで迷宮組曲をもう一度）

PS ●アドベンチャー　Jコード031399

アスミック
発売日●未定
定　価●未定

ルパン三世 カリオストロの城 ―再会―

ルパンが盗んでいくものは何?「あなたの心をです」

■シリーズの傑作

79年に劇場公開された、宮崎駿監督作品『ルパン三世　カリオストロの城』。物語は、ヨーロッパの小国カリオストロ公国に乗り込んだルパンが、陰謀に巻き込まれながらも、王女クラリスを助けるために奮闘するというもの。ルパンとクラリスの純愛物語が、作品に流れていた。またアクションも、急角度の屋根を走ったり、時計台の針の上で戦うなど迫力満点だった。

現在でも、『ルパン三世』の最高傑作としてファンに愛されている作品だ。

■あの街並みがここに

ゲームの内容は、アドベンチャー。プレーヤーはクラリスが女王となったカリオストロ公国に訪れた、旅行客という設定。カリオストロ城や城下町は、CGによって完全再現されているため、アニメの中で見たものと同じカリオストロ公国の風景を旅することができる。そして、道中でルパンと出会うことも……。

また本編の他に、劇場版の名場面や絵コンテを収録した、データベースもついている。つまりゲームを通じて、懐かしさと新鮮さを感じることができるわけ。今でもこの映画を愛しているファンにとって、宝物のような作品になるだろう。

プレイステーションで　待ってるぜ!!

ルパンの声は、栗田貫一。どこまで山田康雄に迫れるか!?

映画の名場面がフラッシュバックしてくること間違いなし

PS ●バラエティ　Jコード033472

メディアクエスト
発売日●96年1月
定　価●価格未定

ライフスケイプ 生命　40億年はるかな旅

NHKの特別番組をCDに凝縮 これ1本で生命誕生の神秘に迫る

■TV番組の教育ソフト

生命誕生から人間が登場するまでの軌跡を追及したエデュテイメントソフト。NHKで放送され話題となった「生命　40億年はるかな旅」を題材にしたものだ。

海から生命が誕生する「アクアスフィア」編と恐竜の台頭から始まる「ランドスフィア」編の2部構成となっている。

■生命の進化を体で感じる

ゲーム内容は、オリジナルのテーマ性、CG、実写の一部を活用する形で作られ、それに若干のインタラクティブ性を加えたもの。プレーヤーは、各8つの実験室が点在する2つの架空の島を移動しながら、生命進化の謎に迫るのだ。

実験室では、それぞれCGと実写を駆使したナレーション入りのムービーで歴史を学ぶ。このムービーのクオリティは非常に高く、思わず「さすがNHK」と唸ってしまうほどだ。またここでは、ポリゴンの生命体に触れることもできる。

DNAを組み合わせて実在の古代生物を作ったり、羽を持つ恐竜を操り大空を自由に飛び回ったりする。

目と耳で感じて、触ることもできる。とっつきやすさも非常に高いソフトだ。マルチメディア時代の生物の教科書となるかも?

恐竜を再現したCGが凄い!ジュラシックパークも真っ青

DNAの組み合わせで生まれた生物を様々な視点から観察

SFC ●ギャンブル　Jコード030775

日本テレネット
発売日●95年冬
定　価●未定

京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホン Parlor! パーラー!Ⅳ CR

パチンコ6社・CR実機シミュレーションゲーム

全台CR機を取りそろえるのは今やパチンコ店の主流なのです

■秘密の超新機種まで登場

パチンコゲームの主流と言えば、実際に稼働している台をモチーフにした、シミュレーター型のもの。そんな中でも『Parlor!　パーラー!』は、新鋭機をいち早く扱うことで人気の高いシリーズだ。

第4弾となる今回は、前作でも登場した京楽、三洋、豊丸、奥村の4社に、大一とマルホンを加えた6社の実機を収録。マジカルパニックやコマコマ倶楽部3、スパークシュートといった現行の人気CR機種5台に加え、京楽から出る予定の最新CR機までが、早くも登場になるのだ。

■ファン向けの機能が充実

今回は、台のシミュレートだけでなく、パチンコライフをサポートする機能として、日記モードが追加。このモードは、現実のパチンコでの収支帳として使用できる。自分で実際の収支を入力していくと、1年分の結果を月単位で記録しておけるのだ。

他にも、釘の調整や玉の軌道確認をしながらプレーできる攻略モード、店内放送などの演出でパチンコ屋の雰囲気を楽しめるフリーモードなどがある。

最新作も、マニアックなパチンコファンを喜ばせることができそうだ。

三洋のマジカルパニック。現行の機種がズラリと登場

リーチや大当たり時にはデジタル画面をズームアップ

SFC ●スポーツ&レース　Jコード033324

コナミ
発売日●96年春
定　価●価格未定

実況パワフルプロ野球3

育成にリーグ戦、新機能満載で一歩進んだ楽しみ方が味わえる

■新定番の本家、最新作

94年の発売以来、野球ゲームの新しい定番としての地位を築いてきた『実況パワフルプロ野球』。ボールに照準を合わせて打つスタイルを取り入れたことで、球種やスピードを読み合う駆け引きができる。それまでの野球ゲームにはないリアルな要素を、あくまでコミカルに楽しめるのが、このシリーズの味。プレイステーション、サターンでも発売されている。

そのシリーズの本家、スーパーファミコン版にも、ついに第3弾が登場。最新作『実況パワフルプロ野球3』は、今までにも増して、新要素が目白押しの作品になるようだ。

■新しい要素が目白押し

新しく加わったモードは、サクセスモードとリーグ戦モード。新人を2軍で鍛えるサクセスモードは育成の楽しみを味わうことができ、リーグ戦モードではセ・パの壁を超えた自由なリーグ編成ができる。どちらのモードも野球ゲームには珍しく、長く楽しむことを狙っているわけだ。

他にも、配球の内容を細かく分析できる機能や、キャッチャーミットの移動を隠せる上級者向け機能など、今度の『パワプロ』は新要素が盛りだくさんだ。

上下に分割されたこの画面はもう定番といってもいい

新機軸、配給分析モード。さらに細かい部分まで楽しめる

なんと!!「オタッキー」の店長は、あの、薬師寺やすえーさんなのだ。(おくみ)

五劫のすり切れ

情熱ブンチキ日記

雅君保プ

Dの食卓

そんなわけでとーとつだが我々は今いかにも怪しげでいわくありげな洋館に閉じ込められてしまったー

とーとつにもほどがありますねえ

おやハーポくん珍らしく弱気だね

怖いの苦手なんですー

テクテクテク

こんなときは明るく談笑して気分を盛り上げよう

さんせーい

ポフ

…そして夜の誰もいない音楽室から悲しげなショパンのしらべがポロローンと

「笑」はどこいった「笑」は

談笑

ポクポク

あっハーポくんあれ見てあれっ

な、何？

ドキ

何よ…もう

ただの絵じゃない…

それとも私に見えない何かが根腐(ねぐされ)さんには見えているの…？

ゴクリ

キャーッ!!

パパパン

くい

クラッカー×3

なななななななななッ

「何すんですかっ」

ピース

ラップ音だよハーポくんッ

えらいこっちゃがな

こここここここここ

「この紙テープとか紙ふぶきは!?」

えーとーそれはあれホラあのエクトプラズムってやっさ

こわいね

ものスゴくいたいよハーポくん何すんの

ポルターガイストですっ

プシューン

パンパン

オチは？

こんなんでどう？

Dの雀卓

ジャラジャラ

何がDなんだっての

今月も編集長の時間がやってまいりました。なんといっても編集の長なんだからいちばん面白いゲームが何なのかいちばんよく知っているわけなんすよ（ホントかか？）。そこの悩めるあなた、私のひろーい胸にボーンと飛び込んできなさい。

じゅげむ編集長のゲーム選択ガイド 今月はこれで遊べ

57歳の両親に暇つぶしにマッキントッシュで『まきがめ』をやらせたら、これが大ハマリ。しまいにゃ「マックが欲しい」とのたまう始末。う〜ん、げーむ人口は確実に増加してるぞ。

発売本数では読めない今年の年末商戦

年末ですよ、年末。年末といえばゲーム市場も熱くなる。冬休み、クリスマス商戦ってやつね。で、この時期、ゲーム機の販促キャンペーンが数社で繰り広げられる。

①スーパードンキーコング2に、本体4千円割引クーポンが付けられている。②セガサターン本体を買うと期間限定で5千円のキャッシュバックがある。③ソニーコンピュータから、プレイステーションがすっぽりと入る大きな靴下プレゼントが行われる。

例年ではあまりお目にかかれなかったできごとだ。それだけゲーム商戦もキビシーってことだろうな。さらに、もうひとつのトピックといえばコレ。11月下旬の初心会展示会だ。いよいよっつーか、ついにっつーか、ニンテンドー64の実体が明かされる！まだソフトのラインナップさえ見えず何とも言い難いマシンだが、今回の初心会は例年にない入場者数を記録しそう。

それでもさすがに大物がいっぱい

で、12月といえばそりゃあもう待ちに待った『ドラゴンクエストⅥ』（スーパーファミコン）の発売、と思いきや、前作までの異常な興奮が世間に見られないのは気のせい？

「いまさら『ドラゴンクエスト』なんて」と言う人もいる。だけど、あえて言っておく。実のところ、年末トップのお買物はコレだ。ほんの少し遊んだだけで物語がスルスルと進んでいくし、不安にさせたと思いきや喜ばせてくれたりと、またしても騙されてしまうシナリオは、他にないくらいよくできている。「ああ、また『ドラゴンクエスト』がやってきたんだ」と嬉しくなった。文句なしの横綱だ。

横綱といえばもう1本。東の横綱が『ドラクエ』なら、西の横綱は『バーチャファイター2』（セガサターン）だ。アーケード版の完全移植が無理なことはセガでもわかっていて、キャラクターの動きにフォーカスしてコンバート作業を進めた。そうした努力が実を結び、アーケード版と同じ60分の1秒のキャラアニメーションを実現。だからこそプレー感覚が、お金をアーケード版につぎ込んだプレーヤーにも納得できるレベルになった。1作目の移植を目にしたときよりも衝撃は大きい。

この2本に続く大物が4本。まず、前作が3百万本の大ヒットとなった『スーパードンキーコング2』（スーパーファミコン）。内容は前回とほぼ同じ。だが、それでも面白い。任天堂はヤングアダルトにとっての『スーパーマリオ』を提案しているのでは、と思わせる。

『不思議のダンジョン2風来のシレン』は僕は残念ながら遊んではいないんだけど、遊んだ人の話によると、『トルネコの大冒険』に夢中になった人だったらプレイしたときに思う「もっとこのスタイルで遊びたい」という気持ちは満たされるだろうとのこと。

この2本はそれぞれ技術、考え方、ハードへの理解などを含めて、スーパーファミコンソフトの最終完成形なのではと思わせるレベルだ。

移植度がすごい『バーチャコップ』は、銃が付いて7800円という価格からもとにかくお買得。ハイレベル移植どころか、テクスチャー張り替えなどを加えて、よりイメージを高めてくれる作品となった。

『リッジレーサー レボリューション』はプレイステーションのオリジナル版。コースが新しくなり、通信対戦などが加えられた。プレー感覚は前バージョンと同じだが、マジで2台のプレイステーションと2台のモニターを並べて、対戦したくなってしまう！



ドラゴンクエストⅥ〜幻の大地〜
■エニックス■12月9日発売
■11400円■スーパーファミコン



バーチャファイター2
■セガ■12月1日発売
■6800円■セガサターン


スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー
■任天堂■11月21日発売
■9800円■スーパーファミコン


不思議のダンジョン2 風来のシレン
■チュンソフト■12月1日発売
■11800円■スーパーファミコン

ジャンル別セレクション

ハードを越えて今月のオススメゲームを選んでみました

シミュレーション

『テーマパーク』とロボットを愛する人のための『カルネージハート』

プレイステーション、セガサターンともに同日発売となる『テーマパーク』。ゲーム性はいままでのものと変わらない。つまりパソコン・3DO版しかなくて、遊びたいのに遊べなかった人たちのためのリリースだ。スーパーファミコン版も同時期に発売されるが、完成度は他機種に譲る。

『カルネージハート』(プレイステーション)は、アートディンクの作品。ロボットを製作・配置して、あとは眺めるだけ。とはいえ、ロボットを作るのはひと苦労。その分、ロボットに愛を傾けることのできる人なら遊ばずにはいられない1本だ。『アクアノートの休日』の次にコレを持ってくるあたりがアートディンクのフトコロの深さか。

ロールプレイング

スーパーファミコンがしゃべる2本『テイルズオブファンタジア』と『天外魔境ZERO』

もちろん『ドラゴンクエストⅥ』『風来のシレン』。それ以外だったらまず、ナムコ久々のロールプレイングゲーム『テイルズオブファンタジア』(スーパーファミコン)だ。48メガの大容量。オープニングに主題歌まで入っている。格闘ゲームライクなコマンド入力、技を出すごとにキャラクターがしゃべる戦闘など目新しさが目につく。物語もしっかりしていて遊びがいがある。スーパーファミコンでもここまでできる、と意地を見せているようだ。

あとはPCエンジンのフィールドからやってきた『天外魔境ZERO』(スーパーファミコン)。PLGシステムに注目。これは、ゲーム内の時間と実際の時間を一致させるというアイデア。「30分後に○○が起きる」と言われたら、電源を切っても待っていてはくれない。正確に30分後にイベントが起きる。また日付によっていろんなイベントがあって楽しい。マイペースな人生を送っている人とか、編集者とかにはチト辛い内容かねえ。

アドベンチャー

『Dの食卓』の完全版にサウンドノベルタイプの2本が注目

3DO、セガサターンを経て完全版でプレイステーションに登場する『Dの食卓～コンプリートグラフィックス～』は初の3枚組ソフト。

『魔女たちの眠り』(スーパーファミコン)と『ザクロの味』(スーパーファミコン)はともに『弟切草』が生んだいわゆるサウンドノベルスタイルのソフト。最近数多くリリースされていたタイプだが、本家に追いつけるほどのタイトルがなかった。が、今回の2本はどちらとも質は高い。

アクション

ニュースタイルの『BUG!』そして『ロックマン』新作はやっぱり押さえる

『スーパードンキーコング2』はさておいて、『BUG! ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ』(セガサターン)は新鮮な感覚のアクションゲームだ。ゲーム自体は単純だが、自分が球転がしゲームの球になったような不思議な視点で3次元のステージをかけまわる。このステージの立体感はホントに新しい。2次元アクションに慣れてしまった僕なんか、奥や手前にキャラを動かそうとするたびに、トリップしそうになる。クラクラ。

『ロックマンX3』(スーパーファミコン)は相変わらず難しい。ライバルキャラのゼロを使えるようになっても、『ロックマン』は『ロックマン』なのだ。ちなみにウチの奥さんが昔、保母をやってたころ、子供と話を合わせるために夜になると必死に『ロックマン』をやっていた。そのせいか、奥さんのほうが『ロックマン』シリーズがうまい。情けないっす。

格闘

『サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣』が注目『X-MEN』も出来がいいぞ

『バーチャファイター2』に続くタイトルといったら…。まずは『サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣』(NEO・GEO、NEO・GEO CD)だ。初代のテイストを感じさせてくれる好作品で、さらに密度が濃くなった。12人のキャラクターそれぞれに必殺技コマンドなどが異なる2バリエーションが用意されていて、都合24キャラで遊べる勘定になる。『真・サムライスピリッツ』が心底好きな人には物足りないかも。でも間違いなく遊び込める作品だ。

『X-MEN』(セガサターン)は業務用移植版。元が好きな人なら文句のないタイトルだ。

さらに今のところ未完成ながら『闘神伝2』(プレイステーション)も良い仕上がりを見せてくれそう。楽しみだ。

シューティング

業務用からやってきた『バーチャコップ』と『ダライアス外伝』はいいのである

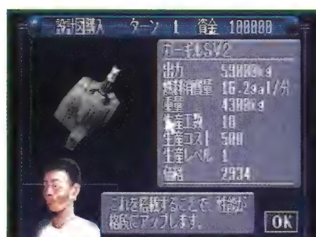
当然『バーチャコップ』。さらに、同じくアーケードでヒットした『ダライアス外伝』(セガサターン)移植バージョンもリリースされる。移植のレベルはほぼ完璧。ただし、オリジナルにも共通することだけど、このゲームにかつての『ダライアス』の姿を求めるのはちょっと……。1画面でのプレー、ボムの追加。この2点があるためどうしても『外伝』になってしまうのだろう。

スポーツ&レース

『テクモスーパーボウルⅢ』は最高さらに優秀移植の『セガラリー』

『リッジレーサー レボリューション』に迫るスポーツタイトルといえば、『テクモスーパーボウルⅢ』(スーパーファミコン)だ。数年前から各ゲーム誌で話題に上りはじめ、人気シリーズにのしあがった作品でもある。フットボールシミュレーターではなく、ゲーム性を重視した内容なので、遊んでいるうちにルールが腕に染み込んでくる。選手データもすごい。おまけに今回は選

カルネージハート



■アートディンク■12月
■6800円■プレイステーション

テイルズ オブ ファンタジア



■ナムコ■12月15日発売
■11800円■スーパーファミコン

テクモスーパーボウルⅢスペシャルエディション



■テクモ■12月22日発売
■12800円■スーパーファミコン

BUG!ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ



■セガ・エンタープライゼス■12月8日発売
■5800円■サターン

手エディットまでできる。NFLマニアには文句のつけようがないプレゼントだ。

『セガラリー チャンピオンシップ』(セガサターン)も素晴らしい。『デイトナUSA』のときにハンドルコントローラーを購入した人なら迷わず買うべきだろう。ポリゴンが欠けることもなく、動きも非常にスムーズ。移植は大成功だ。

パズル

落ち物に見えて落ち物じゃない『マジカルドロップ』

データイーストの『マジカルドロップ』(セガサターン)は、アーケード人気作より。一見、落ち物タイプながら、上から降ってくるドロップを下で吸い込みまた投げる、といった目新しいゲームルール。ちょっと新鮮で熱中できる。

ボード&テーブル

みんなで遊ぶなら『もってけOh!ドロボー』『SUPER桃太郎電鉄』

この時期になると必然的に多く発売されるのがパーティゲームだ。『もってけOh!ドロボー』(スーパーファミコン)は、警官と泥棒の追いかけっこをボードタイプのゲームにした作品。民家から物を盗んで売ったりする。捕まってしまったらカードやアイテムを使って脱走する。このハチャメチャ感がたまらない。

『SUPER桃太郎電鉄DX』(スーパーファミコン)はもはや定番。わいわいがやがや安心して遊べる。

ギャンブル

すみませんねえ今月もいいタマがないんすよ

今月は特におすすめできるソフトはなし。

バラエティ

みんなで笑える『爆笑!!オール吉本クイズ』ゲーム文化にひたる『ナムコミュージアム』

以前3DOで発売されたバージョンにマイナーチェンジを加えた『爆笑!!オール吉本クイズ王決定戦DX』(プレイステーション)。ジャンル選択、音声問題などバリエーション豊富なクイズ。それ以外にも、イベントが数多く収められている。ボードゲームでも遊ぶような感覚で大勢で遊べば相当高い確率で盛り上がりそう。

先月もおすすめした『ナムコミュージアムVOL.1』(プレイステーション)をまたプッシュしておきたい。単なるオールドゲームコレクションではなく、博物館の形式にあくまでこだわっている。館内を歩き、遊びたいゲームで遊び、資料を調べることもできる。ナムコがかつて発行していたナムコファンのための機関誌「NG」のバックナンバーを見ることもできる。1つの文化としてゲームをとらえているところに価値がある。

オーソドックスな戦略型から風変わりで印象的なゲームまで パソコンゲームセレクション

争うとかじゃなく浸ってみる2作

今月のイチオシは何といっても『MICROSOFT SPACE SIMULATOR VERSION1.0』(PC9821)だ。宇宙船で銀河を旅するのだが、NASAやJPL提供の映像データなんかも入っていて、天文データベースとしての価値もある。なにせ半径42億光年にもわたる宇宙空間が再現されているというからたまげる。またたく間にそこを移動できるのがこれまた快感だ。プラネタリウムっぽいモードもあったりする。気分がよい。ただし、ゲーム性はほとんどない。「宇宙になんか興味はない」なんて現実派には意味なし。

魚を育てて鑑賞する『AQUAZONE』(マッキントッシュ)。本体の電源を切っても内部で魚が生きている。育成は難しめだけど、水槽気分で眺めるのはこれまた気分よし。

楽しいパズルが2タイトル

『THE INCREDIBLE MACHINE 2』(DOS/V・WINDOWS)は、配置された部品群にさらに別の部品を付け加えて、仕掛け全体を機能させるパズル。ボールをある場所に落とすとその反動で台が動いて、さらにその力でロープを引っ張って……といった具合に、考える作業に熱中させてくれる。

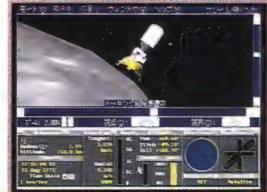
レールを並べ替えて、走ってくる機関車をうまく導いてあげる『しゅっぽっぽ』(WINDOWS)は、ルールがとにかく簡単。単純なゲームだが、遊び始めるとやめるタイミングがまったくつかめなくなる。

その他にもいろいろあります

『Atari 2600 アクション・パック』(マッキントッシュ)は80年代初頭アメリカで1400万台を売ったアタリVCS用のソフトのコレクション。『ピットフォール』『チョッパーコマンド』などのオールドゲーム15作品を収めている。懐かしいというよりゲームの原点を見る、といった趣が強い。

アメリカで最も有名なゴルフゲームシリーズの最新作『PGA TOUR '96』(DOS/V)はT&Eソフトの『遥かなるオーガスタ』シリーズと並べて語ってもおかしくないほどのクオリティだ。グラフィックの質が高く、ゲームの進み具合もスムーズだ。アメリカの名門コースが3コース収められている。

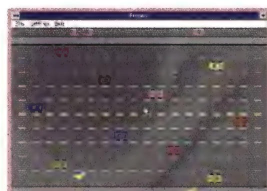
『MONTY PYTHON'S COMPLETE WASTE OF TIME』(マッキントッシュ)は、モンティパイソンに関するミニゲーム、スクリーンセイバー、オリジナル放送作品のハイライト集などを集めた「モンティパイソンギャラリー」とでもいうべきソフトだ。タイトルもしゃれている。直訳すれば「完全な時間の無駄」だからね。ただし、英語版。あーあ、日本語版欲しいなあ。



Microsoft Space Simulator Ver.1.0
■マイクロソフト■11月10日発売
■12800円■PC9821



THE INCREDIBLE MACHINE 2
■シエラ・パイオニア■11月25日発売
■7800円■DOS/V、WINDOWS



Atari2600アクション・パック
■アクティビジョン・ジャパン■11月10日発売
■5800円■マッキントッシュ



Monty Python's Complete Waste Of Time
■ズー■10月31日
■6800円■マッキントッシュ

TV GAME

TV ゲーム 11-12月

TVゲームハード

寿現夢はゲームをハード別に
この順番で掲載しています
スーパーファミコン　73本
3DO　11本
サターン　46本
プレイステーション　58本
PC-FX　4本
NEO・GEO(NEO・GEO CD)　5本
メガドライブ(メガCD／スーパー32X)　2本
PCエンジン　2本
バーチャルボーイ　3本
ゲームボーイ　6本
ゲームギア　7本

シミュレーション
プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。

ロールプレイング
シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！

アドベンチャー
ＳＦ・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。

アクション
様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だぞ。

格闘
タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！

シューティング
狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、ＳＦ、お好きなものをどうぞ。

スポーツ&レース
スポーツが、ＴＶゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。

パズル
パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！

ボード&テーブル
囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！

ギャンブル
パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?

バラエティ
占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。

11月12月発売のTVゲーム情報

95年10月25日の時点で11月・12月に発売と発表されたゲーム情報を掲載しています

ゲーム情報の見方

対応ハード
ゲームが動くハードを示します。複数ハードで動く場合それぞれのページに掲載されています

ゲームジャンル
じゅげむはゲームのジャンルを大きく11に分けています

Jコード&データ

タイトル名

発売元

発売日

定価
(込)は消費税込み価格、(予)は予定価格を示します

●ロールプレイング

リクルート
発売日●95年12月31日
定　価●15800円（込）

リクルート・サーガII
~ジュゲム騎士団の帰還~

夢は醒めてからでもみれる、とユーキオ将軍は言った

●ジュゲム騎士団復活

かつて時限魔王バイナリーゴーストの侵略からリクルート王国の平和を守った7人の騎士たち。それぞれに安息の日々を過ごす彼らの前に、また新たな脅威が迫っていた。時の狭間からよみがえったバイナリーゴースト2世はリクルート王国の女神像シーガルを奪い、人々の心を荒廃させる。未曾有の危機にさらされたリクルート王国。沈黙を守っていた英雄ユーキオ将軍は、離ればなれになっていた騎士たちを呼び集め、ふたたびジュゲム騎士団を結成した。

●特殊技をいかして戦え

ジュゲム騎士団のメンバーはそれぞれに特殊な能力を持った強力な戦士たちだ。団長であるユーキオ・ザイト将軍の特殊技は、両脚から繰り出される「ミゼラブル・ビート」だ。強力な振動波で相手の骨を打ち砕くという。ユーキオ将軍の片腕として騎士団の戦略を一手に担うのが、聖なる僧侶サトミ・ダオ。サトミの「ホーリー・スケジューリング」によって、騎士団の戦法はより確実なものとなる。これがジュゲム騎士団四十八手の暗殺法と言われる所以である。ジュゲム騎士団の斬り込み隊は、重戦士のマサ・ブラザーズ。兄のタカヤ・マサは機械術に長け、電子ノートに付属している「ペンシル・アーム」で相手の急所をメルトダウンさせる。その「いかりのいちげき」は一瞬で象をもなぎ倒すという。また、弟のカッキ・マサはマック・マイスターの異名をとり、緊急時は「レイアウト・チェンジ」によって相手の陣形をくずし、さらに相手の思考回路を破壊する「ロジック・ボム」で息の根を止める。吟遊詩人のユッコ・ナーガヌはその甘い「ラベンダー・ボイス」でモンスターを骨抜きにし、魔導士ユウコ・ヤマモは自らの身体から魔法を放つ「ヒート・ボディ」によって敵のアドレナリンを増大させ、自滅させる。そして、今回から新たにジュゲム騎士団に加わったのが、女武闘家ケイ・ゾー・ベカと東洋の忍者コジマルの2キャラクターである。武闘家ケイ・ゾーの必殺技は通称「三連殺」といわれる「崩撃壁身双竜掌」だ。どんなにピンチに陥ってもこの技が炸裂すれば、逆転勝ちをねらえる。一方、謎の忍者コジマルは能力は未知数だが、特殊技「七百七拾七式好色影忍び」は、意外な使い道があるかもしれない。

●新たな伝説がはじまる

今回の戦いもつらく激しいものとなるだろう。しかし、勝利してこそリクルート・サーガに名を残せる。帰還する場所はつねに命の源だ。だからこそ、彼らは戦っている。いまも。

風の精霊ナッキーと水の精霊イケダールも騎士たちをサポート

マサ・ブラザーズはぜひとも最前衛に置いておきたい

沈黙を続けるユーキオ将軍はどんな戦略を考えている？

SFC ●シミュレーション Jコード009369/20M/カートリッジ/バッテリーバックアップ

ビーピーエス
発売日●95年12月15日
定　価●11000円

聖獣魔伝ビースト&ブレイド

花嫁の座をめぐる光と闇の女神の確執が人々の運命を翻弄する

■聖獣王VS魔獣王

このゲームは、電撃スーパーファミコンで連載中の読者参加ゲームという、珍しい来歴を持っている。原作も好評で連載が続いているが、今回のストーリーは完全オリジナルである。

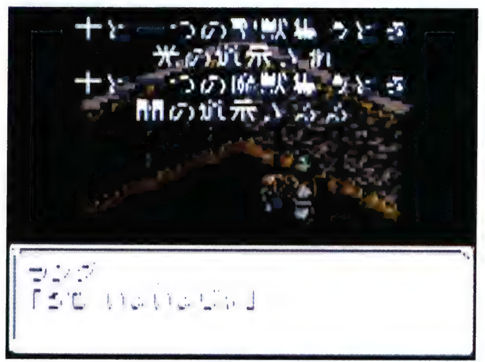
まず背景ストーリーを紹介しよう。創造のとき、大地の法を定めるため、神は自ら生み出した7人の女神の中から花嫁を娶ることにした。光と闇の女神が立候補するが、妻の座はひとつ。困った創造神は、花嫁は戦って決めることを提案した。そこで光の女神の祝福を受けた戦士、2人の聖獣王が、闇の女神の祝福を受けた戦士、2人の魔獣王と戦うことになる。こうしてビーストと剣が支配するこの世界で、運命の鍵となる最終兵器「獣の剣」を求めて聖魔戦争が始まるのだ。


マップ移動の画面。カーソルで目的地を指し移動する

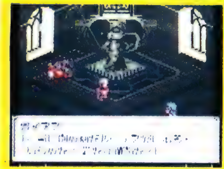
■ビーストを手にいれろ

普通のファンタジー作品は「剣と魔法の世界」と呼ばれている世界観を背景にしているが、このゲームの世界観をひと言で説明すると「獣(ビースト)と剣(ブレード)」の世界ということになる。それはこの世界の神が、人間の武器・パートナーとしてビースト(ドラゴンやスライムのようなモンスター)を与えたからだ。したがってゲームの目的の1つは強いビーストを手にいれることにある。プレーヤーはシナリオをクリアし、お金をため、ビースト市場で購入するなどしてビーストを手にいれていく。それを繰り返すうちに、プレーヤーのキャラクターはより大きな戦いに巻き込まれていく。

ジャンルはシミュレーションであるが、展開はロールプレイングと変わらないので、シミュレーション初心者であってもスムースにプレーできるだろう。


主人公の夢の中で戦いの開始を告げる予言が……

はじめの5分でぜ〜んぶ丸わかり



タウンには
街には、武器を強化する鍛冶屋や休息する宿屋、治療をしてくれる教会、ひろばなどがある。なかでも重要なのは、ビーストの売買、調教などができる市場だ。



建物の中には
建物の中の人物と会話をしたり、怪しそうな場所を調べ、アイテムを発見したりする。ほとんどの町の人々を仲間に加えることができる、ユニークなシステム。



戦闘
マップ画面を移動中、主人公のパーティがモンスターと遭遇すると戦闘に。ユニットの持ち時間が決まっているので、その時間内に移動や攻撃を組み立てる。

SFC ●シミュレーション Jコード028533/12M/カートリッジ/バッテリーバックアップ

バンダイ
発売日●95年12月22日(予)
定　価●12800円(予)

SDガンダムGNEXT

ジオンと連邦が手を組む!? アニメじゃない、ホントのことさ

■マルチな展開を見せて

初代『機動戦士ガンダム』が放映されてから15年。現在まで、続編や外伝的なシリーズ作品が世に送り出されている。また、ゲームというメディアにも進出。さまざまなハードで、色々なジャンルのゲームが発売されている。


ゲームの中では、ガンダムを量産する夢も叶う

■ガンダム世代のために

このゲームはデフォルメされたモビルスーツが登場する、『SDガンダム』シリーズの最新作。人間は登場せず、『ガンダム』というアニメを純粋な戦争として捉えている。基本スタイルはシミュレーション。連邦軍やジオン軍などの軍隊を率い、敵軍のモビルスーツと戦う。同盟も結べるため、アニメでは敵対していた軍同士で、共同戦線を張ることができる。モビルスーツの製造や軍の生産能力を上げることも可能だ。

戦闘はアクション。ビームライフルやファンネルが飛び交う戦闘画面は、まさに「ガンダム」の世界を再現している。つまりこのシリーズは、シリーズを観てきた大人の方が楽しめる。

基本的な内容は前作と同じだが、今回からは4人で対戦することが可能になった。また、扱うことができるモビルスーツも、140種類と大幅に増えている。



戦闘で動かせるのは、1機だけ。僚機はオートで動く

SFC ●シミュレーション Jコード006564/12M/バッテリーバックアップ

エンジェル
発売日●95年11月2日
定　価●10800円

紺碧の艦隊

原作に忠実なストーリー展開で架空戦記の艦隊戦が浮かび上がる

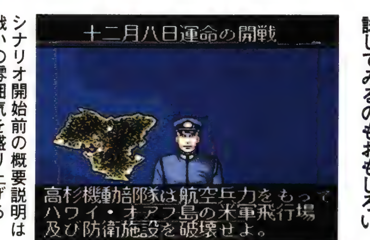
■待望の荒巻ワールド登場

架空戦記小説のパイオニアでもある『紺碧の艦隊』が、いよいよスーパーファミコンに登場する。しかもバリバリのシミュレーションゲームとくれば、ファンなら手を伸ばさずにはいられないだろう。

■もう1つの歴史を作る

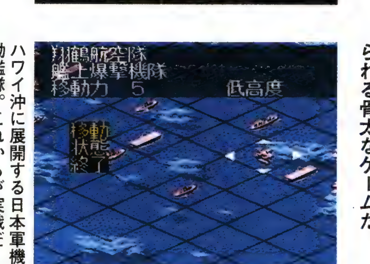
真珠湾での奇襲攻撃から始まるこのゲーム。プレーヤーは日本海軍を指揮してアメリカ軍と戦うことになる。しかし架空の戦争だけあって、勝ち進めばアメリカ本土を攻撃できてしまうのだ。さらに登場する兵器も、実際には構想のみで終わったものや、実戦に間に合わなかった幻の物が多数登場する。原作を知らない人は、その高性能な兵器の活躍に驚くことだろう。

ゲームのシナリオは、原作本の第4巻「原爆阻止作戦」までを忠実にシミュレート。シナリオの冒頭で登場する新兵器を主軸に、原作で使われた戦略を実際に試してみるのもおもしろい。



シナリオ開始前の概要説明は戦いの雰囲気を盛り上げる

操作は、敵と味方が交互に行動するターン制。各シナリオには目的が設定されているので、それを遵守するような作戦を立てなければならない。制約は多いかもしれないが、達成すれば苦労しただけの満足感が得られる骨太なゲームだ。



ハワイ沖に展開する日本軍機動艦隊。これからが実戦だ

五・七・五のすり切れ
スーパーファミコンが限定で1万円で売っていた。行ってみると最後の1台だった。少し迷っていたら買われてしまった。母にその話をしたら、「手に取ってから考えなさい」と怒られた。結局SFCはいまだ有らず。(生井俊)

SFC ●シミュレーション　Jコード006131／12M／バッテリーバックアップ

EAV
発売日●95年12月15日
定　価●11800円

テーマパーク

遊園地。それは現実的なマネジメントが要求される、酷な商売

■遊園地経営を

自分だけの空間、自由な創造……。『シムシティ』、『ローマは一日にしてならず』など、「物を作る」シミュレーションは依然として人気が高いジャンル。この『テーマパーク』は遊園地の設計、経営を目的としたシミュレーションだ。すでにパソコン版、3DO版など多機種で発売されており、そのゲーム性の豊かさは立証済となっている。

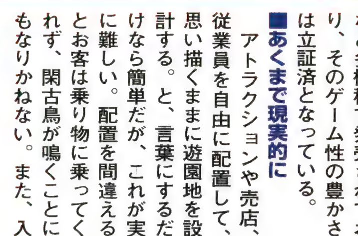
■あくまで現実的に

アトラクションや売店、従業員を自由に配置して、思い描くままに遊園地を設計する。と、言葉にするだけなら簡単だが、これが実に難しい。配置を間違えるとお客は乗り物に乗ってくれず、閑古鳥が鳴くことにもなりかねない。また、入場料、販売品の価格設定も重要。安すぎては赤字になるし、高すぎては客が来なくなる。遊園地を作るという夢物語だけでなく、経営マネジメントとしてのシビアな手腕も要求されてくる。夢だけを追いかけてはいられない、大人のゲーム。

さらにスーパーファミコン版では、各ステージごとにクリア条件が設定されている。他機種バージョンと違い、ただ遊園地を大きくするだけでなく、指示されたクリア条件を満たさなければ次のステージに進むことができないのだ。


ジェットコースターなど、自分でデザインできるものも

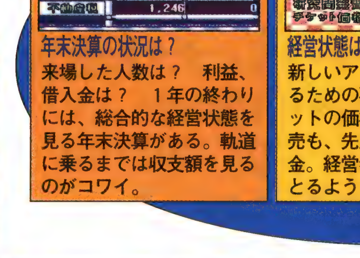

アトラクションは全部で30種類が用意されている



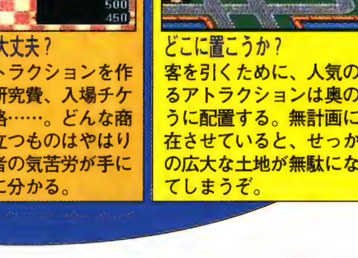

各ステージごとに設定されたクリア条件を満たせ


もちろん、従業員を雇うことだって必要だ

でかい商売ゆえに苦労も大きい



年末決算の状況は？
来場した人数は？　利益、借入金は？　1年の終わりには、総合的な経営状態を見る年末決算がある。軌道に乗るまでは収支額を見るのがコワイ。


経営状態は大丈夫？
新しいアトラクションを作るための研究費、入場チケットの価格……。どんな商売も、先立つものはやはり金。経営者の気苦労が手にとるように分かる。


どこに置こうか？
客を引くために、人気のあるアトラクションは奥のほうに配置する。無計画に点在させていると、せっかくの広大な土地が無駄になってしまうぞ。

SFC ●シミュレーション　Jコード032255／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

光栄
発売日●95年12月下旬
定　価●12800円

三國志英傑伝

あの三國志がドラマチックに再現される

中国の三國時代の英雄、劉備玄徳が漢室復興を目指して戦うシミュレーション。三國志演義に沿って忠実に再現されたストーリー展開は、ファン感涙の出来だ。ゲーム中の選択によっては、オリジナルストーリーが展開する。


武将はレベルアップで成長する。ロールプレイングのノリ

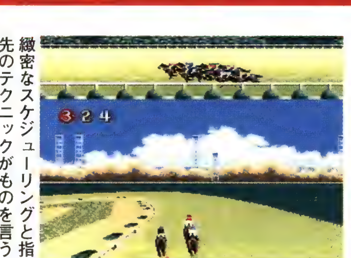
SFC ●シミュレーション　Jコード031488／8M／バッテリーバックアップ

カロッツェリアジャパン
発売日●95年11月24日
定　価●9800円

リーディングジョッキー2

調教から騎手までこなすマルチ馬主に

このゲーム、育成シミュレーションとアクションの楽しさがウリ。競走馬の生産やスケジュール管理は育成ゲーム的に、レースや調教はアクションゲーム仕立てで。プレーヤー同士対戦するためのブリーダーズカップモードもある。


緻密なスケジューリングと指先のテクニックがものを言う

SFC ●シミュレーション　Jコード020087／8M／バッテリーバックアップ

ココナッツジャパンエンターテイメント
発売日●95年11月24日予
定　価●10800円(予)

パチ夫くんSPECIAL3

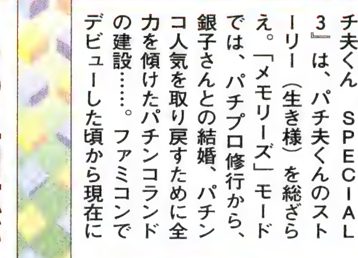
雨の日もあれば風の日もあった見よ！これがパチ夫の生き様だ

■パチ夫の歴史を振り返る

今やスーパーファミコンの世界では、パチンコシミュレーションが花盛り。ゲームメーカーの間では、実機の版権獲得の争いが繰り広げられてるとか。でも、そんな喧噪とは無関係に古くからパチンコファンに愛されているシリーズがある。そう、『パチ夫くん』シリーズだ。最新作である『パチ夫くん　SPECIAL3』は、パチ夫くんのストーリー（生き様）を総ざらえ。「メモリーズ」モードでは、パチプロ修行から、銀子さんとの結婚、パチンコ人気を取り戻すために全力を傾けたパチンコランドの建設……。ファミコンでデビューした頃から現在に至るまでの軌跡を、一気に駆けめぐることができる。

■フィーバーは気持ちいい

ストーリーが時代を超えるなら、収録された機種も懐かしものから最新台までが一堂に会している。一発台や羽根台、セブン台にCR機種まで、全てパチ夫くんオリジナル台。シリーズの特徴である「フィーバーのかかり易さ」も健在なので、普段のパチンコではなかなか体験できない（？）フィーバーに次ぐフィーバーの連チャンが満喫できる。スロットマシンやパズル等のミニゲームもあり。




CR絵画を模した「CR名画」。世界の名画がデジタル絵柄に


ミニゲーム「ギャラリー」。制限時間内に課題の絵を完成

ファミコンからスーパーファミコンにグレードアップした時も、悩みに悩んで買ったものだが、次はというとプレイステーションにするかセガサターンにするか迷ってしまう。ファミコンのソフトは全然いじってないことを考えると、スーパーファミコンのソフトがもったいない気がしてくる。グレートファミコンというものができて、スーパーファミコンと互換性のあるものがでてきてくれるとよいのですが。（スーファミ狂い）

五劫のすり切れ

SFC ●ロールプレイング　Jコード027251／32M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

スクウェア
発売日●95年11月11日
定　価●11400円

ロマンシング サ・ガ3

自由にこだわったからこそ壮大な物語が生まれた

■フリーシナリオ?

物語に沿って遊ぶことによってゲームが展開する。これが多くのロールプレイングゲームの基本構造だとしたら、『ロマンシング サ・ガ』はその逆だ。ゲームの展開に合わせて物語が出来上がっていく。それこそが、このシリーズを代々貫いているフリーシナリオシステムが生み出す最大の効果だ。

あるキャラを主人公にして、ある場所で質問にいいえと答える。これだけでいくつかの選択をしたことになる。主人公として選べるキャラは全部で8人だ。それぞれに異なるスタート地点、物語、冒険の動機がある。キャラクターたちはどこかで出会うのかもしれないし、まったく顔も合わさないのかもしれない。

選択肢の選び方もゲーム展開を大きく変える。イベントを1つ体験するかしないかといった細かいものから、町の運命までをも変えてしまうものまで、自分の答えが常に物語に影響する。王様や魔王がどうした、ではなく、自分の行動こそが最も重要なのだ。

■イベントがいっぱい

通常のイベント以外にもあちこちに「遊び」がちりばめられているのがこのシリーズの楽しみでもある。皇帝として国の仕事をしたり、商人として多くの会社を買収したりと、寄り道がいくらでもできる。それぞれがよくできているから世界が広く見える。砂漠、ジャングル、雪国、都会、山奥の村。世界が広ければ広いほど物語は深みを増す。



３００年に一度の死食がテーマ。自然現象が生んだ邪悪に対抗する

……死食……
３００年に一度
死の星が太陽をおおい隠す
その時、すべての新しい生命が失われる
人も獣も花も
モンスターでさえも
その運命を逃れることは
出来ない

演出にも注目したい。術や技などのグラフィックも派手に



実験精神がすさまじいパワーの物語を作り上げた

ちょっとフシギな成長のしかた



経験値がない。それだけで、多くのロールプレイングゲームとは違った印象をもってしまうだろう。だが、よく考えてみればその表示がないにすぎない。そのぶんキャラクターたちの成長は細かい。1つの戦闘でHPが上がったかと思えば、次の戦闘では武器の熟練度が上がったりと、こまめな成長を繰り返す。武器熟練度に加えて、武器を使った「技」、魔法のような「術」も育てていかねばならない。ボス戦では必ず使うことになる。技は、何度も使うことによって極意を修得することができる。極意さえあれば、他のキャラクターに技を伝授できる。



大胆には育たないが、こまめな成長を続けていく

フリーシナリオってどこが自由なの?

物語はロアーヌと呼ばれるお城の近辺から始まる。主人公8人のうち、5人がロアーヌ近くの開拓地、3人がロアーヌのお城からスタートする。それぞれ立場も背景も違う。同じ場所を訪れてもキャラによりまったく違うイベントを経験することも多い。また訪れる順番もバラバラになるはずだ。タイミングによってイベントがきえたり生じたりすることもある。一回のプレーで全イベントを見るのは難しい。

モニカの場合

ミカエルにさまざまな指令を受けたりする

ミカエルの場合

ロアーヌ皇帝として玉座にて国の仕事をする

イベントがとにかくあちこちにおきます



フリーシナリオを軸としているだけあって、イベントの数は非常に多い。同時にあちこちでイベントが起こる。物語が進展するものもあれば、キャラクターが仲間になるものもある。中にはゲーム進行にあまり大きな影響は与えないものの、特別な趣のあるイベントもある。1・2作目にあったさまざまなイベントが集結したといってもよいくらいだ。フットワークを軽くしてすべてを見るつもりで回りたい。

買収

資金を要求する
グループに要求
かけひきをする
自社資金を出す

まるで別のゲームのよう。緻密なシミュレーション

開発

ある町では武器屋でアイテムを作ってくれる

戦いきれないほど起こる戦闘

ロマンシング サ・ガの戦闘は戦略的だと表現されることが多い。距離の概念や、陣形による効果などがその理由だ。今回はさらに戦闘が厚みを増して、より戦略的になった。特に、陣形を応用したコマンダーバトルは、主人公がパーティ後方、つまり画面外に位置して指揮だけをとる戦い方だ。1ターンごとのヒーリングや陣形ごとの特殊技など、メリットの多いオートバトルだ。

それ以外にも、数千人もの軍隊を率いて戦う巨大なスケールのマスコンバットも存在する。

覚えている陣形はキャラクターによって異なる

コマンダーバトルは便利だ。主人公は戦わない

五七五のすり切れ

9月15日の敬老の日に「ぷよぷよシルバー大会95」が行われた。普段あまり共通の話題のない孫とおじーちゃん、おばーちゃんが楽しそうに話していた。『ぷよぷよ』は老若男女が出来るゲームという言葉にウソはなかった。今回『ぷよぷよ』を知ったご老人には、これからも孫といっしょに家で楽しくプレイしてほしい。そして、来年もまたシルバー大会に出てほしい。（龍王院　弘ダッシュ）

SFC ●ロールプレイング　Jコード004871／24M／バッテリーバックアップ

日本ファルコム
発売日●95年12月22日
定　価●価格未定

イースV 失われた砂の都ケフィン

アドルの躍動感が感じられる生まれ変わった『イース』

■2年ぶりの新作
凝った演出と、アクションゲームライクな戦闘が特徴のロールプレイング『イース』シリーズ。パソコンで発売されていたシリーズだが、近年はPCエンジンやスーパーファミコンといった家庭用機でも、遊ぶことができるようになった。
この作品は、2年ぶりに発売されるシリーズ最新作となっている。

■『イース』大変身
視点は、シリーズ主流の上から見たタイプを採用。そして戦闘システムについては、アクション性が強化されている。剣を振って攻撃、盾を構えて防御。Rボタンで気力を溜めて魔法を放つなど、指先に神経を使う機会が多い。若き主人公アドルの躍動感を、感じることができるのだ。
また、3つの石を合成して魔法を作り出すという新システムも取り入れられている。魔法を作り出すことができる石は、6種類。組み合せ方によって、完成する魔法は異なる。石は宝箱だけでなく、家の中で見つかることもあるので、魔法作りたさに石の探索にハマってしまうかも。

■サクサク進む物語
ストーリーは、新たな冒険を求めて旅に出た主人公アドルが、幻の都の探索に乗り出すというもの。分かりやすくテンポのいい展開で物語が進むため、詰まることはない。
シリーズ特有のテンポの良さはそのままに、操作感をリニューアルした『イースV』。シリーズをプレーしたことのある人は特に、新鮮に感じることだろう。



アドルの周りに、美女の影あり。今回のヒロインは誰？

●プレイイメージ●

戦闘の基本はヒット＆アウェイ



剣を振ったり、盾を構えたり。魔法も、Rボタン連打で気力を溜めてから発射する。敵の攻撃を盾で受け流し、反撃するといったこともできる。このためフィールドでは、いつも指先が忙しい。敵に囲まれたら、焦って思わず体ごと動かしてしまいそう。またイベントも、短い間隔で発生する。イベントの内容は重厚なものあり、コミカルなものありと、バリエーション豊かだ。戦いと話で盛り上げる、アクション映画のようなノリのロールプレイングだ。





魔法が封じられた石を剣に付ければ、晴れて魔法が使える


平地でじっとしていれば体力回復。多少のムチャもOK

SFC ●ロールプレイング　Jコード008249／バッテリーバックアップ／1人用

チュンソフト
発売日●95年12月1日
定　価●11800円

不思議のダンジョン2 風来のシレン

何度でも遊べる底なしソフトがパワーアップして再登場だ！

■今度のダンジョンは山
まるで挑戦者を拒むかのように、入るたびに新しい展開が待ち受けるダンジョン。多数の中毒プレーヤーを生み出した『トルネコの大冒険』の続編で、「不思議のダンジョンシリーズ」第2弾の本作は、冒険の舞台を地下から山へと移し、内容もガラリと一新。最も大きく変わったのは、前作のように家とダンジョンの往復ではなく、テーブルマウンテンの頂上にあるという人跡未踏の地、「太陽の大地」を目指して、町から町を旅をするという、縦のつながりができたところだ。
これに伴い、旅の途中の町やダンジョンの中に店ができ、主人公はお金でアイテムを揃えて、新たな旅へ出発するようになった。新しい展開なので、戸惑う人もいるだろうが、ひとたびプレーすれば、その根底には良質で明快な前作のシステムが、しっかりと生かされていることを理解できるはずだ。より深く、面白くなった不思議のダンジョンに、今回も中毒プレーヤーが続出の予感。

■ダンジョンを極めろ！
もうひとつの大きな魅力は、なんといっても戦闘にある。戦闘はターン制で、主人公がひとつ動作をすれば、モンスターも1動作をする。デタラメに動いていれば、あっという間にやられてしまうシビアな世界で、頼れるのは自分の判断とアイテム、そして運だけだ。モンスターの行動パターン、アイテムの性能、地形効果などを充分理解し、あらゆるピンチに対応できなければ勝利はない。何度も倒されて培ってきた経験という引出しの多さが、ダンジョン制覇の必須条件だ。経験値ではなく、経験を積むことに意義があるからこそ、何度でも遊びたくなる。



モンスターの肉を食べると変身して特殊能力が使える



イベントでお供がつくことも。キャラクターは個性派ぞろい

●はじめの5分でぜ～んぶ丸わかり●



スタートは渓流の宿場
町の人に話しかけると、モンスターの特徴やアイテムの使い方など、ダンジョンで役立つことを教えてくれる。中にはタダでおにぎりをくれる優しい人もいる。



町の中にダンジョンが？
地変学者フェイはダンジョンの制作に余念がない。フェイのダンジョンをクリアすると、何かしらのアイテムがもらえるので、必ず番付屋に寄っていこう。



いざ、ダンジョンへ出発
アイテムが増えて、レベルが上がるまでは慎重に戦闘していこう。基本は前作と同様だ。また、ダンジョン内にいる人と話をすれば、何か起こるかも知れない。

実は私が「じゅげむ」を買っている一番の理由は、小林真文さんと雑君保プさんのマンガがとても面白いからです。これからもがんばって下さい。（ひわちゃん）　五劫のすり切れ

SFC ●ロールプレイング　Jコード008648／32M／バッテリーバックアップ

ナムコ
発売日●95年12月15日
定　価●11800円

テイルズ オブ ファンタジア

主題歌だっていつも聴こえる！ 究極のファンタジー登場

■究極のファンタジー

ファンタジーはロールプレイングというジャンルにおいて、最もよく扱われる世界だ。それゆえ、発売される作品数も多く、実際に遊ぶユーザーの目も肥えている。そんなファンタジー・ロールプレイングの分野に、ナムコが自信をもって放つのがこの作品だ。

スーパーファミコンとしては驚異的な48メガの大容量で、グラフィックの美しさ、新しいサウンドシステムなど、オリジナリティの溢れる仕掛けが満載されている。

■2つの新システム搭載

まず注目したいのは、ゲームを支える2つのシステム、「LMBシステム」と「FVDシステム」だ。

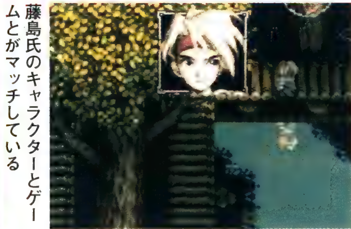
LMBシステムとは「リニア・モーション・バトル・システム」の略称。これはロールプレイングでありながらアクションゲーム並のスピードをもち、距離や高低差の概念も取り入れられた画期的システムだ。攻撃のヒットや体と体のぶつかりあいも、リアルに表現される。動きはアクションゲーム並といっても、もちろんアクションが苦手な人でも心配のない設計になっている。

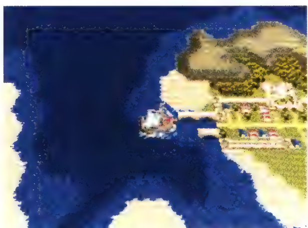
LMBシステムがゲームのメイン演出だとすると、FVDシステムはおいしい刺身のつま、名脇役といったものだ。これは「フレキシブル・ボイス・ドライバー」の略称で、長時間の音声再生を可能にしたシステムだ。再生時間だけではなく、いつでもどこでも音声の再生ができるのが特徴。次世代機の専売特許に近かった、主題歌を聞きながらゲームをするという芸当が、スーパーファミコンで実現する。もちろん、これまでのスーパーファミコンの音声再生にありがちな、くぐもった声ではなく、クリアーな声で再生できる。

■気になるキャラクター

主人公は剣士見習いのクレス。その他に法術師、弓使い、召喚師、魔女などのキャラクターが登場する。剣の必殺技や、3系統ある呪文群などを持ち、戦闘での活躍が楽しみだ。

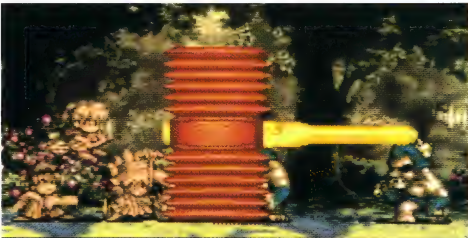
キャラクターデザインは『逮捕しちゃうぞ』『ああっ女神さまっ』でマンガ界において強力な支持を集める藤島康介氏が担当する。その絵柄が、独特の魅力を作品に与えている。


藤島氏のキャラクターとゲームとがマッチしている


マップ画面はこんな感じ。船が見えている



動きのある戦闘画面。まずこうなってから……



……こうなる。味方の行動は方針を指示する形になっている

SFC ●ロールプレイング　Jコード019623／カートリッジ／バッテリーバックアップ

ハドソン
発売日●95年12月22日
定　価●9980円

天外魔境ZERO

登場人物達と同じ時間を共有し、いっしょに物語を編み上げる

■物語を楽しむシリーズ

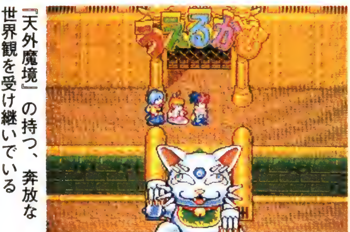
PCエンジンの看板ロールプレイングとも言える、『天外魔境』シリーズ。CD-ROMという媒体を生かし、アニメーションを挿入したり、キャラクターをしゃべらせたりと、プレーヤーを物語に引き込むための演出が多いのが特徴。他ハードを持つユーザーからの移植希望も高かった。

そんな要望に応えるかのように、『天外魔境』シリーズの最新作が、スーパーファミコンで登場する。

■電源切っても時間は進む

舞台は、外国人が持つ日本のイメージに近い架空の国、ジパング。「火の一族」と呼ばれる勇者達の活躍が描かれている。通常画面は上からの見下ろし視点、戦闘画面は敵と対面したものとなっている。

これらの要素はPCエンジン版のシリーズと同じだが、スーパーファミコン版ならではの特徴がある。それは、電源を切ってもロムの中で時間が経過する「パーソナル・ライブ・ゲーム(PLG)」というシステムだ。これによりゲームを中断するときは卵だったものが、しばらくしてプレーしたら孵化していた、なんてことも。登場人物達といっしょに、物語を作っているような気分になれるのだ。


『天外魔境』の持つ、奔放な世界観を受け継いでいる


敵は日本の妖怪がベースとなっているが、無国籍なものも

SFC ●ロールプレイング　Jコード027413／24M／バッテリーバックアップ

バンプレスト
発売日●95年12月29日
定　価●12800円

ファーランドストーリー2

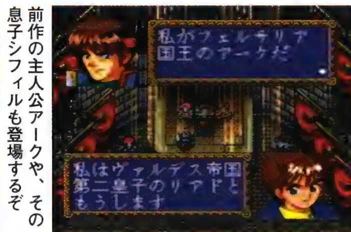
カワイくてカッコいい味方達を引き連れて父との対決に挑む

■コミカルバトルも健在

『ファーランドストーリー』は、元々はパソコンのゲームとして発売されているシリーズ。このスーパーファミコン版の『ファーランドストーリー2』は、パソコン版のPART1とPART2を1本にまとめて移植した前作『1』の続編で、完全オリジナルの新作となっている。システムはもちろん前作までのものを基本として、よりわかりやすくパワーアップされているし、大好評だったコミカルバトルも健在だ。カワイくてカッコいいデフォルメキャラクターも3Dレンダリングで描かれ、よりリアルな動きを見せる。シリーズのファンのみならず、シミュレーションロールプレイングファンはぜひともチェックしておきたい1本だ。

■父の野望を食い止めろ

今度の冒険の舞台は、前作のアークの冒険から20年後。主人公のリアドが、世界征服の野望に燃える父から、物語のカギを握る舞「破亡の舞」を伝授された幼なじみの少女サリーナを守るため、城から脱出するところから始まる。リアドを信頼して次々と現れる頼もしくカッコいい味方の力を借りて、父との運命の対決に挑もう。まずは死なないように味方探しだ。


前作の主人公アークや、その息子シフィルも登場するぞ


戦闘システムはわかりやすくだれでも熱中できる

五劫のすり切れ

楽しみにしてた『タクティクスオウガ』がとうとう発売になるので、1年以上前からやり続けていた『伝説のオウガバトル』をクリアさせようとがんばっていたのに、データがブッとんでしまった（泣）。真のエンディングめざしてアイテムも集めてラスト直前だったのに（大泣）。そして再び、キャラメイクにハマる私。ああパラメーターにこだわってしまうーやっぱり僧侶タイプにしたいし～またリセット～（苦笑）。（あーにゃ）

SFC ●アドベンチャー　Jコード032603／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

イマジニア
発売日●95年12月22日
定　価●11800円

ざくろの味

次々と襲う恐怖に戦慄が走る……ざくろの味はいったい何の味？

■閉じた空間での狂気

今年2月の阪神大震災で目の当たりにした、都市災害の恐怖。このゲームは、そんななある意味で身近な恐怖を描いている。

ゲームの主人公は浪人2年目の予備校生。高校時代の先輩の紹介で、雑誌でSF小説を書いている。ある冬の夜、彼が編集部にいるとき、大惨事が起こる。突然大地震が起こり、弱まった地盤が崩れて編集部のあるビルが地中に滑り落ちてしまうのだ。

地中に閉じ込められた主人公たちに次々と襲いかかる恐怖の出来事。パニック感と、サバイバル感が体験できるストーリーだ。

■雰囲気重視の簡単操作

ゲームは画面に表示される文章を読み進めながら、その要所要所で分岐する選択肢をプレーヤーが選ぶことによってストーリーが展開する。エンディングは10種類以上用意され、真のエンディングではスタッフロールがながれるようになっている。

ゲーム画面は、美しくも緊張感が高まる実写画面を背景に、テキストが表示される。人物はシルエットで表現され、感情移入がしやすいように設計されている。最近はやりの「サウンドノベル」タイプだ。



実写取込みの画面が、緊張感を高めていく



暗闇の中で、何かが確実に起こっている

SFC ●ロールプレイング　Jコード004626／20M／バッテリーバックアップ

角川書店
発売日●95年12月22日予
定　価●10800円(予)

ロードス島戦記

呪われた島ロードスで英雄達の秘められた4つの物語に出会う

■『ロードス島戦記』って？

このゲームの原作は小説、オリジナルビデオアニメとして一世を風靡した、ヒロイックファンタジー作品だ。ロードス島というのは、その舞台となっている島の名である。これまでパソコンをはじめさまざまなハードでゲーム化されてきたが、スーパーファミコンの本格派ロールプレイングとして登場する。

今回のゲームは『ロードス島戦記』に登場する4人の英雄達が主人公。灰色の魔女カーラ、暗黒皇帝ベルド、光の王ファーンそして戦士パーンの、これまで小説などで描かれなかった物語が明かされている。

■斬新フィギュアバトル

注目は、横3マス縦5マスのマップで行うフィギュアバトルだ。戦闘の勝利条件は、敵のボスを倒すことだが、ボスは1度ダメージを受けるまで隠されている。そこで敵の出現パターンからボスを割り出すという楽しみが生まれるのだ。

また、玉突きの要領でマップの奥にあるチェックメイトエリアに敵のボスを突き落とすと、街で購入することのできないアイテムやボーナス経験値を手にいれることができる。妥協のない「おもしろいものを作る」という姿勢が見える。



画面奥のくぼみに、敵のボスを押し込めろ！



あまたの英雄が生まれ、散っていったロードス島が舞台だ

SFC ●アドベンチャー　Jコード026093／20M／パスワード

徳間書店
発売日●95年11月17日
定　価●9800円

新スタートレック
～大いなる遺産　IFDの謎を追え～

古代の超兵器IFDの謎を追ってエンタープライズ号発進！

■2つのゲームパート

日本では『宇宙大作戦』のタイトルで放映されていた『スタートレック』。その最新シリーズをゲーム化した作品のスーパーファミコン版が発売された。

ゲームは、宇宙戦艦エンタープライズ号が救援信号や司令を受け取ることによって始まる。ここから宇宙船を操り目的の星に向かうまでは、宇宙船シミュレートモードだ。このモードでは、エンタープライズ号の艦橋でスピードや目的地をコントロールする。そして敵の宇宙船と遭遇すると、アクションシューティングの画面に切り替わる。

無事目的地についた場合は上陸作戦をあつかうアクション・アドベンチャーモードに入る。ここでは武装した乗組員を派遣して、惑星の上での任務を遂行させる。もちろん敵がいれば、武器で撃ち合うシューティングモードになるのだ。

■ファン狂喜!?のデータ

与えられた任務をこなしていく一方で、このゲームには隠れた楽しみ方がある。エンタープライズ号のコンピューターなどには、スタートレックファン（トレッキー）が狂喜するような、作品のデータの数々も収録されている。これは一見の価値ありだ。



グラフィックもなんとなくアメリカンな印象



戦闘画面はアクションゲーム風の味付け

SFC ●アドベンチャー　Jコード032611／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

イマジニア
発売日●95年12月22日
定　価●11800円

月面のアヌビス

近未来、月の上でキミを待つのはうさぎではなく恐るべき事件……

■月で生活をする時代の話

このゲームは、人類が月面で生活することに成功した時代を舞台にした、SFアドベンチャーである。

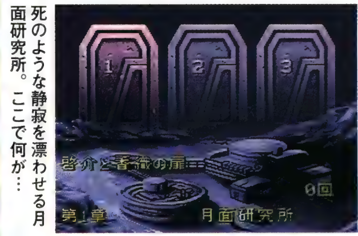
月には大規模研究施設が造られ、世界中の研究員が集まっているが、そこには大国のエゴが働いている。主人公であるプレーヤーは、この研究施設に派遣された研究員。パートナーとともに期待に胸を膨らませて月面に降り立つが、待っているのは充実した研究の日々ではなく、戦慄すべき事件なのである。

国家間の思惑やさまざまな人間関係が絡み合う月面基地を舞台に、スリルとサスペンスに満ちたストーリーが楽しめるだろう。

■ユーザーの性格を反映

ゲームは画面に表示されるグラフィックとテキストを読みながら、途中で出現する選択肢を選ぶ事でストーリーを進めていく。

このゲームは「物語を作る」という姿勢を明確に打ち出している。それがよく現れているのが「性格反映システム」。これはユーザーの選ぶ選択肢によって文章の言い回しや選択肢の数、ゲーム展開が変化するというものだ。このシステムがこのゲームをこれまでのアドベンチャーと一線を画したものにしている。



死のような静寂を漂わせる月面研究所。ここで何が…



ここは月の上。ほら、たしかに窓の外には地球が見える

実は私が「じゅげむ」を買っている一番の理由は、小林真文さんと雑君保プさんのマンガがとても面白いからです。これからもがんばって下さい。（ひわちゃん）

五劫のすり切れ

SFC ●アドベンチャー　Jコード019887／24M／バッテリーバックアップ

パック・イン・ビデオ
発売日●95年11月24日予
定　価●10800円

魔女たちの眠り

閉鎖的な町で主人公が見たものは・・・？

■ゲーム化される小説

『弟切草』に代表されるイメージ映像を背景に、テキストが流れるというスタイルのアドベンチャーが登場して、かれこれ4年。そして今、国民的作家の作品を同じスタイルで楽しむことができるようになった。

誰もが一度は本を読んだことがあるだろう、赤川次郎氏の小説。その氏の原作・シナリオ監修で、『魔女たちの眠り』が登場する。

主人公は平凡なサラリーマン。ある日、主人公のもとに幼なじみのヒロインから、「助けて、殺される」という電話がかかってくる。次の日、彼女はすでに焼身自殺を図っており、彼女の死を不信に思った主人公は、以前彼女が教職に就いていた山奥の村へ足を運ぶ。

閉鎖された村で起こる奇怪な事件や、「谷の住民」を恐れてやまない村の人々の態度。さまざまな出来事は、はたして無事解決されるのだろうか……？

■なぜ、怖いのだろうか

突然、ドキリとさせられる瞬間がある。「おまえも死ね」や「おまえの血が欲しい」といった、その文字だけを見せられると、ハッとするのだ。

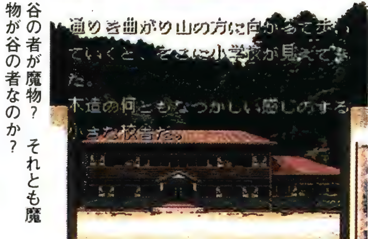
別にそこの部分だけ臨場感があるわけでもないし、特別な仕掛けを組んでいるわけでもない。ひとえに、演出とストーリー展開の巧さによるものだろう。

「谷」に潜んでいる触れてはならない事実や、奇妙な事件については、できるなら首を突っ込みたくないものだ。しかし、ゲーム中では「禁断」を犯してこそ物語が進行する。

気がつけば危ない立場の自分（主人公）がいるという、プレーヤーを恐怖に引き込む構成。人間の心理をついた怖さを体験したい人におすすめしたい作品だ。



建物などは、実在するものばかり約2000点集めた



谷の者が魔物？ それとも魔物が谷の者なのか？

「助けてくれ！！」
金山医師の体はみるみるうちに焼けこげ、黒く縮んでいく。

興味をそそる一流スタッフ

原作・シナリオ監修　赤川次郎氏

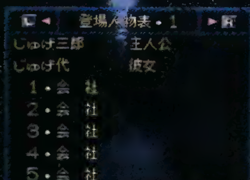
福岡県出身。その名を知らぬ人はいない国民的作家。昭和51年に『幽霊列車』でオール讀物推理小説新人賞を受賞して以来、数々のヒット作と映画化作品を持つ。ホラーファンとしても有名で、現在も多くの作品を執筆中。

ゲーム脚本担当　笠原邦暁氏

深夜番組から人気を博し、ゴールデンタイムになっても勢いの衰えることがなかった『世にも奇妙な物語』や、ホラー＆サスペンスのテレビ脚本を数多く手がけてきた人物。ゲームでも緊張感溢れるシナリオが続く。

続編シナリオシステムとは？

第1幕　物語は必ずここから始まる

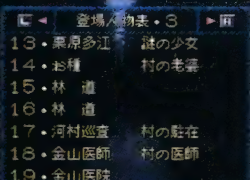


エンディングでどきどきわくわくしてしまうのもちょっと

数回のプレーではエンディングを迎えても、しばらく「終」の文字しか拝めない。しかし一本道だった物語が、何度もやり込むうちに分岐点が多くなってくる。「続」と表示されたエンディングに出会えば、リセットをかけ、再び始めてみよう。するとそこには……

成功すると　失敗すると…　Badギャー!!

第2幕　第1幕での選択が影響を及ぼす



リセットをかけると、第1幕の話の続きが始まる

第2幕が登場する。ここでは、第1幕で解明しきれなかった、残りの謎を解くことになる。面白いことにこの第2幕では、第1幕で自分がとってきた行動の一つ一つが、影響してくるのだ。そしてシナリオを順調に進めて行くと、「完結編」のシナリオが隠されているらしいのだが…。

年末からサテラビューにて、『魔女たちの眠り』の別シナリオショートストーリーをオン・エア！

主人公はサラリーマン、ヒロインは焼身自殺!?

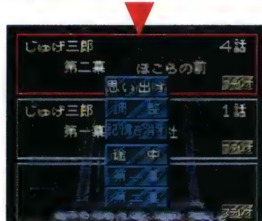
――登場人物リストが鍵を握る――

主人公は、会社や村で合計30人以上の登場人物と出会うことになる。自分の会社の社長や、女子社員、あぶない老婆や死体など、キャラクターはさまざまだ。最初のうちは、出会える人数も限られている。しかし、ゲームが進みシナリオの選択肢が増えると同時に、出会える人数しだいにも多くなってゆく。

人物のリストは章毎に分かれており、どのキャラクターが、どこで最初に出会ったかが一目で分かるようになっている。物語の鍵を握る人物や、通りすがりの人すべてがリストに登録されてゆく。全員を揃えるのは並大抵なことではないが、1人ずつ登録されてゆく度に物語の解決に一歩ずつ近づいていると考えてもいいだろう。リストを完成すると主人公の身に何がおきるのか？

終

第一回目のプレーでは、出会えた人数は10人にも満たないが、



何度もやり込むうちに、こんなに会えるようになる



俺は高校三年生、受験でたいへんな時期である。大学に入るためのお金の話なんかをしていると"本当に親に感謝"と思う。そんな父は麻雀が大好き！「父よ！18年間ありがとう。合格したら麻雀ゲームを買ってくるので一緒に遊んでくれ」絶対合格して、父にゲームをプレゼントするゾ！（國府田マリ子大好き！）

SFC ●アクション
Jコード021300／カートリッジ

カプコン
発売日●95年12月8日
定　価●9800円

ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3

本の中の悪い王様にお仕置きを！ コスチュームチェンジでゴーゴー

■名コンビ、迷コンビ?
マジカルアドベンチャーシリーズの第3弾は、本の中に閉じこめられたドナルドの甥っ子たちを助け出し、悪い本の王様キングピートをこらしめることが目的だ。
その場のステージに合わせたコスチュームチェンジで、相手をこらしめるシステムは前作・前々作のものを踏襲している。
今回は、ミッキーマウスとドナルドダックの2人同時プレーのため、どうしても協力し合わなければならない場面が出てくる。
2人協力プレーの要素が前作・前々作より強くなっており、ミッキーとドナルドの友情も回を重ねるごとに、がっちり固い絆で結ばれていくようだ。

■協力プレーが解決の糸口
2人協力プレーで、3種類のコスチュームを駆使すると、1人プレーでは発見できなかった隠しエリアを発見することができたり、ボーナスゲームで遊ぶことができる。しかし一番重要なのは、ボスをこらしめる時や、どちらかが行き詰まった時などにみられるチームワークだ。助け合う精神によって、「どうしてもこの人が必要なんだ！」という意識まで芽生える。
恋人同士の、愛の確認に一役かうかも…？



各ステージの紹介では、妖精がヒントを出してくれる


2人協力プレーで、息の合ったコンビネーションを！

SFC ●アクション
Jコード028657／4M／カートリッジ

日本物産
発売日●95年12月中旬
定　価●5980円(予)

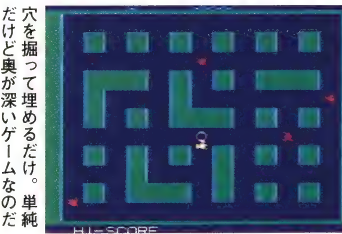
ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン

往年の名作ついに復活！ 京の都を舞台にエイリアンと戦うのだ!!

■名作の復活！第2弾
過去の名作をリメイクするシリーズ、『ニツブツアーケードクラシックス』に第2弾が早くも登場。
今回リメイクされたのは『平安京エイリアン』。20代後半の人なら一度はプレーしたことのある、名作中の名作だ。もちろんオリジナルを知らない人でも充分楽しめるからご安心。

■理屈無用の単純ルール
80年前後のゲームは複雑なものではない。一度プレーすれば誰でも楽しめるような作りになっている。79年発売のこの『平安京エイリアン』も操作は簡単。キャラクターを操り、穴を掘ってエイリアンを落とし、その穴を塞ぐだけというもの。しかし、この単純なところがプレーヤーを飽きさせないポイントなのだ。

■本当はこうしたかった！
いくらゲーム自体が面白いとはいっても、いにしえの作品。ビジュアル的に見れば今のものとは比べものにはならないだろう。そこで役立つのが、アレンジモード。グラフィックを強化し、見た目でも十分対抗できるようにしている。
内容のほうも、グレードアップ。5段階に成長するエイリアンなど、当時のハードでは出来なかった要素が詰め込まれているのだ。



穴を掘って埋めるだけ。単純だけど奥が深いゲームなのだ


現代風にアレンジすると、とても昔のゲームとは思えない

SFC ●アドベンチャー
Jコード030678／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

バンプレスト
発売日●95年12月22日
定　価●10800円

3×3EYES ～獣魔奉還～

アニメする戦闘画面に大興奮!!

アドベンチャーゲームだが、移動やアイテム探しなどはアクションゲームのような横スクロール画面で行う。圧巻はボス・クラスの敵との戦闘シーン。アニメーションとサンプリングボイスを駆使した戦闘画面は大迫力だ。


ボス・クラスとのバトルは、ひたすらよく動く

SFC ●ロールプレイング
Jコード006092／32M／バッテリーバックアップ

エニックス
発売日●95年12月9日
定　価●11400円

ドラゴンクエストVI ～幻の大地～

スリリングな展開と転職のかくし味

日本を代表するロールプレイングの最新作。今回は、序盤から2つの大陸を往来するという壮大な設定となっている。3作目で好評だった転職システムがパワーアップして復活し、5作目の仲間モンスター集めが充実して再現された。



物語の展開には目を見張るものがある

SFC ●アクション
Jコード023906／24M／カートリッジ

カプコン
発売日●95年12月15日
定　価●9980円

ファイナルファイト タフ

喧嘩の出来ない弱気な人も、メトロシティの中では大暴れ

■王道三度登場
ボタン2つの簡単操作と、群がる敵を殴り倒す一種暴力的な爽快感で人気を博した『ファイナルファイト』。この横スクロールアクションの代名詞とまで言われた人気シリーズの第3弾が、ファンの期待に応えてついに登場。

■進化したアクション
今回使用できるキャラクターは4人。おなじみのハガー、ガイに加え、新キャラクターとして特殊警察のルシア、謎の戦士ディーンが登場する。また、『ファイナルファイト』の売りの1つ、画面狭しと暴れまくる派手なアクションも大幅に進化。ダッシュ攻撃、威力抜群のコマンド技、特殊コマンドによるスーパーメガクラッシュが追加され、戦い方の幅も広がった。

■1人でも同時プレー
さらにおもしろいのは、「オート2プレーヤー」という新システムだ。これはプレーヤーキャラクターとは別に、サポートキャラクターとして2プレーヤー側をコンピューターに担当させるものだ。これで1人でも2人同時プレーが楽しめるというわけ。ただし、コンピューター側はコンティニューが出来ないので、瀕死の状態になったら手助けしてあげることも必要。



今回から登場するルシア（右）とディーン（左）



絶大な威力を誇るスーパーメガクラッシュ

ゲーセンに女性がいてはいけないなんてのは誰が決めたのさ？別にいいじゃない？そりゃさあ女の人が格闘ゲームで勝って、中指を立てて、「へっざまあ見ろ」なんて言ってたらやばいけど。でも本人がおもしろいと思うなら、それを他人が制限する権利なんてないんじゃないかな？自分の感性が良いと思うものは他人が何と言おうと良いんだよ。（星野鉄郎）
五劫のすり切れ

SFC ●アクション　Jコード021962／16M／カートリッジ

カプコン
発売日●95年12月1日
定　価●9800円

ロックマンX3

武器、能力、キャラクター……使い分けアクションの深みを追求

■状況次第の使い分け

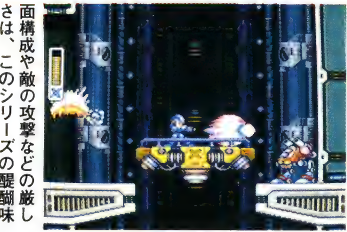
敵の能力を奪って戦うシステムや、操作するだけでも相当なテクニックを要する極端な難しさなど、独自の道を歩んできた『ロックマン』シリーズ。小中学生を中心とする固定客を持ち、非常に根強い人気を誇っている作品だ。

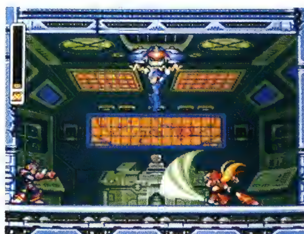
その外伝的存在が、スーパーファミコンのオリジナル作品『ロックマンX』。このゲームでは、敵の武器を奪うだけでなく、アイテムで身体を強化し、空中ダッシュなど、特殊な能力が追加されるシステムを導入。状況に合った能力を使い分ける、というこのシリーズのポイントを、さらに押し進めているわけだ。

■ライバル使用でより深く

最新作『ロックマンX3』の最大のポイントは、主人公エックスのライバル「ゼロ」が使用可能な点。特殊攻撃やアイテムは使えないが、非常に強い攻撃力を持っているので、難敵の攻略などに役立つはず。シリーズのポイント「使い分け」を、キャラクターの交代にまで導入し、さらなる深みを狙っているわけだ。

またシリーズのもう1つの特徴である、極端な難しさも健在。序盤からかなりの難易度なので、本気で取り組まないとキツいかも。


面構成や敵の攻撃などの厳しさは、このシリーズの醍醐味


これがライバルのゼロ。ビームサーベルで敵を粉砕する

SFC ●アクション　Jコード027405／12M／カートリッジ

バンプレスト
発売日●95年12月22日
定　価●9800円

ザ・グレイトバトルV

SDキャラたちの、過激でエキサイティングなアクションゲーム

■今回はロアが主役だ!

「コンパチヒーローズ」の愛称で親しまれる、SDキャラクター大活躍の人気アクションゲーム『ザ・グレイトバトル』の第5弾。これまでは、4人のヒーローを自由に交代させる「キャラチェンジシステム」を採用していたが、今回は「戦士ロア」を主人公（オリジナル）とし、他の3人のヒーローのうち、誰かがロアを助ける「ペアシステム」を採用している。ゲームスタート時、プレイヤーは能力の異なる3人のキャラクター、ウルトラマン、ゴッドガンダム、仮面ライダーブラックRXの中からパートナーを選ぶ。このとき、誰を選ぶかによってストーリーが変わるので、3回楽しめるというわけだ。

■協力プレーが楽しい

このゲームは2人プレーも楽しめる。ひとりがロアを、もうひとりがパートナーキャラを操作する。2人が力を合わせれば「おんぶプレー（2人が合体する）」によって、強力な攻撃を繰り出すことができる。こうした協力プレーこそ、『ザ・グレイトバトル』ならではのおもしろさといえる。

SDキャラを使ったゲームだからといって、決してあなどれない本格的なアクションゲームだ。



新しいゲームモード「ガンバトル」がプラスされた



誰をパートナーに選ぶかで、ストーリーが変化する

SFC ●アクション　Jコード022403／カートリッジ／スーパーファミコンマウス対応

POW
発売日●95年11月17日
定　価●5980円

ブロックくずし

スローテンポでイージーにプレー 初心者御用達のブロック崩し

■まんま『ブロックくずし』

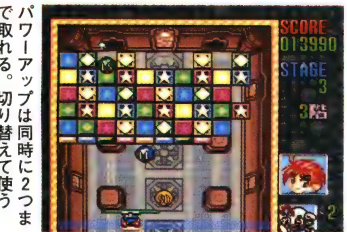
画面上部に整然と並んだブロック。これを、画面内を跳ねまわるボールを画面下のバーで打ち返して消してゆく。言わずと知れた、この『ブロックくずし』をアレンジしたゲームだ。

有名な『アルカノイド』を筆頭に、この手のアレンジものは数多くリリースされている。そんな中で、このゲームならではの特徴はといえば「輪を掛けて簡単である」という点に尽きる。

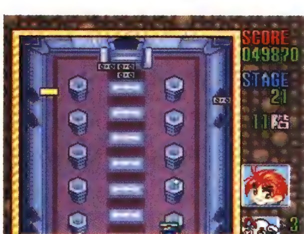
ボールのスピードがかなり遅めで、さらに時間が経ってもあまりボールが加速しない。このため、冷静にやってさえいれば、難なく進めてしまう。まさに初心者のためのゲームなのだ。

■パワーアップも定番だが

例によって、特定のブロックを破壊すると落ちてくるアイテムを取ると、いろんな能力が付く。ボールが複数に分かれたり、弾を撃って直接壁を壊せるようになったりする。ただし、パワーアップだけでなく、バーが短くなるなどマイナス効果のアイテムもある。これが他のアイテムに混じって落ちてくるので、ボールを追うことより、このマイナスアイテムを避けるのに必死になることもしばしば。ヘンなところで忙しいブロックくずしなのだ。



パワーアップは同時に2つまで取れる。切り替えて使う



ブロックが一個だけ残るとなかなか消えずに腹立ちます

SFC ●アクション　Jコード023337／8M／バッテリーバックアップ

バップ
発売日●95年12月22日
定　価●価格未定

黄龍の耳

人気コミックがここにゲーム化! 美那一族の野望を撃ち砕け!

■多彩なアクションが魅力

直木賞作家・大沢在昌氏が原作、週刊ヤングジャンプ誌上で連載中の人気コミックがスーパーファミコンの舞台に登場する。プレーヤーは、驚異的な力を宿す「黄龍の耳」を代々に受け継ぐ男・第45代希郎衛門を操り、多彩な技や武器を駆使して敵を倒しながら進んでいくのだ。

このゲームは『ファイナルファイト』のような横スクロールタイプのアクションゲーム。コミックスの1〜2巻のストーリーに基づいて、ステージ構成されており、魔性の恐るべき力を持つ「美那一族」との戦いがテーマになっている。

■黄龍の力を見せつけろ!

最大の見せ場は、なんといっても強大な黄龍の力を見せつけるシーン。希郎が敵を倒していくと、画面上にあるゲージが徐々に溜まっていく。これがMAXになれば、左耳の封印を解いて、秘められた力を解放できるのだ。その威力は絶大で、大迫力のアニメーションが展開する。またゲーム中には、いつも希郎のそばから離れない、頼れる秘書のミス・ゴードンも登場する。原作の魅力をふんだんに盛り込んだこのゲーム。ファンなら一度はプレーしてみることをお薦めする。



希郎の飛び蹴りがヒット。手強い敵を蹴散らして進め!!


希郎の耳のピアスが取られ、『黄龍の耳』の力が解放!

五劫のすり切れ　うちの息子、ハイハイをする頃から、ＳＦＣのコントローラーを口にくわえて遊んでいた。３年後の今、親をしのぐ程の腕前なのです。やはり、３才前からの教育は大切なのかも!?（ままりん）

SFC ●アクション

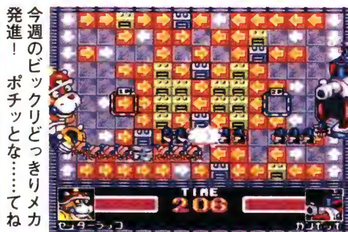
Jコード030902／12M／カートリッジ／パスワードコンティニュー

ユタカ
発売日●95年12月中旬予
定　価●9800円（予）

NEWヤッターマン

ヤッターマンに負けたらお仕置きだべ

同名の人気アニメが原作のアクションゲーム。ヤッターマンチームかドロンジョ一味を操作し、相手より先に画面内のドクロストーンを取れば勝ちとなる。両チームがぶつかると、キャラクターやメカ同士の対決バトルが展開される。



今週のビックリどっきりメカ発進！　ポチッとな……てね

SFC ●アクション

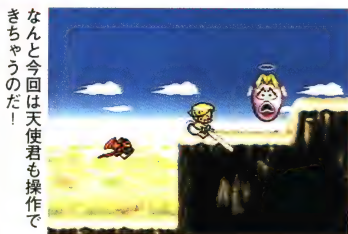
Jコード029289／16M／カートリッジ

バンプレスト
発売日●95年12月15日
定　価●9800円

GO GO ACKMAN3

またまた鳥山明ワールドが炸裂だ！

ユニークなキャラクターとコミカルなアクションが大好評の『GO GO ACKMAN』の3作目が早くも登場する。『3』では、アイテムショップが設けられたり、新たなアクションが加わったりと、さらにシステムが充実している。



なんと今回は天使君も操作できちゃうのだ！

SFC ●アクション

Jコード031526／16M／カートリッジ

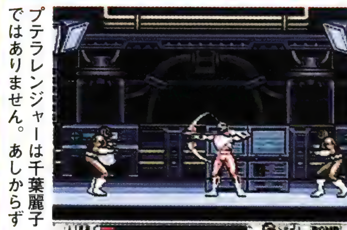
バンダイ
発売日●95年11月24日予
定　価●9800円（予）

MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS

日本生まれのレンジャー達がゲームになって帰ってきた！

■パワーレンジャーって？

92年に放映された特撮実写作品、『恐竜戦隊ジュウレンジャー』。アメリカでは『MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS』というタイトルで放映され、一大ブームとなるほどヒットしている。しかし作品中のほとんどのシーンは、アメリカで再録されたもの。このため原作とはかなり違った雰囲気を持っている。



プテラレンジャーは千葉麗子ではありません。あしからず

■レンジャーたちは個性的

ゲームは、5人のレンジャーのうち1人を選び、敵と格闘して倒しつつステージをクリアしていく、アクションタイプ。ステージの途中までは人間の姿で戦うが、一定地点まで行くと変身。変身後は、武器を使った攻撃が可能になるなど、大幅にパワーアップする。それぞれのレンジャーは、能力や攻撃方法が異なるため、ステージの構成に見合ったレンジャーの選び方がポイントとなっている。また、合体ロボットを操作して、敵と1対1で戦う対戦格闘アクションライクなステージもある。

ところで10月からは逆輸入という形で、日本でも放映が始まっている。まだ知らない人は、ゲームをプレーする前に、どんなものかチェックしてみては？



とどめにはやっぱり、必殺剣を使いたいところ

SFC ●シューティング

Jコード031020／16M／カートリッジ／パスワード

ヴァージンインタラクティブ
発売日●95年11月17日
定　価●10800円

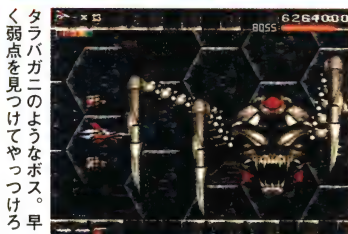
レンダリング・レンジャーR^2

地球の未来を守るため謎の異星人と戦う孤高の戦士の物語

■異星人来襲!!

遥か未来、正体不明の異星人に襲撃された地球は、その圧倒的な戦力の差にただ敗戦を繰り返していた。

地球の首脳陣は敵の本拠地を叩く作戦を実行するため、レンダリング・レンジャーと呼ばれる特殊部隊の中でも特に際立つ^{2}Rに極秘指令を下した。それは敵の高性能宇宙戦闘機の入手と敵本拠地壊滅である。今、^{2}Rの戦いが始まった……。

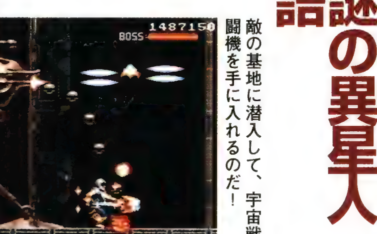


タラバガニのようなボス。早く弱点を見つけてやっつけろ

■2倍の面白さ

プレーヤーは自機を操り、4種類のショットを自由に使い分けて戦わねばならないのだが、このショットをいかにうまく使うかがポイントとなっている。他にも途中で出現するパワーアップアイテムを入手しながら、敵を倒していくのだ。

また、このゲームではシューティングゲームだけでなく、アクションゲームも加わっている。それもアクション要素があるシューティングではなくて、純粋なアクションゲームなのだ。



敵の基地に潜入して、宇宙戦闘機を手に入れるのだ！

特に最初のステージがアクションとなっているので、初めてプレーしたときはアクションゲームかと思うほど。シューティングとなるのは、ステージ3からとなっている。それにしても1本で2つのジャンルが遊べるのは、うれしいところだ。

SFC ●アクション

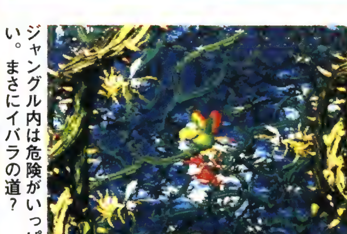
Jコード032891／32M／バッテリーバックアップ

任天堂
発売日●95年11月下旬予
定　価●9800円

スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー

バナナ大好きのゴリラ達が帰ってきた

能力の異なる2匹のコンビを使い分け、トラップを越えつつステージをクリアする、横視点型のアクションゲーム。全編CGで作られた画面は、超美麗。前作に比べ、ステージ内の仕掛けや、手助けしてくれる動物の種類が増えた。



ジャングル内は危険がいっぱい。まさにイバラの道？

SFC ●アクション

Jコード033430／12M／カートリッジ

エポック社
発売日●95年12月15日予
定　価●9500円

ドラえもん4 のび太と月の王国

コンビプレーで、月の王国の異変を解く

子供から大人まで、根強い人気を誇る国民的アニメ『ドラえもん』のアクションゲームが登場する。

のび太とその仲間たちが、コンビプレーやひみつ道具を駆使して、月の王国の平和を取り戻すのが目的だ。妹のドラミちゃんも登場。



2人で、コンビプレーが可能。仲良くやろうぜ、兄弟

冒険者のみなさまへ！　そろそろ旅支度をはじめて下さい。次の冒険の日時は、12月9日（土）、（雨天決行）――集合場所は、ライフコッドの村、現地集合です。服装は自由ですが、お洒落には気を使ったほうがいいと思われます。――なお、大きな袋を持参して下さい。（あきろと）

五劫のすり切れ

SFC ●格闘　Jコード008877／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／1〜4人用

ハドソン
発売日●95年12月27日
定　価●10900円

最強 ―高田延彦―

平成の格闘王・高田延彦がキックを武器に殴り込み!!

■Uインター公認ソフト

高田延彦といえば、UWFインターナショナルのトップ選手。キック、サブミッションを主体とした格闘技色の強いプロレス団体で、最近では新日本プロレスとの団体対抗戦が記憶に新しいところだ。

そんな団体の特色を生かし、ゲーム内容もプロレスというより、格闘技モノという作り。視点も対戦型格闘アクションのように人物を横から捉えたもので、四角いリングを縦横無尽に使う他のプロレスゲームとは一線を画している。

■目指すは最強の座

登場する選手は全10人。レスラーばかりでなく、中には空手家、キックボクサーといった一癖も二癖もある連中までそろっている。ただ、UWFインターナショナル所属選手は高田1人しか登場せず、この辺がファンにとっては少々寂しいところだろう。

ゲームモードは、世界最強を目指すストーリーモード、シングル戦、ダブルバウト戦、オリジナル選手を育てるスパーリングモードの4種類。また、スパーリングで育成した選手を持ちより、友達同士で対戦させることもできる。

■公式ルールを採用

このゲームでもっとも特徴的なのは、実際の団体公式ルールを採用している点。スープレックスやロープエスケープ、ダウンによるロストポイント制で、持ち点がなくなるか、ギブアップ、ノックダウンにより勝敗が決定される。つまりプロレス独特の3カウントフォールは存在しないのだ。他にもフリーダウン制など3種類のルールがあり、これはプレーヤーが自由に選択できる。

全体的にはかなりシリアスに作られ、会場の雰囲気など、UWF独特の緊張感を生み出している。



ロストポイント制による試合形式が目新しい



スパーリングで勝てば、パラメータが上昇する

●プレイイメージ●

十字ボタンと各種ボタンの組み合わせで技が変化するのは、他のプロレスゲームと大差ない。コンビネーション攻撃と呼ばれるものは、ボタンを押すタイミングで連続技を繰り出すことができる。例えば、ロー、ミドル、ハイといったキックの三段攻撃などができるというわけ。一撃一撃をどう決めるかが重要なゲームで、プロレス的なエンターテイメント性や、ダイナミックな技の攻防などは乏しい。地味なゲームといってしまえばそれまでか……。

遊びではなく、真剣勝負の世界



Play Image

SFC ●シューティング　Jコード030244／カートリッジ／パスワード

コナミ
発売日●95年12月22日
定　価●9980円

実況おしゃべりパロディウス

今世紀最強のうるさくておバカなシューティングゲームなのだ!!

■うるさいに決まってる

コナミのお笑いシューティング『パロディウス』と『実況』シリーズの2つをミックスした、世にも珍しいソフト。『実況』シリーズとしては野球、サッカー、バスケットに続き4作目だが、「実況」と「お笑い」の2つをミックスしたこのソフトは、前3作を遥かに越えた実況（やかましい？）ぶりを見せるだろう。

気になる実況内容は、「おしゃべり」を重視した形で構成されている。自機パワーアップのアドバイスや敵の弱点をこっそり教えるといったまっとうで役に立つものから、背景の感想やミスしたプレーヤーを叱るなんて無意味なものまで、いろんなおしゃべりでプレーヤーを楽しませてくれるだろう。

■今回は幻のたこやき捜し

『パロディウス』としても3作目の今回は、「幻のたこやき」捜しのストーリー。4種類のNEWキャラクターを追加した全16キャラクターから自機を選び、横スクロールの全8ステージを攻略する。今回はバックアップ機能も加わって、スコアランキングが残せるのもうれしい。

とにかく派手（バカ）なシューティングがプレーしたい人に一押しのソフト。



名物のデカい女シリーズ。今回のはちょっといやらしい!?



このデッカイのツインビーに似てない？　まさかねぇ……

SFC ●スポーツ&レース　Jコード021547／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／マルチプレイヤー5対応

メディアリング
発売日●95年11月25日
定　価●11900円

ゼロヨンチャンプRR-Z（ダブルアール ツィー）

約10秒間に全神経を集中 自分の指先との真剣勝負！

■ゼロヨンとは？

スタート地点から400メートル地点までのタイムを他の車と競う異色のレース、「ゼロヨン」。レースカーとなるのは、市販車。しかし、最高速をアップさせたり、加速性能を高めたりとさまざまな改造が施されている。この『ゼロヨンチャンプRR―Z』は、そんなゼロヨンを題材にしたレーシングゲームだ。

■ゲーム性はストイック

このゲームが他のレーシングゲームと違う点は、ハンドルとブレーキの操作がないこと。ボタンでアクセルとクラッチを、十字ボタンでシフトを操作するだけだ。つまり、いかに素早くシフトチェンジするかが、ポイントとなっている。

もう1つのポイントは、車の性能を上げる各種の改造。ターボエンジンなどのパーツを装着したり、軽量化などのチューンナップを施すことにより、最高速や加速度が上がっていく。レース場の内でも外でも、追い求めるのはコンマ1秒でも速く走ること。操作は比較的単純だが、ゲーム性はストイックだ。

隣にライバルカーは走っているが、真の敵は自分自身。求道心が強い人なら、車に詳しくなくても十分楽しめる作品だ。



登場する車種は、すべて実名の国産車。カーマニアは感涙

車と人物にスポットを当てたミニストーリーモードもある

五劫のすり切れ　午前中の診療を終え、昼休みに“集中”して“じゅげむ”を読んでいます。あんまり真剣に読んでいるので同僚によく『なんだ、あんまり真剣に読んでいるから専門書かと思ったよ！』と言われます。そんな時私は『えっ！これも専門書です』と答えることにしています。（下田達夫）

SFC ●スポーツ&レース　Jコード030708／16M／カートリッジ

テクモ
発売日●95年12月22日
定　価●12800円(予)

テクモスーパーボウルIII

放送がなくてもこれがある！ NFLファンにとっての宝物

■本当に簡単だってば

フットボールファンの間でそこそこの規模のゲーム大会が行われることがしばしばある。そんなとき選ばれるゲームはほとんどの場合、『テクモスーパーボウル』だ。フットボール専門誌でさえもときにページをさいて紹介する。ゲームマニアでもない彼らに熱狂的に受け入れられるのはなぜだろうか？

まずゲームの構造が簡単なこと。十字キーとABボタンの組み合せで8つのフォーメーションから1つだけを選び出す。あとはボールを持った選手を操作するだけ。ルールが分からなくても、ただボールを前進させているだけで愉快になってくる。演出が素晴らしいわけでもないし、グラフィックのレベルがすさまじいわけでもない。フォーメーションの選択が、ルールを知っている人にとっては「かけひき」に、知らない人には「じゃんけん」になる。だからこそ初心者と上級者が対戦してもおもしろいし、ゲームマニアでなくても遊べるのだ。フットボールのルールをこれで勉強した初心者は非常に多い。

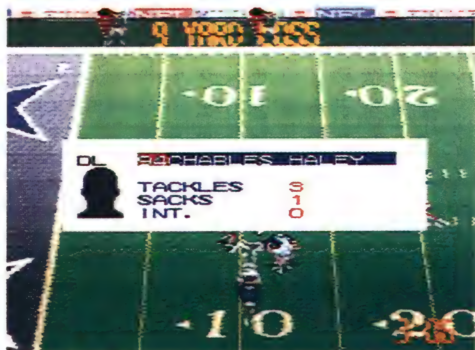
■とことん緻密だから

マニアが喜ぶもっとも大きな理由はデータだ。チーム、選手それぞれ別々のライセンス契約を結んでの実名使用。さらに個々の選手に、実際の試合のデータに基づいてパラメーターが設定されている。この数値は非常に細かい。初速度・加速度・最高速度・タックル力・転びにくさ・素早さの6項目は全選手に設定され、あとはポジションごとに別の数値が設けられている。つまり、選手名鑑のようにも使えるし、そんな彼らを試合で戦わせて、極端に言えばシーズンの予想をすることもできる。データが細かいからこそ予想にも意味があるわけだ。

■新モードもあるのです

ゲームそのものは前作と大差はない。新年度版と言ってしまえば言えないこともない。ただし新モードの選手エディットが、実は非常に熱中させてくれる。フットボールは、シーズン中に選手の移籍が多い。最新データが入っているとはいえ、毎週のように選手が動いていては完全版など永久に作れない。そんなときにエディットモードで選手を作る。と、これは表向きな遊び方。歴代の名選手やフットボーラーじゃない人を登録したっていい。控えを含めた1チーム分の選手を登録できるから、真剣にシーズンを戦い抜くことだってできる。

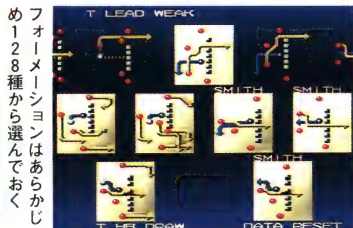
また前作にあったトレードモードの枠にフリーエージェントが加わった。選手それぞれの評価額を計算しつつ大物獲得を狙う。現在のNFLに敏感な構成だ。



守備をしていて楽しいフットボールは他にはまずない



エディットした選手は試合をするほど成長していく



フォーメーションはあらかじめ128種から選んでおく

SFC ●パズル　Jコード029165／4M／バッテリーバックアップ

徳間書店
発売日●95年12月8日
定　価●7800円

クロックワークス

相変わらず単純にして斬新な発想 新感覚アクションパズルゲーム

■的確な指さばきが必要

パズルゲームのブームの火付け役『テトリス』のクリエイター、アレクセイ・パジトノフ氏監修の新作パズルゲームが登場。『テトリス』とは大きく違って、今回はアクション性を重視した作品になっている。

■ドットを移動していこう

プレーヤーはスタート地点から、各ステージにあるドットからドットへ移動してゴールを目指す。ステージは全部で50ステージ用意されている。プレーヤー自身がドットを中心に時計の針のように回転しているので、ドットからドットに移動するときは、タイミングよくボタンを押す必要がある。途中で回転している時計の針には、同じドット上を回転しつづけているものの他に、プレーヤーと同じようにドットからドットへ移動するものもある。これらに触れないように、ゴールを目指すのだ。また、ドットの中には、ボーナスドットやアイテムの隠されたドットもある。

ゲーム自体は一見地味だが、各ステージの時計の針を見て移動するルートを想定し、瞬時の判断でドットを移動して、ゴールを目指すのは非常に楽しい。ルールも簡単で大人から子供まで遊べるゲームだ。


目覚まし時計を壊して、時計の世界に入り込んでしまった



タイムトライアルモードでクリア面数の速さを競える

SFC ●アクション　Jコード030252／カートリッジ

コナミ
発売日●95年12月15日
定　価●9980円

がんばれゴエモンきらきら道中 ～僕がダンサーになった理由(わけ)～

今度は宇宙！ 再びゴエモンの旅が始まる

コナミの人気アクションゲーム『がんばれゴエモン』に最新作が登場。なんと今回はゴエモンが宇宙に飛び出すことに！　それぞれ攻撃方法の違う4人のコミカルなキャラクターを状況に応じて使いわけて、ステージクリアしていくのだ。


ふたりで協力プレーも可能。仲良くクリアを目指そう

SFC ●スポーツ&レース　Jコード019186／8M／バッテリーバックアップ

四次元
発売日●95年11月17日予
定　価●9800円(予)

全国高校サッカー2

未来のJリーガー達が集う白熱サッカー

日本全国の高校チームから好きなチームを選んでプレーする。自分の出身校で遊んでみるのもいいし、有名校でプレーするのもよし。自分だけのチームを作ることもできるから、オリジナルチームで有名校と対決することも実現可能なのだ。



見事シュートを決めた！　まずは先制点をいただいたぞ!!

今年の3月にプレイステーションを買った。しかし現在、私のやりたいゲームが次から次へとサターンで出ている。という事で、次世代機で何を買おうか迷っている人に一言。将来性やソフトの数などで決めるのではなく、誰が何と言おうと、自分が本当にやりたいゲームが何であろうかをよく考えてから買わないと後悔するぞ。まぁ金持ちは別だが…。（RB33ゴリ）

五劫(ごこう)のすり切れ

SFC ●スポーツ&レース　Jコード008451／20M／カートリッジ

NGP
発売日●95年12月未定
定　価●価格未定

JBザ・スーパーバス

スポーツとしてアプローチした手軽な感覚のバス釣りゲーム

■アクティブな印象

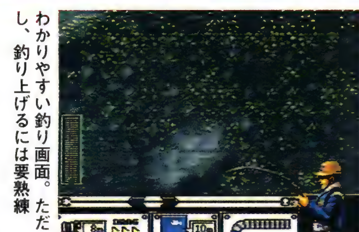
本格的な、と呼びたくなる釣りゲームはここのところ数多くリリースされている。だが、どのタイトルがどのように本格的なのかはプレーヤーの望む遊び方によって変化する。釣った瞬間の快感を強調したスポーツタイプ。釣り場などの環境を緻密に作り上げたシミュレーションタイプ。ゲーム性よりも釣りの雰囲気を重視したタイプ。データが充実したタイプなど。

この『JBザ・スーパーバス』はどちらかといえばスポーツタイプに分類できる。ただし、スーパーファミコンの釣りゲームの中では、スターフィッシュと並んで最もハイクオリティな釣りゲームを制作しているギャップスの制作だけあって、スポーツとしてだけではなく、さまざまな面において目を引くような作りを見ることができる。

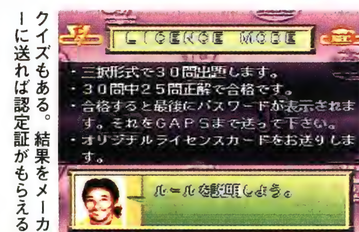
■随所にこだわりはあるが

ブラックバス釣り大会で優勝を目指す。いつのまにかオーソドックスになってしまったゲーム目的。もとからゲームっぽいバス釣りをゲームとしてアレンジしているわけだ。ただ、いまや多く見られるテーマだからこそ、このゲームではどんなふうにアレンジされているのかも気になる。

釣りの環境の作り上げ、道具類の充実など、機能的な面がしっかりしている。釣り場は日本に実在するバスフィッシングの名所を忠実に再現している。道具も実名で登場するなど、こだわりも発見できる。それでもこのゲームが手軽な印象を与えてくれるのは、スポーツに徹した肝心な釣り部分に無駄がないからだ。


わかりやすい釣り画面。ただし、釣り上げるには要熟練


釣り場は日本国内に実在する湖など。ていねいな作りだ



クイズもある。結果をメーカーに送れば認定証がもらえる

あなたも釣りに出かけませんか？


カモーン、フィッシュ
仕掛けを投げたらゆっくりと動かしてみる。ルアーは動かさないとただのおもちゃ。竿を振れば各ルアー固有の動きで魚の注意を引くことができる。


泳ぎながら釣るわけでなく
ボートで湖のあちこちに行ってみる。魚がいそうなポイント探し。もちろん竿をたらしてみなけりゃ魚がいるかどうかはわからない。こまめに確認する。



釣り道具をタックルと呼ぶ
釣りにいくにはまず道具。道具がなけりゃその辺で酒でも飲んでいるしかない。状況に適したタックルを選ばなければならない。おまかせでもいいんだけどね。

Flight Simulator Collections

名作フライトシミュレーターあれこれ

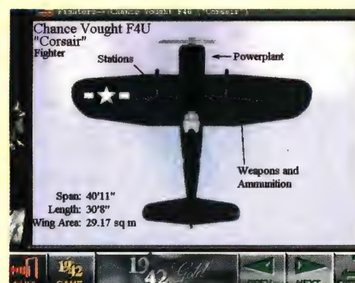
1942 THE PACIFIC AIR WAR GOLD

■スペクトラム　ホロバイト■DOS/V

『F－15ストライクイーグル』『ガンシップ』など、数々のフライトシミュレーターを手がけてきたマイクロプローズ社のレシプロ機シミュレータ。タイトルからわかるとおり、太平洋戦争の空戦をテーマにした作品で、零戦、ヘルキャット、コルセアなど、太平洋戦争で活躍した日米の機体を飛ばすことができる。制空権を得るための戦闘機同士のドッグファイト、敵艦への爆撃や雷撃といったなど、さまざまな任務が用意されている。しかもこのゲームは単なるフライトシミュレーターではない。プレーヤーはパイロットだけでなく、機動部隊の司令官として艦隊を指揮することもある。じつに懐の深いゲームなのだ。

また、この「ゴールド」版には、太平洋戦争に関するデータベースが収録されており、人物、メカに関する資料や、当時の貴重なフィルムを閲覧できる。その意味でも注目の1本といえる。


空母からの発進、着艦もこのゲームの醍醐味のひとつ。狭いカタパルトを使うのはなかなか大変だ



データベースで太平洋戦争に関連のある事柄のデータを見られる。兵器データだけでも見応えあり

SFC ●スポーツ&レース　Jコード032115／32M／バッテリーバックアップ／アスキーターボファイル、スーパーターボファイルツイン対応

ヒューマン
発売日●95年12月
定　価●価格未定

スーパーファイヤープロレスリングX

培ってきたゲーム性はそのままにユーザーからの意見を反映させる

■シリーズの特色

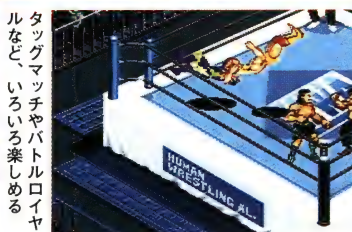
数多くの技を使うレスラー。ファンなら一目で分かるほど細かい、技のグラフィックパターン。そして組み合ってからの行動の選択肢が多い、駆け引き重視のゲーム性。『ファイプロ』シリーズには、こんな特徴がある。一見マニアックに感じるが、操作は簡単。一般ユーザーでも、十分楽しむことができる。

この作品はシリーズ最新にして、そして最後の『ファイプロ』となっている。

■ユーザーのリクエストを

この作品では、ユーザーからのリクエストを元に、さまざまな改良が施されている。その結果レスラーのサイズが大きくなったり、ロープに振られたときの返し技が増えたりしている。また、オリジナルレスラーを作るエディットモードでは、より細かい設定が可能になった。このため自分が作り上げたレスラーに対する感情移入の度合いが、グンと上がった。

シリーズを遊び込んでいるユーザーの声を反映していると、内容はマニアックになってしまいがち。しかし、基本的なゲーム性や操作性は変わっていない。技をかけるタイミングさえ覚えれば、初心者でも親しむことができるだろう。



タッグマッチやバトルロイヤルなど、いろいろ楽しめる



選べるレスラーは、みな個性的なものばかりだ

のすり切れ

『弟切草』にブームに遅れてハマってから、サウンドノベル系に興味を持つようになった。しかし、一時期値くずれしていた『かまいたちの夜』が、今では新品で7千～8千円があたりまえ。もっと早くに買っておけば、と後悔しながらも、安くなっている『学校であった怖い話』をねらっている毎日である。（畜生）

SFC ●スポーツ&レース　Jコード019861／32M／バッテリーバックアップ

スターフィッシュ
発売日●95年12月15日
定　価●11800円

スーパーブラックバス3

ブラックバスマニアックスが生んだ緻密なバスの世界

■こだわってるんです

スーパーファミコン用釣りゲームソフトとして最初に発表されたのは『スーパーブラックバス』だった。今はなきホットビィが作り上げたそのシリーズを継承し、ここに3作目が生まれた。もともとファミコン時代からホットビィで釣りゲームにこだわってきたスタッフが集まったのがスターフィッシュだからこそ、すんなりと釣りがゲーム化されている印象がある。

■大会は大会なんだけど

このゲームのスタイルは、釣りゲームでもっとも多く見られるテーマであるブラックバス釣り大会形式だ。



ロールプレイングゲームのように歩いて情報収集

スポーツ的にもシミュレーション的にも遊ぶことができる、つまりもとからゲームっぽいタイプの釣りだ。このシリーズのユニークなところは、そのブラックバス釣りのとらえ方だ。

釣りのかけひきや釣り場の設定などがきちんとしているのは当然として、釣りの道具や釣りの技術などにマニアックさが見られる。正直に言えば、初心者にはちょっと厳しいのではないか、と思える部分も少なくはない。それでもこのシリーズが生き残っているのは、釣りそのものに対するこだわりが反映されて、しっかりとゲーム化された釣りがそこにあるからだ。

■マニアックなだけでなく

多くの釣りゲームの場合、釣りそのものに派手な演出が加えられていたり、道具だけがやたらに充実していたりといったことがよくある。この作品では、釣りそのものに対してはもちろん、それ以外の部分にもマニアックな姿勢が見られる。

釣りにでかける前に、ロールプレイングゲームのようにあちこちで話を聞いたりすることができるが、ここでバスに関する知識やバス釣り協会についての話を集めることもできる。さらに歩いているうちに釣り道具店があって、そこで道具を新調することもできる。道具そのものは実名を使っている。

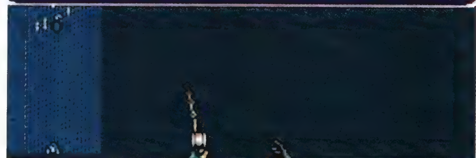
といったように、ゲームの核となる部分はマニアックさを感じさせながらも、全体的に親しみやすい構成になっているのは見逃せない。難しい釣り用語が出てきたら、ボタンを1つ押すだけで用語解説を見ることもできるなど、初心者への配慮も忘れてはいない。



釣り道具はお店で買うことができる。実名使用



みやすい縦スクロール型の釣り画面。魚影が見える



親切な釣り用語解説もついている。ボタン1つでOK

SFC ●アクション　Jコード028801／16M／バッテリーバックアップ

コナミ
発売日●95年12月1日
定　価●9000円

ちびまる子ちゃん めざせ！南のアイランド!!

南の島の交換留学生になるためにまる子は試練を乗り越える

■ミニゲームが本ゲーム?

『ちびまる子ちゃん』といえば、その名を知らぬ者はいないほどの人気者。ごく普通の家庭や学校で起こったエピソードを、マンガでエッセイ風に仕上げているのが、とても魅力的だ。そんな『ちびまる子ちゃん』が、学校を舞台としたアクションゲームになった。

南の島の交換留学生となるため、まる子は花輪くんや丸尾くんといった有名キャラクターとミニゲームを競うことになる。

「ボールであてっこ」や、ペンキを塗って相手に踏ませる「ぬりぬりペンキ」などのミニゲームが用意されており、どれも4人までの対戦プレーが可能だ。

相手の玉を反射神経で避けることや、ペンキを相手に踏ませようとする戦略など、意外とレベルの高いものとなっている。

■豪華なおまけはカラオケ

なんだかお得な気がするのは、サブゲームとして4つもおまけが入っているからかもしれない。「まるこQ」ではクイズ、他にお絵かき、おみくじ、果てはテレビエンディングの「針切じいさんのロケン・ロール」のカラオケまでついている。燃える対戦ゲームとカラオケで、ちょっとしたパーティーゲームにどうぞ。


足が速くなるアイテムや、パワーアイテムを使って勝つ！


相手を投げ飛ばしたりしてプールに落とすゲームも

SFC ●スポーツ&レース　Jコード027162／16M／カートリッジ

バンダイ
発売日●95年11月17日
定　価●9800円

キャプテン翼J THE WAY TO WORLD YOUTH

人気マンガ『キャプテン翼J』の興奮が楽しめるサッカーゲーム

■物語を楽しむサッカーだ

ドラマ性の高い試合と、豪快なシュートで物語を盛り上げるサッカーマンガの『キャプテン翼』。このゲームは、ワールドユース編に入った原作のストーリーを再現したものだ。もちろん物語は、原作どおりのイベント画像で進んでいく。オリジナルの話を知らない人でも、ストーリーを楽しんでプレーができる作りだ。

日向：おれたちがめざすのは世界だっ!!

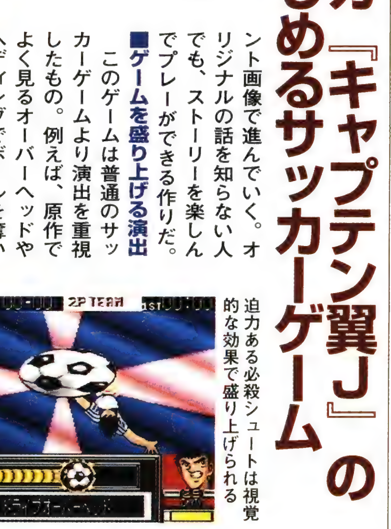
原作と同じように、Jリーグへ入らずに世界を目指す

■ゲームを盛り上げる演出

このゲームは普通のサッカーゲームより演出を重視したもの。例えば、原作でよく見るオーバーヘッドやヘディングでボールを奪い合うシーン。普通なら一瞬で勝負のつく状況を、競り合いという形で表現。キャラクターの体力値と気力値を基準にして、プレーヤーがボタンを連打してボールを勝ち取るのだ。まるで試合に参加しているような、手に汗握る演出だ。

もちろん各キャラクターが使う必殺シュートも、視覚的な演出がされている。

原作と同じ構図で繰り出されるシュートは、アニメのような透過光で包まれてから放たれる。大技にふさわしい派手な効果は、『キャプテン翼』の世界を表現している。また、コマンド選択するだけで必殺シュートが出せるのも嬉しい。



迫力ある必殺シュートは視覚的な効果で盛り上げられる

最近のＲＰＧでは、自分で名前を自由に決めることのできるものが増えた。しかし、その名前を決めるのにいろいろ考えてしまう、今日この頃です。（マダラ）
五劫のすり切れ

SFC ●パズル　Jコード022641／10M／カートリッジ／パスワード

ユタカ
発売日●95年11月17日
定　価●9800円

ロゴスパニック（ごあいさつ）

言葉遊び&アクション要素で今までにないパズルゲームを

■ひたすら新しさを追求

パズルゲームと言えば、まったく新しい楽しさを作り上げることが非常に難しいジャンル。だがそれだけに、新しいものを生み出せば、かなりのヒットを見込めるのも事実だ。「落ちモノ」というスタイルを確立した『テトリス』、触感や連鎖ルールの斬新さが受けた『ぷよぷよ』、オムニバスの境地を切り開いた『タントアール』など、成功したパズルゲームは、常に新しさを含んでいた。

この『ロゴスパニック（ごあいさつ）』は、その「新しさ」を狙ったゲーム。かつて『テトリス』が積み木にアクションを取り入れたように、このゲームは言葉遊びにアクション要素を導入している。

2人対戦の形で行われるこのゲームの基本は、6×6マスの盤上に1つずつ文字を放り込み、縦、横、斜めにキーワードを完成させること。盤上でキーワードが交錯する感じは、クロスワードパズルをイメージすれば分かりやすいだろう。

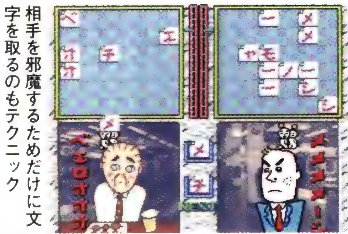
さらに、盤上にある文字に別の文字をぶつければ、当たり方次第でとなりに移動する、なんてシステムもある。とにかく「新しさ」を追求したゲームなのだ。

■絵にも声にも話題は豊富

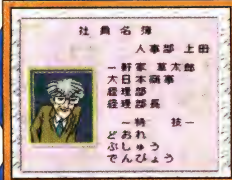
また、ルールだけでなく、ゲームの細部にも、いろいろなこだわりがある。例えばキャラクターのデザインは、不条理系マンガの異才、しりあがり寿が担当。声の出演には三石琴乃や青野武といった有名声優を起用するなど、とにかく話題には事欠かない。

クラッシュした「ごあいさつ」の言葉がキーワードとして飛び交う、なんとも珍妙な雰囲気のパズルだ。


とにかく長いキーワードを、連鎖で揃えるのが勝利の秘訣


相手を邪魔するためだけに文字を取るのもテクニック

ごあいさつで闘う大日本商事の社員達



一軒家草太郎
大日本商事の経理部長で、社内きっての切れ者。「白髪鬼」「銀髪鬼」として恐れられている。キーワード『デンピョウ』は、経理部長ならではの伝家の宝刀。



山の上雲の助
大日本商事の販促部開発担当。何を考えているのか分からないタイプ。『アヨーンス』『ザンギョー』など、いかにもサラリーマン風のキーワードが目立つ。



ヨモヤマハナコ
このゲームのヒロイン的キャラクター。元気がとりえだが、おっちょこちょいな面も。揃えるキーワードは『ブホー』『ヨイショー』など威勢の良さが現れている

SFC ●スポーツ&レース　Jコード032662／16M／バッテリーバックアップ

T&E SOFT
発売日●95年12月
定　価●11800円(予)

MASTERS New 遙かなるオーガスタ3

雨上がりの後の青空がきれい。感動的ゴルフゲームの続編登場

■オーガスタが帰ってきた

初代『遙かなるオーガスタ』はPC98用ソフトとして登場。オーガスタを忠実に再現したコースと、グラフィックの美しさ、ゲーム性の良さで大ヒットを飛ばす。パソコンのゴルフゲームの歴史を大きく変えることになった。

困ったときはキャディーにアドバイスを聞くことができる。ゲームの初心者でも楽しめるように、というこまやかな配慮が各所に見られる。

■より速く、より美しく

T&E SOFTのこだわりと情熱を感じるゴルフゲームの最新版『MASTES New～』は、演算能力を高めるスーパーアクセラレータSA1が搭載されているので、描画速度もボールの飛行も高速化している。普通にゲームを楽しむ分には問題はなくスムーズで、ボールを打つ位置を変えるときに、次のグラフィックを描くまでの時間が若干気になる程度だ。ただその分、画像は美しい。

4日間のトーナメントを戦う「マスターズ・トーナメント」がウリだ。試合途中に刻々と、同時進行している他のグループの動向が表示され、視覚面でも情報面でもトーナメントの緊張感を高めている。



トーナメントではギャラリーも。雨も降ってくる



グリーン上の高低や曲がり具合の分かる親切機能も健在

SFC ●スポーツ&レース　Jコード032565／24M／カートリッジ

アクレイムジャパン
発売日●95年12月1日
定　価●11800円

BIG HURT ベースボール

本格メジャーリーグを知るならこれで

最新データの搭載されたメジャーリーグの選手を操作し、ワールドシリーズ優勝を目指す野球ゲーム。通常のプレーのほかに、様々な状況からシナリオを選択してプレーするクラッチ・タイムやホームラン・ダービーなどが楽しめる。


このゲームをプレーすれば、メジャーリーグ通になれる！

SFC ●ボード&テーブル　Jコード031119／カートリッジ

アトラス
発売日●95年1月
定　価●12800円

プロ棋士人生シミュレーション 将棋の花道

将棋界に入門強敵に混じり7冠をめざす

棋士人生シミュレーションといっても、棋士を育てるわけではない。あくまで自分の腕で対局に勝ち、10年間に7冠を達成するのが目標だ。ストーリーモードでは、ライバルの出現、結婚など、棋士の人生に重ね合わせたイベントが起きる。


プロ棋士をめざして弟子入り。修行の日々が始まる

五劫のすり切れ

先日、『天地無用！魎皇鬼 for SEGA　SATURN』を買いました。グラフィックはもうFANなら涙もんの美しさです。カルトクイズは初級、中級、上級、など6つのクイズがあり解説ではOVAに関するエピソードなども知れて最高ですよ。しかしFANでない方は買わない方が良いと思います。（さみぃでいびすぷろいらちきん）

SFC ●シミュレーション　Jコード032689／カートリッジ

パック・イン・ビデオ
発売日●95年12月
定　価●9800円

バトルサブマリン

魚雷で敵船を撃沈する快感！ 誇りある帝国のために戦い抜け！

■舞台は世界大戦の時代

戦艦同士が大口径の砲を撃ち合っていた時代に、大海原深く、密かに潜航する潜水艦は、神出鬼没の存在であり「海の狼」と恐れられていた。プレーヤーは潜水艦の艦長として帝国の興廃を賭けて戦うのだ。

■作戦命令を遂行せよ！

このゲームは、通常型潜水艦を指揮し、さまざまな作戦任務を遂行していくシミュレーションゲーム。ゲームモードは潜水艦や作戦を自由に設定できるフリープレイモードと、上級、中級、初級と3つの難易度別にそれぞれ違ったストーリー展開の楽しめるキャンペーンモードがある。

ゲーム最大の特徴は、なんといっても細かくリアルに再現された潜水艦戦。時間と共にリアルタイムで変化するグラフィックの中、音と潜望鏡を頼りに敵を索敵レーダーで探索する。微妙な操作に応じて変化する画面上のさまざまな計器類の数字。そして敵影を確認したら、発見されないように、じわじわと近づいて魚雷攻撃。大海原を舞台に、どこにいるかも分からない敵を求めて、孤独にそして地道に戦い抜くゲーム。潜水艦が大好きな人なら、かなりハマりこんでしまうこと受け合いだ。

時刻によって潜望鏡の画面視界も変化。リアルすぎる…

海玄号
伊402型
最大速力：水上/24ノット　水中/ 6ノット
水中航続距離：3ノットX13.5マイル
安全潜航深度：150メートル
魚雷発射管数：8本　射程：6000メートル
魚雷搭載本数：32本

各潜水艦にはそれぞれ細かい設定が。じっくり選ぼう

SFC ●パズル　Jコード027499／カートリッジ／専用マウス対応

サンソフト
発売日●95年11月17日
定　価●9800円

上海　万里の長城

癖になること酢昆布のごとし。4つの『上海』でお得なセット

■定番中の定番『上海』

積み上げた麻雀牌の山から、同種牌を2個ペアで取っていく。老若男女問わず楽しめる定番として広く認知されているパズル『上海』。この『上海　万里の長城』は、アーケードの同名タイトルの移植版で、『上海』のアレンジバージョンを含めた4つのゲームが収録されている。アーケード版と同じようにタイム制限を設け、緊張感をもって遊ぶこともできるし、時間を無制限にしてじっくりと遊ぶこともできる。

おなじみの『上海』。いつやっても色あせない楽しさ

■4種4様のゲーム達

収録されているのは『上海』『グレートウォール』『北京』『青島』。上の方の牌が崩れるようにスライドしてくる『グレートウォール』は、牌の並びが変化してゆくという、『上海』にはなかった新鮮さがある。『北京』は、列をスライドさせて揃えるという要素が加わり、普通に取るかスライドで揃えるかの二択を迫られる。『青島』は対戦型の『上海』。ひたすらに相手より早く消すことが重要になってくる。

どのゲームも、1プレーにかかる時間は10～15分。短い時間でさらっと熱中できるのが魅力的。ゲームはヒマ潰しのためにやる、という人向きの1本だ。

アーケードモードで全面制覇を目指すのも悪くない

SFC ●パズル　Jコード030627／4M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

サンソフト
発売日●95年12月1日予
定　価●6980円

おーちゃんのお絵かきロジック

数字を相手に絵を描くとは、なんだかインテリジェンスな感じ

■マス目と数字はお友達

簡単な数のプラス・マイナスができる人なら、誰でも解けるということで、ここ1年ほどで急激に世に浸透してきたお絵かきロジック。専門のパズル誌を始めとして家庭用ゲーム機への進出も激しくなっている。

『おーちゃんのお絵かきロジック』は、プレイステーションが先陣を切った。300問という手応えのある問題数。絵ができあがると色がつき、ほのかな喜びを感じることができた。中でも最も特徴的なのが、自分でロジックを創作できるエディットモード。創作したロジックは、ロジック専門誌に投稿したり、友達とデータ交換をして奇抜なロジックを楽しむことができた。さて、今回は…？

パズル誌からの抜粋とオリジナル問題を合わせて300問

■ロジックで対戦!?

問題数もエディット機能もプレイステーション版をそのまま踏襲しているが、2人で対戦できるモードが新たに加わった。2人同時にマス目を塗りつぶして、正しく塗った方に得点が加算されてゆく。最終的に相手より得点が多かった方が勝ちとなるシステムは、難易度を上げれば上げるほど面白くなる。

25×25のロジックも収録しているので、暇潰しにもってこいのソフトだ。

創作したロジックは、5問までセーブ可能だ

SFC ●パズル　Jコード031496／8M／バッテリーバックアップ

バンダイ
発売日●95年12月8日（予）
定　価●7980円（予）

美少女戦士セーラームーンSuperS ふわふわパニック

大人気のセーラー戦士達も風船には頭が上がらない!?

■もはや国民的人気!?

『なかよし』連載中の人気マンガ、『美少女戦士セーラームーン』。特に、小さな女の子から支持を得ている。アニメの放映は3年前にスタート。現在は、このゲームのタイトルにもなっている「スーパーズ」編が放映されている。

デフォルメされたセーラー戦士を操作。どの娘が好み？

■風船割って、困らせる

ゲームのスタイルは、対戦型のパズル。画面の下から現れ、上に向かっていく4色の風船を撃って大きくして割る、というのが基本ルール。相手のフィールドを風船で埋め尽くせば勝ちとなる。風船は撃つだけでなく、大きくなった同じ色の風船同士が隣り合い、くっつくことでも割れる。このシステムを活用して風船を割ると、相手のフィールドにおじゃま風船が送り込まれ、有利に戦うことができるわけだ。

また大きな風船を2回割るごとに、パワーポイントが1ポイントアップ。これがマックスになると、相手フィールドの風船をすべて小さくするといった必殺技が使えるようになる。逆におじゃま風船を割ると、ポイントは減少。移動スピードが遅くなったりする。このパワーポイントを上手に溜めることが、ゲームのカギになりそう。

ここぞというときに必殺技を使い、優雅に勝負を決める？

みんな！　サターンの『レイヤーセクション』はいいゾ！　音楽も最高だし、攻略しがいのある難易度も調整が行き届いていてシビれるぜ！プレイステーションにはないソフトだし……。さぁ、みんなもＴＶをたてに置いて一緒にＴＶがこわれるまでプレイしよう！（レイフォーサー）

五劫のすり切れ

SFC ●ボード&テーブル Jコード031356/16M/カートリッジ

ハドソン
発売日●95年12月8日
定　価●9500円

SUPER桃太郎電鉄DX

線路上の幸と不幸を踏み越えて目指すは日本一の電鉄社長

■ボードゲームの定番

プレーヤーは電鉄会社の社長さん。ダイスを振ってコマとなる電車を動かし、日本各地の駅で物件を買いつつ、目的地を目指す。目的地に一番乗りした人には莫大な報奨金が、目的地から一番遠い人には、数々の悪事を働くボンビーが取りつく。大金を手に入れて喜んだり、他人の妨害で損したりしながら、最終的に一番もうけた人の勝ち。ゲーム中、苦楽の波が絶えず押し寄せているので、勝つと本当に嬉しく感じる。

『SUPER桃太郎電鉄』シリーズは、2~4人で遊ぶボードゲームだ。89年にPCエンジンで第1作目が発売され、以降スーパーファミコンへと土壌を移してシリーズ化されている。そして、この作品がシリーズの最新作となる。

■今まで以上の興奮を

新作とはいっても、基本的なシステムは同じ。しかし、相手を妨害するなどのさまざまな効果を持つカードの種類が増えたり、ゲームの展開に起伏を持たせるためのイベントが増えるといった、マイナーチェンジ的な変更は施されている。

つまり、ゲーム中に感じる苦楽のギャップがさらに広がったため、勝ったときの喜びもますます大きくなった、というわけ。年末に友達を集めて、一喜一憂しながら楽しみたい1本だ。

人生楽ありゃ苦もあるさ。でもやっぱり楽に勝ちた～い!!

一度ドン底に落ちてから、這い上がるのも生きざまだ

こんなところがデラックス

マップが変わった
日本各地の駅で物件を買うのは前作までと同じだが、マップの構成に変更が施された。そして今回からは新たに、宇宙へと旅立てるようになっている。

イベントが増えた
ある条件を充たすと発生する、各種イベント。今回は物件の収益率をアップさせるものができた。おなじみスリの銀次の変装も、磨きをかけて帰ってきた。

カードが増えた
今回登場するカードは、全123種類。相手を妨害するものから一攫千金が狙えるものまで、何でもアリ。カードを有効に使うことが、勝利への一歩だ。

SFC ●ボード&テーブル Jコード034100/カートリッジ

アイマックス
発売日●95年12月22日
定　価●12800円

スーパー将棋3 ～棋太平～

むだな長考をしないソフトは大歓迎です

将棋ソフトの老舗ともいえる『棋太平』シリーズに、抜群の思考スピードを誇る『3』が登場する。その速さは「当社比：5倍」というから期待できる。また、普通の対局以外に棋士育成や回り将棋のモードもあり、内容は豊富だ。

思考時間が短いから詰むのも早い（画面は開発中です）

SFC ●ボード&テーブル Jコード034110/カートリッジ

ヴァージンインタラクティブ
発売日●95年12月22日
定　価●9800円

将棋三昧

ゲームモード盛りだくさんの将棋ソフト

全日本詰将棋連盟公認の本格的詰将棋500題を収録。コンピューターのレベルは3段階に設定。初心者から上級者まで満足できる。また、だれでも楽しめる回り将棋や、将棋駒を使ったシューティングゲームの射撃将棋のおまけつきだ。

問題500題のうち、300題が段位認定問題だ

SFC ●ボード&テーブル Jコード028835/12M/カートリッジ

データイースト
発売日●95年12月15日
定　価●9800円

もってけOh!ドロボー

人助けとはいえ、ドロボー稼業。盗んで売って、大儲け

■娘も忍者も博士も盗人

何を遊ぶにしたって、スリル感と、逆転に次ぐ大逆転があると楽しくなる。この『もってけOh!ドロボー』は、その2つの要素がうまく噛み合った、大変おもしろいボードゲームだ。

もってけ町は、もってかれ町の富を奪い放題で、裕福な町だ。一念発起したもってかれ町の町長は、宝を奪い返す勇者を懸賞金付きで募った。集まったのは、競艇帰りとみられるおっちゃんや、ビンボーな博士など様々。さて、誰が宝物を奪い返せるのだろうか。

■侵入、窃盗、逃走、脱走

このゲームでは、現実では味わえないスリルが数多くある。まず民家に「侵入」し「窃盗」を働く。町をパトロールする警官から「逃走」し、捕まったら刑務所から「脱走」を試みることができる。事を有利に進めるアイテムを使えば、ワープしたり、ライバルの宝物を奪えたりと、逆転の可能性が最後まで続き、ハラハラさせられる。

宝物を見つけたり盗んだものを換金するのも面白さの1つだ。最終的な目標は、誰が一番現金を持っているかで決まる。所持品によって明暗が分けられる大逆転の要素が、たまらないものになるだろう。

ことあるごとにイベントにぶつかる時も。数の多さに脱帽

油断がならない警官たち。変身する警官もいる

五劫のすり切れ 『マザー2』で、出てくる“どせいさん”の話している言葉をずっと暗号だと思っていた。（パピー）

SFC ●ボード&テーブル　Jコード030619／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

バンダイ
発売日●95年12月15日予
定　価●9800円(予)

商人よ　大志を抱け!!

危険をかえりみない海の男。それが英雄、貿易商人だ！

■キーパーソンは桝田省治

一風変わったボードゲームがバンダイから登場することになった。サイコロを振って定められたルートを回るのは今までと同じだが、参加する人数は必ず4人と限定されていて、人間以外はコンピューターが相手をすることになる。

プレーヤーは貿易商人となって各地の港を周回していき、商品を売買してお金を儲けるのが目的だ。安い商品を買って相場を見つつ、出来るだけ高い値で売りさばく。基本ルールはこれだけだが、サイコロの出目によって進む各マスには、それぞれイベントやいろいろなキャラクターが用意されている。他にも相場は急変動するは、天災が起きるは、他のプレーヤーに邪魔はされるはと、一瞬たりとも目が離せないのだ！

■極悪非道の海賊行為

また、最初に全員が貿易商人になると書いたが、実はゲーム中、「海賊行為」もできるのだ。

この「海賊行為」は他のプレーヤーに襲いかかり、相手の持っている積み荷を奪うというもの。無論相手に勝たなければ奪えないが、それでも積み荷がタダで手に入るのはかなり魅力的だ。

しかし、この「海賊行為」をやってしまうと商人としての信用を失い、商売が出来なくなってしまうので、それなりに覚悟が必要だ。

完全に開き直って海賊になるのもよし、地道にやっていく中で、ふと魔がさしたときに気軽にやってみるもよし。海賊になるかならないかは、プレーヤーの戦略次第なのだ。

■カードとイベント

このゲームには様々なイベントが登場するが、そのイベントと特に関係深いのがこのカードだ。

全部で33種類もあるカード。どれもクセのあるものばかりだから、使ったプレーヤーが有利になるとは限らない。ひょっとすると自分が不利になるかもしれないので注意すること。

その点、イベントで会える女神は嬉しい存在。様々な祝福をしてプレーヤーを助けてくれる。たとえば、プレーヤーが指定した特産品の相場を急騰もしくは急落させたり、バトルで確実に勝てる無敵砲弾をくれたりなど、プレーヤーにとってはまさにおいしいところだらけなのだ。

サイコロを振ってマスを進む。ボードゲームの基本は同じだ

相場をよく見て、どの商品を買うのか決めておくこと

相手の積み荷を奪う海賊行為。バトルに勝って返り討ちだ！

イベントで会える女神は、君の冒険を手助けしてくれるぞ

SFC ●ボード&テーブル　Jコード025640／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／マルチプレーヤー5対応

タイトー
発売日●95年12月22日予
定　価●9800円(予)

大爆笑人生劇場 ～ずっこけサラリーマン編～

人生の舞台をコミカルに体験！名作シリーズの最新作が登場!!

■大幅にパワーアップ！

このゲームはサラリーマンの人生をテーマにしたボードゲームだ。新人サラリーマンになった22歳の時点からスタートし、35年間でゲーム終了となる。春・夏・秋・冬の4ターンで1年として進行する。

最大の特徴は、マップやイベント上で選択を迫られること。例えば「デートか残業か」「仕事か家庭か」「買いか売りか」など、さまざまな人生の選択をさせられることになるのだ。これらの選択により、友人や恋人を作ったり、交際や結婚など、盛りだくさんの重要イベントが発生する。まさにこの選択が運命の分かれ道になるわけなのだ。

■人生を気軽に追求だ！

ゲームの勝利条件は、資産などの最終的な合計額だが、サクセスすることだけが中心ではない。恋愛、結婚、昇進、夫婦、マイホーム購入など、自分の人生に身近なイベントを体験していくところが楽しいのだ。自分に重ね合わせてみるのもいいし、まったく別の人生を歩んでみるのもいいだろう。なお、エンディングはマルチ形式だ。

プレーできるのは最大4人。大人から子供まで、サラリーマン人生を気軽に遊べるボードゲームだ。

音声も多彩に。プレーヤーの名前も呼んでもらえるぞ

結婚までのプロセスも選択によって大きく変化していく

SFC ●ボード&テーブル　Jコード030589／カートリッジ

タカラ
発売日●95年11月24日
定　価●9800円

スーパー億万長者ゲーム

世の中、金よ。金なのよ。億万長者に怖いものなんてなくってよ

■往年の名作、ついに登場

『モノポリー』に代表される土地売買ゲームは、さまざまな後続のゲームを生み出した。その中でも、発売して25年のキャリアを持つタカラの『億万長者ゲーム』は、『人生ゲーム』同様、誰からも愛されるボードゲームとなっており、人気も絶えることがない。

ルーレットを回してコマを進み、都市や株を買いあさり、資産を増やしていくこのゲームは、今回『スーパー億万長者ゲーム』としてスーパーファミコン用ソフトとなった。ボードゲーム版にはなかった新たなシステムも加わり、逆転に次ぐ大逆転が楽しめそうだ。

■人間、度量の広さが大事

産業スパイは、『億万長者ゲーム』になくてはならない存在だ。もちろんこのソフトにも登場するが、ひどい（？）ことに「摘発」されたり、ライバルに「寝返」ることもある。一発逆転の種になること必至で、危険でもある。

ステージも多種多様なものがあり、江戸時代をモチーフにしたマップもある。「税務署」が「奉行所」となっていたり、「関所」なんてものもある。都市乗っ取りなどで人間関係が壊れる恐れはあるが、多人数でのプレーをお薦めする。

勝負は株で決まることもある。余裕があったら買っておく

タカラ特有のルーレット。何度盤を飛ばしたことか…

親にナイショで『スーパーリアル麻雀PⅣ』を買った。夜にせっせと服を脱がし、「ふっ次はPVだっ。」とゲーセンに行きプレイしたが、怒濤の倍満をくらい、あえなく昇天。それ以来ひたすら腕をみがき続けています。（清く正しい高校生）

五こ五こうのすり切れ

SFC ●ボード&テーブル　Jコード031291／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

アスキー
発売日●95年2月予
定　価●9980円

タワードリーム

ルールは簡単だけど奥深い！大人も子供もみんなで遊ぼう！

■期待の新作ボードゲーム

戦略性の高さとコミカルな内容により、大ヒットを飛ばした名作ボードゲーム『いただきストリート』。それに続いて、アスキーが送り出すこの冬期待の新作ボードゲームがこの『タワードリーム』なのだ。

■目的は資産を稼ぐこと！

プレーヤーはサイコロを振って、道路に囲まれた町のまわりのマス目を移動する。移動中に買った土地のライン上のマス目に、他のプレーヤーが止まるとランフィー（通行料）をもらえる。これが買った土地にビルを建てたり、会社を設立するための基本資産になるわけ。自分のビルがズンズン空高く伸びていくのは、たまらない快感だ。最終的には、多くの資産を集めるのが目的になる。

プレーヤーはコンピューターを含めて常に4人。つまり1人でプレーするときは、コンピューター3人と対戦することになる。この中で一番多くの資産を稼いだ人がトップになるのだ。

運だけではなく、戦略性が色濃いゲームなだけに、どんな人でも一度プレーすれば病みつきになるはず。ルールも簡単で大人から子供まで幅広く楽しめる。

■制作スタッフが凄い！

開発スタッフは豪華メンバーが勢揃い。まず、ゲームデザインは『メタルマックス』シリーズの宮岡寛氏、『ドラゴンクエスト』シリーズ、『いただきストリート』の制作に携わった折尾一則氏と柳沢健二氏の3人が手掛ける。キャラクターデザインは、週刊ファミコン通信連載の『しあわせのかたち』で有名な桜玉吉氏。また、音楽はサザンオールスターズなどを手掛けるミュージシャン兼プロデューサー、斎藤ノブ氏が担当している。

イベントスポットでカードを引くと色々なイベントが発生

ビルに設立できる会社は8種類。ラインオーナーを目指せ

成り上がるための3つのステップ

ライン上の土地を買う
町を囲んだ道路（マス目）をサイコロを振って移動。止まったマス目から、中央の町に向かってライン上にある土地を買える。買った土地にはマークがつく。

通行料で稼ぐ
所有地のライン上にほかのプレーヤーが止まると、ランフィー（通行料）がもらえる。同ライン上に他の人のビルや土地があると、その合計数の多い人のもの。

ビルを建てる
ビルを建てて大きくすると、ランフィーも高くなる。ビルを建てる条件はふたつ以上の土地が隣接していること。土地の片方は、他人が所有していてもいいのだ。

SFC ●ボード&テーブル　Jコード027219／8M／カートリッジ／マルチプレイヤー5対応

アスミック
発売日●95年12月1日予
定　価●8800円

ドカポン外伝 ～炎のオーディション～

金、金、金がすべてのドカポン王国。映画の主役もやはり金で買う

■主役の座をつかめ

王様の思いつきで開催された、ドキュメント映画「どかんとイッパツ、勇者でポン！」の主役オーディション。とはいってもここはドカポン王国の世界。まともなオーディションのはずがない。映画の舞台セットをモチーフにした、7種類のマップ。これを、10人の勇者を相手に勝ち抜いていくというバトルオーディションの始まりだ。

■大切なのはやはり金

進行はスゴロク形式で、止まったマスの種類でイベントが発生する仕組み。マップごとに決められたルートをぐるぐると周り、お金を稼いでいく。そして、戦闘はカードバトル形式。自分の行動をカードで選択する。最終ターンで現れるドラゴンを倒したとき、所持金1位、2位の勇者だけが次のマップに進めるのだ。

『ドカポン』の掟通り、ものをいうのはやはり金。特に戦闘は所持金の少ない者から行動するので、大金を持てば不利になる。でも勝ち抜くためには金がいる。この二律背反にはかなり苦悩するはず。ただし、マップのルートは一方通行で戦略性に欠ける。自由なプレーができた『ドカポン』シリーズのイメージは捨てたほうがよさそう。

勇者の中には、料理人、葬儀屋といったお方まで登場する

1マップのプレーは短時間で終わる。疲れることはない

SFC ●ボード&テーブル　Jコード031674／8M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／SA-1チップ

ビーピーエス
発売日●95年12月29日
定　価●14800円

対局囲碁　韋駄天

初心者も十分楽しめる機能が満載だ！

通常ルールでプレーする真剣勝負モードの他に3つのゲームモードがある。待った、パスなどフォローコマンドを使ってプレーする練習戦モード、白江先生作成の400問以上の問題を解く詰め碁モード、1人で打てる研究モードだ。

いろんな角度で囲碁を楽しめるので、初心者にもお薦め

SFC ●ボード&テーブル　Jコード027600／カートリッジ

ケイエスエス
発売日●95年12月20日
定　価●11800円

水木しげるの妖怪百鬼夜行

霊力溜めたら勝ち。日本一の妖怪は誰？

水木しげる独特の妖怪ワールドが、ボードゲーム＋カードバトルとして遊べる。目標は実力日本一の妖怪になること。全国を巡り、妖怪仲間を増やしながら、他の妖怪と戦っていく。霊力をより多く身につけたら勝ちだ。

隣接しているマスなら、どこでも移動可能だ

五劫（ごこう）のすり切れ
PSを買って4ヶ月。なのになぜかSFCでRPGの旧作ばかり買い込んで楽しんでいる。これってどーゆーこと？『アーク　ザ　ラッド』程度じゃ感動しないって！『フロント　ミッション』の方が感動したゾ。量より質って事か？《嫁さんほしい》

SFC ●ギャンブル

Jコード025909／20M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

日本テレネット
発売日●95年12月予
定　価●11800円

京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor! パーラー!3 パチンコ5社　実機シミュレーション

必ず出します、出させます。絢爛パチンコシミュレーション！豪華

■5社の実機シミュレート

パチンコファンなら誰でも知っている京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽の5社の人気機種がプレーできる、人気パチンコシミュレーションの第3弾が登場。今回は、まだホールに登場して間もない新台をリーチや大当たりの確率まで忠実に再現している。誰よりも早く新台を研究・攻略したいなんていうファンは、本作をプレーしてみてはいかが？

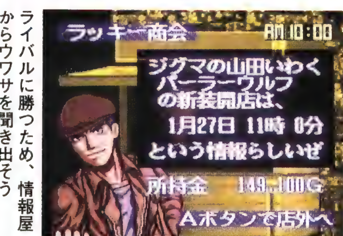
■パチプロ体験してみよう

このソフトは一年間パチプロ生活に挑戦する「フリーモード」とじっくりパチンコ台の研究に取り組める「攻略モード」の2つのモードから構成されている。

フリーモードの特徴は実機のパチンコライフがリアルにシミュレートされているところ。店内にはフィーバー状況や業務放送がアナウンスされ、軍艦マーチや蛍の光が流れたりと実際のパーラーを再現している。また、出玉数などのデータで多数のライバルと年間ランキングを競い合ったり、高順位を獲得するために情報屋から新装開店などの情報を入手したりと、パチンコに熱中できること請け合い。さらに、ドル箱やジェットカウンターが表示されるなど、気分を盛り上げる演出も盛りだくさんだ。



たぬ吉くん2、冒険島2など実機6台が登場する



ライバルに勝つため、情報屋からウワサを聞き出そう

SFC ●ギャンブル

Jコード027502／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／必殺パチンココントローラー対応

サンソフト
発売日●95年11月2日
定　価●9980円

必殺パチンココレクション3

財布の中身がお寒い人は、せめてゲームで大量出玉を夢に見よう

■実在機種を収録

サンソフトの必殺パチンコシリーズ第3弾。今作ではパチンコ台製造メーカーである大一商会の協力を得て、同社の実在機種5台を収録している。収録機はCRビッグソロッター2、ダンスダンス2、ニュービッグセブンパート4、ザ・名古屋2、メガトンパンチ。どの台もパチンコ好きなら「おっ！」と声をあげる機種ぞろえだ。

■パチンコを満喫

パチンコを題材にしたゲームというと、その特性からどうしても実戦モノが多い。このソフトも10万クレジットの元手でプレーする実戦モードと、台を研究する攻略モードの2つの王道モードが用意されている。

ここまでは他のパチンコゲームと差は見えないが、1つ変わったモードがある。NIFTYモードというもので、これはパソコン通信NIFTY-Serveにあるパチンコフォーラムの協賛で行われるイベントに対応している。フォーラム内で大会告知された機種を12時間打ち続け、出玉数の結果をパスワードでNIFTYに報告し順位を競うのだ。ちなみにNIFTYに入ってない人のために、タイムアタックで遊べるようにもなっている。



いい台を見つけて、元手を増やしていこう

液晶デジパチにズームアップ機能がある。かわいいね

SFC ●ギャンブル

Jコード030767／12M／カートリッジ／パスワード

BOSSコミュニケーションズ
発売日●95年12月15日予
定　価●10800円（予）

本家SANKYO FEVER 実機シミュレーション2

本家本元の大手メーカー・三共による研究・攻略のためのソフト

■ホールに向けて研究！

大手パチンコメーカーの三共が自ら開発したパチンコ実機シミュレーションソフトの第2弾。三共の最新機種をひっ下げたこのソフトは、ファンに勝利への方程式を伝授すべく、さらに内容盛りだくさん。三共の熱狂的ファンには見逃せないソフトだ。

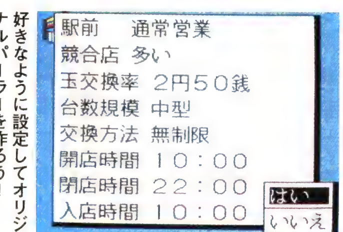
■負け組から勝ち組へ

注目の登場機種は今やパチンコの主流となっているCRフィーバーギンガSP、CRフィーバーワンGPの2つのCR機や、パチパチスタジアムなどの4種類。

これらのリーチパターン、大当たり確率はもちろん、電飾効果やBGMに至るまで実機がリアルに再現されている。また、実機メーカーであることを生かした設定攻略モードでは、台の釘の調整からスタート回数、特賞回数といった稼働状況、さらには玉の理想入賞ルートまで詳しく研究、攻略できる。通常の大当たり確率じゃ物足りない人のために、5分の1から百分の1まで4つの高確率モードが用意されているのもウレシイ。

もう1つのモードである実戦攻略モードでは、オリジナルの店を設立することができる。行き着けのお店をシミュレートするのも楽しいかも知れない。


実機さながらの美しい台はなめらかにアニメーションする



好きなように設定してオリジナルパーラーを作ろう！

SFC ●バラエティ

Jコード028410／8M／カートリッジ

ヴィジット
発売日●95年11月10日
定　価●9800円

全国横断 ウルトラ心理ゲーム

これまでに気づかなかった意外な自分を発見するかも!?

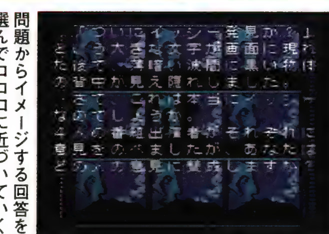
■心理ゲームで自分を知る

いつの時代にだって心理ゲームは存在していた。例えば、それは書物として。例えば、女子高生の遊びとして。あるいは、スナックの宴会芸として。心理ゲームが普遍なのは、誰もが心の奥深くに眠る本当の自分を知りたいと願っているからなのだろう。

この『全国横断心理ゲーム』は、そんな心の遊びを題材にしたソフトだ。プレーヤーは出題された問題に対し、直感で自分のイメージする回答を選択する。答えの積み重ねによって、ソフトがプレーヤー深層心理を判定する、というわけだ。

■心理雑誌が問題を監修

シリーズを重ねてきた『心理ゲーム』。今回はTV番組仕立てで進行する。全国47都道府県にちなんだ心理問題が、リレー形式で出題される。それを1つ1つ答えていくと番組のラストで、本当の自分が分かる、という趣向だ。ついでに各地の名産や観光地を学べる、嬉しい（？）おまけもある。クイズの合間に実際のTV番組よろしくCMがインサートされているのだが、このCMも心理問題になっているというのだから気が抜けない。問題はすべて、心理専門雑誌エルフィン（学研）が監修。


問題からイメージする回答を選んでココロに近づいていく

CMも心理ゲームだ。答えは次のCMで知ることができる

私には、変なクセがある。すごく欲しくて、買ったソフトをなかなかやらないのである。だって、もったいなくてぇ。やりたいのを、ガマンして、ガマンして、そうして忘れ去られたゲームが何本あるだろう。うう…すまん。（ごんざれす）

五己去力 こうのすり切れ

B・B・GUN（ボールブレットガン）

SFC ●シミュレーション　Jコード029254／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

アイマックス
発売日●95年12月1日
定　価●11800円

あの過酷なサバイバルゲームを楽しくシミュレートしましょう

■サバイバルゲームとは

これはサバイバルゲームのシミュレーション。そもそもサバイバルゲームとはなんぞや？　という人に簡単に説明すると、要するに強力な銀玉鉄砲を手に、敵と味方に分かれて戦う「鉄砲ゴッコ」のことだ。基本はこのように単純ながらも、勝敗に関係するルールが多数あり、その奥深さゆえ全国に数多くのファンが存在している。

■こだわりのゲーム化

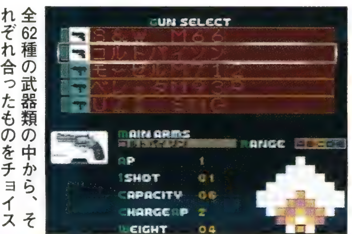
サバイバルゲームのルールは色々あるが、本作ではそのほとんどに対応している。例えば「フラッグ戦」といわれる敵の陣地にある旗を取り合うルール、敵の全員を倒す「全滅戦」。その他にも「捕虜奪回作戦」や「脱出戦」と、この1本で遊べる内容は非常に多い。

もちろん戦いの舞台となるフィールド、使用する武器にもこだわりがある。フィールドはオフィス、デパートなど、ちょっと異色なものを含む全24マップ。

武器は普通の鉄砲だけに限らず、ナイフやバルカン砲と言ったものまで、全62種類ものアイテムが用意されている。

画面いっぱいを可愛いキャラクターが汗を流して駆け回る姿は、プレーヤーの血を熱く騒がせるだろう。


日常をぶっ飛ばす。オフィスでの戦いは心が熱い



全62種の武器類の中から、それぞれ合ったものをチョイス

戦国の覇者 〜天下布武への道〜

SFC ●シミュレーション　Jコード028614／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

バンプレスト
発売日●95年12月22日
定　価●12800円

激動の戦国時代を統一できるか？　あなたの政治手腕が試される

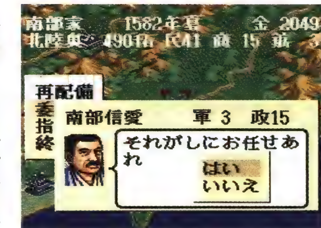
■戦国時代は好きですか

戦国時代を戦い、命を落とした武将は数知れず。武田信玄も今川義元も、本能寺の変で散った織田信長も、みんな日本統一の夢を追いかけていた。そんな彼らはもういない。彼らの果たせなかった夢を実現するには、シミュレーションゲームで歴史を変えるしかない。メガCDからの移植作、『戦国の覇者』がスーパーファミコンに登場だ。

■初心者でも大丈夫な設定

パソコンのシミュレーションゲームは、コマンドが多く、年々複雑になっていく観がある。スーパーファミコン版の『戦国の覇者』ではコマンドを簡略化し、必要なことはコンピュータが聞いてくる。何から手をつけたらいいのか分からないということが起きない親切設計だ。

シナリオも全国版の他、新たに地域版（初心者向けのもの）も加わり、全9編から選べる。登場する武将は1200人にも及び、選べる大名も250人と幅広い。武将は性格やグラフィック、それに家紋までが一人一人設定されている。シミュレーションゲームでネックだった待ち時間は、高速思考ルーチンを採用することで、プレー時間を約10分の1に短縮している。



再軍備フェイズの画面で、南部信愛に行動を起こさせる



簡易戦闘モードで、徳川軍と佐竹軍が激しくやり合う

忘れられないアノ一瞬

東京都　菊池猛（28歳）

サマルトリアの王子感動の出会い!?
ドラゴンクエストII

サマルトリアの王子を捜して大陸中をくまなく歩き、今や大陸内に敵は無し。そんなある時、ふと立ち寄った宿屋でくつろいでいる王子を発見！　しかも彼の第一声が「いやー、さがしましたよ」。お前がいったい何をしたっ!?(怒)

ファイティングアイスホッケー

SFC ●スポーツ&レース
ココナッツジャパンエンターテイメント　Jコード020044／8M／バッテリーバックアップ
発売日●95年12月15日予
定　価●9980円

本格的なアイスホッケーゲームが登場する。氷上の上を28チーム600人の選手たちが滑り、熱い戦いが期待される。リプレーモードではゴールなどの決定的瞬間を再生できる。様々な角度からプレーを楽しめる。

すーぱーぷよぷよ通

SFC ●パズル　Jコード033626／16M／カートリッジ

コンパイル
発売日●95年12月8日
定　価●8800円

今度は4人対戦モードつき！　みんなでやれば楽しさ4倍増だ

■対戦キャラが32人に増加

ミリオンセラーを記録した、スーパーファミコン版『すーぱーぷよぷよ』の続編がついに登場。当然のことながら、内容は前作よりもかなりパワーアップしている。まず、コンピュータ対戦時の敵キャラクターが32人に増加。すけとうだら、スケルトンTといったおなじみの顔に加え、よりいっそうユニークな新キャラクターが続々と登場する。

また「NEXTぷよ」が2手先まで表示されるようになり、戦術的にぐんと奥が深くなった。さらに、おじゃまぷよを自動相殺する機能や、全消しで攻撃力がパワーアップする要素もプラスされている。「とことんぷよぷよ」モードもついているので、ひとりでじっくり練習することもできる。

■4人対戦でさらに燃える

スーパーファミコン版の『ぷよ通』のいちばんの特徴は、4人対戦ができることだ（マルチプレイヤー5が必要）。1画面上に4人分のフィールドを表示するため、ぷよが小さくなって、ちょっと見づらくなってしまうけれど、ゲームの楽しさに変わりはない。クリスマスパーティーなどで、みんなで対戦すれば、盛り上がること間違いなし。年末年始の必須アイテムだ。



2人が同時に連鎖させれば、おじゃまぷよが相殺される


4人対戦モード。家族や友達を集めて勝負しよう

ボクのワタシの思い入れゲーム

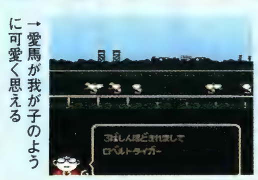
'92年■アスキー■FC【ダービースタリオン全国版】

夢に見た自分だけの競走馬

神奈川県　やす（21歳）

お金の無い一般人にとって、競走馬を所有するなんてことは、夢のまた夢。このゲームは例え仮想世界の中とはいえ、その夢を叶えてくれる宝物だった。自分で生産して、育てた馬が中央競馬という大舞台を走り回る。レースでの勝ち負けよりも、この感覚が何より楽しい。「強い馬作り」という意外な研究もすることになり、僕の競馬知識の向上にもつながった。

今でこそ競馬ゲームは数多く発売されているが、この『ダビスタ』がなければファミコンを買うこともなかっただろう。


←愛馬が我が子のように可愛く思える

五七五のすり切れ
ただいま、ガラクタ同然のファミコン＆ディスクシステムを分解しようと思ってます。今までの経験からすると、絶対に元に戻らないはず。また、ディスクシステムのディスクを何かに再利用できないか、考え中。（やまでらたける）

T&E SOFT



これはもう、アートに匹敵する美しさだ。







画面をみればわかる、
驚異の3Dグラフィックス。
操作してわかる圧倒的な臨場感と緊張感。
次世代機に迫る、高画質・高機能で
SFCゴルフゲームの最高傑作が
ついに登場。

1995.12.8 ON SALE

PRESENT
マスターズ グッズプレゼント キャンペーン
先着300名様に当たる!



応募方法

『マスターズ New・遥かなるオーガスタ3』の中に入っているアンケートカードにお答えの上、T&Eソフトまでご返送ください。先着300名様に、オーガスタナショナルGCオリジナルのマーカーかネクタイをプレゼントいたします。

※プレゼントの種類は弊社にて選ばせていただきます。
※プレゼント該当者の発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。

主な新機能

- SA-1(スーパーアクセラレータチップ)の能力のすべてを、新たな3D画像表現に投入。32ビットマシン級の、グーロシェイディングとファインテクスチャーマッピング、更に池の映り込みを再現する鏡面処理をも実現しました。
- ゲーム時のユーザーインターフェイスを一新。より実際のゴルフに近い操作感です。
- プレイヤーキャラクターの動きがリアルになるなど、より楽しく、より緊張感を高める工夫が数多く盛り込まれています。

遥かなるオーガスタ3
HARUKANARU AUGUSTA
MASTERS™ New



標準価格**11,800円**(税別)
16M+512KSRAM(バッテリーバックアップ)
[スーパーアクセラレータチップSA-1搭載]



オーガスタナショナルGCと正式契約
詳細設計図とトポグラフィを基にその素晴しいコースを忠実に再現

新製品情報テレフォンサービス/052-776-8500
ユーザーサポート専用テレフォン/052-773-7757
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
株式会社ティーアンドイーソフト

Gary YAMAMOTO CUSTOM BAITS
gamakasu あすの釣りをひらく がまかつ
'TORAY'
Mamiya-OP
TEAM DAIWA
SAURUS
Megabass
Ranger BOATS
MERCURY MARINE (JAPAN) A Brunswick Company
HYDRA-SPORTS
SINCE1990 Ark Royal Boat Club
Basser

（協賛 12 社、順不同）

JB JAPAN BASS PRO ASSOCIATION
NBC NIPPON BASS CLUB

河辺裕和プロ監修　JB・NBC公認

JB THE SUPER BASS

JBザ・スーパーバス

すべてがリアル、
すべての答えがここにある。

隠れアイテムやミニゲーム
レベルアップは釣りだけじゃない！
バスショップの謎を探せ！



スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

協賛企業12社により
総額600万円プレゼント！
パッケージに付いているアンケートハガキに
お答え頂いた方の中から抽選で
総額600万円相当の商品
ルアー・ロッド・リールなどを
プレゼント！



NGPはナグザットとギャップスの新ブランドです。

◆オリジナルライセンス発行！
ライセンス発行モードにより
ＪＢ（日本バスプロ協会）・ＮＢＣ（日本バスクラブ）の
オリジナルライセンスを発行。プレゼントやラッキーな特典付!!



◆協賛メーカーの実在商品が多数登場！
◆JBすべてのプロが実名で登場！
JB・NBC公認により782人のバスプロが実名で登場。
さらに、トッププロ17名は顔写真で登場！

ゲーリーヤマモト カスタムベイツ
がまかつ・東レ・マミヤ オーピー
ダイワ精工・スポーツザウルス・メガバス
レンジャーボート・マーキュリーマリン
80MPH・アークロイヤルボートクラブ
つり人社（バサー）

■'95年12月中旬予定 ■予価 ￥11,800（税別）■20M＋B.B

GAPS Get Across All Gaps!
naxat soft

■商品に関するお問い合わせ／ギャップス 〒550 大阪市西区靭本町1-2-16 Tel. 06-443-8230（代表）
■販売に関するお問い合わせ／ナグザット 〒162 東京都新宿区山吹町 346-6 日新ビル 4F Tel. 03-5229-8520（代表）
只今予約キャンペーン実施中！お申込み・お問合せはナグザット通販係へ

3DO ●シミュレーション Jコード027375／CD-ROM

三洋電気
発売日●95年12月15日予
定　価●6800円(予)

N.O.B
ネオ・オーガニック・バイオフォーム

遺伝子操作で怪物にされた男が人間の姿を取り戻すために戦う

■人間の姿を取り戻す戦い
このゲームは、SFXホラーの雰囲気が漂うシミュレーション。ゲームの目的は、遺伝子操作でモンスターへと改造されてしまった主人公を、遺伝子研究所から脱出させることだ。その研究所施設内は立体で表示される。たいして広くなく、入り組んでないので迷うことはまずない。問題なのは、自分と同じような怪物が施設内の各フロア守っていること。こいつらを倒さなければ、上の階へは進むことができない。



自分と同じようなモンスターが行く手を阻んでいる

そのためには、自分の腕や足の攻撃ポイントを鍛えて、邪魔する敵を打ち倒すのだ。戦闘を繰り返して、自分の攻撃力を鍛えていくので、気分はロールプレイングゲームだ。いわば、ロールプレイングゲーム色の強い、シミュレーションゲームということになる。

■ビジュアル重視の戦闘
戦闘シーンはシミュレーション方式で、攻撃方法や狙う場所を選択することになる。スピードを問われるリアルタイム方式と違い、じっくり作戦を練られるのは嬉しいところ。画面の両端にある、人間の体が描かれたウインドウが、キャラクターのステータス画面。これは体力が低下していくにつれて、背景の色が青から赤に変化していく。自分側の色に注意しながら戦おう。もしも体力が低下したら、キュアリングルームを使うか、アイテムを使って回復させることになる。

独特の雰囲気のこのゲームは、SF小説のような世界を作り出している。これはマニア好みのゲームだ。



体力回復ポッドの利用やアイテム入手にはパスワードが必要

● パワーアップはこうやるのだ ●


攻撃方法を選択・決定する
戦闘がはじまると、画面が分割される。ここで、シグナルが緑から赤に変わるまでの間に、方向ボタンとAからCボタンの組み合わせで攻撃方法を決定する。


攻撃有効ポイントの決定
攻撃は左右の腕と足から選んで行う。それぞれに4箇所の選択ポイントがあり、十字カーソルを合わせることで正確な攻撃になる。先に進むほど難易度は高い。


経験値を攻撃力に変換する
戦闘で得られた経験はポイントとしてためられる。それを拳や上腕、膝などに振り分けてパワーアップをする。振り分けをしないと攻撃時に選択できないのだ。

3DO ●シミュレーション Jコード032140／CD-ROM

北部通信工業
発売日●95年11月22日
定　価●7800円

卒業Ⅱ～Neo generation～SPECIAL

イベント強化でシリーズの最高峰だ！

パソコン版で発売されている『卒業Ⅱ』の3DO版。このゲームでは、画像や音声などが改良されている。また、学園祭や運動会などに新規のイベントが追加された。追加されたのは、コンサート大会や文化祭のミス清華コンテストなどだ。



使用されているグラフィックが、すべて描き直されている

3DO ●シミュレーション Jコード029980／CD-ROM

EAV
発売日●95年12月1日
定　価●5900円

ブラッド エンジェルス

的確な命令でエイリアンを全滅させろ！

プレーヤーが指令官となり、隊員に指示を与え、ダンジョンのエイリアンを倒していく3Dアクション・シミュレーションゲーム。ストーリーを追うキャンペーンモードと、ミッションを選んでプレーするシミュレーションモードがある。


オリジナルのボードゲームの世界観を忠実に再現！

3DO ●シミュレーション Jコード023914／CD-ROM

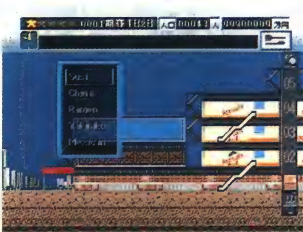
オープンブック
発売日●95年12月未定
定　価●価格未定

ザ・タワー(仮称)

ビルに住宅を造れば人が住む！住むのに馴れると文句をいう!!

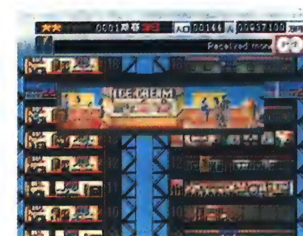
■ビル造りにハマる
パソコンで『シムシティ2000』と並ぶ大ヒットを記録した大人気「ビル育成」シミュレーションを3DOに移植したもの。

ビルの中に住宅、オフィス、映画館などのさまざまな施設を配置し、お客（住人と呼ぶ）を集めることが目的。非常に自由度が高く、プレーヤーの数だけビルの形もある。またエンディングやゲームオーバーもなく、高い熱中度と持続性を合わせ持ったハマると怖いゲームだ。


ビルの格があがると、新しい施設が追加されていくのだ

■システムを大幅改良
3DO版は、基本システムは変えずにゲームとしての色がより濃くなった。1つだったマップを4種類に増やし、住人に「経済力」というパラメータを追加。これにより、マップや集まる住人に合わせて、ビル施設の配置を変える「計画性」が加わった。またユーザーから要望の高かった、ツインタワーの建設やビルの外観を見ることもできる。ほかにも変更点は多く、パソコン版よりもプレーの幅が広がっている。しかし1つ残念なのは、マウスでの操作ができず、パッド操作が快適ではないこと。

じっくりコツコツとプレーするのが平気な人にオススメしたいソフトだ。


ビル火災やテロリストなどイベント満載！　セコムもある

3DO ●シューティング　Jコード026026／CD-ROM

EAV
発売日●95年12月15日
定　価●5900円

DOOM

影が見えたら弾をぶち込み秒殺！ まさに底なしの殺戮の快感

■殺戮ゲームがやってきた

殺伐とした3D迷路。あるときは物陰から、またあるときは正面から襲い来るモンスター達を、機関銃を乱射して殺しまわる。『ウルフェンシュタイン3D』の続編として登場、爆発的な人気をえて、さらにロングランヒットを遂げた、あの『DOOM』の3DO版が、ついに登場する。



武器はピストルから機関銃までさまざま。死ねやっ！

■あんた、血まみれだよ

なんといってもこのゲーム、その単純さがウリ。ひたすらモンスターを殺しながら、出口へ辿りつけば一面クリア。これだけだ。迷路の中にはさまざまなアイテムが落ちている。銃の弾やヨロイ、体力回復のアイテム、扉の鍵。これらを拾い集めながら出口を探す。

階段を登るときにはダン、ダンと視点が揺れるし、弾がモンスターに当たると血しぶきがドバッ。描写のリアルさがクセになる。

面をクリアした後、殺戮完了度がパーセンテージ表示される。いつのまにか、これを100%にしようと血眼になっている自分に気づいたころには、もうこのゲームの虜になっているのだ。自分の中の暴力的衝動をむき出しにしてしまう、ちょっとコワイこのゲーム。あなたも、この殺戮ツアーに参加しませんか？



フィールドにはちゃんと高低差が付いているのだ

3DO ●アドベンチャー　Jコード029548／CD-ROM2枚

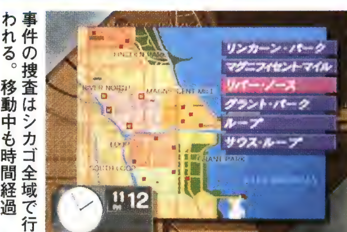
リバーヒルソフト
発売日●95年11月22日
定　価●6800円

ブルー・シカゴ・ブルース

シカゴで発生したふたつの殺人！ すべての謎と疑惑を解きあかせ!!

■老舗シリーズの最新作！

アドベンチャーゲームとして、名高い『J.B.ハロルドの事件簿』シリーズ。精密なシナリオに裏付けされた独特の渋い世界観と、重苦しいハードボイルド映画のような雰囲気を持つこのシリーズは、86年に発売された『殺人倶楽部』を皮切りに次々とシリーズ作品が生みだされ、多くのアドベンチャーファンを獲得していった。その最新作が今回3DOに登場する。実写取り込みによる映像の展開と、バックに流れる優雅なブルースが、まるで映画の中に入り込んだような錯覚を覚えさせてくれる。

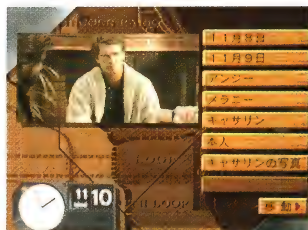


事件の捜査はシカゴ全域で行われる。移動中も時間経過

■恋人の無念を晴らせ！

シカゴ郊外のプラネタリウムで殺害された女子高校生。その翌日に同じ場所で殺害されたJ.B.の恋人。今回の目的は女子高校生殺人の汚名を被せられた彼女の疑惑を晴らすこと。

このゲーム特徴として、時間の概念があることが挙げられる。ひとつひとつコマンドを選択することで時間が少しずつ進行していくのだ。4日間と限定された捜査期間内に犯人を見つけださねばならない。何度もプレーして効率のいい捜査手順を見つけだす。そんな地道な聞き込みを楽しむ本格アドベンチャーゲームだ。



じっくり聞き込みを続けて情報収集。無駄は控えよう

Flight Simulator Collections

名作フライトシミュレーターあれこれ

FLIGHT UNLIMITED

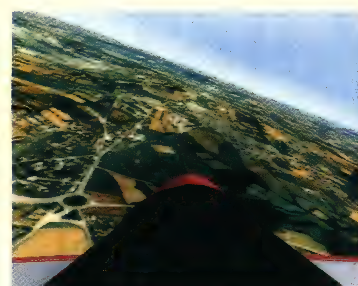
■EAV■DOS/V


グラフィックのリアルさは超一級品。次世代マシンでもここまで精巧なグラフィックは表示できない

とにかくリアルなフライトシミュレーター。何がリアルといって、まずそのグラフィック。1024×768ドット（最大）の画面を使って描かれたグラフィックの精巧さはまるで実写のようだ。しかも空力学的分析をもとに、実際の飛行感覚をとことんリアルにシミュレートしている。ただし、高度な処理を必要とするぶん、要求されるマシンスペックもハンパじゃない。最低でも66MHz以上の486DX、まともにプレーしようと思うならペンティアムマシンが必須条件だ。

複葉機やグライダーなど、5種類の期待が用意されており、さまざまなアクロバティック飛行が楽しめる。飛行の基本から高度なテクニックまで、段階的に学習できるレッスンモードもあるので初心者もOK。

ただ純粋に「飛ぶ」だけのソフトだが、そのぶんクオリティをとことん追求したこだわりの逸品。


レッスンに従って飛行法をマスターしていけば、いつしか曲芸飛行の達人に成長しているかも？

3DO ●スポーツ&レース　Jコード033847／CD-ROM

Panasonic／サンアイエンタープライズ
発売日●95年12月予
定　価●5800円

AutoBahn Tokio

車窓に流れる都市の夜景や山林の風景

3DOでは初のポリゴンレースゲーム。真夜中の都市高速道路や山岳林間のワインディングロードなど、変化に富んだコース。4種類の中から選択できるマシン。いずれもポリゴンで処理されていて、実車さながらのドライブが楽しめる。



急カーブやアップ・ダウンの激しい山道を攻める

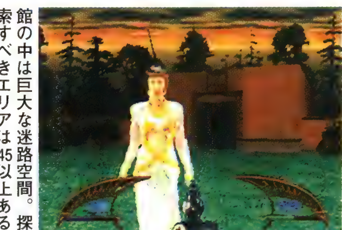
3DO ●シューティング　Jコード021652／CD-ROM／16歳未満不適／フライトスティック対応

スタジオ3DO
発売日●95年12月29日予
定　価●6800円

閉ざされた館

血塗られた館の真実がいま明かされる！

孤島の古びた洋館を舞台に、襲いかかってくる魔物を倒しながら、館の謎を解いていく、アドベンチャーもある3Dシューティング。実写取り込みと3Dポリゴンによるリアルなグラフィック、臨場感溢れる効果音が恐怖をかきたてる。


館の中は巨大な迷路空間。探索すべきエリアは45以上ある

五劫（ごこう）のすり切れ

30を過ぎると、ゲーム購入にも何かと抵抗がある。まず店の店員が「贈り物ですか？」とラッピングを余計にも聞いてくる。「俺は独身だし子供もおらん!!」と心では、つぶやきながらも笑顔で「お願いします」と答えてしまう。ゲーム誌の購入にしても表紙の明るくかわいらしさが時々うらめしく感じる。地味とは言わないが落ちついて若い女性でも買えそうな本誌は我々おやじゲーマーには救いの手です。（オジンガーZ）

3DO ●パズル

Jコード032883／CD-ROM

マイクロキャビン
発売日●95年11月22日
定　価●6800円

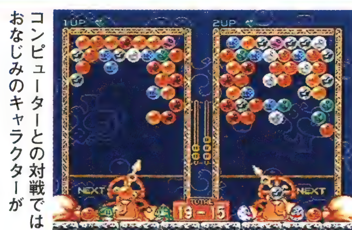
パズルボブル

アワを飛ばしてアワを消す？技術が必要なパズルゲームだ

■普通とは違うパズル

アワにモンスターを閉じ込めて倒すアクションゲーム『バブルボブル』。その登場キャラクターを使ったパズルがこのゲームだ。そのルールは落ち物パズルと同じようなもの。3つ以上の同色のアワをくっつけるとそれが消える。違うのはランダムで選択されるアワを撃ち出すことと、上方向のつながりを消すとアワが落ちることだ。ここでポイントになるのが、撃ち出す場所が固定されていること。レバーで射出方向を変えたり、壁で反射させて攻略していく。この飛ぶコースは、ある程度慣れないと見切れない。逆に慣れてしまえば、思った場所に飛ばせるようになるということだ。

もう1つのポイントは、アワが消えると下に落ちること。このために連鎖消しがないので、連続で消える爽快感はない。ただしうまく消せば、一度にたくさんのアワを落とすことができる。これには、連鎖消しとは違った爽快感を味わえること請け合いだ。



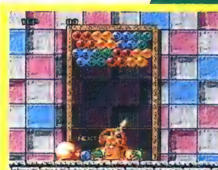
コンピューターとの対戦ではおなじみのキャラクターが

■1人で遊んでも面白い

ゲームには3つのモードが用意されている。まずはアワをすべて消して進んでいく1人用のモード。このモードだけは、面ごとの配置と、使われるアワの色が決まっている。また、もう1つの1人用ゲームは、最初から6色すべてを使い、上から1段ずつ増えてくるアワを消し続けるもの。ゲームに慣れると、いつまでもプレーを続けることもできるのだ。そして、最後のモードは対戦だ。対戦相手にはコンピューターと人間から選べる。また、このモードでは自分側でアワを消すと、相手側にアワを送ることができる。この要素があるので、対戦が白熱すること間違いなしだ。

とことんプレーして狙った所にアワを飛ばせるようにしよう

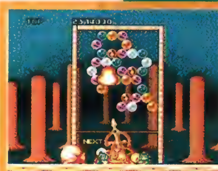
●パズルを攻略する3つのポイント●



最初のステージで練習する
画面に表示されている点線は撃ち出すアワの飛ぶコース。これが表示されるのはこの面だけ。どの角度で撃つとどう飛ぶのか、練習してしっかり覚えておこう。



支点の部分を狙って消す
フィールドにあるアワは、枠の最上部からぶらさがっている。つながりをよく見て、支えを狙って消していこう。1度に落とすアワが多いほど、高得点になる。



スペシャルバブルを使う
ステージによっては、ファイアーバブルのような特殊なアワがある。これは『バブルボブル』のときと同じような効果を持っている。上手に使って先へ進もう。

3DO ●スポーツ&レース

Jコード023884／CD-ROM

ナツメ
発売日●95年12月未定
定　価●価格未定

ロイヤルプロレスリング

跳んで投げてパフォーマンスしてプロレスは楽しいのが一番

■「魅せるプロレス」を

スポーツ的な真剣勝負や過激なデスマッチなど、多様化の激しいプロレスの世界。そんな中で変わらず人気が高いのが、WWFや新日本プロレスに代表される、ショーマンシップを含んだ「魅せるプロレス」だ。



横から見た視点は、プロレスゲームのオーソドックスだ

この『ロイヤルプロレスリング』は、そんな「魅せるプロレス」に重点を置いたゲーム。ただ勝ち負けだけを見せるのではなく、観客を満足させる、試合の面白さを狙っている1本だ。

■観客を満足させるべし

このゲームに登場するプロレス団体は、ショーマンプロレスのアメリカと、魅せるプロレス「ルチャ・リブレ」のメキシコ、それに日本から各1団体ずつ。それぞれのレスラーは一応架空だが、「ライノ・ウォリアーズ」や「カイザー山田」など、一見してモデルが分かるような選手ばかりだ。

選手が繰り出す技は、大技小技取り混ぜて、約180種類。しかも必殺技などについては、実況による紹介までついている。

また観客の声援に、選手が独自のパフォーマンスで応えるのも、このゲームのポイント。「真剣勝負もいいけど、魅せるプロレスこそ楽しい」なんてファンは要チェックかも。



アメリカのリングでは試合前インタビューなんて演出も

3DO ●スポーツ&レース

Jコード027367／CD-ROM

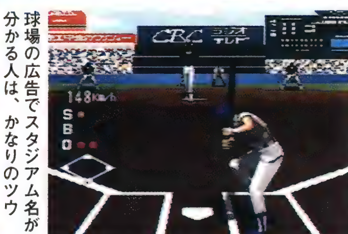
三洋電機
発売日●95年12月8日
定　価●5800円

プロスタジアム

球場にいるかのような臨場感 ビールとおつまみが欲しい気分

■3DO初の野球ゲーム

ゲームのジャンルの中で熱中度と持久度が高いものの1つに、スポーツゲームがある。中でも野球とサッカーを扱ったゲームは、国内での人気が高いこともあり、ヒットするケースが多い。しかし意外なことに、3DOではまだ野球ゲームが発売されていない。この『プロスタジアム』が3DO初の野球ゲームとなる。



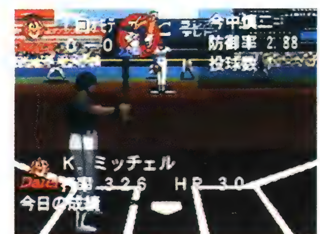
球場の広告でスタジアム名が分かる人は、かなりのツウ

■臨場感はバツグン

野球ゲームのスタイルとしては、投げたり打ったりすることを楽しむ、アクションタイプ。もちろん、球団や選手は実名だ。イチローの振り子打法など、独特のフォームを持つ選手の動きも再現されている。

今までの野球ゲームにはなかった点として、登録されている球場がすべて実名ということが挙げられる。球場のレイアウトも実物と同じで、しかも企業の広告まで入っている。そしてもう1つ、選手がバッターボックスに立ったとき、ウグイス嬢のアナウンスが流れるという点も新しい。

つまり、球場でラジオ中継を聞きながら野球を観戦するかのようなライブ感を味わいながら、プレーすることができるわけ。傍らには、ビールとおつまみを用意しておきたいところ。



ウグイス嬢のアナウンスだけでなく、実況も流れる

スポーツ&レース
パズル

私の家にはプレイステーション、彼氏の家にはサターンがあります。時々交換して両方のゲームが出来てお得なのですが、あのソフトがほしい、このソフトがほしいとお互いうるさくなってしまいます。彼がほしがったPS版『機動戦士ガンダム』は私には難しすぎた…。（エミコ）

五劫のすり切れ

3DO REAL 今月のソフトトピックス

高速3Dポリゴン・カーレースゲーム

アウトバーントキオ

AutoBahn Tokio

光速伝説…。

圧倒的なスピード感！ 大興奮のドリフト走行！
BIG CITY "TOKIO" を爆走しろ！

GAME MODE
ベストタイムを競う「タイムアタックモード」、ライバルカーと競う「チャンピオンシップモード」の2つのモードよりセレクト。



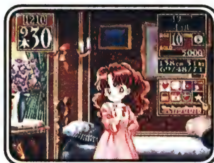
MACHINE
セッティングの違う4種類のマシン(車)よりセレクト。もちろん、各車ともオートマチックとマニュアルの選択が可能。



COURSE
超高速コースの「真夜中の都市高速」、上級テクニカルコースの「山岳ワインディングロード」、そして「サーキット」よりセレクト。



●AutoBahn Tokio
Panasonic／Sanai
12月発売予定／予価6,800円(税別)



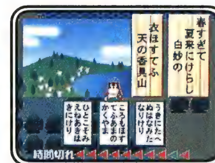
プリンセスメーカー2
マイクロキャビン
12月発売予定／予価7,800円(税別)



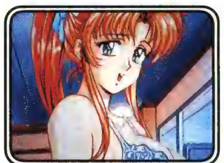
ロイヤルプロレスリング
ナツメ
12月発売予定／予価6,800円(税別)



閉ざされた館
スタジオ3DO
12月発売予定／予価6,800円(税別)



もの知り自遊学 ～百人一首編～(仮称)
神鋼ヒューマン
12月発売予定／予価7,800円(税別)



ファイナルロマンス2 HYPER EDITION
アンフィニ・エンタテイメント・テクノロジ
12月発売予定／予価7,800円(税別)



SS ●シミュレーション Jコード006807／CD-ROM

グラムス
発売日●95年12月21日
定　価●6800円

クォヴァディス

アニメ世代にバカウケするか!? 期待のSFストーリー遂に登場!!

■アニメファン待望の作品

今の20代を中心とするアニメ世代は待ちに待ったであろう作品『クォヴァディス』が遂に登場する。

なんといっても、キャラクターデザインにTVアニメ「マクロス」でおなじみの美樹本晴彦氏を起用し、オープニングなどのアニメーションも「マクロス」の制作に携わっていたアートランドが担当している。このコンビがゲーム制作に関わったのだから、映像シーンは折り紙つきだ。

■壮大な戦闘を手軽に

ゲームジャンルはロールプレイング要素の詰まったSFシミュレーション。平和を愛する1人の青年将校が、友との別れや望まぬ対立、恩師の死などに直面し、人間として、軍人として成長していく感動の物語だ。

艦内で進行するストーリーモードと敵と戦うシミュレーションモードの2つを交互に行いながらゲームを進めていく。

戦闘は1艦隊（戦艦の集合体）を1ユニットとして扱う。そこにはキャラクターのレベル、戦艦のグレード、構成、陣形といった要素が絡み合い本格的だ。しかしゲームの難易度を抑えることで、ユーザーに対する間口を広げている。

SFものが好きな人ならシミュレーション初心者にもオススメできる。

クォヴァディスを楽しむ3つのポイント！

アニメーションシーン
TVアニメを思わせるようなアニメーションシーン。次世代機ではややありきたりの感もあるが、美樹本ファンにとってはやはり感涙ものといえるだろう。

ストーリーモード
コマンドを選択して艦内を歩き回る。各キャラクターの性格や心情の変化などを感じとり、より一層物語へ入り込める。ここでストーリー分岐することもある。

シミュレーションモード
ターン制を廃止して、敵と味方がいっせいのせで同時に動く。そのため移動後の攻撃も、敵の行動を予測してしなくてはならない。「動きを読む」ことが重要。

戦闘はコマンドを選ぶだけなのでとても簡単なのだ

多くの戦闘を経験すれば、キャラクターもレベルアップする

SS ●シミュレーション Jコード029599／CD-ROM

アルトロン
発売日●95年11月3日
定　価●5800円

ただいま惑星開拓中！

表情豊かなロボット達は今日もせっせと惑星開拓

■惑星開拓してみません?

1つの惑星を2つのグループが同時に開拓し、時間内にどちらが先に開拓条件を満たすかを競う対戦型のシミュレーションゲーム。シミュレーションというジャンルと「惑星開拓」という言葉から難しそうなイメージを受けるのだが、数字とのにらめっこなど一切ない。かる～い気持ちでトライできるゲームなのだ。

惑星を開拓するために必要なもの? それは3体のロボットだけ。キコリン、ダイクン、ジャマンと名づけられた3体に状況に合った指示を与えるだけで、惑星なんて簡単に開拓できてしまうのだ。基本的な手順は次の通り。まずキコリンが大地に木を植えて、育った大木を切り薪に変える。次にダイクンが薪を材料として家を建てる。そしてジャマンと呼ばれる3体目のロボットが相手グループの作業を邪魔しまくるのだ。

このシンプルな作業工程のおかげで、リアルタイム進行のゲームでありながら反射神経に自信のない人も世界に入りやすい。

■開拓し甲斐のある惑星達

開拓できる惑星の数は、24面＋α。星の形も始めは球型から、楕円、ドーナツ、ひょうたん型と徐々に変化していく。また地面の性質も山や海、砂漠と惑星ごとに異なり、木の成長率やロボットの移動に制限を加えてくる。面が進むにつれ、惑星ごとに作戦を立てることも必要となる。

惑星は時間の移り変わりで昼から夜へと視覚的に変化し、夜になれば家に明かりが灯る。また、四季折々の色彩も見てとれる。リアルタイムならではで、見ているだけでも楽しいのだ。

■人間同士の対戦が一番

対戦ものの例に習い、このソフトも人間同士のバトルが一番熱くなれる。作戦なんか立てなくても、互いに邪魔をしているだけでも十分楽しいほどだ。勝負に勝つためには、まず3体のロボットの使い方をよく理解しておこう。

■ビッグなプレゼント

ソフトを買った人の中から抽選で、ゲーム中の惑星もしくは本物の星に自分の名前が付けられるというステキなプレゼントを予定している。要チェックだ。

相手がすぐ近くにいてプレーしにくそうなドーナッツ面

木で建てた家は貧弱。鉄で建てたビルは頑丈で壊れません

開拓軍団は4グループから選べる。でもみんな能力は同じ！

回転、拡大、縮小が自在のメイン画面。「地球は青かった」

五劫（ごこう）のすり切れ
徹夜できるゲームというのが最近減ったような気がする。『真・女神転生』で天魔と魔神の最強パーティーを作るために深夜カテドラルをうろついていた頃が懐しい。（もず落とし）

SS ●シミュレーション Jコード023931／CD-ROM

オープンブック
発売日●95年12月予
定　価●6800円

ザ・タワー

『タワー』ジャンキーの魔の手がついにサターンにもやってきた

■ビルのオーナーは大変だ

ひたすらビルを拡大して人（住人と呼ぶ）を集める。これだけの目的のために多くの中毒者を出しパソコンで大ヒットした『タワー』が、『ザ・タワー』と名を変えてサターンに登場！

プレーヤーはビルのオーナーとなり、住人を集めるためあの手この手を尽くす。ビルの中に住宅を造ったり、オフィスを造ったりする。エレベーターも造る。それにつられて住人たちもわらわらと集まってくる。すると今度は、住人のほうから駐車場が欲しいだの医療施設を造れだのと注文を出してくる。こうなったらもう最後、注文に応えながらも新規の住人獲得策を考え、出ていく住人の防止もしなくちゃと、時間を忘れてずぶずぶと世界にのめり込んでしまう。プレーヤーと住人との駆け引き、騙し合いみたいなものに、中毒性があるのだ。また任意の住人に名前やマークが付けられる。私生活をこっそり覗く危険な遊びをしている人もいるとか。

海外で『シムシティ』シリーズと並ぶ人気ソフトだというのもうなずける。

■追加された新要素の数々

パソコンとの変更点はタイトルに「ザ」が付いただけではない。ビルを建てる場所を4箇所から選べたり、複数あるフードショップも自由に選んで造ることが可能になった。ツインタワーも造れるようになり、プレー感覚が変わるくらい内容が変更されている。パソコンのほうでの経験者も、新鮮な気持ちでプレーできるだろう。

残念なのは、パソコン版に比べ1画面内の表示範囲が狭く、こじんまりとしていること。メニューバーを出したままの状態にするとゲーム内の時間が止まり、出して消してを頻繁にやらなくてはならないことだ。やはり操作環境はパソコンに一日の長がある。

基本的に『シムシティ』などと同様、じっくりと時間をかけてプレーするソフトだ。短気な人やコツコツとプレーするのが嫌いな人でなければ、誰にでもオススメできる良作！


ビルのグレードは、5つ星&タワーの6つで評価している


グレードが上がれば、イベントでVIPが泊まりにくる

パソコン版から追加された新要素を紹介！


外観&CM
ビルの外観も見れるようになった。しかも壁に巨大ディスプレイを付ければ、CMまで流せるのだ。流したCMもビルの収益に関わる重要な要素の1つだぞ！


ツインタワー
10階から20階までは吹き抜けにしようかな？　なんて、2手に分かれるツインタワーが造れるのだ。特別な効果はないけど、ビルの形にこだわれるのもイイ！


4つの地域から選択
街や空港など、地域の違いは住んでいる住人のランク（経済力）の違い。貧乏人は安いビル、金持ちは高級なビルに集まるという風に、地域ごとの戦略が重要！

SS ●シミュレーション Jコード020613／CD-ROM

小学館プロダクション
発売日●95年12月15日(予)
定　価●6800円

結婚 ～Marriage～

結婚までの曲がりくねった道を愛と金とマメな努力で乗り切る

■『卒業』から『結婚』へ

結婚といえば、人生の一大イベント。恋愛から婚約、結婚に至るまで、その道のりはなかなか大変で、ドラマチックなもの。そんな長い過程をゲームでシミュレートするのが、この『結婚～Marriage～』だ。

ゲームに登場する男女は、育成シミュレーション『卒業』での女生徒5人と、『卒業M』に登場した男5人。プレーヤーは、男性ならば女性と、女性ならば男性と結婚するのが目的となる。1年間の交際期間を経て、婚約から結婚までのプロセスを逐一追いかけていくわけだ。

■ナマのつき合い感覚を

このゲームのポイントは、パラメータの数値にたよらず、相手と感覚的なつき合いができること。相手がどのくらい好意を持ってくれているのか、今の関係に退屈してはいないか、プロポーズのタイミングはいつごろか……などといった事柄を、すべて相手の仕草から見抜く必要がある。強い言葉で押したり、プレゼントで機嫌を取ったりと、育成シミュレーションとは一味違う、心理的なつき合い感覚を楽しめるわけだ。

また、交際期間を過ぎて婚約に至る際にも、親の承諾を得ることから、式場選びや会社への挨拶から、果ては結婚式の席順に至るまで、やるべきことはとにかく多い。ここで失敗すれば、婚約解消や成田離婚など、破局が待っているかもしれないのだ。

こんな現実的な部分まで突っ込んでいるのは、ゲーム史上初めて。単なる恋愛シミュレーションにとどまらず、人生設計にまで踏み込んだゲームなのだ。



相手の仕草から、感情の動きを見抜くのがポイントになる



全画面に広がるグラフィック。コマンドもすっきりしている



相手の情報は電子手帳で管理する。ちょっとオトナな感じ

シリーズ作品紹介
女の子達の原点『卒業』

このゲームの前身にあたるのが、大ヒットした育成シミュレーション『卒業』。『結婚』に登場する女の子達の高校時代を描いたゲームだ。プレーヤーは教師として、5人の女の子を指導し、無事に卒業させることが目的となる。相手の性格を考え、機嫌をとって対応していく過程には、恋愛にも通じる楽しさがある。パソコン版の他、PCエンジン、3DOなどで発売中。


写真はPCエンジン版『卒業』

スーパーファミコン本体を購入したときのことです。家に帰って早速プレイしようとした時、本体をふったら「カラカラ」といい音がしているじゃありませんか。なんとネジみたいなものが入っていました。なんか得した気分？？と思いましたが何とか取り出しました。これって良かったことなのでしょうか。（じゅげむ会員）

五劫のすり切れ

SS ●ロールプレイング Jコード010171／CD-ROM

アトラス
発売日●95年12月25日
定　価●6800円

真・女神転生 デビルサマナー

明らかになる!? もう1つの『真・女神転生』

■ファンは新たな出費!?

悪魔合体をはじめ、悪魔を仲間（仲魔と呼ぶ）にして共に行動し、悪魔達と戯れるようにプレーするロールプレイングゲーム『女神転生』。そのシリーズ最新作がサターンで登場！

すでに数多くのシリーズ作品が発売済みだが、このソフトは純粋な続編と呼べるものだ。邪悪な臭いすら漂う雰囲気もバッチリ再現されており、ファンの人達はサターン本体を買ってでもプレーする価値がある。嬉しくも心憎い。

■意欲的な実験作か？

さて『真・女神転生』シリーズの中でいうと、どの位置にあたるソフトか？『Ⅰ』と『Ⅱ』は、マニアックな本シリーズの中にあって、神と悪魔の壮大な戦いの中で、人間のあり方を問うものだった。を満喫するものだった。しかしもう1つの作品『ｉｆ』は違った。神と悪魔の対立がテーマではなく、限られた閉鎖的空間内で起きた1つの事件にスポットを当てたものだった。

この作品は『ｉｆ』に近く、小地域を舞台にしたオリジナルの作品だ。6つの区画から成る架空の世界で物語は展開する。魔界へ行くこともなければ、神と悪魔の対立もそれほど関係のないことだ。しかし、だからこそ新しいシステムを意欲的に盛り込むことができ、プレー感覚も今までとは違った作品だ。

まず、仲魔の存在に異議を投げかけ、仲魔に自主性を持たせた。悪魔合体にも新たな手法を取り入れた。また今回、プレーヤー＝ヒーローという図式にも変化が見られる。他にもサターンのパワーを使い、ポリゴン＋テクスチャーマッピングで3Dダンジョンを表現。さらに操作系もよりフレンドリーなものへと、変更点は数限りない。

物語の幅はさほど広くはないが、変わったもの好きのロールプレイングファンにも薦めてみたい。

舞台となる街。任意で地区に名前を付けることも可能！

デビルサマナーとは？

タイトルにある『デビルサマナー』とは右のイラストの人物のことだ。『デビルサマナー』というのは職業であり、悪魔を召喚する者という意味を持つ。彼の名は葛葉キョウジ。[illegible]で警察も取り扱わない怪事件を請け負っている。事件解決は、ハンディコンピューターで悪魔を召喚して行う。ここで注目すべきは、[illegible]シリーズ中の主人公の能力と一致するということ。そう、彼がこの物語のヒーローなのだ。しかし彼は主人公ではない。主人公はあくまでプレーヤーが[illegible]。プレーヤーは彼と出会い、彼を中心として展開するストーリーを共に歩むという、変わった[illegible]に接することになる。

キョウジのオフィス。セーブはここで

裏家業の依頼はこのババアから受ける

禁断の悪魔合体も健在!!

迫力の合体シーン

『女神転生』の目玉といったら悪魔合体に限る。2身合体、3身合体、剣合体などシリーズ中の一通りの合体法が可能だ。しかし細かい法則は若干変更されている。今回のウリは、下の2つの新しい合体方法が加わったこと。なかでも造魔合体では、出来た悪魔に名前をつけられるのだ。余談だが、邪教の館は業魔殿に名称が変更されてしまった。

3体の仲魔を1体に。超強力な悪魔を期待しよう

ただいま合体中一　さようなら、また逢う日まで!?

新たな悪魔が誕生！

誕生した未知の悪魔。あんまり強そうじゃないけど、女の人だからいいや（スケベ）

新しい合体方法とは？

造魔合体

一方の悪魔の力を吸収して、新たな悪魔が誕生するのではなく、成長する合体法。ちなみにイベント絡みの合体だ。

御魂（みたま）合体

悪魔に御魂を合体させ、悪魔のHPやMPなどをアップさせる。御魂は4種あり、アップするパラメータも異なる。

プレーヤーと悪魔を心でつなぐVICE（ヴァイス）システム！

一言でいえば、仲魔を仲間として扱うこと。それがVICEシステムだ。いままでは、やはり仲魔を合体のため、もしくは戦闘のコマとして見ていた感が強い。そこで悪魔全員に性格を持たせることで、1つの存在として独立させたのだ。仲魔になった後も自分の意思で戦闘（AIではない）を行い、強い存在感を放つ。

POINT 1 コマンドレベル

仲魔の行動にどれだけ介入できるかを表す。始めは100％仲魔任せなのだが、レベルが上がると共に徐々に指示できるようになり、レベル4で初めてすべての行動を制御できる。多くの戦闘を経験していく内にレベルは上がっていく。

ボスと戦うときまでに、攻撃か防御かくらいは指示できるようになりたいもんだ。絶対に！

POINT 2 忠誠度

ズバリ仲魔のプレーヤーに対する忠誠度だ。これが低いと、いくらコマンドレベルを上げてもちっとも言うことを聞いてくれない。仲魔は、つれあい型、物欲型、レベル差型の3つに分けられ、物をあげたりして忠誠度を上げるのだ。

忠誠度がたったの1。これじゃ、言うことなんてきいてくれませんやぁ。お〜なんまんだぶ!?

中古ゲームソフト屋にも、もうおいていないような超レアソフトの読者交換コーナーなんかあるとイイナなんて思います。（若づくり主婦ゲーマー）

SS ●アドベンチャー　Jコード024953／CD-ROM

メディアエンターテインメント
発売日●95年11月24日
定　価●4800円

シュトラール

あなたは神になる資質を持つ若者 そのための試練を今、受けなさい

■神になる試練とは？
ごく普通の青年アレクシス。彼は行き倒れ寸前の老人を助け、それをきっかけに神になるための試練を受けることになった……。
こんなオープニングで始まるこのゲーム。神になるため、万物の源を封印した7つのクリスタルを探し出すのが目的だ。行く手には様々な敵や罠などが待ち受けている。アレクシスが神になれるかどうかは、全てプレーヤーの腕にかかっているのだ！

■世界を創れ！　48の伝説
ゲームは何もない空間から始まる。プレーヤーはクリスタルを集めることによって、その空間に命を芽生えさせ、文明を発達させることが出来るのだ。
クリスタルはそれぞれ、赤は空、青は水、黄は大地を象徴している。最初に選ぶクリスタルによって、世界は違った発展の仕方をしていき、用意されたエンディング総数は48種類というから驚きだ！
エンディングは、それまでのプレー内容と難易度によって変化していくので、ゲームをやるたびに新しいストーリーが体験できるようになっているのだ。果たしてすべての結末を見ることができるだろうか？
（※写真は3DO版です）


クリスタルを手に入れるため、立ち塞がる敵を倒すのだ！


こんなところで終わるようでは、神になんてなれないぞ

SS ●ロールプレイング　Jコード023353／CD-ROM

やのまん
発売日●95年12月下旬
定　価●6300円(予)

フェーダ・リメイク

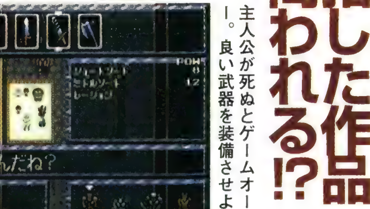
完全版『フェーダ』を目指した作品 今『フェーダ』の真価が問われる!?

■『フェーダ』をリメイク
メガドライブの『シャイニング・フォース』シリーズを手がけた内藤寛氏が監修した『フェーダ』のリメイク版。民族解放を掲げ帝国軍に反旗を翻す硬派なストーリーに、戦闘目的の達成具合でストーリーが分岐する「称号」システムを加えた意欲的な作品だ。オリジナルはスーパーファミコンだが、それをサターンに移植したもの。
移植に際しての変更点はかなり多い。戦闘シーンの手直しやボツキャラクターを復活させ、より迫力のある戦いを実現。アニメーションシーンの追加や有名声優の起用などで、物語への感情移入度も高めた。さらにオリジナルで不満だったゲーム自体のテンポも改善し、水準以上のゲームであるといえよう。

■新たな気分でやってみる
このタイプのゲームとしてはよくできた良作だが、気になる点もある。基本システムは変えずに移植したためか、スーパーファミコン版をバージョンアップさせただけに留まっているように思えてしまう。
しかし、サターンのマシーン性能を駆使した迫力の戦闘シーンや質の高いBGMなど、新たに楽しめる要素もある。



キャラクターには通常攻撃の他に強力な必殺技があるのだ



主人公が死ぬとゲームオーバー。良い武器を装備させよう

ボクのワタシの思い入れゲーム

'83年■任天堂■ＦＣ【ポパイ】
ⒸKing Features Syndicate, Inc,1982 ⒸNintendo 1982

初めて裏技を見つけた思い出のゲーム

神奈川県　俺様（26歳）

ホウレンソウを取ったあとブルートを倒し、無敵時間が切れる直前に画面の左下でパンチを連打する。するとどういうわけか、復活したブルートがきりもみしながら上昇していくという現象があった。ファミコンが発売されて間もない頃、まだ裏技という言葉にも馴染みはなく、この現象をどう受け止めていいのか、妙な戸惑いがあった。もちろん説明書には書かれてなく、単なるバグだったのかもしれない。今にして思えば、これが私の発見した初めての裏技だったのだろう。


→なぜか舞い上がるブルート……

SS ●シミュレーション　Jコード029912／CD-ROM

EAV
発売日●95年12月22日
定　価●5800円

テーマパーク

夢はお金で買えるもの!? 遊園地を通じて社会に触れる

■夢の向こうに見えるもの
ジェットコースターにメリーゴーランド。日常のしがらみを忘れ、童心に帰って遊ぶことができる娯楽の場、遊園地。このゲームでは、そんな遊園地の経営者になって、お客さんに夢を与えるのが目的のシミュレーションゲーム。
しかし、アトラクションやお店を配置して、自分の夢の遊園地を作るだけではダメ。入園料を設定したり仕入れ業者とやり取りしたりと、経営者としてのウデも必要とされるのだ。

■社会人として作る遊園地
このゲームは1人で積み木を組み立て、人形を置いて遊園地を組み立てる「ごっこ遊び」とはちょっと違う。つまり、箱庭感覚を楽しむものではない。プレーヤーである経営者は、あくまで1人の社会人だ。だから、現実的な客の要望と、理想を追う自分という個人の希望とを秤にかける。スタッフとして雇った人が賃上げ要求してきたら、経営者として妥協点を探る。
このゲームは、遊園地を通じて社会に触れるシミュレーション、ということができる。ワガママな客やスタッフ達の意見を聞いていると、ふと「経営者って大変だな」と、現実に戻ってしまうことだろう。



仕事として、遊園地を成功させることができるか？



「こうやったら喜ぶかな」と考えられたら、立派な経営者

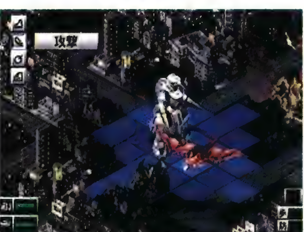
SS ●シミュレーション　Jコード028738／CD-ROM／1人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年12月22日
定　価●5800円

ゴジラ　―列島震撼―

ゴジラが現れるところ、必ず乱あり

いまや日本映画界を背負って立つ存在となった怪獣映画『ゴジラ』シリーズを題材としたシミュレーション。プレーヤーは自衛隊を指揮。次々に現れる歴代の怪獣から都市を守るのだ。ところ狭しと暴れ回る怪獣から街を守れるか？



メカゴジラもごらんの通り、精密に描かれている

五劫のすり切れ
何がイヤって、それはもう連コイン野郎です。私が女だからって甘く見て乱入してくるのがたくさんいますが、私ははっきりいってけっこう強いんで、相手をボコボコにしてます。するとまあしつこいしつこい、むこうは友だち3人グループでやってたりして、気がつくと10連勝とか。マナー悪いし、コンパネ叩く人もいてヤになる。せめて3回くらいでやめてくれ……。（まつらぎ）

SS ●格闘　Jコード006653／CD-ROM

カプコン
発売日●95年11月22日
定　価●5800円

X-MEN
－CHILDREN OF THE ATOM－

覚えるべきことは多いが何でもできる自由がある

■さまざまなシステムを

『ストリートファイターⅡ』以降、新作を発表するごとにさまざまなシステムを組み込んでいったカプコンの対戦格闘アクション。この『X−MEN』は、カプコンが対戦格闘アクションで組み込んできたシステムを凝縮した、言わば集大成的なゲームだ。

■何でもできるが……

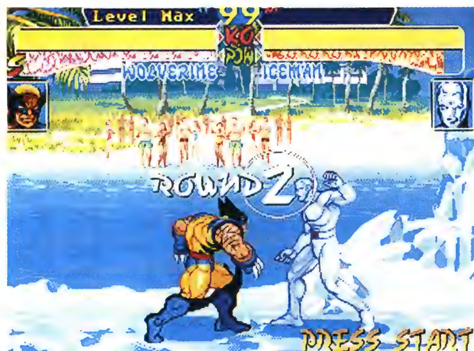
どんなシステムとなっているのかというと、通常技のモーションが終わる前に、必殺技を出す「キャンセル技」。ゲージが溜まると出すことができる、一発逆転の必殺技「ハイパーX」。通常技が弱から強へと、連続でつながっていく「目押しコンボ」。これら過去のカプコン作の対戦格闘アクションにあったものが組み込まれている。

そして『X−MEN』では新たに空中での2段ジャンプや、吹っ飛んだ相手に攻撃を仕掛ける追い打ちなどのシステムが加わった。つまり『X−MEN』は、行動の選択肢が広い、言い替えれば何でもできる対戦格闘アクションだ。ただその半面、これらのシステムを把握しておかないと、何をやっているのか分からなくなる危険性もある。

適当にプレーしても、それなりに楽しむことができる。しかし本当に楽しむためには、システムを把握する必要がある。初心者ではなく、対戦格闘アクションに詳しくて根気もあるプレイヤーに薦めたい。原作の雰囲気が好きな人なら、さらに楽しめるだろう。



アニメーションパターンが多く、動きは滑らかだ



スタート時に間合いを調節するといった、細かい芸当もある



アニメ化されているため、知っている人も多いはず

●プレイイメージ●

このゲームの1つの特徴は、吹っ飛んで空中に浮いている相手に、追い打ち攻撃が当たること。相手を吹っとばすと同時にこちらもジャンプ、空中でバシバシと殴ることが、気持ちいい。コントローラーをガチャガチャ動かすだけでもそれなりに当たるので、初めてプレーしてもこの楽しさを味わうことができる。また、技が連続で当たると、画面にヒット数が表示される。技を叩き込んで爽快な気分に浸ったあと、達成感を得ることができるのだ。

とってもサディスティック




SS ●格闘　Jコード027189／CD-ROM

バンダイ
発売日●95年11月17日
定　価●6800円

ドラゴンボールZ　真武闘伝

特異なシステムでドラゴンボールを再現する格闘シリーズ最新作！

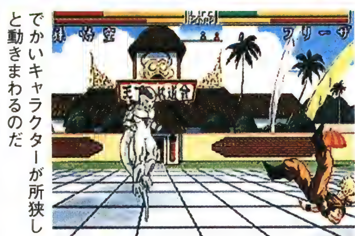
■連載は終れど闘いは続く

あの少年ジャンプを長きに渡って支えてきた、超人気漫画『ドラゴンボール』が題材の格闘アクションだ。93年にスーパーファミコンでリリースされた第一作目から連綿と続く、息の長いこのシリーズ。キャラクター同士が離れると画面が2分割され、空と陸の2ラインに分かれた広大なフィールドで戦えるのが特徴。接近戦から遠距離戦まで、幅広い闘い方ができるこのシステムは、この新作においても健在だ。

■ヤムチャはまた棄権……

プレイステーション版ではキャラクターの距離に合わせて画面がズームしたが、遠距離ではキャラクターが縮小され、やや迫力に欠ける感があった。このためか、本作では前述のようなスーパーファミコン版と同等のシステムに戻っている。

使用できるキャラクターは、少年時代の悟空から亀仙人、天津飯といったキャラクターまで、全27人。いろんなキャラクターが使えるのは単純に嬉しいところ。サターン版オリジナルとして、「Mr.サタンモード」も追加。プレーヤーはサタンとなり、賭け試合の最中に場外からアイテムを使って、賭けた選手を勝たせて儲けようというものだ。


でかいキャラクターが所狭しと動きまわるのだ



「Mr.サタンモード」。いろんなアイテムで邪魔するのだ

SS ●アドベンチャー　Jコード009318／CD-ROM

バンプレスト
発売日●95年12月22日
定　価●5800円

北斗の拳

伝説の北斗神拳を駆使するケンシロウ

あの『北斗の拳』が帰ってきた！　ビジュアル主体のコマンドバトルに勝ち抜いていくアドベンチャーゲーム。完全オリジナルのストーリーで、再びケンシロウの拳がうなる！

登場キャラクターはほぼ新顔だが、なぜかデジャヴ。



「おまえはもう、死んでいる」の名セリフは聞けるのか？

ボクのワタシの思い入れゲーム

'91年■カプコン■ＳＦＣ【超魔界村】

求ム、「難しくて面白いゲーム」！

東京都　水池享士(25)

「難しい」と「面白い」とは相容れない、というのは間違い。少なくとも、このゲームに限っては間違いだ。これでもか、これでもかと押さえつけるようにのしかかる強烈な難易度。2周しなくてはクリアできない不条理さ。でもなぜか、その全てに麻薬的な魅力を感じた。一番きつかったのは2周目最終面。5時間にわたり挑んだがその日はダウン。次の日までつけっぱなしにして翌日ようやく突破。長かった戦いもここまでだ……。エンディングでの恍惚感は、何物にも代え難い。

→頑張れば一時間強でクリアも可能だ

五七五のすり切れ
11月号を見て、思い出したけど『ミサイルコマンド』。なつかしー。しかしマイクロソフトのゲームだったとは知らなかったねー。トラックボールをゴロゴロゴロ……。ああ、手の中によみがえる80年代の思い出。すでに今のシューティングには手がついていきません。年はとりたくないもんじゃて。（ミッションX）

SS ●格闘　Jコード027707／CD-ROM

タカラ／セガ
発売日●95年11月24日
定　価●5800円

闘神伝S

サターン版でさらに深く『闘神伝』の世界を楽しめる

■人気作がサターンに

95年1月、プレイステーション用ソフトとして発売された『闘神伝』。同機初の格闘アクションであるこのゲームは、ポリゴン技術による空間表現や、格闘ゲームの基本にのっとった分かりやすい操作などが受けて、幅広いユーザー層の支持を得た作品だ。また、9月にアメリカで同機と同時に発売された際には、全米でトップクラスの売れ行きを見せたという。

そんな大ヒットタイトルが、ようやくサターンに移植。移植に際しては、グラフィックの美しさや遊びやすさはそのままに、いくつもの新要素がプラスされて帰ってきたというわけだ。

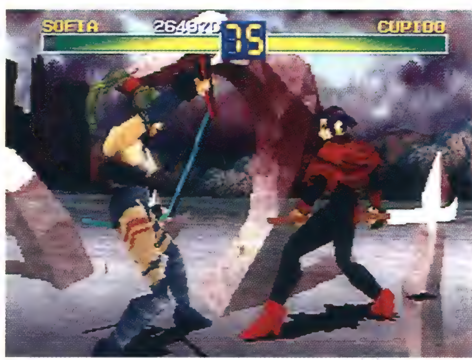
■新要素追加でさらに深く

ゲームの基本は、プレイステーション版とまったく同じ。武器を構えたキャラクターが、派手な必殺技などを駆使して格闘する。キャラクター操作の軽快さや、側転で画面奥や手前に避ける『闘神伝』ならではのアクションなど、しっかり移植されている。

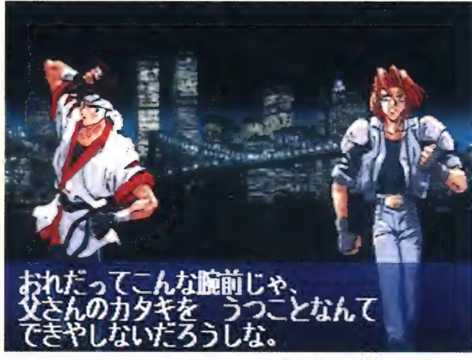
サターン版での一番大きな変更点は、新たに「列伝モード」が追加されたこと。このモードでは、キャラクター達の生い立ち、つまり「闘う理由」が語られる。従来のモードに、CGムービーや試合前のデモを追加することで、ストーリー性を強化し、『闘神伝』の世界観に深みを持たせよう、というわけだ。

さらに、このモードの中で一定の条件をクリアすると、サターン版ならではの新キャラクター「クピードー」が登場。特殊な長刀、ロムパイアを操る彼女は、最終キャラクターのガイアと同じく、秘密結社の最高幹部の1人。また、隠しキャラクターのショウとも関係が深いなど、ストーリーの根幹に関わっている。

サターン版は、『闘神伝』の世界を深く楽しませることを目指しているわけだ。



サターン版オリジナルのキャラクター、クピードーも登場



列伝モードでは各キャラクターの背景となる物語が語られる


側転で相手の攻撃を避ける。このゲームならではの演出だ


CGムービーによるキャラクターごとの演出も新たに追加



ソフィアの着るボンテージコスチュームもしっかり健在だ

SS ●格闘　Jコード007668／CD-ROM／1～2人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年12月1日
定　価●6800円

バーチャファイター2

お遊び要素は一切なしの、真剣格闘もの

今なおゲームセンターで対戦が繰り広げられている人気格闘アクション。エキスパートモード、段位認定モードも忠実に移植。また、サターン版のオリジナルとして、チームバトル、ウォッチモードが新たに組み込まれている。



ほとんどアーケードと変わらぬ感覚でプレーできる

SS ●アクション　Jコード027090／CD-ROM

アルトロン
発売日●95年12月
定　価●価格未定

ROBO・PIT

ロボット作るロボット戦う2つを欲張る

ボディ、腕、足、表情の4パーツを組み合わせた自作のポリゴンロボットを操り、パンチや障害物を投げるといった単純な攻撃で敵と戦う。もちろん人間同士の対戦も可能。ロボット作りとポリゴン格闘の両方を楽しみたい人へオススメ。


目玉の付いたロボットは愛らしさバツグン!

SS ●シューティング　Jコード033499／CD-ROM

ヴァージンインタラクティブ
発売日●95年12月未定
定　価●5800円(予)

ブラック ファイアー

状況に応じて多彩な武器を使いわけろ!

様々な作戦指令を受け、多彩な武器が搭載されている戦闘型ヘリコプターを操作して戦う3Dシューティングゲーム。ホバリングや左右への移動、後退など、航空機にはない、ヘリコプターならではの独特のアクションを楽しめる。


リアルな動きと設定。実戦さながらの雰囲気を味わえる

SS ●格闘　Jコード029751／CD-ROM

サンソフト
発売日●95年11月22日
定　価●5800円

ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ

画面端での鳥カゴ状態はありません

銀河系を舞台に8人の戦士が戦う対戦型格闘アクション。システムは従来の流れと大差はないが、ステージの左右幅が無限にあるのが特徴。異星人の戦いということもあり、キャラクター設定は個性的で、色モノ好きの人に特にお薦め。



星が違えば人も違う。異星人の攻撃はとてもキビシイ

サターン専門雑誌ではプレイステーションを、プレイステーション専門雑誌ではサターンを悪く批評してる感があるが、それにあてはまると思う人は逆のハードを買ってみる事をおすすめしたい。両ハードとも良面、悪面はあるけど、それは逆に両方持っていればお互いの弱点を解消し、同じゲームタイトルでも、より良い方を買えるよ！（ゴトー）

五劫（ごこう）のすり切れ

SS ●シューティング　Jコード008168／CD-ROM

タイトー
発売日●95年12月22日予
定　価●5800円（予）

ダライアス外伝（仮）

シューティングファン必携の新生『ダライアス』

■再び の『ダライアス』

87年登場のシューティング『ダライアス』。鏡を使用することで、モニター3つを継ぎ目なく並べ、極端に横に長い特殊筐体がひときわ目を引いた。高音域が耳に残る独特のBGM、巨大かつ熾烈な攻撃を見せるボスの数々。さまざまな要素が一体となり、高い人気を獲得。『R-TYPE』『グラディウス』とともに、名作と記憶される作品だ。

この末裔にあたるのが、本作『ダライアス外伝』。まさに格闘ゲーム全盛の94年にアーケードで登場、その高い完成度が支持を得てシューティングとしては久々のヒットとなり、最近のシューティング復権の動きに一役かった作品でもある。このゲームが早くもサターンに登場するのだ。

■『ダライアス』っぽさ

『ダライアス』では、特定の敵を破壊することで得られるアイテムで、自機の能力がパワーアップする。やられると一気に装備がガタ落ちするので、基本的に「やられない」ことが必須となる。いくらシールドがあるとはいえ、あまりに激しい攻撃は、一度のプレーでなんとかなる程度のものではない。敵のパターンを覚えて攻略することが大事なのだ。特にボス戦でこの傾向が顕著なのが、『外伝』の特徴。トリッキーな攻撃の数々を、何度も挑んで見切る。これが『ダライアス』ならではの醍醐味だ。

ランプが付いている敵は、うまくランプを壊せば一時味方に！

『外伝』と呼ばれるそのワケは？

まず、ゲーム画面が一画面になったこと。一画面になったことで逃げ場が少なくなり、より密度の高い戦いとなっている。もちろん、映像のクオリティーも格段にアップ。さまざまな演出も強化された。また、ゲーム性に大きな変化を与えているのが、新たに追加されたボムの存在。弾に囲まれてもこれでOK。

閃光と共に爆発、消滅するボス。難敵をみごと撃沈したときの快感は、何物にもかえがたい

幻惑的美麗映像

今回もさまざまな場所が舞台に。宇宙、惑星表面、海中、遺跡。格段にアップした映像に魅了される

ボムが使える

新要素のボム。ブラックホールに敵が吸い込まれてゆく

『ダライアス』らしさの2大要素

『ダライアス』の特徴は、横長の画面だけだったわけではない。画面サイズこそ変われど、『ダライアス』の名を支える要素はこのとおり不変なのだ。

壱　進行ルートを選択

面が終わるごとに左の写真のような、ルートを選ぶ画面が現れる。上下のどちらかのルートを選ぶのだ。ルートによって、敵の配置も難易度もまるで異なる。この決定が運命を決める。

例えば最初の分岐では……

Bを選ぶ

ゾーンBは陸地。面自体はCより楽だが、その分ボスが辛め

Cを選ぶ

海面から水中へと。初代『ダライアス』のゾーンAのボスが登場

弐　カタいボスと一騎討ち

『ダライアス』のハイライト、対ボス戦。「WARNING!」の文字と警告音、やがて出現する巨大なボス。狭い画面一杯に現れるため、逃げ場は非常に限定される。攻略法を編み出さずに挑むのは、「無謀」の一言に尽きる。どのボスもトリッキーな攻撃を複数くりだしてくるため、それぞれに対処法を編み出さなければ勝機はないだろう。

ゾーンAのボス、GOLDEN OGRE。体当たりと口からの極太レーザーに注意

ゾーンD、ゾーンFに現れるボス、FOLDING FAN。始めは通常弾とデカい弾の複合攻撃をしてくる程度。だがダメージを与えることで、ヒレを広げてレーザーを放つ攻撃も加わる。動きが止まったら要注意。距離を取るべし！

基本中の基本　パワーアップ

特定の敵（たいてい普通の敵の色違い）を倒すと出現する各種アイテム。これを取ることで自機が強化される。基本となるパワーアップは下の3つ。やられずに連続して取ることで、段階的に強化されていくのだ。また、これ以外にも残機が増えたり、得点になったりするアイテムも存在する。

初めは貧弱な装備も、ここまで強化される

この3つを集める！

ショット パワーUP　ミサイル パワーUP　アーム(シールド) パワーUP

SS ●シューティング　Jコード010286／CD-ROM／バーチャガン同梱／1〜2人用／ソフトのみは5800円

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年11月24日
定　価●7800円

バーチャコップ

撃って撃って、弾込めて撃つ！休んでるヒマなんてないのだ



埠頭から採石工場、オフィスビルと、舞台もいろいろだ

■映画のような銃撃戦を

目の前に突然現れ、自分に向かって銃口を向ける相手を、こっちが一瞬早く撃つ。そんな緊張感が、ガンシューティングの魅力だ。サターン版『バーチャコップ』は、そのガンシューティングの中でも最高峰と言っていい作品。ポリゴン技術で描かれた画面は、映画さながらのカメラワークで次々に流れて行く。登場する人物も、『バーチャファイター2』の前身とも言えるほど滑らかな動きを見せるのだ。

■とにかく次々撃つこと

ゲームのルールはいたってシンプル。画面に出てくる敵を、銃で狙って撃つだけでいい。敵は1秒も経つと自分に攻撃してくるので、それより先に撃つ必要があるわけだ。

始めてしばらくは敵も1人ずつ出てくるが、ステージが進んでくると、次々現れる敵で画面中大わらわ。1秒間に3人4人は当たり前という感じだ。しかも中には撃ってはいけない民間人まで混ざっているので、一瞬ですべての状況を判断しなければならないのだ。

プレーを存分に楽しめるように、やや軽めの専用銃が同梱される。銃付きで7800円という値段も含めて、かなり魅力的な1本だ。



民間人を撃つと、1発撃たれたのと同じダメージになる

SS ●シューティング　Jコード023663／CD-ROM

BMGビクター
発売日●95年11月22日
定　価●5800円

オフ・ワールド・インターセプター エクストリーム

オフロードを走るデコボコ感覚にシューティングと謎解きが合体



霧のかかった感じと、水の透明感がたまらなく美しい

■オフワールドを走破せよ

悪者たちが巣食う無法惑星、オフワールド。犯罪者の彼らには多額の懸賞金が掛けられている。賞金稼ぎのプレーヤーは5つの惑星を走破し、凶悪犯を捕え、惑星を裏で支配しているボスを倒すのが使命だ。

惑星でプレーヤーが乗るのが特殊装甲のオフロードマシン。シューティングゲームだが、カーアクションに力が入れてある。一風変わったカーチェイスを楽しみたい人向きだ。

■ポリゴンで描く宇宙空間

『オフ・ワールド・インターセプター』には、1つずつの惑星を攻略して行くストーリーモードや、2人対戦のバトルモードなどがある。ストーリーモードではムービーシーンによる状況説明があり、パスワードによるコンティニュー機能も付いている。

各惑星に5つのステージがあり、ポリゴンで描かれた敵や絶壁を攻撃し、時には避けながら、制限時間内に各コースを駆け抜けなければならない。行く先にはパワーアップアイテムやお金も落ちているが、ゆっくりと拾っている暇もない。

3DO版にはなかったコックピット視点も選べ、いろんな機能を盛り込んだ異色のゲームといえよう。

コックピット視点にすると、すっきりとした感じになる

SS ●シューティング　Jコード028151／CD-ROM

イマジニア
発売日●95年12月15日
定　価●6800円

海底大戦争

鋼鉄の潜水艦に宿る破壊力。「魚雷全弾発射！すべて撃沈せよ！」



2人同時プレーだと敵の攻撃も倍。画面は爆発の渦と化す

■鋼のきしみが聞こえるか

舞台は、海。分厚い装甲に覆われた潜水艦を操り、強力なミサイルで敵潜水艦を撃沈してゆく。『R-TYPE』『イメージファイト』などで知られるアイレムにより93年アーケードでリリース。爆発的ヒットこそ得られなかったものの、高い評価を得ていたこの作品がサターンで登場。

まず目につくのが、極端に誇張され深い陰影がつけられた美麗なグラフィック。登場するキャラクターは、敵も味方も重量感たっぷり。鉄サビの臭いまでしそうな、鋼鉄の塊。これを次々に破壊してゆくのだ。飛び散る破片、轟音と共にまきおこる爆炎、崩れ落ちる町並み。「硬いもの」を壊す、プリミティブな快感がここにある。

■「重い」のが快感？

重そうなのは見た目だけではない。自機は海中で活動する潜水艦。水の抵抗を受け、もったりと動く。自機のレスポンスが重いというのは、普通は不快なだけだが、このゲームではそれを感じさせない。スローな自機を必死に動かし、敵の攻撃を最小の動きでかわす。このギリギリ感もまた、このゲームならではの魅力。頭から尻尾まで「重い」シューティングなのだ。



サターン版オリジナルのオープニングムービーが追加

SS ●シューティング　Jコード030597／CD-ROM

データイースト
発売日●95年12月予
定　価●6800円(予)

CREATURE SHOCK

宇宙船遭難！事件の陰には異形の生物が

謎のエイリアンに占拠され、凶暴な宇宙生物の巣窟と化した宇宙船アマゾン号を舞台に繰り広げられる3Dシューティングバトル。CGグラフィックで描かれたリアルで不気味な怪物達が、単身で乗り込んだプレーヤーに襲いかかる！



敵の弱点に照準をあわせて、レーザーをブチこんでやれ！

SS ●シューティング　Jコード031097／CD-ROM

アトラス
発売日●95年12月15日
定　価●5800円

ガンバード

完璧な移植で最高っスよ！マリオンさま

味のある5人のキャラクターが「願いのかなう鏡」を目指して進むシューティング。アーケード版の縦画面とオリジナルの横画面で遊べる。また、ファンのイラストコンテスト応募作品や、プロによるイラストも見ることができる。



ゲーム、インターミッションの画像とも移植度は完璧だ

ボクの思い入れゲームFC『悪魔城ドラキュラ』。もともとコナミのゲームが好きでディスクシステムといっしょにこのゲームを購入した。それまでになかったおどろおどろしい雰囲気が新鮮だった。主人公の武器がムチ、有名なモンスターが勢揃い（狼男がいなかったのが残念）、不気味さを演出するBGM、そしてラスボスドラキュラの2段階変身と最高だった。今でもたまにROM版で楽しんでます。（長崎県　J）

五劫のすり切れ

SS ●スポーツ&レース　Jコード032158／CD-ROM／1〜2人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年11月17日
定　価●5800円

野茂英雄ワールドシリーズベースボール

メジャーリーグを席巻した野茂旋風がゲーム業界に初上陸

■95年は野茂の年

日本のプロ野球を去り、単身メジャーリーグに挑戦した野茂英雄。名門・ドジャースに入団した野茂は、ルーキーでありながら13勝をマーク。チームも、ナショナルリーグの地区優勝を飾った。野茂の活躍は、今年いいニュースが少なかったアメリカと日本に、明るさを振りまいた。

そんな野茂をイメージアップ戦略の1つとして、広告で使う企業も増え始めている。これによりテレビのコマーシャルでも、野茂を見る機会が多くなった。当然、スポーツを扱ったゲームが多数発売されているゲーム業界でも、「メジャーリーガー・野茂」を起用したいと願う企業の動きは高まっていた。

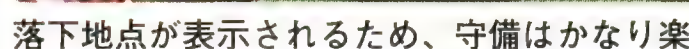
そして、最初にゲーム名に「野茂」の冠をつけることに成功したのが、セガ・エンタープライゼス。この『野茂英雄ワールドシリーズベースボール』にて、メジャーリーガーの野茂が初登板することとなる。

■観戦するような気分で

ゲームの基本的なシステムは、同社が今年発売した『完全中継プロ野球グレイテストナイン』と同じ。球場がポリゴンで作られているのが、1つの特徴となっている。投球から飛球を捕るまで画面の切り替えがなく、試合展開はとてもスムーズだ。選手は実写取り込み。本物の選手のような動きを見せる。また、ランナーには慣性の法則が働くため、急に帰塁できないというリアルさもある。

このゲームでは、これらの特徴を踏襲しつつ、メジャーリーグらしさを演出するための改良点を施している。ゲーム中に登場する選手全員が、実名のメジャーリーガーというのがまず1つ。そして、英語の実況が臨場感を醸し出す。細かいことだが、球速がマイル表示となっている点も、メジャーリーグらしい。これにより、メジャーリーグのテレビ中継を見ながらプレーしているような感覚を味わうことができる。

登場するメジャーリーガー全員のデータベースもあるので、野茂の活躍を見てメジャーリーグに興味を持った人にピッタリ。ちなみに『完全中継プロ野球グレイテストナイン』と比べると、試合のテンポがかなりよくなっている。



画面に三振奪取数があるのは、野茂のため!?

落下地点が表示されるため、守備はかなり楽

プレーオフを勝ち抜き、なし得なかった優勝を飾れるか？

オールスター戦の先発も、やっぱり野茂で行きたいところ

SS ●スポーツ&レース　Jコード027146／CD-ROM

パック・イン・ビデオ
発売日●95年12月8日
定　価●6800円

湾岸デッドヒート

首都高湾岸線を舞台にしたストーリーがアツいカーレースゲーム

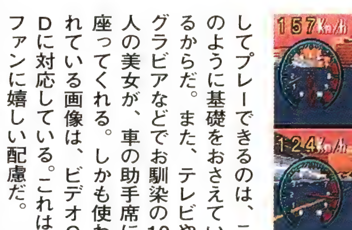
■道幅の広い湾岸線が舞台

このレースゲームは、東京の首都高速道路湾岸線を舞台にしたもの。一般に首都高と呼ばれる高速道路は、建ち並ぶビルにあわせて蛇行し、まるでカーブの多いサーキットコースのようだ。そして、週末の夜中から明け方にかけて、ローリング族と呼ばれる若者たちが、タイムを競い合う場所でもある。これはもちろん、道路交通法に違反しているし、とても危険。そこでこのゲームの出番となるわけだ。湾岸線を中心に構成されたコースは、首都高を走る臨場感を十分に味わわせてくれるだろう。

■使える車種が増えていく

ゲームで用意されているストーリーモードは、実車をモデルに描かれた車を操り、ライバルたちと競い合うもの。しかも勝ち進んでいくと、使える車種が増えるので、先に進もうとする意欲がわいてくるのだ。他にも、タイムアタックや2P対戦モードを用意。安心してプレーできるのは、このように基礎をおさえているからだ。また、テレビやグラビアなどでお馴染みの10人の美女が、車の助手席に座ってくれる。しかも使われている画像は、ビデオCDに対応している。これは、ファンに嬉しい配慮だ。

首都高速道路湾岸線を舞台に行われるレースに参加だ



上下2分割した画面で2P対戦をするモードもあるのだ

SS ●アクション　Jコード007897／CD-ROM／1人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年12月8日
定　価●5800円

BUG!

ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ

上下左右、奥手前。立体迷路を移動する球転がしのような視点感覚

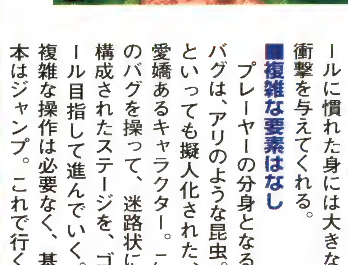
■奥にも動く、手前にも！

キャラクターもののアクションといえば、横スクロール。『スーパーマリオ』、『ロックマン』と、人気の定番ものはほぼこの流れ。この『BUG!』は、そんな単一のスクロールゲームに一石を投じた作品だ。

何が画期的かというと、ポリゴンの立体的視覚を利用した3D構成だ。これはたんに遠近感があるというだけじゃない。キャラクターが横だけでなく、奥にも手前にも進む。縦横無尽、四次元のアクション世界を作り出しているということだ。この感覚は、横スクロールに慣れた身には大きな衝撃を与えてくれる。

■複雑な要素はなし

プレーヤーの分身となるバグは、アリのような昆虫。といっても擬人化された、愛嬌あるキャラクター。このバグを操って、迷路状に構成されたステージを、ゴール目指して進んでいく。複雑な操作は必要なく、基本はジャンプ。これで行く手を邪魔する昆虫たちを踏みつける。アクションゲームの単純な痛快さは襲踏しているので、ゲームの目新しさとは裏腹になじみやすい。罠を止めるスイッチの切り替えなど、パズル的要素も用意。ポリゴン演出、ゲーム性と懐は深い。



奥にも広がるアクション性。でも距離感には慣れが必要

うお！　奥からバッタの大群が。この感覚はすごい

五劫のすり切れ

ただ今、4回目の『フロントミッション』をPLAYしています。全然飽きません。これほど遊んだソフトは、他に例がない。10月3日現在フリーダム市にてCITYFIGHT中。（ポチ犬様）

SS ●スポーツ&レース Jコード005703／CD-ROM／1〜2人用

アトラス
発売日●95年11月10日
定　価●5800円

峠King THE SPIRITS

ゲームであって現実的。走り屋の欲求を満たす、この緊張感。

■リアルに作られたゲーム

きついカーブと勾配の差が激しい、狭い道の連続。平坦で道幅の広いサーキットコースとは違った、危険な香りが漂うのが峠道だ。自分の技術と度胸を試したいと思う若者たちが、一度は挑戦したい場所だろう。

このゲームでは、実在する3箇所の峠道をモデルにコースが作られている。ポリゴンで表現されたコースは起伏やカーブがかなり激しい。タイムを競うのに力が入ること請け合いだ。

リアルなコースを走るのだから、チューンナップにも力が入っている。エンジンを制御するロムの交換やブースト圧コントローラーの装備など、専門的な改造も用意されている。また、交通安全のお守りという、一風変わった装備もある。車種の選択からボディカラーの変更、チューンナップ。レースの前に、これだけで結構楽しめてしまうのだ。車の改造が好きな人や、峠道を攻めるような運転が好きな人に、特にお薦めだ。

■燃える演出の対戦モード

ゲームモードは3種類用意されている。1人で楽しめるコンピューター対戦とタイムトライアル、それと2人用の対戦モードだ。どのゲームモードでも、右回りと左回りのどちらからでもコースを走れる。普段と逆方向で走ると、まったく違うコースに感じる。慣れてきたら逆回りに挑戦だ。

他の対戦型レースゲームと違うのは、レース画面を左右と上下の2タイプに分割できることだ。特に左右に分けた場合、慣れるまで少し見にくい。ただし、2台の車が並ぶと画面が合成され、互いの位置を確認しながら、白熱した走りができる。その演出は映画やドラマを見ているようだ。


実在のコースをモデルにした3コースから選択して走る


対戦モードは、画面を上下か左右に分割してプレーする


左右に分割した場合、2台が並ぶと同一画面に表示される

タイムトライアルの楽しみ方

車体の選択とチューンの楽しみ
選択できるマシンは、駆動形式やエンジンパワーの違う6タイプ。自分の運転技術にあったマシンを選び、ボアアップなどのチューンナップを施して完了だ。

邪魔者のいない道を走る楽しみ
プライベートコースのように、自分しか走っていない道。邪魔者がいないので、タイムをギリギリまで縮めていける。対戦プレーに備えて何度でも挑戦だ。

リプレーを見て研究する楽しみ
自分の走行状態をリプレー画面で確認。コーナーリングやブレーキのタイミングなど、客観的に見ることができる。これを参考にして次の走りに活用しよう。

SS ●スポーツ&レース Jコード028509／CD-ROM

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年11月2日
定　価●5800円

F-1 Live Information

BGM代わりの実況中継が楽しいリアルなF-1レースゲーム

■やっと実況解説がついた

実況つきのゲームは、野球やサッカーなどのスポーツジャンルで発売されている。それはテレビ中継さながらの臨場感だ。今ではスポーツゲームを盛り上げる重要な要素として、なくてはならないものになっている。そして、F-1のレースゲームとしては初めて、実況をつけたのがこれだ。

その実況解説を担当するのは、フジテレビの三宅アナウンサーと今宮純、川井一仁の、ファンにはおなじみの3人。画面右上に表示されるライブ画面とともに、テレビ中継の醍醐味が味わえること間違いなしだ。

■とことんリアルな作り

ポリゴン表示されたF-1マシンは、レース前に細部の調整をすることができる。それはフロントウイングやリアウイングの角度、タイヤの種類、積載燃料の量などだ。ウイングの角度は、車体を押しつける空気抵抗を変える。加速性やタイヤのグリップ力が変わるので、サーキットの特性にあわせたセッティングができる。タイヤは耐久性に優れたものと、グリップ性に優れたものの2種類がある。自分の運転技術やレースの作戦に合わせて、選択することになるのだ。

プレーヤーが操作するのは、実在の5チームのマシンだ。ポリゴンで描かれたボディは、コックピットもリアルに再現されている。また、最近のレースゲームとは違い、コーナーでの減速やアウト・イン・アウトなどの鉄則を守らなければならない。また、タイヤがへりすぎると、真っ直ぐに走ることもできなくなるのだ。これはドリフトで攻めるレースゲームよりも、F-1のシビアなレースが好きな人向けだといえる。


ライバルカーの事故状況なども表示されるライブ画面


ドライバー視点の他に、後ろから見たビューモードもある


レース中でもピットでタイヤの種類を変えることができる

世界から選ばれた3つのコース

高速コースならホッケンハイム
このコースはカーブ自体が少なく、直線の部分が多いのが特徴。道幅も広く走りやすいので初心者向けだ。ただし調子にのると、すぐコースアウトしてしまう。

テクニカルな鈴鹿サーキット
三重県鈴鹿市のサーキットコースは、日本が世界に誇るテクニカルコースだ。難易度的には、狭い道幅と急なカーブの多いコースなので、中級〜上級者向けだ。

市街地コースのモンテカルロ
モナコGPのコースとして有名なモンテカルロ。ここは普通の道路なので、道幅が狭くカーブがきつい。ライバルカーを抜くのが難しい上級者向けのコースだ。

発売されて2、3日で中古屋に並んでるソフトは、攻略したのかつまらないのか、どちらかわからず買いづらいですね。(ロング)　五劫のすり切れ

SS ●スポーツ&レース　Jコード010481／CD-ROM／マルチターミナル6対応

タイトー
発売日●95年12月8日（予）
定　価●5800円（予）

HAT TRICK HERO S（ハットトリックヒーローS）

ひたすら攻め入りばんばん蹴り込む。急展開の南米型サッカー

■ハットトリック最新作

アーケード、そしてスーパーファミコンで人気のサッカー『ハットトリックヒーロー』シリーズの最新作。

このサターン版は、アーケード版を元にした、オリジナル作。システム的なベースとなっているのは『ハットトリックヒーロー93』だが、画面まわりの構成は『ハットトリックヒーロー95』にほど近い、斜め見下ろし視点になっている。また、キャラクターも『～95』のもの。残念ながら、実名キャラクターではない。

■ラフでダイナミック

アーケードのスピーディーさをそのまま持ち込んだのがこのゲーム。時にはロングパス2回でゴール前へとたどり着くこともあるほど。フィールドが狭く感じられるほどの、抜群のスピード感だ。

また反則を取られることがかなり少ないのも特徴的。スライディングもOKなら、オフサイドも無し。Bボタンを押すことでできるラフプレーをしたとき（そして、審判が近くにいたときのみ！）反則を取られることがあるだけ。反則など気にせず、ひたすら攻めて攻めて、攻めまくる。攻撃の爽快感を全面に押し出した作りなのだ。

もちろんフォーメーションを決めたり、さまざまな特殊シュートが用意されていたりと、テクニカルな遊び方もできる。とはいえ、どちらかといえば取っ付きやすさに重きをおいた作品。反則無用の明解さは、初心者でもすぐにゲームになじめてしまう。さらにマルチタップを使うことで、4人同時プレー（同じチームの2人を操作する）も可能だ。友達が集まったときにワイワイ騒ぎながら遊ぶのにピッタリの、ダイナミックなサッカーゲームなのだ。



チームの要、エース。能力が高く、独自の技を持つ者もいる



ゴールを決めるとはしゃぐ監督。リアクションもさまざま



フォーメーションによるきめ細かいプレーも当然装備



斜め上から見た俯瞰視点型。サッカーの中ではポピュラーだ

SS ●スポーツ&レース　Jコード007455／CD-ROM／メモリーバックアップ

ジャレコ
発売日●95年11月22日
定　価●5800円

燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER

ゲームファンよりプロ野球ファンへ贈る

プロ野球のにおいがプンプンする『燃えろ!!プロ野球』シリーズのサターン版。

登場する12球団はすべて実名。実況や審判にも、その道のプロフェッショナルを起用。さらに選手のデータベースまで収録し、まさにプロ尽くしなソフトだ。



データベースは、地域別に選手の検索ができて本格的だ

SS ●スポーツ&レース　Jコード033707／CD-ROM／メモリーバックアップ、マルチターミナル6対応

ビック東海
発売日●95年12月中旬予
定　価●価格未定

ザ・ハイパーゴルフ ～デビルズコース～

普通のゴルフに飽きた人にお薦め！

超トリッキーな地形の18ホールを、それぞれ効果の違う4種類のハイパーショットを駆使して攻略するゴルフゲーム。従来のゴルフゲームよりボールスピードが40％アップ（当社比）したことで、よりスピーディーな展開が可能になった。



ハンディカメラ視点でコース上を自由に移動できる

SS ●スポーツ&レース　Jコード010278／CD-ROM

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年12月29日
定　価●5800円

セガラリー・チャンピオンシップ

暴れる車体をねじ伏せ、荒れ地を爆走！　これぞラリーの醍醐味

■早くも移植完了!

4輪駆動の車を操り、しのぎを削るカーレース「ラリー」を題材にしたカーレース「セガラリー・チャンピオンシップ」。今年（95年）2月にアーケードに登場したこの作品が、早くもサターンに登場となった。



中級コースの風景。ガケからは落ちませんのであしからず

■いかにも「ラリー」

このゲームの快感は、「ドリフト」の一点に集約される。F1レースのように「いかに路面をグリップするか」ではなく、「いかにドリフトで狭いカーブを切り抜けるか」という走りが要求されるのがこのゲーム。ダートや狭い山道などを、すべる車体を押さえつけるようにしながら切り抜けていく。ドリフトならではの快感が味わえる。

■車の「リアル」さ

数多いレースゲームの中でも、このゲームの「リアル」さは群を抜いている。路肩に乗り上げれば車体は斜めに傾くし、急ハンドルを切ればスピンだってする。コブに乗り上げれば、不安定にジャンプする。車体にはちゃんと重心が設定され、ちゃんと「らしい」動きをするようプログラムされているのだ。このため、車が実に生き生きと動いてくれる。いかにも「車を乗りこなしている」という気分にさせてくれるのだ。



ちゃんと視点切り替えもできる。これはドライバーズ視点

五劫のすり切れ

『三國志Ⅳ』をプレイしていたら、親がいつまでピコピコやってんの。といったので、自分のやっているゲームの高度さを解らせようと思い、説明書とコントローラーを手わたしたら、親は夜の11時から、朝の7時まで、ぶっ通しで遊んでいた。ゲームのおもしろさを解ってもらえてうれしかった。学校から帰るとかならずコントローラーを持っている母は49才だ。（県民高校生）

SS ●パズル　Jコード032948／CD-ROM

データイースト
発売日●95年12月
定　価●5800円(予)

マジカルドロップ

頭上から迫ってくるドロップ。落下型とはなんか勝手が違うぞ

■ルールがちょっと違うぞ
このゲームはアーケードからの移植だが、パズルゲームの主流である落下型とはちょっと違う。上からつららのように降りてくるドロップを、下から吸っては投げ、同じ色のドロップを3つ以上並べて消していくというルールだ。ちょっと工夫がこらされているのは、ドロップの消せる条件。ドロップが同じ色で縦に3つ以上並んだ場合のみ、その色が消える。このときだけ、消えるドロップと同じ色のドロップが並んでいれば、横にあっても消えるのだ。今までにない連鎖法則なので、戸惑う人もいるだろう。



とことんプレーして連鎖を練習し、ハイスコアを目指そう

また、画面のドロップを一度吸ってから、それを飛ばすというアクションも、移動・回転に慣れたプレーヤーには新鮮かも。
他のパズルと似ているようで、じつはまったく違うロジックとアクション。今までにない楽しさを味わえること間違いなしだ。アクション型のパズルが好きな人には、挑戦のしがいがあるゲームといえる。

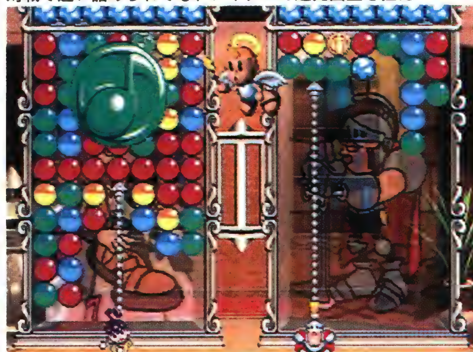
■アイテムをうまく使え
プレーヤーは6人の妖精から1人を選んでプレーする。妖精たちはそれぞれ違った攻撃ドロップやアイテムを使うことができるのだ。
攻撃ドロップは、一定個数のドロップを消すと、対戦相手にライン単位で送られる。お邪魔ドロップだ。また、アイテムはメダルのような形をしたもので、これもドロップと同じように、縦に3つ以上並べるとそれぞれに決められた色のドロップをすべて消してくれる。連鎖消しの間に織り込んだり、ドロップで画面が埋まりそうなときの起死回生の手に使える。攻撃ドロップとアイテムは、キャラクター選択画面であらかじめチェックしておくといいだろう。

■100を越える問題集
このゲームには4つのモードが用意されている。コンピューターと対戦する1人用モード、2人プレー対戦モード、ハイスコアに挑戦するモード、そして問題を解く「かんがえモード」だ。特に「かんがえモード」は、100以上の問題が用意されている。どれも歯ごたえがあり、パズル好きならはまるはず。ただ、キャラクターが変更されているのが、アーケード版のファンには残念かも。



キャラクターによって使える攻撃とアイテムが違うのだ

対戦で追い詰められても、アイテムで起死回生を狙え！





「かんがえモード」の問題は、どれも手ごたえ十分で嬉しい

SS ●スポーツ&レース　Jコード020753／CD-ROM／レーシングコントローラ対応

タイムワーナー インタラクティブ
発売日●95年12月22日
定　価●5800円

バーチャレーシング セガサターン

ポリゴン製レースゲームの原点サターンでカムバック

■技術で競うレースゲーム
92年にアーケードに登場し、大ヒットを記録したレースゲーム『バーチャレーシング』。3D描画技術、ポリゴンによる空間の表現と、微妙なコーナーワークが要求される高いゲーム性とで、息の長い人気を誇った作品だ。オリジナル開発はセガAM2研で、『バーチャファイター』『バーチャコップ』などの礎になったゲームともいえる。
それまでのレースゲームとは違い、爽快感よりもドライビング技術を競う楽しさが中心となったのが、このゲームの特徴。他にも、レースゲーム初の視点切り替え機能がつくなど、新しい試みを数多く取り入れていたのもポイントだった。

■選択できる項目が追加
メガドライブ、スーパー32Xに続いて家庭用の3作目となるこのゲームでは、今までよりも選択できる事柄が多くなっているのがポイント。コースはアーケードのものを含む全10コース、使用できる車の数はF1やクーペなどの5種類。当然視点の選択もできる。
アーケード版を完全再現しているだけでなく、オリジナルの要素もある。昔ハマッていた人は特に、懐かしさと新鮮さを感じながらプレーできるだろう。



タイヤのブレーキ跡が残る演出も当然アーケードのまま



フォーミュラカーに加え、ゴーカートまで使用可能に

SS ●パズル　Jコード023787／CD-ROM

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年11月10日
定　価●4800円

ばくばくアニマル 世界飼育係選手権

わたしにエサをくださいな 全部平らげさせていただきます

■豪快に食べます
昔々のお話。王様は、たくさんの動物を飼いたがるお姫様のために、世界一の飼育係を募りました。目標はお姫様に使える飼育係。さあ、選手権の始まり始まり〜…といったストーリーで始まるこの『ばくばくアニマル』は、ゲームセンターで常に女の子が座っている、人気パズルゲームだ。
ルールはいたって簡単。画面上にいる動物と同配色であり、好物のエサパネルを隣接させるだけ。イヌには骨、パンダには竹、ウサギには人参、サルにはバナナといった好物を動物が食べ、パネル消去となる。



アーケードモードのみ、ルールを変更することができる

■手強いライバルたち
今回は、業務用からの移植ともあって、2つのゲームモードを追加している。まずリーグモードでは、あらかじめ登録したプレーヤーの対戦成績を保存・参照できる。飼育係技術者試験モードでは、プレーヤーの飼育（ゲーム）内容で、熟練度や技量が判定されるのだ。そして本戦のアーケードモードは、完全移植に各種のルール変更機能が加わり、大幅にパワーアップをとげている。
落ちモノの肝である連鎖消去の爽快感もあり、コミカルなキャラクターがそれに一層拍車をかけている。



パンダは1日に自分の体重と同じくらい食べるというが…

先日、セガサターンを机の上から落としてしまったが、なんと無傷でしっかりと動いている。次世代機のすごさを新ためて実感した（ヤサターン）

SS ●パズル　Jコード033804／CD-ROM／専用マウス対応

やのまん
発売日●95年12月8日
定　価●5800円

日灼けの想い出+姫くり

水着姿の肢体は魅力十分。でもやっぱりその下も見てみたい

■水着姿が駆り立てる

気に入った絵を作り上げたときの達成感。そして部屋に飾る満足感。これがジグソーパズルの大きな魅力。ただ、ピースをはめ込んでいく単調な作業の繰り返しのため、どしても地味なイメージになりがちだ。

その難関ジャンルにあえて挑戦したのがこのソフト。モチーフになるのは水着姿の健康的な女の子。しかも実写でムービー。男心をくすぐるこの画像が、プレーへと駆り立てる。

■ゲーム性も重視

安易に女の子の魅力を利用しているわけでなく、ゲーム性にも一ひねり加えられているのが特徴。モーションパズルモードでは被写体が常にムービーで動き、はめ込むピースの位置を分かりにくくしている。また、このモードでは5人の女の子が登場し、それぞれ4つのシチュエーションが拝める。例えば浜辺での水遊び、寝起き姿などクリアすると、次のステップに進むことが出来るわけ。

姫くりモードでは、365日分の日めくりパズルが楽しめる。こちらは静止画像だが、サターン内臓の時計に対応し、毎日絵柄の違ったパズルが遊べるカレンダーのような仕組み。モデルの女の子も50人以上と、ボリュームある内容だ。

ジグソーパズルとしては珍しい対戦モードもある。これは4種類のアイテムを活用して、1つの大画面パズルでより多くはめ込んだほうが勝ち。

ちなみにモデルとなっている女の子達は、同じ実写の『野球拳』よりよっぽどかわいいぞ。



動く被写体を見極めて
右下の完成画像も常にムービーで動くので、位置は見つけずらい。基本は外枠から作ることだが、どうしても胸とか股からピースをはめたくなってくる。

位置を見つけてはめ込む
パズルを完成させれば、そのシーンごとにサービスムービーを拝める。プレーに疲れた目を癒してくれる一時だ。この達成感は、やっぱり大きい。

新たなステップに挑戦
次のシチュエーションにチャレンジ。ちなみにピースが回転したりして、ステップアップするごとに難易度も上がっていく。かなり根気が必要になってくるぞ。



対戦も熱い。時間制限もあり、うかうかしてられない



一日一枚。365日の姫くり（日めくり）カレンダー

ムービーで動く女の子。新感覚なジグソーパズルだ

SS ●ボード&テーブル　Jコード029904／CD-ROM

EAV
発売日●95年11月17日
定　価●6800円

戦略将棋

定跡を知りつくしてこそ、定跡にとらわれない指し手が見えてくる

■将棋戦略をシミュレート

定跡をいくら学んでも、なかなかその通りに指せるものではない。相手がとる戦法にどう対応するかが、上達の次のステップだ。

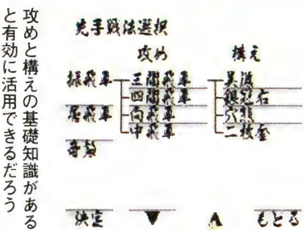
このソフトでは、あらかじめ相手のコンピューターの戦法を指定することができる。仮想の敵を相手に定跡の応用を試すには便利なソフトだ。たとえば、将棋指導書で学んだ穴熊攻略法を、このソフトで練習することもできる。

戦法は振飛車、居飛車、奇襲の基本戦法と三間飛車、棒銀などの攻撃、穴熊、矢倉などの防御の組み合わせから選べる。千変万化する盤上の戦いを、きめ細かくカバーしてくれる。

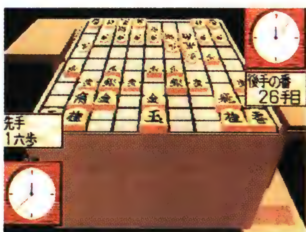
■視点移動の効果には疑問

ポリゴンとテクスチャーマッピングで作成された駒や盤。上下左右に回転、拡大、縮小する視点の移動。こうした外見の特徴は、平板なこれまでの真上見下ろし視点の将棋ソフトと、趣の違いを感じさせる。

ただ、それが効果的かどうかは疑問。たとえば、相手の思考中には斜め俯瞰の視点に切り替わる。この視点だと、プレーヤーからは盤上が見えにくい。相手の手番の間に先を読んで手番を待つというのが、将棋の間合いだと思うのだが。



攻めと構えの基礎知識があると有効に活用できるだろう



相手が長考に入ったらじっと待つしかなすすべはなし

SS ●パズル　Jコード025682／CD-ROM／シャトルマウス対応

サンソフト
発売日●95年11月17日
定　価●4900円

おーちゃんのお絵かきロジック

簡単な足し算、引き算ができる人なら、誰でも解けるパズル!

■お絵かきブーム絶好調

『へべれけ』のキャラクターを使った『おーちゃんのお絵かきロジック』は、プレイステーションで先行発売され、スーパーファミコン、そしてこのたびサターンでも発売となった。

パズル誌とは異なり、鉛筆も消しゴムもいらないゲーム機ならではの手軽さが受けているのだろうか。

数字を使った優しいパズルだが、一度その魅力に取り付かれたら、ロジック中毒になってしまうほどだ。

どの機種もさまざまな特徴があるのだが、どれか1つを選ぶとすればサターン版をお薦めしよう。

■丁寧に作られたサターン

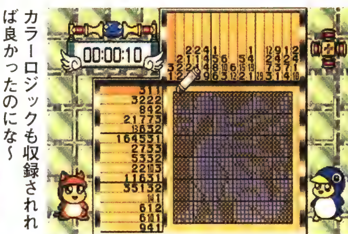
問題数や「えでぃっともーど」などは他機種と同じだが、背景の凝り方や、できあがった絵の色彩センスなどの点でサターン版は優れている。25×25のような大きなロジックになるほど一見の価値があるのだ。

また、サターン版には他の2機種にないモードがある。うつーじんに連れ去られたへべを助け出すため、ロジックを解きながらへべを救いに行く「すとーりーもーど」。「らんだむもーど」は、ただひたすらロジックを解き続けるというものだ。

ロジック中毒の人も納得の仕上がりになっている。



ロジックを解いて敵を倒すと、おーちゃんの仲間になる



カラーロジックも収録されれば良かったのにな～

五目劫のすり切れ
お金がなくなるとソフト屋に、ゲームを売りに行く。だから常にソフトは、2～3本しかない。ついでに言うと、なるべく美品の方が高く売れるので、新しいの買っても、なるべく説明書にはさわらないようにしてる。こんな私は28歳、主婦。（じゅげむさんもっとPCエンジンに愛を）

SS ●ボード&テーブル　Jコード028118／CD-ROM

セタ
発売日●95年11月24日
定　価●7900円

金沢将棋

世界で一番強い将棋ソフトと対局できる喜びをかみしめる

■サターンに待望のソフト

天才プログラマーと謳われる金沢伸一郎氏の将棋ソフトが、いよいよサターンでも発売される。

金沢氏のソフトの実力は、3年連続コンピュータ将棋選手権優勝ですでに証明済み。その94年優勝ソフト『極2.1』より「大駒一枚強くなった」と自賛するのが、今回リリースされる『金沢将棋』だ。将棋ファンのサターンユーザーなら、絶対に見逃せない大物の登場である。

■きめ細かなモード設計

このソフトには、入門教室、対局室、登竜戦の3つのモードがある。そのいずれもがよく考え抜かれて、丁寧に作られている。

まず、入門教室だが、ここでは初心者でも勝てるように、強さが抑えられている。かといって、よくある初心者向きのソフトのように、でたらめな手を指すことはない。この辺は強さを追求してきた金沢氏の、苦心の精華といえる出来だ。

メインとなる対局室は、コンピューターの強さのレベルが選べる。レベルは4段階で、さらに持ち時間、秒読みの時間設定、駒落ち設定なども併せれば、幅広いユーザーが力に応じて対局できるだろう。一手あたり10秒で対局する10秒将棋モードもおもしろい。

そして登竜戦では、コンピュータ将棋選手権3連覇の最強レベルとほぼ同等の強さのコンピューターと対局できる。まさにこのソフトのハイライトといえる。思考時間はかなり長いが、一手一手の手応えの厳しさと緊張感の連続が、時間の経過を忘れさせてくれる。

■戦法指定で練習相手に

もう1つ見逃せないのは、コンピューターの戦法を指定できる機能だ。選べるのは居飛車、振飛車の2つしかないが、最強レベルのソフトで対振飛車戦の研究ができるのは嬉しい。

なお、戦法を指定しなければ、コンピューターは戦局から判断して戦法を変えて打ってくる。

金沢伸一郎氏プロフィール
知っているともっと楽しくなる

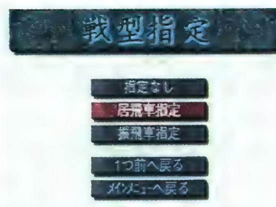
金沢伸一郎氏は、昭和39年生まれ。大学在学中の20歳の頃から将棋ソフトの構想を温め続け、独学でプログラムを学んだ。91年に自作のソフトでコンピューター将棋選手権にデビュー。それ以降、92年に『極』で、93年に『極Ⅱ』で、94年には『極2.1』でそれぞれ優勝を果たしている。今年4月には、パソコンから家庭用ゲーム機にも活躍の舞台を広げ、プレイステーション用ソフト『金沢将棋'95』を発表。現在は(株)キワメ代表。その若さと強さからコンピューター将棋界の羽生善治と称される天才プログラマーだ。



場合によっては六枚落ちでの対局もできたりする



秒読みに弱いプレーヤーなら10秒将棋でショック療法を



コンピューターの戦法を指定する。注文相撲をとる感じ



たとえば振飛車だと、三間飛車などで攻めてくる



終盤の粘りと柔軟性は他のソフトと一味違った対局感

SS ●アクション　Jコード013382／CD-ROM／1人用

UBIソフト
発売日●95年11月17日
定　価●5800円

RAYMAN

フランス生まれでなかなか手強いフシギ感覚アクションゲーム

■新感覚ファンタジー

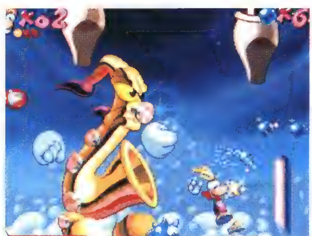
芸術の国フランス生まれの本作は、洗練されたグラフィックと音楽が新鮮なアクションゲーム。ユニークでかわいい主人公レイマンが空想の森、スコップの洞窟、キャンディー城など美しい6つのステージで大活躍。ゲームを進めていくうちに、レイマンはパンチ、ぶら下がりなどのアクションを覚え、各ステージに立ちはだかるビックボスに挑んでいく。

バイオレンスシーンはいっさいないから、幅広い年齢層が『RAYMAN』のファンタジックな世界を楽しむことができるのも、ユーザーには嬉しい配慮だ。

■アクション上級者向け?

前述のとおり、本作の根底には美しくファンタジックな世界観が流れているのだが、その外見に似合わずゲームが進むにつれて難易度は非常にシビアになってくる。操作法も簡単で、アクションゲーム初心者でもすぐに飲み込めるシンプルさなのだが、手応えバッチリで奥深いゲームバランス、広いマップでの探索の必要性、気の抜けない仕掛けの数々など、難題の多さには思わず頭を抱えてしまう。自信のあるプレーヤーは腕試しをしてみるといいかもしれない。


あせらずに仕掛けやトラップをよく観察するべし


自分なりに工夫してみれば、きっと道はひらける

SS ●パズル　Jコード032697／CD-ROM

エコールソフトウエア
発売日●95年11月22日
定　価●4800円

ぱっぱらぱおーん

色つきのコマをつなげて消す!パズルは分かりやすいのが一番

■パズルの王道にならう

『ぷよぷよ』に代表される、対戦形式のアクション型パズルは、分かりやすいルール設定と、連鎖などで一気に消したときの爽快さがポイント。この『ぱっぱらぱおーん』は、そうした点をうまく突いた、良質のパズルゲームだ。

1つのフィールド上で相手と向き合い、相手に向けて色のついたコマを投げ合うのが基本。コマは同じ色を一定数つなげれば消え、連鎖で消せば、フィールド全体を相手方向に押すことができる。基本的な部分は、『ぷよぷよ』や『コラムス』に近いので、パズルゲームをやったことのある人ならなじみやすいだろう。

■対戦型は駆け引きも大事

このゲームのポイントとは、相手側に送り込める「ストアコマ」の存在。これは、コマを消すたびに相手の上に積み上げられ、ドクロマークのコマを消したときに、相手の前に石化したコマを降らせることができるシステム。自分の上のストアコマは、バツ印のコマを消せば、すべてなくすことができる。いかにドクロとバツ印のコマを消すかが、勝負の分かれ目になる。

目新しさこそないが、分かりやすいルールとっつきやすさで、充分楽しめる。



プレーヤーは象を操作する。この辺が「ぱおーん」なのだ



ルールは9つのステージごとに少しずつ違うので注意

五劫のすり切れ

私はゲーセンでバイトしてます。女のコが以前はパズルやクイズしかしてなかったのに、今は『バーチャファイター2』とか平気で男のコ負かしてるもんなァー。ただ、ガムとかタバコをマシンにつけたり、カップルで胸もんでるのはかんべんしてね。マナーの良い女のコは大歓迎です!(バイトガール)



フェーダ―インサイドストーリー

遊撃の地平線

最終回

「FEDA」オリジナル・シナリオ
作：脇野佳昭
「FEDA」原案・監督
画：玉木美孝

野営地に降り注ぐ弱々しい陽の光が、やがて熱を含み兵士達の肌にわずかずつ刺激を与えている。青空はそこが戦場であることを忘れているかのごとく優しく微笑んでいる…確かに、そこは戦争の虜達にっとては、吐き気のするほど穏やかすぎる空気をたたえている。

平和すぎるのも、きっとこの男達にとっては落ち着かない時間なんだろう…ロイスはアインの目をまじまじとみつめた。吸い込まれそうな澄んだ目……

だが、どんなにふざけていてもこの男の目は笑わない。この男は平和になったらどうして生きていくのだろう？戦うために生きている？手段と目的をはき違えているんだ、この男は……そしてブライアンも？アルカディアズムのアジテーションに使いそうな表現で、ロイスはいらぬ心配をしていた。

くだらない感傷だ…アイン達への詮索を軟弱という言葉を使ってかき消した。平和になったら考えればいい……今はそれでいいんだ。

千年戦争の晩年…、前一一七年に建国されたバルフォモーリア共和国は、強大な軍事力と巧みな政略により次々と傘下を増やし吸収し、ミルドラス＝ガルズを我が掌中にせんとしていった。やがて、アメとムチによって全土の半数以上を勢力下に置くと、一大帝国としてミレニアム＝ナイトメア戦役の終結を宣言することになる。

「……バルザーク師は当時、新生バルフォモーリア帝国の中枢であった元老院のメンバーの一人だったのよ。支配階級であるドラゴミュートであるにも関わらず、そこで帝国の強引な…地上の征服とでも言えるその統治を声高に非難しはじめた……」

元老院は、戦後復興を盾に次々と特別法令を全土に強制していった。それは人種政策など共和政治とはかけ離れたモノであったが、市民＝シチズンとよばれる層や資本家にとって歓迎すべき福音であった。特に人種政策をうたった治安維持法令はヒューマン族と旧同盟軍の残党を戦争責任者と糾弾することで、市民にわだかまっていた戦争への怨嗟感の捌け口に仕立て上げ、他の特別法令への不満をそらし、民意のバランスどりに利用した。

これに対して、戦争難民の救済、市民階級の撤廃を強行に主張し続けたアンデラ・バルザークは元老院と離反、野に下り、民衆を率いて各地で民衆の真の解放を唱ったアルカディア運動を展開しはじめた。

この地スクーデリア大陸でも帝国による統治が開始され、統治区総督コバルト・アクセレイセスによる「圧政」がハバをきかせていた。本土に増やして徹底された統治政策により近代化が急がれ、それにつれて人種隔離や軍事強化が行われていった。帝国統治のヒナ型として選ばれたのが、スクーデリアだったからである。そして、その統治に歯止めをかけるべく、新元号の施行される数年前から、アンデラはアルカディア運動の活動拠点をこの地に移していた。

「そのアルカディアズムに同調して、民族や人種にこだわらない世の中を造るための戦いを始めたのが人々の活動が解放運動であり、解放軍なのよ。」

「ちょっと待った、それだよ、ロイス、オレがアンタに聞きたかったのはよ。とどのつまり、バルザークというお飾りの旗印で解放運動をおっぱじめたタカ派の連中が、このままの法令じゃウマくねえとふんだ資本家連中と組んで造り上げたのが解放軍だろ。その上、なんだかんだで殺し合いをなさっているって言うんじゃあよ、それこそ本末転倒じゃねえか？」

今まで黙っていたアインが意地の悪そうな顔で突っ込んできた。不意をつかれたロイスが、ひるんだ。



オリジナル構想がここにある
シミュレーションRPG
「フェーダ・リメイク！」
近日発売！！ 価格未定





「ちょっと待ってよ。オイラがロイスに聞いているんだよ。あ～あ、だからおっちゃんと話しなんかしたくなかったんだ。ん～、でもさ、確かに解放軍が戦争に勝ったらその後はどうなるんだろう……」

　トムのブーイングをロイスがさえぎった。

「質の問題よ、アイン。トムも聞いて。解放軍の戦闘は殺戮が直接の目的ではないわ。町や村の奪還が主だった作戦だし、帝国軍の戦力を減らせば、後は政治が穏便に解決するはずよ。少なくともここまでの命令でもそうだったはずだし、これからもそのはずよ。あなたがやりすぎない限りね…」ロイスは首筋に嫌な汗をかいていることに気がついたが、言葉を次いだ。

「スクーデリアで治安執行という名目でいくつの街や集落が、帝国軍に蹂躙されたか知っているでしょ？」ロイスは彼女の首筋の汗が、起き出した太陽のせいでなくアインやトムの指摘による冷や汗だと気がついた。

「それだけじゃ答えにならねえぜ。やられたらやり返す、それだったらまだ納得できる話だ。だったら、解放軍もそう言えばいい。だがな、平和だの理想だのとごたごた理屈をつけて戦うのが、オレは気にくわねえって言ってるんだ。やっていることは帝国と同じだからな。それにしてはやり方が甘いがな。」

「イデオロギー以前の感情的な問題であることは認めるわ。少なくともアタシの中ではね。でもね、非戦闘員が数多く大地に屍を晒していることは現実だし、コバルトの企みが統治を越えた支配であることが明白な以上、アタシはスクーデリアとヒューマン族の誇りと自分の正義のために戦う……二元論的な、いいか悪いかじゃなくてね」



　誰しもがひどく無駄な議論であることは知っていた。有史以来、民衆は民衆同志の戦乱を繰り返し、聖戦や正義の戦いという名目で自らの正当性や良心を慰めてきたし、戦うだけでは何も生まれないなどと言う不毛な議論も数限りなく繰り返されている。そこに正解も真実も見いだせやしないのに……

　戦争が生み出した技術が人々に恩恵を与え、競争心が民を成長させるとでも言う以外に、戦争という言葉の存在を認める方法がないのかも知れない。この二人も、この野営にいる第三遊撃部隊の連中も、少年トムでさえもそんなことは知っていた。そうでも思わなければ彼らは自分自身を見失っていただろう。

　まったく、くだらなねえ話しにしちまった。アインは後悔していた。彼は戦争屋に専念し続けることを自ら課してきた。そのことが、浴びるほど血煙をかぶり続け、地面が隠れるほどの屍を踏み越えても、正気を保って生き抜いてこれた秘訣と自信だった。それがちょっと、この娘をからかってやろうと思ったらトンでもねえ青くせえ話しになっちまって……コイツこういうことに関してはシャレですまねえからな……と

　その娘・ロイスはすっかり考え込んでしまっている。どうしたもんか？ウルフリングの大男は、娘の顔をのぞき込んで意を決して言い放った。

「結論は曖昧でいいんじゃねえのか、ロイス。しょせんイデオロギーなんてのは、いつでも行動の後からついてくるもんだ。解放軍のことはわからんが、オレ達はそれでいいじゃねえか、目の前にある敵をブッ倒していれば、明日が来るんだからよ。生き抜くことが模索するってことだ」アインは照れくさそうに立ち上がり、大あくびをした。

　ロイスの表情が少し晴れたようだった。

「さて、ちょっくら散歩でもするか、トム、おめえも来い。あー、ロイス邪魔したな。それからよ、あんまり真面目になるなよ。戦場のド真ん中であまり堅いこと考えるな、命を落とすぜ。ウチんトコで真面目になるのはブライアンだけで充分だ」

「ありがとう、アイン。あなたは、たまに真面目になってね。昨日の作戦でも調子にのって、こちらが利用する予定だった帝国の武器庫を跡形もなくふっとばしたんですからね」

「ぬかせ」アインは笑いながら、トムの首根っこを掴んで大股で歩きだした。ロイスも立ち上がってアインとトムを見送ると、もう一度上気した顔で同じヒューマン族である隊長に目線を移した。

　ブライアンは相変わらず身じろぎひとつせずに空を見つめている。

　この人はどういうつもりで解放軍に加わっているんだろう？ロイスは無性にそのことが聞きたくなった。

　その途端ブライアンが激しく上体を弾ませた。ロイスは驚いてへたりこんだ。

「敵襲だ！」まだ姿の見えない敵兵のわずかな気配に気付いたブライアンが低い声で言うや否や、部隊全員もすでに身を起こしていた。ロイスも反射的に装備をつけ終わっていた。

「来るぞ、ロイス、いけるか？」ブライアンは不敵な笑顔で声をかけてきた。

「アイ・サー、もちろん」こう答えた彼女は身構えながら、いつかきっと今は見えない地平線の向こうが見えるような確信を感じていた。

PS ●シミュレーション　Jコード027715／CD-ROM／メモリーカードにより対戦可能

アートディンク
発売日●95年12月未定
定　価●6800円

CARNAGE HEART

メカフェチ気分をタップリと味わう兵器開発シミュレーション

■これもアートディンク

『THE ATRAS』、『AⅣ』、そして『アクアノートの休日』。流行に乗らず、常に「新しいもの」を作り出すアートディンクがまたもや放つ最新作。

このゲームの目的は、「ロボットを自分の手で作る」こと。パソコンでリリースされた『地球防衛軍』や『ハウ・メニ・ロボット』シリーズなどの流れを汲んだ、「設計すること」が主体のゲームなのだ。

■モノを作るヨロコビ

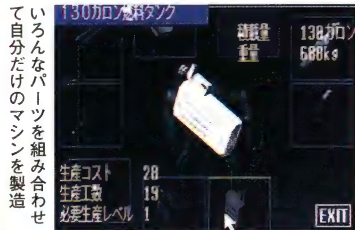
世界連合に対立する、大企業体との戦争が舞台。プレーヤーは連合軍の一指令官となり、敵のロボット師団との局地戦を行っていくのだ。だが、実際の戦場でプレーヤーができることはない。味方と敵のロボットの戦闘を観戦するのみ。戦いが始まる前の、兵器の製造がプレーヤーの仕事。戦場で何もできないなら、いかに強いロボットを開発するかが勝敗のポイントになるというわけだ。

ロボットの制作でできることは2つある。ハードウェアとソフトウェア。この両方をプレーヤーが自らの手で設計するのだ。

機体、武器、弾薬、装甲、エンジンなど、さまざまなものを組み合わせて機体を作るのが、ハードウェアの設計作業。いい装備はなんでも付けたいところだが、重量オーバーすると動かない。ラジコンの組み立てのような作業内容だ。また、各種設備に投資することで新たな兵器を使用することが可能となる。

ソフトウェアの開発は、命令がかかれたパーツを、電子ブロックのようにはめ込むことで行っていく。

作り上げたロボットは、メモリーカードに記録することで、他人のロボットと対戦することも可能だ。



いろんなパーツを組み合わせて自分だけのマシンを製造


開発を終えるといよいよ戦場へ。我が子を送り出す心境なのだ

兵器完成へ至るまでの3ステップ

ハードウェア設計
現在生産できる兵器を組み合わせて、ロボットを組み立てる行程。この後のソフト開発とあわせて、ロボットの性能を決定付ける重要なファクターだ。

ソフトウェアプログラム
ブロックのようなパーツを組み合わせ、ロボットの思考ルーチンを組み立てる作業。外観だけ組み上がったロボットに命を吹き込む、大事かつ難解な作業だ。

設備投資・兵器開発
ある意味で、機体そのものの設計より大事なのがこれらの作業。これにより、さまざまなオプションの開発を促進し、機体のポテンシャルを広げてゆくのだ。

忘れられないアノ一瞬

東京都　長山一郎（24歳）

仰天！　地獄の鎧がロトの鎧に!?

ドラゴンクエストⅢ

ドラクエⅢでは勇者を外したパーティーも組めるので、それでラスボスを倒したら、なんとパーティーの先頭にいる奴が勇者にされてしまった！　さらにそいつが装備していた呪われた品々が伝説のロトのアイテムに!!　う〜む……

NBA JAM トーナメントエディション

SS ●スポーツ&レース

アクレイムジャパン
発売日●95年12月1日
定　価●5800円
Jコード032573／CD-ROM

NBAを題材にした、スーパーバスケットアクション。NBAの27チームすべてが収録されている。ゲームモードは、対コンピューター戦、2人協力の対コンピューター戦、練習モードの3種類を用意。

SS ●バラエティ　Jコード033588／CD-ROM

吉本興業
発売日●95年12月1日
定　価●価格未定

爆笑!!オール吉本クイズ王決定戦DX

吉本の笑いとクイズが合体やりまんねん

吉本の笑いを借りてクイズゲームを作るとどうなるか、というのがこのゲーム。クイズに登場するのはもちろん吉本興業のタレントたち。ナインティナインをパネラー席に座らせることもできるのだ。チャーリー浜を探すミニゲームもある。



パネラーが4人いるので、最大4人でプレーできる

SS ●ギャンブル　Jコード027511／CD-ROM

サンソフト
発売日●95年12月下旬予
定　価●6800円

必殺パチンココレクション

大一商会、藤商事。懐かしの機種を収録

大一商会、藤商事の実在機6台を収録。イベント要素のある通常モード、台研究のための攻略モードがある。また、ニフティサーブのパチンコフォーラムに対応していて、フォーラム内で開催される大会に参加することができる。


藤商事といえば、やはりアレパチが代表的だ

SS ●バラエティ　Jコード033740／CD-ROM

ギャガ・コミュニケーションズ
発売日●95年12月8日
定　価●5800円

ファーザー・クリスマス

今年の冬はサンタさんがやって来る

レイモンド・ブリッグズの絵本が原作。絵葉書を頼りに相棒の猫と犬が、世界のどこにいるかを探し当てるゲームのほかに、『ファーザー・クリスマス』のビデオをノーカットで収録している。初回プレスにはミニタオルがつく。


優しそうなサンタさんは、ぐっすり眠っています

五劫のすり切れ　最近、プレイステーションを買った。しかしゲームをする時間がなーい。仕事やめよっかな〜！（MOON）

PS ●シューティング　Jコード030538／CD-ROM

S.C.E
発売日●95年12月未定
定　価●価格未定

ホーンドアウル

射撃の難しさの向こうに、破壊のカタルシス

■臨場感を追求して

シューティングゲームの中で、もっとも臨場感溢れるものといえば、銃を片手に目の前に現れる敵を片っ端から倒していく、いわゆるガンシューティングだ。このタイプのゲームは、臨場感を表現するために、視点はプレーヤーの目線から見たものとなっている。また弾のスピードも速く、撃った瞬間に敵が倒れるという気持ちよさがある。逆に撃たれたら避けられないので、緊張感も生まれる。

やるかやられるか。ガンシューティングは単純なルールではあるが、決闘勝負を思わせる臨場感がうけ、現在では人気ジャンルの1つとなっている。

■ロボット同士の戦い

この『ホーンドアウル』も、ガンシューティングに分類される。舞台は近未来の日本。プレーヤーはテロリストに対抗するために組織された、「機甲機動隊」のメンバーとなる。そしてパワードスーツに乗り込んで、テロリストのロボット兵器と戦う。

ゲームの特徴は、敵や背景がポリゴンで作られていること。このため今までのガンシューティングにはなかった、「敵が接近してきて攻撃したあと反転して逃げていく」という動きも、滑らかに表現されている。

■当たれ～！ ハズレ～!?

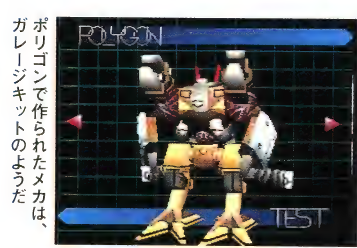
もう1つの特徴は、ガンシューティングにしては珍しく、撃った弾が飛んで行くこと。撃ってから敵に当たるまで、タイムラグがあるのだ。また、動いているときに撃った弾は、慣性の法則に従って流れていく。このため、近くの敵には当たりやすいが、遠くの敵に当てることは難しい。

つまり、単純に破壊のカタルシスを楽しむものではなく、現実にはなかなか当たらないという射撃のリアリティも取り入れた作品ということができる。

ちなみに、ゲームに登場するキャラクターとメカニックデザインは、士郎正宗氏によるもの。氏のファンは、今からチェックしておきたい作品だ。



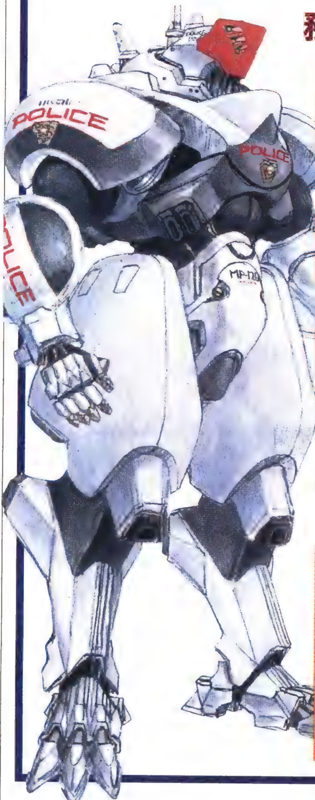
画面外に銃口を向けてトリガーを引けば弾が再装填される



ポリゴンで作られたメカは、ガレージキットのようだ

壊し屋さん奮闘記

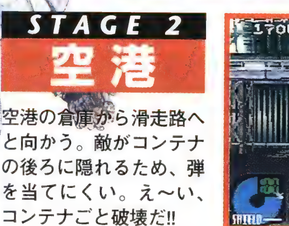
対テロ特別組織「機甲機動隊」。テロ活動を迅速に鎮圧する優秀な部隊だが、任務のためなら公共物も平気で壊す。そんな「壊し屋」達が、今回の任務でどんな場所を壊すのやら……。



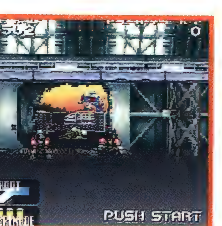


STAGE 1 市街

ビルの谷間と高速道路が主な舞台。最初のステージだが、腕ならしする間もなく実戦に放り込まれたような感じがする。



STAGE 2 空港



空港の倉庫から滑走路へと向かう。敵がコンテナの後ろに隠れるため、弾を当てにくい。え～い、コンテナごと破壊だ!!



STAGE 3 ビル

下水道を抜けて、ビル内へ突入。敵が一度に大量に現れるから、もうパニック。緑を壊して、憩の一時とするか。

3種の武器を使い分けて

最近のガンシューティングは、6連発の銃と敵を一掃する特殊弾の2種類の武器を使い分けるものが主流となっている。このゲームでも、攻撃の主力となる16連発の銃と、使用回数は限られているが敵を一掃するグレネード弾を撃つことが可能だ。しかしもう1つ、銃のトリガーをしばらく引いてから離すことによって、2連装の貫通弾が発射される。つまり、3種類の武器があるのだ。このため、敵があちこちに点在しているときは通常弾を。1カ所に集中しているときは貫通弾を。そして、どちらの武器を使っても対処しきれないときはグレネードを、といったぐあいに武器を使い分けることが可能となっている。



3つめの武器、貫通弾は弾のスピードがやや遅いのが欠点

モニターに広がる士郎正宗の世界

このゲームのキャラクター&メカニックデザインを手がけたのは、人気の漫画家、士郎正宗氏。氏が描く独特のタッチが、画面の中に息づいているのだ。

Mechanic

無機物でありながら、しなやかさも感じることができるメカ。まるで生きているようだ。

Character

無骨な男と、美しさの中にも強さがある女性。そのイメージどおりのキャラクター達が、物語を紡ぎ出す。

五劫のすり切れ
PSのキャンペーンで『リッジレーサー』のデビルカーのメモリを手に入れたが、あまりに速すぎて操作しきれず、結局タイムは全然縮まらなかった。年寄りには扱えません。（もうじき35才）

PS ●シミュレーション Jコード030520／CD-ROM

S.C.E.
発売日●95年12月1日
定　価●価格未定

戦闘国家

戦略の幅を大きく広げる 新機軸「行動ポイント」を採用

■作戦を練る醍醐味

この『戦闘国家』は、自軍と敵軍の兵器を戦わせて勝利し、最終的には敵本拠地を陥落するのが目的の、戦略シミュレーション。基本ルールを要約すれば、陣取りゲームと同じだ。しかし、各兵器にはそれぞれ相性のいい相手と悪い相手がいる。言わば、ジャンケン的な要素もあるのだ。このジャンケン的な要素が戦略を生み出すきっかけとなっている。つまり、相性のいい兵器と戦えば、少ない被害で勝利をおさめることができるわけだ。

いかに自軍に有利な状況に持っていくか、作戦を練る。これが『戦闘国家』を含めた、戦略シミュレーションの醍醐味と言える。

■戦略の幅を広げて

ゲーム進行は、まず基地で兵器を生産し、部隊を編成する。次に自軍の部隊を動かし、攻撃を仕掛けるなど、行動させる。そしてすべての部隊の行動が終わるか、動かす必要がないと判断を下すと、敵軍の行動する順番になる。以降、これが繰り返される。

このゲームの特徴は、各部隊に「行動ポイント」というものが設定されていること。このゲームでは移動や攻撃を実行するときに、この行動ポイントを消費する。つまり、行動ポイントを攻撃に利用すれば何度も攻撃できるし、移動に利用すれば生産されたばかりの部隊を、一気に前線に向かわせることができる。つまり、自軍に有利な戦略を練るという醍醐味は、これまでの戦略シミュレーションよりも高くなっている。

ところで登場する兵器はすべて、アメリカとロシアで使用されている、実在のもの。このため軍の司令官になって、戦争をシミュレートするという感覚を、体験することができる。


敵軍を、どこから切り崩していくか。じっくり考える


ポリゴンで作られた兵器が動き回る戦闘画面は、大迫力！

兵器には長所と短所が。それを見極めるのが勝利への布石

実戦さながらの戦略を立てる

ヒット&アウェイ
戦闘後、敵ユニットが全滅していなかったら、残りの行動ポイントを使って再攻撃！　ただし、こちらの被害が大きいときは、逃げた方が無難だろう。

連続攻撃
敵の2部隊が接近してきたら、移動せず行動ポイントを攻撃用に使えば、両方に攻撃を仕掛けることもできる。ただ、逃げるだけの行動ポイントは温存する。

都市攻撃
敵の都市を破壊すれば、国力ダウンは必至。一気にカタをつけるなら、爆撃機による攻撃がいいだろう。でも、都市周辺は敵のガードが固い。護衛機が必要だ。

PS ●シミュレーション Jコード029947／CD-ROM

EAV
発売日●95年12月22日
定　価●5800円

テーマパーク

客を楽しませることで夢を売り 使わせたお金で現実を買う

■遊園地を造ろう！

近年、『シムシティ』などプレーヤーが、一国一城の主になったような感じで街などを造り上げていくシミュレーションが、多く発売されている。

この『テーマパーク』は、遊園地の経営者となり、発展させるのが目的のシミュレーションだ。アトラクションや飲食店を設置したり、マスコットキャラクターを道に置いて、お客さんを楽しませたり……。自分が思い描く夢の遊園地の青写真を、そのまま投影することができるのだ。

遊園地が大きくなりアトラクションが増えると、それまで静かだった園内に、軽やかな曲が流れ出す。遊園地に来るバスも、日増しに多くなる。そんなふうに賑わう姿を見ていると、もっと楽しい遊園地作りに励みたくなってしまうのだ。

■夢と現実のバランス

しかし夢見るだけでは、経営は成功しない。客が多くなってきたら入場料を上げ、労働者の賃上げ要求にはギリギリのラインで応えるなど、夢のカケラもない実務もこなす必要がある。シビアな一面も持ち合わせているのだ。

夢を描きつつ、現実を見据える。それができない人は、単なる子供。これは、大人向けの作品だ。

広大な空き地に遊園地ができるまで


どこに建てようか
テーマパークの名前を決めたら、どこに建設するかを選ぶ。場所によって経済状況が違い、これが経営に影響を及ぼす。南極に作るのは、夢があるけど……ね。


開園への第一歩
歩道を作り、アトラクションを1つ設置。そして、飲食店も1軒用意したら、とりあえず開園してみる。あとは、要望を聞きながら作っていくとしようか。


あな忙しや
いざ開園すると、新しいアトラクションを作った方がいいなどなど、矢継ぎ早に注文が来る。でも、賑わう我がテーマパークを見ていると、許せてしまう。


自分の作ったテーマパークを、立体図で見ることも可能だ


テーマパークも、資本が基本。オトナの取り引きだってある

五劫のすり切れ
休日になるとゲームの連続で肩が凝ってたいへんです。なんとかかならないでしょうか。（ドラグーン）

PS ●シミュレーション　Jコード032875／CD-ROM

ビクターエンタテインメント
発売日●95年12月15日
定　価●5800円

クラシックロード

レースは3D、育成はデータ 2つの顔で楽しむ馬主ライフ

■3Dレースで魅せる

『ダービースタリオン』のヒット以来、完全に独立したジャンルとして認められた競走馬育成シミュレーション。同系統のゲームが数多く発売されているとなれば、それぞれのソフトは個性を主張することが必要になってくる。

この『クラシックロード』の個性は、3D仕立てのレースシーンにある。このゲームでは、馬1頭騎手1人、さらにスターティングゲートやラチ（柵）に至るまで、すべてが3Dのポリゴン技術で描かれているのだ。リアルなタッチで展開するレースは、それだけで一見の価値があるといえる。

また、3D処理の利点を生かしたカメラワークも、レースの楽しさを盛り上げる。コーナーリングをクレーンショットのような回り込みで見せたり、一瞬後ろから競走馬を捉えたりと、その動きは実に多彩。現実の競馬中継では味わえない、ダイナミックなレースシーンを堪能することができる。

■緻密なデータ管理競馬

基本となる育成シーンの方は、馬とつき合いながら育てるというより、データ的に管理し、適切な処置を与える、という経営者的なイメージが強い。それだけに、馬1頭1頭への愛着は薄いが、データの豊富さや緻密さ、細やかさを重視した作りというわけだ。

ゲームは、50年間の馬主生活を追うCRモードと、4歳クラシックのみで競う優駿モードがある。どちらで始めても、シビアなデータ管理の楽しみを味わえることに変わりはないはずだ。

このゲームはとにかくレースシーンが命。リアルさが光る

はじめの5分でぜんぶ丸わかり

まずは馬を手に入れること
ゲームは馬の購入から始まる。ライバル馬主とのドラフトで肌馬を、または市場で3歳馬を購入。資金は十分あるので、最初から高額馬で安定経営を狙いたい。

調教で馬の能力を引き出す
競走馬の調教は、コンピュータに委託することもできるが、常に1頭くらいは自分で調教する方が楽しい。馬それぞれの特性をつかむには、厩務メモが役に立つ。

時が満ちたらターフにデビュー
新馬の体が仕上がってきたら、いよいよデビュー。出走計画を立て、追い切りを行って、レースに登録。あとは競馬場に行って、愛馬のデビューを見守るのだ。

馬のデータはすべて5代前まで網羅されている緻密さだ

PS ●シミュレーション　Jコード029602／CD-ROM

アルトロン
発売日●95年11月3日
定　価●5800円

ただいま惑星開拓中！

3体のロボットがあれば惑星開拓なんてちょちょいのちょいです

■切って建てて邪魔する

地球の総人口が60億人といわれている現在、たった3体のロボットで1つの星を開拓してしまおうという大胆なソフトがこれだ。

木を切って材料に変えるロボット。その材料で家を建てるロボット。家を壊したりして作業を邪魔するロボット。この3体に適切な指示を与えるだけで、惑星をみるみる開拓できるのだ。操作はこれだけなので、とっつきやすさも高い。

■惑星開拓の腕を競う

惑星の数は24面＋α。球形、楕円型、ひょうたん型など惑星の形は異なり、海や山、砂漠といった地質の変化も見られる。惑星ごとの開拓法が必要だ。

これら惑星を舞台に、リアルタイムで進行する中、2グループで開拓条件クリアを目指して対戦！　コンピュータの基本戦略はせっせと働くアリさんタイプなので、人間同士でひたすら相手の邪魔をしあったほうが、戦いは白熱する。

■星の名付け親になれる!?

ソフトを買うと抽選で、ゲーム中もしくは夜空に浮かぶ本当の星にキミの名前が付く。本物の星の名前には、中山美穂やマイケル・ジャクソンといった人も登録しているシカゴの国際星登録機関に登録されるのだ。

ゲーム画面は回転、拡大、縮小させながらプレーするのだ

土木作業のおやじ風の開拓条件をクリアせよ

PS ●シミュレーション　Jコード031739／CD-ROM／専用マウス対応／メモリカード14ブロック

アートディンク
発売日●95年11月17日
定　価●6800円

A.Ⅳ.EVOLUTION GLOBAL

鉄道経営シミュレーション『A.Ⅳ』がパワーアップして再登場！

■『A列車』アメリカへ

日本国内はもちろん、欧米でも抜群の知名度を誇る鉄道経営シミュレーション『A列車で行こう』シリーズ。最新作の『A.Ⅳ』はプレイステーションにも移植され、大ヒットを記録した。今回発売される『A.Ⅳ.EVOLUTION GLOBAL』は、プレイステーションのアメリカ発売を記念して制作された新バージョンで、『A.Ⅳ.EVOLUTION』に新たなアレンジを加え、さらにパワーアップした内容に仕上がっている。

■思わず目を見張る演出

新バージョンの一番の見どころは、日、米、英、独、仏の5カ国のマップを選べるようになったこと。自由の女神やビッグベンなど、各国のシンボルともいうべき建造物のグラフィックが用意され、一般家屋のデザインにもそれぞれの国の特色を取り入れてある。世界各地を舞台にした、文字通りグローバルな鉄道経営が楽しめるわけだ。また、車窓モードの風景描写がよりなめらかで、いっそうリアルになったのも見逃せない。きっと、海外旅行に出かけたような気分が味わえるはずだ。

世界中の『A列車』フリークに絶対おススメ！

今度の『A.Ⅳ』は世界が舞台。新たな味わいが感じられる

美しいグラフィックから、異国情緒さえ伝わってくる

ハードの種類が増えたせいで、お金がかかりすぎる。それぞれのハードでおもしろそうなソフトが出てきて、あれもこれもやりたいってバンバンお金が出ていく。助けてくれーっ。（きゅーたろう）

五七五のすり切れ

PS ●シミュレーション　Jコード030911／CD-ROM

光栄
発売日●95年12月下旬(予)
定　価●6800円

ウイニングポストEX

調教もいいけれど、人間関係にもまれる馬主生活もまた楽しい

■オーナーとなって

馬主、調教師、騎手、厩務員。一頭の競走馬をとりまく人間達は数多い。サラブレッドを育てるのは、それだけ手がかかるというわけだ。さて、この『ウイニングポスト』シリーズの特徴は、そんな競馬関係者の1人、馬主の立場でゲームが進行すること。調教、育成よりも、血統のいい馬を手に入れる、生産環境を整える、という現実の馬主同様、ある種経営的な仕事に焦点があてられている。

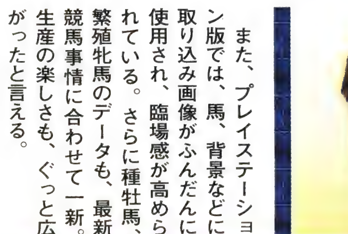
■人間関係が肝要

開始直後のプレーヤーは、まだ新米の馬主。調教師に意見を言っても、経験不足のため取り合ってもらえない。他の馬主達からも軽く見られがち。この状況から抜け出すために、他の競馬関係者達と交友を深めつつ、信用を築かなければならない。やがて資金も増え、経験、信頼も得れば、牧場を開設し、オーナーブリーダー（馬主兼生産者）となることもできる。

また、プレイステーション版では、馬、背景などに取り込み画像がふんだんに使用され、臨場感が高められている。さらに種牡馬、繁殖牝馬のデータも、最新競馬事情に合わせて一新。生産の楽しさも、ぐっと広がったと言える。



調教シーンも実写ムービー。雰囲気はがらっと変わった



秘書、有馬桜子も実写に。服装のバリエーションも豊富

PS ●ロールプレイング　Jコード007005／CD-ROM

コナミ
発売日●95年12月予
定　価●6800円

幻想水滸伝

天地の宿星108人が集まるとき幻想世界の歴史が揺らぎ始める！

■宿命の星のストーリー

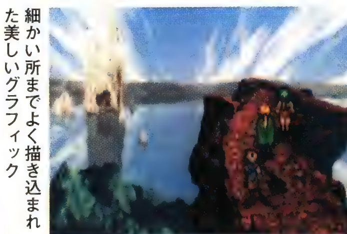
物語の舞台になるのは「赤月帝国」。帝国を豊かにしたバルバロッサが現在の皇帝だ。長い平和が続くうちに彼の治世も腐り、官吏たちが私服を肥やすようになった。やがて帝国に反抗し、その乱れた政治から人々を解放しようという動きが生まれたのだ。

プレーヤーは帝国の大将軍の息子になる。そして宿命の108人の星々に出会うことによって、疾風怒涛の運命に身を投じていくことになる。『水滸伝』における宿星の設定を活かした独自のファンタジー世界は、これまでにない興奮を約束してくれるだろう。

■本拠地システムの面白さ

シナリオの途中、主人公は解放軍の本拠地として城を手に入れる。この城が手に入ると、これまでの人数を越える仲間ができる。もっとも、一度にパーティーを組めるのは6人までで、後は城で待機だ。だが面白いのは城に待機している仲間がそれぞれの役割を持って城を発展させるということだ。例えば倉庫番を仲間にして待機させておくと、城の中に倉庫を開設してアイテムが預けられるようになったりする。仲間の人数が増えるにつれ、城は4段階に大きくなっていく。


108人の宿命の仲間たちとの出会いが待っている


細かい所までよく描き込まれた美しいグラフィック

Flight Simulator Collections

名作フライトシミュレーターあれこれ

Microsoft Flight Simulator

■マイクロソフト■DOS/V

Windows95でパソコン界に大旋風を巻き起こしているマイクロソフトが作ったフライトシミュレーター。かなり歴史の長いソフトで、最初に登場したのは1986年、以来数度のバージョンアップをして、現在発売されているのはVer5.1。セスナや小型ジェット機、グライダーなどの操縦が楽しめ、アメリカでは、パイロット訓練生が練習用に使用するほど、高精度に飛行を再現している。日本でも、多くの航空ファンから愛されている。

このソフトの特徴は、地球の地形データが組み込まれていて、世界じゅうの空を飛行できること。とくにニューヨーク、シカゴ、パリ、東京など、世界の主要都市に関しては、ポリゴン&テクスチャーマッピングによって、町並みをリアルに再現したシーナリーディスクが別売りされており、これらを組み込むことによって、世界の都市を観光旅行気分でフライトできる。


ポリゴンによってリアルに再現された高層ビル街を飛行中。計器パネルの精巧さにも注目だ


現実世界では絶対に飛べないような場所でも、自由に飛び回れるのがゲームならではのいいところ

PS ●アドベンチャー　Jコード028452／CD-ROM／メモリーカード1ブロック使用

ガスト
発売日●95年12月
定　価●5800円(予)

うえるかむはうす

歓迎されても困ってしまう変てこな屋敷

叔父さんに会いに行ったのに、屋敷に閉じ込められてしまった主人公。屋敷にはトラップがいっぱい仕掛けられている。なかには命にかかわるトラップもあるのだ。こんな悪ふざけをする叔父さんを探し出す、ユーモアたっぷりのゲーム。


ここの家はとにかく広い。歩き回るだけでよい運動になる

PS ●シミュレーション　Jコード004553／CD-ROM／1人用

ヘクト
発売日●95年11月17日
定　価●6200円

サラブレッド ブリーダーII Plus

競馬界の歴史を肌で体験してみては？

競走馬育成シミュレーション。昭和39年からスタートし、ゲーム内の歴史の流れは実在の中央競馬と同様。レース、出走馬とすべて寸分違わぬデータが登録されている。シンザン三冠達成など、ゲームを通じて競馬界の時事を楽しめる。



名馬達の偉業を阻むことができるだろうか？

五〇去九こうのすり切れ
広告のイメージイラストとゲーム中のデモとゲーム自体のグラフィック、区別して判断しよう。ゲーム中のキャラはイメージイラスト通りではないのだ。（音速ハリネズミ）

PS ●ロールプレイング　Jコード022179／CD-ROM／メモリーカード3ブロック使用

S.C.E.
発売日●95年11月3日
定　価●5800円

ビヨンド・ザ・ビヨンド

剣と魔法＋ひと味違う演出＝『ビヨビヨ』だ

■王道的ロールプレイング

この『ビヨンド・ザ・ビヨンド』は、満を持して登場した、プレイステーション初の王道的ロールプレイングゲームだ。剣と魔法のファンタジー世界、戦闘で経験を積んで強くなるシステムなど、ロールプレイングの基本をしっかり押さえた作り。これまでロールプレイングを楽しんできたユーザーが違和感なくできる、いわば「安心して遊べる1本」というわけだ。

でも安心して遊べるとはいえ、従来のロールプレイングに満足しているわけじゃない。今まで通りの遊び心地を保持しつつ、随所に新しい試みを盛り込んだのが、このゲーム最大の特徴なのだ。

よく見れば、ただの平地でも微妙な起伏があるのが分かる

■技術との融合

従来のものと圧倒的に違うのは、戦闘シーンの演出。戦闘の場面はすべて3Dで描き起こされ、魔法や攻撃などの行動を起こすたびに、視点が切り替わって一番いい角度から見せてくれる。その感覚は、映画のカメラワークさながら。特に強力な魔法などは、SFアクション映画のようですらある。

また、普通の野原や森1つ1つも、すべて3Dのポリゴン技術で処理。よく見ると微妙な起伏がついているなど、地味でこそあるが、今までにない作られ方だ。

他にも、CD-ROMなのにプレー中の読み込み時間がほとんどゼロであることも、目立たないながら重要なポイントだ。

最新の技術で作り上げられた、ベーシックな物語。強制イベントの長さなどは好みが分かれるが、とっつきの良さと新技術ならではの演出で魅せるゲームだ。

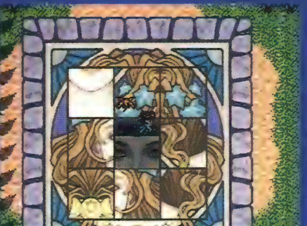


セリフ中心のストーリー進行。読み落とさないように

『ビヨビヨ』の道はパズル攻略がカギ

プレーヤーを引きつけるための工夫がこらされているこのゲーム。特にダンジョンはパズル仕立てのものが多く、いちいち考える必要がある。見ているだけじゃ進まない。

スライドパズル


モチーフは女神。よく見ると絵自体も美しいのが分かる

ゲームの序盤、とある教会の裏手にあるこのパズル。主人公をためすための関門なので、完成させないと先に進めない。

謎の遺跡


敵と戦いながら、行ったり来たりの試行錯誤の繰り返し

上下2段の構造で、一部に動かせる通路がある。上段で通路を動かしておき、下段の道を作ってやる必要があるのだ。

戦闘シーンに見る『ビヨビヨ』はこんなに新しい！

華麗　ユーザーを引き込む演出の数々

このゲームのウリの1つが、32ビット機ならではの演出効果。プレーヤーがその効果を最初に体感するのは、戦闘シーンになるだろう。回り込むカメラワーク、降りそそぐ光の柱、SF映画を彷彿とさせる、演出的な楽しさがある。


戦闘中はあらゆる場面でいちいち視点が回りまくる。もちろん魔法の派手さはピカイチ



緊張　息の抜けないVP&LPシステム

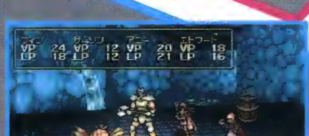
このゲームでは体力の概念を2段構えで表現。敵にやられたらVP、つまり心身の健康度が落ち、0になったら生命力であるLPを削って気を持ち直す。強敵にやられるとVPは激減するし、LPまで減ると死に近づいた緊張が感じられる。

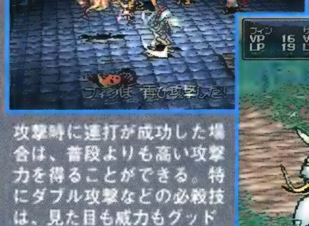

VPが0になったらとにかく連打。VPが一気に回復するうえ、LPの減りも抑えられる

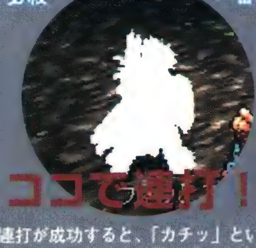


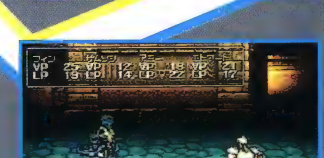
連打　戦闘シーンは連打が命！

戦闘シーンのカギとなるのは、ズバリ「ボタン連打」。キャラクターが光ったときにプレーヤーがボタンを連打すれば、攻撃時には連続攻撃や必殺技を、防御時には完全ガードや反撃を行うことができる。ゲーム内にプレーヤーの気持ちを注ぎ込むことができる、一番気持ち良い瞬間だ。




攻撃時に連打が成功した場合は、普段よりも高い攻撃力を得ることができる。特にダブル攻撃などの必殺技は、見た目も威力もグッド


ココで連打！
連打が成功すると、「カチッ」という音とともに特殊な効果が得られる




防御時の連打も有効なアクションのきっかけになる。またVPが0になっても、連打に成功すれば残り1で踏みとどまることもある

PS ●アドベンチャー Jコード006149／CD-ROM

EAV
発売日●95年11月22日
定　価●5800円

アローン・イン・ザ・ダーク2

ゾンビがさまよう館へ突入！ 銃を片手に暴れまわるのだ

■ポリゴン男にマッピング

ポリゴンを用いてキャラクターの動きを表現した初のアドベンチャー、『アローン・イン・ザ・ダーク』。その続編にあたる『アローン・イン・ザ・ダーク2』が、プレイステーションでリリースされる。

プレイステーションへの移植にあたり、テクスチャーマッピングが施された。動きだけでなく、画像にもリアルさが増しているのが本作の特徴。主人公の探偵、カーンビーも、テクスチャーによってさらにコワもてになっている。

■前作以上に大暴れ！

アメリカ西海岸に面する謎の屋敷。ゾンビがうろつく、妖気ただよう屋敷から、囚われの少女を救い出すのが今回の目的だ。

前作では、アクションシーンは要所要所に単発で配置されていただけだったが、この『2』では序盤からいきなりゾンビの群れとご対面。トンプソン機関銃を片手に暴れ回ることになる。今回は、この派手さがウリになっているのだ。

カメラアングルは場所ごとに固定。どこに敵がいるのかわからぬままやられるなど、理不尽な点があるのがシステム的な難点。対処法を身につけるためには、それ相当の忍耐が必要だ。


撃つだけでなく、格闘も可能。ハイキックが命中！


こんなアングルで撃ち合いになることもあります

PS ●ロールプレイング Jコード010065／CD-ROM／画面は開発中のものです

角川書店
発売日●95年12月22日予
定　価●6800円(予)

東京ダンジョン

2つの世界が交錯する「東京」そこに隠された真実とは……

■夢のタッグが実現！

『ウィザードリィⅣ』などを手掛けたゲーム界の巨匠ロー・R・アダムス3世。『女神転生』シリーズを手掛ける異才・上田和敏。この2人がガッチリとスクラムを組んだ3Dロールプレイングゲームが、この『東京ダンジョン』だ。

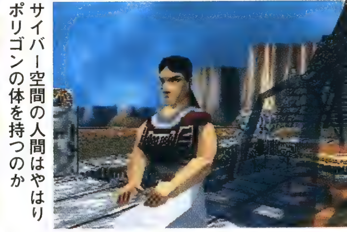
舞台は西暦2020年、東京タワーすら巨大な高層ビル群に埋もれてしまうほどの高度成長を遂げた東京だ。主人公は新宿署の刑事ケビン。彼がコンピューターネットのシステム会社ゼモウ社の社員への障害事件を調べるところから物語は始まる。

■2つの世界で物語が展開

このゲームは、「現実の世界」と「サイバースペース」という2つの世界を舞台に物語が展開する。ゲームの中では、人類は電脳空間の構築に成功しているのだ。その中は不思議なルールに支配されるポリゴン空間。このCGグラフィックによってみごとに構築された世界が、ゲームの魅力になっている。

ちなみに、このゲームのサントラCD『東京ダンジョン』がゲームに先駆けて発売される。東祥高with D-RAMの描き出す『東京ダンジョン』の世界をひと足お先にどうぞ。


古代アステカやアメリカ開拓時代の西部などにトリップ


サイバー空間の人間はやはりポリゴンの体を持つのか

PS ●アドベンチャー Jコード030350／CD-ROM

ライトスタッフ
発売日●95年12月未定
定　価●3980円

アルナムの牙 ～獣族十二神徒伝説～

プレイステーションユーザーのための『アルナムの牙』が登場

■『アルナムの翼』の前身

もともと『アルナムの牙』というのは、PCエンジンで発売されたソフトである。その続編として『アルナムの翼』がプレイステーション用ソフトで発売されるわけだが、PCエンジン版の前作を知らないプレイステーションユーザーでも『アルナムの翼』を十分に楽しめるようにと、それに先がけて発売されるのがこの『アルナムの牙～獣族十二神徒伝説～』だ。

『アルナムの牙』の最大の魅力である壮大なストーリーと、迫力のあるグラフィック、個性豊かなキャラクターたちの魅力を存分に楽しめるように、デジタルコミック風のアドベンチャーとして復活する。

来たるべき新作を楽しむための前準備として、おひとつどうぞ。

■応募作品コーナーもアリ

このソフトは『アルナムの牙』のストーリーを楽しめるのはもちろんだが、それがそのまま『アルナムの翼』へ入っていくための親切なガイドにもなっている。また、『アルナムの翼』の発売に先がけて雑誌などで募集された、ユーザーからのイラストやそのほかの作品などを紹介するコーナーもある。オプションで選ぶこともできるのだ。


移動中はデフォルメキャラが登場する。かわいいのだ


画面いっぱいに登場するキャラの魅力を堪能せよ

PS ●アドベンチャー Jコード009261／CD-ROM

バンプレスト
発売日●95年12月中旬
定　価●5800円(予)

土器王紀

違和感を感じる人でも大丈夫、つき合ってみると案外いいヤツです

■土器人とつき合ってみる

『土器王紀』の世界に住んでいる「土器人」達は、全員が土器の身体を持った人々。パッと見では、こんな土器が言葉をしゃべっている姿なんて……と、ちょっと一歩引いてしまう人も多いんじゃないだろうか。

でも実際にゲーム中で出会うと、そんな違和感を感じることはほとんどない。土器人達は見かけこそ奇妙だが、実に好感の持てる性格をしている。また最高級のクオリティで描かれた、幻想的な画面ともうまくマッチし、つき合いやすい雰囲気でいっぱいだ。

■遊びやすさがポイント

ゲーム自体は、「MYST」のように、静止画で描かれた世界を探索する形で進行する。画面上の物にカーソルを合わせて調べていくのが基本だ。と言っても、「MYST」のように難解な謎がゴロゴロしているわけではない。気になるものを1つ1つ丹念に調べ、話を聞いていけば、自然に分かってくる謎ばかりだ。

また、調べた物事は、メモファイルとして自動的に保存される。一度得たはずの情報を忘れて苦労する、なんてこともない。

遊びやすさ、つき合いやすさが、このゲームの大きな魅力になっているのだ。


タマゴ型の木、宙に浮いた島など、いかにも幻想的な世界


ただの土器にしか見えなくても、それぞれ個性があるのだ

五目おこうのすり切れ
ナムコのOLDゲームが、アーケード、家族用ゲーム機で続々復活してくるので、ナムコ世代の私にとっては、すごく嬉しいです。（しかたたき）

PS ●アドベンチャー　Jコード029009／CD-ROM3枚組

アクレイムジャパン
発売日●95年12月1日
定　価●8800円

Dの食卓 —コンプリートグラフィックス—

映画のようなアドベンチャー『Dの食卓』。これがその決定版

■『Dの食卓』完全版

今年4月に3DOで発売され、大ヒットを飛ばした『Dの食卓』。全編CGムービーで展開するこのゲームは、7月にはサターンにも移植され、幅広いユーザーの支持を獲得。簡単な操作でゲームの世界を動き回るムービー仕立てのアドベンチャーという新しいスタイルを確立させた。

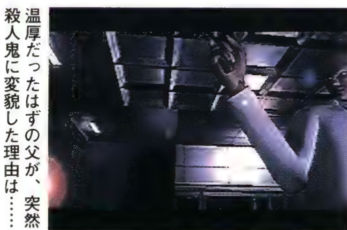
その『Dの食卓』が、今度はプレイステーションに登場。3機種目となる今回は、『コンプリート・グラフィックス』、言い替えれば、完全版という名前をひっさげての登場となる。

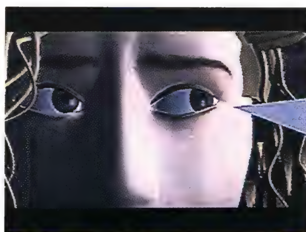
■全機種で最高級のCG

ストーリーの基本は、3DO版やサターン版とほぼ同じ。プレーヤーは、主人公ローラになり代わり、温厚だった父が豹変した謎に踏み込むことになる。

今回はプレイステーションの機能を生かし、他機種のものより、さらにクオリティの高いグラフィックを実現。カメラワークも大幅に変更するなど、徹底的に再編集されているのだ。他機種のものよりCDが1枚増えて、3枚組みになったのもうなずける。

また、オープニング音楽にも、本格的なオーケストラが参加。今度の『D』こそが決定版と言えそうだ。


温厚だったはずの父が、突然殺人鬼に変貌した理由は……


全体のムービー量もかなりプラスされるとのこと

PS ●アドベンチャー　Jコード032638／CD-ROM／メモリーカード1ブロック

ポリグラム
発売日●95年12月29日
定　価●5800円

エコエコアザラク

流行語にもなった呪文詠唱。エコエコアザラク、エコエコザメクラ

■人気ホラー作品

魔女の血を引く主人公、黒井ミサ。彼女の行使する黒魔術が悪に天誅を加え、ときには弱者を助ける一話完結型のホラーコミック『エコエコアザラク』。

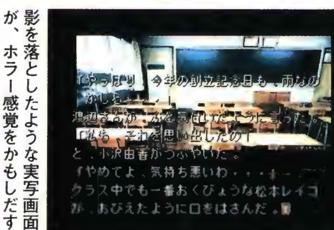
月刊チャンピオンで長期連載され、95年3月に映画化。現在はサスペリアで『II』が連載中の人気タイトルをゲーム化した作品だ。ちなみに今回ベースになっているストーリーは、映画版のものである。

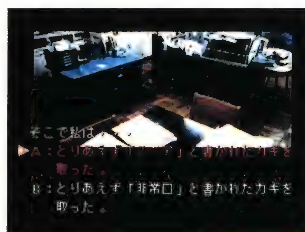
■恐怖をあおる

連続して起こる奇怪な事件。その中心地にある都立高校に転校した黒井ミサ。そして、ある日の放火後、ミサはほかの12人の生徒達とともに、学校内に閉じ込められてしまう……。

『かまいたちの夜』、『学校であった怖い話』と同じく、コマンド選択式のアドベンチャー。ただ物語を読んでいくという感覚は同じだが、場合によっては選択に時間制限があるなど、ホラー独特の追い詰められた緊張感が常に漂う。また、原作者・古賀新一氏が描き下ろした恐怖シーンも随所に採用されている。

特に原作を知らなくてもプレーに困ることはなく、1つのホラー・アドベンチャーとして楽しむことができるだろう。


影を落としたような実写画面が、ホラー感覚をかもしだす


選択する行動により、その後の展開が変化する

PS ●アドベンチャー　Jコード033596／CD-ROM

アイディアファクトリー
発売日●95年12月下旬
定　価●5800円

厄（YAKU）～友情談疑～

ザッピングシステムで次々と話が変わる恐怖体験ゲームだ

■ほら、ホラーだよ

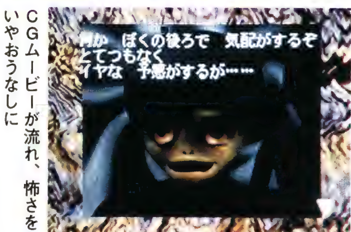
テキストタイプのアドベンチャーゲームで、背筋がゾクゾクするものが増えてきた。このゲームのウリもホラー感覚にあるが、テキストに加えてCGのムービーでストーリーが進行していくシステムが新しい。

ゲームの舞台は学校だ。とある夜、子供の頃に埋めたタイムカプセルを掘り出すため、5人の若者が集まる。しかし、学校は1年前に廃止になっていた。さて、この中で数々の奇怪な出来事が起こることはいうまでもないだろう。

■恐怖体験をより恐怖に

CGムービーとテキストで進行するシナリオは、ザッピングシステムによってさまざまに変化する。ザッピングシステムとは、途中で主人公を切り替えるものだ。このシステムによって、5人分の異なるシナリオが同時進行することになる。

最初に切り替えができるのは主人公と「かんな」の2人だけだ。何回かシナリオをクリアすると、5人の切り替えができるようになる。ザッピングによって、キャラクターのいる位置やストーリーが変化するわけだから、混乱しないように気をつけよう。エンディングは山ほどあるので、何度でも楽しめる。



CGムービーが流れ、怖さをいやおうなしに


5人5色の話が展開していくザッピングシステム

PS ●アドベンチャー　Jコード029327／CD-ROM

コナミ
発売日●95年12月
定　価●5800円

スナッチャー

まるで映画を観るようなプレー感覚

各機種で発売されている人気アドベンチャーの移植版。人を殺し、その人物にすり変わるバイオロイド「スナッチャー」。スナッチャーの犯行を追い、その目的を究明することになる、近未来の世界を描いた、サイバー風の作品だ。


不夜城と呼ぶにふさわしい近未来のネオ・コウベ・シティ

PS ●アドベンチャー　Jコード002771／CD-ROM／メモリーカード2ブロック使用

ファミリーソフト
発売日●95年12月22日
定　価●5800円

メタモル・パニック DOKI DOKI妖魔バスターズ！

予告もなしにアレされちゃ困るんです

主人公の高校生と、動物に変身する呪いを受けてしまった2人のヒロインが、妖魔と戦う。基本はアドベンチャー。彼女達と協力して、妖魔を探す。しかしヒロイン達は前触れもなく動物に変身。思いどおり捜査が進展しなくなることも。



戦闘はロールプレイング風。使命を忘れて逃げ出しても可

昔なつかしい話題ですが、あの「変化の杖」で王様に化けて、夜の城に入ろうとしたのはこの私であります。結果はためすまでもなく……。(秋の夜長の夢)
五七五のすり切れ

PS ●アクション　Jコード028312／CD-ROM

日本物産
発売日●95年12月未定
定　価●4980円(予)

ニチブツアーケードクラシックス（仮称）

80年代のヒット作と幻のゲームを6本集めたコレクションソフト

■これぞゲームの価格破壊

日本のアーケードゲームの歴史の初期から、数々の名作、ヒット作を開発し続けているゲームメーカー、ニチブツ。ゲームファンなら誰もが知っているこのメーカーの大ヒット作『ムーンクレスタ』を筆頭に、6本のアーケード作品を収録したコレクションソフトが登場する。80年代、ゲームセンターをにぎわせた作品が完璧な移植で復活するこのソフト、オールドファンなら絶対に見逃せない。しかも、6本ものソフトが1枚のCD-ROMに収まって、値段が4980円なんだから、これはもう超お買い得品だ。



『ムーンクレスタ』は自機の合体がカッコよかった

■幻のお蔵入りソフトも

この作品には『ムーンクレスタ』『クレイジー・クライマー』『フリスキー・トム』という、ニチブツが誇るヒット作3本のほかに、「幻のゲーム」と言うべき3つの作品が収録されている。ロケテストはされたものの、製品化されなかったシューティング『SF-X』、海外でしか販売されなかった『トムの逆襲』、そしてパーツの関係でお蔵入りしてしまった『クレイジークライマー85』。どれもマニア垂涎のデッドストックものばかり。歴史的資料としても意義ある作品だ。



幻のゲーム『SFX』。はたしてどんなゲームなのか？

PS ●アクション　Jコード030317／CD-ROM

ヒューマン
発売日●95年12月下旬
定　価●5800円（予）

ザ・ファイヤーメン2 ピート&ダニー

アドベンチャー要素が強くなった消防士の活躍はドラマチック

■シナリオ分岐で話が変化

このゲームは、消防士が主人公の珍しいアクションゲームだ。物語は、前作のスーパーファミコン版のエピソードから2年後の話。舞台になるのは、デパートやテーマパークなどが入ったアミューズメントビル。消火をしながら進んで、逃げ遅れた人を救出するのが目的だ。また、プレイステーション版では、前作のシステムにアドベンチャーゲームの要素が加わった。これでシナリオの幅が広がっただけでなく、クリア時間や消火率でシナリオが分岐するようになったのだ。もちろん、シナリオの進み方でエンディングも変わる。


燃え盛る炎を消化器で消しながら、逃げ遅れた人を救けろ

■プレーが楽しくなる改良

この『～2』では、声優によるキャラクターボイスが使われている。声があるだけで、イベントシーンでのキャラクターの動作が、生き生きと見えるから不思議だ。また、キャラクターが大きくなったり、2人協力プレーができるようになったりと、細かい改良がされている。

ゲーム部分はそれほど難しくなく、今回はドラマ性が強い。激しいアクションのゲームが苦手な人や、前作のストーリーを知らない人でも、楽しみながら遊べるゲームになっている。


イベントシーンでは有名声優のキャラクターボイスが入る

ちびまる子ちゃん

PS ●アドベンチャー
タカラ　Jコード027871／CD-ROM
発売日●95年12月22日
定　価●4800円

まる子ちゃんのほのぼの一家と、愉快な仲間たちとの爆笑アドベンチャーゲーム。絵本を読む感覚で話は進むが、画面のあちこちをクリックしてみると愉快なイベントが起こったり、思わぬ展開になったりする。

忘れられないアノ一瞬

神奈川県　松居孝司（26歳）

ファミリースタジアム

猛虎打線爆発！恐怖の5連続ホームラン

数有る野球ゲームの中でも、一番最初のファミスタが今でも気に入っている。何が凄いって、阪神打線の恐さ！　まゆみ、よしだけ、ばあす、かけふ、おかだに5連続ホームランを浴びた思い出は、きっと一生忘れない。

PS ●アドベンチャー　Jコード031372／CD-ROM

フジテレビ／ポニーキャニオン／ホリプロ
発売日●95年11月17日
定　価●5800円

NIGHT HEAD ～ザ・ラビリンス～

超能力兄弟が過ごした研究所の謎に迫る

超能力者である直人と弟の直也。深夜枠で人気を博した、兄弟2人の切なく哀しいサイコドラマ『NIGHT HEAD』がアドベンチャーゲームとして登場する。テレビドラマを再現しながら、2人が脱走した研究所の謎を明かす。


ファンでなくとも、独特の世界に必ず引き込まれてしまう

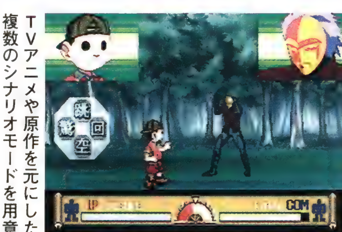
PS ●アクション　Jコード023434／CD-ROM

トミー
発売日●95年12月予
定　価●5800円(予)

NINKU -忍空-

TVアニメの「忍空」ワールドを再現！

火や水などに宿る龍の力を借りて戦う忍者「忍空」の世界を舞台にした格闘ゲーム。戦闘はピクチャーモーションバトルで、選んだコマンドに応じて迫力のアニメバトルが展開される。映像を通して「忍空」の世界を楽しみたい人へ。


TVアニメや原作を元にした複数のシナリオモードを用意

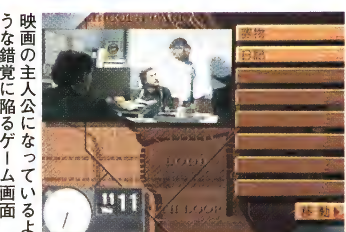
PS ●アドベンチャー　Jコード029629／CD-ROM2枚

リバーヒルソフト
発売日●95年11月22日
定　価●6800円

ブルー・シカゴ・ブルース

青い都会で刑事ハロルドが事件を追う

この作品の魅力は音楽と映像、そしてキャラクターたちが織り成す複雑な人間関係（ストーリー）だ。まるで映画を見ているような映像が、絶妙に挿入された、ストーリ展開と完璧な調和を果たしている。年配の人にも薦められる作品。


映画の主人公になっているような錯覚に陥るゲーム画面

五去力のすり切れ　パソコンを買ったけどお金がなくなりゲームが買えなくなった。悲しーい。（スーパーボンビー）

PS ●格闘　Jコード030660／CD-ROM

タカラ
発売日●95年12月29日
定　価●5800円

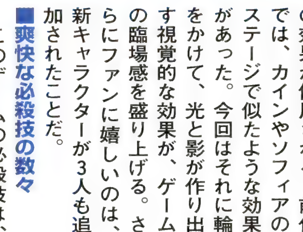
闘神伝2

倒れたところへ追い打ちが！ 一瞬も油断できない今度の戦い

■戦略が増える機能を追加

プレイステーション初の3Dポリゴンゲームの『闘神伝』が、大きく生まれ変わって登場する。前作で好評だった機能はそのまま継承。そして、進化する対戦格闘ゲームの、プレーを白熱させる新機能が盛り込まれた。倒れた相手に追い打ちをかける「ダウン攻撃」や、側転よりもコンパクトに相手の横につく「かわし」など、戦略性の幅が増えた。また、前作でエリスだけにあった背面への攻撃が、すべてのキャラクターにできるようになった。これで後ろを取っても、油断することはできない。こういった背面攻撃やダウン攻撃など、新しい機能が追加された





戦略的な改良のほかに、遊び心をくすぐる「挑発」の機能も追加された。それぞれの個性にマッチした挑発は、魅力的なだけでなく、対戦がより面白くなることを保証付きだ。ここぞというときに使って、精神的優位に立つのだ。

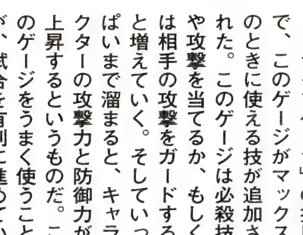
■魅力的な新コスチューム

このゲームの舞台は、前大会から1年後。対戦するステージやキャラクターのコスチュームが新しくなって、さらにゲームの魅力がアップした。特に新しいコスチュームは、前作を上回るデキだ。また、ステージによって、ライトや夕日、フラッシュライトなどの光の効果が使用される。前作では、カインやソフィアのステージで似たような効果があった。今回はそれに輪をかけて、光と影が作り出す視覚的な効果が、ゲームの臨場感を盛り上げる。さらにファンに嬉しいのは、新キャラクターが3人も追加されたことだ。

■爽快な必殺技の数々

このゲームの必殺技は、普通に使えるものと、体力が一定以上なくなってから使えるもの、最初から使えるけれどもコマンドが複雑なものの3つがある。これは、前作をプレーした人なら周知のことだろう。

さらに今回は、「オーバードライブゲージ」の採用で、このゲージがマックスのときに使える技が追加された。このゲージは必殺技や攻撃を当てるか、もしくは相手の攻撃をガードすると増えていく。そしていっぱいまで溜まると、キャラクターの攻撃力と防御力が上昇するというものだ。このゲージをうまく使うことが、試合を有利に進めていくコツになるだろう。




新キャラクターが3人追加され、選ぶ楽しみが増えた


エリス同士の対戦で、倒れた相手に白エリスがダウン攻撃だ



色っぽくなったソフィアの前ダッシュ十蹴りの攻撃だ

PS ●格闘　Jコード024881／CD-ROM／メモリーカード1ブロック使用

データム・ポリスター
発売日●95年11月10日
定　価●5800円

負けるな！魔剣道2 〜決めろ！ 妖怪総理大臣〜

格闘でキャラクターが成長する!? 美少女格闘ゲームの異色作

■格闘少女が妖怪とバトル

幼児体型の天才格闘少女・剣野光14歳が妖怪達と戦う対戦格闘ゲーム『負けるな！ 魔剣道2』。カルトっぽい魅力で一部に熱烈なファンを持つスーパーファミコン版をプレイステーションに移植したものだ。

移植の際に、新規キャラクターの追加や人気声優の起用、歌の挿入など、美少女ものらしいグレードアップがなされている。

■戦ってレベルアップ

このソフトの一番の特徴といえば、格闘にロールプレイングの成長要素をプラスしたこと。敵を攻撃したときの得点を経験値に見立て、一定量に達するとキャラクターがレベルアップするのだ。レベルが上がると体力と魔力が増え、魔法まで覚える。魔法の効果は防御力アップや体力回復など、ロールプレイングゲームの魔法そのもの。

■今風の格闘ゲーム

柱となる格闘部分は今風の作り。格闘ゲームファンにはなじみ深いキャンセル技から、ガードキャンセル、オートガード、技の相殺といった最近の標準要素を盛り込んでいる。

登場するキャラクターや軟派なノリがユーザーを選びそうだが、気にならなければ楽しめるソフトだ。



ストーリーモードは、妖怪の野望を阻止するのが目的！


敵妖怪はサッカー妖怪、主婦妖怪とコミカルな奴等ばかり

PS ●アクション　Jコード027081／CD-ROM

アルトロン
発売日●95年12月未定
定　価●価格未定

ROBO・PIT

ロボット作って戦って！ ポリゴンロボのドツキ合い

■コミカルポリゴン格闘

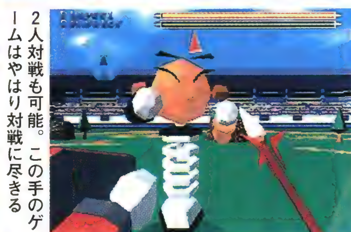
ポリゴンのロボットを作製し、自ら操作してその強さを確かめる。そんな、ロボット作りと格闘の両方が楽しめるソフトがこれだ。

舞台となる草原や砂漠、宇宙などの5つのステージで、パンチやオブジェ（砂漠なら木や岩、宇宙なら隕石や宇宙人など）を敵にぶつけながら戦う様は、勝負というよりコミカルな楽しさがある。しかし基本はシンプルな殴り合いなので、頭に血が上りやすくなるかも……。

■簡単なロボット作り

ロボットは、4種類のパーツからできている。耐久力を決めるボディ。熟練を積むと能力が上がり、殴る撃つなど異なった攻撃パターンを持つ腕。移動力、ジャンプ力に影響する足。見た目がカワイイ表情だ。10体までストックできるこのロボット作りは、各パーツを組み合わせるだけでOKなのでとても簡単だ。パーツの種類は、それぞれ数種類から数十種類と数多く用意されている。そのため、人それぞれにバリエーション豊かなロボット作りが堪能できるだろう。

難しく考えなくてもそれなりに楽しいが、ロボット作りや戦法を熱心に研究するような人に向いている。


2人対戦も可能。この手のゲームはやはり対戦に尽きる



パーツやカラーリングを変えて、自分だけのロボを作ろう

コナミの『実況ワールドサッカー2』、実況に加えて解説までついたが、この調子でいくと「3」にはゲストが加わって好き放題言ってくれるのだろうか？（佐藤べにまる）　のすり切れ

PS ●シューティング　Jコード025593／CD-ROM

ソニー・ミュージックエンタテインメント
発売日●95年12月下旬
定　価●5800円(予)

通天閣

ギャグっぽいけど、実はごっつうカタいシューティングやねん

■どのへんが大阪やねん？

舞台は異世界の大阪、「DEEP大阪」。もちろんタイトルである『通天閣』というのも、大阪を代表するあの通天閣である。

それと知らずに見れば気づかないかもしれないが、よく見れば流れるムービーも大阪にちなんだものばかり。さらに目を凝らせば、敵も自機も背景も、何から何まで「大阪」ずくしであることに気づく。アイテムを持ってくる機体は「ビリケイン」だし、3種類ある自機も「クイダオレッガー」（くいだ○れ人形がモチーフ）、「クラバー」（同じくカニ）、「シュリンパー」（これはエビ）だったりする。そう、まさにこれは大阪の「濃さ」を体現しようとしてるシューティングゲームなのだ。

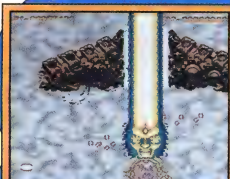
■きばって避けなあかんで

それはさておき、さて肝心のシューティングとしての方向性である。これはというと、ゲームセンターでリリースされるような縦シューティングを強く意識した、かなり硬派っぽい作りになっている。

ちょいと弾を撃たずにいると、敵の弾が雨のように降り注いでくる。敵の硬さもかなりハンパではなく、バリバリ連射して片っ端から始末しても、撃ちもらした敵は必ず出る。このため、死にもの狂いで避けに徹する局面も珍しくない。見かけのおちゃらけは、あくまで見かけというわけ。ハードコアシューティングとして名を馳せた『達人』に近いテイストを感じさせる作りになっている。

レベルセレクトにより難易度を落とすこともできるが、やはりこのゲームはハードさがウリ。高難易度を楽しめる人向きの作品だといえるだろう。

3つの攻撃で大阪魂を見せたるわ！



通天閣ビームはバリバリやねん
通天閣ビームも、アイテム一個とったら一回使えるねん。まっすぐに伸びよるから、やっぱカタいヤツとかボスとかに使うとえええんとちゃうか。



でっかいスサノオボンバーや
アイテムとったら使えるようになるんが、このスサノオボンバーや。しばらく画面内に残って、いっぱい敵をしばきたおすねん。雑魚にはこいつで決まりや！

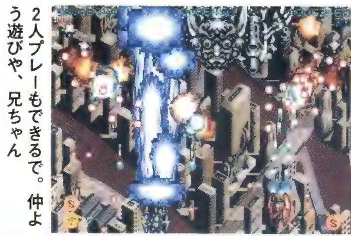


連射命のノーマルショットやで
一番使うんが、このノーマルショットや。アイテムで4段階まで強うなるで。機体ごとにショットの能力も違うねん。これはクラバーのレベル4のショットや。

オープニングの通天閣や。なんか気味悪いわ



自機のクラバーや。ごっつう愛嬌のある顔ついとるで



2人プレーもできるで。仲よう遊びや、兄ちゃん

PS ●シューティング　Jコード026417／CD-ROM

テクノソフト
発売日●95年12月1日予
定　価●5800円

REVERTHION

サイバー風の機動兵器も、のめり込むとかわいいヤツに見えてくる

■タイマン勝負

遺跡、海底、渓谷……。ファンタジー世界を舞台に、1対1で戦う対戦型アクションシューティング。自機となる機動兵器を操り、地上戦を展開する。ポリゴンによる3Dタイプで、視点は自機を後ろから見た形。もっと分かりやすくいえば、敵と向かい合う状態というわけだ。8機ある機動兵器の外観は動物を模した作りで、ライオンや鳩など一種アニメティックなデザインが目を見張る。一般的にこの手のゲームでは近代兵器ものが多く、ファンタジー世界をイメージしたものは珍しい。

■ただ戦うだけじゃない

8機の機動兵器にはそれぞれ特性があり、その基準はモデルとなった動物達。機動力に富んだサメ型、火力重視の蝶型など、固有の性能を生かした戦法が重要になってくる。また、セレクトした機体、つまりパイロットによりストーリー展開が違い、マルチエンディング形式になっている。

ただ相手を破壊するというだけでなく、人間的なストーリー性、キャラクター性を前面に押し出しているのが特徴だ。感情移入のできるシューティングといったところだろう。

※画面はイメージCG



空中戦とは一味違う、疾走する地上戦の迫力

ファンタジー世界と機械。違和感はまるでない

ゲームえとせとら

ZELDA（ゼルダの伝説）

■任天堂■参考価格：1000円（税込み）秋葉原トキワ無線
■説明書は英語

ゲームウォッチは日本では廃れた感があるが、アメリカではまだまだ根強い人気がある。秋葉原のファミコンショップを覗いてみると、逆輸入のゲームウォッチが結構ある。15年前に買った頃は6000円もして、飽きると分解して動かなくしたが、今はその1/8。

ストーリーは『ゼルダの伝説』と同じで、悪いドラゴンに連れ去られてしまったゼルダ姫をリンクが8つのトライフォースを集めながら助けだし、平和な世の中を取り戻すというもの。解説書が英語でも、ゲームをする心は万国共通。取り敢えず電池を入れてゲームをするべし。

『ドンキーコング』みたいに、上に下に、自由自在に動けないが、狭いスクリーンの中で複雑なゲームが動いているかと思うと、何とも不思議な感じがする。裏面まで用意する心遣いに脱帽。かなりシビアなゲームで、リンクが弱くなかなか先に進めないので、コンティニュー機能が付いている。ゲームボーイと違い、単純な動きの繰り返しなので、指の体操替わりにどうぞ。



五劫のすり切れ
ゲームを高画質で楽しむにはRGB出力を使うのが良い。私もプレイステーションをRGB出力で使っている。しかし、最近のテレビ（特にワイドテレビ）はRGB入力付のものがなく、テレビを買い換えることができない。RGB入力付のテレビが早く発売されてほしい。（ED−METAL）

PS ●シューティング　Jコード028177／CD-ROM

ソニー・ミュージックエンタテインメント
発売日●95年12月未定
定　価●5800円(予)

キリーク・ザ・ブラッド2

3D空間の緊迫したシューティング・バトルがさらに進化

■「キリーク」再び

今年1月に発売されたゲーム『キリーク・ザ・ブラッド』は、プレイステーションの可能性を示したソフトだったと言える。それまではパソコンならではのものだった『DOOM』型の3Dシューティングを、家庭用機で、しかもパソコン以上のスムーズさで実現。さらにムービーでドラマ性を盛り込むなど、CD-ROMメディアを生かした表現方法も示していた。

またスタッフは、ゲーム制作は初めてという人ばかり。ゲーム畑だけでなく、広くクリエイターを求めるというやり方も、プレイステーションのソフト戦略をリードしていたと言える。

これは、その『キリーク・ザ・ブラッド』の続編となるゲーム。走りながら撃つスピード感や、迷路で隠れながら戦う緊張感などの心地よさはそのままに、ドラマ性を強めるなど、ゲームとしてさらに完成された作りとなっている。

■要素追加でさらに深い

今回のポイントは、シューティングでありながら、強いドラマ性を持っていること。技術の進歩により、ポリゴンで人間の柔らかい動きが表現可能になったことで、より突っ込んだ人間ドラマが展開される。

肝心のシューティング部分は、ゲームとしてより楽しめるよう、大幅な改修がなされている。例えば敵キャラクターは、直線的な動きだけでなく、考えた動きをするようになった。また通路幅が倍になり、動き回れるフィールドが広くなったことで、攻撃を避けて回り込みながら撃つなど、より戦略的な攻防を楽しめるようになっている。

また画面のグラフィックも美しくなり、迷路内の硬質な感触を強めている。張り詰めた戦闘に、さらに緊張感を演出する重要なポイントになっているのだ。



ハンディミューズの画面も変更され、より分かりやすい


通路が広くなって、敵に待ち伏せされることもほとんどない


主人公マサオ。前作にはなかった人間ドラマが展開される



巡回警備マシンのスキを見ながら、奥へ奥へと探索を進める

PS ●シューティング　Jコード031101／CD-ROM／メモリーカード1ブロック／2人同時プレー可

アトラス
発売日●95年12月15日
定　価●5800円

ガンバード

敵を撃つのは二の次で、とにかく大量弾雨の隙間をかいくぐる

■避けるゲーム

彩京から発売された、アーケード版の移植作品。一言にシューティングといっても、そのゲーム性質は大きく分けて2つある。1つは群がる敵機を撃ち落とす、破壊の爽快感を目指したもの。もう1つは弾雨をかわす、避けの技術を追究したもの。この『ガンバード』は、後者の弾避けのテクニックを要求されるゲームだ。敵のばらまく弾数は尋常でなく、ときには画面の半分をさえぎることも。おまけに敵がカタいとあれば、これはもう避けに集中しろといわんばかりだ。

■シンプルなシステム

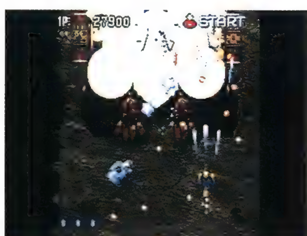
舞台背景は、20世紀初頭のヨーロッパ。縦スクロール型で、甲冑型のロボットや昔風の丸砲台などが敵キャラクターとして登場する。この辺のステージ構成は、同じく彩京の『戦国エース』と良く似ている。

また、自機は5種類から選択でき、それぞれ弾の種類、特殊攻撃に違いがある。

もちろんパワーアップアイテムやボムもある。さらに、プレーするごとにステージの順番がランダムに設定されるので、毎回違った展開が楽しめるのも嬉しい点だ。このソフト、避けの緊張感に痺れたい人にぜひお薦めしたい。



画面は左右をカットした、縦長の作りになっている



敵の攻撃は涙が出るほど容赦なく厳しい

PS ●シューティング　Jコード031542／CD-ROM

バンダイ
発売日●95年12月22日予
定　価●4800円(予)

PDウルトラマンインベーダー

2世代にわたって愛されるゲームとキャラクターがドッキング！

■あっと驚く組み合わせ

不滅の特撮ヒーロー『ウルトラマン』と、不朽の名作テレビゲーム『スペースインベーダー』がガッチリ手を組み、無敵のニューゲーム『ウルトラマンインベーダー』が誕生した。

本作品は『スペースインベーダー』をベースにしたウルトラマンのキャラクターゲームで、インベーダーのかわりにバルタン星人、キングジョーといったウルトラ怪獣が並び、砲台（自機）がウルトラマンになる。プレイステーションの機能を生かした3Dモードもあり、立体的な『インベーダー』が楽しめる。さらに、オリジナルの『スペースインベーダー』や、スーパーファミコン版で好評を博した対戦プレーで遊ぶモードまでついている。

■細かい演出に注目！

ところで、このゲームを『ウルトラマン』と『インベーダー』をくっつけただけの安易なゲームと思ったら大間違い。登場する怪獣はなんと50種類を超え、鳴き声や攻撃パターンはオリジナルに忠実に作られている。また、ウルトラシリーズの歴史に沿って怪獣が登場するなど、細かい部分まで徹底的にこだわっている。ゲーム＆怪獣マニアが大喜びしそうな1本だ。



ズラリと並んだ怪獣軍団を相手に、ウルトラマンが戦う



立体的な画面モードは、プレイステーションならでは

最近ゲーセンで『鉄拳2』にハマっています。お金がないので大切なゲームを売ってから毎日ゲーセンに通っています。私のゲームソフト数がだんだん減ってゆきます。こんな事はネオジオの『サムライスピリッツ』以来です。あぁ、そんな私は社会人。（狼牙IZO）

五劫のすり切れ

PS ●シューティング　Jコード033723／CD-ROM

サントス
発売日●95年12月15日
定　価●価格未定

STAHLEFDER

イラつかない、ムカつかない。ツボを押さえたシンプルな作り

■鉄の重量感

ゲームのキーワードは「鉄と油と蒸気」。ゴツゴツとした鉄の質量、前時代的な設計の兵器、飛び交うミサイル。ゲームの世界構成は、古き戦争を匂わせる。

そんなわけで、システム自体もすごくシンプル。武器のパワーアップ、ボムの装備、性能の異なる4種類の自機と、シューティングとして特に目立った特徴はない。かといって魅力がないわけでなく、むしろコンパクトにまとめたことで、独特の渋さがかもし出されているゲームだ。

■一機残らず撃墜

最近流行りのシューティングはだいたいこの流れ。激しすぎる敵の攻撃に、一時も気が抜けない。先に進むためにはパターンを覚える。これはこれで良さがあるが、撃つ楽しさ、撃墜する楽しさに欠けてしまう。

さて、このゲームではそんな撃墜感覚を存分に堪能することができる。全体的に敵が弱く、弾が少ないのがその理由。撃つことに専念できるのだ。また自機にはシールドがあり、数発攻撃を受けただけでは墜落はしない。ボス戦にしても理不尽な攻撃はなく、落ち着いて操作すれば問題ない。上級者、初心者を問わず、気軽に遊べる作品だ。


難易度は低く、初めてのプレーでもかなり進める


ポリゴンの敵からは、鉄の重量感が伝わってくる

PS ●シューティング　Jコード032123／CD-ROM

メサイヤ
発売日●95年12月下旬
定　価●5800円

超兄貴 ～究極無敵銀河最強男～

『兄貴』の名を知らしめたあの第一作目が、さらにアヤしく完全復活

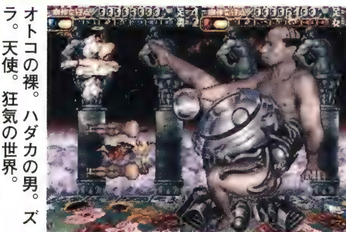
■「アニきぃ～ッ！」

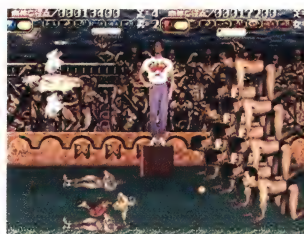
93年、PCエンジンで華々しくデビューした横スクロール型シューティング『超兄貴』。妙なタイトル、そしてそれ以上に妖しげな雰囲気に多くのファンが付き、以後シリーズ化。メジャーなカルト（?）としての位置を獲得したという、世にも稀なシリーズ。この最新作がプレイステーションに登場するのだ。

ゲームは横スクロール型。第一作目とほぼ同様のものだ。だが今作はなんと、主人公などのキャラクターが実写取り込み。特に、準主人公ともいえるオプションの「アドン」「サムソン」は、なんとモノホンのボディービルダーを取り込んでいる。ピチピチの肉体が、誇らしげに空を飛ぶ。もう、完全にイっちゃってる作品といえるだろう。

■「もう、ダメだぁっ！」

ゲームのシステム自体はベースになったPCエンジン版『超兄貴』から大きな変化はない。アイテムによるパワーアップがある以外は特に目新しいものはなく、かなりオーソドックスな作り。ただし今回はオプション自体もダメージを受けるようになっていて、あまりダメージを受けすぎると特殊攻撃をしてくれなくなってしまうのだ。


オトコの裸。ハダカの男。ズラ。天使。狂気の世界。


組み体操やってますね。このお方、ボスなんですけど

PS ●バラエティ　Jコード021806／CD-ROM／2枚組

カプコン
発売日●95年12月1日
定　価●6800円

ストリートファイターII ムービー

ファイターの技を盗んでリュウと対決

秘密結社シャドルーの新型サイボーグをリュウと戦わせて、彼の全データを得ることが目的。サイボーグの能力は世界中のファイターの戦いをサーチして、使われた技を学習することによって上がる。模擬戦でその成果を試すことも可能。



リュウを超えることができるか？（画面は3DO版）

PS ●スポーツ&レース　Jコード006963／CD-ROM

ココナッツジャパンエンターテイメント
発売日●95年11月22日
定　価●6800円

STRIKER ～ワールドカップ　プレミアムステージ～

一足お先にワールドカップを楽しもう！

プレイステーション初、マルチタップ対応のサッカーゲーム。ワールドカップ、アジアカップなどの世界的な大会のほか、6人制のインドアサッカーも楽しめる。さまざまな作戦メニューが用意されており、緻密なプレーが楽しめるのが魅力。


ファンも思わずうなるニクイ演出がいっぱいだ

PS ●スポーツ&レース　Jコード007447／CD-ROM／メモリ4ブロック使用

ジャレコ
発売日●95年11月22日
定　価●5800円

燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER

根っからのプロ野球好きのためにとことんリアルさを追及した作品

■リアルな野球ゲーム

リアル指向の野球ゲーム『燃えろ!!プロ野球』シリーズのプレイステーション版。TV中継のような視点の中、7等身の選手達が凌ぎを削る。このソフトからは、いままでのシリーズ以上にプロ野球の雰囲気を感じ取ることができる。

登場する12球団はもちろん実名。また、審判や試合中継の実況アナウンサーにまで、実際の現場に携わっていた著名人を起用している凝りようだ。

オマケとして、本格的なデータベースも収録されている。選手個人のプロフィールや成績が網羅されており、プロ野球好きにはたまらないだろう。

■野球のドラマを体験

ゲームモードは、最大130試合を戦うペナントレース、フリープレーのオープン戦、チームエディット、シナリオの4つが選べる。中でもおもしろいのが、野球ゲームでは珍しい斬新なシナリオモードだ。

このモードには、「狙え完全試合」「延長戦の死闘」などドラマの1シーンのような10種類のシナリオが用意されている。試合の途中のドラマティックなシーンからゲームが始まり、各シナリオごとに設定された条件クリアを目指すのだ。



きわどいクロスプレーを迫力のデジタルアニメで再現！



プレーヤーの立場によって攻撃側、守備側と視点が変わる

五劫のすり切れ
俺の妹は5歳になったばかりだけど『ファイナルファンタジーV』のオメガを倒した。将来が不安だ。（A・O・N）

PS ●スポーツ&レース Jコード025747／CD-ROM／通信ケーブル対応／ネジコン対応

ナムコ
発売日●95年12月3日
定　価●5800円

リッジレーサー　レボリューション

指先に伝わるドリフトの感触を今度は2人で分かち合いたい

■通信対戦でドリフト再び

公道風のコースを、200キロを越すスピードですっ飛んで行く快感。プレイステーションを代表するレーシングゲーム『リッジレーサー』は、風を切って走れる爽快さが気持ち良いソフトだ。また、このゲームの基本テクニックであるドリフトを決めたときも、最高に気持ち良い一瞬。コントローラーを持つ手に感触が伝わってくるかのような臨場感がたまらない。

レースゲームファンだけでなく、ほとんどのプレイステーションユーザーをトリコにしたこのゲームが、リニューアルして再び登場する。しかも今度は2人で通信対戦プレーができる機能までついているのだ。

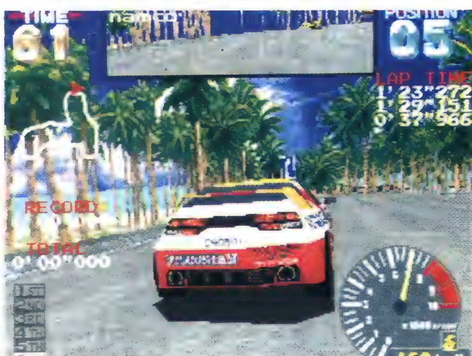
通信対戦を楽しむには、モニターとプレイステーション本体、ソフトをそれぞれ2つずつ、それに専用の通信ケーブルを用意すればいい。これだけ揃えば、アーケードど変わらない、1人1画面をフルに使ったデッドヒートができるわけだ。

■細部にまで及ぶ改良点

対戦機能がついただけでなく、ゲーム自体も大幅にパワーアップしている。例えば、画面上部についたバックミラー。これがあることで、後続をブロックしながら走る、という新しい楽しみが増えた。使用するコースも、すべて新しいオリジナルのものが登場。南国リゾート的な風景を含む新コースは、起伏に富んでいるうえ、タイトな急カーブも多いようなので、前作にも増して極めがいがありそうだ。また、通信対戦のときだけは、前作で使った2コースも使用可能になる。

プレーできるモードも、前作同様のレースとタイムトライアルに加え、自分だけで練習走行できるフリーランが追加されている。

前作同様のタイムアタックに、新機軸の2人対戦。今から期待できそうだ。


ヤシの木のような木立が並ぶ。いかにも南国調って感じだ



通信ケーブルを接続したときだけ「通信対戦可能」の文字が


バックミラーで後続の動きを確認できるようになった


コースのアップダウンが激しいのもこのゲームの特徴

PS ●スポーツ&レース Jコード022683／CD-ROM

セタ
発売日●95年12月1日
定　価●7900円

パーフェクトゴルフ

日本全国のゴルフ場を網羅したデータベース&ゲームソフト

■一歩先行くゴルフソフト

今までのゴルフゲームとは一線を画したソフトが登場した。このゴルフゲームには、日本全国のゴルフ場の詳細なデータと、田原プロによる講座などが1つに納められている。もちろん、実際のホールに基づいたコースでプレーも可能。会員制のコースや憧れのゴルフ場などを堪能したり、これから行くコースを仮想体験して戦略を練ることができる。実際にコースをまわるゴルファーに、特にお薦めのできるソフトだ。

■嬉しい機能がここにある

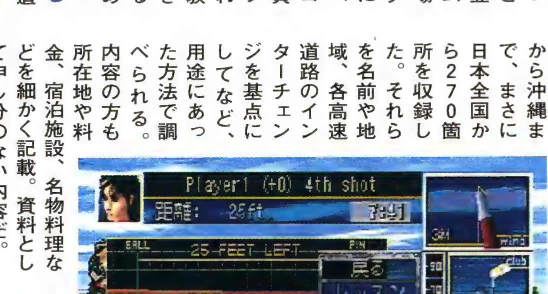
コースのデータは北海道から沖縄まで、まさに日本全国から270箇所を収録した。それらを名前や地域、各高速道路のインターチェンジを基点にしてなど、用途にあった方法で調べられる。内容の方も所在地や料金、宿泊施設、名物料理などを細かく記載。資料として申し分のない内容だ。

トラブルや難しいショットなどを、田原プロが解説するワンポイントアドバイスも用意されている。これには実際に起こりうる状況から選ばれたものを使用。プロのアドバイスと実際のスイングを見て、解決方法を学ぶものだ。技術的なことからスイングのときの心の置き方まで、多くを学習できる機能だ。また、ゴルフ場でのルールやマナーを優しく教える機能もある。

■リアルに作られたゲーム

ゲームでまわるコースは、実在のものをモデルにポリゴンで立体化。打球は流体力学に基づいた計算がされるなど、リアルに作られている。また、実力判定モードでは、自分のハンデキャップや飛距離などを設定できる。このデータを使ってコースをまわり、実際のプレー前に自分にあった戦略を立てておけるのだ。


視点を変えてボールの周りやコースの全景を見るのも楽々



状況に応じたレッスンやアドバイスを受けられる機能もある

豊富な機能にゴルファー大満足



日本全国のゴルフ場データ
ゴルフ場の所在地、プレー料金はいうに及ばず、宿泊施設の有無や申し込みの方法、名物料理などが簡単に検索できる。名前や場所から検索できるのも嬉しい。



田原プロによる実践講座
難しいショットやコースで遭遇するであろうトラブルの数々。その対処方法を技術面や精神面で田原プロが解説。実写を取り込んだ映像と音声で理解しやすい。



マナー&ルールを知りたい
初心者ゴルファーが知りたい、コースを回るうえでのマナーやルール。常識的なことからちょっと専門的なことまで、絵と解説文で楽しく覚えることができる。

『ダービースタリオンIII』で寝不足だ。明日、仕事なのになア。(吉川伸章)
五七五のすり切れ

PS ●パズル　Jコード027561／CD-ROM

翔泳社
発売日●95年12月未定
定　価●5300円

Break Thru！ ブレイクスルー

シンプルなのにやめられない!? 中毒性の高さは『テトリス』譲り

■つぶして壊す

『テトリス』を作ったアレクセイ・パジトノフが監修したパズルゲーム。

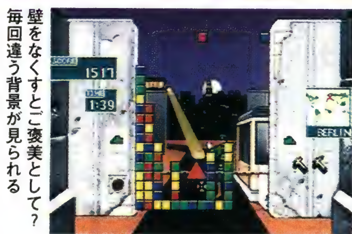
このソフトのキーワードは「つぶす」。赤、青、黄色などのブロックで構成された壁をつぶして、制限時間内に壁をなくすとステージクリアとなる。難易度を変えるとレベルに応じてブロックの色の数が変わる。

ブロックを潰す条件は、同色で上下左右に2つ以上くっついていること。ブロックをつぶすとその上の違う色のブロックが落ちてくるので、また同じ要領でひたすらつぶしまくるのだ。ちなみに、一度につぶすブロックの数が多ければ多いほど高得点となる。

壁には、ブロック以外にクモやジュースの缶が混じっていてクリアの障害となる。これら邪魔者は、上から降ってくる爆弾のアイテムを使って排除する。ブロックを消すと同時に邪魔者駆除にも頭を使わなくてはならないのだ。

■ハマル危険性アリ

高得点を狙う思考性と制限時間と邪魔者から受ける緊迫感がうまくミックスされ、プレーしだすとなかなかやめられない。システムはシンプルなのに、近年まれに見るハマルと怖いパズルゲームだ。



壁をなくすとご褒美として？毎回違う背景が見られる

上から降ってくるブロックは意外と邪魔な存在？

PS ●パズル　Jコード023451／CD-ROM

ウィザード
発売日●95年12月上旬
定　価●5800円

ミラクルワールド 不思議の国のIQ迷路！

どこかで見たような映像クイズ。テレビのように解答できるかな？

■映像を有効に使った問題

まるでテレビのクイズ番組のような、映像をうまく使ったゲームの登場だ。これには、プレイステーションの画像処理能力を使った問題が使われている。動画CGによる間違い探しや、立方体の側面に配置された4つの虫食いを同時に埋めていくパズルなどがいい例だ。このゲームでは、自分の持っている知識と、画面から得られる情報を結びつける、想像力が必要。クイズやパズルの問題自体は簡単に理解できるので、子供から大人まで幅広く遊べる。ただ、答えを見つけるには、ひとひねり必要。多方向から考える柔軟な発想が重要だ。

■個性的な5つのジャンル

ゲームモードは、1人用の「ミラクル王への道」と2人用の「ミラクルーIQバトル」がある。どちらのモードでも出題される5種類の問題は共通だ。定番ともいえる「早押しクイズ」や「間違い探し」からゲーム機としては斬新な「記憶力クイズ」、「？文字クイズ」、「虫食いジグソー」が用意されている。また、どうしても苦手な問題は、「ミラクル塾」モードで集中的に練習ができる。この親切な機能は、パズルやクイズが苦手な人に嬉しい。


どこかで見たようなパネラーたちがクイズ王目指して競う

○ボタンと×ボタンを使うというシャレたマルバツクイズ

PS ●ボード&テーブル　Jコード027685／CD-ROM

ソフトバンク
発売日●95年11月22日
定　価●6800円

AI将棋

人工知能も「待った」するところまでいくと可愛げがあるのにね

■思考時間が短くても強い

どんなに思考時間が短くても、ヘタな手筋では指す気が起きない。その逆に、どんなに強くても、やたら長考されたらそれもまた困りもの。将棋ソフトが抱えるこの二律背反の難問に、このソフトが高いレベルまで挑んでいることは、パソコン版ですでに定評がある。その移植版の登場だ。

早さと強さの両立に一役買っているのは、AIの使用だ。これにより、早くても強い、自然な手筋を目指しているのだ。

強さはプレーヤーの力に応じて4段階までの設定が可能。初心者には強すぎて歯がたたないのではないかという心配は無用だ。

■洗練された機能も魅力

対局が中心のソフトらしく、リラックスした対局環境を考えた機能が充実。駒や盤面は非常に見やすく、しかも4種類の盤面と背景設定ができるようになっている。また、人間同士の対局では、先手後手の盤面逆転機能もあり、不自然な動作で指さなくてもよい。

その他には、棋譜の保存と呼び出し・再生、駒落ちのハンディ設定、自由に駒を配置する盤面編集などの機能もある。どれも対局の味わいを深める機能で、将棋愛好家にお薦めしたい。

地味ながらセンスがよいシックな盤面と背景の組み合わせ

スペース感覚にあふれた雄大な局面が展開されそうだ

PS ●スポーツ&レース　Jコード033715／CD-ROM

コナミ
発売日●95年12月22日
定　価●5800円

NBA POWER DUNKERS

NBA公認パワーダンクをポリゴンで

これはNBA公認の本格派バスケットボールゲームだ。NBAの全29チームが登場し、個性的な145人の選手たちも実名で登場する。3Dポリゴンを使っているため視点切り替えが豊富。シュートパターンが対戦を盛り上げてくれる。

攻防がめまぐるしく入れ替わるスピードあるバスケを再現

PS ●パズル　Jコード032191／CD-ROM

テクモ
発売日●95年12月29日
定　価●5800円

でろ～ん　でろでろ

あなたの脳をでろ～んと快感にする

一定数以上の「でろ」が集まって消えると、隣りにいた「でろ」がびっくりし、左右に触手をのばす。のびた触手は、同じ色の「でろ」と結びつき、そこで連鎖が起きる。落下型パズルの連鎖消しの快感を、とことん追究したゲームだ。



触手をからめた5連鎖で、天使も悪魔もびっくり

五劫のすり切れ
ようやく、PS版の『ときめきメモリアル』が発売されました。画面も良くなっていますが、特に音がパワーアップしています。いらんところに手を加えているのが、コナミさんらしくていいです。思わず限定版を3セット買ってしまいました。という訳で今大変な金欠になっています。どなたか助けてください。（L特急やくも号）

PS ●ボード&テーブル

Jコード032069/CD-ROM/メモリーカード2ブロック対応/4人同時プレー可/マルチタップ対応

鉄道王'96 いくぜ億万長者

アトラス
発売日●95年12月
定　価●5800円

優雅に一人旅と洒落込むか、あくまで金の亡者と呼ばれるか？

■元祖鉄道ボードゲーム

幅広い年齢層に受け、コンピューター娯楽として人気の高いボードゲーム。87年、dB-SOFTから発売された『鉄道王』は、そんなファミコンボードゲームの先駆けと呼べるソフトだった。その名作が8年の歳月を経て、プレイステーション版として復活する。発売元はアトラスへと移り、多くの点が改善されるというから期待は大きい。

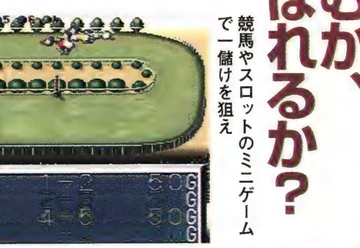
■肩の力を抜いて

ゲーム内容はハドソンの人気ソフト『桃太郎電鉄』と似ている（元祖は『鉄道王』だ）。指定された目的地に向かいつつ、各地域の線路や駅ビルを買い占めていくというワケ。最終的な目的は、とにかくお金を貯めまくり、鉄道王＝億万長者を目指すこと。

マップは前作のヨーロッパ・クラシック版と、新たに追加された現代ヨーロッパ版、日本版、おまけ版と幅広い。現代版では鉄道の他に、飛行機や船での移動手段もある。旅好きの人はちょいと心をくすぐられるかも。作戦を立て、他のプレーヤーを破産に追い込むなど、度が過ぎると友情破壊につながるが、戦略性も十分。イベント盛り沢山、ミニゲームもふんだんに用意されている。



優雅な列車の旅で、各地の線路を買い占める



競馬やスロットのミニゲームで一儲けを狙え

PS ●ボード&テーブル

Jコード028100／CD-ROM

将棋 女流名人位戦

セタ
発売日●95年12月上旬
定　価●8500円

女流プロの最高位を賭けた戦いをドキュメントタッチで振り返る

■女流最高位への道を追う

女流棋士が誕生したのは74年。女流名人位戦は、それと同時に公式タイトル戦としてスタートした、伝統あるタイトル戦だ。このソフトは、その最新の21期の戦いの軌跡を振り返ることができる、ドキュメント的なデータベースだ。

リーグ戦から五番勝負まですべての棋譜を収録する豊富なデータ量で、検索機能にも優れている。

また、コンピューター将棋選手権3年連続優勝者、金沢伸一郎氏が開発した対局将棋も楽しめ、対局用としても隅に置けない。

■女流棋士界の現在を知る

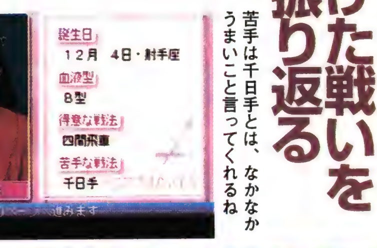
リーグ戦から五番勝負までの棋譜を鑑賞するのが、基本的な楽しみ方だろう。

鑑賞中には、棋士自身の感想コメントが見られる。また、4人の棋士の思い出に残る1局を、質問形式のインタビューやイメージムービーをまじえて紹介するモードもある。要所では男性棋士の解説も入るが、全体的には「女流」という華やかなイメージ先行の内容だ。女流棋士全員のパーソナルデータも収めるサービスぶりである。

「女流」ということに商品価値が置かれているが、それも含めて女流棋士界の現在がうかがえるソフトだ。



最高位を目指して戦う女性の胸の内が聞こえてくる



苦手は千日手とは、なかなかうまいこと言ってくれるね

PS ●バラエティ

Jコード032832／CD-ROM

スノーマン

ギャガ・コミュニケーションズ
発売日●95年12月8日
定　価●5800円

感動的なお話スノーマンを知ってますか

レイモンド・ブリッグズの絵本のファンタジックな世界をデジタル化。お薦めは竹下景子さんのナレーションによる電子絵本だ。日本で10万本以上売れているアニメーションビデオも完全収録されている。そのほか7つのミニゲーム付き。



電子絵本の1ページ。竹下さんの優しい声が響く

PS ●ボード&テーブル

Jコード028266／CD-ROM／メモリーカード1ブロック

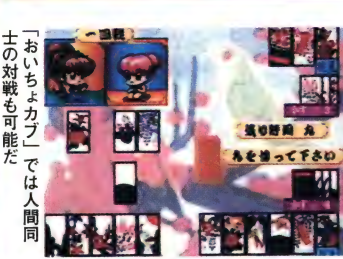
祇園花

日本物産
発売日●95年12月中旬
定　価●5800円(予)

1本で3種の日本的大衆娯楽に興じる

花札を使った「こいこい」と「おいちょカブ」、条件付きで「カルタ」もプレーできる娯楽ソフト。モードはストーリー、学習モード、大会など4つあり、学習モードでルールも学べる親切な作りだ。

1人のときでもギャンブルをしたい人にオススメ。



「おいちょカブ」では人間同士の対戦も可能だ

PS ●バラエティ

Jコード029351／CD-ROM

占都物語 その1

東北新社
発売日●95年11月22日
定　価●5800円

占うお金があれば、このゲームを買おう

タロット占い、姓名判断、九星占術による平成開運暦の人気3大占いがワンセットになったお得なソフト。目的に応じた占い法を選択でき、コンピューターの説明も分かりやすい。占いにうとい人でも、気軽にプレーすることができる。



1つの占いの中で、目的によりさらに項目は分かれる

PS ●ボード&テーブル

Jコード029939／CD-ROM

戦略将棋

EAV
発売日●95年11月17日
定　価●6800円

仮想対局者と指して将棋の腕を磨く

ポリゴンやテクスチャーマッピングで駒や盤を作った対局将棋ソフト。コンピューターの戦法を、あらかじめ指定して対局できるのが特徴。基本戦法、攻撃、防御の3つの要素の組み合わせで選択でき、戦法のバリエーションが豊かだ。



上下左右、回転、拡大、縮小など盤面の視点変化も豊富だ

宝クジに当たったのでプレイステーションを買おうと思っているが、問題はいかにして妻を納得させるかだ。(じじい)　五劫のすり切れ

PS ●バラエティ

Jコード029220／CD-ROM／メモリーカード1ブロック使用

ナムコ
発売日●95年11月22日予
定　価●5800円

ナムコミュージアムVOL.1

ナムコを形作ってきたゲームの復活第1弾

■名作ゲームがよみがえる

各社から復刻版のゲーム集が発売されているなか、ついにナムコからも発売された。それもただのオールドゲーム集ではなく、仮想空間の博物館を歩いて、自分でプレーしたいゲームを選ぶことができるものだ。また、博物館では懐かしのゲームをプレーするだけではなく、データベースとしての機能を持っている。それぞれのゲームに関連した商品や、ゲーム台に貼られるポップや説明書、ゲームの基盤など、関係するものをすべて集めたという感じだ。他にも、各ゲームに登場するキャラクターのドットパターンを表示する機能や、遊び方を説明する機能までである。この資料は、いくつか発売されている「ナムコ解説書」の内容に、勝るとも劣らないものだ。

■ヒット作品はナムコから

かつてナムコは、デパートの屋上などに置かれている乗物や、投球スピードを計測するゲーム筐体などを製作していた。今のナムコからは考えられないが、メジャーではなかった。そのナムコを一躍有名にしたのが79年発売の『ギャラクシアン』というゲームだ。日本で初めてのカラー画面と、戦略的に攻めてくる敵が『インベーダー』世代の子供たちを虜にしたのだ。その後も『パックマン』や『ゼビウス』などヒット作を発表し、「ナムコのゲームなら絶対におもしろい」といわれたほど。このゲームには、その時代の代表的な7本が収録されている。

ようこそ！ナムコミュージアムへ

プレーヤーは選択画面で、ミュージアムとゲームを選ぶことができる。後者は直接ゲームができるもので、前者は博物館を歩き回って、資料を見たりゲームをプレーするものだ。ここで登場する博物館は、ポリゴンで描画された、仮想空間になっている。その中をプレーヤーが自由に動けるのが楽しい。移動は、ホールから各ゲームの看板のあるアーチドアをくぐり、資料の並ぶ展示通路を通ってゲーム筐体のある小部屋のゲームルームへ歩いて行く。これだけでも十分面白い、すばらしいデキだ。



ゲームを置いてある部屋へ行く途中には、こういった資料の置いてある廊下がある

コックピット型の『ポールポジション』の筐体は、酔っ払った人がよく寝ていたな

往年のファンにはかなり懐かしい、アップライト筐体も忠実に再現されている

ここに陳列されているのが『NG』というナムコから発行されていた情報誌だ

NGって？なに？



『グロブダー』のペーパークラフトが、とじ込みでついたこともあった、楽しい情報誌だった

情報誌『NG』は、ナムコの直営店で無料配布された。内容はナムコからのゲーム情報、毎号違う読み物、おもちゃの宣伝、『ワルキューレ』シリーズのコンセプトイラストを担当した富士宏氏のマンガ『午後の国』など豊富だった。現在は作られていないのがとても残念。

★★入っているのはこんなゲーム★★

WARNING

縦画面のある『パックマン』や『ギャラガ』をやりたくてもテレビを倒立させると壊れるので、縦置きは絶対にダメだ。



縦画面モードは縦置き対応のモニターでね

ギャラガ



攻撃力がアップする「デュアルファイター」は攻略の基本ともいえる

固定画面内で、飛来するエイリアンを撃ち落とすシューティングゲーム。自機を捕獲しているボスギャラガを倒すと、自機が合体して攻撃力が倍になるのがおもしろかった。なぜか、女性に人気のでたゲームだった。

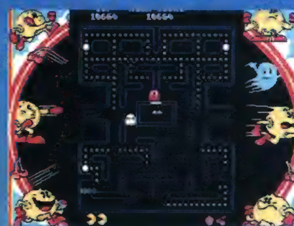
ラリーX＆ニューラリーX



ゲームバランスを調整した「ニューラリーX」のほうにファンが多かった

入り組んだ迷路内の旗を、追尾車から逃げながら集めるゲームだ。取ったあとから点数が倍になるスペシャルフラッグは、他のゲームで1UPアイテムとして登場。ナムコファンはこれが出現するとなぜか嬉しかった。

パックマン



立ったままプレーする「アップライト筐体」には、こんな絵が描かれていた

モンスターに捕まらないようにして、迷路内のドットを食べるゲーム。何種類も家庭用ゲームとして発売され、アメリカではテレビアニメになるほど大人気だった。芸術的な3000点パターンという攻略法がある。



トイポップ



車は戦車用の「爆弾」ではなく、武器アイテムの「タイヤ」で倒せる

魔女につかまった仲間を救けるために、武器を駆使して進むアクションゲーム。専用の武器でしか敵を倒せず、変更できる数が決まっているのが難しかった。



ポールポジション

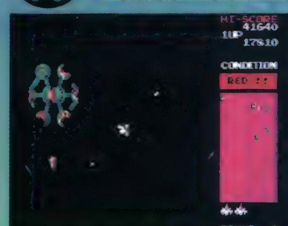


ナムコのレースゲームは、このゲームから始まって発展していったのだ

車を後ろから見た画面が、初めて使われたレースゲーム。看板に当たると爆発したり、予選を通過できないとゲームオーバーになったり、結構シビアだった。



ボスコニアン



コンピューターボイスの「アラート」は、みんな「危ない」と聞き間違えた

閉鎖された宇宙空間で、敵の基地を破壊する、全方位スクロールのシューティングゲーム。新新なコンピューターボイスは、だれもが聞き違いをしていた。

五劫のすり切れ

独身の頃は、ゲームの主人公には好きなアーティストの名前をつけていたのに、結婚5年目の現在では子供の名前をつけている。「第4次―」の主人公ロボット（グルンガスト）に〝おあやちゃんＺＺ〟とつけたら大喜びしていた3歳の娘と、ゲッターロボが大好きな1歳半の息子…。独身時代よかゲームが楽しいような気がする。（らんしゃお）

PS ●バラエティ

Jコード033570／CD-ROM

吉本興業
発売日●95年12月1日
定　価●価格未定

爆笑!!オール吉本クイズ王決定戦DX

ギャグとタレントとクイズが満載 大阪人根性でかなり欲張ります

■ナンセンスな味付け

TVのクイズ番組のような画面で進行するこのゲーム。吉本興業のタレントが30名以上登場する。人気絶頂のナインティナインからジミー大西まで、一度はテレビで見たことのあるタレントばかりだ。

4択のクイズが基本になっているが、ただの4択ではない。16のジャンル（例えば芸能・音楽やスポーツなどというもの）から選択するほか、出題方式に「音声問題型」というのがあるのがポイント。

■吉本パワー全開!

音声問題は何の音かを当てるわけだが、ここではギャグや音を流して「誰か」を答えるものも含まれている。吉本ファンにはたまらないモードだ。

クイズ以外のイベントも盛り沢山で、ウォーリーではなく「チャーリー浜を探せ」や、ボクシングゲーム「あしたはないジョー」がある。

注目はロールプレイング風クイズ「コミカルファンタジー」だ。間寛平扮する勇者カンペイが、途中でモンスターが出すクイズに答えながら、ノリオ大王につれ去られたお姫様を救けにいくのが目的。お決まりのクイズに、吉本お得意のギャグで応戦だ!



ミニゲームの中には、「着せ替え」をするものもある



カンペイのギャグは魔法になるので、クイズも有利に

PS ●バラエティ

Jコード008346／CD-ROM／メモリーカード5ブロック使用／マウス対応

データム・ポリスター
発売日●95年12月（予）
定　価●5800円

四柱推命ピラグラフ

画面の美しさに彼女はうっとり。データの豊富さに彼氏は満足!

■ボリューム満点!

占いに詳しくない人には分からないだろうが、「四柱推命事典」「算命占星学入門」「泰山全集」といった10冊以上の文献を参考にして作られている。5千人以上の有名人のデータを収録し、さらに千人分の個人データも登録できる。今までにないほどのデータ量で迫る占いソフトだ。

占える項目も充実している。まず、1人で行う個人診断と会社単位の大人数まで同時に行えるグループ診断に分ける。そしてそれぞれに、性格、相性、余命診断、バイオリズムなど12項目が用意されている。例えば、SMAPの木村拓哉のデータを使って自分との相性を占う、なんてこともできたりするのだ。

登録データが新鮮なうちは、このソフト1本で十分満足できそうだ。

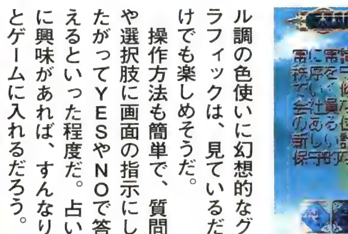
■ユーザーフレンドリー

データ量もさることながら、ビジュアルの美しさもこのソフトの魅力。パステル調の色使いに幻想的なグラフィックは、見ているだけでも楽しめそうだ。

操作方法も簡単で、質問や選択肢に画面の指示にしたがってYESやNOで答えるといった程度だ。占いに興味があれば、すんなりとゲームに入れるだろう。



彼女と2人でプレーすれば、いいムードになれるかも

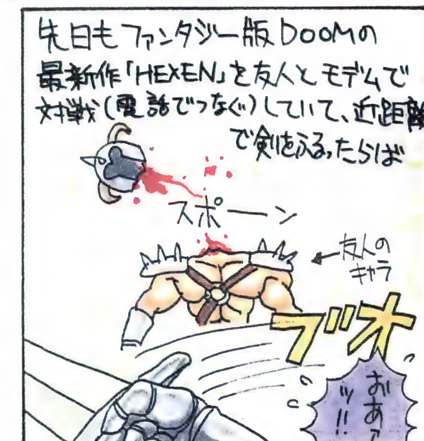


ちなみに性格診断をしてみたらこんな結果がでました

















よくある話。ゲーム大会の商品がその大会の使用ソフト。…なぜだ。自分で持ってるから上手なのでは…。（そらとぶおっぱい）

五こまカこうのすり切れ

1950年代のアメリカ。
シカゴに住む"自由人"のキートン・パックスマンは
金持ちで物好きのおじさんの招きで
はるばるマイアミまで新築祝いにやってきます。
しかし、やっと屋敷にたどり着いたらいきなり愛車はパー。
屋敷に足を踏み入れたとたん、鉄の扉も勝手に閉まってしまいます。

キートンはおじさんを捜すことになりますが、部屋中にいろいろなトラップがあり、謎解きまでしながら捜し続けなければなりません。屋敷にはおじさんの他にもたくさんの人がいるような気配も。金ぴかな時代だったアメリカを背景に、当時のお茶目なホームドラマをみているようなギャグ満点のポリゴンカートゥーンです。





©GUST CO.,LTD. 1995



※画面写真は開発中のものです。





ポリゴンで楽しむマンガ・・・ポリゴンカートゥーン新登場!

COMING SOON

標準予価:5,800円(税別)
メモリーカード▶1~3ブロック使用予定
プレイ人数▶1人

 **開発スタッフ募集!** 

★募集職種
①プログラマー(C言語のできる方)
②グラフィックデザイナー
③サウンドクリエイター
④ゲームプランナー

★待遇
当社規定により優遇(とくに経験者)。昇給年1回。賞与年2回。各種手当あり。社保完備。完全週休2日制。

★応募方法
希望職種を明記した履歴書(写真貼付)、職務経歴書(②~④の場合は作品見本も※)を「スタッフ募集係」まで送付してください。募集記事を見た雑誌名も明記してください。応募書類および作品を拝見した後、必ずご連絡いたします。なお、応募の秘密は厳守いたします。

※作品見本の規定:②…A4サイズのイラスト2点以上。③…デモテープ2曲以上(曲の説明、使用機種明記)。あなたの音楽経歴書。④…オリジナルゲームの企画書(A4サイズの用紙)。それぞれ作品には名前を明記してください。

株式会社ガスト
〒380 長野市南石堂町1293 TEL.026-224-7300

Welcome House
ウエルカム ハウス

PlayStation



多彩な表現が可能な3Dグラフィックス・ゲーム。ゲームの形式にこだわることなく、3Dグラフィックスの様々な可能性を活かす新ジャンルを、ガストは提案します。アメリカのホームドラマのような明るい面白さをテーマに、現実世界にないポリゴンならではの表現と、マンガ（カートゥーン）との融合で、子供から大人まで誰でも気軽に楽しめる、明るいコミカルなゲーム。それが、**「ポリゴンカートゥーン」**です。

PC-FX ●ロールプレイング　Jコード005291／CD-ROM

アートディンク／NECホームエレクトロニクス
発売日●95年11月24日
定　価●8800円

ルナティックドーンFX

冒険に満ちた広大な大地をじっくりと旅してみよう

■世界の住人になる

ロールプレイングゲームの楽しみの1つは、自分のキャラクターを作ること。本作では、その共通する作業でも、他のゲームとの違いを見せつけてくれる。

このゲームでは自分のキャラクターについて設定できるデータの量が、ケタ違いに多い。名前や諸能力の決定といった一般的なものを抜いても、年齢や誕生日といった育成ゲームのような設定や、家系や弱点といったチョット見慣れないものまで多種多様なのだ。

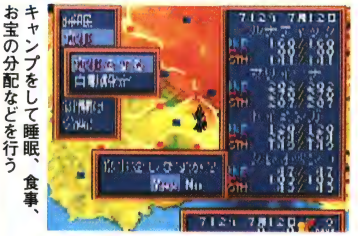
ダンジョンではリアルタイムで消費されていく松明やランプのオイルに緊張し、長い道のりの旅ではキャラクターが空腹を覚えることに感動する。

プレーヤーひとりひとりが、キャラクターを通して『ルナティックドーン』世界の住人になったことを実感できるのだ。

■じっくりと楽しみたい

このゲームのセールスポイントは、なんといっても行動の自由度の高さだ。プレーヤーは冒険を強制されることがない。何といっても自分で仕事（冒険）を探さなければ何も起こらないのだから徹底している。

時間をかけてじっくりと遊びたいタイプのロールプレイングだ。



キャンプをして睡眠、食事、お宝の分配などを行う

自分のキャラクターに設定をつける時は気合が入る

PC-FX ●シミュレーション　Jコード030201／CD-ROM

NECホームエレクトロニクス
発売日●95年12月22日
定　価●7800円

アンジェリーク special

女の子のための「恋愛ゲーム」少女漫画的な甘い恋を体験する

■なんと「女の子向け」

『信長の野望』『三國志』など、硬派一徹に歴史シミュレーションを送り出している会社、光栄。その光栄が放つ「女の子向け」ゲーム『アンジェリーク』。スーパーファミコン版をベースに、新要素を加えてPC-FX上で新たに登場だ。

■女王選びは恋の道？

ゲームの本筋の目的は、「女王候補を決めるために惑星を開発する」というもの。女王候補は主人公の他にもう1人いて、より早く惑星の真ん中にある島まで人を住まわせられれば女王になれる、というわけだ。

この「惑星の開発」の方法が、このゲームの鍵。それぞれに違う力を司る「守護聖」にお願いして、彼らの持つ力を授けてもらうことで惑星を開発していくのだ。例えば住民が「光の加護が必要です」といっているなら、光の守護聖に頼んで力を授けてもらう、というわけだ。守護聖と仲よくなると、それだけ星の開発がはかどるようになるので、「守護聖とおつき合いする」のがメインになる。部屋にいってお話をしたり、公園でデートをしたり。好感度が上がれば、恋仲になることも。本筋よりも、この守護聖との恋愛に夢中になってしまうゲームなのだ。



もちろんFXの機能を生かしてアニメーション満載だ

闇を司る守護聖、クラヴィス。声は塩沢兼人氏。はまりすぎ

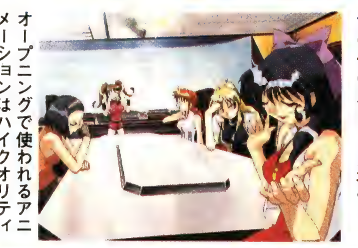
PC-FX ●アドベンチャー　Jコード009644／CD-ROM

ヘッドルーム／NECホームエレクトロニクス
発売日●95年12月
定　価●価格未定

お嬢様捜査網

怪盗になってお嬢様のハートを盗む？

世間を騒がせる怪盗に憧れた主人公が、5人のお嬢様から宝物を盗み出すゲーム。女の子たちが仕掛けるワナを回避しながら、宝物を盗むプロセスや、女の子たちとのやりとりを楽しむゲームだ。対応によっては女の子のハートも盗める？



オープニングで使われるアニメーションはハイクオリティ

PC-FX ●アドベンチャー　Jコード022802／CD-ROM

NECホームエレクトロニクス
発売日●95年11月10日
定　価●価格未定

キューティーハニーFX

日陰のサポート役も、すべてはハニーの変身シーンを拝むため

■軽快に進むストーリー

アダルトな雰囲気のテレビアニメ『キューティーハニー』。子供から大人まで、男性ファンの目を釘づけにした、変身ヒロインだ。そのアニメがゲームになって帰ってきた。ゲームはオリジナルストーリーで進む、アドベンチャータイプ。私立探偵のプレーヤーは、連続失踪事件の起こる人工リゾート島を調べるのだ。

物語はハニーではなく、主人公の探偵の視点で進んでいく。移動場所を選択して怪しい場所を調べていくのだ。この状態でのハニーは、プレーヤーに助言をするサポート役。詰まりそうな場所では彼女が助けてくれるし、難解な謎解きはない。テレビアニメを楽しむといった感じだ。『キューティーハニー』の世界を楽しみたい人向けといえる。

■応援で上昇する攻撃力

主人公は普通の人間なので、魔界の住人・パンサークローと戦うことはできない。そこでハニーを応援して攻撃力を上げたり、攻撃ポイントを指示して戦闘に参加する。これはボタン連打や、ルーレットを目押しして行う。また、変身ゲージの値で4種類のハニーへと変身できる。ファン大喜びの変身バンクは、今風のアレンジで派手になった。



女性ばかりが謎の失踪をする人工リゾート島を調べるのだ

滑らかな戦闘シーンはテレビアニメを見ているようだ

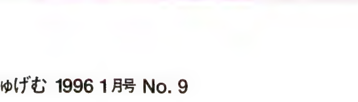
ボクのワタシの思い入れゲーム

'83年■ナムコ■SFC【リブルラブル】
©NAMCO

駄菓子屋に通いつめた名作ゲーム

静岡県　村松澄男（27歳）

当時、私の住んでいる袋井市内には、ゲームセンターがほとんど存在しなかった。このゲームはもっぱら近所の駄菓子屋でプレーする毎日。1プレー20円だったので、かき集めたジャラ銭をポケットに詰め込み、飽きることなく足を運んだ記憶がある。それがスーパーファミコンで発売発表されたときの嬉しさといったら、もう言葉に表せないほど。喜び勇んで予約に走り、意味もなく3つも買ってしまったのだ。待ちに待った名作は、今なおプレーしても古さを感じさせなかった。



→駄菓子屋の売り上げに、ずいぶん貢献した

『ドラゴンクエストVI』の新呪文に「マジックバリア」がありますが、呪文の効果の方はとても便利そうでプレイヤーとしてはありがたいのですが、呪文の名前がドラクエらしくなくて嫌なんです…。ファンとしては…。（J－CAT）

五劫のすり切れ

NEO•GEO CD ●格闘

Jコード031208／CD-ROM

エス・エヌ・ケイ
発売日●95年12月22日
定　価●8800円

サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣

『サムスピ』最新作は対戦の駆け引きが楽しい

■独自の人気を持つ作品！

好みにうるさい格闘ゲームファンの人達からも、『サムライスピリッツ』シリーズに関しては「性に合わない」という言葉はほとんど聞かない。飛沫をあげながら「刀で斬りあう」戦い。ゲーム中に漂う「純和風」の雰囲気。この2つ日本的な要素が、分け隔てなく格闘ファンを魅了している要因だろう。

そんな日本人のサムライ魂をビビッと刺激するシリーズ第3弾が登場！

■プレーイメージを一新

今回もっとも大きく変わったのは、ゲームのプレー感覚だろう。前作までは一撃がものをいう、力押しのプレーが多く見られたが、それを改善したのだ。攻撃避けや不意打ち、防御崩しといった全員共通の特殊技を多数加えることで、戦法に幅が増した。大技中心の攻防よりも、相手の技を「読む」駆け引きが楽しくなったのだ。

同社の『キング・オブ・ファイターズ』や『餓狼伝説』シリーズに近くなったといえば、分かりやすいだろう。しかし、『サムライスピリッツ』シリーズ独特の、重量感ある豪快なプレー感覚はしっかり踏襲されている。

■これ1本で長期間遊べる

さらに2つの新システムを追加したことで、ゲームのボリュームが相当アップした。1つは「対極選択」。これは各キャラクターに2種類の能力設定を施したもの。単純に、12人で24通りの選択肢がある。もう1つは「レベル選択」。難易度設定ではなく、対戦時のルールが変更できる。（詳細は下のコラムで紹介）

コストパフォーマンスは高く、格闘ゲームファンには広くオススメできる良質のソフトだ。

強、中、弱斬り＋蹴りボタンと操作方法も変更された

新たに参加する5人のサムライ

この作品に登場するキャラクターは全部で12人。覇王丸、ナコルル、幻十郎などの7人は前作から引き続き登場となる。新しく追加された顔ぶれは下のイラストの5人。中には、念願の天草四郎時貞やナコルルの妹・リムルルの姿が見える。傘を片手にした少年・緋雨閑丸が今回の物語の主人公。

首斬り破沙羅
恋人を殺され、その恨みを晴らすためだけにさまよう、生きた屍

緋雨閑丸
婦女子に人気が出そうな本編の主人公。失った記憶を求めて旅立つ

リムルル
ナコルル（姉）とのファン獲得争いが注目される。氷を操る巫女

花諷院骸羅
坊主のくせにすこぶる暴れ者。前作の花諷院和狆の孫として登場！

天草四郎時貞
神魔の堕とし児として恐れられた1作目のボス。超人気間違いなし

新テクニックの追加で対戦もヒートアップ

追加されたテクニックは多く、SNKの格闘要素の集大成といった印象を受ける。ABCボタン同時押しの「怒りゲージ溜め」は『キング・オブ・ファイターズ95』と同じ。その他のいくつかを下で紹介する。

回り込み！

STEP1
近距離のみのシステム。遠距離では避け動作に

STEP2
敵の攻撃を避けるように、瞬時にバックをとる

空中ガード！

防御崩し!!

組み技。相手を突き飛ばすことで、相手の体制を崩し隙を作る

その後の一瞬を見逃さず、素早い攻撃で一太刀浴びせることができる

キャラクターの能力を変える2つの新システム

対極選択

各キャラクターに「修羅」と「羅刹」という2種類の違った能力を持たせ、性格の2面性を表現。「修羅」は、前作をベースに新たな必殺技を追加したタイプ。「羅刹」は、前作までの技を踏襲しつつ戦闘スタイルを変更している（ひねた性格のためか、幻十郎だけはシステムが逆）。新キャラクターに関しては、それぞれ正反対の能力が授けられた。空中戦or地上戦が得意、技の豊富さorパワー重視、といった具合。

修羅に生きるか？
修羅のリムルルは攻守のバランスがウリ！

羅刹になるか？
地上戦に長けた、羅刹の橘右京。右京さま〜

レベル選択

今までのように、コンピューターキャラクターの強さを変更するものではない。対戦時のルールそのものを変えてしまうものなのだ。「剣聖」「剣豪」「剣客」の3つのモードが用意されていて、プレーヤーが自由に選択できる。どのモードも一癖あり、それぞれ変わったゲームスタイルが楽しめる。

剣客	剣豪	剣聖
初心者向けのモード。新たに追加されたオートガードが回数制限付きで使用できる。格闘ゲームの入門者は、この剣客モードで戦いに馴れよう。	中級者向けのモード。とはいっているが、いわゆる普通に格闘を楽しむための一般的なものだ。『サムライ』経験者は、皆、剣豪ということか。	上級者向けのモード。常に怒りゲージがMAXでガードができない。武器飛ばし必殺技も自由に出せる。非常に緊張感が高く、バクチ度も高い。

格闘

何故PSのソフトは割引されないんですか？ 3軒程まわってみたけどほとんど定価でよくても2〜300円引き。同じ32ビットのCD−ROMのサターンは安く買えるので一層不思議です。例えば同日発売の『出たなツインビーヤッホー！』はPS版は5800円、一方サターン版は4630円で売られていた。同じ定価、同じ内容なのにこれって一体どういうこと？（値段が気になる貧乏人・桂）

NEO・GEO CD ●格闘　Jコード008371／CD-ROM

テクノスジャパン
発売日●95年11月24日
定　価●7800円

超人学園ゴウカイザー

大張正巳氏が声優で出演しているキャラクターもいるらしいよ

■悪のはびこる学園で戦う

ちょっとB級な学園もののノリを感じさせる格闘ゲームが登場する。時は近未来、生徒数10万を越える超マンモス校を舞台に、主人公ゴウカイザーとさまざまなキャラクターとが格闘を繰り広げる。それがこの『超人学園ゴウカイザー』だ。

ノリとしてはB級っぽいが、キャラクターデザインを大張正巳氏が担当したり、人気声優が声をあてたりと、なかなかの力作なのだ。

■物語性とシステムの工夫

キャラクターは10人で、全員が変身前と変身後の姿を持つ。そしてそれぞれの物語が交差しながら格闘をしていく展開だ。

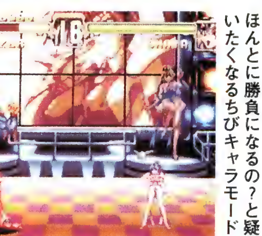
格闘面では、必殺技のトレースシステムが目を引く。これは倒した相手の必殺技を、1つに限り譲り受けるもので、誰の技を加えたかでキャラクター強さが変わるおもしろさがある。

■ネオジオCDだけの特権

ネオジオCD版は、ネオジオ版にはないさまざまなモードの特典つきだ。注目はデータバンクモード。これはキャラクターのプロフィールやコマンドリストなどを紹介してくれるもので、キャラクターへの思い入れがいっそう深まる。もう1つの目玉、ちびキャラモードも理屈抜きに楽しめる。



キャラクターは従来の格闘ゲームと一線を画すデザイン


ほんとに勝負になるの？と疑いたくなるちびキャラモード

NEO・GEO CD ●格闘　Jコード006025／CD-ROM

ハドソン
発売日●95年12月8日
定　価●7800円

天外魔境真伝

奔放なのが『天外魔境』だからアイテムによるドーピングもあり

■PCエンジンの人気作が

PCエンジンの人気ロールプレイング、『天外魔境』シリーズ。この『天外魔境真伝』では、シリーズに登場した（1人はこのゲーム用のオリジナル）キャラクターが一堂に介して武器を片手に戦いを繰り広げる、横から見た視点の対戦格闘アクション。今年アーケードで発表された同名タイトルのネオジオCD版だ。

■バラエティに富んだ戦い

このゲームの特徴は、画面下のゲージが満タンになると術が使用可能になること。各キャラクターごとに使用する術は異なる。相手を攻撃するものから防御力を上げるものまで、術の効果はさまざまだ。他にも武器を投げたり、前転して攻撃を避けたりと多彩なアクションが可能。

また、試合中に上空からカラス天狗が飛んできて、アイテムを落とすことがある。アイテムには、体力を回復させるなど有利に働くものから、滑って動けなくなるバナナの皮などのマイナスアイテムもある。いいアイテムが落ちてきたときは、それこそ道端に落ちているお金を拾うような争奪戦が繰り広げられる。

バラエティに富んだ戦いを楽しむことができるのは『天外魔境』ならではだ。



キャラクターの技はロールプレイングでも使っていたもの



術を使いこなすことが、上級者への第一歩だ

NEO・GEO CD ●バラエティ　Jコード027669／CD-ROM

ADK
発売日●95年11月10日
定　価●6800円

ADKワールド

ADKの世界がつまったネオジオCDで初めてのディスクマガジン

■新しい試みはADKから

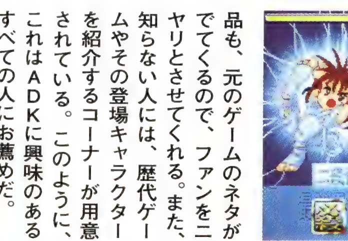
パソコン業界には、ミニゲームや、メーカーからのメッセージを収録したソフトがある。それはディスクマガジンと呼ばれるジャンルで、数タイトルが発売されている。そのジャンルがネオジオCDにも登場だ。

そして、ネオジオCDで初のこのソフトは、つねに新しいものに挑戦するADKから発売される。

■飽きさせないミニゲーム

このソフトの中には3つのミニゲームがある。中でも特に目立つのが、シューティングゲームの『19YY』とカードゲームの『超絶最強選手権』だ。前者はおなじみのサイボーグ軍人・ブロッケンが空中戦をする、横スクロールのシューティングゲーム。後者は歴代ゲームの代表的なキャラクターを使って、配られたカードで戦うゲーム。よく「カードバトル」と呼ばれる、より強いカードを出したほうが勝つというルールのゲームだ。どちらの作品も、元のゲームのネタがでてくるので、ファンをニヤリとさせてくれる。また、知らない人には、歴代ゲームやその登場キャラクターを紹介するコーナーが用意されている。このように、これはADKに興味のあるすべての人にお薦めだ。


コマンド入力でロケットパンチなどを撃つこともできる


元祖・爆裂究極拳とフウマの爆裂究極拳の対決があるかも

NEO・GEO CD ●シューティング　Jコード009466／CD-ROM

ビデオシステム
発売日●95年12月予
定　価●7800円

ソニックウイングス3

第2次世界大戦時代の機体で戦う縦スクロールのシューティング

■時代を越えて大空を守る

この『ソニックウイングス』シリーズは、魅力的なキャラクター達と、それぞれのストーリーが楽しいシューティングゲームだ。この3作目では、『1』と『2』の懐かしい顔ぶれと新しいメンツの10組から、機体を選ぶことができる。しかも第2次世界大戦中の機体なので、有名なものからマニアックなものまで用意されている。また、今回は機体の個性を出すために、パワーアップレベルの上限や、スペシャルウエポンの初期保持数が違う。さらに機種によっては、ため撃ちのできるものもある。

■ルートが選択式になった

この『ソニックウイングス』シリーズは、キャラクターによって攻略する面の構成が違った。ただし、どのキャラクターでも、すべてのステージに行くようにできていた。今回はステージクリアをすると、ルートの選択をすることになった。そのため、選べるルートが何種類か存在し、最終ステージも複数存在する。すべてのルートを攻略するまで、何度も遊べるというわけだ。また、今回もステージクリアをしたとき、それぞれのキャラクターに用意された絵とセリフが表示されるのが嬉しい。



機体だけでなく、サブウエポンなども一新されている


双胴の超大型爆撃機など、現代兵器にはない魅力的な敵だ

PC-ENGINE ●アクション　Jコード030368／CD-ROM

NECホームエレクトロニクス
発売日●95年12月15日
定　価●7800円

バザールでござーるのゲームでござーる

CMでは不幸なバザールも、ゲームでは目的地に到着できる!?

■CMの人気者が登場

NECのコマーシャルでおなじみのキャラクター、「バザールでござーる」。下山するとき楽しようと、トロッコを押して山の頂上まで行くが、トロッコが登ってきた道を転がってしまうなど、ちょっとヌケたキャラクターが愛されている。

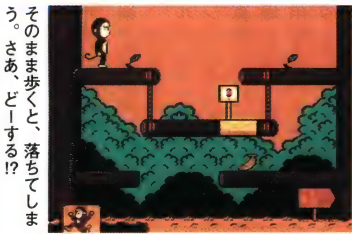
ゲームの中でも、このコマーシャルの人気者が愛敬を振りまいてくれる。

■バザールが思いのままに

視点は、コマーシャルと同じ横から見たタイプ。絵のタッチも、コマーシャルのそのまま。ジャンルはアクションに分類されるが、バザールを直接操作せず、指示を出しつつゴールへと導くという、一風変わったシステムを取り入れている。

ジャンプしたり、走ったり。与えた指示をちゃんとこなすバザールの姿は、愛敬たっぷりでかわいい。わざと障害物につまずくような指示を出して失敗させ、コマーシャルのバザールの姿を再現するのも一興だ。

ちなみに、このゲームには発売記念プレゼントがある。対象期間中にゲームを購入すると、もれなく「特製バザールオリジナル巾着バッグ」がもらえる。期間は発売日から約1カ月なので、早めに購入しておくことをお勧めする。


そのまま歩くと、落ちてしまう。さあ、どーする!?


たまには、目的地にたどり着かせてあげないとね

MEGA-CD ●シューティング　Jコード007773／CD-ROM／スーパー32X専用カートリッジ／1人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年12月
定　価●6800円

サージカルストライク

冷や汗ものの緊張感は、市街戦ならでは

プレーヤーは特殊部隊「サージカルストライク」の一員になり、テロリスト撲滅に乗り出す。実写取り込みされた市街地を武装ホバークラフトで突き進み、次々と出現する敵を倒していく。戦場の緊張感が伝わってくるゲームだ。


この実写画像がムービーで動く。なかなかの迫力だ

MD ●アクション　Jコード019038／カートリッジ／1〜4人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年12月
定　価●4980円

ぺぺんがPENGO

敵を氷で潰すシュールな感覚が楽しい

2頭身のペンギンを操作して、画面上の敵をアイスキューブでやっつける。82年、アーケードで人気を博した名作の移植版。リニューアルされたストーリーモード、最大4人プレーの対戦モードもあり、新しい『ペンゴ』も楽しめる。



リニューアル版にも、パズル要素は生きている

Flight Simulator Collections

名作フライトシミュレーターあれこれ

X-WING

■マイクロマウス■DOS/V

©992 LucasArts Entertainment Company.

SF映画の傑作『スターウォーズ』の世界をテーマしたソフト。フライトシミュレーターというよりは、3Dシューティングゲームといったほうが適切な内容で、プレーヤーは反乱同名軍のXウィング、Yウィングといった戦闘機を操縦する。戦う相手はもちろん帝国軍。タイファイター、タイボンバーといった戦闘機を相手に、スピード感あふれるドッグファイトを演じるエキサイティングなゲームだ。

このゲームは多彩なシナリオが魅力で、巨大戦艦スターデストロイヤーとの戦いや、映画のクライマックスとしておなじみのデススター攻防戦など、『スターウォーズ』の世界にどっぷりとひたれるシナリオがそろっている。映像も充実しており、シナリオの随所にストーリーを盛り上げるビジュアルシーンが挿入される。しかも音楽や効果音は映画と同じ。『スターウォーズ』ファンは絶対プレーすべし。


映画に登場するメカがポリゴン化され、画面狭しと飛び交う。気分はルーク・スカイウォーカーだ


豊富なビジュアルシーンによって、プレーヤーの心を『スターウォーズ』の世界に引きずり込む

PC-ENGINE ●シューティング　Jコード029173／CD-ROM

ハドソン
発売日●95年11月24日
定　価●6800円

銀河婦警伝説サファイア

シューティング好きには大推薦の良質ソフトは婦警さんが主役！

■ハドソンの本領発揮

キャラバンソフトでシューティングゲームの黄金時代を築き、『ガリバーボーイ』でPCエンジンによる動画再生の可能性を提示したハドソンから、ファン待望の縦スクロール・シューティングゲームが登場だ。

自機はパワーアップのタイプが異なる4種類から選択し、バリバリと敵を撃ちながら進んでいくオーソドックスな作り。自動連射機能もついているので、ボタンの連打がニガ手な人でも撃ち負けする心配はない。

■グラフィックも必見

登場する敵キャラクターはすべてポリゴン風に表現され、無機質なイメージを強調。さらに背景のホログラフィックは老人の顔が滑らかに変化するモーフィング処理で表現されていたりと、近未来の雰囲気が前面に押し出されたゲームだ。何気ない演出にCGの技術が生かされていて、ゲームのイメージ作りに一役買っている辺りも見逃せない。

さらにキャラクターデザインには『銀河お嬢様伝説ユナ』のグラフィックを担当した明貴美加氏が参加。各ステージの合間にはアニメーションシーンがふんだんに用意されているし、難易度の調整も悪くない。理屈抜きで楽しめる1作だ。



最強までパワーアップし、弾をバラまく快感がたまらない



オープニングでは明貴キャラの魅力を大放出だ

五劫のすり切れ

我が家は夫婦そろってゲームが大好きです。だから、もうすぐ2才になる息子はそのうち絶対やるようになるだろうけど、親としては「ダメ」と言うべきなんだろうねえ。でも、きっとやりたいほうだいになると思う。ムリにやめさせて勉強しろとか言っても、気がちって身につかない気がする。そうじゃないのかなあ。ふぅ、我が家の数年後の課題かな。どうなることやら。（れいこ）

VB ●シューティング　Jコード026310／4M／カートリッジ

タイトー
発売日●95年12月1日予
定　価●4980円(予)

スペースインベーダー ～バーチャルコレクション～

宇宙空間の奥行きが加わってこそ元祖インベーダーは進化する!

■赤く燃えるインベーダー
アーケードゲームとして爆発的ヒットを記録した『スペースインベーダー』。1978年に登場した頃の画面は、カラーではなく白で、お店によっては色のついたセロハンを貼って疑似カラーにしていたところもあった。このバーチャルボーイ版のインベーダーは、当然赤い。何かレトロな雰囲気を感じる。

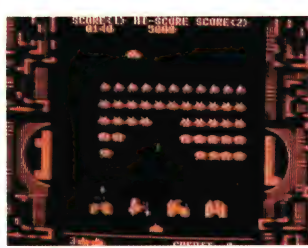
■新感覚バーチャルモード
ルールは簡単で、迫り来るインベーダーをビーム砲で打ち倒す。すべて片づくと、次のステージになる。ゲームにはパートIとIIがあり、パートIIでは分裂するインベーダーが登場。バーチャルモードでは、奥行きを生かした3D画面になっており、インベーダーがジリジリと迫ってくる感じが良く分かる。これこそスペース（空間）インベーダーの、最終進化形なのかもしれない。

昔からのオリジナルモードはもちろん、タイムアタックやスコアアタックができるチャレンジモードも付いている。

インベーダーといえば、今も昔も変わらぬ名古屋打ち。3D画面のバーチャルモードではどう表現されるのか。プレーヤーの腕が試されることになる。



3Dを生かした画面。とうとうここまできたかという感じ



オリジナルモードもなかなかきれいに仕上がっている

VB ●スポーツ&レース　Jコード030694／8M／カートリッジ

トミー
発売日●95年12月予
定　価●4980円(予)

新日本プロレスリング激闘伝説

平面ゲームでは味わえないこの醍醐味

新日本プロレス所属の実名レスラーが5人登場。縦、横の立体的な表現により、リングをフルに活用したダイナミックな技の数々をリアルに再現している。タイトルマッチ、GIクライマックスなど、4種類のモードが楽しめる。


雪崩式の技もしっかりフォロー。小さくても侮れないぞ

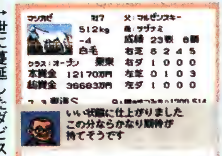
ボクのワタシの思い入れゲーム

'94年■アスキー■SFC【ダービースタリオンII】

徹夜でプレーの毎日会社を首に……

千葉県　山田隆司（35歳）

競馬好きの私にとって、このゲームには深い思い入れがあり、苦い思い出もある。一週間寝る暇を削ってのプレーで、全GI十凱旋門賞を制覇した。しかし、私は歴としたサラリーマン。こんなことで昼間の業務に耐えられるはずもなく、居眠りが日課となっていた。当然、落ちるのは上司のカミナリ。ここで自制すればいいものを、『ダビスタ』の中毒症状からはもう逃げられなくなっていた。一週間後、ついに退職に追い込まれ、今は某ラーメンチェーン店で修行の身となっている。



↑世に蔓延したダビスタ中毒症状

GB ●アクション　Jコード031593／カートリッジ／コンティニュー

ケムコ
発売日●95年12月22日
定　価●4200円

P-マンGB

ゲームボーイ版になっても単純だから手軽なんですよ

■ひたすらまっすぐ
数カ月前にスーパーファミコン版が発売されたばかりの『P-MAN』だが、はやくもゲームボーイ版が登場する。このゲームの一番の特徴といえば、とにかくまっすぐでオーソドックスなところだ。

最近のアクションゲームは、キャラクターを動かす快感を単純に味わえないほど複雑になりつつある。少しばかり成長をくっつけてみたり、少しばかり謎をくっつけてみたりと、まっすぐなゲームが少ない。そんななか、『P-MAN』はとことんストレートなアクションゲームだ。ひたすら前へ進んでいくだけのいさぎよさは他ではお目にかかれない。隠されたアイテム集めもあるにはあるが、別に考え込むレベルのものでもない。何を使うのかといえば、主人公の足だけ。とにかく歩き回って敵を倒しているうちに物語が進んでいくのだ。

■食べ物求めて出かける
物語も痛快だ。主人公は原始人で、出かける理由はただ単におなかが減ったから。ゲーム内でも、うろついていると食べ物がいっぱい落ちている。それを集めながらステージのキーアイテムを見つけてゴールを目指す。


敵が出現する場所は矢印で教えてくれる


あちこちにおいしそうなアイテムがある

ブロックくずしGB

GB ●アクション

POW
発売日●95年12月1日
定　価●3980円
Jコード022721／カートリッジ／スーパーファミコンマウス対応

あの『ブロックくずし』のアレンジバージョン。特定ブロックをくずし、落ちてくるアイテムを取るとパワーアップ。バーが伸びたりボールが複数に分かれたりする。これらを活用して、面をクリアしてゆく。

バーチャルLAB

VB ●パズル

J・ウイング
発売日●95年12月15日予
定　価●5500円
Jコード028061／カートリッジ

究極生物「ミュー」は細胞分裂によって無数の断片に分かれている。プレーヤーはパネルとなって降ってくる「ミュー」の、開口部と開口部をくっつけ、閉じさせて消していく。連鎖反応ありの落下型パズルだ。

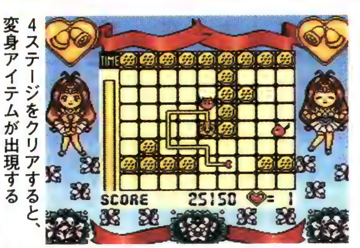
GB ●アクション　Jコード025798／カートリッジ

ケイエスエス
発売日●95年12月8日予
定　価●4980円

ウェディングピーチ ～じゃ魔ピーパニック～

ももこ達に代わり、じゃ魔ピーが大活躍

現在、テレビ東京で放映中の『ウェディングピーチ』がパズルゲームで登場する。ももこ・ゆり・ひなぎくの変身道具を悪魔族から奪い返すため、じゃ魔ピーが旅立つ…というストーリー。敵を避けつつ、パネルをしっぽで囲めばクリアだ。



4ステージをクリアすると、変身アイテムが出現する

『シムシティ2000』を24時間つけっぱなしにしてたら画面中焼け野原と化していた。おそらく火事でもあったのであろう……。（HISA）

五劫のすり切れ

GB ●スポーツ&レース

Jコード023426／2M／バッテリーバックアップ／スーパーGB対応

トミー
発売日●95年11月24日
定　価●4800円(予)

Jリーグ・ビッグウェイブサッカー

育てた選手を登録し、人気選手とプレー

Jリーグの人気選手たちが実名で登場するサッカーゲーム。Jリーガーたちに混じって、オリジナルのキャラクターを育てることができる。プレーヤーの視点からとらえた縦型の画面構成により、臨場感ある迫力のプレーを楽しめる。

好きなチームに加入してJリーグ優勝の喜びを味わおう

GB ●アクション

Jコード028321／4M／カートリッジ／スーパーGB対応／©1995 DISNEY

トミー
発売日●95年12月上旬
定　価●4200円(予)

Tokyo Disney land　ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー

大人も子供も夢の世界に浸ってみよう

ミッキーマウスが多彩で滑らかなアクションを繰り広げるアクションゲーム。冒険の舞台は、東京ディズニーランドの象徴「シンデレラ城」内部のアトラクション。おなじみの「ドラゴン」や「正義の剣」、「魔法の鏡」などが登場する。

ゲーム中に東京ディズニーランドの秘情報も隠されている

GG ●スポーツ&レース

Jコード025275／4M／バッテリーバックアップ

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年11月24日
定　価●5500円

Jリーグサッカー ドリームイレブン

自分の好きな選手をパワーアップできる

手軽にJリーグの気分が味わえるサッカーの登場だ。チームデータは95年の最新のもの。選手の行動パターンを設定したり、試合中にフォーメーションを変更したり、自分だけのオリジナルチームが作れたりと、機能も充実している。

縦スクロール画面でフィールドの狭さを感じない

GB ●アクション

Jコード030686／4M／カートリッジ／スーパーGB対応

トミー
発売日●95年11月24日
定　価●4200円(予)

NINKŪ -忍空- 第2弾 ～忍空戦争編～

キャラクターゲームの王座を狙う勢い

続々発売される、人気マンガ『NINKŪ』のソフト。今度の作品はボードゲームだ。原作に沿って進むストーリーモードの他、クリア目的の異なる3つのマップがプレーできる。

多人数（最大4人）で楽しむファン向けのソフト。

サイコロを使ったバトルで敵を倒しながら進め！

ロールプレイング
アクション
スポーツ&レース

GG ●ロールプレイング

Jコード032000／4M／バッテリーバックアップ

ゲーム アーツ
発売日●95年12月22日
定　価●5800円

LUNAR －さんぽする学園－

あの人気作がゲームギアでも遊べるゾ

メガCDで発売された人気のロールプレイングゲーム、『LUNAR』のゲームギアオリジナル版。LUNARの海を巡回し、さんぽする島、イエン島を舞台に、魔法学園の2人の新入生エリーとレナを中心にストーリーが展開していく。

2人だけでなく、たくさんの魅力的なキャラクターが登場

GG ●ロールプレイング

Jコード010154／4M／バッテリーバックアップ

コンパイル
発売日●95年11月24日
定　価●5500円

魔導物語A －どきどきばけ～しょん－

おなじみ魔導物語シリーズ最新作 幼稚園時代のアルルが大活躍！

■夏休みのアルルの活躍

主人公は魔法使いのタマゴ、アルル・ナジャ（4歳）。幼稚園の夏休み、森を抜けておばあちゃんの家へ遊びに行くことに。けれど、森野のなかで事件に巻き込まれてしまいます……。

多くの機種でさまざまな形でリリースされ、人気を博している『魔導物語』シリーズの最新作だ。

■変わらぬ味の手焼き煎餅

ゲームのスタイルは、パソコンやゲームギアでリリースされているシリーズ作から変化はない。舞台は3Dダンジョン風のフィールド。もちろんオートマッピング付き。自分や相手の体力が数字ではなく「まだまだ元気！」「もう死にそう」などといったメッセージで表示される、ファジーなシステムも健在だ。もちろん、このシリーズのウリである戦闘時のアルルのかけ声「ファイヤー！」「ダイヤキュート！」などのプリティーな声も、ちゃんと聞ける。面倒臭い要素はスパッと切って、楽しさを全面に押し出したこの作品。今作ではさらに、今まで行ったことのある場所へ自動的に行けるシステムなども新たに追加されている。誰でも気軽に遊べてしまう、ハードルの低さが特に目を引くゲームなのだ。

あの『ぷよぷよ』で登場のキャラクターももちろん出演

オートマッピング機能ありで紙と鉛筆は不用です

GG ●アクション

Jコード028517／4M／カートリッジ

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年11月17日
定　価●3800円

ソニックラビリンス

ソニックが今度は謎の迷宮で大暴れ！

宿敵Dr.エッグマンの陰謀によって走ることを封じられてしまったソニックが、大迷宮に挑むアクションゲーム。危険なワナだらけのステージをローリングアタックで切り抜け、3つの鍵を制限時間内に見つけだしていこう。

ドキドキのタイムトライアル。クォータービューも新しい

五劫（ごこう）のすり切れ

実は最近ゲームは全くといっていいほど買ってもいないし、やってもいません。しかし「ゲーミング・ロイヤー宣言」を読むためだけにこの雑誌は買いましょう。今回のテーマ「ネットワーク・セキュリティ」はなかなか考えてしまうものがありました。（岡村正俊）

TV GAME

TVゲーム 11-12月 ゲームギア

シミュレーション

パズル

ボード&テーブル

GG ●パズル

Jコード031992／4M／カートリッジ

忍空外伝 ヒロユキ大活劇

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年11月3日
定　価●4800円

ヒロユキしか主役はこなせないのだ

　ペンギンのヒロユキが活躍するパズルゲーム。基本システムはセガの往年の名作『ペンゴ』を踏襲。すべての敵を倒しながらステージクリアを目指すのだ！　また、パズル面やボス面といった新たな戦略要素をプラスされている。

ペンゴ面では3つのブロックを集めるとボーナスが入る

GG ●シミュレーション

Jコード022543／4M／バッテリーバックアップ

ゴジラ® 怪獣大進撃

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年12月8日
定　価●5500円

絶対破壊者となって街を壊すか人間の立場で侵略者を撃退するか

■アンチヒーローの怪獣

　日本特撮映画のキャラクターいえば、ゴジラ。決して正義のヒーローではないところが、ポイントだ。核実験の結果生まれたゴジラは、復讐を誓うような目つきで街を破壊するだけだ。だがこれは、奢れる人類に対する警鐘のメッセージとも受け取ることができる。こんなテーマ性もうけ、映画でシリーズ化された。

■人間VS怪獣のバトル

　このゲームは、ゴジラ達怪獣軍団と、防衛軍の戦いを再現した戦略シミュレーション。プレーヤーはゴジラ軍と防衛軍のうち、どちらかを操作。コマとなる怪獣か兵器を動かしながら、敵を撃破するのが目的だ。

　戦闘のシステムは、対戦格闘アクション風。火を吹いたりミサイルを撃ったりと、劇中の戦闘シーンが再現される。登場する怪獣も兵器も、すべて映画に登場したものなので、ファンには嬉しい限り。

　またゴジラ軍は数こそ少ないが、圧倒的な破壊力を誇るため、街をメチャクチャに壊す快感を味わうことができる。逆に防衛軍は数で勝負。戦略で怪獣を倒すという、人間の知恵が必要だ。こんな、人間と怪獣のスタンスの違いが生かされている点がおもしろい。

防衛軍の飛行機が次々と撃墜される。所詮はやられ役か!?

ゴジラ軍が行動するときは、あのテーマBGMが流れる

GG ●ボード&テーブル

Jコード032018／4M／バッテリーバックアップ

スーパー桃太郎電鉄Ⅲ

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年12月8日
定　価●5800円

ゲームギアに『桃鉄Ⅲ』がやってきた

　サイコロを振って日本全国を駆け巡り、各地の物産を購入し、大金持ちを競うボードゲーム。相手の邪魔や自分を有利にする「カード」が勝負を白熱させるのだ。最大4人までプレーできるので、パーティープレーの好きな人へ。

ゲーム全編に渡ってギャグが散りばめられている

その他のＴＶゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
95.11. 3	井出洋介の麻雀家族	B&T	PS	セタ	6500円	4227
95.11.17	ソニックウイングス3	STG	NEOGEO	ビデオシステム	29800円	21237
95.11.24	スーパーリアル麻雀グラフィティ	B&T	SS	セタ	8800円	28096
95.11 予定	デイドラス	ADV	3DO	HATNET	9800円	2071
95.11 予定	矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え!」	VAR	PS	日本クラリービジネス	7500円	4821
95.12. 1	サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣	FTG	NEOGEO	エス・エヌ・ケイ	32000円	31194
95.12. 8	アンジェリーク　プレミアムBOX	SLG	SFC	光栄	9800円	34380
95.12.15	クロックワークナイト	ACT	SS	セガ・エンタープライゼス	6800円	35092
95.12.15	DX人生ゲーム	B&T	SS	タカラ	5800円	24821
95.12.15	プロ野球　バーチャルスタジアム	S&R	3DO	ＥＡＶ	価格未定	25216
95.12.22	キャスパー	ADV	SFC	ケイエスエス	10800円	24767
95.12.22	SHORT WARP	VAR	3DO	ワープ	価格未定	32867
95.12下旬予	バーチャルボーイ　ワリオランド	ACT	VB	任天堂	4900円	26131
95.12予定	アニメフリークFX VOL.2	VAR	PC-FX	NECホームエレクトロニクス	価格未定	29416
95.12予定	飯田譲治ナイトメアインタラクティブmoon Cradle　異形の花嫁	ADV	3DO	パック・イン・ビデオ	価格未定	24333
95.12予定	EMIT　バリューセット	VAR	SFC	光栄	19800円	34371
95.12予定	カオス　コントロール	ACT	SS	ヴァージンインタラクティブ	5800円	30457
95.12予定	カオス　コントロール	ACT	PS	ヴァージンインタラクティブ	5800円	30449
95.12予定	スーパーチャイニーズワールド3	RPG	SFC	カルチャーブレーン	9800円	24643
95.12予定	聖夜物語	RPG	PC	ハドソン	価格未定	8818
95.12予定	ときめきカードパラダイス	B&T	PC-FX	ソネット・コンピュータエンタテイメント	8800円	34991
95.12予定	忍たま乱太郎GB	RPG	GB	カルチャーブレーン	価格未定	32964
95.12予定	Basketball '95	S&R	SS	BMGビクター	価格未定	24040
95.12予定	ファイナルロマンス2　HYPER EDITION	B&T	3DO	アンフィニ・エンタテイメント・テクノロジー	価格未定	34207
95.12予定	スーパーリアル麻雀PV FX	B&T	PC-FX	ナグザット	価格未定	8478
95.12予定	まる子デラックスクイズ	VAR	M-CD	タカラ	価格未定	34983

じゅげむの編集部の人たちのゲームライフ（1日何時間くらいプレイするとか、個人的におすすめソフトなど）を載せてほしいな。（ＦＥＬＩＸ）　五七五のすり切れ



SUPER FAMICOM スーパーファミコン

まだまだ発売される大作ソフトの数々！

本体希望小売価格25,000円（税込）
本体寸法（mm）200（幅）×242（奥行）×72（高さ）
本体発売日　平成２年11月21日
ソフト発売価格帯　6,800円〜14,800円
今月（11月）発売予定のソフト本数　20本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）　TEL 075-541-6113

知名度の高さと信頼性は抜群！

このスーパーファミコン。かつて一世を風靡したファミコンに続いて、新たに王座の地位を獲得すべく売り出された商品である。知名度、そして普及率の高さは、次世代機が頑張ったところで、まだまだ追いつけるものではない。

発売当初は、ファミコンが主流であったために若干の不安はあったものの、次々に発売されるソフト内容の面白さに、その不安はあっさりと吹き飛んでしまった。日本で１５００万台（日本の人口の約一割！）、世界で３６００万台という普及率の高さは、さすが任天堂である。

次世代戦争が起こった今でも、決してその地位が揺らぐことはない。例えば、昨年末に発売された『スーパードンキーコング』は、16ビット機でもここまでできるという素晴らしいCG技術でユーザーを圧倒し、驚異的なヒットを飛ばした。その影響か、ハードそのものも年末の12月だけで、なんと50万台の出荷を記録。どれが本命だかよくわからない次世代機を前に不安の念を抱いた一般の人たちが、安定した魅力のあるスーファミに手を出したといったことも多かったのだろう。

ハードの性能としては、32ビットが登場した今となっては特筆すべき点はあまりない。だが、カセット自体の中にFXチップを載せるといったハードにプラスした方法で、さらなる表現力を高めるなどの工夫を凝らしている。

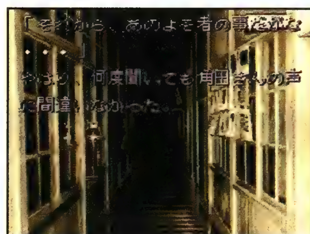
しかし、人気を決定付けた要因は、やはりハードそのものよりもそれに伴う数多い名作ソフトだろう。次々と市場に投入されたソフト内容は、次世代機が登場した今となっても決して負けない面白さがある。また、中毒性の高いRPGや、根強い人気のシミュレーションなども、大変充実している。今年発売され、爆発的なヒットを飛ばしたRPG『クロノトリガー』では、スーファミの限界かと思われるほどの緻密で美しいグラフィックを、世間に見せつけた。最も、任天堂による新しい64ビットゲーム機「Ｎｉｎｔｅｎｄｏ64」の情報もそろそろ明らかになってきたことが、逆にスーファミに旧機種の印象を持たせがちではあるが、この後も、任天堂とスクウェアが手を組んだという『スーパーマリオＲＰＧ』など、期待できるソフトが続々と発売される予定。ソフト同様、本体の人気も衰える気配はまだないようである。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



ロマンシング　サ・ガ3
（スクウェア）

三百年に一度起こるという死の星による太陽の食「死食」を軸にした壮大なストーリー。さらに進化したフリーシナリオシステムや、キャラクターの成長、イベントなどが細部にわたって緻密に構成されたＲＰＧ。発売中　11,400円



魔女たちの眠り
（パック・イン・ビデオ）

ベストセラー作家の赤川次郎氏が原作のサウンドホラーノベル。背景には実写取込で、リアルな画像が恐怖をもたらす。また、年末にはサテラビューを利用して別シナリオのオンエアが予定されている。11月24日発売予定　10,800円



リングにかけろ
（メサイヤ）

車田正美氏が原作の同名漫画が、ついにゲームになった。ボクシングのパンチの駆け引きを主体にしたシミュレーションゲーム。もちろん黄金の日本ジュニアだけではなく、ギリシアチームもいるぞ。
発売日未定　11,800円

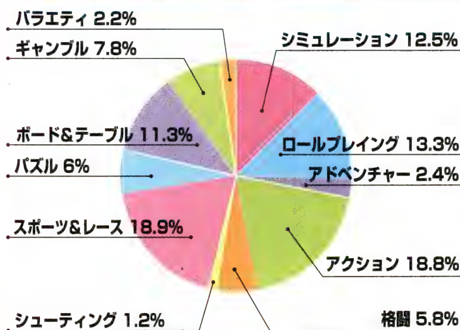
周辺機器も要チェック！

お待たせしました！ ついに店頭でも販売開始



セント・ギガは衛星放送のデジタルラジオ局。このデジタルという点を利用し、音声、画像だけではなくゲームをも配信するのが「スーパーファミコンアワー」。新作ゲーム情報や、新譜ＣＤ情報、有名芸能人がパーソナリティーをつとめるユーザー参加型の番組などが楽しめる。「サテラビュー」セット／18,000円（税込）をスーパーファミコンとＢＳチューナに接続すればＯＫだ。

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

今月も相変わらずソフトの発売本数に落ち込みは見えず、その人気がうかがい知れる。『ストII』人気で一時は多かった格闘ゲームも、ポリゴンを利用した次世代機にすっかり取って代わられた感がある。逆にＲＰＧとＳＬＧには大作が多く十分な健闘を見せている。

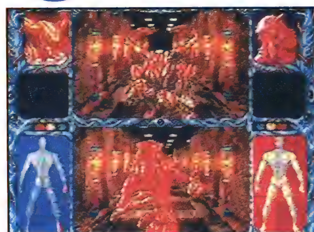
3DO

3DO REAL
3DO TRY

M2技術の権利取得でついに64ビット機の登場か!

リアルII（左）／トライ（右）
本体希望小売価格29,800円（税別）［FZ-10P］／19,800円（税別）
本体寸法（mm）310（幅）×236（奥行）×68（高さ）／300（幅）×248（奥行）×70（高さ）
本体発売日　平成6年11月11日／平成6年10月1日
ソフト発売価格帯　4,800円～14,800円
今月（11月）発売予定のソフト本数　4本
（編集部調べ）
問い合わせ先：松下電器産業（株）インタラクティブメディア事業部
TEL06-906-4470
三洋電機（株）情報機器事業本部　情報機器事業部
3DO営業部　TEL0276-61-8359

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



N.O.B
（三洋電機）

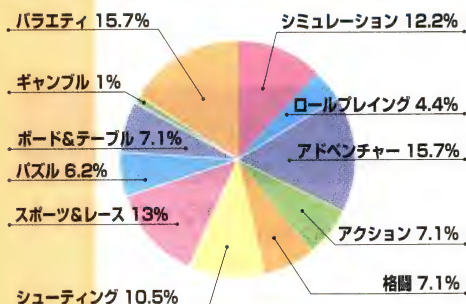
誘拐されて、他の生物の遺伝子と掛け合わされた怪物になってしまった男が主人公。人間に戻るために戦い、レベルアップするというRPG色の強いシミュレーション・バトル。VSモードもある。
12月15日発売予定　予価6,800円



AutoBahn Tokio（アウトバーン トキオ）
（松下電器産業）

本格ポリゴンカーレースの登場。プレイヤーカーは4車種、コースはサーキット、都市高速道路、山岳ワインディングロードの3種類。上級モードで1位になれば、ボンネットにネームをエントリーできる。
12月22日発売予定 予価5,800円

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

先月も書いた通り、先行機種の意地か3DOでも最近はポリゴン系のRPGにスポーツ&レース、シューティングといったゲームが増えつつある。また、ここにきてアドベンチャーの比率が伸びを見せている。海外物の移植が結構早くて多いのは嬉しいところ。

周辺機器も要チェック！

便利な機能満載の6ボタンパッドが登場 ファイティングコマンダーR・E・A・L

NEW



コントローラーの定番メーカーホリ電機から、アクションやシューティングゲームに最適のパッドができた。秒間約15発のターボ機能や、スロー機能、3種類のボタン配置切り替え機能が便利。ただし、コントロールポートがないので、2台以上接続する場合は一番最後にしか接続できないのが残念。発売中　2,680円（税別）

ポリゴンゲームもばっちり 新たなタイトルも続々登場

今一番の噂はなんといっても64ビット機の登場ということだろう。先月の10月25日に松下電器が、正式に米3DO社から64ビットM2テクノロジーと呼ばれる超高速高性能コンピュータグラフィックス技術と、そのOSをハードウェア及びソフトウェアに使用する独占的な権利を取得した。この権利の取得のために1億ドルを支払うというのだから、松下電器もかなりの力を入れていることが感じられる。商品展開としては、その技術を使った64ビットインタラクティブシステムの販売を96年後半に予定している。また、現行の「REAL」に接続するタイプの「M2アクセラレーター」の商品化も進めているということだ。

この技術は、ゲーム機以外にも松下電器の様々なマルチメディア分野に応用していくということなので、これからどのような展開になるのか、かなり期待できそうである。

3DOは、国内では松下電器が「REAL」を、三洋電機からは「TRY」を発売しているが、次世代機と呼ばれるその32ビット機の特徴は、高速処理能力を持つCPU（中央処理装置）を使い、画像処理専用チップを組み合わせて、3次元CGを自由にかつ高速に作りだせるところにある。「REAL」では、CPUの他にセルエンジンと呼ばれる画像処理専用チップを2個、メインRAMに2MBを搭載しており、送られてくるデータを高速に処理することで毎秒30コマの動画再生を実現可能にしている。

また、3DOは音楽CD、CD-G（静止画を表示できる音楽CD）、フォトCD、そして別売のアダプタをつけることでビデオCDの再生が可能とゲーム以外の内容も幅広い。特にフォトCDは、本体のみで見られるのは3DOとPC-FXだけだし、本体価格の値下げによって、このゲーム以外の魅力がより引き立ってくる。

一方ソフトの方は、他の機種でも有名となってしまったがやはり『Dの食卓』は欠かせない。そもそも最初に脚光を浴びたのはこの3DOのものであるし、既に第2弾の発売も予定されているとのこと。他にも、イベントやグラフィックが大幅に強化された育成SLG『卒業II～ネオジェネレーション～スペシャル』や、CD4枚組という大作ADV『デイドラス』など期待のゲームが目白押しだ。



SEGA SATURN セガサターン

ファン待望のソフト『バーチャ2』に期待

本体希望小売価格34,800円（税別）
本体寸法（mm）260（幅）×230（奥行）×83（高さ）
本体発売日　平成6年11月22日
ソフト発売価格帯　1,280円〜14,800円
今月（11月）発売予定のソフト本数　19本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼス
お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235（10:00〜17:00）祝祭日を除く

周辺機器も要チェック！

フォトCDオペレーター



最近はゲームなどもあるフォトCDを見ることができる。
3,800円（税別）



NEW

セガサターンと各種コントローラとの間をつなぐ延長コード。長さは2M。
11月30日発売
1,280円（税別）

セガサターン専用延長コード



ムービーカード

ビデオCDソフトの再生が可能。ビデオCD規格Ver.2.0に対応。
19,800円（税別）

『バーチャ』以外の注目ソフトは何か

続々と発売された次世代機の中で、セガサターンが一躍名を広め根強い人気を確保した理由として、やはり3D—CG格闘ゲームの『バーチャファイター』があげられるが、現在アーケードで人気の続作『バーチャファイター2』も発売され、さらなる人気を集めそうだ。

最近業界で頻繁に使われるようになったこのポリゴンとは、本来多角形のことを意味する。つまり、この多角形の数が多ければ多いほど滑らかな立体物を構築する。さらに、その表面にテクスチャと呼ばれるグラフィックスを張り込むことにより顔の表情や服の模様といった表現力を高めることが可能になる。セガサターンでこの機能を担っているのが、2つのメインCPUとして採用されている32ビットRISCチップと、CG専用のハードウェアなのである。

セガサターンは日立、ヤマハ、日本ビクターという大手3社からの技術提携で開発されている。これには端子からの周辺機器をコントロールするためのSMPC（システム・マネージメント・プログラム・コントローラー）という専用のLSIが搭載されている。また、話題のインターネット等に、サターンを使って手軽に通信が出来る専用モデムも予定されているなど拡張性も優れている。

一方、サウンドには専用の16ビットチップを使用しており、分散処理を念頭に置いたシステム構成になっている。

周辺機器も充実しており、ムービーカードなら現状の最高規格、ビデオCDフォーマットVr2.0にも対応する作りになっている。

そして肝心のソフトは、『ぷよぷよ通』や『シャイニング・ウィズダム』などのヒット商品が多くの人気を集めている様子。さらに『魔法騎士レイアース』や『シムシティ2000』など人気キャラクターものやシミュレーションも登場し、これから益々幅広いジャンルのタイトルが期待できそうだ。

さらに着目したいのは、サターンがアーケードマシンに使われている基板「ST—V」と共通の仕様を持っているため、これからもサターンにST—Vのアーケード作品が出てくることが予想される。自社内に強力なソフト開発陣を持つセガならではの利点だが、それがハードの売り上げにどう影響するのか、そして他の次世代機とどう差がついていくのか注目したい。



赤丸◎注目ソフトはこれだ！



セガラリー・チャンピオンシップ
（セガ・エンタープライゼス）

またまた、アーケードからの最新ポリゴンレースゲームが登場。砂煙をあげて疾走するラリーの魅力が手軽に楽しめる。手前の車の吹き上げる砂利が、フロントにバラバラと当たるのもまた楽しい。
12月29日発売予定　5,800円



バーチャファイター2
（セガ・エンタープライゼス）

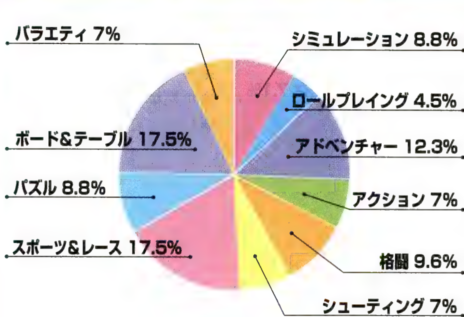
ついに、ファン待望の『バーチャ2』が発売される。今回は、サターン版だけのオリジナルモード、チームバトルが加わっているぞ。もちろん、ランキングモードにエキスパートモードもあるのだ。
12月1日発売予定　6,800円



バーチャコップ
（セガ・エンタープライゼス）

アーケードで人気を博した、ポリゴンを使った3Dガンシューティングゲームがいよいよ登場。悪の犯罪企業EVL社からバーチャシティを守るのだ。もちろん、専用銃のバーチャガンも付属しているぞ。11月24日発売　7,800円（バーチャガン同梱）

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

サターンではアーケードからの移植作があるためか、プレイステーションよりもスポーツ&レース系のゲームに強いのが特徴的。また、セガの自社ブランドが多いのは、がんばっている証拠。しかし、今のところ一本もギャンブルゲームが出ていないというのも面白い。



プレイステーション PLAY STATION

ソニーならではの楽しい広告 やっぱ『ビヨビヨ』っすか!?

本体希望小売価格29,800円（税別）
本体寸法（mm）270（幅）×188（奥行）×60（高さ）
本体発売日　平成6年12月3日
ソフト発売価格帯　4,800円～15,800円
今月（11月）発売予定のソフト本数　20本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）ソニー・コンピュータエンタテインメント
インフォメーションセンター　TEL03-3475-7444



シミュレーションも顔を揃え始めた

ゲーム業界の経験ゼロだったソニーが、突然このプレイステーションと共に新規参入したのは記憶に新しい。発売前は、各界からかなりの注目を集め心配の声もちらほら聞こえたが、いざ次世代戦争が始まった今、あれほどあった不安の念はあっさりと消え、32ビット機の中でも中心的存在に躍り出ている。

そもそもソニーはAV機器やデジタル放送用機器、ワークステーション（開発専用コンピュータ）などでの経験があり、CG技術やマシンなどについてもかなりの蓄積があったのである。従って、それらの経験を生かして開発されたプレイステーションは、極めて性能のよいゲーム機であるといえよう。メインCPUにはもちろん32ビットRISCプロセッサが使われ、画像処理用チップと組み合わされて機能する。この点は、他のモデルと同じ。こうしたシステムによって、1秒間に最大150万個のポリゴンを計算するという3D描画能力を持ち、ひとつの画面に4000個ものスプライト（キャラクターを構成する要素）を同時に表示する2D表示能力を実現しているのである。

ソフトのジャンルは幅広く、各ソフトの完成度も高いとユーザーの評価は高い。RPGで人気を得た『アークザラット』では、ファンタジーという定番RPGにシミュレーション要素をうまく融合させ、各キャラクターの声などでうまく臨場感を出している。既に話の続く次回作の発売が待たれている。同じく『キングスフィールド』は昔ながらのダンジョンものが好きなユーザーに高い人気を得て、早くも2が発売。他にも、単なるシューティングというよりも美しい映画のような映像が織り込まれた『フィロソマ』、アクション性が効果的に含まれているシミュレーションゲーム『ボクサーズロード』等、内容の濃いソフトが多い。また、プレイステーション2台をつなげて2画面で戦う『メタルジャケット』は、従来の1台1画面では味わえないリアルさと迫力があり、注目を集めている。

そして、ゲーム業界初の試みである流通経路にも工夫を凝らし、レコード流通チャンネルを利用して全国の小売店に直接ソフトを供給するという体制を作り上げた。安くて良いソフトが手に入るのも、この流通システムを利用しているお蔭なのである。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



画面は開発中のものです

リッジレーサー レボリューション
（ナムコ）

プレイステーションとモニター、そしてソフトを2つずつ、それと通信ケーブルがあればOK。これでアーケードと同じように通信対戦が楽しめるようになるのだ。バックミラーで後ろの様子もバッチリ。12月3日発売　5,800円


画面は開発中のものです

闘神伝2
（タカラ）

初心者でもボタンひとつで簡単にだせる必殺技などで人気を博したポリゴン対戦格闘の続編。グラフィックもストーリーも大幅にスケールアップ。今度は新キャラも増えて、前作のボスのガイアも使えるぞ。12月29日発売　5,800円

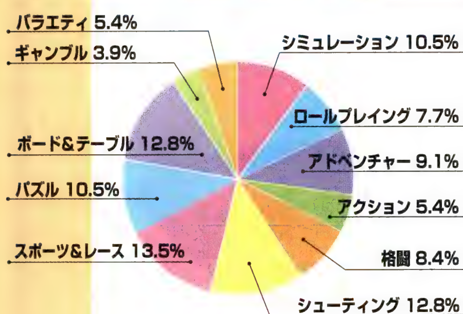


画面は開発中のものです

パーフェクトゴルフ
（セタ）

全国に実在するゴルフ場（266コース）の地形をポリゴンで完全に再現。「田原プロのレッスン」では、テクニックとマナーについて教えてくれる。これからゴルフを始める人にピッタリ。
12月1日発売　7,900円

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

こちらでは、サターンと比べてシューティングとRPGの割合が多い。これは、移植作が多いのでアーケード系のシューティングが増えるのは必然だし、自社はその分RPGに力を入れているというわけか。また、現時点でサターンより発売総数が20本多いのも影響。

周辺機器も要チェック！

コントローラ



対戦ゲームをしたい場合はこれ。本体にひとつ付属しているコントローラと同型の別売品。2,500円（税別）

メモリーカード



ゲームのデータ保存用のカード。これがないとセーブができない。
2,000円（税別）

対戦ケーブル



プレイステーションを2台接続することにより、別々のモニタで対戦できるケーブル。
1,500円（税別）

マルチタップ

最大4つまでコントローラをつなげるタップ。メモリカードの差し込み口も完備。
価格未定



PC-FX

PC-FX

本体希望小売価格　49,800円　（税別）
本体寸法（mm）132（幅）×267（奥行）×244（高さ）
本体発売日　平成6年12月23日
ソフト発売価格帯　5,800円〜9,800円
今月（11月）発売予定のソフト本数　2本
（編集部調べ）
問い合わせ先：NECホームエレクトロニクス
パーソナルプロダクト事業部
TEL03-3454-5111（大代）

ポリゴンでなくても大丈夫 動画再生のコンセプトマシン



美しいグラフィックは右に出るものなし！

　次世代機の中でも今ひとつ知名度が低いこのPC-FX。他のハードに比べて一番のアニメ再生力を持っているというのに一体どういった理由があるのか。やはり、一番の原因はソフト数の少なさだろう。しかし、これは現在開発中のソフトが発売されていくことによってあっさり解消されてしまうはず。アニメ世代であった人々には決して欠かすことのできないハードであることも間違いないだろう。ゲームということを忘れさせてしまうほどのスムーズなアニメーションはまさにPC-FXの独壇場。色数で1677万色、いわゆるフルカラーの画像をなんと毎秒30コマで再生してくれる。

　PC-FXは高速のアニメーション再生を実現するため、独立バスという構成を取っている。これは、CPUからの命令を伝えるCPUバスと、画像データが伝わる画像処理用バスのそれぞれ専用バスを持っているということで、画像メモリが画面を表示している間、次に必要とされる画像データをCD-ROMから読み取り、専用バスでメモリに絶え間なくデータが供給されるのである。

　もうひとつの大きな特徴は、NECだけあって何といってもパソコンとの接続を前提として開発されているということ。98の外付けCD-ROMとして使うアダプタと、CD-ROMドライブを接続したパソコンでPC-FXのソフトを読み込むための98用PC-FX用ボードの2つが用意されている。さらに現在計画中である、モデムの接続によりPC-FXとTVで、FAX送信ができるようになるという部分や、パソコン通信の送受信などが可能になる。また、今回の周辺機器のところにある98でPC-FX用ソフトの開発及びプレイができるボードなど見逃せない部分が多い。従って、パソコンユーザーなら他のゲーム機種よりも、かなり利用価値は高いはずだ。つまり、PC-FXはこれからのマルチメディアマシンとしての性格を持っているのである。

　数こそ少ないものの質の高いソフトの方も注目して欲しい。『チームイノセント』等を始めとして、アニメファンも満足できる音声、グラフィック共に申し分ない出来栄えのソフトが揃っている。新たな過渡期を迎えて、これから飛躍的進歩が大きく期待できるマシンである。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



お嬢様捜査網（仮）
（ヘッドルーム／NECホームエレクトロニクス）

世紀の大怪盗ナルシスに憧れた若者が、自分も怪盗を目指してナルシスのライバルであるお嬢様たちに挑戦状を送りつけ、お宝を盗むというのが目的。ただ盗むだけじゃなく、お嬢様との接触を楽しんじゃおう。12月発売予定　価格未定



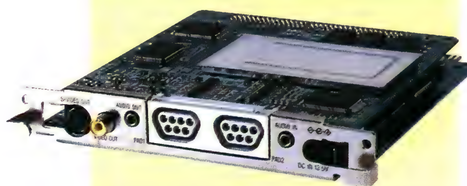
アンジェリーク Special
（光栄／NECホームエレクトロニクス）

次期女王候補に選ばれた主人公が、もう1人の候補と女王の椅子をかけて、未開の惑星の人口を増やすという試験が始まった。女の子向けにラブロマンスが主眼におかれた、シミュレーションゲーム。
12月22日発売　7,800円

周辺機器も要チェック！

PC-98でFXのゲームが遊べる 作れる PC-FXゲームアクセラレータ

通称PC-FXGAは、PC-98シリーズの拡張スロットにセットすることで利用できるボードだ。パソコンにCD-ROMがあれば、FX用のゲームをテレビ画面上でそのまま楽しむこともできる。また、付属品として3Dアニメーション作成ソフトやサンプルゲームがついてくる。しかし、それだけではなくボードと同時発売の「GMAKERスターターキット」があれば、FXGAボードが持つスプライト機能や3Dポリゴン表示機能などを利用して、もっと手軽にゲームが作れてしまう。12月発売予定で、PC-FXGAは5万円以下、GMAKERスターターキットは2万円前後の予定。



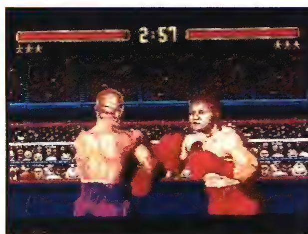
メガドライブ ●MEGA DRIVE
メガCD MEGA CD
スーパー32X ●SUPER 32X



スーパー32Xで新規ユーザー獲得か

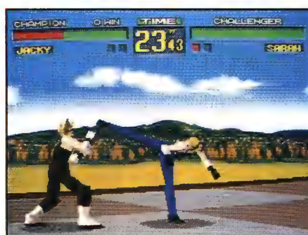
《メガドライブ2》
本体希望小売価格　12,800円（税別）
本体寸法（mm）220（幅）×212（奥行）×59（高さ）
ソフト発売価格帯（メガドライブ）4,800円～12,800円
今月（11月）発売予定のソフト本数　0本
（メガドライブ、メガCD、スーパー32Xの合計）
（編集部調べ）
問い合わせ先：セガ・エンタープライゼス　お客様相談センター
フリーダイヤル0120-012235　（10:00～17:00）祝祭日を除く

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



フォアマン・フォーリアル
（アクレイムジャパン）

45歳というボクシング界では高齢の男が世界チャンピオンに返り咲いた。このゲームは、そのジョージ・フォアマンの王座を目指して強豪たちと闘っていく。エキシビジョンモードでは、フォアマンを操作できる。発売中　8,800円



バーチャファイター
（セガ・エンタープライゼス）

32Xでも、『バーチャ』が登場。アーケードモードの他に、最大8人までエントリーできるトーナメントモードがある。また、試合全体のリプレイも見ることが可能になっているなど細かい付加機能が豊富。発売中　7,800円

なんとスーパー32Xで『バーチャ』ができる！

このメガドライブが家庭用ゲーム機として最初の16ビットマシンだったことはご承知の通りだが、発売された当時8ビットマシンとの画像や処理速度の違いに、ビックリした人も多かったはず。そして3年後、ROMカートリッジの容量を超えるために開発されたのが、メガCDである。これにより容量問題の解決と共に、グラフィックの拡大や縮小、回転機能で演出の迫力が倍加した。

しかし、次世代機が登場した今は既に32ビット時代。それに対抗させるべく登場させたのがスーパー32Xという商品である。これも、本体のメガドライブに接続して使用するもので、サターン同様32ビットCPUを2個搭載し、3次元CG画を表示可能にしたというものである。これによって計算上はサターンと同じ32ビットになるのだが、残念ながらサターン並み…とまではいかない。しかし、リアルな描写で人気の対戦格闘ゲーム『バーチャファイター』など、32X得意のポリゴンをフル活用し、メガドライブの機能を最大限に引き出すことが可能となる。

専用ソフトも、パズルゲームで大ヒットを飛ばした『ぷよぷよ』、アメリカで驚異的なヒットを記録した『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』など内容の濃いものが出揃っている。ちなみにコンシューマーゲームファンの中で最も評価の高く、根強い人気を誇っているのが、なんとメガドライブから出た『アドバンスド大戦略』なのである。

PCエンジン PC ENGINE

元祖CD-ROM 根強い人気とソフト数

ＰＣエンジンDuo－RX
本体希望小売価格　29,800円（税別）
本体寸法（mm）304（幅）×221（奥行）×64（高さ）
今月（11月）発売予定のソフト本数　1本
（編集部調べ）
問い合わせ先：NECホームエレクトロニクス（株）
パーソナルプロダクト事業部　TEL 03-3454-5111（大代）

カード状のソフトとスリムなデザインが特徴の、NECから発売された8ビットCPUマシン。その後CD-ROMタイプが発売された。大人気を博したRPG『天外魔境』では、大容量を駆使したアニメ処理や声優の肉声がふんだんに盛り込まれ、注目を集めた。



FAMICOM ファミコン

中古ソフトが意外な人気 元祖家庭用ゲーム機

ＡＶ仕様ファミリーコンピュータ（HVC002）
本体希望小売価格　7,000円（税込）
本体寸法（mm）151（幅）×190（奥行）×49（高さ）
本体発売日　平成5年12月1日
今月（11月）発売予定のソフト本数　0本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL 075-541-6113

昨今ではなりを潜め気味のファミコンも、かつては一家に必ずあるといって良いほどの普及率をほこっていた。多くの名作ソフトを生み出し、当時は大人をもゲームの虜にしたものである。現在、画質向上のためにビデオ端子に接続できるニューファミコンがある。





NEO GEO ネオジオ
NEO GEO CD ● ネオジオCD

格闘ゲームといえばやはりこのマシン

NEO・GEO（下）／NEO・GEO CD（上）
本体希望小売価格　48,800円（税別）／49,800円（税別）
本体寸法（mm）325（幅）×237（奥行）×60（高さ）
／285（幅）×285（奥行）×95（高さ）
今月（11月）発売予定のソフト本数　1本／3本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）エス・エヌ・ケイ　ネオジオテレフォンサービス
TEL 03-5275-6200（東京）TEL 06-339-0110（大阪）

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣
（SNK）

今度の『サムスピ』第3弾は、ストーリーもキャラクターの内容もがらりと違う。1人のキャラが、修羅と羅刹という剣質によって前作っぽいキャラか、新作用の動きになったキャラかに変わるのだ。12月22日発売予定　8,800円



パルスター
（エイコム）

横スクロールの本格的シューティングゲーム。敵には大型戦艦や巨大生物などがいる。オプションのボイジャーによって、ショットのタイプが反射レーザーなど5種類に変化する。これを射出すればボムにもなる。発売中　8,800円

待望の格闘モノが続々と登場！

2D格闘ゲームの時代は終わったと一部でいわれながらも、まだまだ根強い人気を獲得し続けている現在。そして、アーケードで人気を呼ぶ数々の格闘ゲームと連動しているといっても過言ではないのが、このネオジオである。公称16ビットマシンであるネオジオは、アーケードでの興奮をそのままに家庭でプレイしたい、そして友達と対戦して盛り上がりたいという人たちのために開発された。内部高速処理によって最大330メガビットのアクセス能力を持つのが最大の特徴で、数10メガから、なんと200メガを超えるソフトまで揃っている。

そして94年には高価だったROMカートリッジで手が出せなかった人のために、ゲームマシンの常識を超えた大容量560メガビットCD-ROMマシンが登場した。コスト比で有利なCDを採用したため、ソフトがかなり気軽に入手できるようになったのである。ただし、CDの場合は読み込む時間や、コントローラーが違ったりと色々異なった点があるので注意。

ソフトでは、人気の高かった『サムスピ』シリーズの第3弾『サムライスピリッツ～斬紅郎無双剣』やRPG版『真説サムライスピリッツ武士道烈伝』の情報が今一番ホットで話題を呼んでいる。あの個性的なキャラクターたちの雰囲気がどこまで再現できるか非常に楽しみなところだ。そして、発売と同時に好調な滑り出しを見せた『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』。今回からはチームバトルのメンバーを1人ずつ自由に選択できるようになり、より腕が磨きやすくなっている。なお、ネオジオミュージックCDのラインナップも充実しているので、メロディからネオジオにアプローチするのも一興だろう。

LASER ACTIVE レーザーアクティブ

レーザーディスクを利用したゲームマシン

本体希望小売価格　89,800円（税別）
本体寸法（mm）420（幅）×390.5（奥行）×145（高さ）
今月（11月）発売予定のソフト本数　0本
（編集部調べ）
問い合わせ先：パイオニア（株）お客様センター
TEL 03-3491-8181

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



メロンブレインズ
（パイオニア）

イルカのことが大好きな人におすすめ。線画の楽しいCGなどを交えながらイルカについての知識を得るサイドと、ボブ・タルボット氏と中野裕之氏による美しい映像が収められたサイドによって構成される。発売中　13,000円

LDならではの美しい映像と音声

これは他のゲーム機種とは一風異なった、レーザーディスクを利用したゲームマシンである。CD-ROM一枚分540メガバイトのデジタルデータに加え、60分の実写映像とFM音声が入った、CD-ROMフォーマットによるゲーム再生が可能という優れもの。

ゲームマシンといってもパソコンに接続可能な上、LD・CDプレイヤーとしての機能も十分。CD-ROMより多くの情報を収納できるから、インタラクティブムービーや、実写アニメのRPGソフトが主流であるのも頷ける。接続するアダプタによっては、メガドライブやPCエンジンのROMカートリッジソフト、CD-ROMソフトも読み込める。

周辺機器の3Dゴーグルは『3D MUSEUM』などのソフトで、美しい立体映像を簡単に楽しむことができる。





バーチャルボーイ VIRTUAL BOY

一人だけの孤独な世界 没頭するのに最適

本体希望小売価格　15,000円（税別）
本体寸法（mm）217（縦）×254（横）×100（高さ）
本体発売日　平成7年7月21日発売
今月（11月）発売予定のソフト本数　0本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL075-541-6113

CHECK 赤丸 注目ソフトはこれだ！



©PACK-IN-VIDEO

バーチャルフィッシング
（パック・イン・ビデオ）

その名の通り、釣りを楽しむゲーム。3Dならではの、ルアーを奥に投げる感じや、魚の動きも立体的になるなど演出が面白い。サーモンやバスなどを釣る7つの大会への出場や、タイムアタックが楽しめる。発売中　5,800円



ゴーグルをつければ赤と黒の仮想空間へ

すっぽりと目を覆い隠すゴーグル型のディスプレイが特徴的なこのバーチャルボーイは、まだ今年の夏発売されたばかり。真っ暗な仮想空間に赤色の立体3D映像を浮かび上がらせることを実現させ、今までになかった全く新しい不思議な遊戯世界を作り上げることに成功した。
このバーチャルボーイは画像処理チップを搭載し、残像効果と左右の目の微妙なタイミングのずれを利用して立体感を得るという、今までにない立体の生み出し方が評判を呼んだ。あえて目に一番優しいといわれている赤で表示されているのは、視力に影響がないようにとの配慮から。従って、長時間プレイしてもそれほど疲れることはない。ちなみにソフトでは『マリオズテニス』や『バーチャルプロ野球95』、そして『バーチャルゴルフ』などが有名である。

ゲームギア GAME GEAR

小型でカラー液晶 テレビにもなる

本体希望小売価格　13,800円（税別）
本体寸法（mm）256（幅）×113（奥行）×38（高さ）
今月（11月）発売予定のソフト本数　4本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼス
お客様相談センター　フリーダイヤル0120-012235
（10:00～17:00　祝祭日を除く）



ゲームボーイと同様の利点を兼ね備えながら、カラー液晶画面であるというのが最大の魅力。ゲームボーイよりは若干大きめだが、TV受信アダプタをつければ屋外でテレビを見るといったことも可能である。そういった内容からか、安定した売れ行きを見せているマシンだ。

GAME BOY ゲームボーイ

持ち運びに便利 暇つぶしにも最適

本体希望小売価格　8,000円（税別）
本体寸法（mm）148（縦）×90（横）×32（厚さ）
本体重量　300g（単3乾電池4本を含む）
今月（11月）発売予定のソフト本数　3本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL 075-541-6113



屋外でもプレイでき、軽量・小型で持ち運びに便利というのが最大の特徴。ケーブルをつないで2人対戦も可能という点は当時の小学生などを中心に評判を呼んだ。温度差が生じたり激しい衝撃を加えると、接触不良によって画面に線が入る。扱いには注意しよう。

ジャガー JAGUAR

次世代機を越える？ 64ビットマシンの魅力

本体希望小売価格　29,800円（税別）
本体寸法（mm）245（幅）×255（奥行）×57（高さ）
今月（11月）発売予定のソフト本数　0本
（編集部調べ）



次世代機を越える世界最速の64ビットというのが最大の特徴。ただし、これはメインCPUのことではなく、ハード内で行われるデータ送信バス幅のこと。アメリカの人気ソフトが登場する予定がある。

PLAYDIA プレイディア

他の機種とは違う魅力 子供の教育マシンに

本体希望小売価格　24,800円（税別）
本体寸法（mm）210（幅）×260（奥行）×80（高さ）
今月（11月）発売予定のソフト本数　1本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）バンダイ
マルチメディア事業部　TEL 03-3847-5113



ソフト内容が子供に対しての教育的なものや、ゲーム機能つき電子図鑑といったものが多いことから、同時期に発売された次世代機とターゲットが全く違うことがわかる。文字の読めない小さい子供でも声で学習できるソフトなどもあり、ゲーム機という印象はかなり薄い。

SIERRA PIONEER



誕生 シエラ・パイオニア

《シエラ・パイオニア》市場参入 第1弾,11／25 ON SALE!



Windows95 対応

ホラー・アドベンチャー
PHANTASM
米国名称：PANTASMAGORIA
¥9,800（税抜）
Windows版／CD-ROM 7枚組
英語版／日本語取扱説明書付
SPRW-1001※Mac版'96.1月発売予定

購入した館で突然、悪魔のように凶暴になった夫。一体何故…？若妻・エイドリアンは恐怖の迷宮に踏み込む。米国で物議をかもしたリアルな衝撃的シーンの連続で展開する本格ホラー・アドベンチャー。

完全日本語版(Windows版, Mac版)
'96.2月発売予定

※写真のパッケージは米国版です。



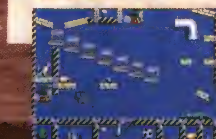



Windows95 対応



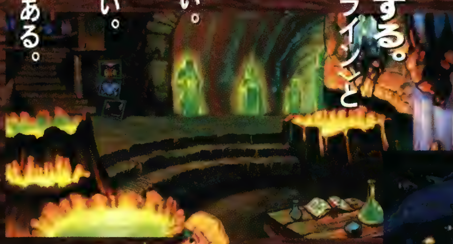
パズルゲーム
THE INCREDIBLE MACHINE Ver.3.0
¥7,800（税抜）
Windows版／CD-ROM
英語版／日本語取扱説明書付
SPRW-1002 ※Mac版'96.12月発売予定

パズルは全部で150種！！ボール、歯車、ネズミ、時限爆弾…。数々のアイテムを組み合わせると文字通り「Incredible(信じられない)！」な展開が。新たにバージョンアップした大人気アニメパズル。





《シエラ・パイオニア》がゲーム業界をリードする。
米国全土が認めたゲームメーカー〈シエラ・オンライン〉と日本の〈パイオニア〉が手を組んだ。
《シエラ・パイオニア》の誕生は、日本のゲーム業界の常識をくつがえす。
《シエラ・パイオニア》は裏切らない。待たせない。
米国で話題のゲームをいち早くリリース。
充実した日本語対応で、プレイヤーを迷わせない。
ゲームの理想形を追求しつづけること——。
これは〈シエラ・パイオニア〉に課せられた使命である。



話題のタイトル 続々リリース！！

全タイトル Windows95 対応予定

'95.11.25

●ホラー・アドベンチャー
PHANTASM WIN

●パズルゲーム
THE INCREDIBLE MACHINE Ver.3.0 WIN

'95.12月以降

●アクション
LODE RUNNER On-Line 日本語版 MAC WIN95

●アクション
3D ULTRA PINBALL 日本語版 MAC WIN

●アドベンチャー
KING'S QUEST VII Ver.2.0 日本語版 WIN

●スポーツ
TROPHY BASS MAC WIN

●アドベンチャー
LAST DYNASTY WIN

●パズルゲーム
THE INCREDIBLE MACHINE Ver.3.0 MAC

●アドベンチャー
POLICE QUEST SWAT WIN

●アドベンチャー
TORIN'S PASSAGE WIN

●ホラー・アドベンチャー
SHIVERS WIN

●アクション
THEXDER 日本語版 WIN95

●ホラー・アドベンチャー
PHANTASM MAC

●シミュレーション
OUTPOST Ver.1.5 MAC

●ホラー・アドベンチャー
GABRIEL KNIGHT
THE BEAST WITHIN WIN

WIN Windows版　MAC Macintosh版
WIN95 Windows95専用











発売元：シエラ・パイオニア株式会社
販売元：パイオニアLDC株式会社
販売に関するお問い合わせ先：パイオニアLDC株式会社 開発事業部 TEL.03-5721-1359

10月11月発売のパソコンゲーム情報

PC GAME パソコンゲーム 10-11月

95年10月25日の時点で10月・11月に発売と発表されたゲーム情報を掲載しています

PCゲームハード

寿現夢はゲームをハード別にこの順番で掲載しています

- PC98(PC9801/PC9821) 17本
- Macintosh 20本
- WINDOWS 26本
- DOS/V 17本
- FM TOWNS 3本
- その他 5本

シミュレーション
プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。

ロールプレイング
シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！

アドベンチャー
ＳＦ・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。

アクション
様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だぞ。

格闘
タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！

シューティング
狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、ＳＦ、お好きなものをどうぞ。

スポーツ&レース
スポーツが、ＴＶゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。

パズル
パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！

ボード&テーブル
囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！

ギャンブル
パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?

バラエティ
占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。

ゲーム情報の見方

対応ハード
ゲームが動くハードを示します。複数ハードで動く場合それぞれのページに掲載されています

ゲームジャンル
じゅげむはゲームのジャンルを大きく11に分けています

Jコード＆データ

タイトル名

発売元

発売日

定価
(込)は消費税込み価格、(予)は予定価格を示します

●ロールプレイング バッテリーバックアップ/32M

リクルート
発売日●95年12月31日
定　価●15800円（込）

リクルート・サーガII ～ジュゲム騎士団の帰還～

夢は醒めてからでもみれる、とユーキオ将軍は言った

●ジュゲム騎士団復活

かつて時限魔王バイナリーゴーストの侵略からリクルート王国の平和を守った7人の騎士たち。それぞれに安息の日々を過ごす彼らの前に、また新たな脅威が迫っていた。時の狭間からよみがえったバイナリーゴースト2世はリクルート王国の女神像シーガルを奪い、人々の心を荒廃させる。未曾有の危機にさらされたリクルート王国。沈黙を守っていた英雄ユーキオ将軍は、離ればなれになっていた騎士たちを呼び集め、ふたたびジュゲム騎士団を結成した。

●特殊技をいかして戦え

ジュゲム騎士団のメンバーはそれぞれに特殊な能力を持った強力な戦士たちだ。団長であるユーキオ・ザイト将軍の特殊技は、両脚から繰り出される「ミゼラブル・ビート」だ。強力な振動波で相手の骨を打ち砕くという。ユーキオ将軍の片腕として騎士団の戦略を一手に担うのが、聖なる僧侶サトミ・ダオ。サトミの「ホーリー・スケジューリング」によって、騎士団の戦法はより確実なものとなる。これがジュゲム騎士団四十八手の暗殺法と言われる所以である。ジュゲム騎士団の斬り込み隊は、重戦士のマサ・ブラザーズ。兄のタカヤ・マサは機械術に長け、電子ノートに付属している「ペンシル・アーム」で相手の急所をメルトダウンさせる。その「いかりのいちげき」は一瞬で象をもなぎ倒すという。また、弟のカッキ・マサはマック・マイスターの異名をとり、緊急時は「レイアウト・チェンジ」によって相手の陣形をくずし、さらに相手の思考回路を破壊する「ロジック・ボム」で息の根を止める。吟遊詩人のユッコ・ナーガヌはその甘い「ラベンダー・ボイス」でモンスターを骨抜きにし、魔導士ユウコ・ヤマモは自らの身体から魔法を放つ「ヒート・ボディ」によって敵のアドレナリンを増大させ、自滅させる。そして、今回から新たにジュゲム騎士団に加わったのが、女武闘家ケイ・ゾー・ベカと東洋の忍者コジマルの2キャラクターである。武闘家ケイ・ゾーの必殺技は通称「三連殺」といわれる「崩撃壁身双竜掌」だ。どんなにピンチに陥ってもこの技が炸裂すれば、逆転勝ちをねらえる。一方、謎の忍者コジマルは能力は未知数だが、特殊技「七百七拾七式好色影忍び」は、意外な使い道があるかもしれない。

●新たな伝説がはじまる

今回の戦いもつらく激しいものとなるだろう。しかし、勝利してこそリクルート・サーガに名を残せる。帰還する場所はつねに命の源だ。だからこそ、彼らは戦っている。いまも。

沈黙を続けるユーキオ将軍はどんな戦略を考えている？

風の精霊ナッキーと水の精霊イケダールも騎士たちをサポート

マサ・ブラザーズはぜひとも最前衛に置いておきたい

PC-9801 ●シミュレーション　Jコード026336／3.5inch4枚／5inch4枚／HD専用／PC98シリーズVX以降（386CPU以上推奨）

徳間書店
発売日●95年10月27日
定　価●10800円

八八艦隊物語

戦艦が主役の小説がゲーム化 戦艦同士の戦いが今はじまる

■もう1つの名作仮想戦記

最近流行の仮想戦記小説としては『紺碧の艦隊』がもっとも有名だが、通の間で好評を博しているのが、横山義雄氏による『八八艦隊物語』。もし戦艦が日米海軍の中心だったら、という設定のもとに繰り広げられる太平洋戦争を描いたものだが、戦艦同士の戦いをはじめとする力強い描写が多くのファンを引きつけている。

『八八艦隊物語』は、この同名の小説をそのままゲーム化したもの。小説の魅力がそのまま作品内に収められているのだ。

大正時代から海軍の増強目指して建造を行っていく

■遥かな過去から試行錯誤

このゲームがこれまでの類似作品と大きく違うところは、スタート時点が大正5年というそうとう早い時期からであること。メインテーマである戦艦の建造は一朝一夕には不可能だからである。

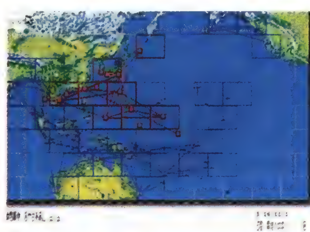
ゲーム内では1941年12月の日米開戦までの間に、地道に戦艦をはじめとする各種艦船を自由に建造することになる。それ以外の艦種を作ってもかまわないのだが、ゲーム開始時に設定したコンセプトレベル（どれだけ戦艦寄り・航空機寄りの国策を取っているかの設定）によって、作りやすい艦種・作りにくい艦種が違ってくる。大艦巨砲主義を選べば、戦艦も比較的作りやすい設定になっている。

■建造の是非は開戦後に

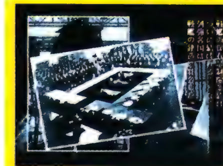
戦争が始まると、すでに建造された艦船を用いて作戦行動を行う。マップはエリアに区切られた簡単なもの。その上で艦隊を率いて、補給切れにならないよう少しずつ支配地域を広げていくという、比較的オーソドックスなルールだ。

ゲームの最終的な勝敗は、事前の建造計画によるところが大きい。自分の計画が正しかったかどうかは、自分自身の手で証明しなければならないのだ。

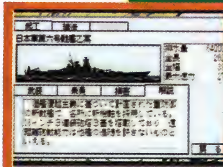
なお原作の小説の設定をそのまま再現したシナリオが同梱されているので、原作ファンの人はこちらをまずプレーすることをお薦めする。さらに原作者監修の未発表論文という、ファンにとっては涙もののオマケまでついていることもつけ加えておこう。


いざ開戦となれば、既存の艦隊で支配地域を拡大するのだ

「八八艦隊物語」3つのキーワード


ワシントン条約
大正11年（1922年）に日本やアメリカなどの大国間で締結された、戦艦などの保有量を制限する条約。原作ではこの条約が締結されなかったことになっている。


八八艦隊計画
大正８年（1919年）から始まった、日本海軍による戦艦を中心とした大艦隊建造計画。史実ではワシントン条約や予算の不足などにより中止となった。


大艦巨砲主義
海軍の装備は何より戦艦、しかも砲や船体も大きい方が良いという主義。既知の通り実際は、空母やそれに搭載する艦載機、潜水艦などが主役の座を奪っている。

PC-9801 PC-9821 ●シミュレーション　Jコード032972／3.5inch9枚／空HD20M以上／要MS-DOS(Ver.3.30B.C.D.5.0A/A-H.6.2)／要マウス／FM音源対応

イマジニア
発売日●95年10月6日
定　価●9800円

維新開国

天地動乱の幕末期。志士らと共に日本の新しい夜明けを迎えるのだ

■幕末の動乱期がゲームに

近藤勇や西郷隆盛、坂本竜馬などなど、さまざまな英雄が輩出され、明日の日本について真剣に討議した江戸末期から明治の時代。『維新開国』はその熱き時代を舞台にしたゲームだ。

プレーヤーは幕末に存在した人物の中の1人になり、自分が考える政策に同意する者達からなる思想集団の頭首となる。目標は自分が理想とする内外政策を元にした日本の統一だ。

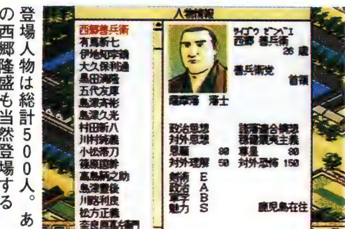
登場する人物は総勢500人。その中から誰でも選択することが可能だ。例えば将軍でプレーすれば幕府の人事を自由に行えるし、日本全体の軍事拡張や政策を決定することもできる。

逆に一介の浪人でスタートすると、かなり苦労をしないと日本を動かす身分にはなれない。担当する人物次第で、多種に渡るゲーム展開を楽しめるわけだ。

■日本の未来を作るぜよ

プレー次第では歴史の改変も可能だ。幕府を存続させ続けたり、坂本竜馬を暗殺から救ったり……。自由度も高く、色々な日本の姿が見られるに違いない。

幕末の志士達の夢をかなえるだけでなく、プレーヤー自身が思い描く幕末以降の日本を、ゲームの中で実現させるのも悪くない。


登場人物は総計500人。あの西郷隆盛も当然登場する

面談をして説得に成功すれば自分の同志になってくれる

PC-9801 ●シミュレーション　Jコード030970／3.5inch5枚／5inch5枚／CPU80386以上推奨／RAM1M+640K以上／空HD10M以上／HD専用／MS-DOS5.0以上

テイジイエル
発売日●95年11月10日
定　価●9800円

ファーランドストーリー 獣王の証

今度は月夜でなくとも変身できる「獣人」達が大活躍するぞ

■今度は獣人たちの物語

登場キャラクターを駒に見立て移動や攻撃を行い、数々の面で敵を倒していく。このいわばシミュレーションロールプレイングゲームの王道をいくシステムを採用した『ファーランドストーリー』シリーズの最新作がついに登場した。

今作では主人公をはじめとするプレーヤーが操るキャラクター達は人間ではなく、自由に獣へと姿を変えられる「獣人」という設定。ゲームシステムでもその設定が生かされている。

■変身したら強くなる!?

「獣人」たちのほとんどはゲームスタート時には人間の姿をしているが、いつ いかなるときに何度でも、獣に変身することができる。月夜でなくとも狼に変身できる狼男のようなもの。

獣の姿になると武器やアイテムが使えなくなるが、移動力や攻撃力が高まるだけでなく、その獣特有の特殊攻撃も使えるようになる。魔法を使えるキャラクターがほとんどいない代わり、変身後の特殊能力がバラエティに富んでいる部分で、ゲームに起伏をつけている。

人物の描写やゲーム世界への入りやすさ、ルールの簡単さはこれまで通りなので、前作をプレーした人ならすぐに遊べるはずだ。


会話には起伏に富んだ表情のグラフィックも表示される


戦闘中のアニメも、前作以上にコミカルに動くぞ

五動このすり切れ
私の母はパチンコ大好き主婦ですが、けっこうゲームにもハマリやすいようです。この間、私達がファミコン版『星のカービィ』をやっていたら私にもやらしてと部屋に入ってきて１週間がかりで、とうとう１人でクリアしてしまいました。恐るべし主婦パワー。（テレカハンター）

PC-9801 PC-9821 ●シミュレーション　Jコード028231／CD-ROM／FD版もあり

エーエムティ　サヴァン
発売日●95年11月10日
定　価●10800円

PANZER GENERAL

欧州での激しい戦いを気軽に体験できるシミュレーション

■ゲームの趣向は世界共通

日本国内では超有名な『大戦略』系のシミュレーションゲームも、海外ではほとんど知られていないのが実状。だがそんな状況を一変するようなソフトが昨年シミュレーションの老舗SSI社から発売された。

第二次世界大戦のヨーロッパ方面での戦いをテーマに、ヘックスと呼ばれる六角形で区切られたマップの上で味方の戦車や飛行機のユニットを動かし敵を撃破していくという、まさに『大戦略』ライクな戦略ゲーム『PANZER GENERAL』がそれである。


各シナリオの開始時にはその時代の戦記フィルムが流れる

兵器の設定の細かさや比較的やさしいゲームルール、さらにロールプレイングゲームのように自分の部隊を育てて数々の戦場を転戦していくキャンペーンモードがドイツ側からプレーできることなど、海外ゲームの中では斬新な点が評価され、ベストセラーになった。

そのゲームがいよいよ完全日本語化されて日本にも上陸するのである。

■「亜流」以上の出来

ぱっと見で「『大戦略』の亜流かな」と思われる可能性もあるが、プレーしてみればその考えが間違いだったことに誰もが気づくはず。キャンペーンゲームのバランスは実に絶妙だし、塹壕ルールやスタック、移動と攻撃の順番を自由に選択できる点など、これまでの『大戦略』系のゲームではいっさい見られなかった斬新なシステムが随所に見受けられる。それでいてルールは決して難しくない。遊びやすさと再現度が実にバランスの取れた形でゲーム化されているのだ。

オリジナルの兵器カタログも付くという話だし、『大戦略』系のゲームが好きな人は絶対に見てみる価値はあるといえよう。


戦闘シーンはアニメーションで。オーバーなアクションが良

3つの注目ルール

陸空部隊のスタック
同一ヘックスに、陸上部隊と航空部隊が敵味方問わず1つずつ存在することができる。航空部隊が陸上部隊に足止めされるという、理不尽なことがなくなる。

塹壕ルール
歩兵部隊を移動させないでおくと、その場に塹壕を掘り始める。塹壕は深ければ深いほど、戦闘で有利になるのだ。ただし移動してしまうと、効果はゼロに。

砲兵などの防護射撃
砲兵部隊や高射砲部隊に隣接する部隊が攻撃を受けると、その砲兵部隊が最初に防御射撃をしてくれる。砲兵などの必要性が実戦同様に高まるルールだ。

PC-9821 ●シミュレーション　Jコード009733／CD-ROM／3.5inch／RAM4M以上／MS-DOS5.0以上／ROLAND,Sound Blaster

スペクトラム　ホロバイト　ジャパン
発売日●95年10月6日
定　価●12800円

F-15 ストライクイーグルIII

世界最強を誇る鉄の荒鷲を操縦し空と陸の敵を叩きのめせ！

■陸に空に大活躍の荒鷲

冷戦時代に米ソが競って開発を続けた戦闘機は数あれど、それらの機の中でも間違いなく3本の指に入るのが、F-15ストライクイーグル。さらにその中で、単に戦闘機として敵の航空機と渡り合うだけでなく、爆弾を搭載して陸上の敵をも攻撃できる、きわめて有効な機体がF-15のE型（III）だ。湾岸紛争でも大活躍した機体である。

プレーヤーはパイロットとして、この1機数千万ドルもする最新戦闘機を操り、数々の空域で任務を遂行していくのだ。

■1機を2人で操縦も

プレーヤーが属する航空隊は、中南米・中東・朝鮮半島のいずれかに配属される。そして現地で起きた危機に対して出動し、味方を守るための支援や攻撃を行うことになる。自機はもちろん、建造物や背景までポリゴンで描かれた世界の中を、アフターバーナーをふかして敵陣地に近づき、空中戦で敵機を撃墜し、目標を破壊していくのだ。

2台のマシンを用いての対戦プレーはもちろん、操縦手と副操縦手に分かれて1機の機体を操縦することも可能になっている。F-15のパワフルな運動性と破壊力を楽しみたいところ。


山のような兵器が積める。任務の内容で使い分けよう


アフターバーナーをふかし戦場へ！　空が俺を待っている

PC-9821 ●シミュレーション　Jコード034339/3.5inch4枚/要256色/CPUPentium/60MHz以上推奨/80486/25MHz以上動作可能/RAM2M以上/HD専用 空16M以上/MS-DOS5.0A以上/要マウス

マイクロソフト
発売日●95年11月10日
定　価●12800円

Microsoft Space Simulator Version 1.0

半径42億光年にわたる広大な宇宙空間がキミのものになる！

■宇宙旅行に出発しよう

このソフトは、その名が示すとおり、宇宙をテーマにしたシミュレーターだ。NASAやJPLから提供された膨大なデータをもとに、銀河系周辺の半径42億光年にわたる領域がリアルに再現されており、ユーザーはその宇宙の中を自由に探険することができる。

このソフトのいちばんのお楽しみは、なんといっても宇宙旅行。ユーザーは宇宙船に乗って、広大な宇宙空間を自由に飛び回れる。惑星間の飛行を楽しんだり、恒星のプロミネンスの下をくぐってみたり……。宇宙飛行ならではの、壮大なスケールの冒険を思う存分楽しめる。また、アポロ宇宙船やスペースシャトルなど、実在の宇宙船を使ったフライトミッションで、宇宙飛行士としての腕前を試すことも可能だ。

■天体観測ソフトとして

また、膨大なデータを収録したこのソフトは、天体観測ソフトとしても優れている。太陽系内の任意の位置から見た天体の動きの観測や、百万年前から五百万年先までの天体の動きのシミュレートなど、さまざまな天体観測や実験を手軽におこなえる。

宇宙に興味がある人なら、誰でも夢中になるはずだ。


NASAの観測データに基づいて、宇宙を再現している


宇宙旅行はもちろん、いろいろな天体観測も簡単にできる

先日、我が家にもパソコン君がやってきました。なまえは「PC9821Xe」と言います。現在は一生懸命お勉強中だけど、パソコン通信にワープロにMUSICにいろいろやるぞー！　もちろんゲームもね。おもしろいゲームあったら、教えて、みなさん♡（PAIPO）

PC-9801 PC-9821 ●ロールプレイング　Jコード025046／3.5inch／VX以降

日本ソフテック
発売日●95年10月28日
定　価●9800円

うさぎなパニック2 ―ペンペン島の秘宝―

うさみ&ラミィー、今度の冒険は南の島で宝探しなのだ

■ニンジンのために……?

うさぎ族の王女様うさみとおてんばなボディガードのラミィー。うさぎ族の2人が繰り広げる冒険活劇、『うさぎなパニック』の続編が登場する。

前作のペンペン戦艦の戦いのあとも旅を続けていたうさみとラミィーなのだが、途中でうさみが財布を落としてしまい、明日のニンジンにも困る暮らしになってしまった。手元にあるのは福引き券5枚。運良くニンジンが三等の景品になっている福引きにチャレンジしたが、なんと当てたのは一等のバリリ島への旅行券と宝の地図。こうなったら財宝を手に入れてニンジンを買ってやる、と心に誓った2人は、宝探しの旅へと出発するのだ。

■追加部分で謎も深まる

基本は前作同様に横スクロールのアクションゲームなのだが、今作ではストーリー進行の部分にロールプレイング要素が追加されている。これによって、うさみとラミィーの秘密も次々と明かされていくのだ。

横スクロールのアクション部分もパワーアップされている。かわいいペンギンやタコなどを相手に、おてんばぶりを発揮するのだ。

うさみとラミィーのファンには嬉しい1本だ。

街では会話が中心になる。ここで情報収集だ

ラミィーが大活躍のアクションモード。剣と魔法が使える

PC-9801 PC-9821 ●ロールプレイング　Jコード030015／CD-ROM1枚／RAM 2M以上／空HD8M以上／HD専用

EAV
発売日●95年11月22日
定　価●12800円

ウルティマVIII

今度のアバタールの冒険の舞台は異境の地ペイガンなのだ

■ファン待望の最新作登場

新作が発売されるたびに進化していくシステムと高いストーリー性が欧米で人気の、『ウルティマ』シリーズ。その最新作が、ついにPC-98シリーズにも移植される。『ウルティマIV』以降、ブリタニアの平和を守ってきた異世界の若者、聖者アバタールが今回も主人公だ。ブリタニアの平和を脅かす存在として幾度となくアバタールと戦ってきた宿敵ガーディアンによって、アバタールが彼の支配する異世界、ペイガンに送り込まれてしまうところから物語は始まる。アバタールの名を知っているものなど1人もいないこの異世界から再びブリタニアへ戻るため、そして宿敵ガーディアンを倒すために、アバタールの孤独な旅が始まるのだ。

■よりリアルになった画面

もともと『ウルティマIV』以降の画面は一種独特なトップビューだったが、この『ウルティマVIII』からは、よりリアルなクォータービューに変化している。また、さまざまなアクションも加えられて、多彩なキャラクターの動きも楽しめるようになった。

従来のロールプレイングでは物足りない、というユーザーにお薦めだ。

ペイガンへと連れ去られてしまうアバタール

ペイガンの独裁者、レディー・モーディアと出会う

PC-9821 ●アドベンチャー　Jコード009563／CD-ROM1枚／バスマウス対応

ファミリーソフト
発売日●95年11月24日
定　価●11000円

DIES IRAE

惑星ゾディアックに近頃起こる不思議な事件の謎を追え！

■何度も遊べてオトクだよ

居住区の外れで、今までのものとはまったく違う遺跡が発見された。それと同時期に増えだした、謎の事件。遺跡に隠された秘密と関係あるのだろうか？　この謎を解き明かそうとする警察軍の3人の女性、キムとクリスとマリアンの活躍を描いたのがこのゲームだ。

従来のアドベンチャーゲームは、1回クリアしてしまうとそれっきり、といったものが多い。しかしこのゲームはマルチアドベンチャーと銘打ってあるだけあって、プレーヤーの分身となる主人公を警察軍に所属する3人の個性豊かな女の子のうちから1人を選ぶことによって、何度も遊べるシステムになっている。基本的なストーリーは3人とも同じだが、主人公が変わればシリアスにもギャグにも変化するし、行ける場所や会えるキャラクターなども変わってくるので、何度プレーしても飽きないのが嬉しいのだ。

■迫力のバトルシーン

物語の要所では、コマンド式のバトルシーンになる。キャラクターごとに得意な武器があり、それを装備させてやらないと命中率が下がったりするのだ。なお、武器の種類によってアニメーションがある。

あちこちを調べるのはアドベンチャーの基本

魅力的なキャラクターが、全員しゃべってくれるのだ

ボクのワタシの思い入れゲーム

'92年■サミー工業■FM-TOWNS【ビューポイント】
©1992 SAMMY ©VING

NEO・GEO版は見つけたら買い!?

北海道　藤木冨実彦（22）

昔、ひっそりとアーケードで出ていたこのゲーム。奇抜な斜め視点、熱いよけ、なぜか耳に残る印象的なBGM。とにかく大好きでした。ところが今になってNEO・GEO版で手に入れようとしても、マニアの間でも人気が高いらしくて非常に品薄、あってもバカ高で手が届かないのです。このため一時期「ビューポイントしたい病」になってました。え、今？　今は移植ゲームをするために買ったTOWNSで、毎日ビューポイントを満喫しているのです。ああ、幸せ。

→「次世代機」にも移植しませんかねぇ？

PC-9801 PC-9821 ●ロールプレイング　Jコード033162／CD-ROM／VX以降

日本ソフテック
発売日●95年11月30日
定　価●9800円

うさぎなパニックEX

うさみ&ラミィーの冒険がCDで登場

『うさぎなパニック』、『うさぎなパニック2 ペンペン島の秘宝』、『うさぎなパニック 福袋』の3本を、1枚のCD-ROMに収録する限定版が登場。特別アクションモードの新作面も同梱されている、お買い得パックだ。

CD-ROM1枚で全部が揃ってしまうのだ

PC-9821 ●アドベンチャー　Jコード031712／CD-ROM／3.5inch／CPU80486 SX 25MHz以上推奨／MS-DOS5.0以上

スタークラフト
発売日●95年10月14日
定　価●9800円

キランディアII ハンド・オブ・フェイト／運命の手

キランディアの未来を背負って、ザンシアの冒険が始まるぞ!

■キランディア第2の冒険

美麗なグラフィックとアニメーションで好評を得た前作、魔法と不思議の国キランディアでの冒険を描いた『レジェンド・オブ・キランディア』の続編として登場したのが、この『ハンド・オブ・フェイト』だ。

実験室の外で飼っている(?)蛙に八つ当たりするザンシア

前作同様コミカルタッチのアドベンチャーゲームで、いたるところにユーモラスな笑いを誘われるシーンがちりばめられている。もっとも欧米で人気がある理由は決してそのユーモアセンスだけでなくて、ちょっと気を抜くともう頭を抱えてしまう難解な謎解きにもあるのだろう。妙にノンキなキャラクターや世界に騙されてはいけないのだ。闘志を燃やして挑んでほしい。

■崩壊しかけた世界を救え

突然ありとあらゆるものが消えていってしまうようになったキランディア。世界を救うために世界の中心にあるいかり石を求めて旅立とうとした女錬金術師ザンシアだが、なんと持ち物全部空き巣に盗まれてしまう。かろうじて残った魔法の書と大釜が、ザンシアの冒険を助けるのだ。大釜はいくつかの材料を混ぜ合わせて、魔法のポーションを作るための道具。魔法使いの気分で謎に満ちた国を旅することができるのだ。

ネズミにジャマされて通れない。なにか持ってきてやろう

PC-9801 PC-9821 ●シミュレーション　Jコード027693／CD-ROM／3.5inch／5inch／CPU 386以上動作可／MIDI、HDD対応／要バスマウス

ウイズ
発売日●95年11月中旬予
定　価●9800円

CRW2

火星と地球の平和共存のために装甲機兵で陰謀を食い止めろ!

■陰謀渦巻く火星にて

昨年発売され、プレイステーションにも移植が決定されている『CRWメタルジャケット』は、装甲強化服を装備した特殊部隊の活躍を描いたゲームだった。

その続編であるこのソフトは、前作から300年もの時が流れた未来、しかも舞台を火星に変えての特殊部隊の活躍を描いたものになっている。地球の植民地となった火星と地球との間のいざこざから発生した、火星における大統領誘拐事件に端を発した陰謀に、プレーヤー率いる特殊部隊CRWが立ち向かうのだ。

各パイロットの得手不得手は、能力値の高低で表される

■機体特性とメンバー

特殊部隊という名を持つだけあり、その任務も実にさまざまだという点も前作と変わらない。ただし今回は軍に絡んだ陰謀を暴くのがメインとなるため、例えば軍施設内への突入など、戦闘も派手なものが多い。

そのため、任務につく際の装備とパイロットの選定には細心の注意が必要となる。出てくるであろう敵に効果的なのはどんな装備か、どのパイロットがそれらの装備をうまく使いこなせるのか、それを十分把握して出動させないと実際の戦いで痛い目にあってしまう。装甲機兵が活躍するか否かはプレーヤー次第なのだ。

火星軍の戦車や歩兵相手に大太刀振る舞いをする場合も

PC-9801 ●ボード&テーブル　Jコード029572／3.5inch

毎日コミュニケーションズ
発売日●95年10月11日
定　価●7800円(込)

極・大道棋

おとぼけ、ひねくれ、意地悪さ…人格は問題に現れるものなんです

■下世話な感覚で熱くなる

大道詰将棋と聞いても、ピンとこない人のほうが多いだろう。簡単に言えば、往来で客に詰将棋を出題し、一手いくらで解かせる商売のことだ。神聖なイメージの対局とは違い、下世話な魅力がたっぷり。腕自慢の将棋好きなら、のめり込みそうな賭博性がある。

その大道棋の気分を味わえるのがこのソフト。11人の棋士が繰り出す難問に、一手1000円で立ち向かう。破産の危機には道場の賞金大会で稼いでしのぎ、巻き返しをはかれる用意のよさ。いやでも熱が入る。

■棋書を越えられるか

このソフトは書籍扱いで、一般の棋書と同様に売られる。本なら店頭で中身を見て買えるが、ゲームソフトはそれが不可能だ。そこで大道棋モードのレベルだが、中級程度から上級まで考えていい。ただ、解答は一手ずつの選択肢形式なので、筋のいい人なら選択肢自体がヒントになってしまうだろう。

練習モードは、3~5手詰みの易しい問題100題を収録。棋力判定もしてくれる。こちらも解答は選択肢形式だが、解けない問題を飛ばして先に進めないのは、初心者を考えた場合、やや疑問の残るところ。

道場の賞金大会は「次の一手」問題。起死回生となるか?

練習問題では、制限時間内に解ければ棋力が計れる

ミナミの帝王

PC-9801 ●シミュレーション　Jコード031151

ケイエスエス
発売日●95年11月22日
定　価●12800円

大阪・ミナミを舞台に、裏金融業でサクセスをつかんでいく。したたかなナニワの人々が相手だけに、貸した金の回収、取り立ても大切だ。これまでのマネーゲームとは違う、くだけた金融シミュレーションだ。

忘れられないアノ一瞬

千葉県　落合和正(22歳)

わしの真髄を見せてやる!

クロスソード

ネオジオの創成期に出たアクションゲームだが、なにしろ敵が強い! 中でもラスボスの強さがハンパじゃなく、やっとの思いで倒したと思ったら、ドラゴンに変身して火の玉をヒュ~! おれの青春は終わった……

PC-9801 ●アドベンチャー　Jコード031844／3.5inch2枚／5inch2枚

TAKERU
発売日●95年10月6日
定　価●2000円

トラぶるCHASER 第4話～最終回

アップテンポなコメディもついに最終回

TAKERUで連載のデジタルコミック風アドベンチャー『トラぶるCHASER』の最終回だ。予定よりちょっと早い最終回となってしまったが、ドタバタコメディの命でもあるアップテンポなテンションは落ちていないのでご安心を。

めちゃくちゃな救出劇に、おもわず顔がひきつる主人公…

SMAPファンの友人から『ドラクエⅠ・Ⅱ』を借りたら先に入ってた主人公の名がそれぞれ「たくや」と「タクーヤ」だった。それからまた『かまいたちの夜』を借りてみた。今度も「たくや」と入れてあり、そして彼女の名もしっかり入れてあった。しかし『かまいたち～』では漢字が無かったそうで今ひとつ盛り上がりに欠けるそうだ。でも「慎吾」はちゃんと漢字で揃える事ができたんで私はうれしい。(最後には殺された女)

五劫のすり切れ

MAC ●シミュレーション　Jコード030643／CD-ROM／要256色／CPU68040、POWER PC以上推奨／68030以上動作可能／RAM5M以上／空HD6M以上／漢字Talk7.0以上／QuickTime2.0、Sound Manager3.0、モニター13インチ以上、コンパクトバージョン（6800円）有り

9003 inc.
発売日●95年10月5日
定　価●18800円

AQUAZONE デラックスバージョン

デスクトップ上で魚を育てよう『AQUAZONE』がCDに

■モニターが水槽に

『AQUAZONE』とは、コンピューターのデスクトップ上で熱帯魚を育ててみよう、というソフトである。あくまでもゲームではなく、どちらかというと環境ソフトと呼ばれるジャンルに入るものだ。モニター上で自然に生きる生物たちのライフ・サイクルを再現しよう、というこの試みは「デスクトップ・ライフ」と呼ばれ、ひとときの間だけであったとしても、デジタル・ペットの世界にユーザーを引き込んでくれるだろう。たとえ見ていないときでも魚はどんどん成長するし、病気にもなればおなかも空く。勉強や仕事の合間に頭のリフレッシュもかねて、ちょっとカワイイ熱帯魚たちの成長を見守ってあげてほしい。

■世話をすれば魚も応える

まずは水槽を用意しよう。『AQUAZONE』には、はじめから10種類の様々なレイアウトの水槽が用意されているので、まずはそれを読み込んでくるといい。もちろん、自分で好きなアイテムやアクセサリーを選んで水槽をレイアウトすることもできる。

水槽を選んだら、次は魚を水槽に泳がせることになる。ここで水槽に放された魚たちはもちろん生きているので、エサをやったり水を換えたりしてやらないと死んでしまうのだ。エサを与えるのは、プログラムしておけば一定の間隔でちゃんと与えてくれるが、やっぱりペットはちゃんと自分で手をかけて世話してやりたいもの。世話を怠らなければ当然のように魚は長生きするし、成長すればつがいを作って、新しい生命が誕生するのだ。



魚の状態チェックは欠かさずに。家系図も見られる

■もっと楽しむために

従来であればオプション・ディスクとして別に発売されていたアイテムが、CD-ROMに付属のAZショップというバーチャルペットショップで買えるようになった。特にこのデラックスバージョンの場合は、あらかじめいくつかのアイテムが付属でついてくる。コンパクトバージョンでもこのAZショップを活用すれば買いそろえることはできる。またデラックスバージョンのみの特典として、自分でアクセサリーが作れるアクセサリーメーカーがついてくる。さらに広がる水の世界を堪能しよう。

AZライブラリーで熱帯魚飼育に関する知識が身に付く



こんなわけのわからないユニークなレイアウトの水槽も



AZショップで買ったものは通信販売で購入可能だ

MAC ●シミュレーション　Jコード004723／要256色／CPU68040以上推奨／68030以上動作可能／RAM5M以上／空HD13M以上／HD専用／漢字Talk7.1以上／要Quick Time Ver.1.6.1以降

光栄
発売日●95年10月4日
定　価●9800円

太閤立志伝II

日本一の大出世を遂げた戦国武将豊臣秀吉の人生を体験する

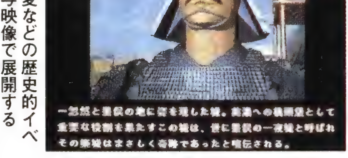
■足軽から関白へ

一介の足軽だった木下藤吉郎が、豊臣秀吉と名を変え関白にまで登り詰める。彼の人生を体験できるシミュレーションゲームだ。

プレーヤーはリアルタイム進行のゲーム中、定期的に行われる「評定」で、主君・織田信長から仕事の命令を受ける。それをこなし信長からの信頼を得て、身分の向上を目指すのだ。

信長から受ける命令は、他国の武将の引き抜きや同盟交渉、城攻めなど多岐にわたる。初めは身分が低く簡単なお使いくらいしか与えられずにストレスが溜まる。しかし身分の向上に伴い戦場において1部隊だったのが軍団長になって作戦指揮をとる、というふうに仕事内容も充実していく。そうなってくると俄然面白さを増してくるゲームだ。

さらに身分が高くなると、城を1つ任されるまでになり、「評定」を開き自ら配下の武将に指示を下すこともできるようになる。



本能寺の変などの歴史的イベントは実写映像で展開する

野蛮なだけでは戦国時代は生き抜いていけない

■文・武の両方を楽しむ

ゲーム中には絵師、茶人、南蛮商人などや安土・桃山時代の雰囲気を伝えるアイテムが数多く登場し、戦国の世の文化を楽しむこともできる。国盗りものに飽きた歴史ファンにオススメしたい作品だ。

ボクのワタシの思い入れゲーム

'88年■ビー・ピー・エス■FC【テトリス】

女の子を動員した偉大な一作

富山県　仁科優子（21歳）

今は珍しくなくなった、ゲームセンターでの女の子。私もちょくちょく足を運びますが、そのきっかけを作ってくれたのがこのゲームです。それまでは店内に入るのも怖く、彼氏と行っても自分の居場所がないように思えました。女の子がプレーできるゲームがなかったせいもあるでしょう。この『テトリス』も、初めは人に誘われてプレーしただけです。ところがルールも操作も簡単で、たちまち虜になってしまいました。これが、私にゲームの面白さを教えてくれた一作です。

→続編の『テトリス武闘伝』もおもしろい

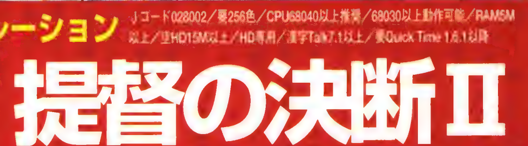
MAC ●シミュレーション　Jコード028002／要256色／CPU68040以上推奨／68030以上動作可能／RAM5M以上／空HD15M以上／HD専用／漢字Talk7.1以上／要Quick Time 1.6.1以降

光栄
発売日●95年10月4日
定　価●14800円

提督の決断II

大海の覇権は優れた提督を持つ側に!?

太平洋戦争をテーマに し、日米どちらの立場からでもプレーできる海戦中心の戦略シミュレーション。手持ちの軍艦を自由に編成し直し、独自の艦隊を作ることが可能。艦隊に優秀な指揮官を配置すると、その艦隊全体の能力も向上する。



各艦の性能も大切だが、それ以上に指揮官の能力も必要

昔、『バーチャファイター』を家族の見ている前でプレイした。父が私の使っているパイちゃんを見て、「もう少し顔、きれいにならんのか～？」とのたもうた。父ちゃん、何を考えて見てたんだろう。（今はサラ使いの細川）

五劫のすり切れ

MAC ●シミュレーション　Jコード027278／倍速CD-ROM

伊藤忠商事
発売日●95年12月8日
定　価●9800円

コロナイゼーション完全日本語版

生産、貿易、外交、戦争……開拓団は独立目指し今日も行く

■著名作者の開拓ゲーム
海外には有名なゲームデザイナーが大勢いるが、その一人、シド・メイヤーはシミュレーションゲームのデザインで名を知られている。古くは『パイレーツ！』『レイルロードタイクーン』などを作った彼が、満を持して送りだした開拓ゲームが、この『コロナイゼーション』。アメリカ大陸に上陸した移民団がヨーロッパ本国から独立するまでの長い道のりを再現する、本格的戦略・開拓ゲームだ。

■新天地は暗黒の世界？
ゲームをスタートすると、画面上に開拓団のリーダーたるプレーヤーと、その他の開拓団員が乗り込んでいる船が表示される。この船が接岸すると団員を降ろし、拠点となるコロニー（街）を作ることになる。コロニーの周辺はその土地にあった生産物を得られるようになる。
内陸部に探索隊を派遣するまでは、周囲も依然真っ暗のまま。まさに手探りのように一歩一歩進んで地図を塗りつぶし、開拓できる場所を増やしていかねばならない。人口が増えたら一部の住民を外に出し、別の所に新たなコロニーを作っていく。何の事件も起きなければ、次第に開拓団の勢力範囲は広まっていく。

■いざこざ絶えない新天地
ところが時が経つにつれて、競争相手でもある、他国の開拓団との間に勢力圏争いが起きるようになる。また現地人との間での紛争もあり、息が抜けない。
さらに本国からの課税も年ごとに重くなってくる。コロニーで作った製品を売るためには本国との関わりは欠かせないのだが、あまりにも税金が大きいと反発感も出てくる。そんな時は軍備を増強し、本国からの独立を宣言するのだ。実際のアメリカ合衆国のように、独立の旗印を上げるまで、堪え忍ばねばならない。
何もないところから立派な地域を作っていくという意味では、最近流行の都市建設シミュレーションに近いものがある。だが、それ以外に外交や物資の生産、本国との喧噪など、さまざまな要素が加わり、ゲーム自体にさらなる起伏と面白みを追加している。
単なる都市建設シミュレーションに飽きた人に、ぜひ一度プレーしてほしい作品だ。

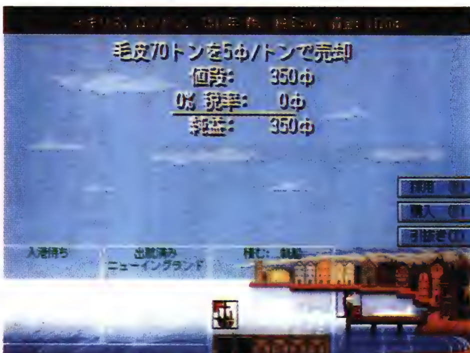

税金を上げる本国のお偉いさん。理由がこじつけすぎるぞ



すべての希望と苦難が待ち受けている新大陸の発見だ！



人口が増え、建物が建てられ、少しずつ発展していくコロニー



コロニーで生産された物資は本国で売って資金の足しにできる

MAC ●アドベンチャー　Jコード033090／倍速CD-ROM1枚／要256色／CPU68030/33MHz以上動作可能／RAM8M以上／HD専用／漢字Talk7.1以上

マイクロマウス
発売日●95年10月12日
定　価●9800円

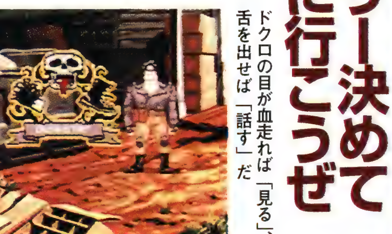
FULL THROTTLE

バイクをフカし、ウィリー決めていたち野郎をとっちめに行こうぜ

■映画を観る感覚でプレー
オープニングからいきなり、映画のようなカメラアングルを駆使したフルスクリーンのアニメーションに圧倒される。ヘビーなギターサウンドをフィーチャーした音楽がガンガン鳴り響き、プレーヤーをゲームに引き込んでいく。
この『FULL THROTTLE』は、『DARK FORCES』など、映画作りの技術と手法を生かしたソフトを送り出してきたルーカスアーツ社ならではの、きわめて映画的な最新作。日本語マニュアル付きだが、吹き替えがないのが残念だ。

■バイカーになりきる
ゲームの主人公は暴走族のリーダー、ベン。バイク魂のよき理解者であるマシンメーカー社長が殺害され、そのぬれぎぬを着せられてしまう。汚名を晴らすためのベンの奮闘を、フルスロットルで追いかけていく。
ベンのとる行動は単純明解だ。モノが落ちていれば拾う、話してもらちがあかなければ殴る、押しても開かなければ蹴飛ばす、そしてハイウェイをバイクで思いっきり突っ走る、だ。これらの行動選択をするドクロのアイコンがしゃれている。愛すべきアンチ・ヒーローに、プレーヤーはなるべく頓馬な行動をとらせないように注意せよ。


バイクを愛する人ならベンの憤りや悲しみがわかるだろう


ドクロの目が血走れば「見る」、舌を出せば「話す」だ

MAC ●シミュレーション　Jコード030023／CD-ROM4枚

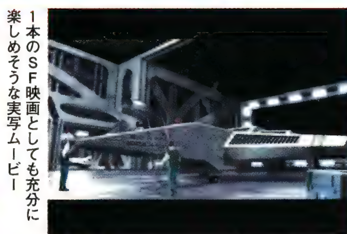
EAV
発売日●95年10月13日
定　価●7800円

WING COMMANDER Ⅲ (EA-EXPRESS)

映像や出演者、製作費に至るまでことごとく常識をぶち破る超大作

■内容のすごさにビックリ
アメリカ産ゲームの大規模化は、日本のゲームのそれとは方向性もスケールも大きく異なっている。その典型例ともいうべきなのが、この『ウィングコマンダーⅢ』だ。製作費4億円、マーク・ハミル、マルコム・マクダウェルといったハリウッド俳優が多数出演する実写ムービーは、まさに映画そのもの。こんなすごいムービーをゲームとドッキングさせてしまうのだから、アメリカ人のコンピュータゲームに対する進んだ考え方、妥協を許さない製作姿勢には脱帽するしかない。

■感情移入度が大幅増大
ゲームの本体である3Dシューティングのシステムは、基本的に前作からの変更は加えられていないが、グラフィックのリアリティは格段に増しており、実写ムービーとのつながりがきわめてスムーズになっている。ムービーとゲームの見事な融合によって、プレーヤーはゲームの世界との一体感を楽しむことができる。単なる3Dシューティングでは決して味わうことのできない、ヒーローになりきって活躍する楽しさ、気持ちよさこそ、このゲームの醍醐味と言えるだろう。
より多くの人に遊んで欲しい注目作品だ。


1本のSF映画としても充分に楽しめそうな実写ムービー


宇宙戦闘機による激しいドッグファイト。これは燃える！

五劫のすり切れ
『タクティクス　オウガ』買いました。も少ししてから買おうと思っていたのに、CMのデニムがあんまりかっこいいもんで。（あの役者さんは誰なのでしょう。わかる人教えて下さい。）しかしですよ、まだ全然やってないのです。なんたって前作を2日前に始めたばっかなもんで。笑いたければ笑って下さい。（ふたばちゃん）

MAC ●アドベンチャー

Jコード028207／CPU68040以上推奨／RAM6M以上／漢字Talk7以上／Quick Time2.0以上対応

ソニー・ミュージックエンタテインメント
発売日●95年10月21日
定　価●7800円

中天

脳天気なキャラクターと遊ぶ間も光と闇の戦いは続いているのだな

■天上世界に遊ぶ心地よさ

中天とは太陽、月、星の3つの光からなる三角の宇宙。そこに外天の闇が侵略してきている。この光と闇の戦いを描いたのが『中天』だ。物語としてみればずいぶん荒唐無稽な話である。愛とか正義とか感動的なテーマがあるわけでもない。それでいて空虚にならず、プレーする者を虚構の世界で遊ばせてくれる。それは東洋的な世界観とゲーム性が結びついた、良質の娯楽作品になっているからだ。

■高い娯楽性とゲーム性

中天は日、月、星の3つの宮でできている。それぞれが迷路や円環状ドームなどになっていて、重要なアイテムや秘密が隠されている。さらにそれぞれが関連し合っているので、広大ではないのに奥深い迷宮探検の楽しみがあるのだ。

また、大勢のユニークなキャラクターとの出合いも楽しみ。ひとりひとりがデザインから台詞までよく練り込まれていて味がある。

ふざけた台詞とおどけた仕草が憎めないキャラクターたち

キャラクターに相撲を取らせるミニゲームなどもある

特に深遠そうな言葉を、ジョークやパロディでくるんで差し出す語り口は、親しみやすく魅力的だ。

ただ、全体にゲーム性は高いので、冗談と思って笑い飛ばして進むと後で困ることになる。ちょっと息抜きに、とはいかないかも。

MAC ●バラエティ

Jコード033103／要256色／CPU68040以上推奨／RAM4M以上／漢字Talk7.0以上／32000色推奨／倍速以上のCD-ROM

MIZUKI
発売日●95年11月15日
定　価●5800円

Aqua World 海美物語

美しい映像を見られるなら、単純なゲームも楽しいってもんです

■はやくCGがみたい！

海の生物を描いたCGムービーを多数納めた映像を鑑賞するソフト。同名の3DO版とは内容が違い、初めから映像を見ることはできない。ゲームをクリアしていくことで、この映像を徐々に見ることができるようになる、という仕掛けになっている。

■ゲーム自体は実に単純

泳いでいるイルカを操作して、他の凶暴な魚にやられてしまわないよう、ある程度進められれば一面クリア。ごほうびの映像を1つ見せてもらえる。

操作に使うのは画面下にある、移動方向を示すランプ。これをクリックすることで魚が動く。ただし、直接イルカを操作できるわけではない。ランプが点灯したときのみ、これを押すことで操作できるのだ。基本的にはふよふよ泳ぐイルカを見ていることになる。

1つの映像を見るためには、4～5回方向ランプをクリックすればOK。ただし、移動方向を間違えると、他の魚に襲われて即座にゲームオーバー。クリアには忍耐がいる。一見『エコー・ザ・ドルフィン』風だが、操作自体が楽しいというゲームではない。あくまで「映像を見る」という目的のための食前酒だ。

操作を間違うと即オシマイ。亀に連れ去られるイルカの図

一度クリアした映像はいつでも見られるようになる

MAC ●アドベンチャー

Jコード025232／CD-ROM

インタープレイ
発売日●95年10月20日
定　価●7800円

FRANKENSTEIN (EA-EXPRESS)

生まれてみたらモンスターだったそんな悲劇的物語が展開する

■古典的名作の復活

誰もが知っているホラーヒーロー・フランケンシュタイン。だが、その物語の真実は意外と知られていない。死体を組み合わせて造られた体躯。誤って移植された狂人の脳。それでも彼は人間らしく生きようとするが、怖ろしい風貌と、時折目覚める凶暴な性質に、人々から迫害を受けてしまう……。そんな悲劇の原作を忠実に映画化したロバート・デニーロ主演の映画も記憶に新しい。

この『Frankenstein』は、死から呼び戻されたモンスターの物語をアドベンチャーゲームに仕立て上げた。実写とCGが合成された画面の中の怪しげな部分をクリックすることによって、ストーリーは進行していく。

■人造人間の出生の謎

このゲームの特徴は、物語が原作と全く正反対の視点から描かれていることだ。つまり、プレーヤーはドクター・フランケンによって造られたモンスターとなる。神をも恐れないドクター・フランケンの野望によって吹き込まれた生命に襲いかかるドラマ。イベントをクリアしながら自分自身の出生の謎に迫っていく。古典的名作が新しいメディアによって生まれ変わった。

フランケン役はハリウッドスターのティム・キャリー

城や地下墓場などの背景はレンダリングされた3DCG

ボクのワタシの思い入れゲーム

'92年■メサイヤ■SFC【重装機兵ヴァルケン】
©1992 NCS Corp.

ハッピーエンドなど俺は絶対認め～ん！

東京都　山口一憲（19）

ヘビーなストーリー、ヘビーな難易度。軋む機体、うなるバルカン。男のロボットアクション、『ヴァルケン』。マルチエンディングらしいという情報は得ていたので、まずは良いエンディングを見ることに。分岐点で失敗するたびリセット。努力の甲斐あって遂にエンディング！　ヒロインと抱き合い、幸せいっぱいの主人公……。

違う！　何かが違うんだっ！

とわめきながら、再度プレー。今度はバッドエンディングを拝む。……ヘビーなゲームにはヘビーな終末がよく似合う。

カッコイイプレーを他人に見せたい

MAC ●アドベンチャー

Jコード029025／倍速CD-ROM／要256色／CPU68LC040/25MHz以上動作可能／RAM5M以上／漢字Talk7.1以上

MIZUKI
発売日●95年10月6日
定　価●6800円

PHIBOS ～彗星を追って～

忘れかけてた優しさがこのゲームにあるのだ

宇宙から落ちてきた星フィボスを元の世界に帰すため、少年ヨニはグリオザの森を彷徨う。デジタル絵本作家の岩野希久子氏が描く世界は、プレーヤーを暖かく包んでくれる。メルヘンチックなアニメーションを見ている感覚のゲームだ。

グリオザの森の喫茶店に入って、不思議な住民に話を聞く

五劫のすり切れ

かつてファミコンディスクシステムであった『バブルボブル』をどうしてもプレイしたい。タイトーさん!!どうかSFCかPSで発売して下さい。（グレート武藤）

MAC ●アクション

Jコード027901／要256色／CPU68040以上動作可能／RAM8M以上／漢字Talk7.1以上／モニタ13インチ以上

バンダイビジュアル
発売日●95年10月25日
定　価●9800円

ローンモアマン 日本語版

もっとおまえの苦しむ姿が見たい そうささやく声が聞こえてきそう

■怨念が生んだ悪意の世界

「サイバースペース」とか「バーチャル・リアリティ」という言葉で、人は何をイメージするのか。このゲームが描き出している世界は、そのネガティブな答えの1つだ。

現実では芝刈り人であった男が、バーチャル・リアリティの世界で強大な力を身につけ、恨みを抱く人々に復讐をする。ここに収録された12のミニゲームこそ、その復讐劇なのだ。

何かに駆り立てられている、追われている。そんな焦燥感が、このゲームから絶えず伝わってくる。

■スリルあるミニゲーム群

12のミニゲームはどれも簡単なものばかりだ。トンネル内部を飛行するようなアクション性のあるものにしても、指示に従って方向キーを押していくだけ。タイミングさえ気をつけていれば、アクションゲームの苦手なプレーヤーでもクリアーできるだろう。

やっかいなのは、ドアの暗号の解読や回路基盤の迷路など、直観的な判断力を要求されるゲームだ。冷静に考えればなんでもないのに、制限時間が短いのでついつい焦りがちになる。それこそ敵の思うつぼだ。

たまには緊張感の持続を強いるゲームもいい。

ゲームの合間に映画『バーチャルウォーズ』の映像を収録

トンネルを高速でくぐり抜ける。一瞬の気の緩みが死に…

MAC ●バラエティ

Jコード032913

アクティビジョン・ジャパン
発売日●95年11月10日
定　価●5800円

Atari 2600 アクション・パック

往年の名機「アタリ2600」のゲームがMacで甦る！

■歴史的なTVゲーム機

ファミコンが登場する以前（77年）にアメリカで発売され、空前のヒット商品となった家庭用TVゲーム機「アタリ2600」。後年、ソフトの粗製濫造がたたってあっという間に市場が壊滅する「アタリショック」と呼ばれる事件が起こったこともまた、このマシンに関する有名なエピソードである。

この『アクション・パック』は、そんなアタリ2600用ソフトの中から『ピットフォール』『チョッパーコマンド』『リバーレイド』など、アクティビジョン社が開発した15作品をピックアップ、マッキントッシュ用に移植したコレクションソフトだ。

■これぞTVゲームの原点

収録された作品をプレイしてみると、32ビットマシンが主流の今となっては、子供だましにもならないようなチープなゲームばかり。しかし、レーシング、スポーツ、シューティング、アクションアドベンチャーなど、いろいろなジャンルのゲームがそろっていて、現在のテレビゲームの原点となっている作品も少なくない。懐古ソフトであると同時に、記録史的なソフトでもある。もちろん息抜き用にもピッタリだ。

『ボクシング』。格闘ゲームの楽しさがちゃんと味わえる

なかなかのスピード感のレースゲーム『グランプリ』

MAC ●パズル

Jコード028291／3.5inch

エーエムティ　サヴァン
発売日●95年10月27日
定　価●6800円

OXYD magnum!

各種トラップ取りそろえて挑戦者を待つ

ボールをマウスで転がし、隠されたターゲットを開いていくパズルゲーム。ターゲットは同マークのもの2つで1組。ルールはトランプの神経衰弱に近い。各ステージにはトラップが仕掛けられていて、微妙なマウスさばきを要する。

ブロックを溝に落とせば橋。あるものは何でも使え！

MAC ●パズル

Jコード032921／CD-ROM

アクティビジョン・ジャパン
発売日●95年10月6日
定　価●8800円

上海 グレートモーメンツ

麻雀牌によるパズル最高峰が再び登場

元祖『上海』に、3つのアレンジモードを追加した豪華版。牌が垂直に積まれていて、下の牌を取ると上の牌が落ちてくる「万里の長城」や、牌をスライドさせ、同じ絵柄を接触させて消すことが可能な「北京」などが楽しめる。

ユニークな絵柄の牌が、たくさん用意されている

ゲームえとせとら

ププルン（ピュアマスカット）

■明治製菓■100円（税別）

『ぷよぷよ』の人気の秘密は、透明感をもち、グニャリとし、触るとぷよぷよと気持ち良さそうなところにあるんだと思う。広島では『ぷよゼリー』なるものが発売されているけど、ゼリーというイメージではないな。昔、ツクダオリジナルから『スライム』という、小さなバケツに入ったドロドロしたものが出てたけど、そんな感じがする。でも、もっと身近なところでもあるんじゃないかと考えてみると、グミなんてぷよぷよしてない？　そんなグミも進化しているんだ。

初めてグミが世に登場したのが、明治製菓の『コーラアップ』。それからしばらくして『果汁グミ』ブームが起こって、「グミを噛むことは歯にも、健康にも良い」なんていわれたにもかかわらず、どこかに消えてしまった。ブームとはそんなものである。

でも、生き残りグミがある。グミの進化形『超ソフトアクアグミ』もそのひとつ。手に持った時の柔らかさ、透明感、かわいらしさ。どこをとっても『ぷよぷよ』という感じがしませんか？



じゅげむを買ったら必ず一番最初にこの「五劫のすり切れ」を読む。実はじゅげむの人気の秘密ってここにあるんじゃないのかな？と思う。（エルフローレ）

MAC ●シミュレーション

Jコード033537／動作にはTower 1.2Jが必要／クリスマス限定製造／特製ジグソーパズル付き

オープンブック
発売日●95年11月22日
定　価●オープンプライス

TOWER/CD ～Christmas Disk～

『TOWER』ユーザーに贈る最大のクリスマスプレゼント

■タワーを作り上げる

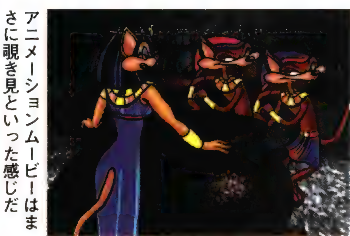
全世界で30万本以上売り上げた『TOWER』。何もないタワー（ビル）に、住居やテナントを作って人を呼び込むことを目的とした、「育てる」型シミュレーションゲームの1つだ。94年度のシミュレーション・オブ・ザ・イヤーのコディーズ賞を受賞している定評のあるゲームだ。

その『TOWER1・2J』の特別バージョンとして、『TOWER／CDプレミア版〈幕張殺人事件〉』が95年2月に行われたマックワールドエキスポで限定発売され、一部で評判になっていた。一般ユーザーにも新しい『TOWER』を、というのが今回の作品だ。

■サンタクロースが来る

この『TOWER／CD～クリスマスディスク～』を楽しむには、『TOWER1・2J』のディスクが必要だ。『TOWER1・2J』に新しい機能を追加するのが、このディスクということになる。コーネリアスの小山田圭吾氏によるオリジナルテーマソングが収録されたり、クリスマスの夜には『タワー』へサンタクロースがやってきたり。住民達の生活がアニメーションムービーで再現され、生活を垣間見ることができるのがいい。


クリスマスならではの趣向もりだくさん


アニメーションムービーはまさに覗き見といった感じだ

MAC ●バラエティ

Jコード033189／要256色／CPU68040以上推奨／RAM8M以上／漢字Talk7以上／日本語マニュアル付き

ズー
発売日●95年10月31日
定　価●6800円

Monty Python's Complete Waste Of Time

「完全な時間の無駄」と豪語する時間潰しソフトの決定版

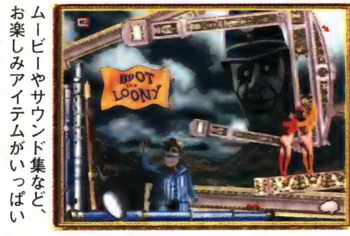
■なにしろおもしろい！

日本のお笑い業界の中に、今なお多くの信奉者を持つ「モンティパイソン」。70年代にイギリスで生まれ、その何とも言えないとぼけた味で笑いを振りまき、国境や人種を越えて世界中に根強いファンを獲得した天才コメディーグループだ。初めはテレビを活躍の場としていた彼らだが、その後映画にも進出。その頃から、歴史の中で風化しない本物の貫録を見せていた。そして四半世紀が過ぎた今、彼らが今度はパソコンのモニター上に帰ってくる。

■ファン感涙のCDソフト

このソフトは、イギリスBBCで放送された当時のオリジナル作品のハイライトシーン集をはじめ、ミニゲーム、60種類以上におよぶスクリーンセーバー、サウンド集などなど、とにかく「モンティパイソン」のギャグのエッセンスが凝縮された1本だ。ビデオや映画を観つくしたマニアならば、感涙にむせぶのは確実だし、「モンティパイソン」は初めてという人も、きっと大笑いするだろう。

ファンはもちろん、誰が遊んでも不思議なノリのとりこになって、時間はどんどん潰れていくに違いない。笑いに飢えている人にぜひお薦めしたい。



ムービーやサウンド集など、お楽しみアイテムがいっぱい

日本語吹き替え版が発売されたら大感激なのだが…

WINDOWS MAC ●アドベンチャー

Jコード029149／要256色／空HD4M以上／RAM7.6以上／Win：CPUi486SX 33MHz以上／Win3.1以上／Mac：CPU68040　25MHz以上／漢字Talk7.0以上

NECホームエレクトロニクス
発売日●95年10月5日
定　価●9800円

NOAH'S ARK

火星に突如出現した巨大なタワー。誰が築いたのかは、神のみぞ知る

■光る舞台設定の魅力

火星の開拓を進める人類の前に、地下から突如現れた巨大なタワー。銀河系誕生の4億年も前に、いった い誰がこのタワーを建造したのか？　この設定だけで興味を惹かれるSFファンもいるだろう。だが、一歩タワーに足を踏み入れると、そこには神話的な世界が広がるのだ。SFとファンタジーが融合した異色作として、ストーリー重視のプレーヤーは要注目だ。

■物語に関わる度合の深さ

プレーヤーは、謎を解きつつ7層のタワーを登りつめていく。そして、すべての謎を解明したとき、火星の生命誕生の瞬間に立ち会うことになる。各層の謎解きには複数の結末があり、プレーヤー自身の態度の選択を迫られる。歴史に荷担していくこのゲーム性が、物語に深みを与えるのだ。

■特徴ある新しいシステム

テキストを使わず、会話は音声ベースでやり取りする双方向性重視のシステムだ。目新らしいのは、パスファインダーシステムと呼ばれる移動方法。マウスで進行方向にカーソルを向け、クリックで移動していくというもの。従来の1マスずつの移動よりスムーズなようだが、小回りが利かない分、かえって煩雑だ。


タワーの中はありうべき人類史の壮大な実験装置なのだ


太古の神話的世界が火星のタワー内部に出現した

WINDOWS MAC ●アドベンチャー

Jコード034151MAC：要256色／CPU68040以上推奨／RAM4M以上／漢字Talk7.1以上／WIN版：CPU486SX25MHz以上／RAM4MB／WINDOWS3.1

バンダイビジュアル
発売日●95年10月25日
定　価●5800円

ワロビー・ジャックの大冒険第4弾 スフィンクスの謎／エジプト編

神秘に満ちたエジプト旅行をしませんか

エジプトにやってきたワロビーは、世界制覇をもくろむ地下帝国の女王と対決するはめになる。女王の野望を阻止するには、暗号やミニゲームをクリアしていくしかない。ジョークたっぷりの会話や愉快なアニメーションも楽しめる。


人使いの荒い女王クレオキャトラ。タカビーな女だ

MAC WINDOWS ●アドベンチャー

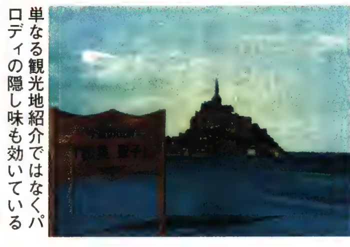
Jコード032221／MAC：CPU68040以上推奨／RAM4M以上／漢字Talk7.1以上　WIN：CPU486/25MHz以上／RAM4MB以上／WINDOWS3.1以上

バンダイビジュアル
発売日●95年10月25日
定　価●5800円

ワロビー・ジャックの大冒険第3弾 失われた名画／フランス編

おフランスのギャングース味と知恵比べ

カンガルーのワロビーとともに、盗まれた名画を探すフランス冒険旅行としゃれこもう。ルーブル美術館やモン・サン・ミシェルなど、代表的観光名所が実写画像で紹介され、謎解きやミニゲームはかわいいアニメーションで展開される。


単なる観光地紹介ではなくパロディの隠し味も効いている

『アクアノートの休日』の評判を聞き、早速ハードとソフトを買ってきてやってみた。うわさにたがわず心のもやもやがすっきり晴れる様な気持ちになるのはいいけれど、そのままウトウト眠くなり探索が進まないこの頃。こんな経験、どなたか共感してもらえます？（毎日疲れ気味の会社員より）

五●劫●●のすり切れ

WINDOWS MAC ●パズル　Jコード028631／CD-ROM／要256色／ハイブリッド版

博報堂
発売日●95年11月22日
定　価●7800円

ピーター・フランクル「パズルの塔」

数学者ピーター・フランクル氏が難問奇問で挑んでくるパズルだ

■数学者？　道化師？

日本では大道芸人として有名なピーター・フランクル氏。ハンガリーサーカス学校でジャグラーの免許を取得した本格派だが、国際的には数学者として名を馳せている。何といっても、1971年に国際数学オリンピックで金メダルに輝いたことが大きい。

そのピーター・フランクル氏が問題作成・監修にあたり、完成したのがこの『パズルの塔』だ。

■頭の柔軟さが試される

ある街の中を歩いていると突然、大道芸人やサーカス一座が現れる。近づいてみると、彼らはプレーヤーへさまざまなジャンルのパズルを出題する。

落下型パズルゲームにあるようなL字型ブロックを使い、きめられた範囲を隙間なく埋めるものや、1～9のブロックを3×3のマスの中に収め、縦でも横でも斜めでも3つ並べたブロックの合計を等しくするものなど、どの問題をとってみても超難問ばかりだ。

3DO版にはなかった新作パズルも加わり、「解く」楽しみが増えた。問題が解けると、ピーター・フランクル氏のジャグリングや、サーカス一座の空中ブランコのムービーシーンが見られるのも楽しい。

ある条件下で、すべてのロウソクに火を付けるパズル

1から9を十か一でつなぎ、その合計を1にするものだ

MAC WINDOWS ●アドベンチャー　Jコード034282／CD-ROM

東芝EMI
発売日●95年11月29日
定　価●5800円

RenderOrgan

透明感溢れるCGと音楽が胸に刻まれる

遥か昔に故障したまま放置された、「天井の音楽を奏でる機械」を見つけ出す。画面をクリックすることでイベントが発生するタイプのアドベンチャー。幻想的なBGMとCGとが作り出す、どこか不可解な世界像が魅力的な1作だ。

舞台は半ば水没した塔の中。水晶などから情報を引き出す

WINDOWS MAC ●ロールプレイング　Jコード032492／Windows:／CPU486/33MHz以上動作可／RAM8M以上　MAC：CPU68030以上、RAM8MB以上、HD2MB以上

バンダイビジュアル
発売日●95年11月25日
定　価●7800円

REELECT JFK
ケネディは生きていた!?

暗殺か再選か歴史的事件のサスペンス

プレーヤーは暗殺される前のJ.F.ケネディ大統領。国内に公民権運動やベトナム戦争などの難問を抱え、一方では暗殺の危険にさらされる状況で、大統領選挙の再選を目指していく。32年前のダラスの悲劇が脳裏をよぎる、生々しい展開。

実写による人物が登場し、リアルなグラフィックだ

WINDOWS ●シミュレーション　Jコード026271／要256色／CPU386以上動作可能／RAM5.6M以上／空HD20M以上／HD専用／WIN3.1以上／WinGが動作する環境

光栄
発売日●95年10月27日
定　価●6800円

三国志リターンズ

ポリゴン武将が登場の『三國志』ルールは簡単だが、奥は深いぞ

■名作のリターンマッチ

小説や漫画などでその名を知られている古代中国の歴史物語「三国志演義」。それを元に作られた光栄の戦略シミュレーションゲーム『三國志』シリーズは、多くのユーザーの心を引きつける名作として世に名前を知られている。その同シリーズの最初の作品である初代『三國志』が、Windows用ソフトとして帰ってきた。基本ルールはそのままに、武将がポリゴン表示されるなど、Windows版ならではの機能も多く用意されている。

■初心に帰った気持ちで

プレーヤーは三国時代の中国で覇を唱えようとしている君主になり代わり、内政や外交手腕を駆使し、戦争で勝ち進んで自国勢力を広げていく。命令は配下の武将を通じて行われ、その結果も武将の能力次第でかなり変化するので、優秀な武将を手中に収めることが天下取りのための最短ルートとなるのである。

シリーズが進むにつれてルールが複雑になる『三國志』シリーズ。だがこの作品は元の『三國志』ルール部分にいっさい手を加えていないので、シンプルさが生きている1作になっている。初心に帰った気持ちで気軽にプレーができるはず。

敵も味方も武将は皆、ポリゴン。独特の味わいがある

戦闘でも武将の能力は顕著に現れる。優秀な配下が必要だ

WINDOWS ●シミュレーション　Jコード028011／要256色／CPUi486SX/33MHz以上推奨／i386以上動作可能／RAM以上／HD専用／WIN3.1以上／要マウス、WinGが動作する環境

光栄
発売日●95年10月27日
定　価●12800円

三國志英傑伝

目指すは栄光の漢王朝の復興！英雄・劉備玄徳の夢を果たせるか

■内政不必要の『三國志』

古代中国における戦乱を描いた物語『三国志演義』を題材にした戦略ゲーム『三國志』。その発売元の光栄から、同じ題材を使った新たな作品が登場した。それが『三國志英傑伝』だ。

『三國志』シリーズがさまざまな君主たちの国取り合戦をメインにしたゲームなのに対し、このゲームでは物語の主人公である劉備玄徳個人にスポットライトを当てている。彼が史実で遭遇した有名な戦いを、今流行のタクティカルコンバットによる戦闘画面で味わいながら、『三国志演義』での活躍ぶりを振り返ることができるのだ。

■無名武将も計略を使う？

戦闘画面では敵味方の武将が入り交じって、自分の手番が来るのを待っている。その武将の番が来たら、移動して攻撃するという、きわめて簡単なルールでゲームは成り立っている。

登場する武将も有名どころは押さえてあるし、プレーヤーの努力次第では歴史を変えることも可能だ。

初心者でも「三国志」の世界が楽しめるという意見が多い一方で、後半になると無名の兵士までもが火計などの計略を使ってくるなど、バランスに難がありとの意見も少なからず聞く。

張飛や関羽など、主人公劉備の義兄弟が大活躍する

戦場マップではアイテムを使って計略を行うこともできる

五劫のすり切れ

SFCの『パズルボブル』が欲しくって探し回っていますが、全然見つかりません。でもゲーセンで100円で2PLAYできる所を見つけたので少しだけ幸せです。あーでも、下手っぴなので家で楽しみたいよー。ゲーセンだとお金かかるんだもん。なんでこんなに見つからないのかな――???（宮城のゲーマー）

WINDOWS ●アドベンチャー

Jコード028185/要256色/CPU80486SX33MHz以上推奨/80386以上動作可能/RAM5M以上/空HD2.5M以上/WIN3.1以上

ソニー・ミュージックエンタテインメント
発売日●95年10月21日
定　価●7800円

東脳

きみの目くるめくような大冒険も 海に浮かぶ頭が見た夢なのかも…

■言葉と想像力のトリップ

東の海に浮かぶ東脳。頭の形のこの島は、かつて清浄の島と崇められ、今は人間の魂を吸い取る不浄の島と畏れられる。この島に、プレーヤーは奪われた魂を求めて辿り着く。そこで体験するのは、聖と俗、生と死がメビウスの帯のように結び合わされた特異な世界だ。数々の謎めいた「存在」との出会いが待っている。たとえば、東脳の生物は夢を見ない。ただ夢見の王スイギョウだけが、水の勾玉から「変化」を取り出し、夢を紡ぎ出せるのだ。

東洋的なイメージと、一見深遠そうな言葉の乱れ撃ち。それらが蟹の泡噴きのように、勢いよく湧いては消えていくのが心地よい。

■アイテムと事典が旅の友

冒険の鍵を握るのはアイテムだ。見つけるのに苦労し、使い道に悩む。物々交換では損得勘定をしたりする。面倒だがおもしろい。

そして、なによりの楽しみは「東脳図絵」。神話あり、人物列伝あり、東脳文字対応表ありと、東脳世界を一巻にまとめたような事典だ。ひもとくだけでも時を忘れる。ただし、それなりに根気を惜しまぬこと。

マウス1つですべてがこなせる簡単操作に比して、難度はやや高めだ。


合い言葉は「東脳図絵」にも載っていない。忘れずメモれ


無数のロウソクが並ぶ時間の国。東洋的死生観がチラリ

WINDOWS ●シミュレーション

Jコード027995/要256色/CPUi486SX/33MHz以上推奨/i386以上動作可能/RAM5.6M以上/空HD12M以上/HD専用/WIN3.1以上/WinGが動作する環境

光栄
発売日●95年10月4日
定　価●14800円

提督の決断II

名指揮官は本土でも東奔西走 敵と戦うだけが戦争じゃない!?

■50年前の日米決戦再来す

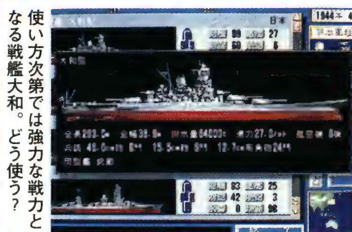
半世紀前に日米間で繰り広げられた太平洋戦争をテーマに取り上げた、戦略シミュレーションがこのゲーム。インドからアメリカ大陸にいたるまでをマップにおさめ、この戦争の主役だった空母や航空機、潜水艦はもちろん他の各種軍艦、陸軍、そして生産や外交など、ありとあらゆる要素を詰め込んでいる。

最終目的はもちろん敵国の降伏。そのためには敵首都に陸軍を進め、占領する必要がある。当然そこにいたるまでの道のりは長く厳しい。敵の抵抗を退け、補給拠点を作り、数多くの陸海軍を派遣する必要がある。

■敵は国内にも有り!?

日米どちらでプレーしても、敵との戦闘だけでなく国内での「戦い」にも気を使わねばならない。新しい艦艇の建設もしなければならないし、傷ついた船の修理も必要だ。国力さえあれば大和型戦艦や赤城型空母の10隻、20隻も作りあげられるところが嬉しい。

さらに外交や内政、科学技術への投資など、国家的な要素については海軍の一存では決められず、カードゲーム形式の国策会議で自分の意見を通さねばならない。戦争の難しさが分かる1作といえるだろう。


使い方次第では強力な戦力となる戦艦大和。どう使う?

他の大臣とのカードによるしのぎあいが行われる国策会議

WINDOWS ●シミュレーション

Jコード033855/CD-ROM1枚/要256色/CPU386以上動作可能/RAM4M以上/空HD4M以上/Win3.1以上

MECC
発売日●95年11月（予）
定　価●8800円（予）

Odell Down Under
グレートバリアリーフ　サバイバル

熱帯の海底の魚になって生態系を知る

色とりどりの珊瑚礁が美しい熱帯の海底に生息する魚になり代わり、海中を探索するゲーム。なり代わった魚の餌や天敵を、ゲームの中で身を持って知ることができる。新たな特性を持つ魚を創造し、その魚で遊ぶことも可能。


美しい珊瑚礁が映える海底で、お魚気分で海中遊泳

WINDOWS ●シミュレーション

Jコード028020/倍速CD-ROM1枚/要256色/CPUi486SX/33MHz以上推奨/i386以上動作可能/RAM7.6M以上/空HD14M以上/HD専用/WIN3.1以上/マウス専用、WinGが動作する環境

光栄
発売日●95年10月4日
定　価●9800円

太閤立志伝II

サラリーマンならわかる!? 宮仕えの苦労

後の太閤、木下藤吉郎のサクセスストーリーを体験する、戦国シミュレーションの変わり種。主君・信長に仕え、任務をこなして頭角を現し、一国一城の主へと出世していく。任務はお使いのようなものから敵国攻めの指揮までいろいろ。


豊臣秀吉になれるかどうかはプレーヤーの才覚次第だ

忘れられないアノ一瞬

千葉県／三神秀明

ムラマサ、なんで出てこんのじゃーっ

ウィザードリィ

地下を徘徊すること数百回、倒した怪物五万匹っ♪……ってなくらいプレーしたのに、幻のムラマサブレードはついに手に入らなかった。まわりの友達は軽々しく「オレ、五本くらい持ってるよ」。世の中不公平じゃ————っ!

忘れられないアノ一瞬

東京都／浜田勇

蝶の形のアザ。犯人はこの中にいるっ!

ポートピア連続殺人事件

十年以上前、僕はPC−8001というパソコンでこのゲームを遊んでいました。真夏、むし暑い部屋の中でこの機械を動かしていると熱暴走を起こしてよく止まるもんだから、氷枕をパソコンの上にのっけて遊んだっけなあ……。

忘れられないアノ一瞬

神奈川県／秋山忠士

超燃えるストーリーにクサイ演出が最高

スプリガンMKII

ファンタジーだった第1作とはうってかわって普通のロボットものになったこのゲーム、最初はがっかりしたけどプレーしてみて大満足! クサイ演出、ありがちながらも黄金パターンなストーリー、マニアックな設定……感動!

忘れられないアノ一瞬

東京都／桐田猛

赤と青のポッドを使いこなせ!!

イメージファイト

今までこれほどハマったシューティングゲームはない。むちゃくちゃな難易度、ひたすら攻略パターンを模索していく胆力、画面に登場する敵を80%以上倒さないと待っているクリア不能な地獄の補習ステージ…死ぬかと思った(笑)

ゲームソフトを、１円でも安く買いたいという気持ちは、誰でも同じだと思いますが、さすがに30店以上の店を見て回って価格を比較して買う人は、そうはいないと思います。しかし、そういう奴が僕の友達に１人だけいるのですが、ソフト１本買うのに実に丸１日掛かると言っていました。そこまでして買いたくはありませんが。(じゅげ坊)

WINDOWS ●アドベンチャー

Jコード028193／CD-ROM／要256色／CPU80486/33MHz以上推奨(386以上動作可)／RAM6M以上／空HD2.5M以上／WIN3.1以上／倍速CD-ROMドライブ以上／モニタ640×480

ソニー・ミュージックエンタテインメント
発売日●95年10月21日
定　価●7800円

中天

愉快で奇妙な連中が巻き起こす宇宙を揺るがすような笑いの渦

■期待にたがわぬ第2弾

この作品の監督である佐藤理氏は、前作『東脳』で輪廻転生をSFと結びつけた独特の作風で楽しませてくれた。続編のこの『中天』は、いっそうエンターテインメント性が強まった会心の1作といえるだろう。

前作が地の物語であったとすれば、今回は天の物語。舞台は宇宙に飛び出す。日、月、星の3つの光からなる三角宇宙が中天だ。この3つの光の宮の均衡が崩れ、その隙に外天の漆黒空間が中天を支配しようと目論んでいる。中天に再び均衡を取り戻すのが、プレーヤーの使命になる。

■神は細部に宿りたまう

世界観の練り込みがすばらしい。それを象徴するのが、ガイドブックともいうべき中天盤。この中には世界の概念図から人物、アイテムなどのデータまでが網羅されていて、世界の隅々まで「神の眼」が行きとどいていることを感じる。

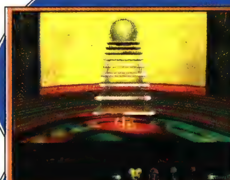
もう1つの魅力は奇妙奇天烈なキャラクターたち。敵味方入り乱れるが、ポップな語り口、それでいて深遠そうな台詞、おどけた容姿は共通だ。彼らの知的ユーモアたっぷりの台詞を楽しみたい。『東脳』のキャラクターも登場するので、彼らを発見する楽しみ方もあるだろう。

■遊びやすさと濃い中身

システムは遊びやすく工夫されている。入手しなければならないアイテムは多いが、たとえばどんな扉にも使える万能の鍵もあって、行き詰まったときの逃げ道が用意されているのだ。

物語展開から1人1人のキャラクターにいたるまで、かなり濃密に作られているので、読み飛ばす感覚でプレーするのはもったいない。熟読玩味あれ。

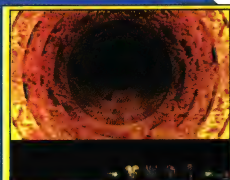
日、月、星の3つの宮をひとめぐり



星の宮
28のドーム状の部屋が連なる。他の2つの宮から侵略をうけ、宮を治めるスインシンは隠れ部屋で眠りについている。彼の眠りを覚ますことができれば……。



月の宮
奇妙な石の惑星に、五重の塔やサンゴの宮、地下宮殿がある。月の宮を治めるユイインは、巨人の頭脳の中に異層空間を生み出して住んでいるという。



日の宮
規則的に並んだ惑星群からなる宇宙空間。惑星の瞳孔のようなスポットに入って移動する。日の宮を治めるタイヤンの持つ七つ鏡を手に入れることが目的だ。



キャラクターのデザインも台詞もまるごと楽しめる



建物や空間内で迷路を探索するような要素もある



中天盤に記載されたまだ見ぬ人物に思いを馳せるもよし

WINDOWS ●アドベンチャー

Jコード034134／CD-ROM

バンダイビジュアル
発売日●95年10月25日
定　価●5800円

ワロビー・ジャックの大冒険第1弾 オーストラリアの秘宝／オーストラリア編

陽気で勇敢なカンガルーのヒーロー誕生

フランチェスカのお色気にまいってしまったワロビーは、オーストラリアに伝わる秘宝探しに巻き込まれる。シドニー、エアーズロック、ブルーマウンテンなど、見どころいっぱいのロケーションで繰り広げる観光&アドベンチャーの旅。



秘宝ビンギブラ・ストーンを探し出せるか？

WINDOWS ●アドベンチャー

Jコード034142／CD-ROM

バンダイビジュアル
発売日●95年10月25日
定　価●5800円

ワロビー・ジャックの大冒険第2弾 タイの黄金像を守れ！／タイ編

可愛い相棒と一緒なら密林の奥地も平気

ワロビーとフランチェスカの冒険第2弾は、タイのジャングルが舞台。暗黒街のボスからタイの村人たちを守るため、ワロビーが大活躍する。同じシナリオでも難易度を変えて再挑戦できるシステムで、観光旅行気分でだれでも楽しめる。



ワロビーはどんな困難な状況でも得意のジョークを連発

WINDOWS ●アドベンチャー

Jコード028894／CPU486以上推奨／386/33Mhz以上動作可能／RAM8M以上／WIN3.1以上／ビデオカード（640×480256色カラー）、サウンドカード／Windows95対応

Media Vision
発売日●95年10月6日
定　価●8800円

フレディフィッシュ「海草の種」紛失事件！ フレディと一緒に冒険の海へ行こう！

フレディ&ルーサーと一緒に盗まれた種を探しに海へ行こう

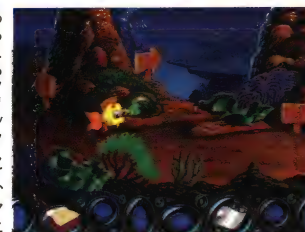
■子どものための物語

パットパットシリーズ、ファッティベアシリーズなどに代表される、子どものための知育、教育ソフトで評価の高いヒューマンガス社の新作が、この『フレディフィッシュ』だ。4歳から9歳までの幼児を対象にしたインタラクティブ・アドベンチャーで、滑らかなアニメーションやさまざまなキャラクターとのおしゃべりを通じて、海の中のことや問題に対する解決法を自然に学ぶことができる。

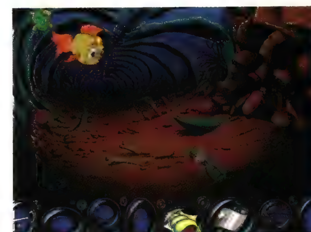
基本の「謎を解く」というアドベンチャー要素の他にも、ミニゲームやクリックポイントの楽しみがある。遊びながら必要な知識が自然と身につくだろう。

■アイテムを上手に使おう

海のあちこちにちらばる問題は、ほとんどがアイテムを使うことで解決できる。もともと子どものために作られたソフトだから、そんなに難しい謎は1つもない。登場するキャラクターたちの話をよく聞いていれば、すぐになにを探せばいいのか分かる。行ける場所にはすべて行ってみて、あちこちクリックしてみることが大切だ。子供にゲームを通して問題の解決方法を探し出す能力を養わせるためにも、ご両親は手を出さないように。



あちこちクリックして、アニメーションを楽しもう



ヒントのビンを見つけた。これを3つ集めるのだ

五劫（ごこう）のすり切れ　だれか『学校であった怖い話』（バンプレスト）のCMで流れるあの歌!!あれ何て言ってるのか教えてください!!くだらないけど、私すごく気になるんです!!（ひとし孫）

WINDOWS ●アドベンチャー

Jコード029033／CD-ROM／要256色／CPUi486/66MHz以上推奨(33MHz以上動作可)／RAM4M以上／MS-DOS5.0以上／WIN3.1以上／CD-ROM Extentions Ver.2.2以上

MIZUKI
発売日●95年10月6日
定　価●6800円

PHIBOS ～彗星を追って～

星空の下、ゆっくりと時は流れる

天文学者であるお祖父さんに会えば、落ちてきた星フィボスを宇宙に帰してあげられる。そう思ったヨニは、星空がきれいな幻想的な世界を歩き出す。絵本を見ているようにゲームは進むが、途中にいくつかの分岐点がある。

森に落ちたフィボスを、星の捜索隊が捜しにきた

WINDOWS95 ●アドベンチャー

Jコード033910／CD-ROM5枚組

リバーヒルソフト
発売日●95年11月17日
定　価●7800円

ブルー・シカゴ・ブルース

ハードボイルド映画の如き美麗ムービー

人気のハードボイルドアドベンチャー『J・B・ハロルドの事件簿』シリーズ最新作。刑事J・B・ハロルドとなり、シカゴで起きた殺人事件の捜査を行う。シカゴでの現地ロケにより撮影されたムービーがふんだんに用いられている。

時間はどんどん進む。捜査が進んでいないと捜査班解散も

WINDOWS ●アドベンチャー

Jコード031267／倍速CD-ROM1枚／要256色／

マルチソフト
発売日●95年11月30日
定　価●7800円

BLOWN AWAY日本語版

爆弾処理のプロとなって爆弾魔に挑戦

爆弾処理班のメンバーとして活躍しているジェームス・ダブとなって、天才的な爆弾魔ジャスタスが仕掛けてくる爆弾をストーリーに沿って次々と解体していくパズルゲームだ。24種類のパズルがプレーヤーを待ち受けている。

ジャスタスに狙われた人々を守るため、知能の限界に挑め

WINDOWS95 ●アドベンチャー

Jコード030236／CD-ROM

インタープレイ
発売日●95年12月2日
定　価●6800円

FRANKENSTEIN (EA-EXPRESS)

怪物にされる以前の自分は誰だったの？

プレーヤーはドクター・フランケンによって創られた怪物となり、自分自身の謎を解き明かしていく。城や地下墓地などのレンダリングされた3Dグラフィックと、ハリウッドスターを起用した実写映像とが合わさって臨場感は抜群だ。

精細なグラフィックが狂気のドラマを盛り上げる

WINDOWS ●パズル

Jコード022870／CD-ROM1枚／要256色／CPUi486 25MHz以上推奨(i386以上動作可)／WIN3.1以上／Windows対応サウンドボード／Windows95対応／スクリーンセイバー付き

Witty Wolf
発売日●95年10月20日
定　価●6600円

しゅっぽっぽ TRAIN BRAIN

レールをつないで列車を通そう 頭を使う旋回パズルゲーム

■パズルを解き列車を通せ

直線や曲線の溝が掘られているパネルを16パズルのように動かして、盤上の列車を脱線させないようにする、「チクタクバンバン」というおもちゃが昔流行ったが、その感覚で楽しめるのがこのゲーム。プレーヤーは止まることを知らない列車が脱線しないよう、レールが描かれているパネルを旋回させ、ゴールにまで到達させねばならない。ゴールに到達すれば一面クリア。日本地図上で1つ先の駅に進んでいく。最終的にパズルを解いて日本を一周することが最終目標だ。

■単純だけど熱中できる

画面上には直線あるいは曲線のレールが描かれたブロックが無造作に配置されている。これらのブロックの端をクリックすると、そこを中心にブロックは旋回する。いくつかつながっているブロックだと、連結部分をクリックすれば全部がまとめて旋回する。この旋回を利用してレールをつなげていくのだ。一見簡単なように見えるが、なかなか思い通りにレールがつながらなかったり、画面上のさまざまな仕掛けが邪魔をしたりで、息をもつかせぬプレーが楽しめる。ルールも単純なだけに、多くの人が楽しめるだろう。

絵のタッチはほのぼのした感じ。アイコンも味わいがある

列車が脱線しないよう、レールを旋回させてつなげよう

WINDOWS ●バラエティ

Jコード033111／要256色／CPU486SX/33MHz以上推奨／RAM8M以上／WIN3.1以上／640×480／倍速以上のCD-ROM

MIZUKI
発売日●95年11月15日
定　価●5800円

Aqua World 海美物語

全編CGの心奪われる海の映像

コンピューターグラフィックスによる海の生物の映像を納めたソフト。ゲーム自体は単純な障害物避け。これをクリアすることで、魚の映像を少しづつ見られるようになる。3DO版のように、初めから映像が見られないのは残念。

下のランプが点いたときにクリック。失敗するとオシマイ

WINDOWS ●アドベンチャー

Jコード033871／CD-ROM7枚／WINDOWS95対応

シエラ・パイオニア
発売日●95年11月25日
定　価●9800円

Phantasm

おもいっきりびっくりする迫力の映像！

大迫力の、インタラクティブ・ホラーアドベンチャー。実写映像とハイクオリティCGの合成による美しい画面、フルオーケストラによる演奏が魅力。ありきたりのホラー映画を観るよりも、確かな緊迫感と充実感が味わえるはず。

沖合いの孤島に建つ小さな館で繰り広げられる惨劇

アドベンチャー

パズル

バラエティ

最近まわりの友達がプレイステーション、サターンしかやらなくなってきた。たしかにおもしろいソフトはあると思うけど、ついこないだまでスーファミの大作ＲＰＧができたら必ず買っておもしろいといってた人がいまは次世代機の超美麗ソフトをやってつまらないといっている。しかしこりずに次世代機のソフトばっかり買っている。友達よ、はやりを追うのもいいけど、ゲームの本当のおもしろさを思い出してくれ。（とんずら）

五劫のすり切れ

WINDOWS WINDOWS95 ●格闘

Jコード033171／CD-ROM／CPU486/33MHz以上推奨／RAM8M以上／WIN3.0以上／日本語マニュアル付き／WINDOWS95対応

ズーー
発売日●95年10月20日
定 価●7800円

Battle Beast

「カッコイイ」至上主義を捨てたファニーでユニークな格闘モノ

■なで肩の戦士たち！

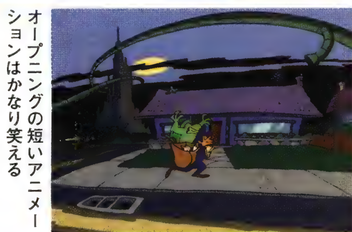
今や百花繚乱の感がある格闘ゲームだが、ざっと思い浮かべてみて欲しい。どれもみな「筋骨隆々のたくましいキャラが眉間にシワを寄せ、渾身の一撃を繰り出す」という不文律に縛られてはいないだろうか。このお約束、誰の発案によるのか定かではないが、結果として、格闘ゲーム特有のカラーが形成されたのは事実だ。しかし、こういう安定したパターンは、時に強烈なアンチテーゼを生み出したりもする。

まずは、画面写真に注目。これらは女子高生達のファンシーグッズでもなければ、ディズニーのアニメでもない。れっきとした格闘アクションの戦士達だ。シャレッ気のカタマリのような動物キャラクターばかりだが、決して思いつきだけで作られたワケじゃない。彼らはなんと8000もの動画パターンを持っており、そんじょそこらの格闘ゲームのキャラクターよりもよっぽどスムーズに動き、激しくも愉快なバトルを演じるのだ。

■真面目な対戦も大歓迎

ファニーなキャラクターがしっかり格闘するだけでも十分なのに、この制作者は相当に欲張りだったらしい。6匹の動物キャラクターは、それぞれいかめしいロボット形態に変身することもできる。動物形態とロボット形態、2つの形態を使い分け、作戦を考えながら戦えるのだ。また、モデムを使えば遠くの人と対戦することもできる。

キャラクターがかわいいので、格闘ゲームマニアよりも女の子にウケそうな作品だ。なお、快適にプレーするためには、ジョイパッドを用意したほうがいいだろう。


オープニングの短いアニメーションはかなり笑える

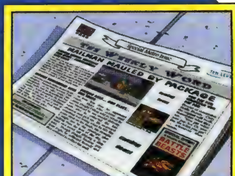

どことなく間の抜けた、愉快な動物キャラがそろっている


入力方法にクセがあり、技を出すには少々慣れが必要だ

●たった5分でもここまで楽しめる!!●


ステージ選択時までふざけるか
ここで戦闘ゾーンをクリックしてバトル開始！ でも良いのだが、試しに「WAR」を押す。すると画面上の迷路を走る、ミニゲームが楽しめるお得な設計。


キャラ選択はオーダー画面で!?
使用キャラクターの選択画面には、何故かオーダーフォームの文字が…。それもそのはず、このゲームはあくまで通販で購入する商品という設定だったのだ。



スタート時に現れる新聞の秘密
これ自体がゲームの世界の中の品物であり、同時にメニューの役割も果たす。記事をクリックすれば、ストーリー紹介やキャラクターの選択画面へ移行するのだ。

WINDOWS ●パズル

Jコード033201／CD-ROM／CPU80386SX/33MHz以上動作可能／RAM4M以上／HD専用／WIN3.1以上／Win95対応

スペクトラム ホロバイト ジャパン
発売日●95年10月17日
定 価●7800円

Qwirks

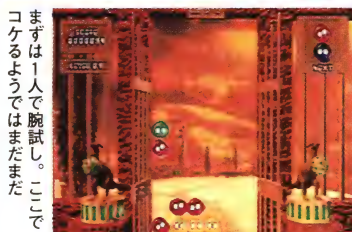
「アメリカ版ぷよぷよ」が日本にも上陸しちゃうぞ

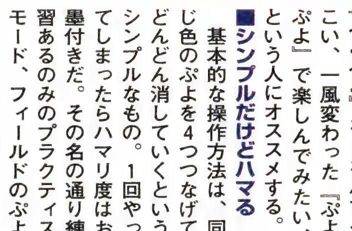
■ぷよぷよは不滅なのだ

アーケードを始め、メガドライブ、スーパーファミコンなどのコンシューマー機や、パソコンではWindowsなどにも移植されている『ぷよぷよ』。そのライセンスを得てアメリカで作られた、ちょっとキュートでとってもアダルトなパズル『Qwirks』が、日本にもやってきた。内容は『ぷよぷよ』とほとんど同じだが、さすがというかなんというか、背景なんかへのこだわりはすごい。ジャングルをバックに『ぷよぷよ』、なんていいよね。『ぷよぷよ』ならなんでもこい、一風変わった『ぷよぷよ』で楽しんでみたい、という人にオススメする。

■シンプルだけどハマる

基本的な操作方法は、同じ色のぷよを4つつなげてどんどん消していくというシンプルなもの。1回やってしまったらハマリ度はお墨付きだ。その名の通り練習あるのみのプラクティスモード、フィールドのぷよを全部消すまで続けるパズルモード、コンピューターとの対戦または2人プレーモードと3つのモードが楽しめる。もちろん連鎖もアリ、対戦で連鎖をたくさん作ればおじゃまぷよが大量に相手のフィールドに降ってくれるぞ。


まずは1人で腕試し。ここでコケるようではまだまだ


友情にヒビを入れるのはカンタンなのよ、な対戦モード

WINDOWS ●パズル

Jコード022152／3.5inch

インタープレイ
発売日●95年10月6日
定 価●7800円

ソリティア・デラックス

あれこれ24種類の『ソリティア』がWindowsで大集合!!

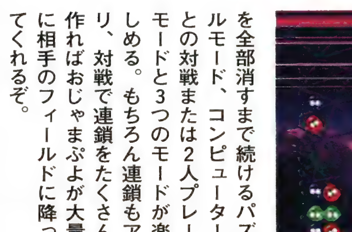
■お手軽だけど奥が深い

『ソリティア』というのは、トランプを使った1人で遊べるカードゲームのこと。Windowsをインストールすると初めからついてくるので、『マインスイーパー』とともにヒマつぶしのお世話になった人も多いだろう。その『ソリティア』が、デラックスバージョンで登場だ。

おなじみのルールのソリティア『クロンダイク』を始め、倍増のシークェンスで場にカードを重ねていく『ダブル・オア・クイット』、4つの台場にそれぞれ別々の法則のシークェンスを作っていく『カルキュレーション』、2組のトランプ計104枚を使ってピラミッドを組んでいく『アップダウンピラミッド』などなど。ルールも違えばシークェンスの組み方も違うさまざまな『ソリティア』が全部で24種類集められている。ちょっと遊びたくなったときに、お1つどうぞ。

■ツアーでも遊べるぞ

1つ1つを楽しむ他にも、いくつかの『ソリティア』を組み合わせて次々とクリアしていくツアーモードもある。また、時間制限のあるモードもあるので、『ソリティア』の早解きに挑戦してみるのもいいかも。


まずはヘルプを見て、ルールを確認しよう

これが意外と難しい。時間も忘れてハマってしまう

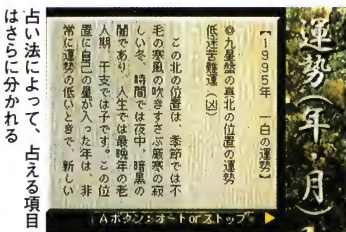
WINDOWS ●バラエティ　Jコード034037／CD-ROM

(株)バイス (株)アリアドネメディア
発売日●95年12月8日
定　価●5800円

占都物語 その1

高級感あふれる占いが、信憑性を高める

占いの人気ジャンルと言えば、タロット占い、九星占術、姓名判断の3大占い。この人気占いがワンセットになったソフトがこの作品。内容は3DO版と変わらず、素人にも分かりやすい解説と、臨場感あふれる演出が好感を得ている。



占い法によって、占える項目はさらに分かれる

WINDOWS ●パズル　Jコード033880／CD-ROM

シェラ・パイオニア
発売日●95年11月25日
定　価●7800円

THE INCREDIBLE MACHINE 2

風が吹けばネズミが走り気球が爆発!?

「ボールがシーソーに落ちて、シーソーの反対側のロープが風船を引っ張って……」。ドミノによくあるこんな仕掛けによく似たパズルゲーム。未完成の仕掛けに部品を付け加え、面ごとの目的を満たすように完成させるというものだ。



問題は全部で150問。前半こそ簡単だが後半は……

WINDOWS WINDOWS95 ●スポーツ&レース　Jコード033987

テイチク
発売日●95年11月15日
定　価●5800円

ウキウキ釣り天国2 波止の五目釣り

自然に溢れた場所で釣りを気軽に楽しむ

シリーズ第2弾の今回の舞台は、瀬戸内海に浮かぶ小島。天候、季節、水温、潮流など、きめ細かく忠実にシミュレート。特定の魚を狙ったマニアックな釣りではなく、色々な種類の魚の釣りができ、だれでも楽しめる作りになっている。



状況によって魚のいるポイントは変化する。見極めよう

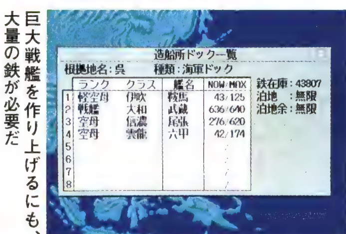
DOS/V ●シミュレーション　Jコード034193／CD-ROM／バスマウス対応／CPUi486/33MHz以上動作可能／RAM1.6M以上／空HD8M以上／MS-DOS5.0以上

ジー・エー・エム
発売日●95年11月下旬（予）
定　価●12800円

太平洋の嵐2

戦争の勝利は何が必要かを学べるかも

太平洋戦争を海戦を中心に、船は1隻単位、航空機は1機単位で再現したスケールの大きな戦略シミュレーション。鉄や石油などの資源に関するデータも再現されているので、戦闘で勝つ以外に、補給をいかに持続させるかも重要だ。



巨大戦艦を作り上げるにも、大量の鉄が必要だ

WINDOWS WINDOWS95 ●ボード&テーブル　Jコード026786／3.5inch

EAV
発売日●95年11月23日
定　価●9800円

戦略将棋 for Windows95

相手の戦法を知っていればこっちのもの。苦手意識よ、さようなら

■苦手克服に便利な機能

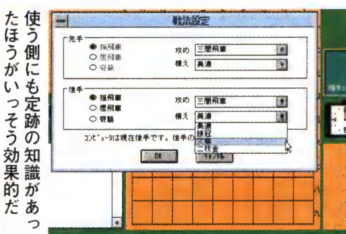
この将棋ソフトには、コンピューターに戦法を指定してプレーする機能がついている。もし穴熊の攻略が苦手というプレーヤーなら、このソフトでコンピューターに穴熊で守らせて対局すればいい。実戦で攻略のコツを身につけることができるはずだ。純粋な対局としては面白みが薄れるかもしれないが、練習用としてならばとても便利である。

戦法は振飛車、居飛車、奇襲の基本戦法と、三間飛車、棒銀などの攻撃、金矢倉、美濃囲いなどの守備の組み合わせから選べる。先手で31通り、後手で26通りの戦法があることになり、アマチュアなら十分なバリエーションだ。

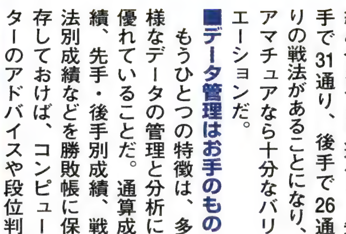
■データ管理はお手のもの

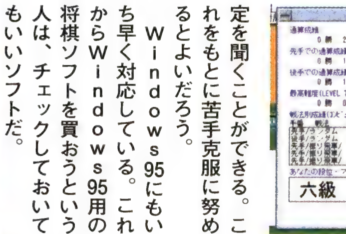
もうひとつの特徴は、多様なデータの管理と分析に優れていることだ。通算成績、先手・後手別成績、戦法別成績などを勝敗帳に保存しておけば、コンピューターのアドバイスや段位判定を聞くことができる。これをもとに苦手克服に努めるとよいだろう。

Windows95にもいち早く対応している。これからWindows95用の将棋ソフトを買おうという人は、チェックしておいてもいいソフトだ。



使う側にも定跡の知識があったほうがいっそう効果的だ





成績データの管理までしてくれる面倒見のよさには感心

DOS/V ●シミュレーション　Jコード032620／3.5inch／RAM480K以上／空HD5M以上／HD専用／PC-DOS J 5.0/MS-DOS 5.0以上

ジェネラル・サポート
発売日●95年11月25日
定　価●9800円

空母戦記

機動部隊の運用の醍醐味を存分に体験可能な空母戦ゲーム

■太平洋戦争の主役は空母

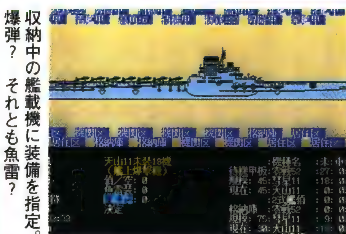
今から50年ほど前に日米間で繰り広げられた太平洋戦争の海戦では、空母が主役になった。数百キロの彼方にある敵を自由に攻撃できる艦載機を持ち、移動可能な飛行場ともいえる空母は、これまでの戦いの様相を一変させてしまったのだ。

そんな空母同士の海戦を、航空機運用に重点をおいてゲーム化したのがこの『空母戦記』。空母同士が戦った海戦の中から、珊瑚海々戦やミッドウェー海戦、マリアナ沖海戦など主要な戦いをすべて網羅し、空母による海戦がプレーできる。

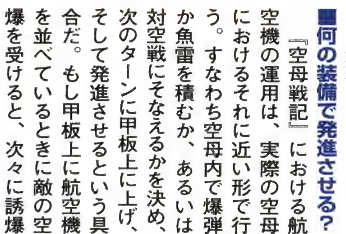
■何の装備で発進させる?

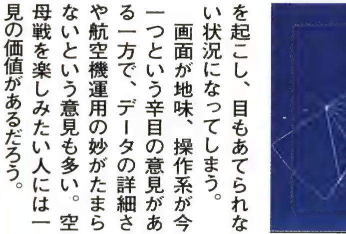
『空母戦記』における航空機の運用は、実際の空母におけるそれに近い形で行う。すなわち空母内で爆弾か魚雷を積むか、あるいは対空戦にそなえるかを決め、次のターンに甲板上に上げ、そして発進させるという具合だ。もし甲板上に航空機を並べているときに敵の空爆を受けると、次々に誘爆を起こし、目もあてられない状況になってしまう。

画面が地味、操作系が今一つという辛目の意見がある一方で、データの詳細さや航空機運用の妙がたまらないという意見も多い。空母戦を楽しみたい人には一見の価値があるだろう。



収納中の艦載機に装備を指定。爆弾？　それとも魚雷？





敵を発見するために索敵機を飛ばす。敵はいずこにありや

DOS/V ●シミュレーション Jコード027766／CPU386SX 33MHz以降／RAM4M+520K以上／空HD3M以上／MS-DOS5.0以上／VGAグラフィックカード／Sound Blaster16／Pro／AWE32

ビクターエンタテインメント
発売日●95年10月27日
定　価●8800円

Command&Conquer

判断と操作のすばやさが勝負を決めるリアルタイム戦略ゲーム

■世界の覇権をめぐる戦争
時は近未来。地球は新たな戦乱の時代を迎えていた。世界を平和的に統治しようとするGDI軍と、軍事力による恐怖支配をもくろむNOD軍。この2大勢力がそれぞれの領土を拡大するべく、世界各地で激しいゲリラ戦を展開していた。プレーヤーはGDI軍かNOD軍、いずれかの陣営と同盟を結び、世界の覇権を自軍のものにするために戦う。人道にのっとったGDI軍と、悪逆非道なNOD軍。どちらの主義に賛同するかは、プレーヤーの自由だ。

GDIとNODの戦力には、それぞれ違った特徴がある

■マウスさばきが肝心
プレーヤーはまず、わずかな兵力を敵の領土内に送り込み、「コンストラクション・ヤード」と呼ばれる基地の中枢を建設する。続いて「発電所」「兵舎」「武器工場」といった施設を作り、序々に軍備を増強していく。
もちろん、この行動を敵軍が黙って見ているはずがなく、プレーヤーの基地を破壊するために次々と軍隊を送り込んでくる。これに対して、手持ちの軍隊に指示を出して敵の攻撃を阻止し、基地を防衛する。こうした駆け引きをくり返しながら、戦力を整え、作戦エリア内の敵を全滅させれば、プレーヤー側の勝利となる。
こうした戦いの流れは、すべてリアルタイムで処理される。プレーヤーは、刻々と変化する戦況を見ながら、すばやくマウスを動かして、味方に的確な指示を出さなくてはならない。『シムシティ』のように基地が大きくなっていくのを横目で見ながら、敵と戦争をするゲーム展開は、かなりスリリングだ。
リアルタイムの進行は気が抜けず、緊張感溢れる戦いが楽しめる。シミュレーションファンにぜひお薦め。

実写とCGを使ったムービーのクオリティにも目を見張る

はじめの5分でぜ〜んぶ丸わかり

基地の中核を建設する
まず最初に「基地建設車輌」を変形させ、「コンストラクション・ヤード」を作る。これによって「発電所」「兵舎」といった、軍事施設の建設が可能になる。

基地の設備を拡大する
基地を拡大すれば、新しいユニットを生産できるようになるが、そのぶん資金が必要。資源（ティベリューム）を採掘して資金を増やさなければならない。

敵陣に攻め込む
戦力が整ったら、敵の基地を攻撃する。マウスを使って味方を敵陣へ誘導する。小さな兵士たちが懸命に戦う姿を見ていると、応援せずにはいられない。

DOS/V ●シミュレーション Jコード031241／3.5inch5枚／CPU486以上推奨

工画堂スタジオ
発売日●95年11月17日
定　価●11800円(予)

パワードール2

女性だけの特殊部隊が今日も大活躍

女性パイロットだけで構成された、装甲機動歩兵による特殊部隊を指揮していく、本格的シミュレーションゲーム。武器の設定などが非常に細かく、通好みの作品。DOS／V版では画面下にメンバーの一覧が表示されるなどの改良点が。

画面上には視界範囲内の敵しか見えない。索敵が重要だ

ボクのワタシの思い入れゲーム

'91年■HAL研究所■FC 【メタルスレイダーグローリー】
©HAL LABORATORY ☆YOSHIMIRU ©LIVE PLANNING

2万円握り締めて秋○原へゴー

青森県　上田辰彦（24）

ファミコン末期の、91年発売。ファミコン唯一の8M（メガ）。開発期間は4年と半年。とにかく、異例づくしの、まさしく「知るひとぞ知る」伝説のゲーム。某所の某店では、今でも2万円近くの値で売られています。初めてこのゲームに触れたとき、その異常なまでの細部の凝り方に感動したものです。CD-ROM全盛の今ならともかく、ファミコンでこの映像が拝めるとは……。
また原作者の☆よしみる氏の手による漫画はまだ続いていたりします。「愛」ですね。（笑）いや、マジで。

後半の戦闘シーンはド迫力！

DOS/V ●シミュレーション Jコード032778

EAV
発売日●95年10月13日
定　価●8800円

U.S.NAVY FIGHTERS GOLD (EA-EXPRESS)

操縦桿を握る緊張感を求めまた飛び立つ

空中戦のフライトシミュレーション『U.S.NAVY FIGHTERS』に追加シナリオを加えたセットが発売された。機体は操縦方法はもちろん、コックピットのディスプレイにいたるまで精細に再現され、かなりの通向きの仕様だ。

素人には近寄りがたいほどこだわったシミュレーターだ

DOS/V ●シミュレーション Jコード028274／CD-ROM

エーエムティ　サヴァン
発売日●95年11月10日
定　価●10800円

PANZER GENERAL

戦車隊前へ！『大戦略』風の戦略ゲーム

昨年海外ゲーム誌で数々の賞を受賞した、『大戦略』ライクな戦略ゲームの完全日本語版。第二次大戦のヨーロッパの戦いを作戦単位で再現。陸空ユニットがスタックできるなど、斬新なルールも随所に見られる。豪華な兵器カタログ付き。

戦闘シーンではアニメーションも。戦果が一目で分かる

五●劫●●のすり切れ
最近、スーファミの『桃太郎電鉄Ⅲ』にハマッてしまっている。8歳の息子が面白いといって友人からソフトを借りてきたのがキッカケだった。はじめは子供のスゴロクじゃないかと少し馬鹿にしていたが、やり出すとこれが結構奥が深い。運の要素と戦略性と、飽きさせない為のイベントなどバランスがとれていて、大人も子供も一緒に楽しめる。冬には『桃鉄DX』が出るが、クリスマスプレゼントとして買うつもりにしている。（アホなおじん）

DOS/V ●アクション

Jコード030074／CD-ROM1枚／RAM2M以上／空HD8M以上／HD専用

EAV
発売日●95年10月20日
定　価●6800円

CRUSADER NO REMORSE(EA-EXPRESS)

たったひとりで敵基地へ潜入。緊迫のスパイアドベンチャー

■はたして生還できるか？

プレーヤーは権力に立ち向かうレジスタンス組織の一員。強大な兵力を保有する敵組織に対し、ゲリラ戦法によって、日夜必死の抵抗を続けている。今回、プレーヤーに下された任務は、単身で敵基地に乗り込み、破壊工作をすること。実行困難なこの任務を遂行し、無事に生還できるかどうか、すべてはプレーヤーの能力にかかっている。

プレーヤーが潜入する敵基地の内部は、武装した敵の兵士や、殺人セキュリティシステムによってガードされており、ぼんやりしていると、あっという間に殺されてしまう。プレーヤーは、敵の目をかいくぐり、セキュリティシステムを破壊、あるいは解除しながら、慎重に進まなくてはならない。また、基地内にはプレーヤーの行く手をはばむ、危険なトラップがいたる所に仕掛けられており、それらの謎を解き明かさなければ、任務を遂行することはできない。このように『CRUSADER』は、アドベンチャー的な要素をふんだんに盛り込んだアクションゲームなのだ。

■立体ならではの戦略性

クオータービューで構成された画面は、奥行きと高さを表現することができる。『CRUSADER』では、その特性をいかして、奥の深いゲーム性を追求している。たとえば、敵の攻撃をかわすためにしゃがんで物陰に隠れる、敵の死角から攻撃するなど、立体空間をフルに使った攻略テクニックが要求される。こういったクオータービューならではのおもしろさが満喫できるのも、このゲームの大きな魅力だ。

■多彩な武器とアイテム

ゲームスタート時、プレーヤーはピストルしか装備していないが、基地内で強力な武器（マシンガンなど）を手に入れることで攻撃力がどんどん強化されてゆく。また、爆弾、エネルギーパック、メディキットなどのアイテムは、任務遂行の大きな助けとなる。こうした武器やアイテムは、箱の中を探したり、倒した敵から奪うことによって入手できる。これらを確実にゲットすることが、攻略の重要なポイントだ。

アクションと謎解きがミックスされた、ちょっと手ごわいアドベンチャーだ。


立体的に配置された障害物をうまく利用することが大切

時には攻撃用ロボットを操作して、大暴れすることも


倒した敵が持っているアイテムはしっかり頂いておこう


コンピューター端末にアクセスすると、重要な情報が…

DOS/V ●アクション

Jコード030082／CD-ROM1枚

EAV
発売日●95年10月20日
定　価●6800円

FADE TO BLACK(EA-EXPRESS)

あっと驚く仕掛けがギッシリの3Dアクションアドベンチャー

■月面監獄からの大脱走

『FADE TO BLACK』は、一部に熱狂的なファンを持つ名作アクションアドベンチャー『フラッシュバック』の続編にあたる作品だ。前作は2Dアクションだったが、今回はポリゴンを使った3Dアクションになり、迫力とリアリティが格段にパワーアップしている。

前作『フラッシュバック』で、地球侵略をたくらむモーフ星人の本拠地を破壊したコンラッド・ハートは、地球への長い旅の途中、運悪くモーフ星人の宇宙母艦に拉致され、月面に建設された監獄「ニュー・アルカトラズ」に幽閉されてしまう。だが、このままおとなしく牢屋に入っているコンラッドではなかった。はたしてコンラッドは、ふたたび地球の土を踏みしめることができるのだろうか？

■ライブなキャラの動き

前作で主人公は、走る、跳ぶ、転がる、投げるといった多彩なアクションを状況に応じて使い分けることができた。3Dになった今回もその特徴が継承されており、走る、歩く、しゃがむ、サイドステップするなど、さまざまなアクションパターンがある。さらに、壁のむこうに敵がいないかどうか覗く、パッと後ろを振り向くといった、3Dゲームならではのアクションも加わっている。当然、操作方法がややこしくなるが、それをマスターしてこそ、このゲームの本当のおもしろさが分かるというものだ。

■簡単には攻略できないぞ

前作がそうであったように、今回もまた、意地悪な仕掛けがいっぱい。ノーヒントの謎や、陰険なトラップなど、さまざまな障害がプレーヤーの行く手をはばむ。アクションもハードで、動きがトロいとすぐにやられてしまう。そんなわけで、このソフトはかなり難度が高い。ハッキリ言って上級者向けの作品だ。

●プレイイメージ●

この作品は、ポリゴンを使って単なる立体的な画面を作るだけでなく、『アローン・イン・ザ・ダーク』のように、演出効果を考慮したカメラアングルによる、ハッとするような画面作りをしている。このため、映画を見ているような迫力と興奮が感じられるのだ。こういった手法は、フランスのメーカーの得意技のようだ。日本でもポリゴンゲームが増えてきているが、こういう作品と比べてしまうと、まだまだ未熟さを感じずにはいられない。

カメラアングルの見事さに驚く

Play Image


月の監獄から脱出を試みるコンラッド。彼の運命やいかに？


狙いをさだめてモーフ星人を撃つ。撃たれる前に撃て！

じゅげむを読んでると少年時代にもどったような気持ちになれて、たいへんさわやかでスッキリとします。大人になっても、ストレス社会でたいへんだろうと思います。ストレス解消にもってこいですので今後も、ずーっと楽しみたいと思います。（山地）

五こ劫こうのすり切れ

DOS/V ●アクション　Jコード030091／CD-ROM1枚／RAM2M以上／空HD8M以上／HD専用

EAV
発売日●95年10月20日
定　価●6800円

NEED FOR SPEED(EA-EXPRESS)

世界の名車の走りをリアルに再現したカーシミュレータ！

■マニア垂涎の車がズラリ

フェラーリ512TR、ランボルギーニ・ディアブロVT、マツダRX—7、コルベットZR−1……。車好きが聞いたら、思わず感嘆の声をあげてしまう世界の名車8車種を運転できるソフト、それが『NEED FOR SPEED』だ。はじめてソフトを起動したとき、どの車を運転しようか、きっと迷ってしまうだろう。

このソフトは、アメリカの有名な自動車雑誌「Road&Track」誌の全面的な監修を受けて制作されており、ゲーム中に登場する車に関するデータは、すべて同誌から提供されたものを使用している。エンジンの性能曲線、ハンドルの舵角など、実車のデータをパーフェクトにシミュレートしているので、プレーヤーはホンモノの走りを楽しむことができる。それだけに、キーボードやジョイスティックよりも、ハンドルコントローラでプレーするのをおすすめしたい。

■思いきりブッとばせ！

用意されたコースは6種類。市街地コース、海岸道路、山間部のワインディングロードといった一般コース3種類のほか、3つのサーキットコースが用意されている。ライバル車との激しいデッドヒートをするもよし、順位を無視してドライブ気分を味わうもよし。とにかく自由に名車を走らせて楽しもう。

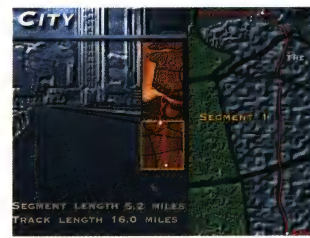
ただし、処理速度の速いマシンを使わないと、せっかくの名車も思うように走ってくれない。できればペンティアムマシンでプレーしたいところだ。

■見て楽しむデータベース

さらにこのソフトには、見て楽しむデータベース機能もついている。登場する各レーシングカーの性能やメカニック解説、その車を開発したメーカーの歴史、そしてビデオ映像や写真など、さまざまなデータが収録されている。これらの情報や映像も、すべて前述の「Road&Track」誌の提供によるものだ。このデータベース機能によって、プレーヤーの気分がぐんと盛り上がるとともに、このソフトに資料的価値がプラスされている。

カーマニアはもちろん、リアルなレーシングゲームが大好きな人にもお薦めしたい作品だ。


車内やメーター類のデザインも、実車と同じになっている



コースは6種類。景色の変化を楽しみながら走ろう


3種類の視点の中から、プレーしやすいものを選ぼう



データベース機能はCD−ROMならではのフィーチャー

DOS/V ●シューティング　Jコード030104／CD-ROM1枚

EAV
発売日●95年10月20日
定　価●6800円

MAGIC CARPET2 (EA-EXPRESS)

魔法のじゅうたんに乗ってふたたび冒険と戦いの世界へ！

■平和を乱す新たな敵

前作で、邪悪な魔導士を倒し、なんとか平和な世界を取り戻したと思ったのも束の間、新たな強敵・マスターデーモンが出現し、世界はふたたび暗黒の闇に閉ざされてしまう。さあ、新たな戦いの始まりだ！


昼夜の違いにより、作戦の立て方も当然変わってくる

『MAGIC CARP ET2』は、魔法のじゅうたんに乗って邪悪な敵と戦いながら、世界中に散らばった「マナ（魔法の源）」を集める3Dシューティングゲーム。魔法のじゅうたんに乗って空を飛ぶ気持ちよさといい、『アラビアンナイト』のような独特の世界観といい、不思議な魅力がいっぱいの作品だ。

■内容がパワーアップ！

『2』は、前作よりも3D表示能力が向上し、さらにスピーディな飛行が楽しめるようになっている。また、敵モンスターの数や使用できる魔法の数が増え、昼と夜の概念が加わり、さらに前作にない新しい地形（洞窟など）も登場するようになった。こうしたさまざまなパワーアップにより、『2』は前作よりも戦略性に富んだ、内容の濃い作品に仕上がっている。

前作で、魔法のじゅうたんの気持ちよさのとりこになった人は、ぜひこの続編もプレーしてみよう。


マスターデーモンの手先のモンスターはかなり手ごわい

DOS/V ●アクション　Jコード032531／CD-ROM／3.5inch

ダブル・プレイ
発売日●95年10月27日
定　価●9800円

HARD ROCK CAB

破壊欲を満たす痛快なキレっぷりドライブゲームの異端児登場！

■狂った町からの脱出劇

2047年、アメリカ東海岸の都市KEMOシティ。高さ10メートルの壁によって外界から隔絶されたこの町は、住民のほとんどが人格破壊ウィルスによって狂暴化しており、暴力や犯罪のはびこる恐怖の世界と化していた。プレーヤーは、この町に住むタクシードライバー（まだウィルスに感染していない）となり、商売道具の武装化タクシーを駆って、秘密の出口からこの町を脱出する。

■似て非なるこのセンス

シューティング要素を持つドライブゲームといえば一見ありがちなようだが、本作のバイオレンスさは前代未聞。これはもう完全にイっちゃってます。

まずはタクシーらしく、お客を乗せて目的地へ運び、現金を確保。その金でミサイルやマシンガンなどを購入し、車体を強力武装する。そして路上の車から通行人にいたるまで、邪魔なものは徹底的に叩きのめしてしまおうという、なんとも大胆なゲームシステムなのだ。いくら発狂した街でのこととはいえ、タクシーの運転手が通行人を撃ち殺すという内容はかなりブラック。万人向けとは言えないけれど、けっこうエキサイティングな作品だ。


3Dグラフィックの高速描画など、基本性能はバッチリ


この残虐なセンスは日本人にはちょっとマネできない

五劫（ごこう）のすり切れ　ゲームを買った次の日、中古ショップでそのゲームが売っていたとき泣きたくなりませんか？（つきる命）

DOS/V ●スポーツ&レース　Jコード032727／CD-ROM

EAV
発売日●95年10月20日
定　価●6800円

NHL '96

選手もパックも滑るように動く。氷上だから当然とはいえ驚きです

■定番的ホッケーの96年版

NHLとはアメリカのナショナル・ホッケー・リーグのこと。アメリカ4大スポーツの1つにも数えられるホッケーだが、日本での人気はいまいちだ。

今回発売されるこの『NHL '96』は、NHL公認の代表的ホッケーゲーム。グラフィック面の大幅な改良がなされたシリーズ最新作で、選手やライトの写り込みまでリンクに描写される細やかさには、実際目を見張るものがある。これを機会にホッケーの魅力にあらためて触れてみるのもいいだろう。

■まずNHLに親しむのが先

ゲームのモードはシングルプレー、NHLシーズンプレー、プレイオフの3つがある。シングルプレーでは、NHL26チームの中から自分の好きなチームを選んでプレーできる。

あまりNHLに詳しくないプレーヤーは、「NHL STARS」で各チームのデータをあらかじめ調べておくといいだろう。選手別データ、名プレーヤーのインタビューシーンなどを見ることもできるので、魅力的な選手からNHLになじんでいくのも手だ。

そのうえで自分のプレーヤーを育成したりすれば、興味がいっそう深まる。



分かる人には分かる、ディテールに凝った作品なのだ



NHL26チームのスター選手達が勢ぞろいする

DOS/V ●スポーツ&レース　Jコード026638／CD-ROM1枚

EAV
発売日●95年10月13日
定　価●6800円

PGA TOUR '96 (EA-EXPRESS)

全米プロゴルフ協会許諾の本格的ゴルフシミュレーション

■米一番のゴルフゲーム

『PGAツアーゴルフ』シリーズは、ゴルフの盛んなアメリカで、一番知名度が高いゴルフゲーム。

このシリーズは全米プロゴルフ協会（PGA）の許諾を受け、毎年のように改良が加えられると共にデータが更新され、各種ゲーム機にも移植されているという大作。この作品はそのシリーズの最新作だ。

■優雅な気分でショットを

用意されているコースはアメリカの名門中の名門コースである、アヴィニール、サザンヒルズ、スパイグラス・ヒルの3コース。コースの表現はもちろん、プレーヤー本人も実写取り込みを使っている。芝の香りがしてきそうなほどのCGを利用しているので、本当にそのコースをまわっている気分でプレーができる。さらにトム・カイトをはじめとする世界的に有名なトッププロ14人が、実写と肉声でゲーム中に参加。彼らとのドリームマッチも楽しめるという豪勢な要素も。

操作はマウスのみで可能だし、グリーンのアンジュレーションを一発で確認できるなど、便利な機能も満載されている。本格的なゴルフゲームを望む人や、優雅にゴルフを疑似体験したい人に推奨したい1作だ。


実写取り込みを使用したCGで雰囲気はプロゴルファー


グリーンの傾斜も一目で分かる。パッティングは難しいぞ

DOS/V ●パズル　Jコード028304／3.5inch

エーエムティ　サヴァン
発売日●95年11月未定
定　価●6800円

OXYD magnum!

思わず手を出したくなる掻痒感…マウスに八つ当たりはしないでね

■単純かつ高難度の第2弾

『OXYD』はドイツ生まれのアクションパズル。ボールをマウスで操作する微妙なアクションと、トラップをくぐり抜ける思考性とが一体となった、難度の高いゲームだ。それをさらにレベルアップした第2弾が、この『OXYD magnum!』。

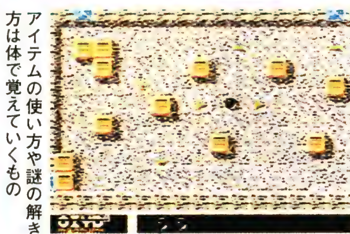
ルール自体は単純だ。各ステージに隠されたターゲットを開いていくのみ。ターゲットは同じマークのもの2つで1組で、開くには同じものに続けてボールをぶつけなければならない。ぶつけて初めてその種類が分かる仕組みで、トランプの「神経衰弱」の要領に似ている。

■マウスと頭脳は一心同体

各ステージには、落とし穴、レーザー銃、ワープホール、ブラックボックスの通路など、さまざまな仕掛けがある。これを突破するには、慎重かつ大胆、そしてもちろん正確なマウスさばきが必要だ。

また、パラソルやスプリング、ダイナマイトなどのアイテムを、効果的に使うこと。考えなしの出たとこ勝負だと、何度も同じ痛い目に合うことだろう。

ハードディスクに常駐させておいてもじゃまにならない、重宝なパズルだ。


アイテムの使い方や謎の解き方は体で覚えていくもの

ブロックに埋もれたターゲット。どうやってタッチする？

DOS/V ●ボード&テーブル　Jコード029581／3.5inch

毎日コミュニケーションズ
発売日●95年11月21日
定　価●7800円(込)

極・大道棋

書店で買えるお手軽本格派詰将棋ソフト

往来で一手いくらで詰将棋を解く、大道詰将棋仕立ての将棋ソフト。メインの大道棋モードは、癖のある棋士達の難問攻めに頭を悩まされそう。初心者は練習モードで腕を磨いてから挑戦だ。書籍扱いなので、本屋で棋書感覚で買える。



解答は一手ごとに3～5の選択肢から選ぶ形式だ

DOS/V ●ロールプレイング　Jコード026646／CD-ROM1枚／3.5inch

EAV
発売日●95年11月22日
定　価●12800円

ウルティマVIII

『ウルティマ』シリーズ待望の最新作登場

高いストーリー性と洗練されたシステムが人気の『ウルティマ』シリーズ。その最新作の日本語版。宿敵ガーディアンによって、アバタールがガーディアンの支配する異世界、ペイガンに送り込まれてしまうところから物語は始まる。


未知の世界に飛ばされたアバタールの過酷な旅の開始だ

9月28日に彼女にプレイステーションを交際一年の記念で買ってもらった。睡眠不足にならないでと注意されたがとてもうれしかった。(トシミ)
五劫のすり切れ

対戦ゲームの未来がみえる

COMMAND & CONQUER

JAPAN VS. U.S.A

こんなにおもしろいゲームは初めてだ！ 聞きあきた言葉だから、信じてもらえないかもしれないが、このゲームはこなれている。本当にすごい。対戦型シミュレーションの決定版だ！

日本側で間違えて味方を攻撃してしてしまった。痛い！



ドゥワイトは、サウンド・デザイナー。Command&Conquerのサウンド・エフェクトを担当。今回はサポート役をやってくれた。



てっきり、日米対決だと思っていた山本さんとジェイソン。でも、まだゲームに慣れきっていない山本軍はジェイソンさんを攻撃してしまった。

日本側ゲーマーは、編集部の山本軍とビクター・エンターテイメントのジェイソン・リンク。これにある程度ゲームに慣れた堀越が参謀として参加。



米国側同士で攻撃。むこうも間違えてると思ったら、同盟を組んでいなかった!?



戦闘中の名前がT-BONEのテッドは、ウェストウッドの広報担当。通話機能で、メッセージをたくさん送ってくる。きっと話好きなのだろう。山本軍に原爆をプレゼント。



相手も同盟を組んでいると思っていたら、誤解していただけ。この日初めてCommand&Conquerをプレイした山本軍がけっこうツヨイ。

シナリオも凝ってるが通信で対戦できる逸品ウォー・シミュレーション

というわけで、はじまった晩の対戦は、深夜、六本木の某事務所に集まったいい年のおとな10数人が、話題のインターネットを使って米国ゲーマーとプレイというとんでもない日米対決だ。

近未来SF戦争ものじゃ!

コマンド&コンカーは、ウォー・シミュレーションゲームの1種であるのは確かだが、新機軸という印象を受ける。自動的に地図画面上で戦闘が起こるので見ているだけでも飽きない。別の戦闘シーンに切り替わるのではなく、敵と遭遇したら自動的に地図の上でドンパチ派手に撃ち合う。ロケット弾が飛び出し、手榴弾が飛び交う。リアルタイム性が損なわれないし、地図上の複数の離れた場所でもドンパチはじまる。感情移入がしやすいというか、勝つと嬉しいというか、負けてるときは悔しいというか。

登場する武器などは現代戦を意識した設定になっているが（基本的に最近の米軍の兵器だ）、時代は近未来。SF仕立てである。

インターネットで対決

日米間でモデム経由で対戦すると、同時に二人しかプレイできないので、今回ウエストウッドの開発者の協力を得て、今日特別にインターネットで対戦することになった。これだと4人でプレイできる。試用した富士通FMVの調子も上々。使える回線とAT互換機（対戦するときはペンティアム搭載マシンが推奨スペック）があればすぐ対決できるのだ。LANを使って職場内戦もできる（ゲームの打ち合わせは『内戦通話』などと…）。

ゲームはデータをCD-ROMから読み込むので、CD-ROMドライブは必須。もっとも、倍速以上のCD-ROMならストレスなく動くので、このあたりで心配はいらない。実際、ミッションの説明などではムービーがガンガン動いてくれてうれしい。

PCM音源もなるべくならあった方がいい。音も凝っている。殺される兵隊は悲鳴をあげるし（この程度は当たり前か）、戦車に歩兵が押しつぶされるときの音がまた、不気味。



日本側のジェイソン軍は全滅。フィールドをレポートし、山本軍の補助に!

ポールは、序盤戦で「進行が速い」と言っていたが、攻めるよりも自分の陣営を固めるタイプのようだ。彼も全滅に近い。

もらった原爆も、有効に活用できず。施設をすべて整理して、兵隊を増員。これで総攻撃をかけたが、敵の火焔砲戦車の前にあっけなくギブアップ。

おいしいものは見逃さない ネットワーク

日米対決はじまった

インターネットによる接続も完了し、いよいよ決戦だ。コツやら裏技やらを徹底的にたたき込まれ、六本木の東の空が燃えはじめた午前4時、さぁ、出撃！（だいじょうぶかな？と不安）日米とも、それぞれ2つの軍隊を2人のオペレーターが担当。4人のマルチプレイ対決である。

米国側はこのゲームにだいぶ習熟しているので、これは苦戦しそうだ。



コンピュータと対戦するときには、こんな画面から始まる。

戦闘開始

緒戦で、なんと誤認による同士討ちが日本側に発生。「おいおい。それは俺の戦車だ!」。

しかし、後で判明したのは、米国側も、このとき既に血で血を洗う混戦（混線？）状態だったのだ。どうやら、あちらの2人は、そもそも連携していなかったようだ。



基地などの設備を増設しているところ。配置にも神経を使わなくちゃ。

全体に、細かいところが凝っている。こだわりのあるソフトだ。命令を出し忘れて放っておくと、歩兵たちは体操したりして時間をつぶしてるし。



緑のキャベツみたいなヤツがティベリウムだ。これをクワガタみたいな「収穫車」で刈り取ってお金に換えるのだ。



基地が攻撃されたりして、老朽化している。リペアボタンをクリックして、早く修理しておこう。修理中はスパナのマークが表示される。

歩兵が強力で、これが勝利のカギを握っている。地図上のチベリウムを採り尽くすと、後は消耗戦だ。日本軍（赤、黄軍）のうち、黄軍は中盤で全滅。つづいて米国側もオレンジ軍がほぼ全滅（なかなかやるじゃん、編集部の山本さん）。赤軍と青軍の対決は、最後、大量の歩兵を残した赤軍が優位に。ついに敵、青軍の本拠地へ乗り込み決戦を挑んだが、青軍の火炎放射戦車が威力を発揮し、最後は青軍の勝利に終わった。かくして六本木の夜が明けたのであった（米国側は日中だったのだ）。



ゲームは、与えられた兵隊、装備を使って、戦略目標を遂げることで進行するキャンペーン型と、通信を使った対戦型の両方が選べる。ヌルモデムケーブル、モデムでの電話回線接続だと2人まで、IPXによるLAN接続だと4人までプレイできる。インターネットでの対戦は正式サポートされていない。

CPU486　33MHz以上のAT互換機でのプレイが推奨。マルチプレイは4人まで。その場合は486　66MHz以上が推奨。
Sound Blaster互換サウンドカード。
倍速以上のCD-ROMドライブが必要。
インストール時にHDDに30MB以上の空き容量が必要。

●もうすぐ日本語吹き替え版が登場●

来年2月には、Command & Conquerの日本語吹き替え版が登場する。吹き替え版で米国と対戦すれば、勝利は確実（かもしれない！？）。Command & Conquerの他にもLost Edenの日本語版も1月に、Kyrandia3とIron Assaultの日本語版も発売が近い。

●距離感がおもしろさを加速する通信対戦ゲーム●

Nascar Racing
米国のストックカーレースを題材にしたレーシングゲーム。車のギヤ比などの細かいセッティングも可能。
DOS/V
CD-ROM
定価：8800円（税込み）

Super Karts
ポリゴンのコースを走る3Dカートレースゲーム。キャラクタがコミカルだが、つい熱くなってしまう。カートのチューンアップもできる。
DOS/V
CD-ROM
定価：8800円（税込み）

Iron Assault
ミッションクリア型のロボットアクションゲーム。ミサイルを迎撃したり、地雷を配置したりと戦略性に富んでいる。
DOS/V
CD-ROM
定価：8800円（税込み）

＊お問い合わせは、ビクターエンタテイメント株式会社 TEL 03-3406-9132

FM-TOWNS ●シミュレーション　Jコード031259／CD-ROM／CPU486以上推奨／RAM4M以上／空HD15M以上

工画堂スタジオ
発売日●95年11月17日
定　価●11800円

パワードール2

人気の戦術級シミュレーションがFM-TOWNSでも登場

■「ドールズ」再結成

『パワードール2』は、前作である『パワードール』の舞台となった惑星オムニの独立戦争から約4年後の、オムニの内戦が背景となるシミュレーションゲームである。主役となるのは女性だけで構成されたオムニ軍の特殊部隊、「ドールズ」のメンバーたちだ。前作のチームリーダー、ハーディ・ニューランド大佐の呼びかけに応じた隊員たちによって、かつての勢力を上回る新ドールズが結成されたのである。

もっとも、彼女らを活躍させるのはプレーヤーの役目。特殊部隊だけあって独特、というかひどい任務が多いのだが、大失敗をやらかして、彼女たちに恨まれないようにしたいものだ。

ゲームは10のシナリオからなるキャンペーンモードとひとつのシナリオが単発で楽しめるモードがある。なお登場するドールズ隊員は26人、そのうち実際にキャンペーンで使えるのは17人のみだ。新人隊員6人と航空部隊5人、チームリーダーのヤオ・フェイルンは必ず登場するので、残り5人をプレーヤーが選ぶことになる。ここは、好みで選んでしまうのもいいかもしれない。

■なにはなくとも戦闘準備

『パワードール2』は、まずは戦闘準備段階で行う作戦立案、部隊編成、武装選択、があってから実際の作戦行動に入る、という形でゲームが進行していく。

もちろん作戦行動でドールズを指揮して、任務を成功させるのがゲームの中心となるわけだが、そのためにも戦闘準備段階での綿密な作戦立案が重要になってくるのだ。この作戦立案というのは、作戦においての部隊の行動予定を決めてやることである。確実に作戦の成否に関わってくるので重要なのだ。

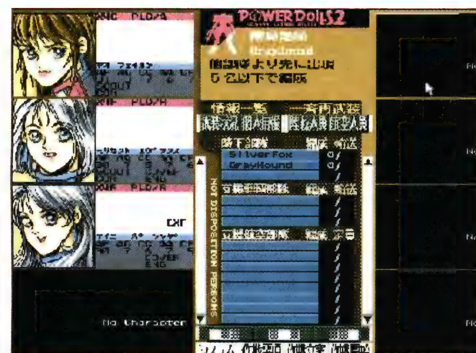
また部隊の編成、武装選択もより効率的な任務の達成には欠かせない。任務に適した技能を持つ隊員を適した部隊に振り分け、適した機体に乗せることが勝利への第一歩となる。

厳しめなシナリオの勝利条件、細かいルールなど、かなり難しいゲームなのだが、それだけに成功したときの嬉しさは言葉に表せないほど。生半可なゲームでは飽きたらないプレーヤーにお薦めしたい。

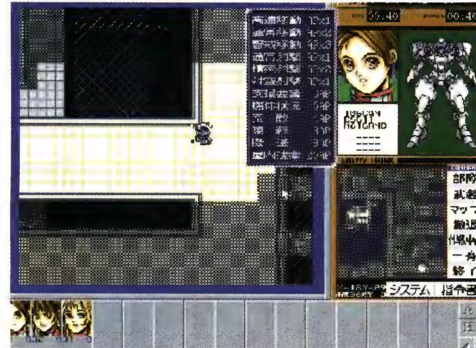


まずは目的をはっきりさせよう。これを元に、作戦を立案

部隊の編成を行う前に、作戦立案で部隊に任務を与える



効率よい戦闘には情報が不可欠。情報はいつでも確認できる


作戦の基本となるのは移動。効率よく移動しよう

FM-TOWNS ●ロールプレイング　Jコード023833／CD-ROM／CPU486以上推奨／RAM4M以上／1人用

日本アプリケーション
発売日●95年11月17日
定　価●8800円

大逆鱗 〜DIE GEKIRIN〜

なんと100万階のダンジョン！一生迷宮暮らしも悪くない？

■「逆鱗」そして「大逆鱗」

あの『ドラゴンスレイヤー』シリーズを世に送り出した木屋善夫氏が放つ最新作。その名の通り、94年リリースの『逆鱗』をさらにパワーアップしたのが本作『大逆鱗』。今回の迷宮はなんと地下100万階！

前作同様、巨大迷宮の底に眠る、「逆鱗の剣」を得るためダンジョン探索を行っていく。敵はひっきりなしに襲ってくるので、剣を投げて次々に撃退。アクション要素は強めだ。ひたすら続くダンジョン探索は、古典ロールプレイングの『ローグ』を思わせる。

地下にはもちろん、ダンジョンの深さに比する膨大な数のアイテムが眠っている。これらのアイテムを取得しながら、「逆鱗の剣」目指して突き進むのだ。

■「逆鱗」ぽさは変わらず

耐久度のある武器、同じモンスターと戦うたびに入りにくくなる経験値、壁を掘り進める大胆なシステム。これら前作の特徴はそのまま継承。ダンジョンでの戦闘とアイテム捜しの2つに焦点を絞った作りは、このゲームも変わらない。

ただし本作はボリュームが圧倒的。目的の剣を得ても、すべての階の制覇を目指しゲームは続く。おそろしいほどやりがいがある。


むらがる敵を飛び道具で打ち殺していくのだ

地上に戻り戦の準備。アイテム保管用の倉庫なんてのも

FM-TOWNS ●アドベンチャー　Jコード031721／CD-ROM／CPU80486SX 25MHz以上推奨／RAM2M以上

スタークラフト
発売日●95年10月14日
定　価●9800円

キランディアII ハンド・オブ・フェイト／運命の手

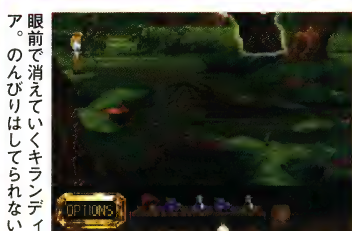
今度は素敵だけどちょっとドジな女錬金術師ザンシアの冒険だ

■キランディアの冒険復活

美麗なグラフィックとアニメーションで好評を得たアドベンチャーゲーム『レジェンド・オブ・キランディア』の続編として登場したのが、この『ハンド・オブ・フェイト』だ。今度の物語は、突然ありとあらゆるものが消えていってしまうようになったキランディアを救うために、世界の中心にある「いかり石」を求めて旅立とうとした女錬金術師ザンシアの冒険を描いたもの。ところがこのザンシア、ゲームが始まった途端になんと持ち物全部空き巣に盗まれてしまうのだ。お金どころか、ポーションを作るための魔法書、大釜までなくなっているという始末。とりあえずは家の外に出て、冒険に旅立つための準備をするしかなさそうだ。まあ、世の中なんとかなるものである。

■ユーモアセンスが光る

前作同様ストーリーはコミカルタッチで、いたるところに笑いを誘われるシーンがたくさんある。ザンシアの性格も、登場する同僚やキランディアの住民も、妙というかなんというか、ホントに危機感ってあるの、って感じなのである。もっとも設定はユーモアたっぷりだが、謎解きは甘くない本格派だ。覚悟せよ。



眼前で消えていくキランディア。のんびりはしてられない

まずは魔法の書を探そう。アイテムの横にある本がそうだ

PC-9821 DOS/V ●パズル

Jコード021776／CD-ROM／RAM560K以上／空HD8M以上／MS-DOS ver.5.0以上／IBM-DOS ver.5.0以上／EMS2MB以上

コンパイル
発売日●95年10月27日
定　価●7800円

ぷよぷよ通

幻の4人対戦ができるのは、このパソコン版『ぷよぷよ通』だけ！

■**多彩な要素で『ぷよ通』**

リリースから、はや2年。しかし、いまだアーケードに設置され、対戦プレーが行われている所もあるほど息の長い人気ゲーム。この『ぷよぷよ通』が、パソコンに上陸だ。

パソコン版ならではの目玉。それはあの「4人対戦」ができるということだ。台数は少なかったが、アーケード版にはアップライト型筐体の4人対戦台というものがあった（実は、タイトルの『通』は「通信での対戦」の意味もある）。このパソコン版では2台のパソコンを用意することで、この4人対戦ができるのだ。

さらに、1人でひたすら練習するモード「ひとりでぷよぷよ」が付いているのも、今のところこのパソコン版のみ。さまざまなオプション装備で攻めるのが、このパソコン版なのだ。

■**連鎖の腕と指先を磨け**

この『ぷよぷよ通』は、互いの連鎖によって相手に降る「おじゃまぷよ」が相殺しあうルールが追加された。ちびちびと消してもあまり効果はなく、大連鎖を狙うのが重要だ。ただ、キーボードでの操作はなかなか困難。連鎖の楽しさを満喫するためには、キーボードさばきにも熟達する必要があるだろう。



キーボードの達人でないならジョイステック買うべし！



1人の攻撃があとの3人に。モニター2台で豪華に対戦

PLAYDIA ●バラエティ

Jコード031836／CD-ROM 2枚組

バンダイ
発売日●95年11月16日
定　価●9800円

エレメントボイスシリーズ VOL.4 白鳥由理 ～Reinbow Harmony～

由里ちゃんの素顔をプレイディアで堪能

『エレメントボイスシリーズ』第4弾として登場するのが『幽☆遊☆白書』や『とんでぶーりん』で人気を集める白鳥由里ちゃん。ドラマとミニゲームで構成された「江戸ベンチャー」など、さまざまな演出で彼女の魅力を紹介いる。


くノ一姿も凛々しい由里チャンと、ミニゲームで遊べる

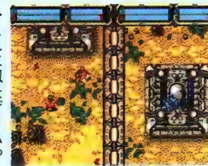
ボクのワタシの思い入れゲーム

'89年■テクノソフト■MD 【ヘルツォーク・ツヴァイ】

引くに引けない命懸けの「戦争」

京都府　藤居要（24）

時間に換算すると、メガドライブが一番稼働していたのがこのゲームです。エンディングへの果てしない道のり、そして泥沼化する対戦プレー。同等の腕前を持つ友達と対戦すると、対戦を始めて20分ですべての基地を取り合った後、「固定砲台移動の術」「バイク部隊で撹乱の術」などの高等？テクニックをお互いに駆使して、約1時間半も消耗戦が続くのです。一度始めたなら、一瞬も気が抜けない我慢くらべが約2時間。戦争の不毛さが身に染みて味わえるゲームでした（笑）。


→これに似たゲームってないですねえ

その他のパソコンゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
95.10.20予	RITMO BOX（リトモボックス）	VAR	MAC	リトモボックス	4800円	032301
95.10.27	はいぱぁ　セキュリティーズ（R指定）	SLG	PC98	メビオソフトウェア(株)	9800円	027383
95.11.17	リトル・ビッグ・アドベンチャー	ADV	DOS/V	EAV	12800円	026654
95.11.22予	コマンチ日本語版	SLG	MAC	マイクロマウス	9800円	034657
95.11.24	SIM CITY 2000 CD-COLLECTION	SLG	WINDOWS	イマジニア	14800円	034916
95.11下旬予	TIE Fighter Collector's CD	SLG	DOS/V	マイクロマウス	9800円	034690
95.11下旬予	The Dig	ADV	WINDOWS	マイクロマウス	9800円	034665
95.11下旬予	ファンタジー	PZG	DOS/V	マイクロマウス	9800円	034711
95.11下旬予	ファンタジー	PZG	MAC	マイクロマウス	9800円	034720
95.11下旬予	森田将棋シリーズ　詰将棋道場	B&T	WINDOWS	毎日コミュニケーションズ	9800円	030783
95.11下旬予	Rebel Assault 2	STG	WINDOWS	マイクロマウス	9800円	034673
95.11上旬	性格診断ゲーム　浮世絵相撲編	VAR	MAC	計画堂	3800円	034321
95.11中旬	ABEL	RPG	FM-TOWNS	ファミリーソフト	11800円	000060
95.11中旬	一生遊べる詰将棋道場	B&T	WINDOWS	毎日コミュニケーションズ	9800円	035157
95.11予定	クリーミーマミ	ADV	PC98	タキコーポレーション	価格未定	022390

ゲームえとせとら

ときめきメモリアル 108 PEICES JIGSAW PUZZLE（早乙女優美）

■コナミ■定価700円（税込み）

プレイステーション版『ときめきメモリアル』の美しいアニメーションにうっとりしてる皆さん、このうっとりしている思いを込めてパズルでもしましょう。

コナミといえばパズルでも有名。108ピースの簡単なものから2000ピースの大きいものまで出している。パズルの良いところは適当な暇つぶしになって、完成したときに快感を得られること。でも、あまり大きいものだと作っている間にピースを無くして穴が開いてしまうことも。

そこは心配御無用。『ときめきメモリアル』の早乙女優美ちゃんは108ピースだし、万が一ピースを無くしても「請求カード」がついているから大丈夫。『ときめきメモリアル』の思い出はパズルで、なんていうことが流行るかもね。もちろん藤崎詩織のジグソーもあるから、ご安心。

このシリーズは何種類かあって、パズルファンも楽しめる大きなものもある。パズルで知的センスを磨いて、女の子にアタックするとうまくいくんじゃないかな。



パズル

バラエティ

だいぶ前のソフトだが、『ザ・ファイヤーメン』はいい。中味が、消防士にこだわり、「バック・ドラフト」まで加わっている。まさに、本当の消防を体験できるゲームだ。そこでちょっと裏わざ。タイトル画面で、R・L・R・L・Y・X・Aを……。そしたら、サウンドテスト画面に…。（X－FILE君）

五劫のすり切れ

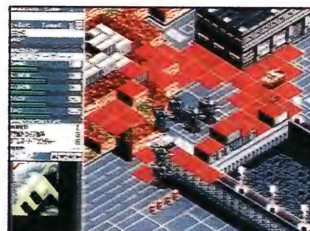
低価格機やオールインワンなどでPCシェアの回復を図るNEC

PC98 SERIES
PC98シリーズ



PC-9821Cb2/B
本体標準価格　228,000円（税別）
本体寸法（mm）355（幅）×435（奥行）×449（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：NECパソコンインフォメーションセンター
TEL 03-3452-8000（東京）TEL 06-943-9800（大阪）

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



©1995 WIZ

CRW 2
（ウイズ）

火星のテロリストにさらわれた地球の大統領を救い出すためCRW（特殊機動部隊）が活躍する。3Dの見下ろしタイプのマップで、自分はリーダーとなり部下を動かして闘うシミュレーションゲーム。
発売中　9,800円

初めてのパソコンユーザーも知ってるこの知名度が強み

日本を代表するまでになった国産パソコンメーカーであるNEC。その成長を支えてきたのが、このPCシリーズだ。今年の上半期（4月～9月）の国内出荷見込みも130万台と前年よりも大幅なアップはしているが、特に追撃が激しいのは、同じく国産メーカーの富士通で、他にアップルやIBM、互換機メーカーなどのライバルとのシェア争いは熾烈の一言である。

マイクロソフト社による新OS「ウィンドウズ95」の日本語版が11月下旬に発売されることもあり、いよいよIBM PC／AT互換機との差異がなくなりそうだ。

また、それに伴って「ウィンドウズ95」に対応すべく、現行のデスクトップマシンは、高機能のメイト、オールインワンのキャンビー、低価格のフェローと分化が進んでいる。

特にフェローは、最近の価格競争と出荷台数の上昇により低価格化が進み、現在ではペンティアム搭載機並に処理能力を高めながら10万円を下まわる機種も出てきている。

それに、ビジネス系ソフトも最近はプラットフォームの壁を越えて他機種でも発売されているため、データの互換性も高くなった。こういった各種の状況は、これからパソコンを始めたいという人にとって、気軽に手をだしやすい環境を提供してはいる。しかしその分新機種の発売サイクルも早く、自分のやりたいことをとパソコンにできることを見極めなければ、マシンの選択を誤ることになるので購入には十分な注意が必要だ。



PC-9821Lt2/3D
本体標準価格　328,000円（税別）
本体寸法（mm）276（幅）×210（奥行）×49.5（高さ）本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：NECパソコンインフォメーションセンター
TEL 03-3452-8000（東京）TEL 06-943-9800（大阪）

JUGEMU・HARD WARE・CATALOG
――サウンドカード――

CREATIVE MEDIA
Sound BLASTER™ Discovery CD Quad IDE for DOS/V

よりよい音でパソコンを楽しむ

ゲームで遊んでいると、CDなのに貧弱なサウンドということはないだろうか。その場合は、あなたのパソコンにサウンドカードが入っていないということである。このサウンドカードとは、CDのクオリティと同じサウンドを再生または録音することのできるものなのだ。つまり、ゲームの中にある音は非常にきれいなのだが、パソコン本体にはそこまでの能力がなかったということなのである。

「別に音なんてどうでもいいや」と思っている人もいるかもしれない。しかし、なんのゲームでもいいから手持ちの家庭用ゲーム機の音を切ればわかるはず。ゲームの面白さが半減してしまうことを。

今回は、これと合わせてパソコンにつないで利用できるスピーカーを集めてみたので参考にしてもらいたい。



標準価格49,800円（税別）
問い合わせ先：クリエイティブメディア（株）
TEL 03-3256-5577

IBM PC／AT互換機 IBM PC／AT

様々なメーカーによって独自のパソコンがある世界の標準機

Aptiva Vision
本体標準価格　オープンプライス
本体寸法（mm）370（幅）×420（奥行）×434（高さ）本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：ダイヤルＩＢＭ　フリーダイヤル 0120-04-1992
受付時間9:00～18:00（土・日・祭日及び６月17日を除く）



CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



ギア・ワークス
（スタークラフト）

始点と終点の赤いギアの間にランダムに出現する３種類のサイズのギアを、ペグという軸の上に置いてつなげ、回転させるというパズルゲーム。ペグを抜いたり、ギアを錆びさせるおジャマ虫、ボフィンに注意。発売中　6,800円



FMV-DESKPOWER-S
本体標準価格　248,000円（税別）（Windows95モデル）
本体寸法（mm）365（幅）×398（奥行）×371（高さ）本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：FMインフォメーションサービス
フリーダイヤル
0120-89-4321
受付時間9:00～17:00（日・祝日を除く）

最近はオールインワンタイプが初めてのユーザーに人気

互換機全体を含めたシェアではあるが、同一的なアーキテクチャーのマシンとして世界的なシェアを誇っているＩＢＭパソコン。なぜこんなにのシェアを広げることができたのかというと、ＩＢＭは自社のパソコンに関する技術的な内容をすべて公開したために、かえって他のメーカーがこぞって互換機を作って安く販売したがために、それ以外のパソコンがすたれてしまった。その後は、メーカー間において競争（価格や技術に関して）が行われてきたという歴史があるからなのだ。

現在では、デルやコンパックなど海外メーカーや、日本でも富士通やエプソンなど多くの互換機メーカーが日本で熾烈な販売競争を繰り広げているが、かつてはＰＣ-98という牙城が大きくそびえ立っていたことと、海外マシンの宿命として、さらに日本語を処理させるという手間がかかるため日本での普及はかんばしくなかった。しかし、ＤＯＳ／Ｖにより日本語の問題が解決したときから、世界中のメーカーによる価格競争のため低価格だということで普及するようになった。

最近では、テレビ表示も可能でＣＤ-ＲＯＭドライブ内蔵でウィンドウズ3.1とビジネスソフトのインストール済みという様々な機能を持った豪華なオールインワンタイプが続々と発売されている。これは初心者にとって非常に魅力的だ。さらに「ウィンドウズ95」の上陸によって、ますますシェアを伸ばしていくと考えられる。

JUGEMU・HARD WARE・CATALOG
――スピーカー――

デジタル楽器のサウンドにフィット



Roland MA-12C

デジタル楽器のサウンド再生を基準として設計され、ハイ／ロー・ブースト・コントロールで好みの音作りが可能。防磁設計の10cmフルレンジ・ユニットを採用。

標準価格 14,000円（税別）
問い合わせ先：DTMホットライン
TEL 03-3251-5791（東京）TEL 06-345-9785（大阪）

高・中・低音のクリアな音質



Panasonic EABMPC 70

３ＷＡＹ方式を採用した縦型のスピーカー。もちろんディスプレイへの影響が少ない防磁設計。ヘッドフォン端子が全面にあるのも便利。ディスプレイにも取り付け可能。

標準価格 18,000円（税別）
問い合わせ先：カスタマーサポートセンター
TEL 03-5295-8721（10:00～17:30 土日・祝日を除く）

有名メーカーの高級スピーカー





BOSE MediaMate

近距離でのニア・フィールド・リスニングを考えて設計された本格的スピーカー。専用アンプのスペーシャス・エンハンサー回路で広がりのある音響を実現する。

標準価格 35,000円（税別）
問い合わせ先：ボーズ（株）
TEL 03-5489-0955

MACINTOSH マッキントッシュ

そのOSとハードに独自の理念を持つパーソナルなコンピューター



Performa 588
本体標準価格　オープンプライス
本体寸法（mm）443（幅）×344（奥行）×420（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：アップルカスタマーアシスタンスセンター
フリーダイヤル 0120-61-5800　受付時間9:00〜18:00（月〜金）

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ!



©TEICHIKU

ウキウキ釣り天国2
波止の五目釣り
（テイチク）

一年分の汐見表を見ながら出発日に、目的の魚、仕掛けなどを決めたら釣具屋に行き、餌を買う。そして海辺に行き、ポイントを決めて糸をたらす。そんな釣り人の日常的な「釣り」そのものを再現したゲーム。発売中　5,800円



PowerBook 550C　本体標準価格　オープンプライス
本体寸法（mm）292（幅）×245（奥行）×57（高さ）本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：アップルカスタマーアシスタンスセンター
フリーダイヤル 0120-61-5800　受付時間9:00〜18:00（月〜金）

低価格競争によるシェアアップ そして利益率のダウン

かつては、外国製のマシンのため日本語に弱いなどといわれ、日本市場でのシェア争いに苦戦していたアップルだが、今年度9月期の国内パソコン販売台数は80万台近くに達する勢いで確実にその地位を築いている。

その要因として、もともとはそのデザインや独特のGUI（グラフィックユーザーインターフェース）を採用したOS、ユーザーフレンドリーな設計などに惹かれた人たちによって高い評価を受けながらも、高価格に泣く泣くあきらめた人も多かったマシンだが、現在では他機種とも充分戦える低価格性とパワーPCによる高速性能を備えていることがあげられる。

また、そのソフト群にはGUI上で培われた操作性のよいソフトが数多く揃っている。例えば、フォトレタッチソフトとしてその名も高い『アドビフォトショップ』や、『クォークエクスプレス』などのDTPツールなど数え上げればきりがないほどだ。マッキントッシュのソフトにはその性格上クリエイティブなものが多く揃っている。これから何か始めたい、という人に多くの選択肢を提供してくれるパソコンなのである。

しかし、マイクロソフトの「ウィンドウズ95」の出現により、GUIやシステム面での優位性は崩れてきている。そして、ますます激化する低価格競争と新機種の乱発により利益は落ち込んでいる。これからアップルは、どのような答えを出していくのかが非常に楽しみである。

JUGEMU・HARD WARE・CATALOG
——スピーカー——

3ピースに分離可能なスピーカー

SONY SRS-PC300D

中高音部スピーカーはアダプターを外せば下置きも可能。低音部は無指向性なので置き方は自由。また、バスブーストコントロール機能が低音域をさらに豊かにする。



標準価格 20,000円（税別）
問い合わせ先：お客様ご相談センター
TEL 03-5448-3311（東京）TEL 06-232-2611（大阪）

低価格スピーカーでマルチメディア

AIWA SC-C55

DSL回路でクリアな重低音が、フロントサラウンドシステムで広がりあるサウンドを再生できる。ポータブルCDなどにもつなげる入力感度切り替えスイッチが便利。



標準価格 8,000円（税別）
問い合わせ先：お客様ご相談センター
TEL 03-3371-7981（東京）TEL 06-744-7509（大阪）

ピピン PIPPIN

来年のリリースまで楽しみはおあずけ

PIPPIN Power Player（仮称）
価格未定
本体寸法（mm）271（幅）×265（奥行）×82（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）バンダイ　TEL 03-3864-3461



エデュテイメントマシンになるか?

あのアップルコンピュータとバンダイが手を組んでおくるマルチメディアマシン。4倍速のCD-ROMドライブが魅力的。今年の12月に限定でレンタルし、来年の3月には本格的に市場に導入される予定。付属のコントローラー以外に、後々マウスや、キーボード、プリンター、フロッピードックなどの周辺機器が発売される。また、外付けモデムが接続できるという話があり、レンタル版には通信サービス対応ソフトがセットされる予定。

これを通じて、話題のインターネットなどでネットワークコミュニケーションが可能になりそうだ。

X68030 X68030
X68000 X68000

CGやゲームなどマニアなパソコン

X68030
本体希望小売価格　398,000円（税別）
本体寸法（mm）155（幅）×270（奥行）×363（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：シャープ（株）
コンシューマーセンター
TEL 043-297-4649（東日本）
TEL 06-621-4649（西日本）



これも純粋な国産マシン。このマシンはグラフィックに強く、多数のゲームが移植されている。またユーザーによるゲーム制作なども盛ん。昔からの根強いファン層を抱えて、現在も独自の世界を形成している。

FMV-TOWNS FMVタウンズ

グラフィッカーにファンの多いパソコン

FMV-TOWNS Fresh･GS
本体希望小売価格　298,000円（税別）
本体寸法（mm）420（幅）×418（奥行）×128（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先　富士通（株）FMインフォメーションサービス
フリーダイヤル 0120-89-4321



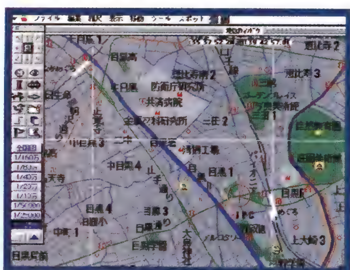
歴史の古い国産パソコンメーカーであり、国産機として発売当初からCD-ROMを搭載していたFMタウンズは、マルチメディアパソコンという指向性を当初から持っていた。多彩な画面モードを持ち、グラフィックに強いマシンでもある。また、その歴史のためソフトの数も多い。

JUGEMU・HARD WARE・CATALOG
その他

インクリメントP（株）
Map Fan

日本全国の地図がデジタルデータに

パイオニアのカーナビ「カロッツェリア」ともリンクできるデジタル・マップ。地名検索や、地図の縮図変更、距離計測などパソコンならではの機能が満載。自分だけのオリジナル情報をテキストや画像で、パーソナル・スポットが登録できる。このデータは、マックやウィンドウズパソコン間でもデータ交換が可能。



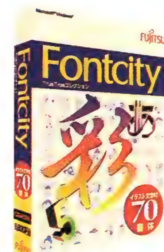
標準価格 12,800円（税別）
問い合わせ先：インクリメントP（株）
TEL 03-3491-6191

富士通
Fontcity TrueTypeコレクション

年賀状の印刷におススメ!

元々「デスクパワー」にインストールされていたものを、ウィンドウズ95に対応させたアウトラインフォント。日本語16種、かな書体20種、数字書体24種、イラスト文字10種の計70書体がセットになっている。左の文字は行楷書体と隷書体のサンプル。

豊かな表現力
豊かな表現力



標準価格 9,800円（税別）
問い合わせ先：富士通ミドルウェア（株）
TEL 045-471-0282　受付時間9:00～12:00
13:00～17:00（月～金）

じゅげむBOOKS

METAL MAX RETURNS（メタル マックス リターンズ）

成沢大輔のサバイバル教本

読んでからプレイすればおもしろさ5倍
攻略本を越えたサブ・テキスト第一弾!!

©1995 DATA EAST CORP. ©1995 CREA-TECH



戦車! 戦車! この美しいマシン。目の前に現れる凶悪なモンスターに砲弾の雨を降らせ、あらゆる攻撃からあなたの命をガードする。それはただの乗り物ではない。あなたの分身であり、パートナーである。

好評発売中!!

じゅげむBOOKS
メタルマックスリターンズ
METAL MAX RETURNS
成沢大輔のサバイバル教本
成沢大輔&CB's PROJECT編著

成沢大輔&CB'sPROJECT編著

定価1200円（税込）

ナムコミュージアム VOL.1
（プレイステーション版）ガイドブック
12月下旬発刊予定

フツーのRPG？　とんでもない。『メタルマックスリターンズ』はとことんまでアナタの遊び心をくすぐるゲームだ。徹底的に戦車を改造するもよし。すべての指名手配モンスターを倒さずに最短ルートで最終ボスへ行くもよし。その気になればスタート後5分でゲームエンドにすることだってできてしまう。何をやっても許される自由な世界。だからこそ、生き抜くのが楽しく、そしてシビア。そんなところにこだわったから"サバイバル"。ストーリー追っかけ以外の情報をこれでもかと詰めこんでみたら、やり残した仕事の多さに圧倒される。モンスターハンターという職業は、なんて奥深いことか!

●お近くの書店でお求めください。

メディアファクトリー　東京都港区新橋6-9-4 リクルート新橋スタジオビル2F
〒105　TEL 03－3578－1513

SEGA SATURN MAGAZINE

セガサターンマガジン

サターンの最新情報をパーフェクト・フォロー！

NEXT GENERATION SEGAGAME MAGAZINE

予価 540円（税込）

新創刊第1号
（12/8号）

サターン発売1周年記念特別企画ほか、誌面一新、プレゼント満載！

11月24日 月2回になって新創刊!!
毎月第2・第4金曜日発売

発売直前のセガサターンソフト大紹介！
独占スクープ！
バーチャコップ
セガラリー・チャンピオンシップ
闘神伝S
ガーディアンヒーローズ
機動戦士ガンダム
ダークセイバー
真・女神転生 デビルサマナー
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

セガサターンCOMPLETE GUIDE
ドラゴンボールZ 真武闘伝
峠 KING THE SPIRITS
ワールドアドバンスド大戦略

発売直前大特集！
バーチャファイター2のすべて
未公開の秘密を独占公開！

特別付録
闘神伝S SPECIALポスター

注目！
セガサターンマガジンは、12月号から東急線駅売店で販売を開始しました。

ソフトバンク株式会社/出版事業部 SOFT BANK
販売局 TEL.03-5642-8100

SEGA SATURN

Athena 株式会社アテナ
〒160 東京都新宿区坂町28-6 坂町Mビル3F

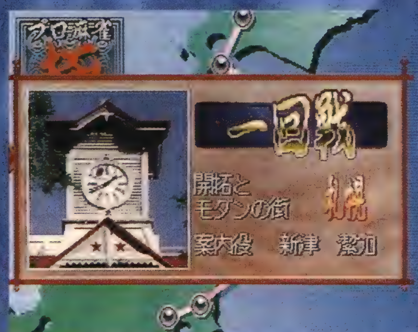
日本プロ麻雀連盟・日本麻雀最高位戦・101競技連盟　推薦

プロの技、ここに極る。



敵は名だたるプロ雀士。


牌も見やすく美しい。



チャレンジ対局では、日本全国を巡り、各地でプロと対局。

プロ麻雀 極S
KIWAME-S

セガサターン用CD-ROM
定価 ¥5,800 (消費税別)
'96年1月予定

「極S」で麻雀の精髄を極めろ！

★プロが認める本格派！
麻雀ゲームでは唯一3大プロ団体（日本プロ麻雀連盟・日本麻雀最高位戦・101競技連盟）の推薦を得ています。

★「極S」で腕を磨け！
「極S」はイカサマ・インチキ一切なし。分析対局では、プロの的確なアドバイスも得られ、初心者から上級者まで雀力の養成にも一役買います。

★実戦さながらの臨場感！
セガサターンの機能をフルに生かしたグラフィック&サウンド。実写取り込みのグラフィックは、プロ雀士の生の迫力に迫ります。また牌を打つ音や「リーチ」等のかけ声もサンプリングで表現。実際に卓を囲んでいるかのようなリアルさです。

★ゲームは4モード。目的別にモードを選べ！
フリー対局、分析対局、チャレンジ対局、クイズモードなど4つのモードを用意しました。

フリー対局・・・好きな相手を選んでプレイできます。
分析対局・・・自分の打ち牌をデータで分析。
クイズモード・・プロ雀士の指導の下、打ち方に関するクイズで、腕を磨くことができます。
チャレンジ対局・日本列島を股にかけた「麻雀放浪紀行」とでも言うべきもので、4つのコースを選んで、全国で雀強と対局します。
※全国制覇を果たすと「極杯」麻雀大会へご招待のチャンス

95-96 BOOK SEGASATURN

じゅげむ

特別編集



SEGA

本物にこだわったから1/60秒モーションの実現



↑中国拳法の複雑な動きも忠実に再現している

↑女性ならではのしなやかな動きにも注目

↑"重み"を感じる重量級キャラのアクション

Virtua Fighter 2

セガ・エンタープライゼス
12月1日●6800円●格闘アクション

秒間60コマのアクション。しなやかな肢体の再現。コントローラーを通じて伝わってくる確かな"痛み"。3D格闘ゲームの頂点『バーチャファイター2』がキミのものになる！

95年12月1日、セガサターンに登場

ついに明かされたサターン版のすべて

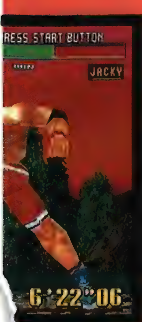
トップを走り続ける格闘シミュレーター

昨年末のアーケードに登場して以来、驚異的なヒットを続けている『バーチャファイター2』。その完成度はあらゆる格闘ゲームを超え、もはやバトルシミュレーターとも呼ぶべき域に達している。その人気は国内にとどまらず、ワールドワイドなゲーム大会が催されるまでに至っている。このセガサターン版の発売は、熱狂を持ってファンに迎えられることになるだろう。

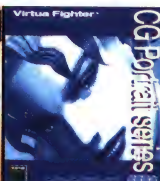

↑中国の酔拳使い・シュンや蟷螂拳のリオンなど、人間のしなやかな動きの再現ぶりには目を見張る。

面白さのエッセンスを凝縮した移植

最新技術が惜しみなく投入されたアーケード版の完全移植は、いかにセガサターンといえども荷が重い。そこで移植に際しAM2研は「面白さと操作感」を完全に、と目標を絞った。1／60秒モーションによる素早くなめらかなアクションと、相手を殴りつけた時、コントローラーを通じて伝わってくる手応えをだ。かくして作業は成功し、『バーチャ2』が家庭にやってくる。







CGポートレートシリーズも好評発売中

「CGポートレート」では、「バーチャファイター2」に登場するキャラクターの最新CG30～40点と、イメージソングが楽しめる。価格も各1280円とリーズナブル。

↑キャラクターの意外な素顔を発見できる。



↑歌にはカラオケもある。

5枚揃えると特典が

シリーズ全10タイトル中、5タイトルを購入し、同封の応募券を揃えて応募すると、抽選で『デュラル編』(非売品)が当たります。ふるってご応募下さい。

ライバルを叩きのめす"手応え"を完璧に移植



↑ジャッキーの2Pカラーは背中のプリントが特徴



↑大技が決まった瞬間、えもいわれぬ快感が走る



↑カゲのマスクも外れる。こだわりの移植だ



BIG NEWS

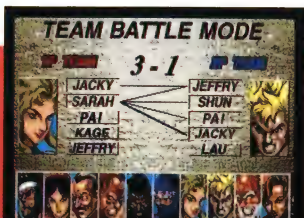
『2.1』も同時に収録される！

現在アーケードで稼動中の『バーチャファイター2.1』。より対戦が熱くなるようにと、細部が調整されたバージョンだ。この『2.1』がセガサターン版に収録されることが決定した。オプションで切り換えることにより、ふたつの『バーチャ2』がプレーできる！



↑『～2.1』では操作関係の変更の他に、アドバタイズが2Pカラーになる。

VIRTUA



→セガサターン版独自のチームバトルモードは、最強のキャラクターを競い合う団体戦だ。

↓CPUキャラ同士が戦うウォッチモードは、イメージトレーニングにも使える。





↓エキスパートモードのデータは、バックアップメモリに保存することができる。

奥深く楽しめる6つのゲームモード

充実したモードにも注目したい。勝ち抜くたびにCPUが学習し、強く成長するスリリングなエキスパートモード。自分の腕前を判定できるランキングモード。CPUキャラクターの戦いを観戦し、連続技などの研究に役立てられるウォッチモード。以上のアーケード版でおなじみのモードに、セガサターン版オリジナルである団体戦が楽しめるチームバトルが加わった。



↓背景等に多少の変化はあるが、操作感覚はアーケードと同じ



アーケード版を超えた
120パーセントの完全移植



↑"違い"が分かるか？まさに完全移植だ
↑車の炎上等、ダイナミックな見せ場もたくさん
↑一瞬の油断がダメージとなる



VIRTUA COP

セガ・エンタープライゼス
11月24日●7800円(銃同梱)●ガンシューティング

バーチャシティで繰り広げられる銃撃戦。業界初のテクスチャーマッピングと3DCG映像を使用したガンシューティングが、今セガサターンに完全移植！

専用銃・バーチャガン同梱で7800円の価格を実現

サターン版『バーチャコップ』の魅力

ポリゴン映像による緊張感溢れる銃撃戦

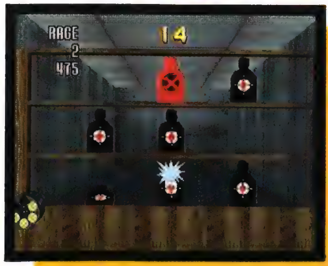
世界初の3DCG映像によるガンシューティング『バーチャコップ』。すべてがポリゴンでリアルタイムに描かれているため、銃をはじいたり、敵が股間を押さえて倒れ込んだりと、着弾点によって異なるリアクションが最大の特徴だ。


↑アーケードそのままの専用銃・バーチャガンを同梱、2人同時プレー用に単品（2900円）もあり



家庭用ならではのトレーニングモード

セガサターン版は、デモ画面からエンディングまで、アーケード版と比べて寸分の違いもないほどの完璧な移植。さらに射撃場で早撃ちの腕前を競い合うトレーニングモードなどが追加され、これは、まさに120%の完全移植だ。



↑これがトレーニングモードだ。

なめらかに流れるコースをラリーカーで攻め抜ける





↑走りに合わせて風景はめまぐるしく変化する


↑時には滑りこむように走る。これぞラリーだ


↑ナビゲーターの指示にまかせてカーブを回れ



セガ・エンタープライゼス
12月29日発売●5800円●レース

大地に張り付くグリップ力と、驚異的なエンジンパワーで悪路を駆け抜ける。ラリーの魅力を凝縮した『セガラリー・チャンピオンシップ』がアーケードのポテンシャルのままで登場

レーシングコントローラーに対応した本物の走り


←超上級コースは、夕焼けの空の下、湖の周りを走るというシチュエーションだ。



↓セッティングはコースに合わせて

走りがより面白くなる追加要素の数々

暴れ馬とともに大地を駆け抜ける

ギャップを飛び越え、タイトなコーナーを派手なドリフトで攻める。『セガラリー』は、ラリーの醍醐味を体感できるドライブシミュレーションゲームだ。独特の走行感覚はもちろん、美しいコースの光景まで、アーケード版からの完全移植を実現している。


↓グランプリモードは、すべてのコースがつながっている。所要タイムは次のコースに繰り越される。


↑自然の中に作られたコースをひた走る。4つのステージのどこも美しく、ラリーならではの景観を体感できる。

家庭で白熱の対戦プレーが楽しめる

セガサターン版のオリジナル要素として、マシンのセッティングやタイムアタックモード、リプレイ機能、そして二人プレーが可能な対戦モードが用意されている。また、グランプリで一位を勝ち取ると現れる、超上級コースも当然の事ながら収録されている。

続々と登場するすごいソフト！

発売から一周年を迎えたセガサターン。いよいよ充実してきたソフトラインナップには目が離せそうにない。このコーナーではサードパーティから発売されるゲームも含めて、要注目のビッグタイトルを紹介しよう。

世紀末の街に あの悪夢がふたたび……

真・女神転生 ～デビルサマナー～

メガテンが32ビットマシンに初登場！

アトラス
95年12月25日発売●6800円(予)●ロールプレイング

悪魔召還師とは一体？

神と悪魔の対立というテーマ、悪魔を合体させるシステム。その独自性で、熱狂的なファンを獲得している「真・女神転生」シリーズの最新作がセガサターンに登場。

この『デビルサマナー』では、悪魔を自由に操る悪魔召還師の存在が、物語のカギを握っている。

3Dダンジョンは玄妙なタッチで表現され、悪魔のグラフィックもこれまで以上に原画に近いタッチで描かれている。戦闘システムも一新されるなど、見所はたくさん。

グレードアップしたダンジョン
←セガサターンの機能でフル画面になったダンジョンはスムースにスクロールする

意志を持った仲間たち
↑戦闘には仲魔が自由な行動をとる新システムが加えられた。身勝手な行動をとるヤツもいる。

格闘ゲーム＋ギャグ

NINKU－忍空－ ～強気な奴等の大激突！～

アニメーションばりの滑らかなアクション！

セガ・エンタープライゼス
96年2月発売●5800円●格闘アクション

アニメさながらの動き

週刊少年ジャンプの人気漫画『忍空』が格闘ゲームになった。パターン数が多く、なめらかなアクションは、アニメ版のスタッフの手によるものだ。また、格闘シーンにはポリゴンを使用しているので、抜群の臨場感が味わえる。原作のとぼけた持ち味のあるギャグが、ゲーム全編に散りばめられている。



CGとセルアニメの融合
→バトルシーンは、セル画によるキャラクターとCGによる背景を合成している

↓キャラクターの必殺技にも、忍空ギャグが盛り込まれている

「忍空」ならではのギャグ満載

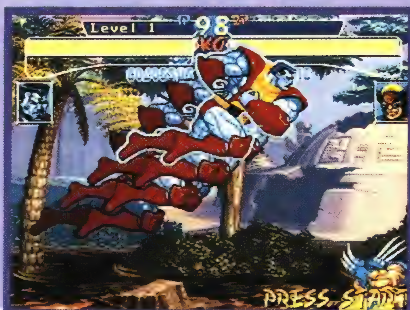


パワフルなミュータントバトル！

X-MEN CHILDREN OF THE ATOM

アメコミのキャラクターが格闘ゲームに

カプコン
95年11月22日発売●5800円●格闘アクション



ド派手な必殺技の数々
←各キャラクターの必殺技の効果は、アメコミよろしく、とにかく派手



空中までもが格闘場に
→大ジャンプをすれば舞台は空中に。地面に着くまで技を何回出せるか？

カートゥーンに命が吹き込まれた

アメリカが生んだ新しいヒーロー『X-MEN』を、カプコンが格闘ゲームに仕立て上げた。大ヒット作『ストリートファイターII』のシステムを基に、膨大なアニメパターンとそれが織りなすスムースなアクションが特徴だった。また、独自の空中戦がプレー意欲を掻き立てた。そんなアーケード版の魅力を余すところなく完全移植。

戦えば戦うほどに強くなる！

SEGA SATURN NEW SOFT LINE UP

続々と登場するすごいソフト！

ガーディアンヒーローズ

たたかうロープレ第1弾

セガ・エンタープライゼス

96年1月26日発売●5800円●格闘ロールプレイング

トレジャーの一発目

メガドライブの時代から秀作を発表し続けてきたトレジャーが手がける初のセガサターンソフト。横スクロール型のアクションながらも、キャラが成長し、様々なイベントも巻き起こるなど、ロールプレイングならではの演出も盛り込まれている。ザコキャラとの戦いぶりも、ストーリー展開に大きく影響するのだ。



豪快な多人数プレー
↑最大6人の同時対戦で格闘ゲームの歴史が変わる。



キャラメイクは自由だ
←経験値をどの能力に振るかはプレーヤーの判断による。



分岐により物語は変化する
↑時折訪れるシナリオ分岐点。選択次第でその後の展開、登場する敵、難易度が決定される。

何と6人同時プレーも

『ガーディアンヒーローズ』の最大の特徴は、何と言ってもマルチターミナル6使用による、6人同時対戦プレーだ。家庭用ゲーム史上では最高の数ではなかろうか？　また、このプレーの時は主人公格のキャラだけでなく、すべての敵キャラを選択できるのも面白い。巨大なボスキャラと小さなザコキャラ、なんて奇妙な組み合わせのバトルだってOKだ。



↑これだけの数のキャラクターが登場できるのは32ビット機のセガサターンならでは

サクラ大戦

大正時代が舞台のSF戦記

豪華スタッフ陣でおくるアドベンチャー

セガ・エンタープライゼス

96年春発売●価格未定●ドラマティックアドベンチャー

その名は帝国華撃団!!

総合プロデューサーに『天外魔境』の広井王子氏、キャラクターデザインに人気漫画家藤島康介氏、そして主役のさくらの声を人気声優の横山智佐さんが担当するなど、豪華なスタッフを擁して制作中のドラマチックアドベンチャー。プレーヤーの行動で6人のキャラの能力が変化する新感覚ゲームだ。



シナリオは全10話
←ストーリーモードとキャラを育てる戦略がからみあって展開する。

音楽も魅力のひとつ

音楽担当はあの田中公平氏。彼の手による各キャラクターのイメージを歌い上げたCDのソフト同時発売を計画中。ゲームの完成を待たずしてすでにレコーディングは終了、ミュージカルのようなゲームを作りたいという広井王子氏の野望が、来春一気に花開く！



氏名	真宮寺さくら
年齢	17歳
生年月日	1906年7月28日
身長	155cm
体重	44kg
スリーサイズ	82／56／81
血液型	A
出身地	群馬

ボンバーマンSS（仮）

大勢で遊んでなお楽しい

ハドソン

発売日未定●価格未定●アクション

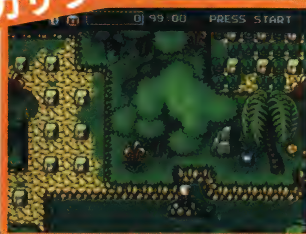


時間旅行のボンバーマン
←1Pモードは盗まれたクリスタルを奪い返すために時間旅行をするという設定

爆弾男、セガサターンを来襲

シンプル&爽快感

通路上に爆弾を置いて、敵を吹っ飛ばす。そんな爽快感が受け、長く愛されている『ボンバーマン』が、セガサターンに登場する。多人数プレーが楽しめるバトルに、新ルールが採用される予定。



巨大キャラも出現
↑バトルゲームには新ルールが盛り込まれる

重油の匂いがたちこめる

3-Dロボットシューティング（仮）

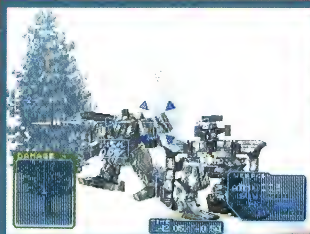
高度なポリゴン技術によるロボット戦争

ゲーム アーツ

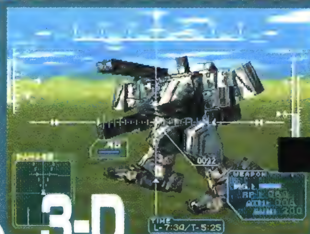
96年新春発売●価格未定●シューティング

戦場を往く機動兵器

ゲーム アーツが放つロボットゲームの決定版。内燃機関の存在を感じさせる、メカニックな機動兵器の動き。戦車、戦闘ヘリコプター、着弾のアニメーション。あらゆる映像にこだわりを感じさせる3Dアクションシューティングだ。



ポリゴン技術の結集
↑古くからポリゴンに代表される3Dゲームに着手してきたゲーム アーツならではの映像に期待



多彩なプレー方法
←現在ゲームの開発と同時に通信対戦、ミッションスティック対応などの仕様が検討されている

Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!

サッカーとは、選手が織りなす芸術だ!

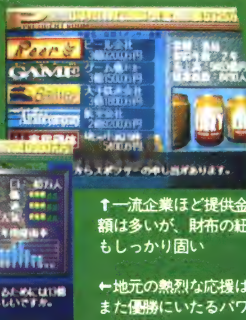
サッカークラブ運営シミュレーション

セガ・エンタープライゼス

96年2月発売●6800円●シミュレーション

サッカークラブの作り方

最初の一歩はクラブの決定から始まる。新規加盟する二つの架空のクラブから、好みの方を選ぶ。同じように名前も用意された一覧の中からひとつセレクトする。クラブを決定したら、全国609の都市の中からホームタウンを選定。サッカーに関心が少ない地域だと、クラブの盛り上がりに影響し、後々苦労しそうだ。試合を勝ち抜いていけば、一流企業がスポンサーとなる。こうなればしめたもの。



↑一流企業ほど提供金額は多いが、財布の紐もしっかり固い



←地元の熱烈な応援はまた優勝にいたるパワーとなる

頭脳を使って優勝を勝ち取る

『プロサッカークラブをつくろう』は、サッカークラブを運営するシミュレーションゲームだ。プレーヤーはクラブの経営者となり、ホームタウンの選択から、選手の獲得、スタジアムの購入整備、スカウトなど様々なイベントを通じ、Jリーグでの優勝を目指す。また試合シーンでは、オートで動く選手に細かな指示を送る監督になる。

ある時には監督になり



→試合シーンの選手の動作には、モーションキャプチャー技術を使用。

ある時には経営者となる

↓まずは練習設備の充実から。すべてはここから広がっていく。

闘神伝S

キャラ人気が爆発した3D格闘

セガ・エンタープライゼス/タカラ

95年11月24日発売●5800円●格闘アクション

セガサターンで闘神武闘大会開催

ファン必見の追加要素

タカラの大人気3D格闘ゲーム『闘神伝』が、セガサターンに登場する。エリスやソフィアといった個性が際だったキャラクター、簡単に大技が出せる操作体系などの魅力はそのままに、新要素・列伝モードを追加。これまで明かされなかったキャラクターの出生の秘密や戦う理由等がCGムービーで楽しめる。

キャラの魅力がUP!

←CGムービーはキャラ毎に用意されている

新キャラクター出現

列伝モードに出現するオリジナルキャラ・クピードーを紹介しよう。
中性的なルックスとは裏腹に、その実力は、ボスキャラであるガイアや最強の挑戦者であるショウ以上と噂されている。愛用の武器は白銀の光を放つロムバイアだ。

イラスト/ことぶきつかさ



シンプルな操作性も継承



→1つのボタンで必殺技が出るシステムはとにかく気持ちいい

ときめきメモリアル ~forever with you~

究極の恋愛シミュレーション

コナミ

96年春予定●価格未定●シミュレーション



藤崎詩織を振り向かせられるか?

恋する気持ちがよみがえる

高校生活3年間の間に学業、スポーツなどをこなし、主人公の魅力を高めていく。学園生活で巡り会った女の子たちと語り合い、そして心を寄せていく……。誰から愛の告白を受けるか? それはプレーヤーの行動次第。淡い恋愛模様に、思わず胸がうずいてしまう。

ダライアス外伝(仮)

ド派手なシューティングゲーム

タイトー

95年12月15日●5800円(予)●シューティング

第三次ダライアス戦争勃発!

人気シリーズの最新作

3画面モニター。魚をモチーフにした巨大なボスキャラクター。その豪快な内容で常にファンを驚かせてきた『ダライアス』シリーズの最新作。ここに極まった派手なエフェクトのすべてを完全移植。



ボスキャラの弱点を撃て

↑画面を覆い尽くさんばかりの巨大なボスが登場する



2人同時プレーが熱い

←手応えのある難易度もそのままに再現

続々と登場するすごいソフト！



ヴァンパイア ハンター

ドット絵が繰り広げる祭典

カプコン

発売日未定●6800円●格闘アクション

最強のモンスターは誰だ？

初心者向けのシステム

『ヴァンパイア ハンター』は格闘ゲームビギナー向けのシステムが充実している。中でもチェーンコンボはぜひ体験してみてほしい。複雑な操作を要する連続技をボタンを、タイミング良く押すことで繰り出せるルーレット感覚のシステムだ。



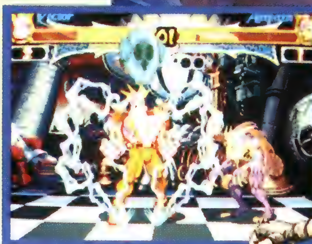
→敵の攻撃から身を守ってくれるオートガードも初心者にとって頼りになる味方

ホラーヒーローの衝突

アーケードで熱狂的なファンを獲得した『ヴァンパイア ハンター』が、セガサターンに完全移植。前作をやりこんだユーザーの声により、洗練された戦闘バランスが心地よい。吸血鬼や狼男など伝説のモンスターたちが繰り広げる戦い。人間ではないキャラクターだからこそ可能になった大胆な駆け引きを思う存分楽しみたい。

↓前作に比べ使えるキャラクターが総勢14人に増えた

世界のモンスターが一同に



天外魔境外伝 〜第四の黙示録〜

黙示録の謎とは

海を渡った天外魔境

ハドソン

96年春発売●価格未定●ロールプレイング

←日本人の目から見た歪んだ西洋（キンパツ、ステーキetc……）がテーマ

和洋折衷の世界観

舞台はアメリカ

ゲーム機の垣根を超えた展開を見せる「天外魔境」シリーズ。セガサターンにお目見えするのは、1800年代のアメリカが舞台の外伝的ストーリー。シリーズのテーマである西洋と東洋が入り交じった世界観のもと、ホラーチックなシナリオが展開する。

エアーズアドベンチャー

王道を往く娯楽大作

大人の香りのするロープレ

ゲームスタジオ

96年3月発売●価格未定●ロールプレイング

17世紀のヨーロッパ

各界の異才が手を組んだ。数々のヒットゲームを創り出したゲームスタジオの遠藤雅伸氏が製作指揮をとり、人気イラストレーターの永野護氏がキャラクターデザインを行う。17世紀のヨーロッパを舞台に、王道的な物語が展開する。

オールCGによる華麗な世界

↓永野護氏によるキャラクターはすべてCGレンダリングで描かれる



ストリートファイターZERO

ストリートファイター最新作

カプコン

今冬発売予定●価格未定●格闘アクション

『ストII』に至る運命の戦い

一新されたグラフィック

←『ZERO』になりキャラがアニメ調になった

↓ガード状態から一瞬で反撃するゼロカウンター等新システムを採用

必殺ゼロカウンター



2D格闘の王者

現在アーケードで人気稼動中の『ストリートファイターZERO』がセガサターンに移植される。アニメーション顔負けのグラフィックと、数々の連続技による熱い対戦の駆け引きは、まさに2D格闘ゲームの王者の風格だ。

ゴジラ 列島震撼

ゴジラの息の根を止めろ！

怪獣追撃シミュレーション

セガ・エンタープライゼス

95年12月22日発売●5800円●シミュレーション



シリーズ映画の名場面も再現

←各ステージには映画の一場面を彷彿させるファン泣かせのドラマが展開する

東宝自衛隊が出撃

↑メーサー車やスーパーXなどの対ゴジラ兵器が続々と登場する

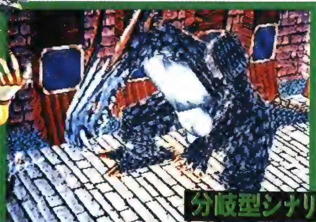


ゴジラと自衛隊の総力戦が展開する

街を襲うゴジラを迎撃するリアルタイムシミュレーションゲーム。プレーヤーは自衛隊の指揮官となり、スーパーXやモゲラなどの最新鋭兵器を駆使し、ゴジラを倒すことが目的だ。

賞金稼ぎの危険な仕事



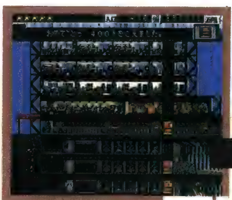

分岐型シナリオ
↑プレーヤーの冒険方法により100以上もの異なるエンディングが待ち受けている。


主人公は賞金稼ぎ
↑与えられた使命は監獄島に逃げ込んだ生物の抹殺だ

ダークセイバー
監獄島での追跡劇
クライマックス
96年春発売●価格未定●ロールプレイング

すべてが3Dの世界
内藤寛氏率いるクライマックスの最新作『ダークセイバー』のキーワードは3D。高いところから落ちる恐怖や遠近感など3Dならではのトラップが仕掛けられたアクション・ロールプレイングだ。

最上階で何かが起きる

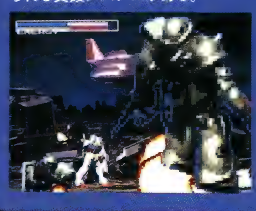

←時間に応じて住居から職場へ、また住居へと人々が移動する
人々の暮らしを覗く


独自の要素を多数追加
↓セガサターン版独自のお楽しみが盛り込まれている。

The TOWER
ビル育成シミュレーション
オープンブック
95年12月発売●8800円●シミュレーション

超高層ビルを建てよう
住居にオフィス、飲食店に映画館と何でも揃っているハイテクビルを発展させるシミュレーション。ビル拡大のカギは人が集う環境をつくること。娯楽施設の充実もさることながら、人々のストレスを軽減することが何より重要だ。見事最上階に達した時には……。

システム紹介
能力がパワーアップするニュータイプ攻撃やガンタンク等の援護を受けられる支援システムがある。



↓ジオン軍は画面の手前や奥からも攻めてくる

機動戦士ガンダム
TVの興奮をアクションで
バンダイ
12月下旬発売予定●6800円●アクション


奥行き感を活かしたアクション

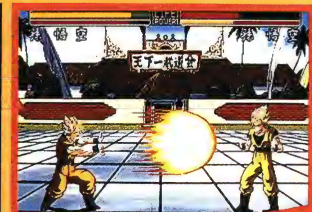
初代ガンダムの復活
いまだ根強いファンを持つ初代『機動戦士ガンダム』が、横スクロールのアクションゲームになった。CGレンダリングで描かれたモビルスーツ。キャラの会話シーン。物語をなぞったステージ構成など、そのすべてが"ガンダム"だ。



ニュータイプになれるか

アニメチームが参加
一世を風靡した『北斗の拳』が格闘アドベンチャーゲームになった。アニメ版のスタッフが集結し、描き下ろした動画枚数は七千枚に及んだ。シナリオの監修を、原作者の武論尊氏が行っている。

世紀末覇王伝説再び
北斗の拳
バイオレンスアニメの復活
バンプレスト
95年12月22日●5800円●格闘アドベンチャー


進化したバトル
↑強力な攻撃で、敵を画面奥に吹っ飛ばすこともできる

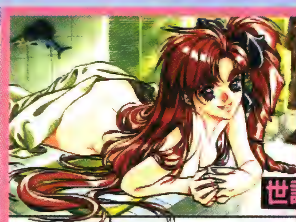
最強の戦士は誰だ
『ドラゴンボールZ』の格闘ゲームが、セガサターンに登場する。登場するキャラは原作における最強の敵・魔人ブウを含んだ27人。対戦バトル、天下一武道会、Mr.サタンなどモードも充実。

すべての戦士が出そろった!


戦況によって視点が変化
↑戦いの幕開けは両者のにらみあいから

ドラゴンボールZ 真武闘伝
セル画を使った格闘ゲーム
バンダイ
95年11月17日発売●6800円●格闘アクション

アイドルへの道は楽じゃない


世話が焼ける女の子達
←うっかりすると身を持ち崩してしまう

誕生S ~Debut~
アイドル養成シミュレーション
NECインターチャネル
近日発売●価格未定●シミュレーション

2年の間でスターが誕生?
『誕生S』はアイドルを育成するシミュレーションゲーム。デビューしたてで魅力も粗削りな3人の新人を、2年間の期間でスターダムにのし上げることができるか?

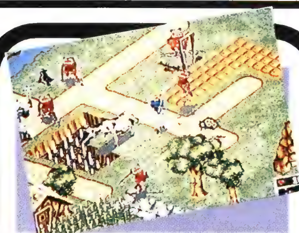


充実のサターンタイトルに嬉しい悲鳴!
どれを買おうか、迷ってしまう!!

SEGA SATURN 95-96

PLAY THIS GAME!

●この冬の注目ソフト・ピックアップ



ザ・ホード

BMGビクター/クリスタルダイナミクス
96年1月26日発売●5800円●シミュレーション

次々と襲いかかるホード(餓鬼)を倒し、村を発展させるシミュレーション。目的の達成にはアクションシーンの腕前がものを言う。



GOTHA II 天空の騎士

光栄
96年春発売予定●価格未定●シミュレーション

ポリゴンユニットによる3Dバトルが楽しめた前作を、より充実させた続編だ。自由度が増したバトルシステムに、戦闘シーンのグラフィックスも強化されている。



結婚 ～Marriage～

小学館プロダクション
95年12月15日発売●6800円●シミュレーション

育成シミュレーションの元祖である『卒業』のキャラたちが大人になった。人生と恋の駆け引きを楽しもう。



Wizard's Harmony

アークシステムワークス
新春発売予定●価格未定●シミュレーション

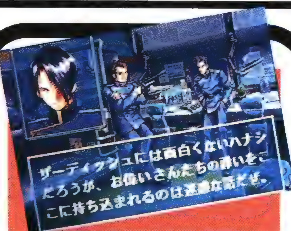
主人公は魔法アカデミーの部長。生徒の中から気に入ったキャラを選び、一人前の魔法使いに仕立て上げる育成シミュレーション。イベントは300種類以上!



フェーダ・リメイク! ～エンブレム・オブ・ジャスティス～

やのまん
96年2月発売●6300円●ロールプレイング

スーパーファミコンで発売された同名の戦略型のロールプレイングのリメイク版。オープニングやエンディングには豪華スタッフ&声優によるムービーが流れる。



QUOVADIS クォヴァディス

グラムス
95年12月21日発売●6800円●ロールプレイング

キャラデザインに美樹本晴彦氏を迎えたSFシミュレーション。戦乱の中で人間的にも、軍人的にも成長していく、士官学校卒業後の青年のストーリーを描く。



アルバートオデッセイ外伝 LEGEND OF ELDEAN

サンソフト
96年2月発売●価格未定●ロールプレイング

勇者・アルバートの活躍から数百年が過ぎた……。人気シリーズの最新作。コマンド形式になった戦闘に、数多いイベント&美しいグラフィックが魅力的。



テーマパーク

エレクトロニック・アーツ・ビクター
95年12月22日発売●5800円●シミュレーション

誰もがウキウキする楽しい遊園地を造ろう! 経営者となって、テーマパークの建設・運営を行うシミュレーション。



RAYMAN

UBIソフト
好評発売中●5800円●アクション

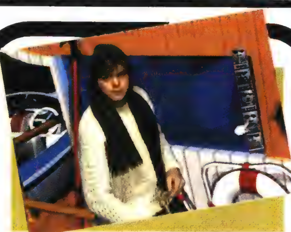
とぼけた持ち味のレイマンが活躍する横スクロールタイプのアクションゲーム。見ているだけで気持ち良くなりそうな、美しいビジュアルが特徴的だ。



BUG! ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ

セガ・エンタープライゼス
95年12月8日発売●5800円●アクション

画面の奥行きを活かしたトラップが満載の、横スクロールタイプのアクションゲーム。主人公バグを操作して、仕掛けがいっぱいのステージをクリアーしよう。



リターン・トゥ・ゾーク

●バンダイビジュアル
96年2月発売予定●5800円●アドベンチャー

始まりは一通の招待状だった……。謎に満ちた空間「ZORK」を旅するアドベンチャー。手応えのある謎が数多く待ち受けている。



シュトラール

メディアエンターテイメント
95年11月24日発売●4800円●アドベンチャー

フルアニメーションで綴る冒険物語。プレーヤーの選択により、ストーリーは変化する。結末は48種類も用意されている。



海底大戦争

イマジニア

95年12月15日発売●6800円●シューティング

アーケードで人気を集めたシューティングゲームの移植版。万能潜水艦を操り、危険に満ちたステージを突破していく。



オフワールド・インターセプター エクストリーム

BMGビクター／クリスタルダイナミクス

好評発売中●5800円●シューティング

惑星上で繰り広げられるオフロードレース。目的は各コースをクリアーし、待ち受けるボスキャラを倒すこと。対戦プレーではカーチェイスバトルが楽しめる。



ROBO・PIT

アルトロン

96年1月●価格未定●格闘

最強のオリジナルロボットを設計して闘う格闘アクション。ボディ・腕・足など、各パーツの組み合わせがポイントだ。ランキングを競い合うモードもあり。



ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ

サンソフト

好評発売中●5800円●格闘

銀河を舞台に展開する格闘ゲーム。無限にスクロールする格闘場で、個性的なキャラがぶつかりあう。ネオ・ジオ版では使えなかったボスキャラも操作可能に。



ブラック ファイアー

ヴァージンインタラクティブエンタテインメント

95年12月22日発売●5800円●シューティング

戦闘ヘリコプターを操作する3Dタイプのシューティング。状況に応じて武器を使い分け、全16ステージを突破。

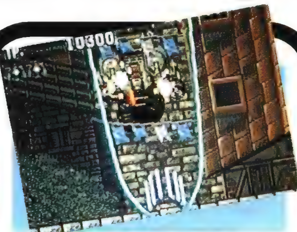


CREATURE SHOCK

データイースト

95年12月22日発売●6800円●シューティング

CGムービーをふんだんに使ったシューティング。宇宙船内でモンスターを倒し、囚われた人々を解放するのが目的。

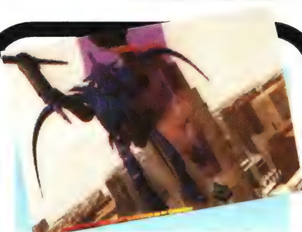


ガンバード

アトラス

95年12月15日発売●5800円●シューティング

93年のベストシューティングと誉れ高い『戦国エース』に続く第2弾。20世紀初頭のヨーロッパを舞台に、空中戦が繰り広げられる。



Chaos Control

ヴァージンインタラクティブエンターテインメント

95年12月発売●5800円●シューティング

全12面構成の3Dシューティング。マンハッタンからバーチャル空間、そして宇宙へとステージはめまぐるしく変化。



燃えろ!!プロ野球 '95 DOUBLE HEADER

ジャレコ

95年11月22日発売予定●5800円●スポーツ

CGレンダリングで選手がリアルに躍動する野球ゲーム。視点は好みに合わせて、3つの中から選べる。選手のプロフィールなどが分かるデータベース機能も充実。

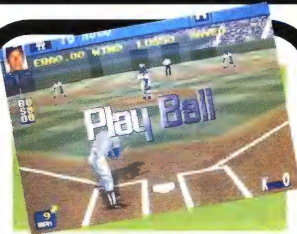


HAT TRICK HERO S

タイトー

95年12月8日発売予定●5800円●スポーツ

アーケードで人気だったサッカーゲームを移植。シンプルな操作性はそのままに、32ビット機ならではの派手な演出に、対戦を面白くするシステムをプラスした。



野茂英雄 ワールドシリーズベースボール

セガ・エンタープライゼス

好評発売中●5800円●スポーツ

野茂投手がトルネード投法のモーションもそのままに登場。「グレイテストナイン」のメジャーリーグ版。



ザ・ハイパーゴルフ ～デビルズコース～

ビック東海

95年12月15日発売●価格未定●スポーツ

4種のハイパーショットを駆使し、実際のゴルフ場では絶対に味わえない超トリッキーな18ホールを攻略する。ゴルフファンにはたまらない機能満載！



湾岸デッドヒート

パック・イン・ビデオ

95年12月8日発売●6800円●レース

湾岸道路をテクニカルなドリフトの応酬で攻めるレースゲーム。一定のタイムを出すと美女が横に乗り込むイベントも。

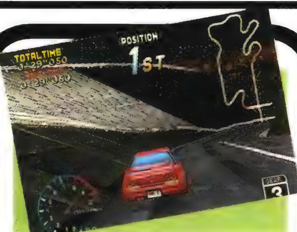


バーチャレーシング セガサターン

タイムワーナー インタラクティブ

95年12月22日発売●5800円●レース

一世を風靡したアーケード版のスピード感を移植。4台の新車種やグランプリモードなどのオリジナル要素も。



峠 KING THE SPIRITS

アトラス

好評発売中●5800円●レース

うねった山道を登り、急な坂を一気に駆け下りる！ 峠ならではの走りを体験できるレースゲーム。車のセッティングも走り屋仕様だ。2人対戦プレーも可能。



F-1 Live Information

セガ・エンタープライゼス

好評発売中●5800円●レース

三宅アナの実況、今宮純氏の解説、レポーターが川井一仁氏という完全中継F1レースゲーム。ライブウインドウが売り。

NEWS

NEO・GEOを代表する2大格闘ゲームがセガサターンに移植決定

SNK社とのクロスライセンス契約により、ネオ・ジオのソフトがセガサターンだけに移植されることになった。現在、発売が決定しているのは下の2タイトルだ。



ザ・キング・オブ・ファイターズ'95



餓狼伝説3-遙かなる闘い-

※画面はNEO・GEO版です。

PLAY THIS GAME!



ばくばくアニマル
～世界飼育係選手権～

セガ・エンタープライゼス

好評発売中●4800円●パズル

積み上げたエサ（ブロック）を、上から降ってくる動物が食べまくる、にぎやかな落ちものパズルゲーム。CGレンダリングの動物が画面狭しと大暴れする！



おーちゃんのお絵かきロジック

サンソフト

好評発売中●4900円●パズル

数字をヒントにマス目を塗りつぶせば、絵が浮かび上がってくる。誰でも簡単にはまれるお絵かきロジックをおーちゃんがエスコート。全300問収録。

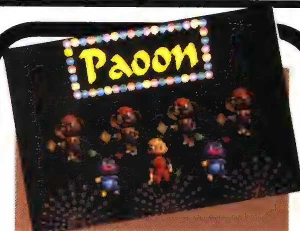


日灼けの想い出＋姫くり

やのまん

95年12月8日発売●5800円●パズル

セガサターンの動画再生機能を活かした実写ムービー使用のパズルゲーム。水着美女のセクシーなポーズを楽しみながら、パズルに挑戦する。



ぱっぱらぱお～ん

エコールソフトウェア

好評発売中●4800円●パズル

「対戦の面白さ」に注目した横スクロールパズルゲーム。何と、相手側の連鎖を横取りすることもできる。シューティングの要素も盛り込まれている。

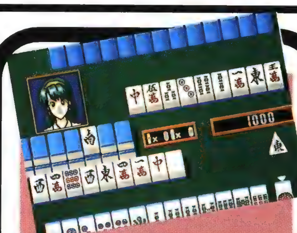


戦略将棋

エレクトロニック・アーツ・ビクター

好評発売中●6800円●ボード&テーブル

特定の戦法に対する理解が深まる、戦法選択モードを搭載。駒も盤もポリゴンで描かれているため、拡大縮小やスムースな02視点移動が可能になった。



スーパーリアル麻雀グラフィティ

セタ

95年11月24日発売●8800円●ボード&テーブル

大人気を誇る「スーパーリアル麻雀」シリーズの「PⅡ」「PⅢ」「PⅣ」を全て収録したソフト。この一本であのアニメーションが存分に楽しめる。（X指定）



金沢将棋

セタ

95年11月24日発売●7900円●ボード&テーブル

「強いコンピュータ将棋を作る」金沢伸一郎氏の最新作。入門モードもあるが、魅力的なのは最強モード・登竜戦だ。

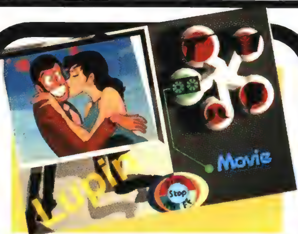


マジカルドロップ

データイースト

95年12月15日発売予定●5800円●パズル

アーケードで好評だったパズルゲームの移植版。新CGキャラの登場に加え、かんがえモードが100以上に増えた！



ルパン三世
THE MASTER FILE

MIZUKI

来春発売予定●5800円●バラエティ

大人気アニメ『ルパン三世』の全タイトルの、ストーリーやムービー、名場面などを収録したファン必携のデータベースソフト。

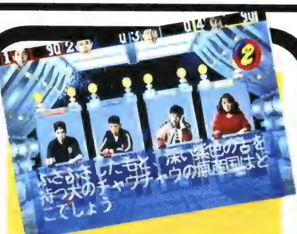


必殺パチンココレクション

サンソフト

95年12月下旬発売●6800円●バラエティ

「ダンスダンス２」や「アレンジマン」等、大一商会と藤商事の実機を6台収録したパチンコシミュレーター。



爆笑!!オール吉本クイズ王決定戦DX

吉本興業

95年12月1日発売●5800円●バラエティ

島田紳助や間寛平、今田耕司など、吉本の人気芸人が繰り広げる爆笑クイズゲーム。クイズ番組形式で飛び出してくる難問・珍問に頭を悩ませろ。



DX人生ゲーム

タカラ

95年12月15日発売●5800円●ボード&テーブル

パーティゲームの王様がセガサターンに登場！ 32ビット機ならではは楽しい演出も満載。

SEGA SATURN 95-96

SOFT FULL LINE UP

●セガサターン用ゲームソフト総カタログ

タイトル

'95年7月28日	Dの食卓	¥8,800	アクレイムジャパン
'95年7月28日	ゆみみみっくすREMIX	¥5,800	ゲーム アーツ
'95年8月11日	学校のコワイうわさ　花子さんがきた!!	¥4,980	カプコン
'95年9月22日	ブルー・シカゴ・ブルース(18推奨)	¥7,800	リバーヒルソフト
'95年9月29日	宝魔ハンター ライム Perfect Collection(2枚組)(18推奨)	¥8,800	アスミック
'95年9月29日	QUANTUM GATE Ⅰ　悪夢の序章(18推奨)	¥5,800	ギャガ・コミュニケーションズ
'95年9月29日	メタルファイター♥MIKU	¥6,800	ビクターエンタテインメント
'95年10月27日	THE PSYCHOTRON サイコトロン(18推奨)	¥5,800	ギャガ・コミュニケーションズ
'95年11月24日	シュトラール	¥4,800	メディアエンターテイメント
'95年12月8日	ファーザー・クリスマス	¥5,800	ギャガ・コミュニケーションズ
'95年12月22日	北斗の拳	¥5,800	バンプレスト
'96年1月26日	サイベリア	¥6,500	インタープレイ
'96年1月26日	デスマスク	¥8,800	バンタン電脳工場
'96年1月末	天地無用！魅御理温泉湯けむりの旅	¥8,900	ユーメディア
'96年2月	アローン・イン・ザ・ダーク2	¥5,800	エレクトロニック・アーツ・ビクター
'96年2月	きゃんきゃんバニー プルミエール(改)(X指定)	¥5,800	キッド
'96年2月	ZORK Ⅰ(ゾーク・ワン)	未定	翔泳社
'96年2月	南の島にブタがいた(仮)	未定	スコラ
'96年2月	リターン・トゥ・ゾーク	¥5,800	バンダイビジュアル
'96年3月8日	レインドロップス	¥5,800	エレクトロニック・アーツ・ビクター
'96年3月	Horror Tour	¥5,800	オー・シー・シー
'96年春	3×3 EYES ～吸精公主～	未定	日本クリエイト
'96年春	新世紀エヴァンゲリオン	未定	セガ・エンタープライゼス
'96年春	サクラ大戦	未定	セガ・エンタープライゼス
'96年春	スナッチャー	未定	コナミ
発売日未定	サイバーウォー	未定	ソフトビジョン
発売日未定	時空探偵DD～幻のローレライ～	未定	アスキー
発売日未定	The 11th Hour　ザ・イレブンス・アワー	¥7,800	ヴァージンインタラクティブエンターテインメント
発売日未定	ストリートファイターⅡ ムービー	¥6,800	カプコン
発売日未定	ファンタステップ(仮)	未定	ジャレコ
発売日未定	MYST 2(仮)	未定	サンソフト

'94年11月22日	TAMA	¥5,800	タイムワーナーインタラクティブ
'94年12月9日	クロックワークナイト ～ペパルーチョの大冒険・上巻～	¥4,800	セガ・エンタープライゼス
'95年4月28日	輝水晶伝説アスタル	¥5,800	セガ・エンタープライゼス
'95年6月30日	新・忍伝(18推奨)	¥4,800	セガ・エンタープライゼス
'95年7月28日	クロックワークナイト ～ペパルーチョの大冒険・下巻～	¥4,800	セガ・エンタープライゼス
'95年9月29日	スチームギア★マッシュ	¥6,800	タカラ
'95年11月17日	RAYMAN	¥5,800	UBIソフト
'95年12月8日	BUGI ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ	¥5,800	セガ・エンタープライゼス
'95年12月15日	クロックワークナイト ～ペパルーチョの福袋～	¥6,800	セガ・エンタープライゼス
'95年12月下旬	機動戦士ガンダム	¥6,800	バンダイ
'96年3月	ドラえもん(仮)	未定	エポック社
'96年3月	スラムドラゴン(仮)	未定	ジャレコ
'96年3月	慶応遊撃隊　活劇編	¥5,800	ビクターエンタテインメント
発売日未定	重装機兵 レイノス2(仮)	未定	メサイヤ
発売日未定	クールスポット	未定	ヴァージンインタラクティブエンターテインメント
発売日未定	GEX(ゲックス)	未定	BMGビクター／クリスタルダイナミクス
発売日未定	DRAGON HEAD	未定	ジャレコ
発売日未定	心霊呪殺師 太郎丸(仮)	未定	タイムワーナーインタラクティブ
発売日未定	ボンバーマンSS(仮)	未定	ハドソン

'94年11月22日	バーチャファイター	¥8,800	セガ・エンタープライゼス
'95年6月2日	バトルモンスターズ(18推奨)	¥5,800	ナグザット
'95年6月16日	～制服伝説～プリティファイターX(18推奨)	¥7,800	イマジニア
'95年7月14日	バーチャファイター リミックス	¥3,400	セガ・エンタープライゼス
'95年7月21日	熱血親子	¥5,800	テクノソフト
'95年8月11日	ストリートファイター リアルバトル オン フィルム	¥5,800	カプコン
'95年8月11日	水滸演武	¥5,800	データイースト
'95年9月29日	ゴールデンアックス・ザ・デュエル	¥5,800	セガ・エンタープライゼス
'95年11月17日	ドラゴンボールZ 真武闘伝	¥6,800	バンダイ
'95年11月22日	X-MEN -CHILDREN OF THE ATOM-	¥5,800	カプコン
'95年11月22日	ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ	¥5,800	サンソフト
'95年11月24日	闘神伝S	¥5,800	セガ・エンタープライゼス／タカラ
'95年12月1日	バーチャファイター2	¥6,800	セガ・エンタープライゼス
'96年1月	ROBO・PIT(ロボピット)	未定	アルトロン
'96年2月	NINKŪ―忍空― ～強気な奴等の大激突！～	¥5,800	セガ・エンタープライゼス
'96年春	餓狼伝説3 -遥かなる闘い-	未定	SNK

'95年1月27日	GOTHA ～イスマイリア戦役～	¥6,800	セガ・エンタープライゼス
'95年4月28日	三國志Ⅳ	¥14,800	光栄
'95年8月11日	ウイニングポストEX	¥6,800	光栄
'95年8月11日	卒業Ⅱ　ネオ・ジェネレーション(18推奨)	¥6,800	リバーヒルソフト
'95年9月22日	ワールドアドバンスド大戦略 ～鋼鉄の戦風～	¥7,800	セガ・エンタープライゼス
'95年9月29日	信長の野望・天翔記	¥9,800	光栄
'95年9月29日	シムシティ2000	¥5,800	セガ・エンタープライゼス
'95年10月27日	プリンセスメーカー2	¥7,800	マイクロキャビン
'95年11月3日	ただいま惑星開拓中！	¥5,800	アルトロン
'95年12月15日	結婚―Marriage―	¥6,800	小学館プロダクション
'95年12月22日	テーマパーク	¥5,800	エレクトロニック・アーツ・ビクター
'95年12月22日	ゴジラ ―列島震撼―	¥5,800	セガ・エンタープライゼス
'95年12月	The TOWER	¥6,800	オープンブック
'96年1月26日	ザ・ホード	¥5,800	BMGビクター／クリスタルダイナミクス
'96年2月	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！	¥6,800	セガ・エンタープライゼス
'96年2月上旬	提督の決断Ⅱ	未定	光栄
'96年3月	風水先生(仮)	¥5,800	HAMLET
'96年3月	AQUA WORLD 海美物語	¥6,800	MIZUKI
'96年春	GOTHAⅡ・天空の騎士	未定	光栄
'96年春	Wizard's Harmony	未定	アークシステムワークス
'96年春	ときめきメモリアル ～forever with you～	未定	コナミ
'96年春	AQUAZONE for SEGA Saturn	¥5,800	9003 inc.
'96年夏	大運動会	未定	インクリメントP
'96年	ウイニングポスト	未定	光栄
'96年	サクセスストーリー(仮)	未定	アルトロン
'96年	三国志 英傑伝	未定	光栄
'96年	太閤立志伝	未定	光栄
'96年	ポリゴンSLG	未定	バンプレスト
発売日未定	エンジェルグラフィティ	未定	ソフトビジョン
発売日未定	ダービースタリオン(仮)	未定	アスキー
発売日未定	現代大戦略 Strikes	未定	システムソフト
発売日未定	Super 301 S.Q.(仮)	未定	日本物産
発売日未定	誕生S～Debut～	未定	NECインターチャネル

'95年4月28日	ヴァーチャル ハイドライド	¥5,800	セガ・エンタープライゼス
'95年6月23日	ブルーシード ～奇稲田秘録伝～(18推奨)	¥5,800	セガ・エンタープライゼス
'95年7月21日	リグロード サーガ	¥5,800	セガ・エンタープライゼス
'95年8月11日	シャイニング・ウィズダム	¥5,800	セガ・エンタープライゼス
'95年8月25日	魔法騎士レイアース	¥4,800	セガ・エンタープライゼス
'95年12月21日	QUOVADIS(クォヴァディス)	¥6,800	グラムス
'95年12月25日	真・女神転生 デビルサマナー	¥6,800	アトラス
'96年1月26日	ガーディアンヒーローズ	¥5,800	セガ・エンタープライゼス
'96年2月	DEFCON5	¥5,800	マルチソフト
'96年2月	アルバートオデッセイ 外伝 LEGEND OF ELDEAN	未定	サンソフト
'96年2月	フェーダ・リメイク！ ～エンブレム・オブ・ジャスティス～	¥6,300	やのまん
'96年3月	エアーズアドベンチャー	未定	ゲームスタジオ
'96年春	ダークセイバー	未定	クライマックス
'96年春	ドラゴンフォース	未定	セガ・エンタープライゼス
'96年春	大冒険 ―セント・エルモスの奇跡―	¥6,800	パイ
'96年春	THOR～精霊王紀伝～	未定	セガ・エンタープライゼス
'96年春	FARADOON THE LEGEND of DRAGON CASTLE	未定	パイオニアLDC
'96年春	天外魔境外伝 ―第四の黙示録―	未定	ハドソン
'96年春	LUNAR(仮)	未定	角川書店
'96年春	リンクル・リバー・ストーリー(仮)	未定	セガ・エンタープライゼス
'96年	斉天大聖～孫悟空～(仮)	未定	グラムス
発売日未定	ARENA(仮)	未定	ソフトバンク
発売日未定	マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪(仮)	未定	システムソフト
発売日未定	空想科学世界ガリバーボーイ	未定	ハドソン
発売日未定	ファンタジーアース(仮)	未定	セガ・エンタープライゼス
発売日未定	レガシー・オブ・ケイン	未定	BMGビクター／クリスタルダイナミクス
発売日未定	ロボット混戦RPG	未定	バンプレスト

'94年11月22日	MYST	¥7,800	サンソフト
'94年11月22日	WanChai Connection	¥7,800	セガ・エンタープライゼス
'94年12月2日	真説・夢見館　扉の奥に誰かが…	¥7,800	セガ・エンタープライゼス
'95年2月24日	RAMPO	¥7,800	セガ・エンタープライゼス
'95年7月7日	DARKSEED(18推奨)	¥5,800	ギャガ・コミュニケーションズ
'95年7月14日	学校の怪談	¥5,800	セガ・エンタープライゼス

'95年11月22日	ぱっぱらぱお〜ん	¥4,800	エコールソフトウェア
'95年12月8日	日灼けの想い出＋姫くり	¥5,800	やのまん
'95年12月15日	マジカルドロップ	¥5,800	データイースト
'95年12月	ちびまる子ちゃんの対戦ぱずるだま	未定	コナミ
'96年1月26日	ロードランナー レジェンドリターンズ	未定	パトラ
'96年2月	ぐっすんおよよ	未定	エクシング
'96年2月	くるりんPA!	¥3,980	スカイ・シンク・システム
'96年2月	PDウルトラマンリンク(仮)	未定	バンダイ

'94年11月22日	麻雀悟空 天竺	¥5,800	エレクトロニック・アーツ・ビクター
'95年2月24日	上海 万里の長城	¥6,800	サンソフト
'95年2月24日	アイドル雀士スーチーパイSpecial(X指定)	¥6,900	ジャレコ
'95年3月10日	麻雀厳流島	¥6,800	アスキー
'95年3月31日	SIDE POCKET 2 〜伝説のハスラー〜	¥6,800	データイースト
'95年4月14日	柿木将棋	¥7,800	アスキー
'95年5月26日	スーパーリアル麻雀PV(X指定)	¥8,800	セタ
'95年6月9日	ゲームの達人	¥8,900	サンソフト
'95年6月23日	デジタルピンボール〜ラストグラディエーターズ〜	¥5,800	KAZe
'95年8月4日	麻雀海岸物語 〜麻雀狂時代セクシーアイドル編〜(18推奨)	¥6,800	マイクロネット
'95年8月12日	アイドル麻雀・ファイナルロマンス2(X指定)	¥7,800	アスク講談社
'95年8月25日	球転界	¥5,800	テクノソフト
'95年8月25日	AI将棋	¥6,800	ソフトバンク
'95年9月1日	実戦麻雀	¥6,800	イマジニア
'95年9月15日	将棋まつり	¥9,200	セタ
'95年9月29日	魔法の雀士 ぽえぽえポエミィ(18推奨)	¥7,800	イマジニア
'95年9月29日	永世名人	¥5,300	コナミ
'95年9月29日	アイドル雀士スーチーパイRemix(X指定)	¥6,900	ジャレコ
'95年10月13日	ゲームの鉄人 The上海	¥6,800	サンソフト
'95年10月20日	ときめき麻雀パラダイス 〜恋のてんぱいビート〜(X指定)	¥6,800	ソネット・コンピュータエンターテイメント
'95年11月17日	戦略将棋	¥6,800	エレクトロニック・アーツ・ビクター
'95年11月24日	金沢将棋	¥7,900	セタ
'95年11月24日	スーパーリアル麻雀 グラフィティ(X指定)	¥8,800	セタ
'95年12月15日	DX人生ゲーム	¥5,800	タカラ
'96年1月	囲碁(仮)	¥6,800	アスキー
'96年1月	プロ麻雀 極S	¥5,800	アテナ
'96年2月中旬	麻雀大会Ⅱ	未定	光栄
'96年2月中旬	でろ〜ん でろでろ	未定	テクモ
'96年2月	ピンボールグラフィティ	未定	パック・イン・ビデオ
発売日未定	アイドル雀士スーチーパイⅡ(X指定)	未定	ジャレコ
発売日未定	真髄対局囲碁 碁仙人	未定	J・ウィング
発売日未定	棋仙人	未定	J・ウィング
発売日未定	V. R. 麻雀(仮)	未定	日本物産

'95年3月25日	EMIT Vol.1 時の迷子	¥8,800	光栄
'95年4月1日	EMIT Vol.2 命がけの旅	¥8,800	光栄
'95年4月1日	EMIT Vol.3 私にさよならを	¥8,800	光栄
'95年4月28日	アイルトン・セナ パーソナルトーク Message for the future	¥8,800	セガ・エンタープライゼス
'95年7月28日	THE野球拳スペシャル 〜今夜は12回戦〜(成人向)	¥6,800	ソシエッタ代官山
'95年9月29日	天地無用!魎皇鬼ごくらくCD-ROM for SEGASATURN(X指定)	¥7,800	ユーメディア
'95年10月13日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ 〜サラ・ブライアント〜	¥1,280	セガ・エンタープライゼス
'95年10月13日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ 〜ジャッキー・ブライアント〜	¥1,280	セガ・エンタープライゼス
'95年10月20日	サンダーストーム&ロードブラスター	¥6,800	エクゼコ・デベロップメント
'95年10月20日	X JAPAN Virtual Shock 001	¥6,800	セガ・エンタープライゼス
'95年10月27日	「占都物語」その I	¥5,800	CRI
'95年10月27日	結婚前夜	¥2,000	小学館プロダクション
'95年10月27日	アメリカ横断ウルトラクイズ	¥5,800	ビクターエンタテインメント
'95年11月17日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ 〜パイ・チェン〜	¥1,280	セガ・エンタープライゼス
'95年11月17日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ 〜結城晶〜	¥1,280	セガ・エンタープライゼス
'95年12月1日	爆笑!!オール吉本クイズ王決定戦DX	¥5,800	吉本興業
'95年12月8日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ 〜ウルフ・ホークフィールド〜	¥1,280	セガ・エンタープライゼス
'95年12月8日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ 〜ラウ・チェン〜	¥1,280	セガ・エンタープライゼス
'95年12月22日	バーチャルフォトスタジオ(仮)(X指定)	¥6,800	アクレイムジャパン
'95年12月下旬	必殺パチンココレクション	¥6,800	サンソフト
'96年1月26日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ 〜舜帝〜	¥1,280	セガ・エンタープライゼス
'96年1月26日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ 〜リオン・ラファール〜	¥1,280	セガ・エンタープライゼス
'96年1月26日	四柱推命ピタグラフ	¥5,800	データム・ポリスター
'96年1月末	競馬伝説(仮)	¥5,800	ナグザット
'96年2月	パチンコ倶楽部	未定	I.S.C
'96年2月	イングリッシュドリーム2−1	未定	光栄
'96年2月	ゲーム日本史	未定	光栄
'96年3月	クイズ365	未定	OZクラブ
'96年春	ルパン三世 ーザ・マスターファイルー	¥5,800	MIZUKI
'96年春	コブラ・ザ・サイコガン	未定	タカラ
発売日未定	バーチャファイターCGポートレートシリーズ 〜影丸〜	¥1,280	セガ・エンタープライゼス
発売日未定	バーチャファイターCGポートレートシリーズ 〜ジェフリー・マクワイルド〜	¥1,280	セガ・エンタープライゼス
発売日未定	実践!パチスロ必勝法SP(仮)	未定	サミー工業
発売日未定	パチンコ(仮)	未定	ソフトビジョン
発売日未定	行け!稲中卓球部	未定	アクレイムジャパン
発売日未定	神罰 人生の意味	未定	ガイナックス
発売日未定	TIZ-Tokyo Insect Zoo-	未定	ゼネラル・エンタテイメント

'96年春	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	未定	SNK
発売日未定	ヴァンパイア ハンター	¥6,800	カプコン
発売日未定	ストリート ファイター ZERO	未定	カプコン
発売日未定	モータルコンバットⅡ 完全版	未定	アクレイムジャパン

'95年3月10日	パンツァードラグーン	¥6,800	セガ・エンタープライゼス
'95年3月24日	ダイダロス	¥6,800	セガ・エンタープライゼス
'95年5月19日	極上パロディウスだ! DELUXE PACK	¥5,800	コナミ
'95年9月14日	レイヤーセクション	¥5,800	タイトー
'95年9月29日	出たなツインビーヤッホー! DELUXE PACK	¥5,800	コナミ
'95年9月29日	ウイングアームズ 〜華麗なる撃墜王〜	¥5,800	セガ・エンタープライゼス
'95年11月22日	オフワールド・インターセプターエクストリーム	¥5,800	BMGビクター/クリスタルダイナミクス
'95年11月24日	バーチャコップ バーチャガンセット	¥7,800	セガ・エンタープライゼス
'95年11月24日	バーチャコップ(ソフト単品)	¥5,800	セガ・エンタープライゼス
'95年12月15日	海底大戦争	¥6,800	イマジニア
'95年12月15日	ガンバード	¥5,800	アトラス
'95年12月15日	ダライアス外伝(仮)	¥5,800	タイトー
'95年12月22日	ブラック ファイアー	¥5,800	ヴァージンインタラクティブエンターテインメント
'95年12月22日	CREATURE SHOCK	¥6,800	データイースト
'95年12月	Chaos Control カオス・コントロール	¥5,800	ヴァージンインタラクティブエンターテインメント
'96年3月	シェルショック(仮)	¥5,800	エレクトロニック・アーツ・ビクター
'96年3月	3-D ロボットシューティング(仮)	未定	ゲーム アーツ
'96年春	ラグナロク・ステージ(仮)	未定	デジタルフロンティア
'96年春	ナイトストライカーS	未定	ビング
'96年春	メタルブラック	未定	ビング
'96年	ガーディアンフォース	未定	サクセス
'96年	コットン2	未定	サクセス
発売日未定	エイリアントリロジー	未定	アクレイムジャパン
発売日未定	ソーラー・エクリプス	未定	BMGビクター/クリスタルダイナミクス
発売日未定	レボリューションX	未定	アクレイムジャパン
発売日未定	マジックカーペット	未定	エレクトロニック・アーツ・ビクター
発売日未定	テラクレスタNEO	未定	日本物産
発売日未定	ノバストーム	未定	ビクターエンタテインメント
発売日未定	超兄貴〜究極無敵銀河最強男〜	未定	メサイヤ

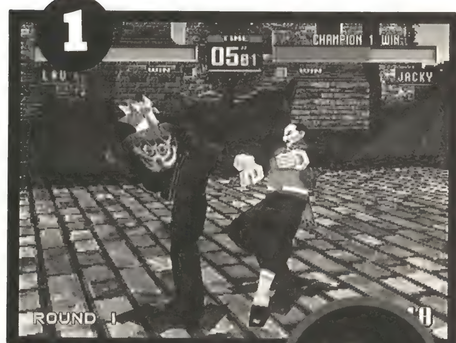
'94年12月2日	ゲイルレーサー	¥6,800	セガ・エンタープライゼス
'95年1月20日	ビクトリーゴール	¥6,800	セガ・エンタープライゼス
'95年2月24日	ペブルビーチゴルフリンクス〜スタドラーに挑戦〜	¥8,800	セガ・エンタープライゼス
'95年4月1日	DAYTONA USA	¥6,800	セガ・エンタープライゼス
'95年5月26日	完全中継プロ野球 グレイテストナイン	¥5,800	セガ・エンタープライゼス
'95年5月26日	グランチェイサー	¥5,800	セガ・エンタープライゼス
'95年7月21日	バーチャルバレーボール	¥7,800	イマジニア
'95年7月28日	実況パワフルプロ野球'95 〜開幕版〜	¥5,800	コナミ
'95年8月4日	Race Drivin'	¥5,800	タイムワーナーインタラクティブ
'95年8月11日	テレビアニメ スラムダンク I Love Basketball	¥6,800	バンダイ
'95年8月25日	ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード	¥6,800	ヒューマン
'95年9月22日	MASTERS 遥かなるオーガスタ3	¥5,800	T&Eソフト
'95年10月20日	キング・オブ・ボクシング	¥5,800	ビクターエンタテインメント
'95年10月27日	バーチャルオープンテニス	¥7,800	イマジニア
'95年10月27日	セガ インターナショナル ビクトリーゴール	¥4,800	セガ・エンタープライゼス
'95年10月27日	ハングオンGP'95	¥5,800	セガ・エンタープライゼス
'95年11月2日	F-1 Live Information	¥5,800	セガ・エンタープライゼス
'95年11月10日	峠 KING THE SPIRITS	¥5,800	アトラス
'95年11月17日	野茂英雄 ワールドシリーズ ベースボール	¥5,800	セガ・エンタープライゼス
'95年11月22日	燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER	¥5,800	ジャレコ
'95年12月1日	NBA JAM トーナメントエディション	¥5,800	アクレイムジャパン
'95年12月8日	HAT TRICK HERO S(ハットトリックヒーローS)	¥5,800	タイトー
'95年12月8日	湾岸デッドヒート	¥6,800	パック・イン・ビデオ
'95年12月15日	ザ・ハイパー・ゴルフ デビルズコース	未定	ピック東海
'95年12月22日	バーチャレーシング セガサターン	¥5,800	タイムワーナーインタラクティブ
'95年12月29日	セガラリー・チャンピオンシップ	¥5,800	セガ・エンタープライゼス
'96年1月	松方弘樹のワールドフィッシング	未定	メディアクエスト
'96年2月	シーバス・フィッシング	¥5,800	ビクターエンタテインメント
'96年2月	FIFAサッカー'96	¥5,800	エレクトロニック・アーツ・ビクター
'96年4月	TECMO SUPER BOWL(仮)	未定	テクモ
発売日未定	サッカー(仮)	未定	ソフトビジョン
発売日未定	3D ベースボール'95	未定	BMGビクター/クリスタルダイナミクス
発売日未定	テニス(仮)	未定	エス・ピー・エス
発売日未定	ビクトリーゴール2(仮)	未定	セガ・エンタープライゼス
発売日未定	US ドラッグチャンプ(仮)	未定	日本物産
発売日未定	ISTO.' E.ZICO 〜ジーコの考えるサッカー〜	未定	MIZUKI
発売日未定	ゼロヨンチャンプSpecial(仮)	未定	メディアリング
発売日未定	NFLクォーターバッククラブ'96	未定	アクレイムジャパン

'95年3月[illegible]日	ポポイっとへべれけ	¥6,000	サンソフト
'95年7月7日	平成天才バカボン すすめ!バカボンズ	¥4,800	ゼネラル・エンタテイメント
'95年9月22日	Break Thru! ブレイクスルー	¥5,800	翔泳社/BMGビクター
'95年10月27日	ぷよぷよ通	¥4,800	コンパイル
'95年11月10日	ばくばくアニマル 〜世界飼育係選手権〜	¥4,800	セガ・エンタープライゼス
'95年11月17日	おーちゃんのお絵かきロジック	¥4,900	サンソフト

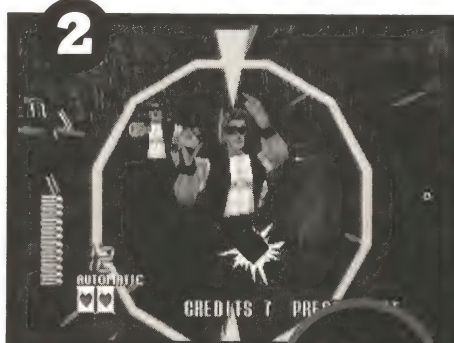
95-96 BOOK SEGA SATURN じゅげむ 特別編集

監修／成沢大輔
構成・文／元宮秀介
表紙CG制作／有井伸孝（セガAM2研）
デザイン／松井淳

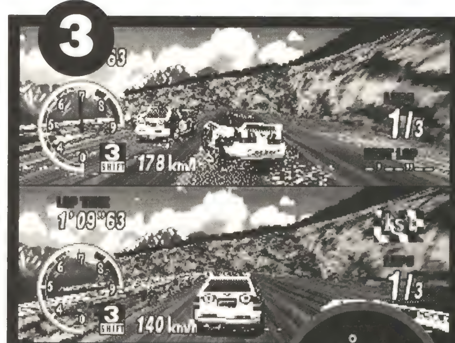
アンケートに答えてサターンソフトをもらっちゃおう



1 バーチャファイター2 10名様



2 バーチャコップ 10名様



3 セガラリー・チャンピオンシップ 10名様

応募 綴じ込みアンケートハガキに記入して投函するだけ。お応えいただいた方の中から抽選で30名様に、セガサターンソフト『バーチャファイター2』『バーチャコップ』『セガラリー・チャンピオンシップ』をプレゼントします。

締切り 平成7年12月21日（当日消印有効）

発表 賞品の発送をもって発表に代えさせていただきます。（平成8年1月中旬発送予定）

アンケート項目

Q1 Q2 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください（それぞれ5コまで）。また、今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか（3コまで）。その購入予定はいつですか。

機種

01.セガサターン　02.Vサターン　03.ハイサターン
04.スーパーファミコン　05.ファミリーコンピュータ　06.メガドライブ
07.メガCD　08.スーパー32X　09.プレイステーション
10.3DOシリーズ　11.PC-FX　12.PCエンジン
13.ネオジオ　14.ネオジオCD　15.ゲームボーイ
16.ゲームギア　17.バーチャルボーイ　18.レーザーアクティブ
19.NINTENDO64　20.プレイディア　21.ジャガー
22.PC9801　23.PC9821　24.マッキントッシュ
25.ピピン　26.IBM互換機　27.FM-TOWNS
28.X68シリーズ　29.その他

購入時期

01.1ケ月以内に　02.3ケ月以内に　03.半年以内に
04.1年以内に　05.特に予定なし

Q3 ゲームは（ゲームセンターを除く）週に、月に、年にどれくらいプレイしますか。

01.毎日　02.週に3～4日　03.週に1日　04.月に1～3日
05.2・3か月に1度　06.半年に1度　07.1年に1度　08.全くしない

Q4 今回の「95-96 BOOK SEGASATURN」をご覧になって購入したくなったソフトをご記入ください。（5つまで）

Q5 セガサターンの魅力は何だと思われますか。

01.ソフトが充実している　02.アーケードゲームが家庭でできる
03.ハード・ソフトとも価格が手頃である
04.インターネット、カラオケなどマルチメディアへの発展が期待できる
05.その他

Q6 よく読むゲーム雑誌は何ですか。（3つまで）

01.ファミコン通信　02.月刊ファミコン通信　03.ファミリーコンピュータマガジン
04.覇王　05.ゲームオン　06.Vジャンプ　07.電撃王
08.電撃スーパーファミコン　09.勝スーパーファミコン
10.Theスーパーファミコン　11.PC Engine FAN　12.電撃PCエンジン
13.プレイステーションマガジン　14.Theプレイステーション　15.3DOマガジン
16.セガサターンマガジン　17.サターンファン　18.ゲーメスト
19.GAME WALKER　20.ゲームラボ　21.LOGIN　22.コンプティーク
23.GAMEBLAST　24.GAMEST EX　25.海外の雑誌　26.その他

Q7 セガサターン、セガに今後期待する点、不満な点などご自由にお書きください。

料金受取払
京橋局承認
3350
差出有効期限 平成7年12月31日まで（切手不要）

郵便はがき

104-00
410

東京都中央区銀座8-4-17
㈱リクルート
じゅげむ編集部
「95-96 BOOK SEGASATURN」係行

氏名		性別	□男 □女	生年月日	昭和 平成　年　月　日　歳
住所 Tel	Tel(　　)　-　Fax(　　)　-				
職業 学校	番号 □	1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他		欲しいプレゼント	番号 □

SEGA FAX CLUB にアクセスしよう!



遊星セガスタジアム

ブロック7、BOX2・3

「それ行け／サターン新聞」でもおなじみのセガ広報竹ちゃんとみきちゃんが贈る、セガサターン最新情報コーナー。



AM2研

ブロック6、BOX1

AM2研発信の超最新情報がいっぱい／これでライバルに差をつけよう。



SEGA HOT NEWS

ブロック8、BOX2

新しい情報からセガ社内の内輪ネタまで楽しい話題がいっぱい。裏ネタはここで手に入る／

SEGA FAX CLUBは、毎月セガの情報がダイレクトに手に入るFAX情報サービス。新作ソフトやアーケード情報、投稿コーナーなど、最新かつ充実の情報満載です。ココでしか手に入らない情報もあるらしいよっ／

ACCESS方法

関東03-5950-7790
関西06-948-0606 にTEL
▼
ガイダンスに従ってブロックNo.をプッシュ
▼
取り出したいBOX No.をプッシュ
▼
スタートボタンを押して受話器を置く
▼
にゅるにゅるっと情報が出てくるっ

SEGA FAX CLUB 11月号LINE UP

※毎月8日に情報が変わります。但し、12月号、1月号は年末年始号のため、12月22日からの変更。2月号は通常通り2月8日からの変更となります。

1ブロック 総合メニュー案内
1 総合メニュー案内

2ブロック 新作スケジュール
1 セガサターン新作スケジュール
2 GG・MD・CD・32X新作スケジュール

3ブロック セガサターンニュース
1 バーチャファイター2
2 バーチャコップ/F-1 Live Information/BUG/
3 ばくばくアニマル/野茂英雄ワールドシリーズベースボール/闘神伝S

4ブロック おたより掲示板
1 セガサターン発売1周年スペシャル
2 やめられないぜっ／セガサターン

5ブロック サードパーティーコーナー
1 カプコン X-MEN -CHILDREN OF THE ATOM
2 コナミ ちびまる子ちゃんの対戦ぱずるだま
3 ビクターエンタテインメント 慶応遊撃隊 活劇編
4 ビック東海 ザ・ハイパーゴルフ~デビルズコース~

6ブロック セガ・アーケード情報
1 AM2研
2 AM3研
3 AM6研

7ブロック スペシャルコーナー
1 渡辺浩弐新聞
2 遊星セガスタジアム
3 遊星セガスタジアムII
4 電脳格闘技通信

8ブロック セガ・フォーラム
1 イベント&キャンペーン情報
2 SEGA HOT NEWS
3 噂の真相Q&A
4 PRIZE NEWS
5 アミューズメントテーマパークへ行こう／
6 ゲーム大会開催店リスト

9ブロック アンケート&プレゼントコーナー
1 アンケート&プレゼントコーナー

Q1 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください。

ゲーム機 □□ □□ □□ □□ □□
パソコン □□ □□ □□ □□ □□

Q2 今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか。
まだその購入予定はいつですか。

欲しい機種 □□ □□ □□
購入予定時期 □□ □□ □□

Q3 ゲームは(ゲームセンターを除く)
週に・月に・年にどれくらいプレイしますか。

□□

Q4 今回の「95-96 BOOK SEGASATURN」をご覧になって購入したくなったソフトをご記入ください。

Q5 セガサターンの魅力は何だと思われますか。 □□

A5 その他

Q6 よく読むゲーム雑誌は何ですか。

□□ □□ □□

Q7 セガサターン、セガに今後期待する点、不満な点などご自由にお書きください。

[ ]



カラダで、あそぼ♥

今日からパズルは動きだす。

1995 12.8 ON SALE
¥5,800(税別)

姫くり 日灼けの想い出
GIRLS IN MOTION PUZZLE Vol.1

CMソング「熱血クリクリ大作戦」(KTDR-2141)byスイッチ好評発売中

YANOMAN

PLAYBACK DATA GOGO

お楽しみはこれからだ

今月のお題

これでリセット回数は大削減
タクティクス オウガ

走りを極めた人に贈る上級コース
ハングオンGP'95

あの人気レスラーを自由に使用
新日本プロレスリング 闘魂烈伝

もっと遊ぶ、まだ遊ぶ。遊び足りない人に贈る噂の新情報

タクティクス オウガ

不敗神話を築くための兵法集

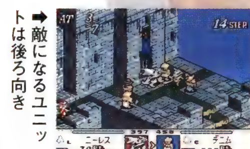
■スーパーファミコン
■クエスト
■シミュレーション

『タクティクス オウガ』の醍醐味は2つ。1つは、自軍のユニットを自由に育てることができること。もう1つは、さまざまなシステムを利用して、自分なりの戦略が立てられること。

つまり、自由に自分のスタイルを貫くことができるので、攻略法は人それぞれといえる。しかし、このゲームは中盤を過ぎると難しくなる。序盤から有効な戦略を確立し、将来的なビジョンを持ってユニットを育てていかないと、後に苦戦を強いられる。そこでここでは、攻略法を築き上げるための礎となる戦略と、育成のワンポイントテクニックを紹介しよう。

レベルアップの達人 その1

メンバーの中で1人だけレベルの高いキャラクターがいる場合、トレーニングでそのキャラクターを集中的に攻撃。このときは倒さないように、石をぶつけよう。全員が同じレベルになったら、1人で全員を倒し、レベルを1上げる。以下、この繰り返し。


➡敵になるユニットは後ろ向き

レベルアップの達人 その2

ペトロクラウドという、敵を石化させる魔法がある。石化は自然回復しないという特徴がある。これを利用してマップに出てくる敵の2/3を石化、それを1人のキャラクターが倒せば、MVPとなってボーナスレベルアップする。中盤以降、有効な戦法だ。


➡石化後は防御力が上がるのが難点

希少ユニット リッチ



炎、水、風、土と暗黒系の魔法をすべて使うことができる。ある条件が充たされると、クラスチェンジが可能になる。もちろん、敵として出てくることもある。

地味だが戦況を左右する戦術

0%の投射攻撃

高所から敵に向かって弓を射つと、射程外でもよく当たる。特に高レベルのアーチャーならば、射程から3〜4パネルくらい離れていても、はずすことはまずない。



⬆レベルが上がるほど、より遠くに飛ばせる。弓の射程は気にしなくていい

エレメントの相性を利用

同じエレメント同士の戦いでは防御力が上がり、対立するエレメント同士では攻撃力が上がる。特に魔法の威力に影響するので、敵の魔法使いのエレメントには留意せよ。



⬆術者と魔法のエレメントが一致していると、大ダメージが期待できる

補助魔法を有効に

補助魔法は使い方次第で戦いがグッと楽になる。たとえばチャージスペルで魔法使いのMPを補充、パラダイムで順番を回し、強力な魔法を使用するという連携技がある。



⬆チャージスペル、パラダイム、ペトロクラウドは後半必須の補助魔法だ

命中率を上げる

直接攻撃や投射攻撃は、側面からなら正面よりも25%、背面からなら50%命中率が上がる。こちらよりレベルが高い敵を倒すときは、必ず背後を取るようにすること。



⬆誰かがオトリとなり、移動に融通のきくユニットが背後に回ろう

希少ユニット エンジェルナイト

心清き女性ユニットが転生した姿。ブランタが召喚することもある。アンデッドの体力を回復するサッドソング、MPを奪うサイレントソングを使用する。

WTを活用するための戦略アラカルト

『タクティクス オウガ』独特のシステム、WT（ウェイトターン）。これは敵味方問わず全ユニットに設定され、そして数値化されている。この数値は他のユニットが行動を終えると減少し、ゼロになると動かす順番（AT＝アタックターン）が回ってくる。つまり、敵味方入り乱れての大乱戦となる。ここではこのシステムを有効活用するための3箇条と、それを実行に移す作戦を紹介しよう。

鋼の教え

Ⅰ. ムダな動きは避けろ
Ⅱ. 基本は「待ち」
Ⅲ. 危険な奴から倒せ

Ⅰ WTを短縮する作戦

移動と攻撃を行ってATを終了させると、WTの最大値からカウントダウンが始まる。しかし、どちらか1つの行動ならWTの最大値の75%、何もしないで待機したときは、50%からカウントが始まる。つまり、ATが回ってくるのが早くなる。石を投げるなど、あまり戦況に影響のない行動は、よほどのことがない限りやめておこう。

↑特にやることがないときは待機するのが賢明

Ⅱ 敵を誘い込む作戦

敵軍が遠くにいる場合や、自軍が高い位置にいるときは、動かずじっと待っているほうがいい。敵が魔法や弓の射程内に入って来たとき、集中攻撃を仕掛けることができるからだ。ただ待ち続けていると、魔法などを食らってしまう。そこで、常にATが回ってくる順番を確認しておく。ある程度まで引きつけ、自軍のユニットのATが連続で回ってくると確認したら、一気に攻勢に出たほうがいいだろう。

↑湿地や溶岩地帯など移動しにくい場所は、待ったほうが無難

↑敵が寄ってきたら、すかさず攻撃。仕留め損なわないように

Ⅲ 被害を最小限に抑える作戦

生かしておくと危険なユニットは、魔法使い系と飛空タイプの魔獣系。特に魔法使い系ユニットは自軍の近くに配置されていることが多く、ATが回ってくるのも早い。魔法を食らうとアフターケアが大変なので、必ず最初に仕留めておくこと。倒した後に他の敵から集中攻撃を受けないためにも、遠くから魔法や弓で倒すのが理想的。

➡魔獣系ユニットは体力が高い。集中攻撃で速攻勝負

⬅回復ユニットは遠くにいる。最初に倒すのは困難

希少ユニット ヒドラ

3つの首を持つドラゴン。4種類のブレスを吐くことができる。ただドラゴン系なので、WTは遅い。手なずけるのは非常に困難らしいが、一応説得は可能だ。遭遇できる場所は限られている。

クラスタイプ別最良の装備

魔獣系

グリフォン・コカトリス・ドラゴンなど

装備できるのがアイテム類だけなので、いざというときのために、回復系のアイテムを持たせておくといい。ただドラゴンに限っては、極端に高いWT値を減らすためにも、オーブを装備させよう。

➡オーブの威力は生命力に比例する。ドラゴンに装備させよう

魔法使い系

ウィザード・セイレーン・クレリックなど

知力と精神力の合計が150を超えると魔法の効果範囲が5パネルに、300を超えると13パネルに広がる。精神力は敵が落とすカードで補強、知力は両手に杖系、体にローブ系を装備させてアップさせる。

➡防御力を犠牲にしてでも、魔法の威力を上げよう

直接攻撃系

ソルジャー・ナイト・バーサーカーなど

基本的にWTの値がやや高い。これを短縮しようと装備を軽くするより、多少の攻撃を食らっても、ひるまず前進できるようにしたほうがいい。カードは器用さや命、生命力をアップさせるものを拾う。

➡槍を装備させて、反撃を受けないようにしてもいいだろう

新日本プロレスリング 闘魂烈伝

レフリーすら闘う新日マット 4人の刺客が新たに登場

■プレイステーション
■トミー
■スポーツ

臨場感あふれる作りながら、新日ファンとしてはレスラー数に物足りなさを感じてしまう。そこで今回紹介するのが、4人の隠しキャラクター達の使用法。グレート・ムタ、パワー・ウォリアー、タイガー服部、田中秀和と、誰もが新日マットには欠かせない顔ぶれだ。ただし、それぞれ使用条件が異なり、規定の試合をセメントモードでエンディングまで勝ち抜かなければならない。といっても、セメントモードはもっとも難易度が高く、勝ち抜くのは至難の業。さらに隠しキャラクターの使用条件によって、プレーヤーが使えるレスラーも限定されてしまう。得意なレスラーで闘うことすらできないのだ。

セメントモードでクリアを目指せ

セメントモードはとにかく難しい。接近戦では、素早い反応でプレーヤーに技をかけさせず、またダッシュ攻撃も巧みに避けられてしまう。どうすれば勝てるのか？ 一例を左に紹介するので、参考にしてほしい。


⬆試合前に選手名のコールをする田中秀和。リングアナである彼もレスラーとして戦う


⬆どんな方法でもいいからとにかく勝つ。一回でも負けたら、即オシマイ



⬆共通の条件は、セメントモードでエンディングを見ること。しかし、これが難しい！

ルールを味方に判定勝ちを狙う

一分の隙もないコンピューター。手段を選ばず、姑息に戦い抜こう。





⬆⬅ルールの引き分けをオフにする。相手の体力を自分より少しでも少なくして、両者リングアウトを狙う

➡両者リングアウトでは、体力のあるほうが判定勝ちとなる

タイガー服部



普段はレフリーとして試合を裁いている彼も、レスラーとして闘う。側転エルボーやタイガースープレックスなど、ジュニアヘビー級の技が多い。


⬅スピーディーな動きが身上

グレート・ムタ



アメリカでトップヒールとして活躍したグレート・ムタ。武藤敬司のもう1つの顔であり、技のレパートリーは似ている。ヒールらしく、毒霧や噛みつきなども使いこなす。


⬆決め技はもちろんムーンサルトプレスだ

パワー・ウォリアー



佐々木健介がよりパワフルになった姿、それがパワー・ウォリアーだ。パワースラムやパワーボムなど、重く豪快な技を得意とする。ヘルレイザースとしてのタッグが有名。


⬆パワーボム炸裂。この豪快さがたまらん

田中秀和

リングアナ・田中秀和は、アナウンスのときの服装のままで闘う。ストラングルホールドや水面蹴りなど他のレスラーの得意技を使いこなす。


➡橋本真也の得意技もこの通り

使用条件

金本でG1クライマックスリーグ戦をセメントモードで全勝した後、選手選択画面で金本にカーソルを合わせ、セレクトボタンを押す。

武藤でG1クライマックスをセメントモードで3連覇した後、選手選択画面で武藤にカーソルを合わせ、セレクトボタンを押す。

健介でG1クライマックスをセメントモードで3連覇した後、選手選択画面で健介にカーソルを合わせ、セレクトボタンを押す。

天山で試練の十二番勝負をセメントモードで全勝した後、選手選択画面で天山にカーソルを合わせ、セレクトボタンを押す。

まだまだ遊べるこの1本

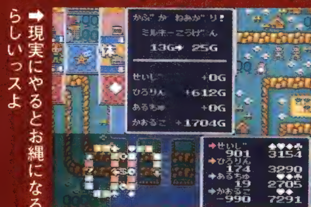
いただきストリート2 ネオンサインはバラ色に

■94年2月26日発売 ■スーパーファミコン
■エニックス ■ボード

「いただきストリート」シリーズは、前作からの大ファン。なんといっても、友達といっしょにワイワイやりながらプレーできるのがいいっすね。「2」になってコンピューターキャラや面数も増え、自分の好きな建物を建てることが出来る「空き地」っていうマスも登場し、いっそう遊べるソフトになっている。すべてのマスを空き地にして、動物園や税務署を建てまくったりしてもなかなかおもしろい。あと、やってるうちに、プレーヤーごとになんとなくサイコロの出目にある程度の傾向が出てくることに気づくんスよ。絶対に他人の高いお店には止まらない強運のヤツとか、高い店をチョイスして止まって、みんなに金をばらまくヤツ（←ちなみにオレ）とかね。うまくまとまらなかったけど、何度やってもおもしろいゲーム。

（長野県 かっぺゾッキー）

インサイダー!!


➡現実にやるとお縄になるらしいっスよ

ハングオンGP'95

極めた者のみ知る隠し要素と極めるための上級テクニック

■セガサターン
■セガ・エンタープライゼス
■レース

バイクレースを題材にした数少ないゲームの1つ『ハングオンGP'95』。85年の大ヒットゲーム『ハングオン』のリメイク作ということもあって、注目していた人も多いはず。

通り一ぺん遊んだだけで、このゲームのすべてを知った気になるのは早い。このゲームでは、優秀な結果を残したプレーヤーだけが見ることのできる隠し要素が数多く存在するのだ。

今回紹介するのは、追加コース、追加バイク、隠しモードの3つ。それぞれ「GPレース」モードでの成績がカギになる。

3位入賞で使用コースが倍増

「GPレース」モードで、最初に選べる3コース中2つで3位内に入賞すると、使用できるコースが1つ増える。さらに、増えたコースを含めた全コースで入賞すると1つずつ増え、最終的に6コースが使用可能に。

入賞のポイント

入賞だけを狙うには、とにかく安全運転を心がける必要がある。コーナー前でブレーキを多用し、壁への激突だけに気をつけて走ること。パワースライドなどを使ったテクニカルな走りにも上達したら挑戦だ。



⬆追加される3つのコースは、最初の3コースを延長し、変化をつけたもの

とにかく入賞



⬆壁に激突してクラッシュさえしなければ、入賞はそう難しくない

全コース入賞でバイクが10台に

使用できるバイクを10台にするには、まず全6コースを走れるようになっていることが条件。全コース走れる状態になったら、「GPレース」で最初に使える5台のうち1台を選び、全6コースで3位以内に入賞すれば、新たに5台、性能のより高いバイクが登場し、全10台のバイクが使用可能になる。







➡新しく追加されるバイクはスピードが極端に速いなど、特殊な性能のものが多い

隠しモード

「GPレース」を全コース1位で走れば、「エンデュランス」(耐久レース)モードが登場。燃料補給にも気を配らなければならない長丁場のレースだ。このモードで1位を取れば、左右逆のミラーコースも使用可能。



⬆燃料補給があるのは、耐久レースならでは。少なくなると画面上にちゃんと表示される

少しでも速く走りたい! 上位を狙う上級テクニック

パワースライド

一定以上の速度で、曲がっている最中にブレーキをかけると、後輪が流れて急角度で曲がることが可能。突っ込み重視のラインで走れるので、急コーナーで役立つテクニックだ。アクセルを一瞬放すやり方もある。


⬆コーナーの少し手前から準備。大きく身体を傾けるまでは、アクセルはふかしっぱなし


⬆コーナー中にブレーキをかければじわじわと後輪が流れ始めるのだ

ドリフト操作でコーナーリング!





スタートダッシュ

エンジンをホイールスピンする直前まで上げた状態でスタートすれば、ウィリーしながら高速発進できる。シグナルレッドでアクセル全開、グリーンで一瞬放して再度アクセル、という操作でタイミングが測れる。


➡エンジン音は一番高く保っておくのが大事

こちら失敗例



⬆失敗するとまるまる1秒はタイムロスになる。リスクも大きい

まだまだ遊べるこの1本

全日本プロレス2

■95年4月7日発売 ■スーパーファミコン
■メサイヤ ■アクション

このゲーム、ひたすら絞め技をかけていればギブアップ勝ちできる。でも後に残るのは虚しい満足感だけ。やはりプロレスを愛する者なら、魅せるプレーを心がけるべきじゃない!? 開始直後から大技攻勢なんて、邪道も邪道。まずはアームホイップ、ボディスラムなどでじっくり攻め込むのが全日の王道。さらにフィニッシュも大切。三沢ならエルボー連打からタイガードライバー、馬場なら16文キックからランニングネックブリーカーなんてね。でも安売りは厳禁。ハンセンのウエスタンラリアットしかり、天龍のパワーボムしかり、決して痛め技などに使っちゃいけない。本当の試合でも使ってないでしょ。もちろん、このプレー方法で常勝を狙うのはけっこう辛い。でも勝ち負けだけにこだわらないで、もっとプロレスを楽しんでみようよ。

(神奈川県 勇者たくろう)

観客を沸かせろ!!



➡観客を喜ばせてこそ、本当のプロレスといえる

届け!『こだわりの声』 このコーナーでは、読者のこだわりのプレー方法を募集しています。次ページの投稿要項を参照のうえ、じゅげむ編集部までお送り下さい。

PLAYBACK DATA à la carte ア・ラ・カルト

プレーに役立つ嬉しいアラカルト集。今月は8タイトルの耳寄り情報を紹介するぞ。

読者投稿も大募集

このコーナーでは読者からの情報も随時募集中。また、詰まった箇所の質問もOK。情報内容及びゲームタイトル、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記のうえ、官製はがきで左記の宛先まで送ろう。情報採用者には、じゅげむオリジナルグッズをプレゼントするぞ。

104
東京都中央区銀座8・4・17
(株)リクルート
じゅげむ編集部
プレイバックデータ係

ぷよぷよ通

■セガサターン ■コンパイル

一撃必殺の大逆転 2ケタ連鎖への道

この『ぷよぷよ』の醍醐味といえば、連鎖消しによる一発逆転だ。しかしその連鎖は、7回以上になると、連鎖の仕掛けを作るのが難しくなってくる。そこで11連鎖の例を掲載する。これを参考に練習すれば、どんな状況でも連鎖を狙った形で積んでいけること間違いなしだ。

おジャマぷよの相殺システムのため、相手より1つでも多い連鎖を作るのが必須になっている。縦積みや横積み、組み積みなど、少しでも多くの連鎖パターンを身につけよう。



⬆この美しい配置が、恐怖の11連鎖の始まりになる。どう落ちるか考えてみよう



⬆これで、まさに一撃必殺の11連鎖が完了だ

天地創造

■スーパーファミコン ■エニックス

地裏に隠されたダンジョンを発見

物語の進行にはまったく関係なく、ただユーザーの探求心を満足させるための隠しダンジョンの存在を知っているかな。これは地裏の世界の、とある場所にあるのだが、攻略してもストーリーが変わるわけでもない。ただ、地表の世界へ行ったとき、ポリネシア諸島とムー大陸へ行けるようになるくらいだ。ダンジョンもたいして大きくないし、攻略すればいいアイテムが手に入るかもしれないので、気が向いたときにでも捜してみてはどうだろうか。このダンジョンの一番の報酬は、それを見つけたプレーヤーが優越感に浸れることかもしれない。

ポリネシア諸島

ダンジョンへ続く封印のトビラは、堀のなかのモンスターを倒さなければ開かない。しかし魔法を持っていないと、攻撃が届かないので倒すことができない。倒すヒントは、村長の家のトビラを開けた方法だ。

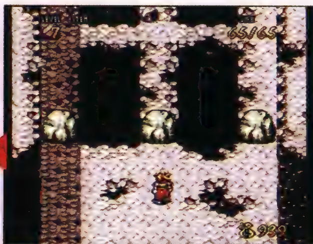


⬆この堀のモンスターをどうやって倒すかが、ダンジョン攻略の第一歩だ

➡ダンジョンはあまり広くないのであっさりと攻略することができる

ムー大陸

こっちのダンジョンへは、立ちふさがっている岩を、うまく移動させなければ行けない。まるでパズルを解くように進まないと、封印のトビラまで行き着けない。ダンジョンに行くまでのプロセスが結構楽しいかも。



⬆こっちは岩を動かして進んで行く。パズルのようなおもしろさが楽しめる

➡ダンジョンを攻略すると、地表で行けるところが増える

ガンガンガンチャン

■スーパーファミコン ■マジファクト

ラウンドセレクトパスワードを公開

『ガンチャン』を攻略できない人のために、全部のステージのパスワードを、そっと教えてあげよう。まず、1周目のハワイは「青青青緑」で、中国は「赤赤赤黄」と入力。最後のエジプトは「緑緑緑青」だ。2周目の東京は「黄赤青赤」、ハワイが「青緑黄緑」、中国が「赤黄緑黄」で、エジプトが「緑青赤青」の順だ。また、2周目クリア後に表示される「赤黄青」というパスワードを入力すれば、没にされた顔モードでプレーできる。



⬆ゲームタイトルの由来になった顔だけモードは、そら恐ろしい世界が広がる



⬆2周目は敵の思考パターンが変わり、ぽよよんの出現率が低下してしまう

峠King THE SPIRITS

■セガサターン ■アトラス

隠された7台目のマシンの入手方法

最初から選択できるマシンの他に、もう1台マシンが隠されているのを知っているだろうか。これは3コース、36ヒートを制覇したあとに、コース「フルカウンター」の峠のお茶屋に止まっている黒い車だ。それにぶつかると、なぜかマシンが入れ替わる。そのままゴールすれば、7番目の車種であるタイプGが選択画面に現れる。この隠しマシンは、出現条件が簡単でも、行き着くまでが難しい。根気よく挑戦して手に入れよう。



⬆マシンを交換してゴールすれば、タイプGの車が選択できるようになる



⬆この黒い車にぶつかれば、ウワサの7番目のマシンを手に入れることができる

メタルジャケット

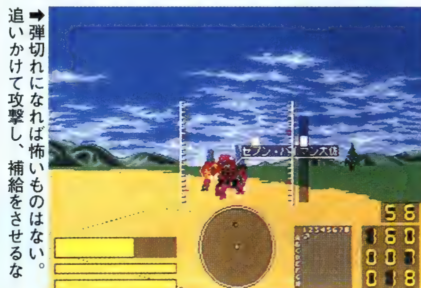
■プレイステーション ■ソラン

コンピューターのパターンを見切れ

操作が複雑なこのゲームは、コンピューターとの対戦がかなり厳しい。そこで、コンピューターに翻弄されている人に、ワンポイントアドバイス。これでたとえバイオ型を相手に戦っても、一方的に負けることはない。ただし、ある程度の操作技術は必要なので、自分なりのボタン配置を見つけておこう。また、旋回性能はあまり高くないほうがいい。あまり高いと急旋回してしまい、目標を見失うからだ。数値は少なくして、目標を確実に狙えるぐらいにすること。

敵の弾切れまでネバり続けるのだ

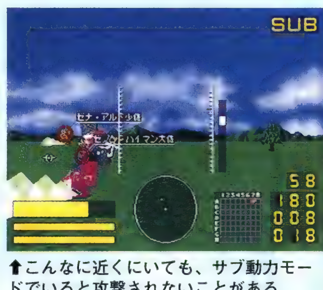
敵にも弾切れがあるので、リニアガンで牽制しながら弾切れを待つ。そのうちノーマルウエポン補充のために逃げ出すので、補給させないように追撃だ。



➡弾切れになれば怖いものはない。追いかけて攻撃し、補給をさせるな

戦闘は1対1か仲間との連携攻撃

戦闘は数で決められると不利なので、できるだけ1対1の状況で戦おう。もしも敵の行動が早く、1対1になれなければ、動きを止めてサブ動力モードになろう。たとえ目の前にいても、コンピューター機が行きすぎて距離を取ることができる。



⬆こんなに近くにいても、サブ動力モードでいると攻撃されないことがある

コレではダメ



➡複数の相手に囲まれたならバックボムを使って逃げろ



⬆サブ動力モードで待っていると、1機だけで捜すことがある。先制攻撃したあとに1対1で戦うようにしよう

バーチャルバレーボール

■セガサターン ■イマジニア

バーチャルバレーのマル秘コマンド

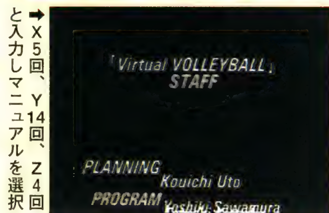
ポリゴンで描画され、実にリアルに試合をする選手達。しかし、キャラクターはすべて男性型。少し華やかさにかけると思っているユーザーも多いことだろう。そんな人のために、選手を女性の体型にするコマンドを紹介しよう。この他にも、ポリゴンを使った面白い機能があるので一緒に公開だ。このすべてが、モードセレクト画面で規定回数ボタンを押し、決まったモードを選ぶだけ。下の表を参考にして、確実に規定回数だけボタンを入力しよう。

国旗と手を回転させる



⬅チーム選択とじゃんけんのときにスタート十方向だ

スタッフロールを見る



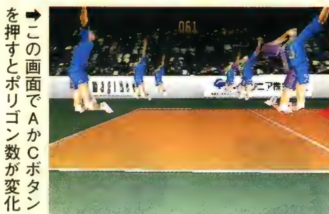
➡X5回、Y14回、Z4回と入力しマニュアルを選択

選手のポリゴンパターンを見る



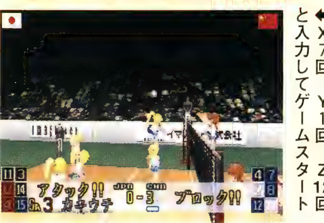
⬅X3回、Y8回、Z11回でテクニカルタームを選ぶ

ポリゴン数が変化



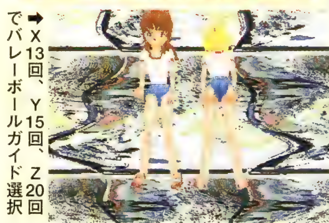
➡この画面でAかCボタンを押すとポリゴン数が変化

選手を女性体型にする



⬅X7回、Y1回、Z12回と入力してゲームスタート

女性体型のポリゴンパターンを見る



➡X13回、Y15回、Z20回でバレーボールガイド選択

魔法の雀士ぽえぽえポエミィ

■セガサターン ■イマジニア

ラスボスのマコとフリー対戦で対局

最後の強敵、マコもフリー対戦モードの相手に選ぶ方法があった。「フリー対戦」にカーソルをあわせ、Rを押しながらCボタンで決定するだけだ。



⬆フリー対戦の相手には選べないと思われていた最後の相手・マコも、簡単なコマンドで選ぶことができるのだ

あってよかったコンティニュー

容赦のないストーリーモードは、負けるといきなりゲームオーバーになってしまう。そのため、ユーザーにはコンティニューがないと思われてきたが、「ストーリー」にカーソルをあわせ、Rを押しながらCボタンで決定すれば、コンティニュープレーが始まる。



⬆負けるときはあっさりと負けてしまうこのゲーム。やはりコンティニューがないと、ツライものがあるよな

アメリカ横断ウルトラクイズ

■セガサターン ■ビクターエンタテインメント

ニューヨークへの第1問はこれだ!

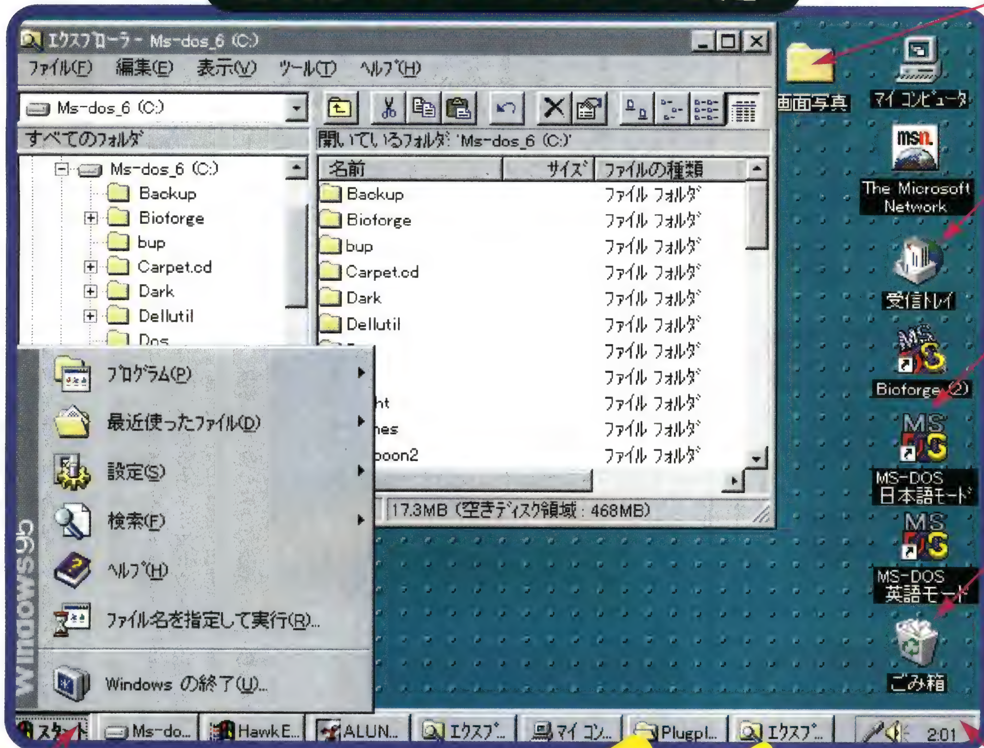
お手つきも間違いも許されない、『ウルトラクイズ』の予選問題。1つ間違っただけでゲームオーバーだ。特に最初の「自由の女神問題」で間違えたときは、本当にガッカリとしてしまうほど悲しい。この最初の1歩でつまずき、ゲームを封印したユーザーも多いことだろう。そこでその第1問を、いくつか紹介する。これで全部の問題ではないが、かなり役立つと思う。答えを調べたりするだけでもおもしろいぞ。

Q：ニューヨークの自由の女神とパリのエッフェル塔、東京からの直線距離は、エッフェル塔の方が近い。
Q：ニューヨークの自由の女神の足からトーチまでの高さは、初代ウルトラマンが巨大化した時の身長よりも高い。
Q：自由の女神のおかえしに、アメリカの人々も、フランスへ自由の女神を贈った。
Q：自由の女神は、ユニセフから母の日にカーネーションを贈られる。
Q：ニューヨークの「自由の女神」は、かつて灯台だった。
Q：ニューヨークの自由の女神がたいまつをもっているのは左手である。
Q：ニューヨークの地下鉄に「自由の女神像前」という駅がある。
Q：ニューヨークの自由の女神はアメリカ大統領から名誉市民の称号を受けている。
Q：ニューヨークの自由の女神のヘアースタイルは、アメリカでは、「アンパン巻き」という。
Q：ニューヨークの自由の女神は、贈り主フランスの方を向いている。

話題沸騰のウィンドウズ95でゲーム市場はどう変わる？

この数ヶ月、パソコン業界の話題はウィンドウズ95一色。でも、我々ゲームユーザーにとっても、この新しいOSを導入する価値があるのだろうか？ ゲーム面からみたウィンドウズ95とは？

これがWINDOWS 95だ!



フォルダー
大きさを3段階に変更できるので、ディスプレイのサイズなどに応じて使いやすく設定できる。

アイコン
大きさを3段階に変更できるので、ディスプレイのサイズなどに応じて使いやすく設定できる。

ショートカット
アプリケーションを実行するためのアイコンを登録しておける。使用頻度の高いソフトの実行が簡単にできるので便利。

ごみ箱
不要なファイルは、ここに捨てることで削除することができる。必要なファイルを捨ててしまったときの復活も可能。

タスクバー
現在動作しているアプリケーションが並ぶ。ウィンドウが後ろに隠れてしまったときは、ここをクリックすれば一番上に来る。

スタートボタン
このボタンをクリックすると、インストールしたソフトをメニューを追いながら起動することができる。

パソゲーやろうぜ！キャンペーン第3弾

マイクロソフトの必殺ワザ! ウィンドウズ95 WINDOWS 95とゲームの関係





■構成・文／山城　寛　■イラスト／桜井　健二

ウィンドウズ95は便利らしい。でも、何がどう便利なの？

その1 操作ラクラク！ソフトの実行がこんなにカンタン

新たに搭載されたスタートボタンを使えば、メニューをたどって目的のアプリケーションを実行できるし、頻繁に使用するソフトは起動用アイコン（ショートカット）をデスクトップに張り付けておけば、必要なときにいつでも呼び出すことができる。もちろん、データファイルからアプリケーションを起動することも可能だ。

その2 ハードの追加・交換がとってもラクになる

DMAにIRQにPORT…。いままでは、こういうワケのワカラナイものに四苦八苦させられたサブボードの増設。でも、ウィンドウズ95なら、ボードをスロットにさすだけで、自動的に種類を判別、設定を行ってくれる。ハードディスクやCD-ROMなどのドライブの増設もカンタン。面倒なドライバの組み込みの必要がないので、買ったその日から誰にでもすぐ使うことができる。

その3 環境の設定もイッパツ変更 プロパティのヒ・ミ・ツ

壁紙や、イベント時に鳴らすWaveデータの変更、MS-DOS用アプリケーションの実行環境など、さまざまな環境の変更はプロパティコマンドで簡単に行えるようになった。変更したいファイルや壁紙にマウスカーソルをあわせて右クリックすると現れるメニューから「プロパティ」を選択するだけで、状況に応じたプロパティメニューが開かれる。

その4 したいゲームがすぐできる！ソフトの自動実行機能

これまでは、ゲームソフトを買ってきてもインストールという面倒な作業が待っていたけれど、ウィンドウズ95に対応したソフトの中には、CD-ROMをセットするだけで自動的にゲームが始まるものもある。これからは、パソコンゲームもゲーム機感覚で遊べるようになるだろう。

インターネットへの接続も考慮されているし、3Dポリゴンのゲームまで収録されていて、マイクロソフトの自信のほどがうかがえる。全体的に、ユーザーにかかる負担は3.1の頃に比べてかなり少なくなっている。よりカンタンに、より高速になったウィンドウズは、ゲームユーザーにとっても期待できるOSだ。

やっぱりゲームで遊びたい！そんなあなたの疑問にお答えします！

どんなゲームが遊べるの？

具体的なタイトルは次のページを見てもらうことにして、ジャンルでいえばパズルやSLGなど、これまでにもウィンドウズに見られたもののほか、アクションやフライトシミュレータといった、高速性を求められるタイトルが数多くラインナップされているのが目にとまる。中にはサターンやプレイステーションで発表されたタイトルもあり、各メーカーがどれくらいウィンドウズ95に期待しているか、うかがうことができるだろう。



⬆ポリゴンの３Ｄレースゲームでも快適プレイ

ウィンドウズのゲームって遅いんじゃないの？

ウィンドウズ3.1を見慣れているユーザーにとって、ウィンドウズでゲームを動かすというときにどうしても気になるのがこのポイント。しかし、心配ご無用。ウィンドウズ95では、グラフィック関係の処理が大幅に高速化されているので、速度の要求されるアクション性の高いゲームでもスムーズに動作する。最近の主流となっている、ペンティアム搭載機種ならば、多少パワーのないマシンでもストレスを感じることは少ないはずだ。現段階でこれだけのソフトが動いてしまうということは、将来的にはもっとスゴイゲームも登場してくる可能性があるということだ。ウィンドウズ95は、CPUパワーやRAM容量でいえばコンシューマ機をはるかに凌ぐスペックを誇るパソコンの強力なパートナーだといえるだろう。

DOSやWIN3.1のソフトもちゃんと動くの？

ウィンドウズ95は、基本的にはMS-DOSやウィンドウズ3.1と上位互換性を保っていて、従来のDOSや3.1のソフトも動くようになっている。ただし、これはあくまでも「基本的に」。古いソフトの中には、ウィンドウズ95では動作しないものも若干含まれているという話も聞かれる。これまでのところ、編集部サイドでは動かないタイトルは確認されていないが、ある程度のリスクは負っていると考えておいたほうがいいだろう。もちろん、今後発売されるソフトに関しては、この問題はクリアされていくと考えて間違いない。



⬆アクションも多数ラインナップされている
➡ゲームによってはDOS窓で動く
⬇98CanBeほか多数のプレインストール版が出る予定

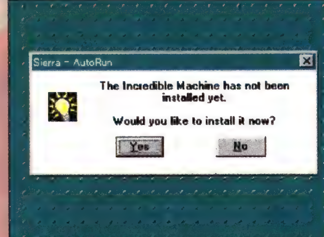


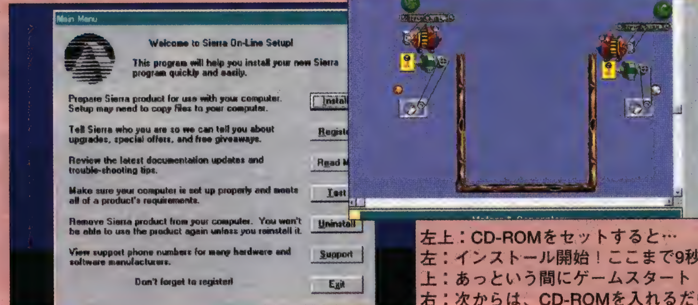
プレインストール版は買いなの？

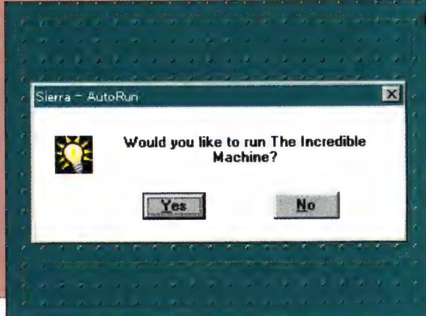
Q3とからんで、これはなかなか難しい問題。古いソフトを動かす予定がなく、これから出る95対応のソフトだけで十分と考えるなら、インストールの手間が省けるプレインストール版が便利だろう。しかし、ゲームにしてもワープロにしても、95対応ソフトが出揃うには、まだ時間がかかりそう。対応の保証されていない古いソフトを使う場合、95本来のパフォーマンスを引き出すことができず速度の低下を招いたり、最悪の場合システムを破壊してしまうこともないとは言い切れない。「古いソフトになんか興味ないぜっ！」とか「ウィンドウズ95のゲームだけできれば十分」と考えているのなら、プレインストール版の方が間違いなく便利ではあるけれど、トラブルを起こすのがイヤならば、あわててプレインストール版を買わず、少し様子を見てからの方がいいのではないだろうか。

WINDOWS 95でインストールはこんなにカンタンに

サンプルに使用したのは「THE INCREDIBLE MACHINE 2」。編集部山本のイチ押しソフトでもある。CD-ROMをセットすると、自動的にメニューが起動するので、ここで「INSTALL」をクリック。いくつかの質問に「YES」とか「OK」とか答えるだけで、システムのチェックやインストールは自動的に行ってくれる。インストールが終われば、遊びたいときにCDをセットするだけでゲームが始まるので、あとは心ゆくまで遊ぶだけ。難しいことは、なーんにも考えなくていいのだ。







左上：CD-ROMをセットすると…
左：インストール開始！ここまで9秒
上：あっという間にゲームスタート！
右：次からは、CD-ROMを入れるだけ



話題作目白押し 95対応ゲームはこんなにある!!


95対応

THE INCREDIBLE MACHINE 2

●シエラ・パイオニア
●95年11月25日●7800円
世界中で評価され、数々の賞を得たパズルゲーム。一見無関係にみえる機械を組み合わせ、目的を達成していく。


95対応

ジャーニーマンプロジェクト2 ベリード・イン・タイム

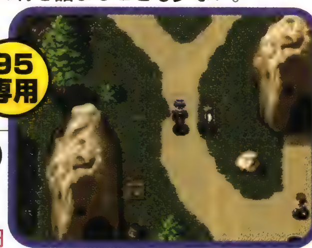
●バンダイビジュアル●95年12月18日●9800円
実写さながらのＣＧによるムービーを駆使したＡＤＶ。ヒント機能があるので行き詰まることも少ない。



95専用

バーチャファイターリミックス

●セガ●95年12月1日●34800円
３Ｄ処理機能を持ったビデオボード「ダイヤモンドエッジ3D」にバンドルされる。


95専用

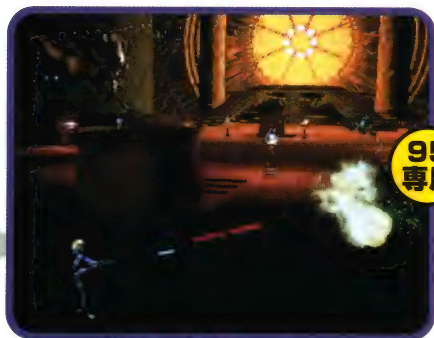
R2(アールツー) ～遺跡への道～

●テイジイエル
●95年11月23日●9800円
国産ソフトでは初のウィンドウズ95専用ＲＰＧ。
記憶を失った少女に出会った主人公は、彼女のため旅に出る。


95専用

Rebel Assault 2

●マイクロマウス
●96年1月
●9800円
ご存じルーカスアーツのスターウォーズシリーズ最新作。レベル(反乱軍)のエースパイロットを目指そう。


95専用

THE HIVE WARS

●ケイエスエス●95年12月●11400円
操縦はコンピュータにおまかせの自動操縦。様々なシチュエーションが楽しめる3Dシューティング。


95専用

バーチャルプール

●インタープレイ
●発売日未定
●12800円
３Ｄ空間で展開される、かなりリアルなビリヤードソフト。

TOKU TOKU トクトクお得コラム

「95専用」と「95対応」、いったいどこが違うの?

「95専用」と書かれたソフトは、実行するためにウィンドウズ95が必ず必要なもの。「95対応」は、従来のウィンドウズ3.1でも動作するが、95で実行しても大丈夫、とメーカーが保証しているものだ。また「対応」ソフトの中には、95で実行したときには専用のプログラムが動き、3.1上より快適に遊べるようになるものもある。CDを入れただけでゲームやインストーラーが起動する自動実行についても、できるもの、できないものがあるなど様々だ.。

各ソフトハウスの対応やいかに?

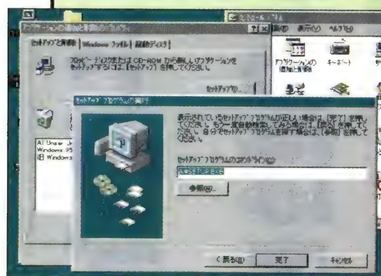
すでに、数多くのソフトハウスがウィンドウズ95用ソフトの開発に名乗りを上げている。これまでにも3.1用のソフトをリリースしてきたシェラオンラインやアートディンクはいうに及ばず、EAVやマイクロマウス、TGLといった、これまではDOSベースのゲームがメインだったメーカーも多い。注目すべきは、セガやカプコン、コナミ、ナムコといった、これまであまりパソコンに積極的でなかったメーカーが早くも名乗りを上げていることだろう。「今後、新規ソフトはウィンドウズで開発される可能性が高い（光栄)」「年間10本程度のソフトをウィンドウズ95用に発表したい（カプコン)」といった、心強いコメントも。




↑→各社とも、95専用／対応ソフトの充実を考慮している。

DOS/V、ウインドウズ3.1ソフトのインストール方法は?

DOSベースのソフトは、98の場合にしろDOS/Vの場合にしろ、DOSプロンプトを起動し、そこからインストールを行うことになる。ウィンドウズ3.1のソフトは、コントロールパネルから「アプリケーションの追加」を選び、そこからインストールを行えば、あとで不要になったときの削除が簡単。3.1の時のような苦労はご無用だ。



←不要になったら「アプリケーションの削除」を選ぶだけ。



95対応

Phantasm

●シエラ・パイオニア

●95年11月25日●9800円

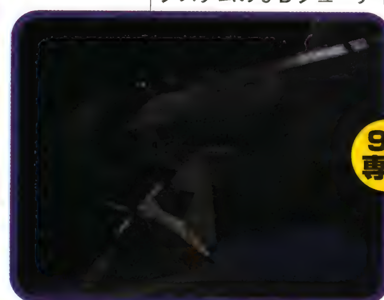
カルト的人気を持つ「Phantasmagoria」も上陸。美しくも不可解な館に秘められた謎とは!? CD 7枚組の超大作。

SHOCK WAVE ASSAULT

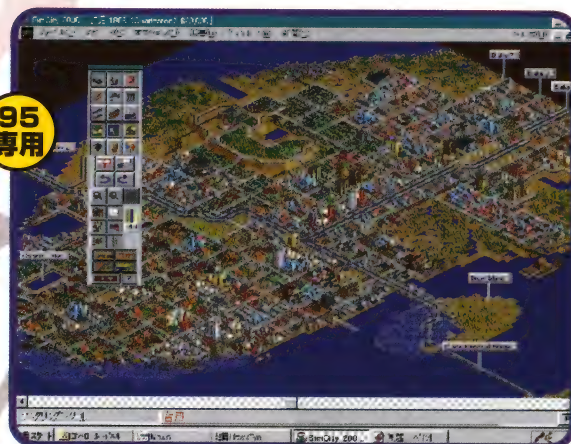
●EAV

●96年1月●価格未定

3DOで発売された「ショックウェーブ」と同システムの3Dシューティング。



95専用



95専用

SIM CITY2000 CD Collection

●イマジニア●95年12月29日●14800円

ご存じ大都市育成シミュレーション。ついに、待望のエンディングが迎えられるというウワサは本当か!?

Microsoft FURY3

●マイクロソフト

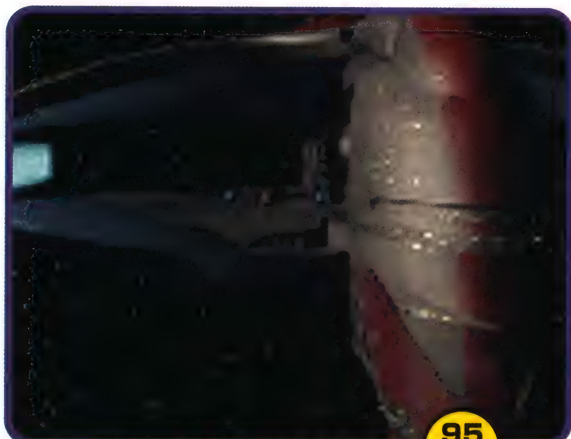
●95年12月8日

●5800円

DOS/Vでは「Terminal Velocity」と呼ばれていた3Dシューティング。浮遊感覚がいい。



95専用



95専用

STAR TREK TNG: Generations

●スペクトラム　ホロバイト　ジャパン

●96年4月●8800円

同名のTV映画シリーズを、完全オリジナルストーリーでADVゲーム化。もちろん、役者さんも全部ホンモノ。

今後発売予定の95対応ゲーム一覧

●95年10月●				
95年10月17日	Qwirks	スペクトラム ホロバイト ジャパン	パズル	WINDOWS95対応
95年10月20日	Battle Beast	ズー	アクション	WINDOWS95対応
●95年11月●				
95年11月17日	ブルー・シカゴ・ブルース	リバーヒルソフト	アドベンチャー	WINDOWS95専用
95年11月23日	戦略将棋 for WINDOWS95	EAV	ボード&テーブル	WINDOWS95専用
95年11月23日	The Dig	マイクロマウス	アドベンチャー	WINDOWS95専用
95年11月23日	R2(アールツー)～遺跡への道～	テイジイエル	ロールプレイング	WINDOWS95専用
95年11月23日	ピットフォール　マヤの大冒険	ゲームバンク	アクション	WINDOWS95専用
95年11月23日	上海グレート・モーメンツ	ゲームバンク	パズル	WINDOWS95専用
95年11月25日	Phantasm	シエラ・パイオニア	アドベンチャー	WINDOWS95対応
95年11月25日	THE INCREDIBLE MACHINE 2	シエラ・パイオニア	パズル	WINDOWS95対応
95年11月下旬	対戦軍人将棋95	dBSOFT	シミュレーション	WINDOWS95対応
●95年12月●				
95年12月1日	バーチャファイターリミックス	セガ・エンタープライゼス	アクション格闘	WINDOWS95専用
95年12月1日	パンツァードラグーン	セガ・エンタープライゼス	シューティング	WINDOWS95専用
95年12月2日	FRANKENSTEIN(EA-EXPRESS)	インタープレイ	アドベンチャー	WINDOWS95専用
95年12月8日	LUNATIC DAWN ルナティックドーン	アートディンク	ロールプレイング	WINDOWS95専用
95年12月8日	ANKH(アンク)～ピラミッドの謎～	アイビス&レイCD-ROMゲームプロジェクト	アドベンチャー	WINDOWS95専用
95年12月8日	Microsoft FURRY3	マイクロソフト	シューティング	WINDOWS95専用
95年12月9日	メビウスリンク2　for Windows95	I・MAGIC	シミュレーション	WINDOWS95専用
95年12月15日	マンハッタン・レクイエム	リバーヒルソフト	アドベンチャー	WINDOWS95専用
95年12月15日	3D ULTRA PINBALL	シエラ・パイオニア	バラエティ	WINDOWS95対応
95年12月16日	トレインシュミレータ　中央線201	ポニーキャニオン	シミュレーション	WINDOWS95専用
95年12月18日	ジャーニーマンプロジェクト2	バンダイビジュアル	アドベンチャー	WINDOWS95対応
95年12月22日	四川風激辛麻雀　WINDOWS95版	イマジニア	パズル	WINDOWS95専用
95年12月29日	SIM CITY 2000 CD Collection	イマジニア	シミュレーション	WINDOWS95専用
95年12月	三國志IV with パワーアップキット	光栄	シミュレーション	WINDOWS95専用
95年12月	THE HIVE WARS	ケイエスエス	シューティング	WINDOWS95専用
●96年以降●				
95年1月26日	DOOM II　WINDOWS95版	イマジニア	シューティング	WINDOWS95専用
96年1月下旬	Rebel Assault 2	マイクロマウス	シューティング	WINDOWS95専用
96年1月	SHOCK WAVE ASSAULT(EA-EXPRESS)	EAV	シューティング	WINDOWS95専用
96年1月	THEXDER	シエラ・パイオニア	アクション	WINDOWS95専用
96年2月	クイズバラエティ ブレインツイスター ～あなたの出番～	EAV	バラエティ	WINDOWS95専用
96年2月	3×3EYES～三只眼變成　～	日本クリエイト	アドベンチャー	WINDOWS95対応
96年3月	Civilaization 2000	スペクトラム ホロバイト ジャパン	シミュレーション	WINDOWS95専用
96年4月	Magic the Gathering	スペクトラム ホロバイト ジャパン	ボード&テーブル	WINDOWS95専用
96年4月	Star trek TNG:Generations	スペクトラム ホロバイト ジャパン	アドベンチャー	WINDOWS95専用
96年春	AQUAZONE for Windows(Ver.1.5)	9003 inc.	シミュレーション	WINDOWS95専用
96年春	PANZER GENERAL	ATMサヴァン	シミュレーション	WINDOWS95対応
96年春	ポリ・クローム	サイベル	ロールプレイング	WINDOWS95専用
96年	スカルクラッカー	バンダイビジュアル	アクションホラー	WINDOWS95対応
96年	ダスト	バンダイビジュアル	アドベンチャー	WINDOWS95対応
96年	バーチャルプール	インタープレイ	バラエティ	WINDOWS95専用
96年	リバーズ・オブ・ドーン	バンダイビジュアル	アドベンチャー	WINDOWS95対応
未定	しゅっぽっぽ	Witty Wolf	パズル	WINDOWS95専用
未定	フライト　アンリミテッド	EAV	シミュレーション	WINDOWS95専用

ウィンドウズ95が遂にリリース！これからはこのパソコンが標準になる

ウィンドウズ95の登場はパソコンの使い方を間違いなく変える。しかしその環境を快適に使いこなすにはパソコンハード側にも大いなる進歩が要求される。その条件とも言えるスペックについて探ってみた。

あの話題の『ウィンドウズ95日本語版』がついに11月23日に店頭発売されることになった。すでに発売された米国では大きな反響を呼んでいる。日本でもコンピュータ専門誌はもちろん、テレビ、新聞、経済誌、はては女性週刊誌にまで取り上げられているウィンドウズ95。発売前の人気も凄いものである。その証拠にモニター版の募集初日は、NIFTY-Serveなどの主要パソコン通信の受け付け会議室が満杯状態になるほどの盛況ぶりで、当初1万人だった募集人数もあっという間に埋ってしまい、1万人の追加枠が設けられたというハプニングも起きたほどだった。

確かに日本語対応のため発売は世界より5ヵ月遅れたもののバグ修正も完了、安定度も一段と向上し、ビギナーにも安心して使えるシステムになった。それだけにマイクロソフト社は自信を持って、今『ウィンドウズ95日本語版』を世に送り出すという。

一方コダワリ派の注目は、『ウィンドウズ95』は『ウ↓ィンドウズ3.1』とどこが違うのか？どこが一新されたのか？当然、諸君も興味深々であろう。一番の改良点は、よりインタラクティブな操作性の向上だ。アイコンやボタンなどの簡単操作でいつでも好きなコマンドや機能が選べるグラフィカル・ユーザー・インターフェース機能の充実と話題のインターネットにも手軽に接続できるなどの操作性の向上だ。それもそのはずウィンドウズ95は設計段階からインターネットをはじめとする通信ネットワーク性を重要視して取り組んできたからだ。また、従来のウィンドウズ3.1ではスピードや機能面で満足できなかった所がかなり改善され快適操作が得られるようになったことも大きい。さらに↖



⬆これがパソコンの世界を大きく変える

POINT 1

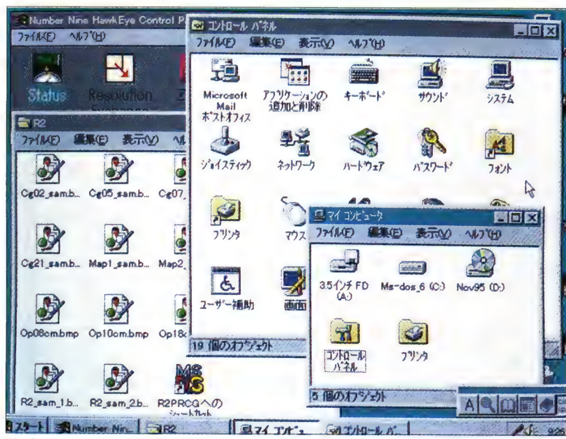
ウインドゥズ95全機種完全対応

これからのDOS/Vパソコン、まずウィンドウズ95対応は必須事項だ

1993年にマウスを使ってウインドウの中でアイコンやメニューを簡単に検索や実行できる快適な操作性を持った「MS-ウィンドウズ3.1」が登場した。そして現在までDOS/Vパソコンの代表的な存在で世界に君臨してきた。

ところが、今まさにそのウィンドウズ3.1を大きく超えようとしているのがウィンドウズ95である。単体でユーザーが満足できる全ての環境を提供できる優れものなのだ。それは、従来までの機能をよりパワフルにバージョンアップした機能を加え、新たにユーザー向けの機能を携えている点からも言える。加えて32ビットアドレッシング（ウィンドウズ3.1は16ビット）になったことで最新のビジネスソフトやゲームも楽々実行できる。このようにパワーアップした機能にはマイクロソフトの自信が感じられ、アプリケーションソフトのバージョンアップとも相まって、スピード・性能・機能ともに飛躍的に改善された。

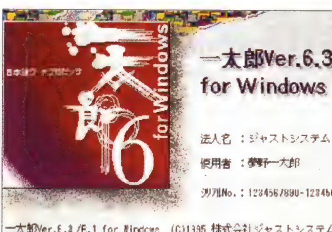
一昔前まではメモリ不足を気にしながらゲームやアプリケーションを実行しなくてはならなかったことが信じられない。また、画面が変わるのをじーっと待つ時間のロスも解消され、イライラが減ったことも好感が持てる。



⬆充実したウインドウ機能により操作性が大幅に簡略化された

せっかくパソコンを買うなら話題のインターネットにも挑戦したい。ウィンドウズ95ではインターネットのアクセスに必要なもの全てが最初からプリ・セッティングされていて、面倒な接続のための設定や操作を省けてしまう。

これからのパソコンは、今までのワープロ機能に代表されるような操作経験を必要とする時代から、ビギナーでも簡単に操作できるマルチメディアを中心とした、よりインタラクティブな時代へと変貌しつつある。新しいFMV-DESKPOWERシリーズはこの情報社会の中から的確かつスピーディに情報を得るための最新ツールとも言えるウィンドウズ95を搭載している。



⬆あのベストセラーワープロ一太郎もウィンドウズ95対応になる

POINT 2

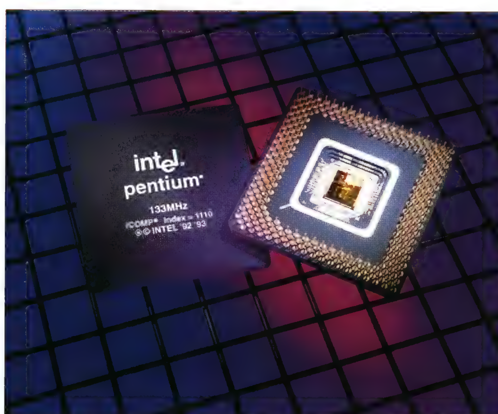
ペンティアムプロセッサ全機種搭載

ウィンドウズ95をフルに活用するためにはペンティアムプロセッサは必須

「ウィンドウ機能の充実」によって「操作性の向上」も備えているので、ビギナーからコダワリ派までも安心して使うことができる。

さて、この素晴しいウィンドウズ95を最高の条件で動かすことを可能にしたペンティアムプロセッサの出現も忘れてはならない。ウインドウズ95はペンティアムプロセッサ上で作働させればその特性がより忠実に活かされ、命令の解釈や実行、データ転送機能のスピードアップだけに留まらない独自のパフォーマンスを展開してくれるのだ。

もし新たにパソコンを買おうと思っているのならウインドウズ95搭載でペンティアムプロセッサ採用のパソコンを是非一考する必要はある。



⬆ウィンドウズ95にはペンティアムがベストパートナーだ

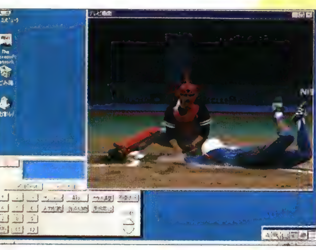
従来のほとんどのDOS/Vマシンもウィンドウズ95をインストールすることはできるが、ウィンドウズ95の持つ高いパフォーマンスと快適なユーザーインターフェースを実現する上でパソコンの心臓部ともいえるCPU（プロセッサ）の処理速度が大きな問題になることは忘れてはならない。

今まではCPUに50MHz程度の処理速度のものを携えていれば十分であったが、インターネットを始めとする通信による莫大な情報処理やビデオ編集時における画像処理やそれらの伝達・検索などウィンドウズ95の能力を十分に発揮するためには、より高速な処理能力を持つペンティアムプロセッサが最適なのである。

またウィンドウズ95の特徴として複数のソフトがウインドウオープンされている状態でのマルチタスキング（同時処理）や個々のフォルダ切り離しリセット（ハングアップの時、全てをリセットしなくてもすむ）やフォルダごとの制御・並び替えも自由自在に行うことができるが、それらを快適に動かすためにもペンティアムプロセッサは必須といえるのだ。

ただ、これほど高速処理が可能なウィンドウズ95でゲームを遊ぶだけならもったいない気もするが、ウィンドウズ95の発売と並行してそれに対応するゲームソフトもリリースされる。ウィンドウズ95の能力を活かした高速グラフィックやスクロールスピードなど数々のゲームを楽しむことができるのは嬉しいニュースだ。さらにビデオ編集などの映像を楽しむ場合でも画像の加工や文字処理なども快適に作業することができるので、自分の思い通りのオリジナルビデオを完成させることもできる。

「ペンティアムプロセッサ＋ウィンドウズ95」の組み合わせが我々にワンランク上のパフォーマンスを与えてくれることは間違いない。FMV-DESKPOWERシリーズは全モデルにこのペンティアムプロセッサを搭載。ワンランク上のパフォーマンスを実現しウィンドウズ95も快適に使用することができる。


⬆ペンティアムがあればTV映像などの処理もスピーディだ

POINT 3
ネットワーク対応強化

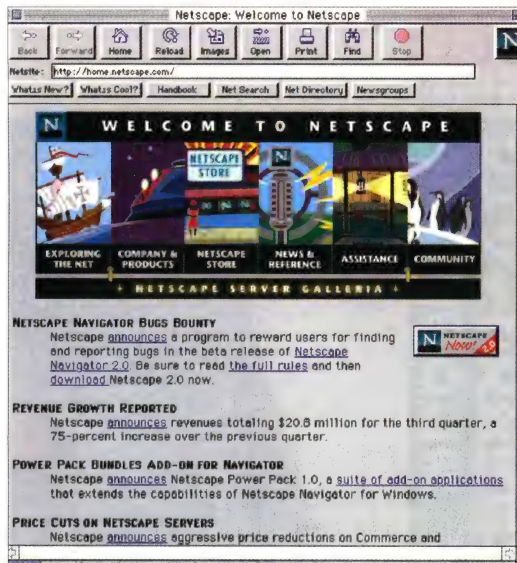
これからの時代、インターネットをマスターすることは世の中の必須事項だ

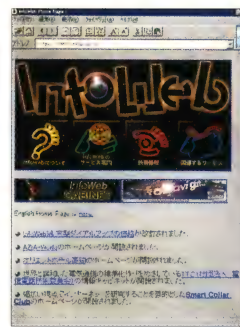
「インターネットとは一体何か？」。今やパソコンの世界では常識となってきているインターネットだが一般の人にはまだまだ馴染みが薄い。そんなインターネットを一言で説明すると、「世界中のあらゆる情報をいつどこからでも直接ゲットできる通信ネットワーク」のことである。

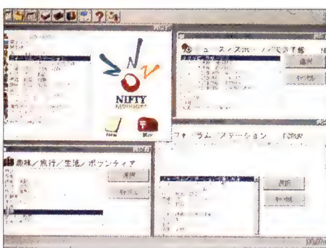
「ファイル転送機能」「電子メール機能」「ネットニュース（BBS＝電子掲示板）」「Gopherサーバー（バイナリーデータやテキストなどを蓄えたサーバーがいくつも公開されているが、その情報を検索するためのソフト）使用可能」「WWW（いわゆるホームページ、グラフィックとテキスト、動画を始めとする画像や音声を含めて美しくレイアウトされたもので、オリジナルのドキュメントを見ることができる）」「telnet（遠隔地にあるコンピュータをリモート操作する）」など、あまり聞きなれない言葉が多く出てくるが、従来のパソコン通信などでは味わえないマルチメディア通信ネットワークがインターネットなのだ。

そのなかでのWWWホームページは人気No.1。ネットサーフィング用のブラウザー（閲覧）ソフトを使って世界中の情報を自分で探して見付け出す醍醐味はやってみなければ判らない。アメリカではインターネットに1週間ほとんど寝ずにアクセスしていた人もいたという話もあるからその人気の高さがわかるというものだ。ブラウザーソフトとしては『INTERNET Chameleon4・01C』や『INTERNET Explorer』などが有名で使い勝手もいい。インターネットを利用する以上、当然通信にモデムが必要となるが、FMV-DESKPOWERシリーズには前述のブラウザーソフトはもちろんのこと、高速のFAXモデムカードが標準装備されているので（SX／Hはオプション）買ったその日からインターネットを楽しむことができる。さらに『NIFTY-Serve』や『People』などのパソコン通信サービスに対しても専用GUIソフトが付いてくるのでマウス操作で簡単にパソコン通信ができる。

インターネット上では、もうTVと同様の通信販売がホームページを利用して始まっており、世界各国から自分が欲しいものを探して個人輸入することもできる。また英語に堪能な人ならば海外の同好会（フォーラム）に入会して情報交換するのもいいだろう。ゲームマニアなら新しいゲームを発見するWWWホームページ・サーフィンを楽しむなど、インターネットはまさに新しいコミュニケーションの世界と言えるのだ。


⬆インターネットがあれば世界中の情報が瞬時に手にはいる。この画面は『NETSCAPE』のオープニング画面

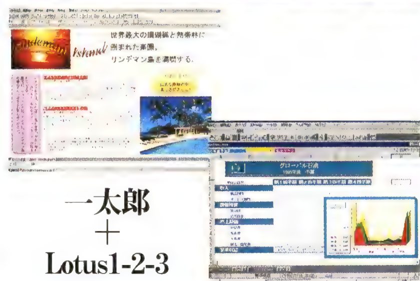

⬆インターネットに入るにはプロバイダ(仲介者)が必要。この画面は『Infoweb』の画面

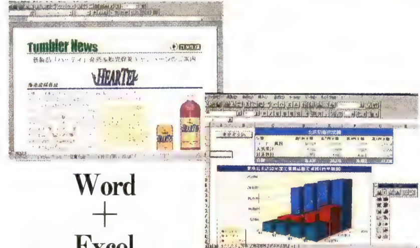

⬆NIFTYへのアクセスを容易にする専用ソフトも標準搭載されている

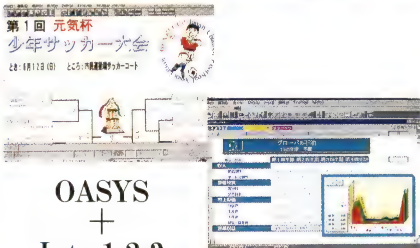
POINT 4
選べるワープロ&表計算ソフト

プレインストールソフトは使用頻度が高く、ベストセラーの最新版でなければならない

FMVならベストセラーの3つの組み合わせから自由に選べる


一太郎
＋
Lotus1-2-3


Word
＋
Excel


OASYS
＋
Lotus1-2-3

最近良く耳にする言葉で「プレインストール」がある。パソコンのメリットを最大限に引き出すために使用される代表的なソフトが最初からインストールされているということである。インストールは難しいと思っているビギナーには、うってつけのシステム。経済的にも自分で買い集めるよりも安価でメリットがある。

しかし、通常プレインストールされているソフトは選択性に乏しく単純なメニュー構成のものが多いが、富士通の場合はビジネスソフトのベストセラーの3タイプから1組プレインストールソフトをユーザーが選択できるというユーザーの個性を大切にしてくれているシステムがあるので紹介しよう。どのソフトを選択できるかというと、『一太郎Ver.6.3＋Lotus1-2-3』『Word＋Excel』『OASYS／Win＋Lotus1-2-3』の3タイプからだ。ご存じ『一太郎』は、豊富な辞書と日本語変換に優れ文書校正も可能で編集機能もついている。『Word』は、日本語チェック機能やレイアウトしながらの文書作成ウィザードなど企画書作成に便利。『OASYS／Win』は、人気ワープロOASYSのWindows版で、絵や表を貼り付けられる豊富な機能、キーワードによる検索機能など文書管理に最適。『Lotus1-2-3』や『Excel』は、それぞれ表計算ソフトで検索・加工・分析できる親切な操作性を持っている。これらの中からプレインストールする一組を選べるというわけだ。

ビジネスソフトの他にもうひとつうれしいのは、ちょっと息抜きにゲームでもやってみたい人のために富士通のFMV-DESKPOWERには人気のゲームソフトが付いている。とりわけ次ページに紹介するDESKPOWER Cには、チェス・ダイスなど12種類のゲームを収めた『GAME PACK for Windows1・2』と、パソコンゲームの定番『SimTown』を搭載。ゲームから実用まで40種類のソフトがはじめから付いてくるのが魅力的だ。

●SimTown

シムシティ2000でおなじみのマクシス社によるちょっと変わった町づくりソフト。経済や環境問題、都市開発などが楽しみながら学べる

●GAME PACK for Windows1・2

マージャン、チェス、ダイスなど12種類などの楽しいゲームを収めたパッケージソフト。仕事の息抜きなどにも楽しんでみてはどうだろう

今度のFMVデスクパワーシリーズからは目が離せない

入門用としても、実力はピカイチ！
CP（コストパフォーマンス）に優れたこのモデルを薦めたい

「FMV-DESKPOWER C」は、一体型オールインワンタイプ（コンセントを入れるだけですぐに使える）のパソコン。もちろん面倒くさい接続や設定は不要である。エントリーマシンでは初の高性能CPU ペンティアムプロセッサ（90MHz）を採用し、他のDOS／Vパソコンに優る性能を装備している。パソコン通信やファックス通信、インターネットに不可欠なFAXモデム（14,400bps）も内蔵。そして、ちょっと大きめな一体型15インチディスプレイにはフラットブラウン管採用、隅々まで鮮明で正確な見やすい画面を可能にしている。本体の両側には高品質ステレオスピーカまでを内蔵した省スペース設計。もちろん「4倍速CD-ROM」を標準装備。ハードディスク635MBの大容量も魅力である。またソフト面では3タイプから1組プレインストールソフトを選択できるビジネスソフトの他、エンターテイメントなら『SIM Town』をはじめ、さまざまなゲームが楽しめる。また年賀状作成ソフトの『筆まめ』など家庭でも充分役に立つソフトも入っており、本当の意味で使えるソフトが約40本も満載されていると言える。もう普通のパソコンの機能だけでは満足できない君にはコストパフォーマンスの高いマルチメディアパソコン「FMV-DESKPOWER C」はお薦めだ。

ディスプレイと本体が一体のコンパクトモデル

ウィンドウズ95モデル 228,000円(税別)　ウィンドウズ3.1モデル 228,000円(税別)

FMV DESKPOWER C

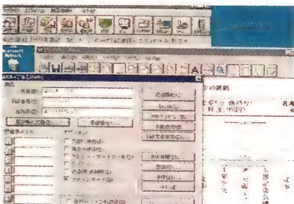
デスクパワーシリーズのエントリーモデルともいえる一体型モデルがこのデスクパワーCだ。モニターは従来の14インチから15インチに、さらにフラットになり視認性も大幅に向上した。

4倍速CD-ROMを採用

通常のCD-ROMハードによる映像は、画像は鮮明でもコマ送りのような動画の域は超えられなかったが、伝達速度4倍速のCD-ROM採用によって、テレビやビデオと変わらない画像を得る。音声のリアル感も増し満足感十分！
またパソコン上で音楽CDの再生をすることができ、仕事をしながらBGMとしても活用ができる。
話題のフォトCDにも対応しており高画質の写真データを検索し楽しむことができる。豊富なCD-ROMソフトを楽しむならこのスペックは頼もしい限りだ。

FAXモデム付き

「FMV-DESKPOWER C」にはパソコン通信に必要なFAXモデムが標準装備。さらに「BitWare Life For FUJITSU V3.02J」などの通信ソフトも標準装備されているので買ってすぐにパソコン通信やインターネットが楽しめる。



高品質のステレオスピーカを内蔵

高品質ステレオスピーカをディスプレイの両側に内臓。省スペースを実現しゲームや音楽再生にも臨場感あふれる迫力あるステレオサウンドを約束。BGM再生にもナチュラルな音質は好感が持てる。



モデル		
ハイ・コストパフォーマンスモデル DESKPOWER S	ウィンドウズ95モデル 248,000円(税別)	ウィンドウズ3.1モデル 248,000円(税別)
高速ハイパワーモデル DESKPOWER SX	ウィンドウズ95モデル 328,000円(税別)	ウィンドウズ3.1モデル 288,000円(税別)
17インチ大画面のハイエンドモデル DESKPOWER H	ウィンドウズ95モデル 398,000円(税別)	ウィンドウズ3.1モデル 358,000円(税別)
ミドルタワーハイエンドモデル DESKPOWER T	ウィンドウズ95モデル 458,000円(税別)	ウィンドウズ3.1モデル 458,000円(税別) MO搭載ウィンドウズ95モデル 518,000円(税別)

気になるウィンドウズ95へのバージョンアップも無料で行う。ユーザー本位のサポート体制も見逃せない。

今買っても安心！ウィンドウズ95へ無料パス。

FMVのウィンドウズ3.1モデルを12月31日までにお買い上げの方にはウィンドウズ95アップグレードキットを無償で提供する。だから、今すぐ3.1モデルを買っても安心というわけだ。申し込み方法もいたって簡単。FMVシリーズを購入し同封の「アップグレード申込書」も必要事項を記入し「ユーザー登録カード」とともに送るだけ。（詳しくは店頭で。）

また富士通では同時に安心のサポート体制も敷いている。FMVインフォメーションサービスではハード・ソフトに関しての技術的な質問に親切に答えてくれる。また、OA保守サービスセンターを全国に置きFMVシリーズの安定稼働を見守っている。



ウィンドウズ95とインターネットを体験できる FMV DAY開催

話題のウィンドウズ95とインターネットをいち早く体験できるFMV DAYが全国で開催されている。来て・見て・触ってわかるマルチメディアの世界をその目で実感してほしい。詳しいスケジュールは以下の通り、問い合わせ先は、事務局03-3582-1051
平日10：00～17：00（土・日・祝日は除く）

- **11月24日(金)・25日(土)・26日(日)**
  大阪　日本橋　なんば・ロケット広場
- **12月8日(金)・9日(土)・10日(日)**
  名古屋　大須　万松寺前

提供/富士通株式会社

写真／雨宮和通　スタイリスト／しみずちえこ
※写真はハメ込み合成です

安さと早さが自慢!! 即日発送・発売日お届けを原則に努力します!!

本誌広告有効期限1995年12月22日

ソフトと用品　マルチメディアの専門通販

通販部営業のご案内(各資料はそれぞれ200円切手同封の上お申し込み下さい)

- ●新品 パソコンソフト販売
- ●中古 パソコンソフト売買
- ●中古 アニメ関連LD・CD・ビデオ売買
- ●中古 アニメ関連ビデオ売買
- ●中古 TVゲーム・ソフト売買
- ●中古 TVゲーム用品本体売買
- ●Q₂ダイヤルゲーム新作FAX情報サービス
- ●新品 パソコン本体及び用品販売
- ●新品 アニメ関連LD・CD・ビデオ販売
- ●パソコン・ゲーム・アニメ関連書籍販売
- ●通販部扱い商品店頭販売
- ●アニメビデオ通販レンタル

発売日お届け・即日発送厳守の特急指定・配達日指定・夜間配達・午前午後指定・代金着払・各種クレジットカード扱いの他ACCSEE会員ならアーク独自の１週間以内完全後払い送金もご使用いただけます

中古買取強化中

スーパーファミコン

商品名	予定日	新売価
アンジェリーク プレミアムBOX	12/08	¥7,000
イース５	12/22	¥8,800
SDガンダムGNEXT	12/上	¥9,100
ガンハザード	01/03	¥9,500
がんばれゴエモン きらきら道中	12/15	¥6,900
キャプテン翼Ｊ	11/17	¥7,000
空想科学世界ガリバーボーイ	12/？	¥7,000
月面のアヌビス	12/22	¥8,100
紺碧の艦隊	11/02	¥7,700
3×3EYES ～獣魔奉遍～	12/？	¥7,700
三國志英傑伝	12/？	¥9,100
ざくろの味	12/22	¥8,100
上海 万里の長城	11/17	¥6,800
実況おしゃべりパロディウス	12/22	¥6,900
スーパーチャイニーズワールド3	12/22	¥6,800
スーパードンキーコング２	11/21	¥7,000
スーパーファイヤープロレスリングX	12/15	¥8,200
スーパーファミリーゲレンデ	12/28	¥6,100
すーぱーぷよぷよ通	12/08	¥6,100
スーパーマリオRPG	01/27	¥8,100
スーパー桃太郎電鉄 DX	12/08	¥7,900
ゼロヨンチャンプ RP-Z	11/24	¥8,200
テーマパーク	12/15	¥8,100
天外魔境ZERO	12/22	¥8,300
天地無用！ げ～む編	10/27	¥7,700
ときめきメモリアル		¥未定
ドカポン外伝	12/01	¥6,100
ドラゴンクエスト６ 幻の大地	12/09	¥9,500
ファイナルファイト タフ	12/15	¥6,900
不思議のダンジョン2 風来のシレン	12/01	¥8,100
ブロックくずし	11/17	¥4,100
プリンセスメーカー	12/15	¥未定
魔女たちの眠り	11/24	¥7,500
ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3	12/08	¥6,800
無人島物語	01/26	¥8,800
リーディングジョッキー 2	11/24	¥6,800
ロックマンX3	12/01	¥6,800
ロードス島戦記	12/22	¥7,500
ロマンシング サガ ３	11/11	¥9,500

セガサターン

商品名	予定日	新売価
ヴァンパイア・ハンター	？	¥5,400
X-MEN	11/22	¥4,600
F I Live Information	11/02	¥4,600
海底大戦争	12/15	¥5,400
ガンバード	12/15	¥4,600
ギャラクシーファイト	11/22	¥4,600
クォヴァディス	12/21	¥5,400
結婚	12/15	¥5,400
ゴジラ 列島震撼	12/22	¥4,600
シュトラール	11/24	¥3,800
真 女神転生 デビルサマナー	12/25	¥5,400
スーパーリアル麻雀グラフィティ	11/24	¥7,000
ストリートファイター ZERO	？	¥未定
セガラリー チャンピオンシップ	12/29	¥4,600
ただいま惑星開拓中	11/03	¥4,600
ダークセイバー	12/？	¥未定
ちびまる子ちゃん対戦ぱずるだま	12/？	¥4,600
峠King THE SPIRITS	11/10	¥4,600
闘神伝S		¥4,600
ときめき麻雀パラダイス	10/20	¥5,400
ときめきメモリアル	秋	¥未定
ドラゴンボールZ真武闘伝	11/？	¥5,400
野茂英雄ワールドシリーズベースボール	11/17	¥4,600
バーチャーレーシングサターン	12/22	¥4,600
バーチャコップ	11/24	¥4,600
バーチャファイター２	12/01	¥5,400
日灼けの思い出＋姫くり	12/08	¥4,600
北斗の拳		¥4,600
燃えろ プロ野球95	11/24	¥4,600
湾岸デッドヒート	12/08	¥5,400

3DO

商品名	予定日	新売価
NOB	12/15	¥5,400
F I グランプリ	10/28	¥6,200
お姉さんといっしょ着せ替え	11/22	¥5,400
ザ タワー	12/？	¥5,400
卒業 2	11/22	¥6,200
Dの食卓２	96	¥7,000
デイドラス～エピソードI 難破船のエイリアン	11/10	¥7,700
DOOM	12/22	¥4,700
パズルボブル	11/22	¥5,400
Vゴールサッカー	03/？	¥未定
ブラッド エンジェルス	12/01	¥4,700
ブルー シカゴ ブルース	11/22	¥5,400
ブルーフォレスト物語	？	¥未定
プロ野球 バーチャルスタジアム	12/15	¥未定

PC-FX

商品名	予定日	新売価
アニメフリークFX VOL. 2	12/22	¥5,200
アニメフリークFX VOL. 3	96/03	¥未定
お嬢様捜査網	12/？	¥未定
きゃんきゃんバニーDX	？	¥未定
銀河お嬢様伝説ユナ	？	¥未定
天外魔境３ NAMIDA	？	¥未定
同級生２	？	¥未定
パワードール	12/？	¥6,700

ゲーム ボーイ

商品名	予定日	新売価
ウエディングピーチ じゃ魔ピーパニック	12/08	¥3,400
東京ディズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー	12/22	¥2,900
忍空 2	11/24	¥2,900
忍たま乱太郎	12/下	¥3,300
熱闘 ザ キング オブ ファイターズ		¥未定
魔法騎士 レイアース 2nd	10/27	¥3,100
スーパー桃太郎電鉄３	12/？	¥4,000
魔導物語A―ドキドキバケーション―	11/24	¥3,800

メガドライブ

商品名	予定日	新売価
シャドウラン		¥5,400

NEO-GIO CD

商品名	予定日	新売価
ADKワールド	11/10	¥4,800
サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	12/22	¥6,200
真説サムライスピリッツ武士道烈伝	12/？	¥未定
超人学園ゴウカイザー	11/24	¥5,500
天外魔境真伝	11/24	¥5,500

NEO-GIO ROM

商品名	予定日	新売価
サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	12/01	¥24,300

PC エンジン

商品名	予定日	新売価
同級生	10/31	¥6,500

プレイステーション

商品名	予定日	新売価
アローン・イン・ザ・ダーク2	11/22	¥6,000
ヴァンパイア		¥6,000
A.4エリボリューショングローバル	11/22	¥7,000
ガンバード		¥6,000
幻想水滸伝		¥7,000
リッジレーサー レボリューション	12/03	¥6,000
ストリートファイター2 ムービー	12/01	¥7,000
ただいま惑星開拓中	11/03	¥6,000
第4次スーパーロボット大戦S		¥7,000
ちびまる子ちゃん	12/22	¥4,900
通天閣	12/01	¥6,000
鉄拳2	96/03	¥未定
Dの食卓―コンプリートグラフィックス	12/01	¥9,100
闘神伝2	12/29	¥6,000
土器王紀	12/？	¥6,000
NIGHT HEAD	11/17	¥6,000
ナムコミュージアムVOL.1	11/22	¥6,000
ニチブツアーケードクラシックス	12/？	¥5,100
NINKU 忍空	12/？	¥6,000
バイオハザード		¥6,000
ビヨンド・ザ・ビヨンド	11/03	¥6,000
ブルー・シカゴ・ブルース	11/22	¥7,000
ミラクルワールド	11/22	¥6,000

アークのACCESS CARD会員募集中

- ●500円の金券またはテレホンカード進呈
  先着入会3000名の方にアーク通販商品購入に使用できる500円の金券　または特製テレホンカードを進呈
- ●多彩なお支払い方法が選べます
  現金書留・銀行振込・郵便振替等の先払いや代金引換払いの他アーク通販独自の１週間以内後払いや銀行自動引落(実施準備中)をご使用いただけます
- ●入会金年会費等無料
  入会金や年会費等一切無料です
- ●フリーダイヤルでのご注文受け付け
  カードに記載のフリーダイヤルで御注文ができます
- ●会員だけの特別サービスを提供
  会員だけの特別セールの御案内や特別割引を実施いたします
- ●各種サービスの無料提供
  アーク通販提供のソフト新作情報等　Q₂ダイヤルサービスを会員の方に限り無料で使用できます
- ●全国のCD・ATMでキャッシングサービス
  オリコ提携の都市銀行をはじめ、全国28,500台のCD・ATMでキャッシングサービスをご利用いただけます
- ●クレジットローンに敏速に対応
  今後のクレジット払いでのお申し込みに会員の方なら敏速に対応できます。

入会御希望の方はお知らせ下さい。申込書をお送りします。

InterNet ADDRESS
KYN04034@niftyserve.or.jp
上記宛メールにて注文OKです

ご注文とお支払方法

後　払

- ・電話・FAX・葉書・手紙等により御注文下さい。
- ・代金引換払い手数料　1回につき500円加算
- ・クレジットカード払い手数料　1回1万円につき500円加算
- ・ACCESSカード払い手数料　1回1万円につき500円加算

送料　1本=600円(800)　2本=1200円(1500)　3本以上=1500円(2000)
未発売商品は１本につき600円(800)
お支払い額は商品代金＋送料＋後払い手数料の合計です。

先　払

- ・現金書留　現金書留に注文書を同封して下さい。
- ・郵便振替　通信らんに注文商品を御記入下さい。
- ・銀行振込　電話・FAX・等にて住所・氏名・注文商品をお知らせ下さい。

送料　1本=600円(800)　2本=1200円(1500)　3本以上=1500円(2000)
同時発送なら何本でも600円(800)
未発売商品は１本につき600円(800)
お支払い額は商品代金＋送料の合計です。
(　)内は北海道・沖縄及び遠かく離島料金です。
この広告の売価は全て消費税を含んでいます。

お願いとご注意

- ○18才未満の方は保護者の確認が必要です。
- ○販売価格は変更される場合がありますので注文前に電話にて確認してください。
- ○発売中商品のキャンセル変更はできません。
- ○新作予約キャンセル変更は発売日の５日前まで可能です。
- ○発売予定日は変更になることがあります。
- ○クレジットカード払いの場合署名をいただくことがあります。
- ○遠かく地・離島及び道路事情により予定より配達が遅れる場合があります。
- ○アクセスカードに入会されるとおとくなサービスが可能ですので是非入会下さい。

各種配達指定

- ○期日指定(500円加算)
- ○午前・午後・夜間の配達指定(500円加算)
- ○特急配達指定(1000円加算)
- ○後払の同時発送指定(500円加算)

取り扱いクレジットカード

Orico　JCB　VISA　MasterCard

ACCESS事業部直営店

中古ソフト3000本・新品ソフト・アニメビデオ・アニメLD・アニメゲーム関連CDがいっぱい!!
アニメビデオレンタルもあり、御来店下さい。

店内営業時間　PM1:00～PM7:00年中無休

ご送金先

第一勧業銀行高槻支店	(普)1147114
三和銀行高槻支店	(普)3885832
高槻市農業協同組合	(普)3865029
さくら銀行高槻支店	(普)6435495
郵便振替口座番号	00900-103169

〒569-11 大阪府高槻市芥川町１-14-27
アーク株式会社　通販部

ARK
アーク株式会社
ACCESS 事業部
〒569-11
大阪府高槻市芥川町１丁目14番27号
TEL0726-81-0471
FAX0726-81-0486
通販部営業時間　平日AM10:00～PM8:00 日・祝日PM1:00～PM7:00
正月3ヶ日間以外年中無休

チャドラン

日本最大規模を誇る **通販部**

☎06-543-7700（受付時間朝10時〜夕方7時）
〒550 大阪市西区南堀江1-23-6 以降は自動録音にて24時間OK。
FAXでの注文も受け付けています。FAX06-543-8778

新作・人気作を並ばずに買いたい／ほしいソフトがどこにも売っていない／今すぐお電話ください。チャドランはそんなあなたの味方です。

● 新品・中古・激安価格 ● 日本一の規模を誇る在庫量 ● 買って安心着払いシステム ● 注文した次の日には商品到着（一部地域を除く）● 予約をしていると発売日には商品到着（一部地域商品を除く）

お願い

■発送後のキャンセルは往復送料をいただきます■商品代金は商品と引換です送料900円（一部地域を除く）■未成年の方は保護者の電話確認が必要です。■日曜・祝日はお休みです。■24時間注文OK：受付終了後は留守番電話にて受付ます。■新作の予約キャンセルは発売日の5日前までにお願いします。■販売価格は変更する場合がありますので、事前にお電話でご確認下さい■品切れの場合はご了承下さい

チャドランクラブ会員募集中!! 特典いっぱい

お申込みは氏名、〒番号、住所、電話、生年月日をご記入の上、200円分切手を同封して封書でお申し込み下さい。

チャドランニュースをお送りします

お申込みは氏名、〒番号、住所、電話、生年月日をご記入の上、封書でお申し込み下さい。

発売日		商品名	予約価格
11月24日	AC	銀河婦警伝説サファイア	¥4,780
11月24日	GB	Jリーグ ビックウェーブサッカー	¥3,380
11月24日	GB	忍空2 忍空戦争編	¥2,980
11月24日	GG	Jリーグサッカー ドリームイレブン	¥3,780
11月24日	GG	ポケット雀荘	¥2,380
11月24日	GG	魔導物語A ドキドキバケーション	¥3,780
11月24日	NC	超人学園ゴウカイザー	¥6,280
11月24日	NC	天外魔境 真伝	¥5,580
11月24日	PA	FXマウス	¥2,700
11月24日	SF	スーパー億万長者ゲーム	¥6,580
11月24日	SF	鬼神童子 ZENKI 電影雷舞	¥6,580
11月24日	SF	ゼロヨンチャンプRP-Z	¥8,380
11月24日	SF	パチ夫くんスペシャル3	¥7,580
11月24日	SF	魔女たちの眠り 赤川次郎	¥7,580
11月24日	SF	リーディング ジョッキー2	¥6,580
11月24日	SS	エメラルドドラゴン フォトCD	¥3,480
11月24日	SS	金沢将棋	¥7,110
11月24日	SS	シュトラール	¥4,320
11月24日	SS	スーパーリアル 麻雀 グラフティ	¥7,980
11月24日	SS	闘神伝S	¥5,220
11月24日	SS	バーチャコップ	¥5,220
11月24日	SS	バーチャコップ バーチャガンセット	¥7,020
11月24日	SS	燃えるプロ野球'95	¥5,220
11月24日	パズル	トキメキメモリアル 朝日奈夕子BP634	¥ 980
11月24日	パズル	トキメキメモリアル 如月未緒 BP636	¥ 980
11月24日	パズル	トキメキメモリアル 古式ゆかり BP635	¥ 980
11月24日	パズル	トキメキメモリアル ・渚 BE003	¥1,380
11月24日	パズル	トキメキメモリアル FOREVER YOU	¥1,380
11月24日	パズル	トキメキメモリアル 美樹原愛 BP637	¥ 980
11月中旬	SS	SS ドラゴンボールZ真武闘伝	¥6,120
11月下旬	FX	上海 万里の長城	¥5,780
11月下旬	FX	ルナティックドーン	¥7,480
11月下旬	SF	空想科学世界 ガリバーボーイ	¥6,580
11月下旬	SF	タクティクスオウガ（再）	¥7,980
11月下旬	SF	マイティ モーフィン パワーレンジャース	¥6,580
11月下旬	SF	リングにかけろ	¥7,980
11月予定	SF	ザ・グレイトバトル V	¥6,580
11月予定	SF	ファーランドストーリー2	¥8,680
11月予定	SS	リターン・トゥ・ゾーク	¥ 5,220
12月1日	NE	サムライスピリッツ 斬紅郎 無双剣	¥25,800
12月1日	GG	野茂英雄のワールドシリーズB.B	¥ 3,380
12月1日	PA	PS ファイティングコマンダー 10B	¥ 2,280
12月1日	SF	オーチャンノ お絵かきロジック	¥ 4,780
12月1日	SF	オーレ！サポーターズ	¥ 6,580
12月1日	SF	SPAWN（スポゥン）	¥ 7,980
12月1日	SF	SEPARATION ANXIETY	¥ 7,980
12月1日	SF	チビマルコチャン メザセミナミノアイランド	¥ 6,280
12月1日	SF	ドカポン外伝 ホノオノオーディション	¥ 5,980
12月1日	SF	PARLOR パーラー3	¥ 7,980
12月1日	SF	BIG HURT ベースボール2	¥ 7,980
12月1日	SF	不思議ダンジョン2	TEL
12月1日	SF	ボールブレットガン BB,GUN	¥ 7,980
12月1日	SF	ロックマンX3	¥ 6,580
12月1日	SS	NBA JAM トーナメント・エディション	¥ 5,220
12月1日	SS	ハットトリックヒーローS	¥ 5,220
12月1日	SS	バーチャファイター2	¥ 6,120
12月1日	SS	爆笑オール吉本クイズ王 DX	¥ 5,220
12月1日	VB	スペースインベーダー バーチャルコレクション	¥ 4,480
12月8日	GB	ウェディングピーチ	¥ 3,380
12月8日	GG	ゴジラ 怪獣大進撃	¥ 3,780
12月8日	GG	スーパー桃太郎電鉄III	¥ 3,980
12月8日	SF	アメリカンバトルドーム	¥ 6,580
12月8日	SF	アンジェリークプレミアムBOX	¥ 6,980
12月8日	SF	クーリースカンク	¥ 6,280
12月8日	SF	クロックワークス	¥ 5,280
12月8日	SF	遥かなるオーガスタ3	¥ 7,980
12月8日	SF	すーぱーぷよぷよ（通）	TEL
12月8日	SF	ミッキードナルドマジカルアドベンチャー3	¥ 6,580
12月8日	SF	スーパー桃太郎電鉄DX	¥ 7,980
12月8日	SS	チビマルコチャン 対戦ぱずるだま	¥ 5,220
12月8日	SS	日灼けの思い出＋姫くり	¥ 5,220
12月8日	SS	ファーザークリスマス	¥ 5,220
12月8日	SS	湾岸デッドヒート	¥ 6,120
12月8日	3D	プロスタジアム	¥ 4,980
12月8日	SF	ドラゴンクエストVI	¥ 9,980
12月10日	VC	ロボコップ VOL.1	¥ 3,480
12月10日	VC	ロボコップ VOL.2	¥3,480
12月10日	VC	ロボコップ VOL.3	¥3,480
12月10日	VC	ロボコップ VOL.4	¥3,480
12月10日	VC	ロボコップ VOL.5	¥3,480
12月15日	FX	ときめきカードパラダイス	¥7,480
12月15日	SC	バザールでござーる	¥5,280
12月15日	SF	がんばれ ゴエモン キラキラドウチュウ	¥6,580
12月15日	SF	将棋の花道	¥8,680
12月15日	SF	テーマパーク	¥7,980
12月15日	SF	テイルズオブファンタジア	¥7,980
12月15日	SF	ドラえもん4 のび太と月	¥6,580
12月15日	SF	ニチブツ アーケードクラシックス2	¥4,180
12月15日	SF	聖獣魔伝 ビースト＆ブレイド	¥7,580
12月15日	SF	ファイティング アイスホッケー	¥6,580
12月15日	SF	ファイナルファイト タフ	¥6,580
12月15日	SF	スーパーファイヤープロレスリング X	¥8,380
12月15日	SF	プリンセスメーカー	¥6,580
12月15日	SF	もってけOh！ドロボー	¥6,580
12月15日	SS	海底大戦争	¥6,120
12月15日	SS	ガンハード	¥5,220
12月15日	SS	結婚 Marriage	¥6,120
12月15日	SS	デラックス人生ゲーム	¥5,220
12月15日	3D	N.O.B	¥5,780
12月16日	VC	令嬢教師〜水野 愛〜	¥3,480
12月18日	SS	カオスコントロール	¥5,220
12月21日	SS	QUOVADIS	¥6,120
12月22日	GB	PーマンGB	¥2,980
12月22日	GB	ミッキーノシンデレラ城ミステリーツアー	¥2,980
12月22日	GG	忍空2〜天空龍への道〜	¥3,380
12月22日	GG	LUNAR	¥3,980
12月22日	NC	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	TEL
12月22日	SF	イースV	¥8,680
12月22日	SF	厩舎物語 STABLE STAR	¥8,680
12月22日	SF	月面のアヌビス	¥7,980
12月22日	SF	黄龍の耳	¥6,580
12月22日	SF	ざくろの味	¥7,980
12月22日	SF	スーパー将棋3〜将太平	¥8,680
12月22日	SF	将棋三昧	¥6,580
12月22日	SF	実況おしゃべり パロディウス	¥6,580
12月22日	SF	対局囲碁 韋駄天	¥9,980
12月22日	SF	大爆笑人生劇場 サラリーマン編	¥6,580
12月22日	SF	スーパーチャイニーズワールド3	¥6,580
12月22日	SF	テクモスーパーボウル3	¥8,680
12月22日	SF	天外魔境ZERO	TEL
12月22日	SF	バトルサブマリン	¥6,580
12月22日	SF	水木しげるの妖怪百鬼夜行	¥7,980
12月22日	SF	ロードス島戦記	¥7,580
12月22日	SS	ウィザーズハーモニー	¥4,480
12月22日	SS	ダライアス外伝	¥5,220
12月22日	SS	テーマパーク	¥5,220
12月22日	SS	バーチャル・フォトスタジオ	¥6,120
12月22日	SS	バーチャレーシングセガ・サターン	¥5,220
12月25日	SS	真・女神転生 デビルサマナー	¥6,120
12月27日	SF	最強 高田延彦	¥7,580
12月28日	SF	スーパーファミリーゲレンデ	¥5,980
12月29日	SS	セガラリー・チャンピオンシップ	¥5,220
12月上旬	SF	SDガンダム GNEXT	¥8,680
12月上旬	SF	セーラームーン SUPERS	¥5,580
12月上旬	SS	The Tower	¥6,120
12月中旬	SF	商人よ大志を抱け！	¥6,580
12月中旬	SF	JBザ・スーパーバス	¥7,980
12月中旬	SF	本家 サンキョーフィーバー 実機2	¥7,580
12月中旬	SF	NEW ヤッターマン	¥6,580
12月中旬	SS	CRETURE SHOCK	¥6,120
12月中旬	SS	北斗の拳	¥5,220
12月中旬	SS	マジカルドロップ	¥5,220
12月中旬	VB	SDガンダム	¥5,280
12月下旬	GB	コードネームはセーラーV	¥2,780
12月下旬	GB	忍たま乱太郎GB	¥3,380
12月下旬	SF	PARLORパーラー4 CR	¥7,980
12月下旬	SS	機動戦士ガンダム	¥6,120
12月下旬	SS	GOTYAII天空の騎士	未定
12月下旬	SS	必殺 パチンココレクション	¥6,120
12月下旬	VB	湾岸戦線REDCITY	¥5,280
12月予定	SF	幕末降望伝ONI	¥8,680
12月予定	SF	GO！GO！アックマン3	¥6,580
12月予定	SF	3×3 EYES 獣魔奉還	¥7,580
12月予定	SF	戦国の覇者 天下布武の道	¥8,680
12月予定	SF	'96 全国高校 サッカー 選手権	¥6,580
12月予定	SF	タワードリーム	未定
12月予定	SF	スーパー野球道	¥8,580
12月予定	SS	ザ・ボード	未定
12月予定	SS	シーバスフィッシング	¥5,220
12月予定	SS	フェーダ・リメイク！ エンブレムオブ	¥5,680
12月予定	SS	ブラックファイアー	¥5,220
12月予定	VB	ワリオクルーズ	¥4,480
12月予定	3D	アウトバーン トキオ	¥5,780
1月1日	SF	蓬莱学園の冒険	¥8,680
1月3日	SF	ガンハザード	TEL
1月12日	SF	ときめきメモリアル	TEL
1月19日	SF	なんでも㊙タイホマン	¥6,580
1月26日	SF	無人島物語	¥8,680
1月26日	SF	幼稚園戦記まだら	¥6,580
1月27日	SF	スーパーマリオRPG	TEL
1月中旬	SF	弊伝説 最速バトル	¥7,580
1月下旬	SS	サイベリア	未定
1月下旬	SS	天地無用！魅御理温泉の旅	¥7,980
1月予定	SF	三國志英傑伝	未定
1月予定	SF	的中競馬塾	¥6,580
1月予定	SF	信長の野望・天翔記	¥8,680
1月予定	SS	プロ麻雀 極S	¥5,220
1月予定	SS	ゲックス	未定
1月予定	SS	ソーラーエクリプス	未定
1月予定	SS	提督の決断II	未定
1月予定	SS	DEFCON5	¥5,220
1月予定	SS	DEATH MASK	¥7,980
1月予定	SS	松方弘樹の ワールドフィッシング	未定

新作予約受付中！

商品名	新品価格
スーパーファミコン	
RPGツクール	¥ 5,980
悪魔城ドラキュラXX	¥ 5,680
RINGS アストラルバウト3	¥ 6,580
A列車で行こう3 SV	¥ 6,580
オセロワールド	¥ 5,980
弟切草	¥ 6,580
加藤一二三九段将棋	¥ 8,380
かまいたちの夜	¥ 6,980
学校であった怖い話	¥ 3,980
すーぱーぐっすんおよよ	¥ 4,980
競馬エイトスペシャル2	¥ 3,980
スーパー競馬2	¥ 3,980
甲子園 4	¥ 6,980
コンバット	¥ 8,680
GO！GO！ アックマン2	¥ 5,980
スーパー三国志 IV	¥ 7,980
就職ゲーム	¥ 6,980
首都高バトル2	¥ 3,980
シムシティ 2000	¥ 8,680
新・将棋倶楽部	¥ 8,680
真・聖刻 ラ・ワース	¥ 3,480
Jリーグサッカープライムゴール 3	¥ 3,980
実況パワフルプロ野球 94	¥ 2,980
実況ワールドサッカー2	¥ 6,580
ジーコ サッカー	¥ 980
スーパー人生ゲーム2	¥ 6,280
スーパー ストリート ファイター II	¥ 3,980
ストリートファイター II ターボ	¥ 1,280
スヌーピー・コンサート	¥ 4,980
美少女戦士 セーラームーン外伝	¥ 7,980
聖剣伝説3	¥ 9,680
ダービースタリオンIII	¥ 8,680
大戦略エキスパート	¥ 6,980
ダンクエスト〜魔神封印	¥ 4,980
チェスマスター	¥ 6,580
スーパー鉄球ファイト	¥ 6,280
提督の決断II	¥ 8,980
松方弘樹のスーパートローリング	¥ 4,980
DBZ 超悟空伝 突激	¥ 3,980
スーパードンキーコング	¥ 4,980
スーパードンキーコング2	¥ 6,980
西陣 パチンコ物語	¥ 7,580
信長の野望・覇王伝	¥ 5,980
ハーメルンのバイオリン弾き	¥ 6,580
花の慶次〜雲のかなたに	¥ 1,980
スーパー花札2	¥ 6,580
遥かなるオーガスタ2	¥ 6,980

商品名	新品価格
バトルロボット烈伝	¥ 7,980
パチスロ物語 ユニバーサル	¥ 3,980
ファイナルファンタジー5	¥ 4,980
ファイナルファンタジー6	¥ 5,980
ファイプロ女子	¥ 1,480
スーパーファミリーテニス	¥ 5,980
フロントミッション	¥ 4,980
ブランディッシュ	¥ 2,980
スーパーブラックバス3	¥ 7,980
す〜ぱ〜ぷよぷよ	¥ 5,780
プリティ・ファイター	¥ 2,480
スーパーボンバーマン3	¥ 6,280
スーパー麻雀大会II	¥ 5,980
スーパー麻雀 3 辛口	¥ 5,980
MOTHER II	¥ 4,980
マリオカート	¥ 5,980
スーパーマリオコレクション	¥ 6,580
マリオペイント	¥ 6,580
スーパーマリオワールド	¥ 5,280
メタルマックス リターンズ	¥ 8,680
ザ・モノポリーゲーム2	¥ 7,980
スーパー桃太郎電鉄III	¥ 4,980
モンスターメーカーキッズ	¥ 1,660
幽・遊・白書 2	¥ 1,980
ヨッシーアイランド	¥ 6,580
4人将棋	¥ 6,580
ロックマンX	¥ 2,980
ロマンシングサガ3	¥ 9,980
第4次 スーパーロボット大戦	¥ 8,680
ワイアラエの奇蹟	¥ 5,580
ワンダープロジェクトJ	¥ 2,680
ゲームボーイ	
オセロ	¥ 1,980
オセロワールド	¥ 2,780
ONI V	¥ 3,380
ギャラガ＆ギャラクシアン	¥ 2,580
くるくるぱずる ノンチャン	¥ 980
人生ゲーム	¥ 3,180
スーパーマリオランド3 ワリオランド	¥ 2,780
WWFキングオブリング	¥ 1,480
チビマルコチャン マルコデラックスシアター	¥ 2,780
詰め将棋 百番勝負	¥ 980
テトリス	¥ 1,780
スーパードンキーコングGB	¥ 2,780
忍空	¥ 2,980
ハイパーブラックバス '95	¥ 3,180
パックパニック	¥ 1,980
パチ夫くん	¥ 2,580

商品名	新品価格
スーパーパチンコ大戦	¥ 2,780
ぷよぷよ	¥ 2,780
星のカービィ 2	¥ 2,780
魔法陣グルグル	¥ 2,780
マリオのピクロス	¥ 2,780
役満	¥ 1,780
幽・遊・白書	¥ 2,480
スーパーCD-ROM	
銀河お嬢様伝説ユナ2	¥ 5,280
美少女戦士セーラームーンコレクション	¥ 2,580
卒業写真・美姫	¥ 2,980
卒業IIネオ・ジェネレーション	¥ 2,580
誕生 〜デビュー〜	¥ 3,980
ダウンタウン熱血行進曲	¥ 980
天外魔境 風雲カブキ伝	¥ 1,680
爆伝 アンバランス・ゾーン	¥ 2,580
百物語 ホントニアッタコワイハナシ	¥ 4,780
ファイプロ女子	¥ 2,580
ブラッドギア	¥ 1,980
サターン	
アメリカ横断ウルトラクイズ	¥ 5,220
AI将棋	¥ 6,120
X-MEN	¥ 5,220
オーチャンのお絵かきロジック	¥ 4,410
キンブオブボクシング	¥ 5,220
ギャラクシーファイト	¥ 5,220
クロックワークナイト 下巻	¥ 4,320
ゴールデンアックスザデュエル	¥ 5,220
極上パロディウスだ	¥ 5,220
水滸演武	¥ 5,220
セガインターナショナルビクトリーゴール	¥ 4,320
天地無用！ごくらく CD-ROM	¥ 7,020
ディトナ USA	¥ 6,120
出たな ツインビーヤッホー	¥ 5,220
ときめき麻雀 パラダイス	¥ 6,120
峠キングザスピリッツ	¥ 5,220
信長の野望 天翔記	¥ 8,880
ハングオンGP95	¥ 5,220
バーチャルオープンテニス	¥ 7,020
ぱくぱくアニマル	¥ 4,320
ぱっぱらぱお〜ん	¥ 4,320
フェーダ リメイク	¥ 5,680
ぷよぷよ通	¥ 4,320
プリンセスメーカー2	¥ 7,020
ブルーシカゴブルース	¥ 7,020
プリティファイターX	¥ 7,020
宝魔ハンター ライム	¥ 7,980

商品名	新品価格
ゲームギア	
ガンスターヒーローズ	¥ 2,580
ギャラガ'91	¥ 2,380
ギアスタジアム 平成版	¥ 2,380
ソニックドリフト2	¥ 2,580
闘え！プロ野球 ツインリーグ	¥ 3,380
テイルスアドベンチャー	¥ 2,580
パックマン	¥ 2,380
FIFA インターナショナルサッカー	¥ 3,380
ぷよぷよ通	¥ 2,980
マッピー	¥ 2,380
リスター・ザ・シューティグスター	¥ 2,280
ワギャンランド	¥ 2,780
ネオジオ	
真・サムライ スピリッツ	¥ 4,980
サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣 12/1	¥25,800
超人学園ゴウカイザー	¥23,800
ファイヤースープレックス	¥ 2,980
ワールドヒーローズ	¥ 3,980
ネオジオCD	
餓狼伝説3	¥ 5,980
ザ・キングオブファイターズ'95	¥ 6,280
ソニックウィングス2	¥ 4,780
ファイナルロマンス2	¥ 5,280
フォトCD	
アーティック・シャドゥ・ボディ	¥ 4,380
心霊写真集つのだじろう	¥ 4,380
ジャンルー・シーフ ヌード	¥ 4,380
デッドゾーン	¥ 4,380
HIP THE HOP	¥ 4,380
美少女ズームアップ	¥ 4,380
フィフティーズ	¥ 3,580
マダムバタフライ	¥ 4,380
レッツ・ゴーゴーゴー	¥ 4,380
池上れいこ	¥ 4,380
小松みゆき	¥ 4,380
スチールウッド	¥ 4,980
39・ヌードセレクション	¥ 3,980
ベビーフェイス・水木ユリ	¥ 4,380
吉岡真由美	¥ 4,380
ビデオCD	
伊豆七島入れ食い逆ナンパ	¥ 5,380
うらの裏スペシャル	¥ 4,380
ヴァーチャル未亡人 イヴ	¥ 4,380

商品名	新品価格
OME 1＋2	¥ 2,880
ザ・カゲキ 美里まり	¥ 4,380
処女宮 第3章 浅倉 舞	¥ 4,380
CF ディレクターズガイド	¥ 6,680
CG COLLECTION SS	¥ 2,580
尻滅裂 上杉愛奈	¥ 2,980
倉本昌弘 スーパーゴルフエッセンス 1	¥ 3,480
倉本昌弘 スーパーゴルフエッセンス 2	¥ 3,480
セクシークリニックVOL.1	¥ 6,280
ニクス VOL.2	¥ 4,380
ハレンチ倶楽部 スペシャル	¥ 4,380
ひかるどこまでやるの	¥ 4,380
美容師ハードレズ	¥ 2,780
放課後の天使たち2	¥ 3,380
放課後の天使たち3	¥ 3,380
ロック座の天使たち	¥ 3,780
ハード	
スーパーファミコン	¥13,800
ゲームボーイ ブロス	¥ 5,480
スーパー ゲームボーイ	¥ 4,980
DUO-R	¥12,800
セガ サターン	¥29,800
ゲームギア カラー	¥ 9,800
ゲームギア＋1	¥12,800
NEO・GEO	¥20,800
NEO・GEO・CD	¥27,800
フォトCDプレーヤー	¥19,800

☆特価☆ 新品

バーチャルボーイ本体→¥9,800

ギャラクティックピンボール
V-テトリス
テレロボクサー
とびだせ！ぱにポン
バーチャルゴルフ
バーチャルプロ野球'95
バーティカルフォース
マリオズVBテニス
レッドアラーム

オール ¥1,980（各先着30本）

中古販売コーナー

商品名	中古価格
PSソフト	
アークザラッド	¥1,680
アクアノートの休日	¥3,980
VICTORY ZONE	¥1,980
エースコンバット	¥2,980
A列車で行こうIV	¥3,980
機動戦士ガンダム	¥2,680
ガンナーズ ヘブン	¥1,980
キリーク ブラッド	¥2,480
キングス フィールド II	¥2,980
クライム クラッカーズ	¥2,480
グランド ストローク	¥3,480
極上 パロディウスだ	¥2,980
サイバースレッド	¥1,680
3×3 EYES	¥3,980
Jリーグ実況 ウイニング イレブン	¥2,980
ジャンピング フラッシュ	¥2,480
実況パワフルプロ野球'95開幕版	¥2,980
スターブレードα	¥1,680
ストリートファイター リアルバトルオンフィルム	¥2,980
スペース グリフォンVF・9	¥2,480
ゼロ ディバイド	¥3,980
鉄拳	¥3,280
闘神伝	¥1,980
DBZ	¥2,980
ナイト ストライカー	¥2,980
パチ夫くん	¥2,980
ファルカタ	¥2,680
フィロソマ	¥2,980
電電プロジェクト	¥2,980
リッジレーサー	¥3,480
SSソフト	
ウイング アームズ	¥3,680
ヴァーチャル ハイドライド	¥1,680
学校の怪談	¥1,980
学校のコワイうわさ	¥ 980
輝水晶伝記 アスタル	¥1,680
クロック ワークナイト 上巻	¥1,480
グレイテスト ナイン	¥2,980
シャイニング ウィズダム	¥1,680
シムシティ 2000	¥3,980
真説・夢見館	¥1,980
スーパーリアル麻雀 PV	¥4,980
テレビアニメ スラムダンク	¥2,980
卒業2 ネオジェネレーション	¥3,480
ダイダロス	¥2,980
Dの食卓	¥2,980
ディトナUSA	¥2,980
バーチャファイター	¥ 980
バーチャファイター REMIX	¥1,980
パンツァードラグーン	¥2,980
ビクトリーゴール	¥2,980
ファイナルロマンス2	¥3,680
ブルーシード	¥2,980
ブレイジングトルネード ファイプロ外伝	¥2,480
ゆみみみっくす REMIX	¥1,980
リグロード サーガ	¥1,680

予約・販売・買取価格は変更する場合があります。お電話にてご確認ください

中古買取申込み案内（注意事項）

1. 申込書は記入事項をお書きいただき必ず商品といっしょにお送りください。（申込書がない又は、未記入の場合受付できません）
2. 未成年者の方は保護者の方に承諾の署名と捺印を押してもらって下さい。（無い場合は受付できません）
3. 買取受付完了後の返品は不可。
4. 送る前に買取価格を確認して下さい。（毎日の様に変更します）
5. らくがき、破損、故障などの商品価値のないものは送らないでください。（万一送られても返品できません）
6. 同ソフト2本以上送られると買取価格は下がります。又、箱、説明書、付属品が揃っていない商品は大幅に価格が下がります。（買取できない場合もあります。なるべく送らないでください。）
7. 送金手数料は合計金額より差引となります。
8. 発送・返品手数料はお客様負担となりますのでご了承の程よろしくお願いします。
9. 以上の事が満たされずに受付出来ない場合は着払いで返品となりますのでご注意下さい。（ハードの付属品なしは買取出来ません）

チャドラン 中古買取 特典付きセール

-キリトリ-

買取UP券

SF・SS・PSソフト1本に付き
3本以上で¥100up
5本以上で¥150up
10本以上で¥200up

※申込み用紙が無い場合受付出きません。
※商品価値のないものは買取出来ません。
※ソフト機種はSF・SS・PSのみ。
※同ソフト多数は不可。
※箱・説・付属品等すべて揃っている物のみ有効。

-キリトリ-

買取申込書（保護者承諾書）

平成　年　月　日　　寿 現 夢 11.22

氏名	フリガナ　　㊞	電話番号	（　　）　―	生年月日 大・昭・平 年 月 日	年齢
住所	〒　―　　読みがな				
商品名					
商品売却（　）個を承諾します。		保護者名	未成年の方は保護者の方に記入してもらってください。	フリガナ　　㊞	

SF…スーパーファミコン GB…ゲームボーイ VB…バーチャルボーイ SC…スーパーCD-ROM FX…PC-FX SS…サターン GG…ゲームギア フォ…フォトCD VC…ビデオCD 3D…3DO NE…ネオジオ NC…ネオジオCD HA…ハード PA…パーツ
価格は送料・消費税別です。TELマークの売価はTELにて。
※ファミコン・スーパーファミコンは、任天堂の登録商品です。

じゅげむ News Catch up

「カリ城」がプレイステーションで蘇る
島本須美インタビュー


16年ぶりにクラリスの声がよみがえるぞ！

アスミックと東北新社が発売する、『カリオストロの城-再会-』は、カリオストロ城を最新CGで見事に再現したアドベンチャーゲーム。16年ぶりに、再びクラリス役を演じた島本須美さんは、「当時は、まったく素の声でアフレコしたので、逆にクラリスの声を演じるのには大変苦労しました。ぜひ皆さんにプレイして、全ての声を聴いてもらいたい」と語ってくれた。

パソコンで歌い放題530曲！
Jポップスから演歌まで歌詞CD-ROM初登場

「マルチメディアパソコンっていうんなら、カラオケぐらいできなきゃね」

そんな声があったか定かではないが、11月22日発売の「CDシングル大集合」（富士通、Win版3400円）が、それを可能にしてくれるぞ。

このソフトには530曲の歌詞が収められ、ハードディスクにインストールして使う。グッドなのは手持ちのCDシングルのカラオケトラックとシンクロできるところ。もちろんパソコンソフトだから曲の検索、リピートなんかも画面を見ながらら～くらく行える。年末はカラオケ、みんなでもりあがろー！

『ガンハザード』のラジオドラマがオン・エアー中だぞ！
11時を過ぎたらニッポン放送をチェック

アクションRPGとして2月23日の発売が期待されている『ガンハザード』、ゲーマーなら知らない人はいないだろう。

でも、『ガンハザード』のラジオドラマが、いまオン・エアーされていることを知っている人ははたして何人いるかな。このドラマはゲームのバックグラウンドストーリーの中から、登場人物それぞれの境遇をモノローグ形式で語っていくものだ。これを聞けばゲームの『ガンハザード』の登場人物の表情や背景がさらに楽しめるはずだ。

オンエアーは、ニッポン放送、毎週月曜、木曜の23時過ぎから。

今後の放送予定

11月23日	アーク大佐編
11月27・30日	ジェノス編
12月4・7日	ロイス編
12月11・14日	サカタ編
12月18・21日	アニタ編
12月25・28日	アルベルト決断編

ハウステンボスでクリスマス
名演奏をバックに長崎の夜を過ごしてみたい

観光地長崎の新名所「ハウステンボス」は冬も見どころがいっぱいだ。

12月からは『'95 ハウステンボスのクリスマス』としてさまざまなイベントが開かれる。アレキサンダー広場では無数のイルミネーションや、夕暮れ時の聖歌隊の行進、花火などが楽しめるほか、世界的なオーボエ奏者 宮本 文昭や、ニュークラシックの第一人者、古澤巌のコンサート（別途有料）も企画されている。また4年の歳月を要し描かれたパレス ハウステンボスの「壁画の間」が公開される。彼女と二人であったかいクリスマスを過ごしたい人は、ぜひどうぞ。問い合わせは、ハウステンボス テレホンガイドセンターへ。TEL：0956-27-0001。


古澤氏の名演はXmasにぴったり


TVCMでもお馴染みの宮本氏

楽しく学ばなくちゃね。アイマックス アカデミー開講
内容充実、環境充実 しかもコースが多彩

「パソコンを知らないと、滅びるよ」とまで、いわれるようになった時代。

パソコンをゲームマシンで終わらせないように、一通りの使い方はしっかり身につけたいところだ。

そんな人のために、おすすめのパソコンスクールが、東京の西蒲田に開講した。施設の充実もさることながら、おすすめのポイントは、コースの多彩さ。

基礎からみっちりの「ジュニア・ビギナーズ（小学生）コース」や、インターネットな低どにアクセスしながら語学力をつける「ランゲージコース」、おかあさんと子供（幼稚園、保育園）が一緒になって学ぶ「幼児コース」。さらに初めてパソコンに触る人を対象にした初心者セミナー「ナイスミドルのための体験セミナー」、すでにパソコンを使用している人向けの「管理職のためのパソコン塾」など、聴講生にあわせて、各種コースが揃っているから、自分にぴったりの学習ができるようになっている。

それぞれのクラスの運営も、対象となる人たちの生活を考えて組まれているので、通学もしやすい。ぜひ、という人も、遅ればせながら、という人も、参加してソンのないスクールだけに、これは耳より情報。

問い合わせは、アイマックス アカデミー、TEL：03-3737-2226で受けつけているから、ぜひ申し込んでみたいね。

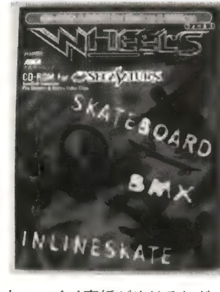
スケボー小僧のための雑誌『WHEELS』
CD（サターン版）でテクニックを盗め！

スケボー、BMX、インラインスケートにスポットをあてたCD-ROM付き雑誌『WHEELS（ウィールズ）』（アスキー、2480円）が発売された。

この本のウリは何といってもCDで紹介される、のけぞりの必殺テクニックの数々。

ステアやバートなどの高級テクもボタンひとつでスロー、連続再生が可能。ビデオでは、スロー再生やコマ送りにちらつきが出やすいけど、CD-ROMだから、クリアな映像で楽しめちゃう。これならコツがバッチリつかめるぞ。

雑誌自体の内容も専門誌ならではの充実ぶり。こちらは、じっくりゆっくり楽しむこと



カッコイイ表紙がめじるしだ

CLOSE UP!

ゲーム好きが集まったバーチャル企業設立

ゲーム業界にローカス社の新挑戦

これからのゲームは、根っからのゲーム好きで、楽しめる人間が集まってやらなきゃ。

というわけで、設立されたのがバーチャル（仮想）企業、『ソリトンソフトウェア』。エージェント会社となるローカス社は「ウルティマ」「ウィザードリィ」などの大ヒットRPGを制作した会社だ。ソリトンを設立するきっかけとなったのは、ゲーム制作プロダクションでは当たり前となっている発注者－下請けという仕組みを解消すること。これによって、プログラマーをはじめとする人たちがゲーム制作に前向きなれる（おもしろい発想が出やすくなる）環境ができるし、地方に眠る有望な才能も生かしてあげることができるとのこと。つまりやる気と才能があれば、どこに住んでいてもゲーム制作に参加できるわけだ。なお、ゲーム制作は通信を使って行われるため、進行に支障はないらしい。この10月には最初の作品、PS用『ウィザードリィVII－ガーディアの宝珠』が発売された。今後、このような会社が、バンバン出てくることだろう。ソリトンはその先駆者として、関係者の視線が注がれている。今後おもしろいソフトがどんどん発売されることを期待しよう。

『ブルーフォレスト物語』アイディア募集

200通以上の応募作はどれも力作

3DO期待の新作RPG『ブルーフォレスト物語～風の封印～』のゲームアイディア募集結果が、ついに発表された。グランプリ受賞作には、〈必殺技・武道部門〉に森田考さん、〈コスチューム部門〉に恩田浩志さん、〈モンスターデザイン部門〉に神山みどりさんが選ばれ、REAL本体、ソフト、原作者の伏見氏サイン入りオリジナルカレンダーが送られる。

X BAND体験キャンペーンモニター募集中

スーパーファミコン同士を電話回線でつなぎ、対戦ゲームを可能にするX BAND。スーパーファミコンにX BANDをセットし、電話回線を介してセンターのホストコンピュータに接続すれば、キミの対戦相手をさがしてくれる。顔も知らない強力な相手と対戦できるかも…。ソフトはスーパーストリートファイターIIなどが楽しめるほか、人気の高い対戦型ソフトが順次提供される予定。このX BAND、来年春の発売に先駆け、5000名のモニターを募集する。モニター応募の条件は次の通りだ。

●応募資格：東京都、神奈川県、千葉県、埼玉県、大阪府、京都府、兵庫県南部、奈良県にお住まいの方
●応募方法：官製はがきに、住所・氏名・年齢・職業・電話番号・性別
●宛先：〒107　東京都港区赤坂2-14-4　森崎ビル2F
カタパルトエンターテイメント準備室
●締切：95年12月20日消印有効
●キャンペーン期間：96年1月下旬～4月30日

■当選者には、X BAND本体とキャンペーンカード（ゲーム利用料金のプリペイドカード）を貸し出します。

※ゲーム利用の際の電話料金はモニターの方の負担となります。

秒間24連射！PS用コマンダー

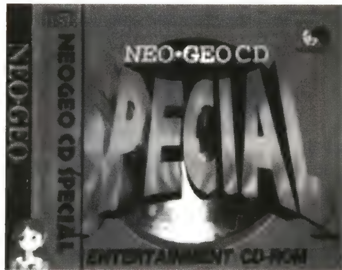
機能満載の秘密兵器だぞう！

秒間24連射のPS用高機能コマンダー（コントローラ）が、ホリ電機より発売される。このコマンダーは連射機能のほかに、天面の6ボタン配置で、最新の格闘ゲームにも対応できる。さらにゲームの攻略のためのスロー機能も搭載。これだけの希望を搭載しながら、サイズは純正と同サイズだ。発売は12月1日（予定）、価格は2480円。

『NEO・GEO CDスペシャル』プレゼント

キャンペーン終了目前急げばまだ間に合うぞ！

NEO・GEO CDでおなじみのSNKが行っている『お楽しみはこれからだ!!スペシャルキャンペーン』の終了が近いぞ。このキャンペーン中にNEO・GEO CDを買うと、『NEO・GEO CDスペシャル』がプレゼントされる。このCDは『我狼伝説3』をはじめとするSNKの人気6タイトルの1ステージを収録。ゲームが楽しめるばかりでなく、キミの実力も診断してくれる。このほかにも、たくさんのお楽しみが詰まっている。キャンペーン11月30日に終了するので、NEO・GEO CDを買うなら今。さあ、急げ！



まさにスペシャルな内容だぞ！

セガからのクリスマスプレゼント

Servi ce Gamesに答えて当てるプレゼント

ご愛顧のしるしにと、セガは『クリスマスフェスティバル セガ サンクス 豪華プレゼント キャンペーン』を行っている。所定のクイズに答えて官製はがきで応募すると、抽選で総額1000万円相当

■クイズ：SEGAの社名の由来は○ervice ○amesです。
■応募方法：官製はがきにクイズの○の部分に入るアルファベット2文字の答えと、欲しい賞品名（ちなみに特賞はミラージュ）、あなたの住所・氏名・年齢・性別・電話番号を記入。
■宛先：〒144 東京都大田区羽田1-2-12（株）セガ・エンタープライゼス プロモーション部セガ サンクス豪華プレゼントキャンペーン係
■締切：95年12月10日（消印有効）
詳しくは、セガの広告や、店頭のポスター、チラシで

EVENT

オーケストラによるスーパーファミコンゲーム音楽コンサートin 京都

すぎやまこういち音楽監督によるゲーム音楽コンサート。「ドラゴンクエストVI」「風来のシレン」「ファイアーエムブレム」などNEWゲームの音楽をいち早くフルオーケストラで楽しめる。今年10月にオープンした京都コンサートホールにて開催される。

タイトル	期間	会場	問い合わせ先	TEL
「RACING MANIA '95　THE TEAM BATTLE KIRIN JIVE CUP」	95年12月23日～24日	横浜ジョイポリス	横浜ジョイポリス	045-623-1311
現在、セガ主要施設では最新の3D-CGレーシングゲーム3機種「インディ500」「セガラリー・チャンピオンシップ」「デイトナUSA」を対象にした2人1組のチーム制のゲーム大会を開催中。見事予選を勝ち抜いた代表チームは12月23・24日横浜ジョイポリスに集結、3機種の全国制覇を狙う。				
「コスプレ天国・ダンスパーティ」（予定）	95年12月23日	横浜ジョイポリス	横浜ジョイポリス	045-623-1311
人気アトラクション「マッドバズーカ」がディスコに変身。話題沸騰中のコスプレーヤーを一堂に集めて大騒ぎ。				
「ゴジラ対デストロイア」ショー（予定）	95年12月23日	横浜ジョイポリス	横浜ジョイポリス	045-623-1311
ゴジラ最後の作品となる「ゴジラ対デストロイア」上映記念イベントを開催。ゴジラと写真が撮れる記念撮影タイムやクイズ大会、予告編の上映の他、サターンソフト「ゴジラVSデストロイア」ゲーム大会も開催。				
「セガサターン　キャラバン」	95年12月23日	横浜ジョイポリス	横浜ジョイポリス	045-623-1311
発売1周年を迎える「セガサターン」。全国キャラバンツアーがクリスマスにはジョイポリスへ上陸。年末の3大ビッグタイトル、「バーチャコップ」「バーチャファイター2」「セガラリー・チャンピオンシップ」のゲーム大会、発売前のとっておきソフトの情報や新作ソフト体験コーナーなど、ゲームファンには涙ものの企画ばかり。館外と館内で2回開催				
「セガ　サンクス　豪華プレゼント　キャンペーン　大抽選会」	95年12月23日	横浜ジョイポリス	横浜ジョイポリス	045-623-1311
簡単なクイズに答えてハガキを送るだけで豪華賞品獲得のチャンス！賞品総額1000万円以上というスケールの大きいクリスマスプレゼントを用意。クリスマスイブの夜にジョイポリスで大々的に抽選会が行われる				
オーケストラによるスーパーファミコンゲーム音楽コンサートin京都	96年1月28日	京都コンサートホール（大ホール）	阪急電鉄（株）創遊部	06-373-5326
デジタルハリウッド「マルチメディア学園祭」	95年11月25日～12月3日	渋谷「エレクトロニックカフェ・トウキョウ」		03-5256-7591
一周年を迎えた、マルチメディアスクール「デジタルハリウッド」が学生作品発表会を主体にした、記念イベントを開催。				

PRESENT

今月のプレゼンコーナーには、アメリカ西海岸ヘテーマパーク巡りの旅が登場！

ロマサガ3の限定 CFメイキングV

フリーシナリオRPGの大作として発売早々注目されている『ロマンシング サ・ガ3』。その発売元のスクウェアから、ファンにはうれしいグッズがプレゼントされる。応募者の中から抽選で10名にTV-CFメイキングビデオを、また20名にオリジナルテレカをプレゼント。応募の詳細は以下の通り。

■記入事項：官製はがきに希望の賞品、住所・氏名・性別・年齢・職業を記入
■宛先：〒104 東京都中央区銀座7-6-12 G7ビルディング（株）旭通信社内
ロマンシング サ・ガ3ビデ
プレゼント じゅげむ係
■締切：95年12月6日
(当日消印有効)



200タイトル 突破のありがとう

3DO-REALのソフトが200タイトルを突破した。これを記念して、松下電器産業は『OVER 200 サンクスキャンペーン』を12月から96年1月15日（当日消印有効） まで実施する。目玉は ブルーフォレスト～風の封印～」の原画書き下ろしオリジナルカレンダーを5000名に、「HYPER REAL CLUB」会員にはもれなく、プレゼントされる。応募の詳細は以下の通り。

■資格：3DO-REALユーザー
■応募方法：官製はがきに住所・氏名・性別・年齢・電話番号、さらにマシンのシリアルナンバーを記入
■締切：〒105 東京都港区芝大門1-1-30 ナショナル6号館7F 松下電器産業（株）
インタラクティブメディア事業部「OVER 200 サンクスプレゼントキャンペーン」係

つくって応募 夢のテーマパーク

12月22日に発売が予定されているPS版ソフト「テーマパーク」の発売元、エレクトロニック・アーツ・ビクター(株)はいま、「こんなテーマパークがあれば」というテーマで描かれた絵や図(テーマパークの内容がビジュアルでわかるようになもの)を募集している。最優秀賞は、アメリカ西海岸 テーマパーク巡りの旅(5組10名さま)、優秀賞として特製革ジャンが30名に進呈される。

■応募方法：B4サイズ以上の紙に書かれた、自分なりのテーマパーク。手法は問いません。
または「テーマパーク」を用いて作った自分なりのテーマパークのデータ（PS専用メモリーカード）
●上記の作品に、郵便番号・住所・氏名・年齢・職業または学校・電話番号・自分が作ったテーマパークのセールスポイント（400字以内）を記した書類を同封し以下の宛先へ
■宛先：〒150 東京都渋谷区神宮前2-14-12
フルークス外苑 EAV（株） テーマパークコンテスト係
■締切：96年2月29日（当日消印有効）

「ウキウキ釣り天国2」 魚拓キャンペーン

シブめの内容でひそかな人気の「ウキウキ天国2」。ゲームで釣り上げた魚の魚拓を送ると、抽選で「鉄マンくんTシャツ」が合計1200名に当たるキャンペーンを実施中。キャンペーンの内容は以下の通り。

■条件：釣り上げた魚の魚拓（5種）を2HDのディスクに記録、もしくはプリントアウト。これに愛用者カードを添付。
■宛先：〒541 大阪市中央区安土町3-2-14
本町河野ビル3F テイチク（株） 「魚拓キャンペーン」係
■電話：06-271-3688
■期間：95年12月1日～96年3月31日（当日消印有効）

ポールを狙って グッズをいただく

3DO-REALの3Dカーレースゲーム、AutoBahn Tokioが、キャンペーンを実施中。速いもの勝ちでスペシャルグッズが当たる。応募方法は左の通り。速いもの勝ちだけど、先着順じゃないよ。

■資格：3DO-REALユーザー
■応募方法：製品に同梱のはがき、または官製はがきに、AutoBahn Tokioで記録した最速タイム、エントリーネーム、パスワードと住所・氏名・性別・年齢・電話番号を記入
■記入要項：〒105 東京都港区芝大門1-1-30
ナショナル6号館7F 松下電器産業（株）
インタラクティブメディア事業部「アウトバーントキオ タイムアタック」係
■締切：96年1月15日（当日消印有効）



TV

パイの悲しい過去が 今、明らかに

月	●テレビ東京 18:30～19:00 バーチャファイター ●日本テレビ 19:00～19:30 ストリートファイターII V
火	●テレビ東京 18:30～19:00 ゲーム王国
木	●テレビ東京 18:30～19:00 スーパーマリオ・スタジアム
土	●テレビ朝日 6:00～6:30 ゲームカタログII ●日本テレビ 26:05～26:35 NEO HYPER KIDS

物語も中盤にさしかかった「バーチャファイター」。11月27日に放映される、第8話「悲しい過去」では、母親を見殺しにしたラウを憎む、パイの過去が明らかになる。さらわれたサラを巡る謎など、今後も目が放せない展開が続きそうだ。

RADIO

乞うご期待！ 12月のスーパーファミコンアワー

月～日	●St.GIGA 16:00～19:00 スーパーファミコンアワー
木	●文化放送 26:00～26:30 冬馬由美 YUMI YUME CLUB
金	●文化放送 24:00～27:00 佐竹雅昭の覇王塾 アニメスクランブル 東京SHADOW 覇王大系リューナイト アニマガ・パラディ ドラマワールド 井上喜久子の瑠璃色アクアリウム
土	●ニッポン放送 21:30～22:00 秋葉原ヤング電気館 ●ラジオニッポン 24:30～25:00 ラジオコンパイル ●文化放送 23:00～26:30 RADIOクォバディス 秘密の天地無用！ 古本新之輔パラシュート遊激隊 SOMETHING DREAMS ～マルチメディアカウントダウン もっと！ときめきメモリアル ポリケロのののわぁんちゃって SAY YOU! 広井王子のマルチ天国 久川綾のSHINY NIGHT 電撃大作戦 着せ替えラジオ アニメプリンセス ●PCM Z-SKY4 20:00～22:00 天才！ 早耳ラジオ君 <アニメ&コミック倶楽部>
日	●FM東京 25:00～25:30 電撃パラダイス～ゲーム・ミュージック・カウントダウン ●PCM Z-SKY4 20:00～22:00 天才！ 早耳ラジオ君 <ゲーム&ファンタジー倶楽部>

店頭販売も始まったサテラビュー。12月には音声放送との完全連動ゲームプログラム「バス・トーナメント"BIG FIGHT"」と「モノポリー」をオンエア。もちろん新作ソフトのプレビューなども盛り沢山!!

NET

「じゅげむ」が NIFTY-Serveに進出！ 「GO SFULABO」でアクセスせよ！

合い言葉は「GO SFULABO」

じゅげむ編集部がついにニフティに進出した。ニフティ上にある**「5．フォーラム／ステーション」**から**「GO SFULABO」**と入力すれば**「Futurelabo. Station」**にアクセスできる。**「Futurelabo. Station」**とは家庭用コンピュータゲーム業界への就職をテーマとして作られたフォーラムで、ゲームメーカーとゲーム業界をめざす若いクリエイターたちの交流の場として生まれたものだ。この**「Futurelabo. Station」**に、新たなサービスとして、じゅげむコーナーが開始する。

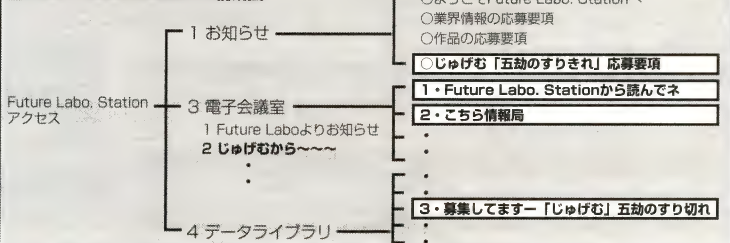
必読！じゅげむニュース

まず**「3．電子会議室」**内にある**「2．こちら情報局」**では**「じゅげむニュースでニュースを読む」**というコーナーがあり、本誌でも読めないホットなニュース・コラムを読むことができる。このコラムは**「ゲーム業界就職読本」**でおなじみのゲームアナリストの平林久和氏が執筆したもので、貴重な情報として見逃せないぞ。

五劫のすり切れをアップロードしよう

じゅげむの読者参加コーナーとして静かなブームを呼んでいる**「五劫のすり切れ」**が、巻末のアンケートはがきで募集していたものに加え、なんとニフティでも募集することになったのだ。**「Futurelabo. Station」**の**「4．データライブラリ」**内にある**「3．募集してます-『じゅげむ』五劫のすり切れ」**にペンネーム含めて200文字アップロードするだけ。グッドなネタは、翌月のじゅげむに掲載されるかもしれないぞ。詳しくは**「Futurelabo. Station」**の概要を読もう！

■Future Labo. Station 構成図



マルチメディアウォッチャー
赤尾晃一の「業界やぶにらみ」

SIDE VIEW

Ver-2.01



プロフィール● 赤尾 晃一（あかおこういち）1958年滋賀県生まれ。同志社大学卒業。シンクタンク研究員、雑誌記者などを経て、現在は静岡大学情報学部助教授（96年4月から学生受け入れ）。エンタテインメント産業論の構築を目指している。「日本工業新聞」で「ゲームの商品学」を連載中。

ゲームを「定価」で買う意味

本、雑誌、新聞といった著作物は、発売元が設定した希望小売価格で購入することが習慣として定着している。「じゅげむ」を四八〇円よりも安く買った人は少ないだろう。関西人でさえ、書店で「まかりまへんか」とは言わないはずだ。最近でこそ値引きも始まっているけれど、音楽CDも基本的にそうだ。

こうした商品はいずれも再販売価格維持制度、略して「再販制度」によって、「決められた販売価格（定価）を守ること」を発売元が販売店に対し強制することが認められている。独占禁止法の適用が除外されているのだ。「値引き販売したら、商品を卸しません」という契約もアリだ。

長い間にわたって、再販制度が続いていたため、消費者も「定価で買う」のが当たり前になっている。希望小売価格さえ発売元が設定できず、「オープンプライス」になるケースが増えているカセットテープなど一般消費財とは様相を異にしているのだ。

著作物は定価販売が大原則？ 撤廃議論も盛んな「再販制度」

だけど、規制緩和の必要性が叫ばれるなか、著作物の再販制度にもメスが入ろうとしている。公正取引委員会が研究会を開き、再販制度撤廃を検討しているからだ。新聞社や出版社などがこぞって「撤廃反対」のキャンペーンを展開しているから、「再販」という言葉を目にする機会も増えたはずだ。

撤廃反対の論拠として強調されるのが、著作物は文化的な財である、という点。自由競争原理に委ねた方が国民の利益にかなう一般消費財とは根本的に性格が違うということだ。

廉売競争によって、言論が独占されかねない。もともと売れにくい本（専門書）やCD（クラシック？）は発売されなくなり、文化が薄っぺらなものになってしまう。だから、著作物の再販制度は、民主的社会と豊かな文化的生活を維持、発展されるための基本政策にかかわる……。

もちろん、しごく当然のことだと思う。一か月千円の購読料の新聞が登場して、寡占的な状況になると考えたら、怖ろしいものがある。だけど、そうした「撤廃反対」キャンペーンには、どこか違和感をおぼえてしまうのだ。

というのも、同じ著作物でありながら、希望小売価格が五千円以上なのに、一本九八〇円のワゴンセールや「お楽しみ袋」で売られることも珍しくない商品もあるからだ。そう、ゲームソフトのことだ。

著作物の再販制度をうんぬんするのであれば、なぜゲームソフトに誰も論及しようとしないのだろう――こんな思いが脳裏を離れないのだ。書籍、雑誌、音楽CDに「再販」が認められるならば、ゲームソフトだって「再販」になっていいはずだ（セルビデオもそうだ）。著作物の中で「これは再販、これは非・再販」と分けるのは、きわめて理不尽だろう。再販の是非を論じるのであれば、ゲームも含めた議論をするべきではないのか、と思うのだ。

だから、新聞などで再販撤廃反対の論説を読んでいても、「しょせんは既得権の確保を叫んでいるだけではないのか」と思えてならない。ゲームなど「文化」に値しない、と新聞社は考えているのだろうな、とひがんだりもしてしまう。

ソニーの挑戦にセガも追随？ ならば、オープンな議論を

というのも、著作物を「非・再販」にすることの弊害を体現しているのがゲーム市場だからだ。発売直後から二割引き、三割引きは当たり前の世界で、販売店の利益はほとんど出ない。だから、確実に利益が見込める中古売買が異常に活性化する。新品が売れなくなると、メーカーは開発費さえ回収できずに、経営が苦しくなる。「一円でも安く買いたい」という消費者の心理が、回り回って、ゲーム文化を貧弱なものにしてしまっているのだ。

もちろん、「変わらなきゃ」という動きは出ている。「希望小売価格は下げます。だから、その価格を守って下さい。中古売買も自粛して下さい」。こんな理念を掲げて登場したのがプレイステーションである。「著作物の市場を健全化するには、定価販売を定着させるしかない」とソニー・コンピュータエンタテインメント（SCE）は考えたはずだ。けっして全面的に「正しい」とは言えず、弊害もそこかしこに目立つのだけれど、当初は抵抗を感じた消費者も、「ゲームソフトを定価で買う」ことに徐々に慣れ始めているのは事実だ。

だからこそ、なのだろうか。希望小売価格と実売価格のかい離を是正しようという動きが目立ってきている。

従来の商慣習を踏襲してきたセガ・エンタープライゼスも十月中旬に、サターン用ソフトに関して、販売方針を転換したようだ。セガが「値引き幅の圧縮」を流通関係者にお願いした結果、多くのショップで「値上げ」が実施された。昨日まで五割引きで売られていたソフトが、翌日には一割引きに価格が改定されていたショップが目立った。「セガのお達しにより」と断り書きを掲示するショップもあった。

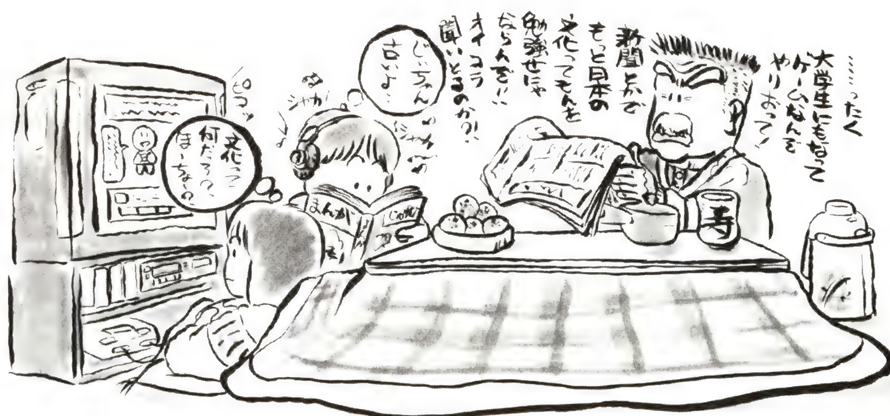
一方、任天堂陣営は『ドラゴンクエストⅥ』などの大作ソフトに関しては、仕切り値（ショップへの卸値）を上げる、という流通政策をとっている。仕切り値が高いと、ショップは大幅な値引き販売をやりづらくなる。その結果として、販売価格が希望小売価格に近づく、というわけだ。

こうした一連の動きは、いささか評価に苦しんでしまう。セガや任天堂に、「定価で売買する」ことへのこころざし（志）があるかどうか疑わしいからだ。SCEの挑戦の成果に便乗して、利益を稼ごうというスケベ心も感じられないでもない。

少なくとも、ショップや消費者に対して、明確な意思表示がないだけに、その真意はうかがいしれないのだ。しかし、こうした動きに出る以上は、セガも任天堂も、ゲームソフトを定価で売買することを一つの理想形として考えていることは間違いない。

そうであるならば、正々堂々と公言したらいいではないか。「ゲームソフトも著作物です。ゲーム文化を守るためには、定価での売買が欠かせません。ゲームソフトも再販指定商品にするべきです」。消費者に対して、こうアピールすべきだろう。

再販制度の是非をめぐる議論に一石を投じる意味でも、ゲーム業界（ショップも含む）が一致団結して「ゲームソフトも再販指定に」という動きを起こしても悪くはないと思うのだけれど。◆



Illustration／山田充伯（やまだや）

CD

CDタイトル	アーティスト	発売元	発売日	価格
組曲ウイザードリイ～禁断の魔筆～	寺島民哉	徳間ジャパン	10月25日	2800円
餓狼伝説SYMPHONIC SOUND TRAX	新世界管弦楽団	ポニーキャニオン	11月17日	2500円
侍魂SYMPHONIC SOUND TRAX	新世界管弦楽団	ポニーキャニオン	11月17日	2500円
PUZZLE BOBBLE・逆鱗弾 etc.～WELCOME TO karu. LAND～	karu.	ポニーキャニオン	11月17日	2000円
天外魔境真伝		ポニーキャニオン	11月17日	1500円
マジカルドロップ・DUNK DREAM'95	GAMADELIC	ポニーキャニオン	11月17日	1500円
ずっと／そばに／いるよ	田中勝巳	NECアベニュー	11月21日	1200円
シャイニング・ウィズダム		NECアベニュー	11月21日	2800円
TARAKO ぱっぱらパラダイス		キングレコード	11月22日	2800円
だきしめてよ	長沢ゆりか	キングレコード	11月22日	1000円
もっと！モット！ときめき	金月真美	キングレコード	11月22日	1000円
コナミ・シューティング・バトルII	柴田直人プロジェクト	キングレコード	11月22日	3000円
もっと！ときめきメモリアル NOV.～featuring如月未緒～		キングレコード	11月22日	2800円
夢は終わらない～こぼれ落ちる時の雫～	吉田由香里	ビクターエンタテインメント	11月22日	1000円
アルペンレーサー		ビクターエンタテインメント	11月22日	1500円
鉄拳2		ビクターエンタテインメント	11月22日	1500円
東京ダンジョン	東祥高	角川書店	11月22日	2800円
Love Will Grow	大木理沙／野口郁子	NTT出版	11月25日	3000円
ロマンシング サ・ガ3	伊藤賢治	NTT出版	11月25日	3800円
ヨッシーアイランド オリジナル・サウンド・バージョン		NTT出版	11月25日	2000円
負けるな！魔剣道		データム・ポリスター	11月25日	1000円
聖獣魔伝ビースト&ブレイド		データム・ポリスター	11月25日	2500円
[SIM-MELODY] from SIMCITY2000		日本コロムビア	12月1日	2500円
Crecendo	長沢ゆりか	キングレコード	12月6日	3000円
アイドル伝説	ウィンビー	キングレコード	12月6日	2500円
国府田マリ子のRadio Canvas スペシャル		キングレコード	12月6日	1500円

今月の要チェック！

田中勝巳の第2弾CDシングル発売！

●ずっと／そばに／いるよ

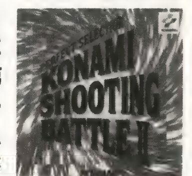
NECアベニュー
1200円
11月21日発売



セガサターン版「ぷよぷよ通」エンディングテーマとしてTV-CFでオンエアー中。軽快かつさわやかなポップバラッド。

●コナミ シューティング・バトルII

キングレコード
3000円
11月22日発売



前作「シューティング・バトル」に続く、シリーズ第2作。人気シューティング・ゲームの迫力を、ハードロックでアレンジした10曲を収録

BOOK

ハードウエア	書名	出版社	発売日	価格
SFC/PCエンジン/PC98シリーズ	エメラルドドラゴン 竜を呼ぶ少女	主婦の友社	11月10日	540円
プレイステーション	プレイステーション必勝法スペシャル 戦国サイバー藤丸地獄編	勁文社	11月中旬	980円
スーパーファミコン	最新全マリオ大百科	勁文社	11月中旬	780円
スーパーファミコン	聖剣伝説3 冒険ガイドブック	NTT出版	11月16日	900円
etc.	エニックスゲーム大全	エニックス	11月24日	1000円
スーパーファミコン	ドラゴンクエスト 4コママンガ劇場 番外編12	エニックス	11月24日	500円
プレイステーション	ウィザードリィVII 完全攻略編	NTT出版	11月25日	1300円
スーパーファミコン	プレイステーション必勝法スペシャル メタルマックスリターンズを一生楽しむ本	勁文社	11月下旬	980円
スーパーファミコン	朝までヨッシーアイランド	勁文社	11月下旬	880円
PC98シリーズ他	ウィザードリィ大事典	ソフトバンク	11月下旬	2900円
プレイステーション	戦国サイバー藤丸地獄編 完全攻略虎の巻	NTT出版	11月下旬	1200円
PS/SS/アーケード	闘神伝アンソロジーコミック	ソフトバンク	11月下旬	880円
プレイステーション	プレイステーション完璧攻略シリーズ	双葉社	11月下旬	(予)800円
スーパーファミコン	ゼロヨンチャンプRR-Z スーパーガイド	ソフトバンク	12月上旬	880円
プレイステーション	ナムコミュージアムVol.1 パーフェクトガイド	ソフトバンク	12月上旬	880円
プレイステーション	ビヨンド ザ ビヨンド必勝攻略法	双葉社	12月上旬	1000円
etc.	注文の多い傭兵たち オシイマとその一党のコンピュータゲームをめぐる冒険	主婦の友社	12月1日	1680円
プレイステーション	戦闘国家 完全攻略ガイドブック	NTT出版	12月2日	1000円
アーケード	サイバーボッツ設定資料集 ゲーメストムックVol.20	新声社	12月4日	1800円
サターン	卒業IIサターン版公式ガイド	毎日コミュニケーションズ	12月11日	1100円
PCエンジン/PCFX	女神天国 OVAパーフェクトコレクション	主婦の友社	12月13日	1950円
スーパーファミコン	Vジャンプブックスゲームシリーズ ドラゴンクエストVI	集英社	12月13日	1000円
スーパーファミコン	聖獣魔伝BEAST&BLADES完全攻略ガイド	主婦の友社	12月18日	(予)880円
スーパーファミコン	聖剣伝説3 完全攻略編	NTT出版	12月中旬	1000円
プレイステーション	クラシックロード パーフェクトガイド	ソフトバンク	12月中旬	(予)880円
スーパーファミコン	スーパーファミコン完璧攻略シリーズ パネルでポン！必勝攻略法	双葉社	12月中旬	750円
アーケード/ネオジオ/ネオジオCD	SNK画集VOL.2 ネオジオヒストリー	主婦の友社	12月中旬	(予)2500円
アーケード	ゲーメストZ文庫 ヴァンパイアハンター外伝 レイレイ編	新声社	12月20日	580円
スーパーファミコン	Vジャンプブックスゲームシリーズ 天外魔境ZERO	集英社	12月21日	1000円
プレイステーション	Vジャンプブックスゲームシリーズ 幻想水滸伝	集英社	12月21日	1000円
スーパーファミコン	ロマンシング サ・ガ3 冒険ガイドブック	NTT出版	12月下旬	900円

今月の要チェック！

攻略本制作のプロが作ったハマル攻略本が登場!?

●METAL MAX RETURNS

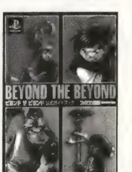
成沢大輔のサバイバル教本 メディアファクトリー
1200円
発売中



どこまでも自由だから、サバイバルが無上の喜びになってしまう『メタルマックスリターンズ』。この教本で、モンスターハンターの底なしの世界にはまってしまおう。

●ビヨンド ザ ビヨンド 公式ガイドブック

アスキー出版
620円
発売中



ついに発売された大型RPG "ビヨビヨ"。ていねいにマップが網羅されているし、アイテムもフォローされてるから安心だ。制作者インタビューなどおまけも充実。

弁護士・内藤篤の ゲーミングロイヤー宣言

第9章



プロフィール● 内藤 篤（ないとうあつし） 1958年東京生まれ。85年弁護士登録、90年ニューヨーク州弁護士登録。94年内藤・清水法律事務所を設立。日本では数少ないエンタテインメント・ロイヤーの1人として活躍中。著書に『ハリウッド・パワーゲーム－アメリカ映画産業の「法と経済」』がある。

インターネットの著作権①

インターネットの著作権

著作権フリーの世界？

ちかごろ目にする「著作権フリー」のフォトCDだとかCD-ROMというものは、文字どおりに著作権がない素材を使用しているのかといえば、そうではない。著作権というものは、特許権とか商標権などとは違って、届け出をしたり登録をしなくても自動的に成立してしまうものだから、一定程度の創作性のあるものを作ってしまった以上、権利はなかば強制的に発生するのである。だから、「著作権フリー」のソフトウェアというのは、権利者が自分の著作権を放棄したり、あるいは「放棄」とまでゆかずとも、それを行使しないことをうたった素材であるということになる。

だが、そうした場合、どこまで権利は「放棄」されていたり「不行使」とされているのだろうか。「著作権フリー」のフォトCDに収録されている写真素材を、たとえばプレゼンテーション用の企画書に使用するために紙媒体に複製することは当然ながら許されているとしても、同じものをデジタル・データに複製することはどうなのだろうか。極端なことを言えば、「著作権フリー」のフォトCD一枚に収録されている写真素材データをまるごと複製して、別のタイトルで、同じく「著作権フリー」のフォトCDを販売することも許されているだろうか。常識的に考えてノーということにはなろうが、それでは一枚や二枚の写真素材ならデジタル複製は許されているのだろうか？従来の、編集著作物とそこにおける個々のデータをめぐる議論からゆけば、こうした利用は許されてよさそうだが、「著作権フリー」のこうしたコンピレーション物にそれを許すと、容易に二次的コンピレーションの作成を誰もに許してしまうことになりそうだ。

同じようなことは、フリーウェアとかフリーソフトウェアと呼ばれる、対価を伴わないソフトウェアについても言える。「ただ」とは言いながら、「ただ」であることに伴う懸念事項も決して小さくはない。

インターネットと著作権

インターネットについても、「そこでは著作権がない」といった言い方を聞くことがあるが、言うまでもなくそれは正確な物言いではない。いまや世界の主要な国々では著作権は登録などの手続なしに半強制的に与えられてしまうのであり、インターネット上をゆきかう著作物も殆どは著作権が成立しているのである。しかも、「著作権フリー」のCD-ROMやフリーウェアなどとは違い、インターネットの著作物は、明示にそう示されているのでない限りは、著作権の放棄や不行使が約束されているものではない。つまり勝手に使えば、理論的には侵害になるような著作物なのである。にもかかわらず、インターネットには著作権がないと言われる所以は、そこにおける著作物が容易に複製できるし、それを権利者側が問題にすることが難しく、また現実にはそうする意志もないことが多いからだろう。

インターネットの最大の問題のひとつは、ここにある。それは管理を極限まで無くしたメディアであることから、権利の管理もすり抜け落ちているのだ。従って、インターネットに情報を載せる側にしても、コピーされても痛痒を感じないような作品しか載せない。メールなどの通信手段としてはしごく有益でも、テレビにとって代わるようなエンターテインメント・メディアとしてはどうか、という見方をされることになる。最近ではインターネット上で「ラジオ局」が開設されたといったニュースも聞かれるようになったが、現実に聞こえる音の質としては短波ラジオでのそれと同程度ともいう。「ラジオ局」の場合ではなくとも、インターネットでサンプル的にサーバーに置かれる音楽作品等のサウンドの質は、コピーに備えてわざと粗くしてあるということだ。デジタル時代になって、かえって質を落とした作品に頻繁にお目にかかるようになるというのは皮肉な話ではないか。

だがこうした動きとは全く逆に、有料ではあるがむしろコピーを奨励しようという考え方も出されてはいるのだ。インターネットの哲学的開祖ともいうべきテッド・ネルソンは「トランスコピーライト」なる思想を披露して、こうした考えを表明している。これは、インターネットに何であれ著作物を発表した際に、それを第三者が積極的に引用したりコラージュしたりアンソロジーに入れたりして再出版することを容易にできるようにすべきだとし、その条件として、オリジナルの作者からデジタル・データを直接に購入させることができるようにする、という考え方である。そうした考えのもとに著作物をインターネットに流したことの表示として「Trans©」なる新たな著作権表示を提唱するのだ。

トランスコピーライトの思想は、どういうコンテクストにおいてであれお金さえ貰えば自分の作品を使われても構わないという著者の合意を前提としている点で、著作権という大きな系には全く触れない解決ではある。また、もとの著作物をそのままに再出版することにのみ関連する話で、改作したりすることには向かない。従ってこうした考えがどこまで大きな影響力をもちうるのかという疑問は残る。しかし、解決への一つの示唆ではあろう。論文のようなものにはとりわけ特徴的だが、あらゆる著作物は先行する著作物の集合体の上に成り立っている。そうした事実がインターネットという現実を前にしてあぶりだされたということだろう。もっとも、インターネットであろうとなかろうと、著作物をめぐるそうした相互関係は、むしろ「本歌取り」や黄表紙本的な伝統のある我が国の風土には、本来は目新しいものではないのかもしれない。「権利、権利」の大合唱にいささか食傷気味の諸兄としては、改めてそのことに思いを馳せるのも悪くはなかろう。

権利の強化と緩和のバランシング

テクノロジーの発達により出現したインターネットではあるが、そうなるとさらなるテクノロジーの発達によって著作権プロテクションの完備したインターネット上のやりとりも可能になるのだろうか。だが、それはどうもフリーアクセスを身上とするインターネットの根本思想と相容れないようにも思えるのだ。というよりも、著作権をいかに保護するかという命題はデジタル時代を前にしていまや途方に暮れかかっているというのが実状だし、インターネットの問題はその表れの一つにすぎない。たとえば始めの方で書いたデジタル・データの丸ごとのコピーなどの問題については、不正競争防止法などで保護をはかるべきであるとする見解なども近時発表されているが（こうしたデータの集積それ自体はさして創作性がないことが多いので、著作権法による保護が難しいのである）、いまだそうした立法があるわけではないし、保護の実効性という点からも困難は大きい。それを徹底してゆくと、「拡布」といった概念を使ってネットワークへの取り込みそれ自体に権利をはたらかせ、あるいはコピープロテクションを破る機器等の製造販売を刑罰で禁止する、という方向につながらざるを得ない。こうした方向性は意外にも通産省筋から出されているものであり、そこでは著作権法改正ではなく独自の新法によってそうした権利強化を示唆してはいるが、いずれにせよ著作権の実質的な強化には違いない。そうした権利強化はあっても構わないが、しかしそれと同時に「トランスコピーライト」的な思想が、単に任意にとりうる一つの姿勢というのではなく、強制力を伴った論理として、ネットワーク利用者に課されることが必要なのではあるまいか。つまり「拡布」権を与えることに見返りに、正当な権利者が「拡布」した場合には以後の複製はお金さえ払えば自由にできることとするといったように。そうしたこととのカップリングにおいてでなければ、著作権の一方的な強化はかえって文化の発展を阻害するものになりかねないのではないかと、危惧されるのである。

今月の目玉は『人気女性キャラ身体測定・後編』

読者投稿から ムフフなコラムまで 大充実の 面白〜いページ GEM団

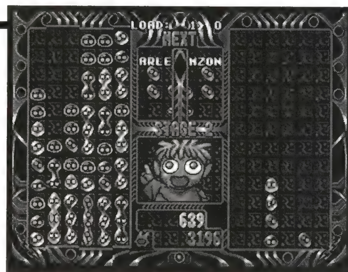
リニューアルしてからってモノ、背もグングン伸び、お肌の色ツヤも良くなって、夜尿症も治ってモテモテ♥ …という噂で持ちきりのGEM団!! 赤丸急上昇中、今まで見てなかった人も要チェックや！

こんなんでランキング RAN! KING! 親にやらせてみたいゲームBEST5

年末に向けてさらに激化するゲーム商戦。自分の財布だけじゃ追っつかない！こうなりゃ親をゲームにハメて、ソフトを買わせちゃおっか⁉親にやらせてみたいゲーム、みんなのアンケートハガキをもとにランキング。

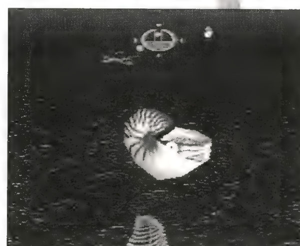
ぷよぷよダントツ!! 意外な顔ブレ集まる

●親向け1位
ぷよぷよ
コンパイル



頭を柔らかくしてほしい／誰でも楽しめそう／ボケ防止になりそう／ルールが簡単で面白い／親とのコミュニケーションに／ゲームに慣れてほしい／分かりやすい／連鎖してヤッつけたい／みんなでやりたい!!／悔しかったら解いてみー／いい相手になる／すぐ溶け込めそう／絶対ハマるっ!!

●親向け2位
アクアノートの休日
アートディンク　プレイステーション



のんびりしてください／毎日の忙しさを少しでも忘れて欲しい／心に潤いが足りなさそうだから／リラックスしてもらいたい／息抜きに／なごんでほしい

●親向け3位
ダービースタリオンIII
アスキー　スーパーファミコン

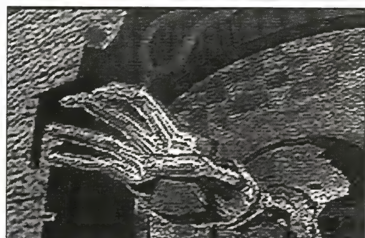
タイショーミッケ　牡2　父：ムクター
－ kg　母：スクールサンデー
〈グランパスドリーム〉
黒鹿　成績　0戦　0勝
右芝　0 0 0 0
クラス：－　右ダ　0 0 0 0
本賞金　0万円　左芝　0 0 0 0
総賞金　0万円　左ダ　0 0 0 0
2歳になりました
だいぶ立派な馬体になってきました

これで競馬をやめるかも…／年齢に関係なく遊べる／馬が好きだから／競馬を認めさせたい／親でもきっと出来る／ここら辺りなら付いてこれるだろう！

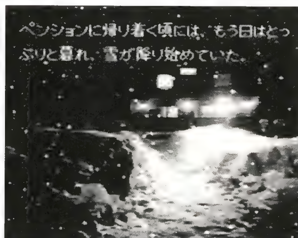
●親向け4位
Dの食卓
ワープ　3DO

ガキっぽいものだけじゃない！／ビビらせてやりたい／テクニックが要らないでしょ／異次元に連れ込みたい／恐がるところを見たい／ゲームをバカにしてるから

●親向け5位
かまいたちの夜
チュンソフト　スーパーファミコン



サスペンスドラマが好き／反応を見たい／大人のソフトだから／字を読むだけなので…／なじめると思う／永久にハマらせたい



こんな声もあったヨ

プリンセスメーカー⬇親の力量が見たいゼ！／MYST⬇ゲームはピコピコじゃないぞ／人生ゲーム2⬇せめてゲームで変化に富んだ人生を！／ときめきメモリアル⬇あの青春を再び味わわせたい／Hゲームなら何でも⬇弟か妹が欲しいので㊕

通しで見た感じ…

簡単な、パズルゲームの人気が高かった。中でも「ぷよぷよ」は、ぷよ通やす〜ぱ〜含めダントツ!! 次いで、画面がリアルなもの。ギャンブルやテーブル系も多かった。大きくは、優しく楽しく派と驚かしてやる派に分かれてた…かな？

心笑亭駄雲の ピュアなあの子に首ったけ 買ってにしやがれ！



ゲームを制する者は受験も制す 勉強できねぇよー 合計2960円

お・ま・た〜♥連載二回目にして早くもゲーム業界内最注目コーナーとなった(ウソ)『買ってにしやがれ』。今回もオモシロゲームを求めていざ出陣!!

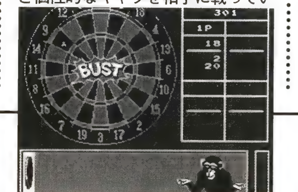
前号で紹介した最安値は50円でしたが、今回はその倍の100円。『ポケットザウルス』がそれだ。ゲーム内容はたいしたモノじゃないけど、懐かしさもあり最低２日は楽しめるので、やはり安い。それと『激走四駆バトル』。ネーミングが、かなりガキっぽいんだけど、こいつはオモシロイからラリーXのファンだった人、そうでなかった人も見つけたら買ってね。そして注目して戴きたいのが超オススメの一本。『マジックダーツ』。ダーツというマイナースポーツ（？）をＴＶゲームにしてしまったところがスバラシイじゃありませんか。ＦＣのソフトに限れば決して驚くほどの値段じゃないんだけど、コレは新品なのよ。定価が7700円だから約10分の１の価格で売られていたこのソフト。それでは、ボクと彼女の出会いをお話ししましょう。

夕暮れ時、ボクはデジタル天国・秋葉原をぶらり。すると、店頭から強烈なフォースが飛んでくる。それに引き寄せられるままボクは店内へ。そこには、薄汚れたの仲間たちの中でただ一人、生まれたままのピュアなキミがいた。「すいませ〜ん、これってもしかして？」。ボクの問いに店員は「そう新品だよ」。その声を聞いて迷いは無かった。彼女を抱きしめソッコー帰宅。スイッチを入れて60秒後…。ボクはこのゲームに恋をした。ってなワケで、今回は何と言っても『マジックダーツ』に尽きる。２〜３千円出しても損しないから、絶対に買いですよ♥

今月の一番星ソフト

91年物　新品780円
マジックダーツ
アトランタ五輪、正式種目にいかが？

まっまさかダーツがＴＶゲームになっていたとは!!　だが侮ってはならない。矢の重さ、角度、方向、パワーを決定して的めがけて矢を投げる。ただそれだけのゲームなのだが、ケッコーそれがシビアで謎の中国人や宇宙人（超能力で投げる）、さらにパツキンネーチャンなど個性的なキャラを相手に戦っているとかなりハマル。しかも３パターンのゲームが楽しめるぞ。コレをＳＦＣでリメイクするのは無理があるけど、ＧＢなら絶対に売れる！（ＦＣ／7700円／セタ）



秋のとれたて厳選素材

●88年物／中古価格400円
ゴルゴ13 神々の黄昏
18歳未満お断り

格闘、射撃、ヘリでのシューティングなどＡＣＴゲームの要素をすべて詰め込んだ一本だが、任務終了後に女の所に行きムフフ＝な事しちゃうなんて…。うらやましいぞゴルゴ。（ＦＣ／5700円／ビッグ東海）

●89年物／中古価格380円
激突四駆バトル
目指せＦ１チャンプ!!

タイトルを見るとレース物のようだが、ミニ四駆を操り敵車をブッ潰すのが、かいか〜んなＡＣＴゲーム。プレイ中にはナムコ名作・ラリ-Xを思い出し目頭が熱くなること必至。小さくまとまっては困りますねぇー（ＦＣ／4800円／アイレム）

●88年物／中古価格280円
カケフ君のジャンプ天国
DO YOU REMEMBER ME?

みなさん覚えていますか？　その昔、ガキタレとしてフィーバーしたカケフ君を。このゲームでは彼がソニック並みのスピードでマリオチックな画面の中でお姫さま救出に暴れ回る。（ＦＣ／5300円／ビッグ東海）

●87年物　中古価格100円
ポケットザウルス十王剣の謎
恐竜ブーム再び

バンダイ公認・橋本名人が恐竜（ハシモトザウルス）となって怪物サラマンダーと戦うＡＴＣゲーム。「突然ですがクイズです」とゲーム中に出題される問題がマジで難しい。（ＦＣ／5300円／バンダイ）

●90年物／中古価格380円
ベストプレープロ野球II
現役復帰!! ４番サード原

これは有名なソフトだが、原を加えたモルツを作り阪神をなくしたセ・リーグでペナントを戦ったところ、広島に６.５ゲーム差をつけて見事優勝。380円で一生遊べるソフトだ。（ＦＣ／6800円／アスキー）

●92年物／中古価格640円
摩訶摩訶
ようこそ相原ワールドへ

ミジンコにされた両親を助けるため主人公がマカマカ団と戦うコミカルＲＰＧ。キャラデザインは相原コージ大先生。セリフがこのキャラ達にピッタシで相原先生もナットク!?（ＳＦＣ／8700円／シグマ商事）

GEM団

VOICEとOPINION

ゲーム生活向上のため、毎月ひとつのテーマについてみんなで論じていく場だよ～ん

今月のテーマ

いいゲームの条件とは?

さぁ今回から本格始動。みなさまからのテーマ投稿をドンドン載せてイキま～す！面白い・楽しい・ハマる・名作などと呼ばれるゲーム達は、果たして何がいいのか違うのか？今回は「いいゲーム」について考えます。

好き＝いいゲーム

●「いいゲームの条件」と言っても、人それぞれ好き嫌いがあるだろうし、ジャンルによっても違うと思う。しいて挙げれば…会社のブランド。やはり任天堂やスクウェアなどは、今までの実績があるので信頼できる。あと、どんな人が関わってるか。中村光一さんとか坂口博信さんとか。でも結局は、自分の好きなゲームがいいゲームなんじゃない？

（マリオRPG期待大!!）

◎ハイ、いきなり結論出ました～って…そりゃアリだけど、もーちっといろいろ考えてみましょーや。

何回でも何度でも

●何と言っても『一生遊べるようなゲーム』がいい。クリアだけが目的じゃなくて、極めるとかの問題でもない。何回でもプレイ出来て、ずーっと長く楽しめるものがいい。「ベストプレープロ野球」とか「ダビスタ」とか「トルネコの大冒険」なんかが、そうかな。

（こーいち）

●飽きないゲーム。私の場合、「マリオカート」はスーファミの常備薬みたいになっています。新作をやってる時以外は、ずっとささってる。しばらく寝かせておいても、またやりたくなって、やりだすとハマッちゃう。そんな、何回でもハマれるようなゲームが、いいゲームなのではないでしょうか？

（ピノコ）

◎やり尽くして、完全にモト取ってても、手放そうとは思わない。自然と手元に残るのが、いいゲーム？

間口は広くて奥深く

●ゲーム歴の浅い私としては『操作はカンタンだけど奥が深い』というゲームがいいと思います。誰もがみんな楽しめるんだけど、極めようとすると難しい。こんなに単純なコトなのに、なぜ？…というのがミソ。そういうゲームって、いくらでもやってしまう。例えば「ぷよぷよ」とか「パズルボブル」とか…。アレ？パズルゲームばっかりになっちゃった。

（対戦台で乱入もいいよ）

◎別にパズルに限らず言えるコトだと思うよ。単純なほど燃えるよネ。

明暗を分ける要素

●ゲームの評価をよく操作性や熱中度などの項目で分けるけど、一番微妙なのは…敵の強さ＝難易度だと思う。最初から難しすぎると、やる気が失せてクソゲーだと思ってしまうし、最後まで簡単すぎると、すぐクリアしてしまって損した気分になる。常にプレイヤーの半歩先ぐらいの強さ＝難度で、たまに壁を作ってやる。いいゲームは、この辺りのさじ加減を心得てると思う。

（DVNC）

●操作性の良さは、すごく重要。どんなに作り込んでも、操作性が悪いと全然楽しめない。イライラする。昔、スーパーマリオが出た頃の、あの思い通りのマリオの動きは衝撃的だった。操作性の良さは、取っつきやすさにもつながる。キャラが思い通りに動かないと、いいゲームとは言えないと思う。

（黄金ヨッシー）

●「お、これはっ!!」と思うゲームには、『オリジナリティ』がある。シナリオや世界観もそうだが、より「おおっ」と思うのは、新しいシステムを採用して、うまくいってるゲーム。古くはBダッシュから、転職やアビリティに仲魔合体などなど…。独自のアイデアがあるゲームは、やっててハマる。ハズレが多いのも事実だけど、当たれば後々にも引き継がれていくようにもなる。そんな、二番煎じじゃない、オリジナリティがなきゃ。

（一発貫太・参上！）

◎昔に比べれば、ゲームも格段に向上してるけど、同時にユーザーの目も厳しくなってキテいるのダ!!

こんなトコも見とるデ

●ちと違うかも知らんが、私は「作り手の思い入れを感じる」ゲームはイカすと思う。そのゲーム、その世界、そのキャラ、そして受け手のコトをよ～く考えて、作り手自身がそのゲームにホレこんで、チカラ入れて作ってるような本気のマジゲーム。一生懸命さって、プレイしてて伝わってくるでしょ？あぁ「いいものを作ろう」としてるなって。中には意気込みが実ってないヤツもあるけどね。

（八十八学園に転入したい）

●ゲームには、遊び心が必要だと思います。本編以外のところで楽しめる、オマケみたいな部分。ギャンブルとか闘技場とか…ちゃんと遊べる場所がなくても、メッセージが面白かったり。私は昔、SFCの「ゼルダの伝説」で、意味もなく草刈りしたり、ニワトリを投げ飛ばしたりしてました。そういうムダや息抜きがあるゲームはいい。

（さらっち）

◎プレイする側をどれだけ引き込んで、どんなふうに楽しませてくれるか？…そこにゲームの価値アリ！

ズバリ…いいゲーム!!

●いいゲームの条件とは？…ズバリ『欲求をかき立てる』ゲームだっ!! どんなゲームだって、プレイしてて「もっともっと、次へ次へ、まだまだ、その先その先…」と思わせてくれるようじゃないと、ダメだ！本気で悔しがったり嬉しがったりできない。それでまた、その欲求に応えてくれなきゃダメ！ 冷めちゃう。ハマれない。底なしに欲求が湧き上がるかどうか…これに尽きるっ!!

（アンチ・ストイック）

●「ただ楽しめればいい」というゲームの時代は終わったように思います。今、いいゲームは「夢を叶えてくれる、夢を見せてくれるもの」だと思います。自分の思い通りに動かせる。育てる。作る。強くなる。速く走る。○○になりたい。こんな世界に住んでみたい…。ゲームの世界では、何にでもなれます。自分のささいな夢や願望を疑似体験させてくれる…のが、いいゲームの条件だと思います。

（西嶋智康）

◎全てのジャンルの、全てのゲームに通じる意見。ん～、深いなぁ。

《後記》

イキナリ難題に挑んでしまったようだ。いろんな要素に関する意見が来たけど、やっぱり総体的に最後のこの2つ…『欲求や願望を満たす』という意見に全てが集約されていると思う。いいゲームの条件も突き詰めていけば、ただ、ゲームの本来あるべき姿の追求なのかも知れん。

募る
次々回のテーマ
ゲーム未来予想図1996
混沌とするゲーム業界。来年1996…ハードは？ソフトは？そしてユーザーはどうなっていくのか？大胆予言・予想を待つ!!

嫌 好 雅

Illust Garage

サターンに移植希望って書くと、何ポイントもらえるの？なんてコトはサテ置き。イラストガレージでは、あーちすちっくなミナサマからの作品・投稿待ってま～す!!

➡ひゅな　➡近田海　➡まりりん　➡ひさこん　➡イルテバダリデ　➡えんどう豆夫

➡中川和之　➡雅イチ号　➡さとっち　➡プリティっこ　➡東郷エボ健　➡ちゃんちゃん子

FUNKY GAMERS

世にはばかるゲーマーは数知れず、そりゃもおいろんなコトがあるわいナ

まだまだ遊べる

●クリアした聖剣伝説2で「7つの神殿を回って、意味もなく種子と聖剣を共鳴させようツアー」を企画・実行したのは私です。（りょーき）

●今、3DOの「テーマパーク」に超ハマっている。真面目に作るのもいいけど、1番安い悪臭のするトイレだらけのパークや、道路で「加トちゃんぺ」とデカデカと書いて楽しむ私。今はニックネームを「トシチャン」、名前を「タノキントリオ」、パークの名前を「ハットシテグー」にして大儲け中です。今後「イヤンマイチング」パークなど多数計画中です。こんな21歳の私ってバカでしょうか？（ハッ！としてグー）

◎いいデース。「ポインニタッチ」パークも作ってくらっさーい。

炎のリセッター

●我が家の2歳になる娘は、ゲームが大好きです。SFC等が置いてあるのを見つけると「ゲーム、ゲーム」と言って、盛んにゲームをやれとせがみます。しかし、ひと度ゲームを始めると、スキを見て…リセットや電源引き抜き攻撃をニコニコしながら仕掛けてきます。そんな娘をけん制しながら、今日もゲームに励んでいる私です。（すばやさ99の私）

●超サイヤ伝説を必死でやって、最後の面までクリアーしそうだったその時、家の中で飼っている犬がトコトコとそばにやって来て、何を思ったのか、右足？（右手？）をリセットボタンの上に乗せた…。記録していなかった僕は、目が点になった。今までの苦労は、涙と共に消え去ってしまったのだった。（ファミコンぼうず博！）

◎子供には子供なりの、犬には犬なりの…我々には分からん、リセットすべき理由があったのやも…!?

ラブラブゲーマーズ

●あれは今年の3月くらいのコトだったでしょうか。僕はゲームを買おうとして、あるソフトに手を伸ばしました。その時…隣でゲームを選んでいた女性もそのソフトが欲しかったらしく、伸ばした2人の手が触れ合い、思わず目が合ってしまいました。ゲーマーに彼女が出来ないという話は、僕には当てはまらないでしょう。なぜなら、その時の女の子が今の彼女だからです。（ローズ・葉山）

●弟切草やかまいたちの夜には、大変お世話になりました。彼女にホラーゲームをやらせたところ、思いっきり恐がって、抱きつかれるわ泣き叫ぶわで大変でした。その日は家に誰もいなかったので、アンプの重低音を効かせまくり。夜中にやっていたので、彼女は1人でトイレへ行けず、寝る時も手をつなぎ、それでも怖がってました。後は…なるようになって…。ムフフな夜でした。（ホラーよありがとう）

◎あーそー良かったねー、チェッ。でも『ゲームが縁で…』ってコトも結構あるみたいよ。これホント。

オヤジ道まっしぐら

●以前、居間を何となく覗くと、50歳になるオヤジがドラクエVをやっていた。よくよく近づいて見てみると、生まれた子供にオレの名前を付けていた。オヤジよ、確かに製造元だから文句は言えんが…オレを棺桶に入れたまま引きずり回すのは止めてくれ。実の子を目の前にして、親として酷だとは思わんか？（匿名）

◎「あ、俺の子か。なら、タカシだろ」…このショートカッツな思考回路はス・テ・キよ、パパったら♥

MY FAVORITE THINGS

● コレは素晴らしい、やってみる価値アリ…
● 個人的イチ押しソフトレビュー

コイツをやるべし！

●マイナーなのかもしれませんが、MDの「カメレオンキッド」はなかなかお勧めです。適度に難しく、おもしろく、面が多い！すごい昔に買ったのに、まだエンディングを見ていない！マーベラス!!主人公のカメラ目線もたまらないし、意外と奥が深いです。（いなば）

●プレステのガンダムは最高！美しいグラフィックのモビルスーツを見ているだけで、気分はアムロ。操作が全てのボタンを使うところもいい。思うようにガンダムを動かせた時は、まるで自分がニュータイプになった気分。やっぱり初期のガンダムが一番と思えるゲームだ。（シャア）

◎ゲームシステムには賛否両論あったけど、あのMSビューワーはガンダム世代にゃタマらん機能だよね。

名作に引退ナシ

●パズルフェチの私がお勧めするのは、誰もが知ってる「レミングス」。何を今さら？　でも、いい。奥が深い。かなり前からあるのに、私の中では未だ現役。あのシステム設定、世界観、思考と難度…どれを取ってもピカイチです！　月刊で新しい面を出してほしいくらい。昔やった人も落ち物パズルに飽きたら、さあカムバックだ！（群衆の中の1人）

◎懐かしや。GB版でも出てるので、中古でお気軽にやるのもいいかも？

Now GET A CHANCE!

まず業務連絡から。11月号の「伝説のオウガバトル」オリジナルタロットカードプレゼント…ホンットにたくさんのご応募、ありがとうございました。でも悲しいカナ、限定10コ。発表は発送に変えさせてイタダキますので、恨みっこナシってコトで…ネ。さて、いかが改装2回目？　巻末のハガキにも、ちゃんと「GEM団」行きの印が付けられるようになったし、今度ともこの投稿＆コラムにより一層のご声援を！　ソフト当選者は、静岡の前島雄介。「ときメモ」送るから、待っててネ。

GEM団では、次のコーナーへの投稿を待ってます

●VOICE and OPINION
［テーマ別］
毎回違うテーマに沿って、みんなからの意見や声を紹介していく場。募集するテーマの掲載は2ヶ月先になります。また、軸となるテーマ案も募集しています。
⬇次々回のテーマ
ゲーム未来予想図1996
攻略本の是非／STGの今後／ゲームは心身に悪いか／RPGエンディングまでの時間／格闘が重視すべきはコマンドかタイミングか／任天堂に期待すること／RPGストーリーの長さなど

●Illust Garage［イラスト］
言わずと知れた、モノクロイラストコーナー。基本は縦使用で、トーンは接がれないよう気をつけて。また、他のコーナーにもイラストでの投稿、待ってます。

●MY FAVORITE THINGS
［お気に入り］
コイツはいいぞぉ！　何がいいって……ネ。過去の埋もれたソフトも含め、自分にとってお気に入りの名作を、メーカー広報に代わって熱く語りオススメする枠。

●FUNKY GAMERS
［与太話］
ゲームをしていると、いろいろなコトが起きる・笑える・楽しめる！失敗談や身内報告、変なヤツ紹介など…ゲームに関するモロモロ与太話は、何でもござれ。

●PLEASE PLEASE
［お願い］
こんなゲームが欲しい！　移植してほしい、続編を作ってほしい!!ココがいかん、何とかしてくれ！…など、ユーザーの声をメーカーや業界全体に届けるコーナー。

投稿の仕方
●GEM団への投稿は…必ずハガキ（イラストは同サイズで可）で、表に郵便番号・住所・氏名（匿名希望者はペンネームも）・電話番号・年齢などを明記。黒インク系のペンにて、1枚のハガキにつき1つのコーナー宛てで送って下さい。また、巻末のアンケートハガキでも投稿できます。きちんとアンケートに答えた上で、GEM団宛てに印を付けて下さい。同時に巻末プレゼントへの応募にもなります。
●掲載採用者ドカ～ンと全員に、じゅげむオリジナルテレカを！　そして、全投稿者の中から毎月抽選で1名さまに…ナントご希望のゲームソフト（当選者には連絡を入れます）を差し上げます!!
●宛先は…〒104　東京都中央区銀座8－4－17
（株）リクルート　じゅげむ編集部「GEM団○○係」まで。
ファックスでも募集しています。FAX 03(3575)7063

PLEASE PLEASE

ゲーム化・移植・続編などの希望や、納得いかない不平不満を承ります

もっともっと

●実況付きのスポーツゲームを、もう1段階アップして、解説も付けられないかなぁ。少しヒントをちらつかせる感じで。例えば「この投手も替え時ですかね」とか「ちょっと振り遅れてますね」とか。（祝プロス無安打無得点！）

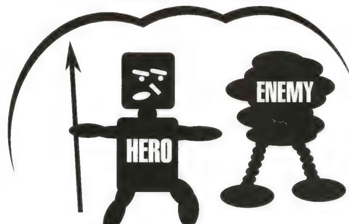
●SLGで育児シミュレーションなんてのがあったら面白いな。娘の育成とかもいいけど、赤ちゃんを育てるのって、も～っと手が掛かって大変なんだもの。おむつ替えるの怠って、おむつかぶれが出来たので減点とか、ミルク飲んだ後ゲップさせるの忘れて減点とか。マタニティの人ってヒマしてることが多いから、こんなゲームがあったら売れるんじゃないかな？（バカ息子育成中）

◎題して「減点ママ」!?…このタイトルじゃ売れないな。

俺自身が主人公

●最近、RPGが面白くない。年齢・性別・容姿、場合によっては名前まで決まってる主人公ばかり。ゲームしてても、キャラクターのお芝居を客席から見てる『観客』みたいで、とても一緒に演じる『役者』になれない。これじゃ感情移入も感動もできないね。もっとゲームの中に『自分』を反映できるRPGが出てきてほしい。（白いアシカ）

◎最初に決めたキャラ設定によって、後々ストーリーが変わったりすると面白いよね。



THIS IS THE SECRET OF ROLE PLAYING GAME! REALLY?

GEM団

ゲーム世界のキまぐり 海山ラボ研究所

Report1.5

人気女性キャラ身体測定［後編］

さまざま角度からゲーム世界の調査・研究・再考を試みる［海山ラボ］。お待っとさんでした。前回に引き続き、2連チャン企画の後編ナリ。イケるイケる使える使える。さぁて今回は…格闘＆麻雀系女性キャラのサイズデータをドドーンと大公開しちゃうのダ!! そして付録も。前・後編合わせて35ゲーム160人以上という膨大な量のデータを基に、業界初のココロミ。なんと…ゲーム世界における女性キャラのサイズ平均値を割り出してしまったゾ!! 本物の現代女性のサイズも載せておくので、ジックリとご覧あれ！

完全保存版●女性キャラサイズ表【後編】〈ラボ内保健委員会／1995年調べ〉

注：△は〈メーカーの推定〉 ▼は〈ラボによる推定〉です

名前	年齢	職業	身長(cm)	体重(kg)	B	W	H	足のサイズ(cm)
●バーチャファイター〈セガ・エンタープライゼス〉 SS/ARCADE								
サラ・ブライアント	21	大学生	173	55	90	57	90	不明
パイ・チェン	19	アクションスター	166	49	85	54	88	不明
●鉄拳〈ナムコ〉 PS/ARCADE								
ニーナ・ウイリアムズ	20	暗殺	161	49	88	58	86	23.0
ミシェール・チャン	18	無職	163	53	90	60	88	23.5
アンナ・ウイリアムズ	17	学生	163	49	92	58	86	23.0
●ストリートファイターIIシリーズ〈カプコン〉 SFC/MD/3DO/PS/SS/GB/FM-TOWNS/X68								
春麗	25	刑事	170	秘密	88	58	90	▼25.0
キャミィ	19	特殊工作員	164	46	86	57	88	▼24.5
●闘神伝〈タカラ〉 PS								
ソフィア	24	私立探偵	172.5	50	90	56	88	△24.5
エリス	16	踊り子	155	46	82	54	80	△23.0
●サムライスピリッツシリーズ〈SNK〉 NEO-GEO/NEO-GEO CD								
ナコルル	18	巫女	約155	語らず	73	50	82	22.0
シャルロット・クリスティーヌ・コルデ	28	貴族	約183	約48	86	55	89	26.0
チャムチャム	14	不明	155	43	75	56	78	不明
羅将神ミヅキ	25	不明	約165	約49	88	58	90	不明
●餓狼伝説シリーズ〈SNK〉 NEO-GEO/NEO-GEO CD								
不知火舞	21	忍術継承者	164	50	85	54	90	24.0
ブルー・マリー	22	フリーエージェント	168	50	86	54	85	不明
●龍虎の拳シリーズ〈SNK〉 NEO-GEO/NEO-GEO CD								
ユリ・サカザキ	18	学生	168	50	82	56	80	不明
キング	22	バンサー	175	58	86	56	85	不明
●ザ・キング・オブ・ファイターズ'95〈SNK〉 NEO-GEO/NEO-GEO CD								
麻宮アテナ	18	学生	163	50	83	57	82	不明
●風雲黙示録〈SNK〉 NEO-GEO/NEO-GEO CD								
キャロル・スタンザック	19	フリーター	168	51	84	56	86	不明
●豪血寺一族2〈アトラス〉 PS								
花小路クララ	14	学生	157	内緒	78	58	82	23.5
スーパークララ	21	同上	168	秘密	85	60	90	23.5
アンジェラ・ベルテ	29	猛獣使い	187	77	95	70	93	26.5
アニー・ハミルトン	23	乗馬クラブオーナー	168	ヒミツ	85	60	83	23.5
豪血寺お梅	80	売り子のパート	150	45	73	64	76	22.5
ギャルお種	18	同上	161	50	83	58	86	22.5
豪血寺お志摩	102	占い師	151	43	75	66	78	21.5
豪血寺お種	80	定職持たず	150	45	73	63	76	22.5
ギャルお種	18	同上	161.1	50	83	58	85	22.5
●ワールドヒーローズシリーズ〈ADK〉 NEO-GEO/NEO-GEO CD/SFC								
ジャンヌ・ダルク	19	剣士	168	自称53	90	自称59	93	24.0
出雲良子	16	高校生柔道家	162	48	81	57	83	23.0
●スーパーリアル麻雀シリーズ〈セタ〉 PC98/FM-TOWNS/MAC/SFC/SS/3DO								
しょう子	17	高校2年	161	秘密	84	62	89	不明
香澄	15	中学3年	158	内緒	83	60	88	不明
未来	17	高校2年	160	秘密	80	58	87	不明
愛菜	15	中学3年	155	内緒	78	60	80	不明
悠	17	高校2年	160	秘密	84	62	89	不明
香織	19	女子大1年	159	秘密	84	62	89	不明
遠野みづき	17	高校2年	164	秘密	88	58	87	24.5
藤原綾	17	高校2年	169	秘密	79	56	85	23.5
早坂晶	17	高校2年	152	秘密	89	57	88	23.0

名前	年齢	職業	身長(cm)	体重(kg)	B	W	H	足のサイズ(cm)
●ヴァリアブル・ジオ2〈戯画〉 PC98								
武内優香	18	都立T学園3年	163	55	89	56	88	△23.0
増田千穂	17	私立A高校3年	165	51	83	59	85	△22.0
楠真奈美	16	県立K女子高2年	143	34	75	57	79	△22.0
久保田潤	18	米国立F大学1年	172	56	85	60	86	△16文
梁瀬かおり	19	私立F女子短大2年	159	45	84	58	87	△23.0
レイミ・謝華	20	主婦	165	49	85	58	87	△24.0
結城綾子	19	フリーター	163	49	85	54	88	△23.0
エリナ・ゴールド・スミス	20	ホステス	160	50	91	57	88	△脂症
八島聡美	16	都立T学園2年	154	41	78	51	82	△22.0
神無月輝美	19	フリーター	168	54	83	55	83	△23.0
綿貫弓子	16	瓢客	148	40	75	44	76	△21.0
嘉島琴荏	18	総帥	167	49	85	53	86	△24.0
●レッスルエンジェルスシリーズ〈グレイト〉 パソコン全般/SFC/PC-En								
マイティ祐希子	3月3日	プロレスラー	167	65	86	59	88	△24.0
ボンバー来島	8月13日	プロレスラー	170	72	97	70	99	△26.0
ビューティー市ヶ谷	9月10日	プロレスラー	174	70	102	63	99	△26.5
南利美	3月1日	プロレスラー	164	66	80	58	83	△26.0
武藤めぐみ	4月4日	プロレスラー	165	64	84	56	87	△25.5
結城千種	2月28日	プロレスラー	161	63	85	58	88	△24.5
大高なるみ	9月20日	プロレスラー	154	58	84	58	88	△24.0
永原ちづる	2月18日	プロレスラー	165	62	92	68	95	△26.0
ダークスターカオス	不明	プロレスラー	177	80	101	72	89	△27.0
サンダー龍子	11月13日	プロレスラー	172	76	98	76	99	△26.5
菊池理宇	6月24日	プロレスラー	155	56	78	57	81	△23.5
パンサー理沙子	9月11日	プロレスラー	168	69	92	56	87	△26.0
ブレード上原	12月31日	プロレスラー	167	62	82	57	83	△26.0
金森麗子	10月12日	プロレスラー	164	58	84	57	86	△26.0
●アイドル雀士スーチーパイシリーズ〈ジャレコ〉 3DO/PS/SS								
御崎恭子	18	ゲーセン店員	162	▼47	88	55	86	▼23.5
天野麻衣	18	パイ専門店バイト	158	▼46	87	58	84	▼23.5
水野佑紀	17	高校生	152	▼42	78	53	81	▼22.5
佐々木留美	20	看護婦志望	162	▼47	88	56	85	▼23.5
片桐志穂	21	不明	150	▼43	82	56	83	▼22.0
河本小百合	21	バニーガール	155	▼45	86	57	87	▼23.0
西野絵利佳	23	婦警志望	165	▼49	88	58	85	▼24.0
南条理恵	22	ＯＬ	170	▼50	91	60	89	▼24.5
橘麗華	24	謎	169	▼51.5	94	59	89	▼25.0
●ファイナルロマンス2〈ビデオシステム〉 NEO-GEO CD								
布川ミク	18	アルバイト	158	▼47	93	62	88	23.0
浅倉麗奈	20	不明	161	▼45	83	58	87	24.0
伊藤えみり	18	高校生	155	▼44	80	56	83	22.5
中条瞳	20	フリーター	160	▼46	82	59	87	23.5
槙原博美	18	女子高生	158	▼45	80	58	83	23.0
池谷まりの	18	高校生	168	▼48	85	63	88	24.5
●ファイナルロマンスR〈ビデオシステム〉 アーケードのみ								
小泉りな	15	高校生	155	42	78	58	80	22.5
藤崎未夏	17	女子高生	160	45	82	63	88	23.0
ケイト・ヤマムラ	17	女子高生	165	48	85	58	85	24.5
速水涼子	16	高校生	158	47	88	60	85	23.0
千堂明日香	18	女子高生	162	45	85	58	85	24.0

●データ提供いただいたメーカーのみなさま、ご協力ありがとうございました

女性キャラのサイズ平均

年齢	18.7歳
身長	162.3cm
体重	49.8kg
バスト	***85.2***cm
ウエスト	***57.8***cm
ヒップ	***85.7***cm
足のサイズ	23.5cm

〈適合データのみ集計〉

平均現代女性のボディサイズ

18〜19歳（調査対象）
159.6cm
50.6kg
81.4cm
63.7cm
88.1cm

〈ワコール 1994年調べ〉

まず、左の数値を見比べてほしい。そしてひと言、………。でしょ？ 身長・体重にさして差はないのだが、160に乗りながらも何とか40キープしてることで、ややスレンダーな印象を受ける。…が、3サイズ確認でコレまた一転。ボ〜ン・キュッ・プリンッの、何とも見事なスタイルをしてるではないかっ!! まるで嘘くさいプロフィール、現実を上回っている。コレぞ、作り手の理想が成せるワザ！出てるトコ出て、引っ込むトコ引っ込む。とりあえず…みんなの夢を壊さずに済んで、良かった。

おヘアとGALとゲームでナンパ 一緒に遊んで! おねーサマ! byポッキー黒羽

PLAY 2 ランパブ嬢の巻

やあ、みんなハッピーかい？ ボクはベリーにハッピーさ。理由？ OK。一曲目が終わったら話そう。hitomiで『CANDYGIRL』。

さて、ボクがハッピーなのはズバリ、今回のおヘアの主。カナちゃんなんだ。お仕事は、某六本木のランパブ嬢。気になるスリーサイズは上から90・56・85のリアル峰不二子ちゃんバディー。ちなみに好きなタイプの男性はSMAPの香取慎吾だとか。でも、それだけでハッピーになるかぁ？ というツッコミを入れたアナタ。そう実は彼女、ランジェリー姿のまんまゲームをしてくれたんだ。もちろんパンツはTバックだ。

さっそく「父さん、冬の富良野はどうですか？ ボクは東京で汚れてしまいました。実はボクの隣に今、真っ昼間にもかかわらず、下着姿のお姉さんがいるわけで……。この後、彼女とゲームをします。でも、父さん。信じて下さい。仕事なんです」てなこと思いながら、カナちゃんと一緒にスーファミの『マリオのピクロス』しました。

スミマセン。カナちゃんは真剣にゲームをしてくれてたんですけど、ボクって歩く煩悩なんで、ゲームそっちのけで、彼女の艶やかなバディーをよだれ垂らしながら眺めていました……。

だってさぁ、ひざ枕なんてしてもらっちゃった日にはねぇ。見上げりゃ、90の頂きはあるし。

しかも、カナちゃんのサービスで、豹柄のランジェリー姿も拝めたんですよ。もう、その時点でボクも同行した編集のK氏もハンターですワ。

おっと、もうこんな時間だ。カナちゃんにホレてしまった男子諸君！リクエスト下さい。もしかしたらカナちゃんとゲームができるかも？ラストナンバーは近藤真彦で『愚か者』。また、来月。

東大大学院生SGW教授の

ゲームの法則

もっと簡単な言葉で言やあいいのに、わざわざ難しい単語を並べる、超エラソなSGW教授。今回はレーシングゲームに関する新説を発見したとか意気込んでるぞ。

第二回 レーシングゲームでの最速ラインに関する考察
[考察課題]
レーシングゲーム一般

レーシングゲームは、最速ラインを追求することがタイム短縮への早道である。その王道を行く走法がアウトーインーアウト（「O－I－O」）と「インベタ」である。前者は大きな弧を描いてなるべく速度を落とさない。後者はとにかく経路を最短にとる。

アクセル全開で走れれば、経路の短いインベタが速いに決まっている。だが、そんな事はできっこない。ヘヤピンに代表される鋭いカーブでは、なるべく速度を落とさないO－I－Oが有利だ。

ところでその中間、つまりインベタでもO－I－Oでも最速でないラインが存在するのではないか。膨大な計算の結果、その存在の真否が明らかになった。非常に遠くに棒が一本立っているとして、その棒を回って帰ってくる最速のやり方を求めてみよう。簡略化のため、全力で帰ってくることのみを考える。

最高時速360キロ／時・最高速で直進して減速し等速で半円を描き、全曲れる最小カーブ半径2000m・加速&減速はゼロから最高速度まで10秒、と大ざっぱに見積もると、だいたい半径1200mの弧を描いて回るときにかかる時間が停留値をとる。

だが、この数値は極大で、最も時間のかかる経路をはじき出してしまった。インベタとO－I－Oの中間では決して極小値をとらないので、最速経路は存在しないのだ。やはりシャープにラインすれすれに走るのが美しい。レースというのはシンプルでシビアなものなのである。

今月の公式

$$r \sim (\pi/4)^2 \times R$$

（R＝全速力で曲れる最小半径　r＝経過時間が停留値をとるときのカーブ半径）

インベタとアウトーインーアウト、この中間に最速経路は存在しない。つまり、真ん中を走る最速ラインなどないということだ。



うらら～占い

おすすめします！今月のラッキーゲーム

11/22～12/21

★今月の目玉星座★

全体的に低調な中、山羊座と蠍座のあやしいお色気がムンムン。スランプに苦しんでいる人は、この2つの星座の人に近寄って、幸運を分けてもらうのがいいでしょう。

●私が占ってます●

元女子大生占い師「和光の母」。24歳。専門は手相とタロット。占いをご希望のお方は、原宿竹下通りを下って信号を渡った左側・タマネギが乗ってるビル『コスモスペース』3Fのニューエイジセンターまで。(3470-0904)。料金4000円。毎週水曜日午後3-8時。

おひつじ座(o_o)
3/21-4/20

LOVE●夢は世界とばかり、妄想だけが広がってゆく今月。お色気あるお誘いが多く、なんとなくフワフワしているからみたい。流れるままに2次会、3次会と時を過ごさず、用事がある時は、きっぱりと断って。片思いの人、相手はあなたで妥協しようか迷っています。募集中の人、文庫本を持ち歩いてみて。カップルの人、両親に紹介を。
GAME●レーシングゲームを。特に、秒単位を競う、緻密さが売りのソフトがおすすめ。メカニックにも興味を持って。

ふたご座(o_o)
5/22-6/21

LOVE●少しずつ、不安の予感が胸に迫る今日この頃。不況などの社会的理由から、今までの生活が危ぶまれています。正義の味方的熱血さが、結果的には人生安泰の道のよう。打算的にはならないように。片思いの人、相手のために何かしてあげて。募集中の人、スポーツで目立って。カップルの人、女性が子どもっぽくふるまうといいかも。
GAME●際限なく続くゲームがいいでしょう。やるたびに新しい展開になるゲームや、オリジナリティーがいかせるものを。

しし座(o_o)
7/24-8/23

LOVE●実力がついてきて、そこそこに自信もある時期なのですが、あなたが思いこんでいるほどの力はまだ、ついていないようです。出来もしないことをさも出来るように言いふらすのは、悪いクセかも。片思いの人、相手はマジメな交際を望んでいます。募集中の人、かなり年輩の人との縁が。カップルの人、深夜のデートは控えて。
GAME●さまざまな面から思考できる、本格的シュミレーションゲームを。小さな世界の王様になり、とりあえず今月はガマン。

てんびん座(o_o)
9/24-10/23

LOVE●頑張れば頑張るほど、成果が得られる時。ただし、はりきり過ぎに注意。自分が心底興味をもっている分野以外は、今月は足を踏み入れないのがよいでしょう。そうでないと多忙を極めてしまいますよ。片思いの人、彼の友人に話しかけてみて。募集中の人、一目惚れする相手に出会えるかも。カップルの人、少しの間はなればなれかも。
GAME●オムニバス的に様々な種類のゲームが入っている、ちょっとお得なソフトを。飽きっぽいあなたにも長く楽しめます。

いて座(o_o)
11/23-12/22

LOVE●夜型人間の傾向が強まり、朝起きるのがとても辛くなりそう。でも、夜空の星を眺めたり、夜間スポーツを楽しんだりと、夜型ならではのうるおいもあることでしょう。近場に1泊旅行もおすすめです。片思いの人、夜8時頃の電話がラッキー。募集中の人、お見合いパーティーに参加してみて。カップルの人、お正月は一緒にお参りを。
GAME●天体観測や地球環境など、自然や宇宙をテーマにしたナチュラルなゲームで、アウトドア感覚を養って。

みずがめ座(o_o)
1/23-2/19

LOVE●普段通りの生活に物足りなさを感じ、冒険したくなる時。突然旅行に出かけてみたり、親や友達に反抗してみたり。約束をドタキャンしたくもなるため、多くの人に迷惑をかけてしまうかも。急激な変化は控えたほうが吉です。片思いの人、フラれてしまいそう。募集中の人、同窓会がチャンス。カップルの人、変化は特になし。
GAME●何十年も愛されていたゲームを。オセロや将棋もいいですね。カジノゲームも今月のあなたと相性がいいはず。

おうし座(;_;)
4/21-5/21

LOVE●普段からあまり自信家ではない牡牛座さんですが、今月はその傾向がさらに強まり、激しい自己嫌悪に陥りそう。容姿・将来性などすべてがイヤになりそうですが、一度夜遊びすると治ります。片思いの人、原色の服が幸運を呼びます。募集中の人、1つ年下との縁があります。カップルの人、クリスマスの夜の約束はしていますか？
GAME●対戦型ゲームを、自分より弱そうな奴と戦おう。あくどいようだけど、これがあなたにとって大いにウサ晴らしに。

かに座(;_;)
6/22-7/23

LOVE●いらいらしている時。八つ当たりをくり返しているうち、あちこちにケンカの火種が……。全部、自分が原因を作っているわけですから、かなり苦しい展開になるかも。心を静めて過ごすよう心がけてください。片思いの人、ライバルと意中の人を奪い合いするかも。募集中の人、家の近所で巡り会いが。カップルの人、すれ違い多し。
GAME●駒を進めていくゲームがいいでしょう。将棋・囲碁など古典的ソフトもいいですし、戦略陣取りゲームも向いています。

おとめ座(o_o)
8/24-9/23

LOVE●礼儀知らずな事をしでかして、冷や汗をかきそう。特に、大切な席を勝手に欠席したり、退席したりすると、大きな減点になってしまうので要注意。退屈でも辛抱強く付き合う根性が今月は必要です。片思いの人、今月は動きがないかも。募集中の人、長髪の人と縁が。カップルの人、マンネリ解消には、朝帰りするのが一番なんですが。
GAME●会話が重要になっているゲームを。キャラクターとの駆け引きの中で、人間関係の難しさをゲームからも悟って。

さそり座(^_^)
10/24-11/22

LOVE●今月は、気心がしれた仲間が多く集まり、楽しい時を過ごせそう。あなた自身の魅力も大幅アップしているので、周囲からは妬みの声があがるかも。今月は言いたいことをズバリと口にしたほうがいいみたい。片思いの人、告白するなら今。募集中の人、先輩の男性に紹介をお願いしてみて。カップルの人、美術館でデートを。
GAME●今月は部屋に閉じこもってゲームをするより、ボウリング場・ビリヤード場などで大勢で騒いでみて。

やぎ座(^_^)
12/23-1/22

LOVE●何事もほどほど、という感覚が出てくる時。引く時は引けるし、押す時は押す。そのタイミングを掴むのが、今月はとても上手。立ち居振る舞いも優雅に見えるため、とても育ちがよく見えそう。人には親切にして。片思いの人、手作りのものをプレゼントして。募集中の人、ファッションビルで出逢いが。カップルの人、尽くし合って。
GAME●ガケを降りたり登ったり。山岳が舞台のゲームで、ワイルドな自分に酔ってみると、やる気も出るでしょう。

うお座(o_o)
2/20-3/20

LOVE●突っ走り気味の今月の魚座。自分の計画にほれぼれとするあまり、その実行のためにかなりわがままなふるまいをしそう。当然、対立も起きます。だけど、自己さえしっかり持っていれば大丈夫。変なおべっかはかえってマイナス。片思いの人、お節介は嫌われます。募集中の人、今月は巡り会いナシ。カップルの人、少しずつ別れが。
GAME●キャラクターの世話をするゲームがいいみたい。キャラのごきげんをとったり、食事を提供したりと奉仕してみて。

九星占術 開運暦 1995 11／22~12／21

一白から九紫までの星が九星。星のアドバイスをいかに人生に生かすかがカギ。あなたの運命星で今月の運勢を判断してみよう！

占都
Fortune telling Town

デジタルデータが運勢をキャッチ！ マルチプラットホームによる３種の占いで未来の行方を知りたい！

あなたの運命星は？

九星は生まれた年によって出します。ただし、１月１日から節分（２月３日）までに生まれた人は前年の九星になります。■昭和38年、47年、56年生まれ　一白水星■昭和37年、46年、55年生まれ　二黒土星■昭和36年、45年、54年生まれ　三碧木星■昭和 35年、44年、53年生まれ　四緑木星■昭和34年、43年、52年生まれ　五黄土星■昭和33年、42年、51年生まれ　六白金星■昭和32年、41年、50年生まれ　七赤金星■昭和31年、40年、49年生まれ　八白土星■昭和39年、48年、57年生まれ　九紫火星

一白水星
やる気倍増の好調期 広い心で縁をつかめ！

全体　強運のとき。それほど期待していなかったことにも嬉しい結果が出て、ますますやる気が増しそうです。仕事や勉強がはかどる時期なので、計画性をもって取り組めば好成績を上げることができるでしょう。ただし、対人関係では自分本位になりやすいので周囲との協調を心がけること。健康面では風邪に注意。
恋愛　理想にこだわるあまり素敵な縁を逃してしまう暗示あり。広い心をもとう。カップルは、恋人を驚かせるようなイキな演出がデートを盛り上げるポイント。

二黒土星
現状維持がいちばん 恋は態度を明確に

全体　なかなか思い通りにいかない暗示。積極的になればなるほど状況は困難になりそうなので、この時期は現状維持を心がけるのがベスト。守りの体制を固めましょう。対人関係では新たな敵をつくる予感もあります。トラブルを防ぐには人のアドバイスに耳を傾けることが大事。特にお金の問題はデリケートに。
恋愛　その気もないのに甘い顔をすると後で大迷惑をかけられそう。いい加減な言動は慎むこと。カップルは誤解を招く暗示。２人できちんと話し合いを。

三碧木星
賑やかに過ごせるとき 遊びの恋の予感も

全体　急上昇の運気。今までの努力が目に見えて現わるときなので、嬉しい評価を受けることもありそう。周囲の引き立てや援助によって大チャンスをつかむ暗示もあります。パーティーや忘年会などにはすすんで参加を。新しい人脈を広げることができそうです。賑やかな時期ですが、本業は地道な努力を忘れずに。
恋愛　出会いが多く目移りしそう。でも、遊びの恋で終わる可能性大なので、ある程度は覚悟を。カップルは、恋人を軽んじるような態度をとらないように。

四緑木星
冒険心を抑えて好調 恋心を芽生えるかも

全体　プレッシャーから解放され、伸び伸びできるとき。今まで悩みのタネだった問題にも、良い解決法が見つかる暗示です。すべては良い方向に向かいそうですが、冒険心は抑えるのが賢明。慎重さを忘れないことが大事です。また、金銭面は当てが外れる予感があるので、楽観は禁物。多額なローン契約にも注意を。
恋愛　新しい異性が出現。今までにない恋心を味わうかも……。カップルも、他の人に心が移る暗示がありま す。アプローチはジワジワと迫るのが効果的。

五黄土星
運勢の流れに変化 恋は波乱含み

全体　新たな展開がある運勢。過去の自分を振り返って気分一新を図りたいときです。周囲も人間関係で新旧交替があったりと、今までとは違う流れが出てきそう。思わぬチャンスやグッドニュースが舞い込んできて、将来の飛躍へのスタートとなる暗示もあります。ただし、金銭面は見栄による散財に気をつけること。
恋愛　波乱の予感。さまざまな出会いと別れが行き交いそうです。不倫や両天秤などは、そろそろ潮どきでしょう。くされ縁を切って新たな恋を待つべき。

六白金星
目下の人間が頼りに アプローチは長期戦

全体　自力で運勢を切り開くことができる強運期。多少人に迷惑をかけても、協力者がいるなら喜んで甘えれば、後できっとお返しできるはずです。ここで頑張ってしまうこと。勇気と自信をもって行動することが大事。特に、後輩や部下など目下の人間が頼りになる予感。力を合わせれば予想以上の成果が出るでしょう。
恋愛　異性と接する機会は多いものの、先走ると大失敗しそう。時間をかけて接近していくことが大切。カップルは、語らいによって互いの理解が深まる暗示。

七赤金星
おいしい話に要注意 甘い誘惑には危険が

全体　この時期は一時的に運勢が停滞。努力が報われなかったり、人間関係がゴタついたりしそうです。でも、どんなことも地道な姿勢で乗り切ること。あせったり突飛な行動をとると、事態は余計ややこしくなります。特に金銭面で欲を出すと大損をしそう。ギャンブルや投資は控え、おいしい話にも乗らないように。
恋愛　信じた相手に裏切られる危険性大。甘い誘惑にはワナがあるので、慎重に行動しましょう。カップルは、自分を棚に上げて相手を非難すると後悔しそう。

八白土星
何事も自力勝負で 秘密の恋の予感も

全体　物事は初めは悪くてもしだいに好調になっていく暗示。何事もあきらめないで全力投球することがポイントです。やりかけの仕事や趣味を本格的に着手すると、最後までやり通すことができそう。他人に頼りすぎると軋轢が生じるので自力で勝負しましょう。過労の兆しがあるので睡眠時間はきちんととること。
恋愛　秘密の恋にはまってしまう予感。衝動で走らず理性で対処することが大切です。カップルは秘密がバレるかも……。ごまかさずにきちんと弁明すること。

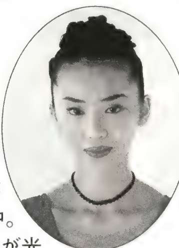
九紫火星
人への感謝を大切に 恋は直感で即決！

全体　周囲に信頼されて自信もつき、エネルギーがわいてきます。心のゆとりがそのまま物質面のゆとりに結びつくので、やりたいことにはすすんでチャレンジを。また、人間関係を大切にすると幸運につながりそう。お世話になった人には日頃の感謝の気持ちを示しましょう。人に与えたものは必ず返ってくるはず。
恋愛　直感で即決するのが幸福をつかむカギ。あれこれ迷っていると愛想を尽かされそう。カップルは忙しくて会う時間が減る予感。恋人へのケアを忘れずに。

タレントの姓名判断

根気と意思で成功をつかむ人

3　17　15　9
大沢逸美



おおさわいつみ　昭和41年３月23日生まれ。写真集『ＣＡＳＴ（ぶんか社）』が好評発売中。29歳の大人の女の魅力が光る。来年２月公開予定の『セラフィムの夜』（高橋判明監督）では初主演。女優としての実力も高く評価されている。

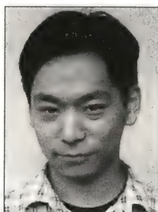
総画数44の人は強い精神力の持ち主。人生は山あり谷ありですが、意思力とたゆまない努力で成功をつかむことができます。試練が多いほど強くなるので、人生は大器晩成型といえそう。現実的な考え方のできる人で、理性と感情をコントロールするのが上手です。性格は自分を曲げない頑固さがあり、人と群れるのはあまり好きではなく、自立心が旺盛。そのため人からはクールな人に見られがちですが、本当は傷つきやすいデリケートな心をもっています。仕事運は素晴らしく、仕事によって人生が輝くタイプ。直感力が鋭くカリスマ性があるので、タレント業は天職と言えそうです。

読者参加

タロットが告知するあなたの 恋　結婚　仕事　金運

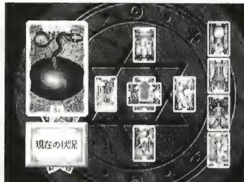
Q アメリカ留学を夢見ていますが、日々の生活に追われ、貯金がなかなか増えません。今後の金運は期待できますか？

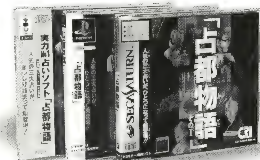
A 世界の逆位置カードが伝えるのは、今の生活に不満はないけれど、どこか不完全燃焼を感じている現在の状況。そこから一歩を踏み出せない原因は、安定した生き方への未練があるからでしょう。日常生活や目先のことに浪費してしまって夢に近づけない様子が感じられます。今までのあなたを示すカードは『恋人』の逆位置。一時的なあこがれを追うばかりで意志力が足りなかったようです。このままでは金運も得られず、後悔だけが残るかもしれません。問題の要点を示すのは『魔術師』。古い夢を捨て、新たな道を進むべきだと告げています。ですが、夢の実現に向けては、金銭的援助者もなく、周りは非協力的。今は見通しも悪いので、しばらく夢のことは忘れるのが賢明といえそうです。最終結果は『月』のカード。お金を貯めようとしても何かと出ていくことが多く、期待できません。夢はチャンスが訪れるまで保留にし、今の生活の中で自分を磨くことに専念しましょう。



●志田　英邦

昭和46年２月16日生まれの24歳。ライター。趣味はマラソンと演劇・映画鑑賞。ノリと愛想の良さだけで物事をこなしていくお調子モノ。





このページの九星占術・姓名判断・タロット占いは、全て「占都物語」そのⅠのデータにもとづいています。

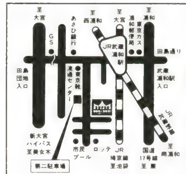
Let's go to the GAME shop!!

ゲームショップへ行こう!!

見よ、武蔵浦和に赤く燃える宝島「スーパードキドキ」

DATA NO.08

JR埼京線、武蔵野線
武蔵浦和駅徒歩5分
埼玉県浦和市沼影1-13-15
TEL048-866-0200
営業時間10時〜22時
無休



マルチな品揃えで遊びを応援する倉庫番

12月1日で開店1周年を迎えるマルチメディア・パワーショップ『スーパードキドキ』。約20坪の広〜い店内スペースは、ゲームのガレージショップといった感じだ。品揃えもゲームソフトが約5万本、攻略本などの書籍が約5000冊というからホントにスゴイ。各コーナーには特集や新作関連商品など、趣向を凝らした企画が展示されていて、いつ行っても違ったイメージで楽しませてくれる。ハード・ゲームソフトだけでなくビジネスソフト・教育ソフトまでしっかり揃っている。このような豊富な品揃えのために客層も子供から大人まで幅広く、週末にはファミリーが目立つ。

年に数回開催されるゲーム大会は毎回キャンセル待ちが出るほどの人気とか。この大会のためにソフトを買って腕を磨く人も多いらしい。

「わざわざ秋葉原の電気街まで出かけることもないか」という気持ちにさせてくれるほど充実した『スーパードキドキ』。とにかくゲームがあり過ぎて選ぶのにも苦労してしまう。12月にはオープン1周年記念のイベントも企画予定というから、まったく嬉しい悲鳴の連続だね。

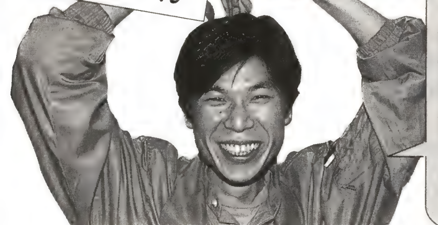


とにかく圧倒的な物量。こんなにゲーム商品があるなんて、とため息が出る

ガレージショップのような外観。自転車で通う人も多い



〈❶私のベストソフト❷こんなソフトが欲しい!〉



篠典孝さん

ミリタリーものには目がない私です

❶戦車大好きのミリタリーファンの私がハマったのがSFCの『鋼鉄の騎士』、最近では『フロントミッション』かな。自分の手で作っていくシミュレーションゲームがいいですね。
❷「子孫繁栄ゲーム」なんてどうでしょう。たとえば、鳥とカブト虫を掛け合わせたりして、数万通りの生き物を作れるみたいな。あったら楽しいと思うなあ。



中瀬雄樹さん

ファイナルファンタジーをハリウッド映画にして!!

❶『ドラゴンクエストIII』のエンディングでストーリーがIに繋がるとわかった時は、やられたナアと思いましたね。唯一泣いたゲームでもあります。彼女とするなら『パズルボブル』かな。
❷昔あった『ガンスモーク』(笑)のように西部劇をゲーム化して欲しい。逆に、ファイナルファンタジーは映画化してくれるとうれしいなあ。音楽も最高ですしね。主役はぜひ私に…?



今月の店長

兼光博之さん

ゲームをすると気持ちが安らぐそんなソフトが欲しいですね

❶釣り好きの私が忘れられないほど感動したのが"スーパーブラックバス"これが出たときはすごいインパクトでしたね。本当の釣りをしてるようなリアルさに、つい体も動いちゃいました。
❷異星に棲む生き物とコミュニケーションをして仲良くなっていく『TEO』というソフトがあるんですが、今はFM-TOWNS版だけなんです。他のゲーム機でも出て欲しいですね。

■スーパードキドキ攻略法



▶20機のデモ・マシンで新作を体験

店内にはなんと20機のデモ・マシンが設置されている。広い店内スペースを持つ「スーパードキドキ」ならでは。ここでは新作ソフト、発売前ソフト、おすすめソフトなどを無料体験。もちろん全機種そろっている。こんなにあるのに、通路いっぱいに行列ができることもあるとか。流行チェックにはもってこいなのだ。



▶中古ソフトの攻略本もしっかり対応

ゲーム関連の書籍はなんと5000冊。新作ソフトの攻略本は手に入っても、中古ソフトを買ったときにはなかなか攻略本が見つからず苦労したことがあるでしょう? でも、そんな心配は無用。廃刊本を除けばほとんどの攻略本がストックされているのだ。



▶人気が高まるパソコンも充実

どんどん増えてるパソコンファンも納得の品揃え。ゲームソフトはもちろん、ハードも充実しているから、これからパソコンを始めようとしてる人にもうれしい。プリンター用紙をはじめ、パソコンの実用品もあるからちょっとした時に便利だ。

お客様は神様です!

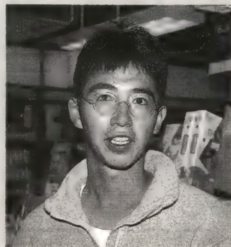
この間のゲーム大会は人数が多くて参加できなかったよ



木村拓未くん(11歳)梅田祐史くん(11歳)小笠原優一くん(11歳)

『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』がいちばん好きです。この間のゲーム大会はこれだったんだけど参加できずに見学だけ。おこづかいだけじゃあまりソフトが買えないから、週に2回はここに来てるんだ。発売前ソフトも遊べるから。いまは『スーパードンキーコング2』が楽しみです。

秋葉原まで行かなくてもいいほどのマックの品揃えに満足



稲見一郎さん(31歳)

私は仕事がらマッキントッシュを利用してることもあって、マック専門です。ここはソフトが充実しているのがいいですよね。書籍が揃っているのも魅力です。パソコンソフトの解説書のように、普通の書店にないものも手に入ります。いままでは秋葉原まで足を運んでいたんですが、ここができたおかげで本当に便利になりました。



SFC最初にして最高のソフトか?

今月より毎月1、2タイトルずつ、100選の中からコレというゲームを紹介していこうと思うのだが、最初の1本は迷ったあげく、僕がもっとものめり込んだゲームの一つ、『F−ZERO』を取り上げてみたい。

90年11月21日、スーファミ本体と同時に発売された『F−ZERO』は、西暦25XX年という未来が舞台のレーシング・ゲームである。最近の同ジャンルのゲームが、ポリゴンの導入により、いずれも（ゲーム性を高めるためのデフォルメを施しながら）リアリティを追求しているのに対して、『F−ZERO』は架空の世界を題材にし、ゲームはゲームと割り切ることで比類なきスピード感を実現している。

なにしろ478km/hなのだ。走っているだけで気持ちがいいのは確かなのだが、このゲームの面白さはそうしたトリップ感覚だけではない。自分の限界に挑戦するタイムアタックモード、そこに『F−ZERO』の真骨頂がある。何人のプレーヤーが、「MUTE CITY I」を少しでも速く走るために、神経をスリ減らしたことだろう。その結果、ある一線を越えた者たちだけが、おそらくアスリートにでもならなければ一生知ることができなかった「百分の1秒という時間の単位」を肌で感じられるようになっていく。もはやそれはゲームではなく競技の領域だ。

ちなみに『F−ZERO』のなめ上からコースを見おろした視点は、スーファミの「モード7」と呼ばれる特殊な画面制御モードの成せる"技"である。このモードを、これほど生かし切れている作品は、ほとんど見当たらない。極論するなら、スーファミは『F−ZERO』のために作られたハードだった——そんなふうにすら思えてならないのだ。

0・01秒の世界を体感してみたい方へ

ゲーム評論家 山下 章

選考委員（敬称略・順不同）：赤尾晃一、桝山寛、山下章、田尻智、平林久和、成沢大輔、蔵本昌也、新留寿基、斉藤幸夫、高山正寛

タイトル	ハード	メーカー	発売年	タイトル	ハード	メーカー	発売年	タイトル	ハード	メーカー	発売年	タイトル	ハード	メーカー	発売年
ゼビウス	FC	ナムコ	84	テトリス	GB	任天堂	89	ストリートファイターII	SFC	カプコン	92	ミスト	パソコン	インタープログ	94
パックマン	FC	ナムコ	84	遙かなるオーガスタ	パソコン	T&E SOFT	89	ぷよぷよ	MD	セガ	92	ときめきメモリアル	PC-SCD	コナミ	94
ボンバーマン	FC	ハドソン	85	クインティ	FC	ナムコ	89	ヘラクレスの栄光III 神々の沈黙	SFC	データイースト	92	いただきストリート2 〜私のお店によってって〜	SFC	エニックス	94
スターラスター	FC	ナムコ	85	スウィートホーム	FC	カプコン	89	スナッチャー	PC-SCD	コナミ	92	A. IV. evolution	PS	アートディンク	94
ハイパーオリンピック	FC	コナミ	85	ネクタリス	PC-Hu	ハドソン	89	天外魔境II 卍MARU	PC-SCD	ハドソン	92	TOWER	パソコン	オープンブック	94
グラディウス	FC	コナミ	86	究極タイガー	PC-Hu	タイトー	89	カエルの為に鐘は鳴る	GB	任天堂	92	鮫亀	パソコン	フリーウエア	94
ザナック	FC-DISC	ポニーキャニオン	86	パイロットウイングス	SFC	任天堂	90	スターフォックス	SFC	任天堂	93	テクモスーパーボウルII スペシャルエディション	SFC	テクモ	94
ドラゴンクエストシリーズ	FC/SFC	エニックス	86〜	F-ZERO	SFC	任天堂	90	マリオとワリオ	SFC	任天堂	93	デザエモン	SFC	アテナ	94
悪魔城ドラキュラ	FC-DISC	コナミ	86	ファイアーエムブレム	FC	任天堂	90	スーパーマリオコレクション	SFC	任天堂	93	スーパードンキーコング	SFC	任天堂	94
メトロイド	FC-DISC	任天堂	86	A列車で行こうIII	パソコン	アートディンク	90	トルネコの大冒険 不思議のダンジョン	SFC	チュンソフト	93	リブルラブル	SFC	ナムコ	94
プロ野球ファミリースタジアム	FC	ナムコ	86	スーパーダライアス	PC-CD	NECアベニュー	90	星のカービィ 夢の泉の物語	FC	任天堂	93	ポップアップコンピュータ	パソコン	アスク講談社	94
信長の野望 全国版	パソコン	光栄	86	スプラッターハウス	PC-Hu	ナムコ	90	ナイトトラップ	メガCD	セガ	93	マンホール	パソコン	バンダイビジュアル	94
きね子	FC-DISC	アイレム	86	重装機兵レイノス	MD	メサイヤ	90	セプテントリオン	SFC	ヒューマン	93	スペースハリアー	32X	セガ	94
アルカノイド	FC	タイトー	86	シムシティー	SFC	任天堂	91	伝説のオウガバトル	SFC	クエスト	93	DOOM II	パソコン	イマジニア	95
バレーボール	FC-DISC	任天堂	86	ゼルダの伝説 〜神々のトライフォース〜	SFC	任天堂	91	プリンセスメーカー2	パソコン	ガイナックス	93	マリオのピクロス	GB	任天堂	95
ファイナルファンタジーシリーズ	FC/SFC	スクウェア	87〜	マリオオープンゴルフ	FC	任天堂	91	夢見館の物語	メガCD	セガ	93	テーマパーク	パソコン	EAV	95
新・鬼が島 ふぁみこんむかし話	FC-DISC	任天堂	87	コラムス	MD	セガ	91	ガンスターヒーローズ	MD	セガ	93	デジタルピンボール ラストグラディエーターズ	SS	KAZe	95
ファミリーテニス	FC	ナムコ	87	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	MD	セガ	91	アラジン	MD	セガ	93	Jリーグエキサイトステージ'95	SFC	エポック社	95
ロックマン/ロックマン2	FC	カプコン	87〜	レッスルボール	MD	ナムコ	91	真・女神転生if…	SFC	アトラス	94	RPGツクール 〜SUPER DANTE〜	SFC	アスキー	95
オトッキー	FC-DISC	アスキー	87	アドバンスド大戦略	MD	セガ	91	バーチャファイター	SS	セガ	94	スーパーマリオ ヨッシーアイランド	SFC	任天堂	95
ウィザードリィ	FC	アスキー	87	バトルトード	FC	メサイヤ	91	ダービースタリオンII	SFC	アスキー	94	第4次スーパーロボット大戦	SFC	バンプレスト	95
上海	パソコン	システムソフト	87	メタルマックス	FC	データイースト	91	スペースインベーダー・ザ・オリジナルゲーム	SFC	タイトー	94	アクアノートの休日	PS	アートディンク	95
R-TYPE I/II	PC-Hu	ハドソン	88	アトラス	パソコン	アートディンク	91	実況パワフルプロ野球	SFC	コナミ	94	鉄拳	PS	ナムコ	95
ファミリーサーキット	FC	ナムコ	88	弟切草	SFC	チュンソフト	92	MOTHER2 〜ギーグの逆襲〜	SFC	任天堂	94	Jumping Flash! アロハ男爵ファンキー大作戦の巻	PS	S. C. E	95
ベストプレープロ野球	FC	アスキー	88	マリオペイント	SFC	任天堂	92	リッジレーサー	PS	ナムコ	94	金沢将棋'95	PS	セタ	95

※FC-DISCはファミコンディスクシステム、PC-HuはPCエンジンのHu-Card、PC-CDはPCエンジンのCD-ROM²、PC-SCDはPCエンジンのスーパーCD-ROM²のことを指します。



ザ・定番

「ク○ープをいれないコーヒーなんて…」という言葉があるように、ゲームソフトにも定番はあります。毎月毎月テーマ別に選者が自信を持ってオススメする定番ソフトをご紹介。



アクションRPG

クレーンゲーム研究家 **水田俊彦**

自分の手とキャラが一体化する醍醐味!!

アクションRPGというのは、その名の通りアクションゲームとRPGが合体したもの。つまりRPGのようにキャラクターが成長し、アイテムや魔法を買ったり、村人と話をしてヒントを得たりといったことができ、かつ敵との戦闘はコマンド方式ではなく、アクションゲームのように敵を剣で切ったりと直接目に見える形で行われるゲームのことだ。しかし、アクションゲームの苦手なユーザーは敬遠し、ヘビーなアクションゲームファンには簡単すぎると嫌われるのか、意外に今までに出たゲームの中で占める割合は少ない。

そんな中でもベストワンといえば、『**ゼルダの伝説**』(スーパーファミコン)だろう。さまざまなアイテムを使ったアクションに、パズル性、グラフィックの素晴らしさは、人を引きつけずにはいられない名作だ。

また、アクションRPGの古典といえば『**イースI・II**』(PCエンジンCD－ROM[2])だろう。元はパソコンからの移植作であり、CD－ROMということでIとIIを一枚に収めたものだ。そのアクションやシステムなどは、今となっては古さを感じさせるが、ストーリーの面白さに変わりはない。また、ふんだんに詰め込まれたデモグラフィックも十分見応えがある。

今紹介した2つのゲームは、古いゲームのため、中古屋で探してくるしかないので、最後のひとつは最近の作品を紹介しよう。それは、『**キングスフィールド2**』(プレイステーション)だ。3Dダンジョンの中を進み、ポリゴンで描画された敵にリアルタイムで切りつける。これはプレイヤーの技量を要求するハードなアクションRPGだが、そのハードさ故に本当に暗く寂しいダンジョンで戦っているような感覚が味わえる。

食わず嫌いで、面白いことを見逃すのはもったいない。今までアクションRPGを敬遠していた人も、是非ともこれらの作品にチャレンジしてもらいたい。



ザ・グレート定番

■任天堂
■スーパーファミコン
■8,000円
■91年11月21日発売

ゼルダの伝説
～神々のトライフォース～

コントローラを握った途端アナタはもうゼルダの虜!?

任天堂が2年の歳月をかけて開発した大作。悪の司祭アグニムに捕らわれたお姫さまを救いだし、ハイラル国を救うことが目的。この作品の前に、ファミコンディスクゲーム用の第一弾として発売された『ゼルダの伝説』と、その続編の『リンクの冒険』がある。

野球

他称野球ゲームジャンキー **神田圭介**

こいつらだけはあなたを裏切らない!

現在、野球ゲームは大きく二つの種類に大別される。ひとつは『**ファミスタ**』と『**パワプロ**』に代表される、アクションゲームに通ずるほどのバットさばき、ボールを打つタイミングが要求されるもの。もうひとつは『**グレイテストナイン**』(セガサターン)に代表される、リアル感溢れるビジュアルを詰め込んだもの。前者は友人との対戦にうってつけ。タイミングが微妙にずれて引っ張り過ぎるとファウルになるなど、実際のプレイにも通ずるゲームの整合性がある。後者は「家庭用のゲームはもうここまできてるんだぜ!」と、親戚のおじさんが遊びに来たときの和みアイテムとしても活躍する。

私は野球ゲームを買うと必ず「ペナントレース130試合」を消化する。実際のプロ野球がペナントレースを1回終える間に私は5回もペナントレースを終わらせてしまった。130試合を戦うにあたり、求められるのは実際の野球とのリアリティの乖離がいかに少ないか、だ。

『**スーパーファミスタ4**』(スーパーファミコン)の自分のキャラクターを育てたりする概念、そしてゲームそのもののバランスはさすがに「野球ゲームの王道」を自負する仕上がりになっている。『**グレイテストナイン**』は豪華なビジュアルと、精度の高いプレイ感覚を持ち合わせている。どちらも偉い。しかし、エンスー的な偉さからいくと、『**パワフルプロ野球2**』のスーファミ版。スーファミ版だぞ。2塁への盗塁を試みてやめたときに、通常の野球ゲームでは相手のキャッチャーはそのままセカンドへボールをなげてしまうが、スーファミ版のパワプロ2だけはピッチャーがボールをカットし、ランナーは殺されてしまう。「流し打ち」が得意な落合がやや遅れ気味にバットを出すと、芸術的な打球がライトスタンドに弧を描く。エンスーなら130試合でプレイ!ゲームにシーズンオフはない。



ザ・グレート定番

■コナミ
■スーパーファミコン
■9,980円
■95年2月24日発売

実況パワフル
プロ野球2

130試合後は来期の事を考えてしまうぜ

左投手に強いバッター、盗塁がうまいバッター、勝負強いピッチャーなどの設定の細かさに脱帽。また、VS COMモードでのプレーヤーのインチキなどもエンスー心をくすぐる。130試合後は、温泉でリハビリして来シーズンに備えようと本気で考えた。

ウォーシミュレーション(パソコン編)

シミュレーションゲーム研究家 **猪野清秀**

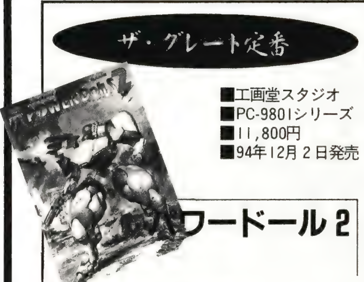
腰を据えて遊べる大作揃い

前回のゲーム機編に続き、今回はウォーシミュレーションのパソコン編。特に今年は終戦50周年ということもあり、さまざまな同ジャンルのソフトが発売されているが、現在発売中の作品では次に挙げる三本は欠かすことができないだろう。

まず1本目は『**空母戦記**』(PC－9801)。太平洋戦争における空母同士の戦いを再現した本格的シミュレーション。艦船は1隻単位、航空機はすべて1機単位で登場し、後者はさらに搭載する兵器の管理も行える。いつ空母の甲板に航空機を上げるか? 索敵機の情報はいつ入ってくるのか? など、史実での作戦指揮官の苦悩を十分に味わえる内容に仕上がっている。実際の兵器の性能がそのままゲームのプレーの過程でうまく再現されており、データの緻密さと内容とがバランス良く融合された、逸品といえよう。

『**銀河英雄伝説IV**』(PC－9801)はその原作「銀河英雄伝説」(田中芳樹氏・徳間書店)のファンならもちろん、そうでない人も一度は目にしておきたい作品。小説の設定を基にした、宇宙における同盟と帝国の二勢力による、領土拡張戦争と宇宙船同士の戦いがテーマとなる作品なのだが、ゲーム内に登場する人物たちの取扱いが実に巧みなのである。二つの陣営それぞれに存在する軍・政務組織とその中に組み込まれるプレイヤーキャラクタ、立場によって変わってくるコマンド、個性的なキャラクタたちのリアクション、艦隊戦の戦果によって昇進するシステムなど、目を引くところが多い作品だ。もちろん宇宙船同士の艦隊戦も、陣形や艦種による作戦の豊富さなど、腕を振るえる点が多い。

最後に取り上げたいのは『**パワードール2**』。登場するパイロットが全員女性というところから一見軟派なものに思われがちだが、その設定や内容はまったくの硬派といえる戦略シミュレーションなのである。



ザ・グレート定番

■工画堂スタジオ
■PC-9801シリーズ
■11,800円
■94年12月2日発売

パワードール2

キュートな隊員とハードな内容にメロメロ

愛らしい女性だけの特殊部隊が機動兵器を操り、困難な任務をこなしていくゲーム。特殊部隊特有の作戦の種類の豊富さと登場兵器の細かさが特筆もの。弾の貫通能力や弾数などの設定まで存在するのだ。正に本物の特殊部隊を指揮している気分になれるのである。

こだわりの一本

睡眠時間を削って、食事をとる間も惜しんで、こだわりまくった一本のソフト。自他共に認めるゲームフリークに、思いの丈を語り尽くしてもらいました。

サンサーラ・ナーガ

ビクター音楽産業／ファミコン／90年3月23日発売／7500円

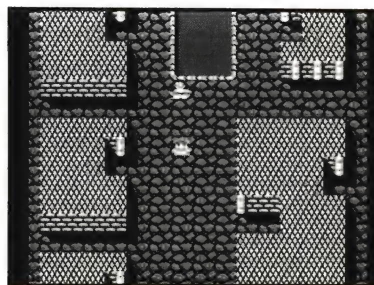
細部まで練り込んだ感動の育てRPG

私は、RPGが好きだ。ゲームといえばこればっかりで、ほとんど他のジャンルはプレイしない。そのRPGもホント色々あるけど、私にとってベストの一本は『サンサーラ・ナーガ』と言い切ろう！

このゲームは、いわゆる普通のクエストタイプのRPGとは少し違う。世界を破滅させる悪玉はいないし、ラストバトルは禅問答のようだ。自分の連れている竜を一人前にする〝育てゲー〟に近いかもしれない。何しろ出てくる話題といったら、育てている竜の子供がどのくらい大きくなったとか、言うことをきかなくて困る、なんて奥様方の世間話みたいなもんなのだ。

いつの間にか主人公と一体化してパートナーしか見えなくなる

だが、はっきりいってこれがこのゲームの最大の醍醐味といえる。竜の子は初めは卵の中。やっと生まれても託児所でプレーヤーがもって来るエサをひたすら食べて大きくなるだけ。おもちゃをほしがったり、竜ジフテンバーの予防注射なんてのもしなくちゃならない。けれど、〝成長の記録〟に書き込まれる竜の子を見ていると、本当に可愛くなってくる。連れて歩けるようになれば、ともに戦い同じ釜のメシを食べ（倒したモンスターを食べて竜はレベルアップ、人は回復する）、時にはワガママいって逃げ出したりもする。そんな時はビシッとしつけて反省させたりして、（コイツを大人にしてやれるのは私しかいないんだ！）と、激しく思い込んでしまうのである。



ところが、この竜の子、ゲーム途中で〝はぐれ竜使い〟という悪者に連れ去られてしまう。攻略本でもあれば心の準備もできるが、突然竜の不在という状況を突きつけられると、もう大パニックになる。イベントにハメられてると知りつつも、夜のふけるのも忘れて行く手をはばむモンスターを倒し続けてしまう。

そんな訳だから再会のシーンは感動的だ。「〇〇（竜の名前）…おぼえてる？　ボクだよ」半ばノラ竜と化した自分の竜に呼びかけるこのシーンでは、画面も大アップになり、涙なみだである。ゲームのラストよりも、まさにお互いがかけがえのないパートナーだということを切ないほど再認識させるこの瞬間が『サンサーラ・ナーガ』の世界の総括だとおもうのだ。

ゲーム雑誌デザイナー

木下雅子

●ゲーム歴10年の二児の母。最初は夫、近頃は子供を巻き込み、あきずにRPG道をひた走る。ゲーム好きのあまり、ただの雑誌デザイナーでいられなくなったところが悲しい。

遥かなるオーガスタ

T&Eソフト／スーパーファミコン／91年4月5日発売／9800円

この集中力は一体どこから湧き出るのか？

自分との闘い。

『遥かなるオーガスタ』で一番大事なのは、多分この言葉だけではないだろうか。

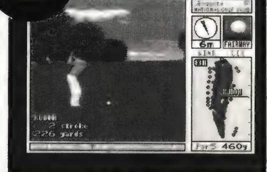
これから打つショットに己の集中力をすべてそそぎ込み、慎重かつ大胆にクラブを振り抜く。もし、対戦プレーで誰かが横に座っていたとしても、格闘ゲームなどと違って、相手が強かったから負けたということはない。負け＝相手が強い、ではなく、すべてが自分の力量のせいなのだ。

これからのショットに合ったクラブの選定、風の方向と強さから推定されるボールの軌道、そしてスイングの加減。自分でも、どうしてこの集中力が仕事で出てこないかなと、それはそれは不思議になるほどの精神力が、知らず知らずのうちにどこからかわき出てくる。それが、この「オーガスタ」というゲームの不思議な魅力なのだし、僕はそういうおもしろさを持ったこのゲームを結構愛している。

この「オーガスタ」には、いち早く、いま流行りのポリゴンが搭載されていた。そういった意味ではやたら先見の明を持ったソフトなのだが、その分処理が遅いという欠点も持っていた。まあしかし、その遅さでさえも、「オレが打ったボールはどこに落ちたんだ！　早く教えてくれぇ！」といった意味でヤキモキするから、僕自身はまあ良しとしている感はある。処理の遅さも演出のうちよ！　ってやつである。

ライバルは自分自身の心のみ それを制せずして勝ちはない！

『遥かなるオーガスタ』は自分との闘い、と最初にも書いたが、要するにこのゲームは、集中力の引き出し方を教えてくれる実に貴重なゲームだと思う。メンタルなゲーム（スポーツ）の厳しさみたいなものを、このソフトは如実に味わわせてくれるのだ。



こだわりの画面

8番で何度泣いたことか…

オーガスタの前半最大の難所といえば、この8番ホール。セカンドショットを完璧に打てるかどうかが勝負の分かれ目だ。

左の森にボールが入っちゃうと、誰でも精神的にボロボロになるはず。

ライター

工藤英人

●ムービーライドをこよなく愛するライター兼編集者。最近はゲーム開発も掛け持ちしているため多忙を極めているが、年末はちょっとラスベガスにでも行ってライド三昧の予定。

ゲーム市場調査室

さて、新作、中古を問わず、ゲームソフトの市場動向を探っていくこのページ。綿密な取材を基にリアルタイムの価格の動きをレポートするぞ！

新作価格ウォッチング

●タクティクス オウガ、超品薄！

今月の注目はなんといっても『タクティクス オウガ』だ。発売から人気が続き、品薄状態。しかも、発売日当初から値段が若干ながら上がり続けるという異常現象。他のSFCソフトは、価格的に安め安定、どちらかというとサターンやプレイステーション用のソフトの方が値引率は低め。予想通りの人気の『ときめきメモリアル』は、定価販売の店も多いとのことだ。品薄状態は時間の問題？

新作ソフト価格一覧（10／25現在）

タイトル	ハード	発売日	メーカー	定価	店頭価格
タクティクス オウガ	SFC	10月6日	クエスト	11400	9980
ときめきメモリアル～forever with you～	PS	10月13日	コナミ	6800	6800
天地創造	SFC	10月20日	エニックス	11800	9980
ウィザードリィVII～ガーディアの宝珠～	PS	10月13日	S. C. E.	5800	5800
豪血寺一族2 ちょっとだけ最強伝説	PS	10月20日	アトラス	5800	5800
ぷよぷよ通	SS	10月27日	コンパイル	4800	4380
アメリカ横断ウルトラクイズ	〃	10月27日	ビクターエンタテインメント	4800	4280
井手洋介の麻雀家族	PS	11月3日	セタ	6500	6500
新日本プロレスリング 闘魂烈伝	〃	9月29日	トミー	5800	5800
ウイングアームズ	SS	9月29日	セガ	5800	5280
出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK	〃	9月29日	コナミ	5800	5280
スーパーマリオ ヨッシーアイランド	SFC	8月5日	任天堂	9800	7980
レイヤーセクション	SS	9月14日	タイトー	5800	5280

資料提供／マジカル黒川店 Tel 052-915-7581

SHOPからひとこと



『タクティクスオウガ』は『ダビスタクラス』のヒットですね。

マジカル黒川店
枡井高弘店長

今月は、やっぱり『タクティクスオウガ』ですよ。発売日当初、ウチでは9,280円で出していたんですけど、2週間たって、品薄のおかげで9,980円になってしまった。こんな値動きをしたのは『ダービースタリオン』以来のことですね。この1年一番のヒットじゃないですか？ 他には、前評判ほど売れないんじゃないかな、と思っていた『ときめきメモリアル』が、予想に反してよく売れてますよ。個人的には、サターンの『ぷよぷよ通』なんかを楽しもうと思っていますけどね。

旧作価格ウォッチング

●全般的に低調な中古ソフト市場？

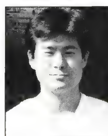
今月は、中古ソフトで目立つ値動きを示したソフトはないといっていい。さらに、人気作を早解きして、高値で売却するといった現象もなく、9月に発売された『聖剣伝説3』や、今月の『タクティクス オウガ』といった人気作が、早々に中古市場に流れるといった現象も目立っていない。関係筋では、年末のソフト商戦をにらんで、買い控え、売り控えがあるのではないか、という意見が多い。はたして？

旧作ソフト価格一覧（10／25現在）

タイトル	ハード	メーカー	買取価格	販売価格
聖剣伝説3	SFC	スクウェア	5000	7980
タクティクス オウガ	〃	クエスト	5000	6980
スーパーマリオ ヨッシーアイランド	〃	任天堂	4000	5980
ドラゴンボールZ 超悟空伝 覚醒編	〃	バンダイ	3600	5780
メタルマックスリターンズ	〃	データイースト	4500	6780
ウィザードリィVI～禁断の魔筆～	〃	アスキー	4300	6280
ダービースタリオンIII	〃	アスキー	4800	7980
ロマンシング サ・ガ3	〃	スクウェア	5000 予定価格	7980 予定価格
ドラゴンクエストVI～幻の大地～	〃	エニックス	7000 予定価格	8980 予定価格
スーパードンキーコング2	〃	任天堂	4200 予定価格	5980 予定価格
ザ・キング・オブ・ファイターズ '95	NEO・GEO	SNK	15000 予定価格	19800 予定価格
ぷよぷよ通	SS	コンパイル	2000 予定価格	3480 予定価格
バーチャファイター2	〃	セガ	3800 予定価格	5280 予定価格
バーチャコップ（銃同梱）	〃	セガ	3500 予定価格	6480 予定価格

資料提供／ゲームステーション アジーズ Tel 048-687-6143

SHOPからひとこと



年末の『ドラクエVI』で中古市場も活性化するはずですよ。

ゲームステーションアジーズ
昼間俊明さん

市場は静かですね。ウチとしてはもどかしいくらいです。ただ、おかげで、全体的にソフトの価格が下がり気味なんですよ。もしも、欲しいソフトを探しているのなら、今が狙い目かもしれませんね。個人的なお買い得ソフトは、『レディストーカー』ですね。今、ウチでは、3,280円で販売しているんですが、楽しめると思いますよ。個人の好みがあるから、無理には勧めませんが…。それから、全体に新作ソフトの価格が高くなったせいでしょうか、ソフトを長く遊ぶ人が多くなったような気がします。

今月の「おたずねソフト」

欲しいのになかなか手に入らないソフト。誌上指名手配です。

WANTED!

このコーナーでは、皆さんの「おたずねソフト」を公開、情報を提供してもらいたいと思っています。「ぜひ欲しいソフトがある」という方、「そのソフトなら、持ってるから譲ってあげる」という方。編集部までご連絡下さい。

あの快感をもう一度？ ぜひ欲しいあの定番。

「有名ソフトなんですけど、ファミスタが欲しいんです。それも、一番最初に出た86年版が。88年版とかは持ってるんですけど。実は、僕は熱烈な阪神ファンでして、あの強かった阪神のデータが入っているのは、86年版だけなんですよ。バットに当たればホームランの「ばあす」や核弾頭「まゆみ」とかね。その後の年次のヤツは、阪神が弱すぎる！ あのダイナマイト打線をもう一度味わいたいっ！ 貸してくれるだけでいいです」（大阪府／里田実彦さん／28歳）

ピンときたら

皆さんのお探しソフト、持ってるよの連絡を待っています。よろしくっ！

●応募要項／「どうしても欲しいソフトがあるのに見つからない」という方は、なぜそのソフトが欲しいのかを切々と綴って下さい。また、「それならもってるよ」という方は、連絡方法、譲ってもいいのか、見かけただけなのか、出来るだけ詳しく書いて下記まで、ご連絡下さい。

●宛先／〒104 東京都中央区銀座8-4-17 株式会社リクルートじゅげむ編集部「ゲーム市場調査室 おたずねソフト」係

取材協力店舗（順不同）／アイ信マルチメディア館・ゲームステーションぐ～・チャドラン・パソコンショップアーク・マジカルボックス

たけだみりこ

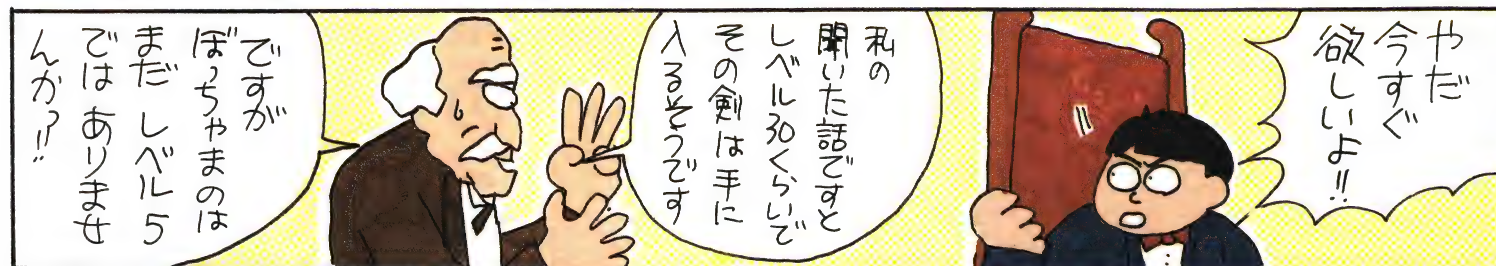
ゲームな世界

















ARCADE & AMUSEMENT AA CLUB

出来立てほやほやのテーマパークと「サムライスピリッツ」特集！



鎌倉シネマワールド
映画100年の魅力を遊び倒す！
日本唯一のシネマ・テーマパーク

エルビスに会える！ヘップバーンになるのも簡単!?

アメリカン シネマゾーン

"古き良きアメリカ"をキーワードとして、映画の街「ハリウッド」の興奮を再現したゾーン。インポートグッズなども豊富だ。

まずは映画の持つ華やかさと最新の撮影技術を体験。

エントランス・ゲートをくぐり、真っ先に現れるのがこの「アメリカンシネマゾーン」だ。ハリウッド映画の華やかさと歴史をモチーフとして、古き良きアメリカを再現した見事なフロアは、パーク内に入った者をまず最初に圧倒する。

「アメリカンシネマゾーン」は、いくつかのアトラクションとショップ、そしてレストランで構成されているが、まず最初に体験して欲しいのが入り口のすぐ右にある「シネマスタジオ」だ。これは、最新技術によって実際の映画の1シーンに観客の1人を合成するというもの。「釣りバカ日誌」や「君の名は」といった名画のなかで、主人公を演じることも可能なのだ。

お次はメリーゴーランドの横にある「ロビンのハリウッドスタジオ」。ここは、50年代に活躍したハリウッドスターや偉大なアーティストたちが、鳥に変身してゴージャスなショーを見せてくれるというもの。「ロック・アラウンドクロック」「ジョニーBグッド」といった懐かしのサウンドが、陽気な鳥たちの演奏で楽しめる。歌がうまい上にちゃんと似てるあたりが傑作だ。

DATA

- 神奈川県鎌倉市大船6-1-1
- ☎0467-48-1111
- JR大船駅　徒歩９分
- 入場料　大人／1800円　中人／1500円　小人／1000円
- 営業時間10：00～21：30





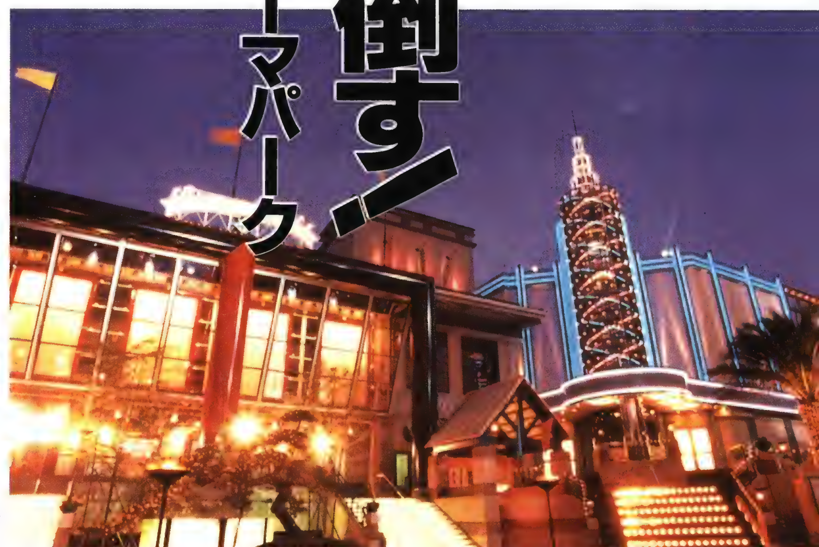
⬅エルビス！　これが結構似ているのだ

⬇オールディーズ風な街並み。ここにしかない店も

⬇なかなか手に入らないグッズが多い

⬇最新の技術が体験できるスタジオ





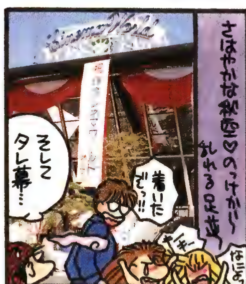
➡駅から歩いて９分ほど。駐車場がないので車はダメ

















⬆柴又帝釈天の町並みを再現

寅さんと握手！情緒あふれる柴又を満喫するならここだ！

ジャパニーズ シネマゾーン

寅さんとの出会いを求めるなら、是非このフロアを訪れよう。ここは日本映画の醍醐味がまとめて味わえる、貴重な空間なのだ。

「男はつらいよ」の下町人情がつまった日本映画ゾーン

松竹の歴史といえば、「男はつらいよ」を抜きにして語ることはできない。1階のゾーンは、この「男はつらいよ」を中心とした、日本映画の歴史とマジックが堪能できるファン垂涎の空間となっているのだ。「男はつらいよ」の舞台として有名な「くるまや」を、実物そっくりに再現したセットから始まり、「寅さんと旅日記」と題された「男はつらいよ」の歴史展示ゾーン、そして寅さんや「釣りバカ日誌」の浜ちゃんと記念写真が楽しめる「柴又寫眞館」など、映画の世界が見事に作り上げられている。



工藤のテーマパーク体験記

アメリカにユニバーサルスタジオってのがあるけど、今回行った「鎌倉シネマワールド」は、あれにコンセプトがかなり近くて好感が持てる。撮影所の敷地内に施設があるのも一緒だし、映画の舞台裏のおもしろさを観客に見せるという手法もまったく同じ。映画好きならまる一日は楽しめる、本当にシネマフリークのためのテーマパークだ。



➡懐かしい駄菓子がいっぱい



➡一昔前の雰囲気がイイ



⬅セットだけでなく、人物まで忠実に再現された「くるまや」の内部



➡江戸時代の雰囲気が味わえる「矢切の渡し」。気分はもう"侍"だ

一歩足を踏み入れるとそこは…。SFチックな空間に迷い込む快感

フューチャー ゾーン

映画の人気ジャンルといえばなんといってもSF映画。ここはSF映画のおもしろさを凝縮させた、映像体験ゾーンなのだ。

未来世界で惑星間を旅し、異星人の映画撮影を見学する

3階に位置するのがこの「フューチャーゾーン」だ。ここは未来世界をテーマとした空間で、高速宇宙艇に乗って惑星間のツアーに出るというムービーライド「アドベンチャーフライト」や、未来世界の映画撮影現場がのぞけるという「スペーススタジオ」の2つのアトラクションが用意されている。フロア内にも映像があふれており、コミカルな未来風DJを楽しめたりする。もちろんショップやドリンクスタンド、果ては未来のマクドナルドまであり、SF映画の世界にいるような気分が満喫できるのだ。



⬆未来の異世界をテーマにして作られた内装は、なかなかの雰囲気。





➡アドベンチャーフライトは、14人乗りのムービーライドだ。



➡宇宙人達の映画撮影に参加







痛快体感シューティングゲーム

2人でするもよし、ウサをはらすもよし

1人で遊べばちょっと寂しい大型筐体も2人で遊べば3倍(当社比)楽しくなる!

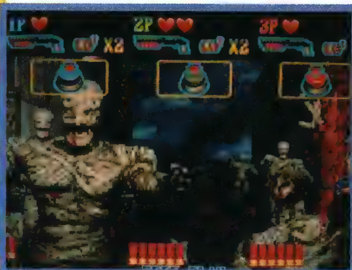


コナミ

ヘンリーエクスプローラーズ

宝玉「導きの瞳」を手に入れて封印されし運命の扉を開け!

最大3人まで遊べるガンシューティングの登場だ。ガンはポンプ式のアクションなので、添えたもう片方の手でガチャっと引くだけでいい。リロードに手間取ることなく遊べるので、連射しやすく敵を撃ちもらしにくい。また、危険になったときには筐体手前の大きいスタートボタンを押せば、ダイナマイトを投げつけて敵のモンスターどもに大ダメージを与えることができる。敵からのダメージに関しては、ライフ制なので敵モンスターが投げてくる短剣などには要注意。ところどころに宝箱があるので、ガンで撃って鍵を開けよう。出てきたアイテムは、撃てば取ることができる。高得点を目指して競争しよう。


⬆ダイナマイトを使うチャンスだ


⬆空飛ぶモンスターはやっかいな存在

セガ

スカイターゲット

激しいドッグファイトや地上の敵を越え、巨大なボスを倒せ!

前々回にちらっと紹介した『スカイターゲット』も実物が出てきたので、改めて紹介するぞ。単座式の空戦シューティングで、その3Dグラフィックはよりリアル感を増している。ステイックレバーには、バルカン用のトリガーと、ミサイル用のボタンがついている。武器は両方とも弾数無制限なのがありがたい。遠目に現れた敵機は、がんがんロックオンしてミサイルで落としてしまおう。近場にいる敵機は、バルカンでバリバリと蹴散らしてしまうのがベストだ。ステージは12種類あり、各ステージの最後にはボスが待ち受けている。選べる機体はF—14D、F—15S/MTD、F—16C、Rafale Mの4機種。扱うなら、機動性に優れた機体がお薦め。


⬆シートは動かないのだが、その迫力で身体が揺れてしまう。


⬆敵には戦艦や戦車も出現する


⬆弾数を気にしなくていいので、つい威力のあるミサイルを使いがちだが連射はきかないので注意!







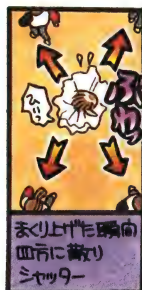












読者の皆様へ♡ 苦情は山本まで♡ 山本へ破って捨てる

by東スポ

 撮影協力:池袋ギーゴ

セガ

バーチャコップ2

バーチャシティを狙う敵を追いかけて撃って撃って撃ちまくれ

こちらも以前紹介したが、完成前の状態だったので、お店に入荷されている現在改めて紹介しようと思う。

これは、2人までプレイできるガンシューティングで、バーチャシティにはびこっていた犯罪企業EVLをレイジとスマーティの警官コンビがやっつけたかに思えた前作からの話を引きずっている。実は、背後で暗躍していたさらなる悪の影を突き止めて倒すことが今回の目的。

前作からさらにテクスチャの細かさにも磨きがかかり、より人間らしいラインの敵キャラになっている。両方並べて見てみれば、格段の進歩に驚くはず。

ガンは6連発の拳銃タイプで、画面外に向かって撃つことでリロードすることができる。片手で撃つこともできるが、両手でしっかりと正面を向きながらホールドしたほうが命中率は上がる。というより、結構きびしいゲームなので確実に敵を倒さないとならないのだ。リロードするときは、両手で握ったまま画面より上に向けて空撃ちするのがお薦めだ。



⬆これから豪華客船の中に入って戦闘開始だ！


➡ステージ3は地下鉄が舞台





水田のひとことCHECK!

今回は、池袋GIGOで担当編集ヤマモトと一緒に紹介するゲームを遊んできたぞ！

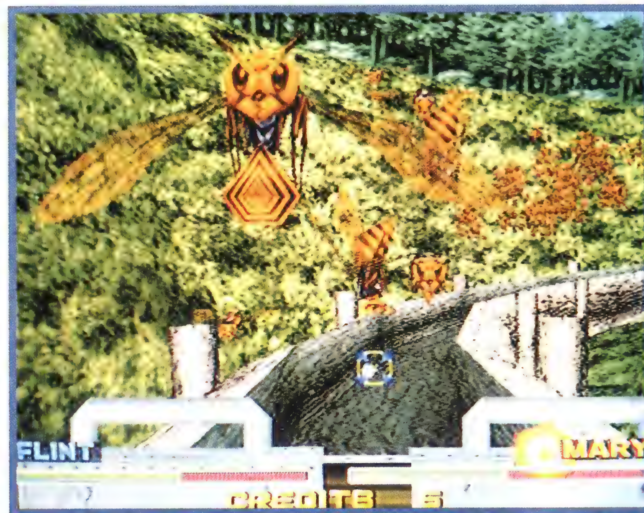
お薦めは『ヘンリーエクスプローラーズ』。難易度はあまり高くないので、ゲームが得意じゃない彼氏や彼女と一緒にやるには最適。危ないところを助けてあげて、「あら、素敵」なんてね。「腕がイタいよ～」とは、真剣になりすぎたヤマモトの弁。



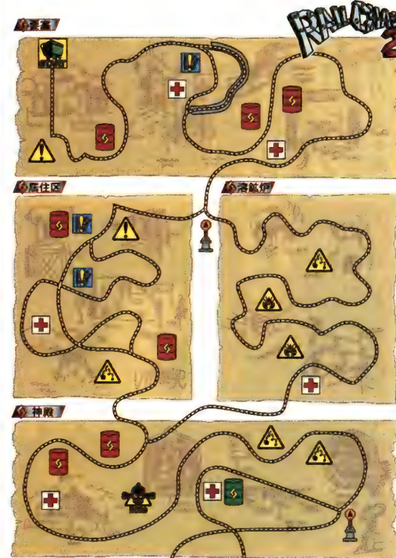
セガ

レールチェイス2

町中や屋根の上を突っ走るまさにノンストップアクション



⬆ミツバチが大量に襲いかかってくるので、気を抜けないポイントだ

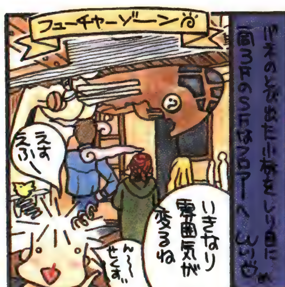


少し古めだが、カップルで楽しむには最適ということで取り上げてみたぞ。

ストーリーは、誘拐された科学者マリーを救い出した新聞記者のフリントが、敵の基地から搬出用トロッコで脱出するはめになってしまったというもの。

筐体はベンチシートタイプで、シートの部分がガタゴトと本当のトロッコのように可動する。進路はほぼ固定で、ところどころにあるレールの分岐ポイントを撃つことで動かして面セレクトをする。また、武器はマシンガンのような連射タイプでスティックレバーによって狙いをつけ、手元のトリガーで撃つのだ。

敵の中には、トマホークを投げつけてくる奴もいるので、確実に撃ち落とすように。また、通常のエンディング以外に隠されたエンディングも用意されているのだ。最終ボスを倒した後レバーをグルグル回しているとあることが…。後は自分の目で確かめて欲しい。











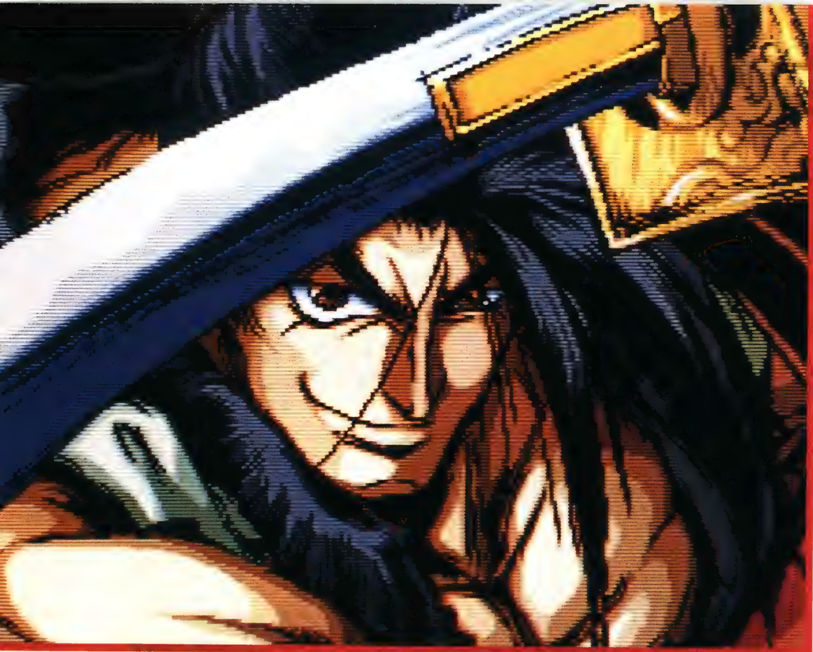






SNKの超人気格闘ゲーム第3弾! 新生 サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

剣術アクション格闘ゲームここに極まれり! 「鬼」を倒すための熱い闘いが今始まる。

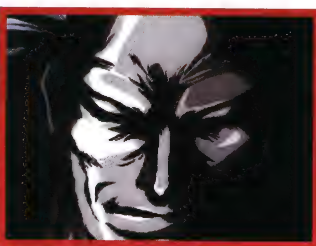

⬆今回の覇王丸は主人公ではないが、オープニングデモではいい味をだしてる

各地で虐殺を繰り返すうちに「鬼」と呼ばれるようになった男がいた。その男、壬無月斬紅郎がかつて一度だけひとりの赤子に対してその刃を止めたことがあった。しかし、鬼はそれ以来無差別殺人を止め、帯刀する侍ばかりを狙うようになった。そして今、それぞれの理由を持つ剣士たちが鬼を倒すべく動き始めた。というのが今回のストーリー。前作よりもハードな内容になっている。

ついに出てきた『サムライスピリッツ』の第3弾。もう、アーケードには登場している頃だろう。今回の作品は、前回の『真サム』とは雰囲気も何もかもガラリと変わったものになっている。グラフィックの感じも『KOF'95』のようなきめの細かさと、格闘画面中のキャラクターの陰影の付け方がシブさを増して格好良くなっている。

また、細かいシステムも新しいものになっているが、これは下欄にまとめてあるので参考にして欲しい。それ以外では、レベル選択で、上級用モードの「剣聖」は、常に怒りMAX状態でガード不可能だが、武器飛ばし必殺技が自由にだせるのだ。そして、初級用モードの「剣客」では5回までという制限付きでオートガードが行えるようになっている。

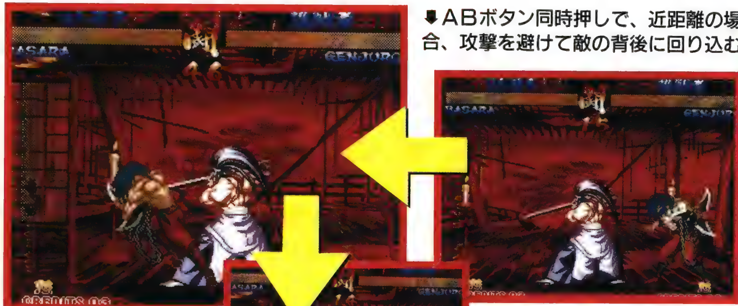
また対極選択により、1人のキャラに2種類のタイプがあるから全部で24通りのキャラが楽しめるのだ。


➡無差別な殺人を繰り返す、無限一刀流の使い手

新システムも盛り沢山

システムも大充実。これは遊べるぞ!

回り込み


⬇ABボタン同時押しで、近距離の場合、攻撃を避けて敵の背後に回り込む

見切り

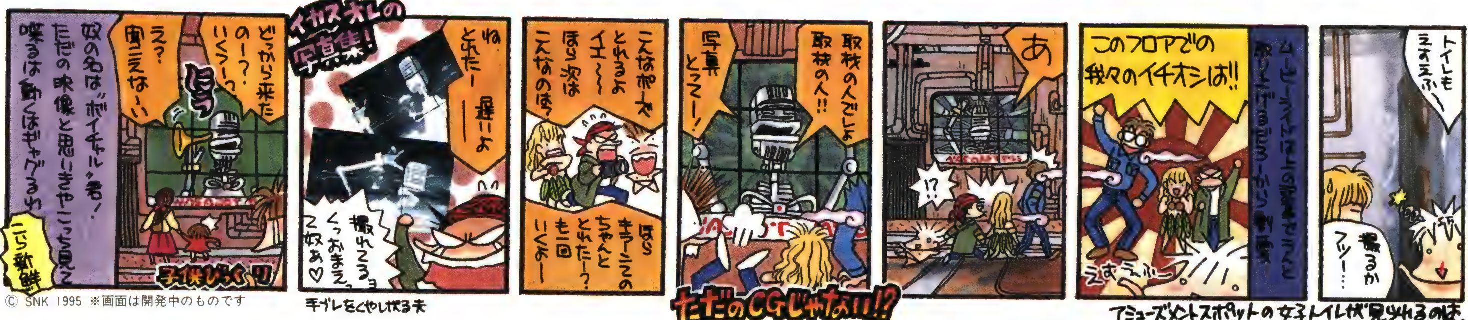
⬇遠距離の場合、ABボタン同時押しで、敵の攻撃を避ける動作をするぞ



不意打ち

⬇小ジャンプで攻撃、相手の下段ガードを崩す





アミューズメントスポットの女子トイレが見られるのはじゅげむだけ!! やったあ

手ブレをくやしがる夫

© SNK 1995 ※画面は開発中のものです

一部のキャラが入れ替わって イメージも一新!!

今回は大幅なキャラの入れ替えが行われ、『真サム』から残ったのは7人で、新キャラが5人も入った。とはいえ、そのうち1人は第1作のラストボスであるあの邪悪な強さを秘めた天草四郎時貞なのだ。他は今回の主役である緋雨閑丸が、見かけと違いかなり使えるキャラだぞ。また、首斬り破沙羅はトリッキー（もしくは卑怯）な動きで相手を翻弄するキャラだ。花諷院骸羅は、修羅と羅刹によってパワータイプとテクニカルに分かれる。もう1人のリムルルは氷を使って攻撃する。シャルロットの代わりに新たなヒロインとして人気が出そうな感じだ。

他のキャラも新技が加わったり、技そのものが変化したりしている。今冬はこれでキマリだね。



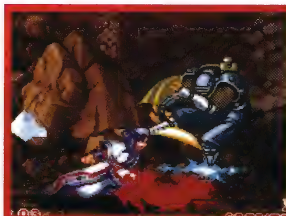
壬無月斬紅郎
⬆「鬼」と呼ばれる男。今回のラストボス



⬆最初の『サムスピ』のラストボス天草四郎時貞VS橘右京



⬆羅刹ではパピィのいないガルフォードVS今回の主役、緋雨閑丸



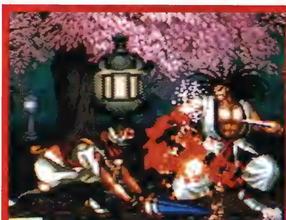
⬆ナコルルの妹で、氷の精の力を借りて闘うリムルルVS服部半蔵



⬆相変わらずの性格、牙神幻十郎VS居合い切りの達人、橘右京



⬆鬼に恋人と自分自身を殺された首斬り破沙羅VSナコルル



⬆和傘を武器にする緋雨閑丸VS主役の座を奪われた覇王丸



⬆『真サム』の和狆の孫、花諷院骸羅VS千両狂死郎



黒子
➡今回は審判がいないと思ったら…

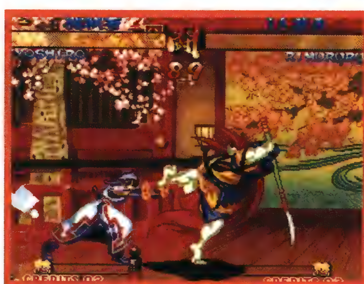
空中ガード



➡空中でのガードが可能になった。これで闘い方も結構変わるはず

鍔ぜり合い

⬇睨み合い状態に入ると、双方のキャラが回転し始める。長、短2種類があり、短では「押し合い」か「鍔ぜり合い」に移行する



睨み合い



防御崩し



➡相手を突き飛ばして隙を作り、さらに攻撃ボタンで斬りつける

剣質について

●新キャラと、牙神幻十郎以外は、前作までの技を踏襲しつつ、新たなタイプに変更されたキャラクター。千両狂死郎と橘右京は、こちらでは地上戦に長けたキャラになる。
●新キャラと、牙神幻十郎以外は『真サム』をベースに、新たな必殺技が追加されたキャラクター。



修羅



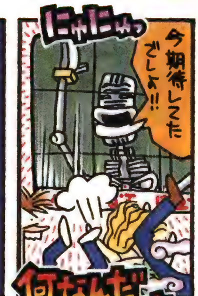
羅刹

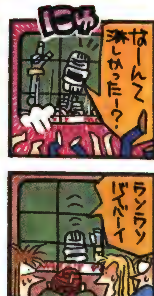














パピー…僕達はどこまで行くんだろうね…（← セリフてきとーだが サムスピ斬紅郎無双剣見たヨ やっぱり好き少女 ハナ血ブーものですな…）ハナ血ブー

HOUSE

今月も、なつかしモノ、フォトギャラリー、硬派なデータベースなどなど、盛りだくさんな内容！ミルクティー片手に写真集を、バーボンロックでサウンドデータ鑑賞っていうのもいいんじゃない？

●書斎でじっくり

ディランとその時代の香りを肌で感じる1枚

ボブ・ディラン ハイウェイ61インタラクティブ

WIN・MAC

■シナジーワークス
■5300円
■発売中

ボブ・ディラン。60年代フォークの落とし子であり、数えきれないほどのミュージシャンに影響をあたえてきたスーパースターである。独特のしわがれ声で語るように歌うスタイルは、今も健在だ。このCD－ROMにはディランの足跡と魅力のすべてがつまっている。それもありきたりのデータの羅列じゃなく、特に60年代、70年代のディランが生きてきた時代の空気が、そのまま詰められているといっていいだろう。

出発点はメインコラージュと呼ばれる画面。サイケなステージ飾りや、ギター、コンサートパス、道路標識などがモニターいっぱいにひろがる。片っ端からクリックしていくと、古くはグリニッジ・ビレッジ時代から、インターネットのディラン関連のホームページ紹介まで、クールなシーンの連続だ。デビュー30周年記念コンサートのステージを歩き回ることもできるぞ。ディランファンのみならず、ロックファン必携の作品だね。



こういった貴重な写真の他にも、未発表テイクのサウンドデータも収録。「朝日のあたる家」には泣けてくる。

●書斎でじっくり

4つのオブジェクトが織りなす不思議絵世界への誘い

four-sight

WIN・MAC

■シナジー幾何学
■3600円
■発売中

美しいグラフィック、幻想的な音楽、吸い込まれるように移り変わるイメージ…。見る者の感性が問われてしまう作品といったらいいだろうか。

内容は、ヨーロッパ中世の教会を思わせる回廊から、眼球、天秤、顕微鏡、時計という4つのシンボルをかかげる部屋に入り、様々なイベントを見ていくというもの。不思議と同じイメージを見ても飽きるということがない。子供のころ、万華鏡を眺め続けたことを思い出してしまった。できれば真夜中、しんと静まりかえった部屋で見て欲しいソフトだ。CGアートの新しい世界を教えてくれる1枚。


ブラウンを基調にしたグラフィックが美しい。ディテールに作者の意気込みを感じる。

●書斎でじっくり

世の中、たまには時間のムダヅカイだって必要だ!?

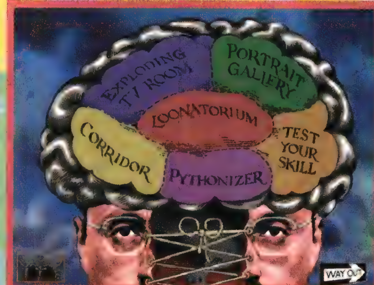
Monty Python's CompleteWaste of Time

WIN・MAC

■(株)ズー
■6800円
■発売中

モンティパイソンといえば、知る人ぞ知る、ブラックコメディ番組だ。日本でも吹き替えでTV放映されていたので、マニアックなファンが多いらしい。そのCD－ROMができたと聞いて、よくあるダイジェスト版だろうと思っていたら、さにあらず。ゲームあり、ナンセンスな仕掛け絵ありの、おもちゃ箱っていう感じだ。もちろん、オリジナルのあのアブナくてキワドイ雰囲気そのままなので、ファンなら楽しめることマチガイなし。

スクリーンセーバーやアイコン集といったパイソングッズもあり、これがまたパロディーになっていて笑えるのだ。



とにかく最後までナンセンスギャグの連続。メインメニューからしてこれなんだものねぇ。

●子供部屋でお勉強

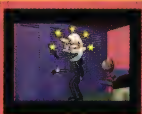
WIN・MAC

パソコンで小さい子供と一緒に遊ぶデジタルコミック

マジックガンボ

■(有)サイバーアーツ
■4800円
■発売中

「マジック・ガンボ」は、楽しいシカケがいっぱいの子供向けソフトだ。とにかくクリックするだけで簡単に遊ぶことができる。フライパンで演奏したり、ガンボのパパをお風呂にいれたり、それにおえかき帳に絵を描くこともできるぞ。それぞれのイベントはたわいのないギャグなんだけど、子供って、大人が思ってもみないことで飽きずに遊んだりするんだよね。カラフルな色使いと、個性的なキャラクターもグー。


なんとドロボーまでいるとは！クリックでやっつけろ。

●書斎でじっくり

WIN

ゲームでおなじみの三国志の世界を掘り下げるソフト

三國演義インタラクティブ

■イマジニア
■価格未定
■1996年1月発売予定

今話題のWindows95日本語版にターゲットをしぼって作成される、イマジニアのインフォ・テイメント2000シリーズ。第1弾は、なんと三国志のデータベース化だ。ゲームの舞台になるほど魅力的な人物だらけのこの世界を、データベースとエンターテイメントを合体させて再現しようというもの。語り手に石坂浩二、ストーリーに秋月達郎という豪華キャストも魅力。このシリーズ、書店販売もされる予定。


中川憲司のイラストで盛り上げる美しいグラフィック。

●書斎でじっくり

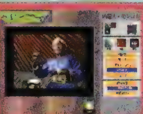
WIN

知的好奇心を満足させる旅行記風のデータベース

N43°アジア新街道 18000km

■NECホームエレクトロニクス
■5800円
■発売中

北海道からトルコのイスタンブールまで、北緯43度をたどる1万8千キロの旅。それはアジアを横断する草原の道だ。豊富な写真、ムービー、テキストなどで、各地の文化や歴史をかいま見ることができる。一見よくあるデータベース風だが、なんと写真データは商業目的でなければ2次利用が可能とか。レポート機能を利用して、資料を作るもよし、旅行のガイドブックとして使うもよし。楽しみ方の自由度は広い。


地理や歴史もこんなソフトで勉強できたらいいのにね。

人生の楽しみと便利さはディスクの中につまっているのだ

CD-ROM



●居間で団欒

プロレスファンに送る!
熱きファイトの集大成

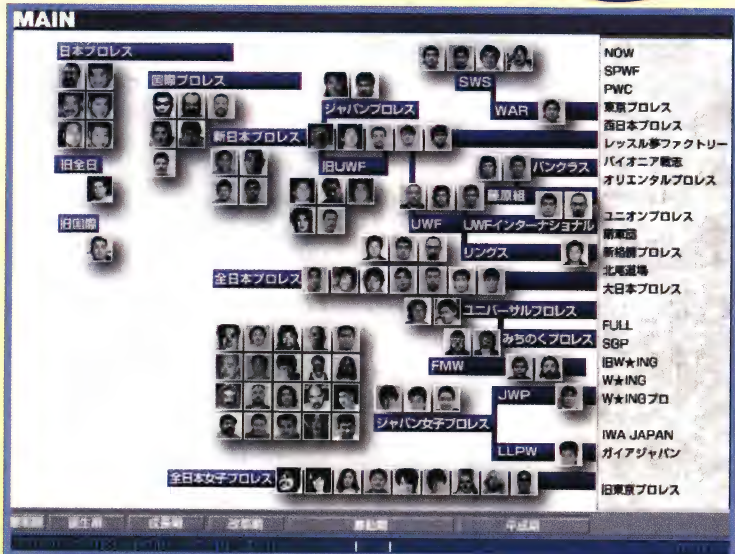
日本プロレス全史

未曾有の多団体時代に突入している日本プロレス界。テレビ放送が、かつてのゴールデンタイムから深夜に移ったとはいえ、女子プロ共々、その人気はおとろえることを知らない。そして、ベースボール・マガジン社から出版された「日本プロレス全史」のデータをもとに、ついに日本プロレスの歴史と魅力のすべてがデジタルデータで登場することになった。週刊プロレス編集長のターザン山本氏をナビゲーターにむかえての力作である。

オープニングに続くイントロダクションは、山本氏による解説ムービー。しかし、やはり一番の目玉はフォトライブラリーだ。必殺技の変遷史、日本人レスラーの海外での活動史など、的を射たテーマ別に、なつかしい、あるいは思わず身を乗り出してしまう写真がてんこもりだ。大年表画面にはそれぞれの年に関するファイトシーンもずらり。プロレスファンをモニターに釘付けにすることウケアイだ。

WIN•MAC

■日本コロンビア
■12500円
■発売中



メインメニューに並ぶ名選手たち。願わくば名場面のムービーがいくつかあればなぁというのはゼイタクか。

●書斎でじっくり

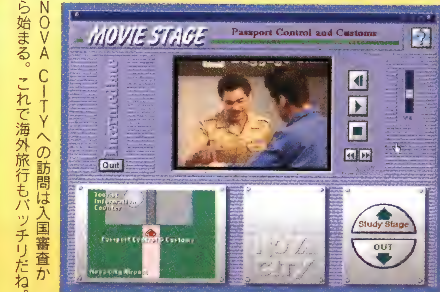
英会話のNOVAが提供する画期的「お茶の間留学」

NOVA CITY

英会話を習いたい、でも人の前で恥をかくのはイヤ、という人は、このNOVA CITYでレッスンを始めてみてはいかが? 3Dで作られた仮想都市、NOVA CITYを自由に探索することで、色々なシチュエーションに合った英語表現を学べるしくみになっている。実写のムービーと個性的なキャラクターがうまく組み合わされていて、ゲーム感覚で英語の勉強ができちゃうというわけ。スピーキングの練習や応用練習も豊富に用意されているし、パソコンが相手なら、英会話教室のようにアガってミスすることもないかもしれないね。

WIN•MAC

■NOVA情報システム
■59800円
■発売中



NOVA CITYへの訪問は入国審査から始まる。これで海外旅行もバッチリだね。

●居間で団欒

デスクトップで楽しもう!スイス・アルプス列車の旅

世界の車窓からI

WIN

「世界の車窓から」は、テレビ朝日系で放映中の人気番組だ。小粒だけどピリッとしまった内容がうけているらしく、シリーズものとしてCD—ROMが発売されることになった。第1弾はスイス編。アルプス登山鉄道だ。メインテーマが風景なだけに、収録されているムービーは質が高く、非常にきれいだ。視点を車窓と空撮とで切り替えられたり、未公開のフィルムもあったりして、なかなか見応えがある作りになっている。小1時間ぐらい遊んでいると、終点のユングフラウ・ヨッホへ到着する。そこには大パノラマが待っているのでお楽しみに。

■富士通パレックス(株)
■6800円
■発売中


旅の出発点、インターラーケン・オスト駅。静止画像をチョイスしてアルバムも作れる。

●書斎でじっくり　MAC

迷えるパソコンユーザーに福音を授けるデモ集第6弾

デモソフト全集vol.6

■(株)リクルート
■2480円
■12月1日発売予定


体験版がぐっと増えて、実際に動かせるのがウレシイ。

パソコンは確かに安くなった。でも悲しいかな、コンピュータはソフトがなければタダの箱になってしまう。かといって自分でソフトを買うとなると、どれがいいのか悩んでしまうことも。そんなあなたにこんなデモ集はいかがでしょう。今回はエデュテイメント&エンターテイメント特集で、お絵描きソフトのキッドピクスやリビングブック・シリーズなど、充実の内容。手前味噌だけどおススメしちゃう。

●書斎でじっくり　WIN•MAC

6つのテーマで綴られたあたたかいテイストの写真集

Elliot Erwitt Photo Gallery

■(株)メディアタウンズ
■4800円
■発売中


カラーに慣れた目には新鮮に思えるモノクロフォト。

故ロバート・キャパが中心となって設立された写真家集団「マグナム」の初期からのメンバーである、エリオット・アーウィットの写真集。恋人たちや、愛らしい子供、動物など、ふだん見過ごしてしまう何気ない風景が次々と写し出される。写真家のあたたかくてやさしい心がにじみでているようなスナップばかりだ。アーウィット自身によるメッセージとオリジナルサウンドのBGMが、ここちよくハートに響く作品。

●居間で団欒　WIN•MAC

ギリシャの太陽とたわむれる愛くるしい猫達の写真集

Cats in the sun

■(株)シンフォレスト
■3980円
■発売中


休日の昼下がりにゆったりと眺めて過ごすといいかも。

ギリシャの青い海と白い建物。そこに猫とくれば、もうまちがいなく絵になる。ドイツの写真家ハンス・シルベスターによる、そんなステキな写真集がCD—ROMになった。凝った仕掛けはいっさいなく、約140枚にものぼる写真がスライドショー形式で次々に現れる。モーガン・フィッシャーの手がけたBGMも、イメージにぴったり寄り添って雰囲気を盛り上げている。猫好きにはゼッタイおすすめしちゃう1枚。

じゅげむ 国際画面

GAME NETWORK MOVIE CD-ROM THEMEPARK MUSIC SATELLITE ARCADE ART

世界の電子娯楽情報をキャッチする新登場ニュースページ

DIGITAL ENTERTAINMENT PLANET FROM 東京タワー CALIFORNIA



【サブリミナル】

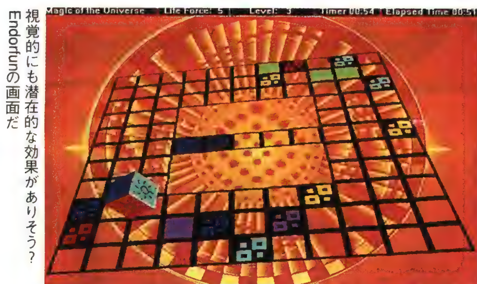
知らず知らずのうちにプレーヤーが元気になる？そんなゲームがいま全米でホットな話題に!?

いまアメリカで一本のゲームが話題を集めている。タイトルはEndorfun（エンドーファン）。タイム・ワーナー・インタラクティブから10月23日にPC版、Mac版が発売され、来年1月にはセガサターン版、プレイステーション版も予定されている。

ゲーム自体はテトリススタイルのパズルゲーム。なぜ、このゲームが注目されているのかというと、じつはビデオゲームとしては初めて、サブリミナル・メッセージ（潜在意識に働きかけるメッセージ）が使用されているからだ。このゲームのBGMには約100種類もの潜在メッセージが挿入されている。その全てが"I AM AT PEACE"や"I AM IN POWERFUL"といった肯定的なもの。同社によるとプレーヤーの精神を高揚させるのが目的だそうだ。

70年代、心理学的理由から放送におけるサブリミナルメッセージの使用は禁止されている。しかし歴史の浅いデジタルソフトウエアに関しては、全く無規制なままというのが現状。またデジタル上ではメッセージ挿入も簡単なため、Endorfunの発売をきっかけに加速度的にサブリミナル・メッセージの使用が増える可能性も……。

ただし、その効果のほどはクエスチョンだ。むしろ、話題を集めるための宣伝戦略と捕らえるべき。かつてはその危険性が危惧されたサブリミナルも、最先端の刺激の塊であるゲームにとっては、たんなる肥しにしかすぎない？



視覚的にも潜在的な効果がありそう？Endorfunの画面だ

■USAサブリミナルメディア史

1950's	ADエグゼクティブであるJames Vicaryが"Eat Popcorn" "Drink Coke" という文字を映画の中にサブリミナル・メッセージとして投影した。レポートによれば、ポップコーンの売り上げが約60%、コカ・コーラの売り上げが約20%上がった。
1970's	Husker Du と言うメモリーゲームのTVコマーシャルの中に "Get it" というサブリミナル・メッセージが使われたことが議論の的になり、FCC（Federal Communication Commission）がブロードキャスト・メディアに於けるサブリミナルメッセージの使用を禁止した。The National Association Of Broadcastersもメンバーに対してサブリミナル・アドバタイジングの使用を禁止した。
1973	映画監督ウイリアム・フリードキンが映画 "The Exorcist" の中にサブリミナルイメージを挿入。
1988	映画 "Who Framed Roger Rabbit"（ウォルト・ディズニー配給）の中で、アニメーターがXレートのシーンをサブリミナルとして潜り込ませていたことが発覚。
1990	CBSレコードから発売されたJudas PriestとOzzy Osbourneのヘビーメタルソングの歌詞の内容が原因で2人の若者が自殺してしまった、という訴訟が起きた。（歌詞の内容がサブリミナル的に自殺を誘発させるものであったということで、音楽の中にサブリミナル・メッセージを挿入していた訳ではない）
1995	映画監督ウイリアム・フリードキンが映画 "Jade" の中にサブリミナル・イメージを挿入。



デジタルエンターテイメントはとどまることなく変貌し続ける！現在、世界では何が起こっているのか？　今月もいってみよう！

⇦今月のトピックス

■インターネットで一攫千金

10月3日、インターネットを通じて宝くじが発売された。名称はINTERLOT。運営はヨーロッパの小国リヒテンシュタインの認可を受けた財団だ。一口、5スイスフラン（約440円）。最大120万スイスフラン（約1億500万円）を獲得できる。もちろん日本からの購入も可能。ちなみに10月14日、2回目の抽選で幸運を射止めたのは日本から申し込みをした人物だったとか。

■ニューウェーブCD-ROM

アメリカのCD-ROMマガジン『BLENDER』に注目！ニューメディアのNew Waveをうたい文句にしている当誌は、クオリティの高い音楽と映像満載。Quicktime VRによるBestie Boysのスタジオ訪問など、要チェック記事多数。日本でも輸入書店で入手可能だ。

■7連装ドライブ登場！

ロサンゼルスのスマート＆フレンドリー社から7連装CD-ROMドライブが発売された。商品名は『LUCKY7』。日本での販売元はエスペランザ（TEL03-3258-1088/FAX03-3258-1089）。これを手に入れれば君もCD-ROM-DJ？





↑1,200,000スイスフランという金額が心をくすぐるINTERLOTの画面　←BLENDERのクレジット画面。音楽はモーマス





→7枚のCD-ROMを使いこなせる！『LUCKY7』　↑日本でもカルトな評価を受けるMK3の画面



X-Genに関する問い合わせは、英国TEL44-1202-200200まで。

■全米、最大の注目作が発売

全米でMK3（モータルコンバット3）がリリースされた。まず先陣を切ったのはプレイステーション版。これに引き続き、10月13日の金曜日にジェネシス、ゲームギア、スーパーNES、ゲームボーイ版も一斉リリース。

発売元であるウイリアムスによれば、MK3に関しての問い合わせ電話が5分間に300件以上、つまり平均1秒に1件のペースで殺到。回線はほとんどパンク状態らしい。

初期出荷は110万本。13日の金曜日から最初のウィークエンドで、すでに25万本の売り上げが報告されている。

■イギリスのゲーム情報誌

イギリスのゲーム雑誌『X-Gen』からの情報。

当誌によれば、今イギリスでもプレイステーションとセガサターンの熱い戦いが繰り広げられている。プレイステーションは299ポンド（約4万7千円）で9月29日に発売された。先行発売のセガサターンの399ポンド（約6万3千円）よりも低価格。アメリカ同様ソニーが優位に立っているらしい。興味深いのは、その広告競争ぶりだ。

プレイステーションのキャッチコピーはなんと"It's more powerful than god（神より力強い）"。一方、セガサターンはサッカーグランドにSマークを塗りつける計画がある。ソニー、セガともにクリスマスに向けて2千万ポンド（約31億5千万円）の広告予算を組み、この戦いはどこまでもエスカレートしそうな様相だ。

なお、『X-Gen』は創刊されたばかりのイギリスの新世代ゲーム雑誌。刺激的なゲーム業界情報が満載だ。

USA GAME SOFT RANKING

ここは、アメリカのゲームセールスランキング、最新情報をホットラインで読者のみんなにお知らせするコーナーだ。日本では、まだ発売されてないタイトルが目白押し！ 輸入CD-ROM屋に急げ！

DataSource:PC DATA,Virginia USA　9月集計データより

PC GAMES(MS-DOS/WINDOWS)

	タイトル／発売元／価格	内　容
1	**Phantasmagoria** Sierra On-Line/$55/Jul '95	衝撃のホラーシーンに年齢規制あり！ キケンなアドベンチャーゲーム。
2	**Microsoft Flight Simulator** Microsoft/$46/Jun '95	セスナからリアジェットまで、様々な飛行機を操縦するシミュレーター。
3	**Ultimate Doom:Thy Flesh Consumed** GT Interactive/$32/Jun '95	超人気３Ｄアクションの完全版。DWANGOで５時間までテストプレーできる。
4	**Myst(v1.1 for Win95)** Broderbund/$47/Aug '95	謎の島をさまよう人気アドベンチャーゲーム。さっそくWin95版の登場だ。
5	**Mechwarrior** Activision/$45/jul '95	ロボットシミュレーションの決定版。８人までLANでのプレーも可能。

6位以下は、アメリカンレースの醍醐味があじわえるNASCER Racing。注目作は初登場７位、近代兵器を使った戦術シミュレーションCommand&Conquer。その下にはチャートの常連Doom II ,Dark Forcesが続いている。



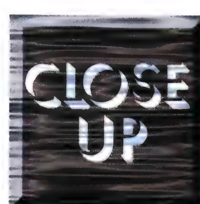
PHANTASMAGORIA

荘厳な効果音、目を背けてしまうほどの衝撃的なスプラッタービジュアルに彩られた、ホラーアドベンチャー。亡霊の怨念との戦い。殺るか殺られるか…。

MACINTOSH GAMES

	タイトル／発売元／価格	内　容
1	**Doom II (v1.9)** GT Interactive/$48/Aug '95	襲いくるモンスターを銃で撃ち抜く。残虐さが爽快な背徳的なアクション。
2	**Myst** Broderbund/$50/Oct '95	霧にかすんだグラフィックの美しさが印象的な、大人気アドベンチャーゲーム。
3	**Dark Forces** Lucas Arts/$48/May '95	あのスターウォーズの世界が舞台のDoom型３Ｄアクションゲーム。
4	**Dungeon Master II** Interplay/$41/Aug '95	アクションとパズルが見事にかみ合ったファンタジーＲＰＧシリーズの第２弾。
5	**Star Wars Rebel Assault** Lucas Arts/$28/Nov '94	スターウォーズのＸウイングのパイロットとなって帝国と戦うシューティング。

さて６位以下だが、近未来都市を作るSim City 2000とそのデラックス版がそろってチャートイン。
他にはTheme Parkなどのゲームが10本詰まったTop Ten Packなど。今回は比較的、日本でも発売しているタイトルが多いようだ。





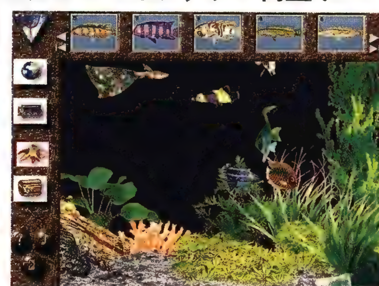


写真、右上から時計回りに。ロシア初のゲームデザイナー、アレクシー・パジトノフ。アニマテックのコアメンバーだ。モスクワオフィスの作業風景、THE NATURE COLLECTORシリーズの第2弾、現在開発進行中の恐竜編だ。発売予定は来春。商業的には大きな成功を収めなかったが、技術力は高い評価を得たEL FISH画面。

ANIMATEK

大地から生物まで、ロシアのハイテクノロジーで世界まるごとデジタル再生！





アニマテックは、モスクワとカリフォルニアの２カ所にオフィスを構えるＣＧ＆ゲームの開発会社だ。設立は89年、テトリスで名をはせたアレクシー・パジトノフ他、数名のロシアの技術者、科学者たちによってスタートした。

彼らの作り上げた最初のソフトは、93年発売のEL FISH。いわゆる水槽ゲームのはしりで、１匹あたり５００フレームの精度で再現された熱帯魚たちを飼育するもの。

現在、EL FISHのテクノロジーをそのまま受け継いだエデュテイメントソフト、THE NATURE COLLECTORシリーズ他、いくつかのゲームの制作が進行中だ。DOOMタイプのシューティングICE&FIRE、超高速メイズのRAILER等など。技術はすごいが娯楽性はいまイチというかつての定評も、ここにきて一気に挽回できそうな気配。

「モスクワのプログラマーたちは、常に最高を目指します。それはときにゲームにとって過大な技術だったりするわけです。ですから、わたしのアドバイスは、手を抜け！（笑）絶対にアメリカの制作現場では使えないセリフですね」

同社カリフォルニアオフィスでプロデューサーを務めるスティーブ・ベッカートは、ロシアの技術者との連携についてこう語ってくれた。

シュリーフ・ムスターファの インターネット探検ガイド

ネットの伝道者シュリーフが最新情報を紹介する連載コラム。今回は新しいゲーム・サイトについてだ！

数あるインターネット・サービスの中でも、じゅげむ読者が一番興味があるのは、マルチプレーヤーゲームのオンラインサービスだと思う。今回はこの話題についてお届けしよう。

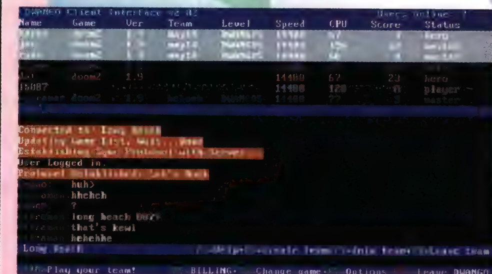
僕もオンライン上で、いろいろなマルチプレーヤーゲームにトライしてきたんだけど、どれも使用法が難しかったり、面白くなかったりで、失望するばかりだった。ところが今回紹介するDWANGOは、他と比べようもないくらい素晴らしい。

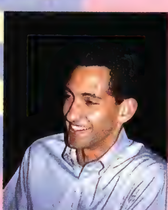
このDWANGOとはマルチプレーヤーゲームを提供するサイトのことで"Dial-up Wide Area Network Gaming Organization"の頭文字から命名されている。北米にあるDWANGOには22のゲームサーバーがあり、「Doom II」やHeretic、Ultimate Doom、Terminal Velocityなど、最新の超人気マルチプレーヤーゲームが、常時アップされているのだ。

DWANGOにログインすると、まず、他のプレーヤーがお互いにテキストでお喋りしている画面が表れる。このエリアは「The Lobby」と呼ばれていて、ここで気軽に他のゲームプレーヤーと会話することができる。

ネットプレーに関しては、ネットワークゲームにもかかわらずプレー速度は、自分のコンピューター上でプレーしているときとさほど変わりない。これは、DWANGO社が最新の圧縮技術を使っているからだ。DWANGO社ではこのゲームサーバーを95年の終わりまでに、UKや環太平洋域に設置し、北米では40個まで増量する計画。ゆくゆくは、世界中のすべての大都市にローカルサーバーを置き、グローバル・ゲーミング・レッジを作り上げることを目指している。

ちなみにDWANGOのサインアップは無料。１カ月$7・95で５時間のプレー時間が与えられる。延長は１時間につき$1.5～2と格安だ。





シュリーフ・ムスターファ
ＬＡのインターネットの企業コンサルタント

フルデジタル社会派ドキュメント

そーみんのクリエイターにポン

第4回

このページの右側に縦向けに敷いてある「PONG FOR CREATORS」って文字、先月号まで「CREATERS」って、思いっきり誤植ってたんだよね。あーもうカッコ悪いったらありゃしない。あ、こんなこと書いてたら肝心のリードが終わっちゃう。あーもう字数がない。あー。

取材・文／小林宗明　Somin Kobayashi

学校でポン

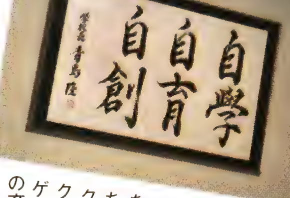










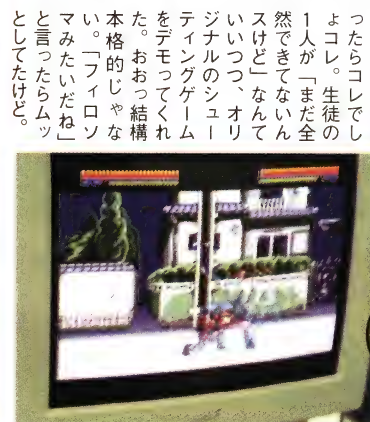


ここんとこ近所の取材が続いてたので、ここらで気を引き締めようと井の頭線に乗って吉祥寺くんだりまで赴いてまいりました……なーんて言うほど遠くないんだよね。あっという間に着いちゃったよ。

国木田独歩で有名なここ武蔵野は吉祥寺に学び舎を構えるのは、こちら『ヒューマンクリエイティブスクール』。早くからゲームクリエイターの育成に取り組んできた老舗学校だ。訊けば開校したのが1990年とか。TVゲーム自体の歴史がまだ10数年ってのにアナタ、ずいぶん早くから先鞭を付けてらっしゃったんですねぇ。

取材に訪れてみると、気になる掲示物が2つ。1つは上の写真にもあるお言葉。「自学自育自創」というこの含蓄あるフレーズは、同校のモットーというか、校是となっている。そしてもう1つは、応接室に飾ってあった写真。なんと、あのアラン・ケイ大先生なのだよ。なんでも特別講義の講師として招聘したことがあるそうで、いやぁいいモン見せてもらいました（撮影するの忘れたけど）。

さて、本題の授業ですが、さすがゲームクリエイター養成校だけあって、ゲーム臭さがプンプンしてます。最初に覗いた教室では、AT互換機と一緒に、あのX68000プロが現役バリバリで活躍していた。やっぱゲームって言ったらコレでしょコレ。生徒の1人が「まだ全然できてないんスけど」なんていいつつ、オリジナルのシューティングゲームをデモってくれた。おおっ結構本格的じゃない。「フィロソマみたいだね」と言ったらムッとしてたけど。





ロクハチの話ばかりもナンだから、マックを使ったカリキュラムのほうも紹介しておこう。パワーマックがずらりと並べられた別の教室では、生徒さんたちが3Dアニメーションをグリグリ製作中。こちらもシロートとは思えぬ出来。結構やるね、みんな。

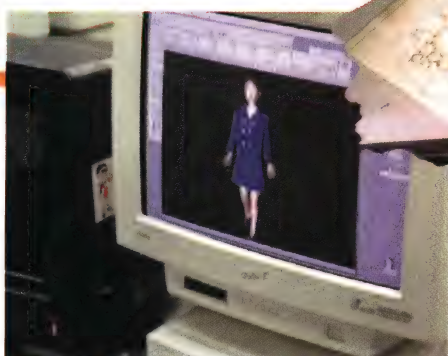
全体的な感触としては大らかというかまったりしているというか、やっぱ前述の「自学自育自創」の校是どおり、生徒の自主性や独創性を大事にしているといった感じが強く伝わってくる。「座っているだけで技術が身に付くと思ったら大間違い。自分で勉強する、ということが何より大切なんですから」とは、取材に応対してくれた担当者の弁。考えてみれば当たり前のことなんだけど、扱ってるのがゲームだけになかなか「遊び気分」が抜けないものらしい。本連載でも何度も伝えているけど、やっぱり社会に出ていく心構えをちゃんと持てるかどうかが重要だってことだわね。

あ、そうそう、同校では来年度から通信教育をスタートするそうですぞ。う～ん、なかなかアグレッシブで目が離せません。



ヒューマンクリエイティブスクール

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12
TEL.0120-37-9898



免許皆伝 MENKYO KAI-DEN

上でも述べたとおり『ヒューマンクリエイティブスクール』は、世界初のゲームクリエイター養成校として1990年に開校した。以来ゲームに特化して運営を続けてきた同校だが、かといってガチガチにゲーム一本槍というわけではない。最近では「インターネット基礎講座」なんていう夜間短期セミナーを開講したりもしてるし、そもそもカリキュラム名にしたって「マルチメディアエンタテインメント課程」「マルチメディア3Dグラフィックス課程」と、ゲームのかわりにマルチメディアという言葉が冠されている。

あくまでゲームにこだわるのか、それとも時代の流れにフレキシブルに対応していくのか？　そんな質問を担当者にぶつけてみたところ「ゲーム制作もマルチメディア制作も基本は一緒ですよ」というお返事。肩すかしっぽいけど、これはなかなか深いぞ。「同じマルチメディアタイトルでも、基本にゲームがあるのとないのではかなり違う。そろそろ世の中がそのことに気づく頃でしょうね」

みんな、この言葉の真意が分かるかね？

●このページは一応、QuarkXPressとかを使って筆者みずから実験的にDTPにて作成しております

個人ジョーホー、解禁。

いいモノ、見つかる。いいヒト、出会える。いいコト、始まる。

じゃマ～ル

売る・買う・出会う、トクする情報マガジン

じゃマ～ル

11.7㊋創刊

リクルート フロム エーから毎月7日発売：定価350円(税込み)

◆駅売店、書店、コンビニエンスストアほかで大好評発売中！ 発行 リクルートフロム エー 発売 RECRUIT



創刊第2号は12月7日(木)発売！

日本一のバスケチーム、いっしょにつくりませんか。

エアコン売ります。

ピアノ教えます。

つちのこ見た人、連絡ください。

レコードプレーヤーとか、いらない？

STAFF

Publisher
木村義夫

General Manager
倉田 学

Editor-in-Chief
斉藤幸夫

Editors
高山正寛
香月正夫
長沼由希子
小田さとみ
山本祐子
可部惠子
小島幸博

Media Planning Manager
和田剛浩

Media Planning Staffs
高橋信太郎
檜山忠史
船川治郎
武重康平
堀内麻紀
中久喜雅子

Assistant Editors
池田有紀子
木村夏希

Sales & Promotion
石正裕一
鈴木泰博

Promotion Associates
大橋美紀子
加藤洋美

Writing Staffs
●株式会社レッカ社
宇佐美光昭
中田宏之
加藤明洋
鈴木康道
白石洋介
城戸芳充
森富士夫

根本康弘
元宮秀介
元宮宣子
猪野清秀
伊東主智
FFF
Fantastic Vision
三戸貴代
相原孝昭
小林康之
生井俊
竹ノ内大輔
鈴木佑子
山猫有限会社
B-ENGINE
タンク
大岡雅弘
石埜三千穂
遠藤英樹
内藤祐子
ポッキー黒羽
心笑亭駄雲
村上麻衣子
小林そーみん
里田実彦
成沢大輔

Art Director
坪井 碇 BGS

Designers
●バナナグローブスタジオ
白鯛雅子
土井敦史

株式会社OURS
佐藤レイ子
財津祐子
木下雅子
B-ENGINE
山口博子
小林知明
山田充伯
松井 淳

Special Adviser
平林久和

FROM STAFFS 1996 January [じゅげむ 1月号]



鍋の季節がやってきました。寄せ鍋、水炊き、ちゃんこにあんこう鍋なんてのもオツですな。なべおさみ、なべやかんまでくると鍋底でまどろむふやけごはんの絡まる白菜のような…　（じろ）



P-MODELというグループをみんな知っておるかな。平沢進というスゴイ人が率いているのだけど、その最新アルバム「舟」が12/10に発売される。機会があれば聴いてみて。テクノだよ。　（小島）



以前じゅげむで彼、彼女のゲーム特集がありましたが、バーチャコップってうちにご招待するツールとしては最高ですよね。クリスマス前にそのためにＳＳ買う人多いとよんでます。（ピー）



これから３月頃までイベント目白押しの季節。楽しみでもある一方、知らないうちに年をとってくようでちょっと怖い。寒い夜には○○がほしくなる今日この頃、やっぱ愛だろ、愛。　（まき）



インターネットのＩＤを作った。海外の友達とリアルタイムでメールのやりとりが出来たら最高なんだけど、莫大なお金がかかりそうなので今のところ我慢している。悲しいな。　（雅子）



旅に行って来た。山の木々は赤や黄色に染まり、温泉に入って、夜は鍋で舌づつみ。すっかり旅行好きになってしまった。これからときどきいなくなっても探さないでください。　（康平）



ニッポン放送の秋葉原ヤング電気館とタイアップ企画が今号より始まりました。また、未来計画(株)とタイアップのパソコン通信もスタート。どんどんマルチなじゅげむです　（しんた）



都心で自然を求めるのは大変です。先日、日比谷公園に行ったらヒトがいっぱいでビックリ。昼の公園って気持ち良くて大好きだけど、夜もエッチっぽくっていいよ。ねっ。　（さとみ）



編集の仕事は、いろんな方々のご協力なしではできないものです。いやな顔(声?)ひとつせずに素材を送ってくださったり、急ぎのコメントを書いていただいたり。感謝の毎日です。　（由）



薔薇の花言葉は夢。ですか? 知らないんですけど。単に今月からこのスペースのデザインが変わって、一文字目を大きくするってことなんで、目立つ字にしてみたの。ほほほのほ。　（とほほＫ）



ボーナスを当てにして新車を買ってしまい、先が思いやられる今日この頃。今年はスキーの板も買い換えたかったのになぁ。あ、でもスキー場にはアナタの車で連れてってほしいな。　（恵三）



どの姓名判断ソフトをみても、私はすごい強運の持ち主らしい。ただし、これってぜんぶ仕事運。成功運が強すぎて家庭にはまったく縁がないんだとか。これっていいんだか悪いんだか。　（ゆ）



ヤクルトが圧倒的な強さで日本シリーズを制した。おかしい。オレは古田も抑えたし、高津だってメッタ打ちにしたのに。あっ、グレイテストナインでの話だった…。　（高山）



友だちから中古の90ccスクーターをもらっちまったぜ。で、ヒマがあると奥さんを乗せて走り回っているのだが、これが遅い遅い。なんたって一人45cc。これじゃ原チャリ以下だもん。　（斉藤）



年末に買いたいソフトが多すぎて困っている。サイフと相談もあるが、時間と相談しなければとてもすべてはやりきれない。楽しいけれども睡眠不足で1995年も暮れていくのだろう。　（ＴＷ）



悩ましい年末がやってきた。ビッグソフトやグッドソフトが次から次に発売される。サイフと相談しながら、だけどいっぱい買っちゃうんだろうな。皆もじゅげむ活用してください。　（まなぶ）



じゅげむ予約購読&バックナンバーのご案内

じゅげむの発売日は毎月22日です。書店がご不便な方は、本誌をご自宅まで配送いたします。
予約購読は、1回〜12回までご指定いただけます。
バックナンバーもあります。(お申し込みの前に在庫をお問いあわせください)
料金は1冊580円(定価＋送料100円)です。例えば２冊の場合は580円×２冊で1160円になります。

お申込が簡単になりました!

●クレジットカードでのお支払い
JCB、VISA、MASTER、OMCカードがご利用になれます。
手数料はかかりません。次のいずれかの方法でお申込ください。
電　話／フリーダイアル 0120-022-844 月〜金(祝休) 10:00〜17:30
ハガキ／お手数ですが、官製ハガキに以下の項目をご記入の上お送りください。

1. お名前・ふりがな
2. 送付先住所(詳しく)
3. 電話番号
4. 雑誌名
5. 予約購読回数またはバックナンバー号数
6. カード名称(JCB/VISA/MASTER/OMC)
7. カード番号(12桁)
8. カード有効期限
9. カード名義(申込者と異なる場合)

宛て先／〒104 東京都中央区勝どき1-13-1 イヌイビル・カチドキ (株)リクルート予約購読TM係

●郵便振込でのお支払い
郵便局備えつけの郵便振替用紙をご利用ください。
２枚目の通信欄に「雑誌名」「予約購読回数」または「バックナンバー号数」をご記入ください。
口座名／リクルート 口座番号00160-8-194838

パワーアップじゅげむPRESENT当選者大発表!

[Aコース]

●お好みの新世代機とじゅげむ厳選ソフト30本(1名)
大津春樹(プレイステーション)

[Bコース]

●3DO REAL(10名)
田肥友悟／髭徹／芳川由起夫
三橋龍彦／須江聖志／森本和隆
小西信夫／藤田直樹／峯島一根
鎌田明子

●セガサターン(10名)
島浦朋也／久保井和昭／伊井弘光
滝沢富美子／岩田知子／松村将信
貝原謙太郎／内村伸哉／河田秀則
坂上晶一

●プレイステーション(10名)
常木澄江／後藤太郎／斉藤和幸
中水義昭／宮脇今日子／種田典史
古屋良彦／鈴木盛娯／中谷歩
織茂伸矢

●ＰＣ－ＦＸ(10名)
川端隆弘／伊藤茂／仕明康正
松本友和／正岡俊洋／河田秀則
風間淳／利川敬三／岩本伸也
久保摩記

●バーチャルボーイ(10名)
尾沢誠／深田亜紀子／小林涼
林陽介／米山雅哲／高橋吉勇
甲斐田忠之／岩切仁美／山地重敏
緒方豪人

[Cコース]

●ウィザードリィVI　禁断の魔筆(5名)
山岸雄／吉田実延／高橋章司
中田淳一／菅崇文

●リンクス386ＣＤ(3名)
渡辺俊治／立石健二／村上雅浩

●ドラゴンボールZ　Ultimate Battle22(3名)
中内孝／鈴木昌彦／結城政広

●ジャーニーマン・プロジェクト(3名)
南名栄美／八嶋寿広／小倉豊

●Ｔ＆Ｅヴァーチャルゴルフ(3名)
坂本拓也／高橋ひとみ／北原誠

●マスターズ〜遥かなるオーガスタ３〜(3名)
阿部真巳／新免貴久／森川しんじ

●ジオキューブ(3名)
日田幸夫／山田胡斗枝／堀淳平

●ダブルドラゴン(3名)
井上達夫／坪井和史／小林孝弘

●ダンクエスト(3名)
稲岡希／中島康博／浅井孝之

●リグロード　サーガ(3名)
村田徳宏／大橋栄代／中寿和

●シャイニング・ウイズダム(3名)
大東克行／坂井誠／永吉由紀

●魔法騎士(マジックナイト)レイアース(3名)
染野洋忠／芥川道雄／村上修平

●Ｄの食卓(３名)
広瀬真由美／鶴岡裕一／竹田一

●スーパーリアル麻雀ＰＶ(3名)
深見崇一／千坂明彦／中澤昌寛

●スーパーリアル麻雀ＰＶパラダイス(3名)
山本太郎／園田剛／三浦昭文

●金沢将棋'95(3名)
矢島治／稲垣正逸／由村仁志

●早指し二段森田将棋２(3名)
中村和博／根本渉／末永孝

●TOWER1.2J(Mac版／2名)
香西宏昭／原山英明

●TOWER1.2J(Windows版／2名)
中村隆志／天野武久

(敬称略)

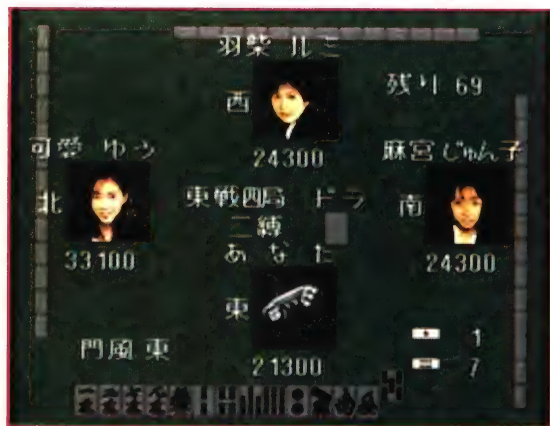


フェロモニアン天国

お願いだから、
プレイしてして。
今月の見どころ、
そこ、あ・そ・こ。

今月のおすすめ1本

麻雀狂時代 コギャル放課後編



⬆今どき麻雀できるコギャルなんて少ないと思うけど……。彼女達は強くてあなどれない！



⬅こんな制服姿のギャルに「だれとヤルの♥」なんて言われてしまうと、思わず鼻血ブー！だ(古いか)

牌をつまんで、おっぱいもつまむ。いろんなギャルをつまみ食いして、おいしい麻雀を打ちましょう！

麻雀。男なら当然たしなんでおきたいギャンブルのひとつよね。いつもはムサい男どもと囲む卓だけど、可愛い女の子と打てたら、それはすごくうれしい事。てな感じで、AVギャルと麻雀できる、この『麻雀狂時代』『コギャル放課後編』とあって、ギャル達がみんな制服姿で出てきてくれるの。登場する女優さんも、水野さやか・麻宮淳子・河愛ゆう・羽柴ルミ、とTVや雑誌で大活躍している人気モノばかり。

もちろん、勝てばウヒウヒのストリップが出てくるんだけど、結構厳しくて、ただ勝っただけでは脱いでくれない時もあるの。私なんて、半荘をトップでクリアしたにもかかわらず、おっぱいすら見られなかった時があったわ。実は、前回の勝負の時より高い得点を取らないと、脱いでくれないんだって。さっき1300で勝ったら次はそれ以上取らなくちゃならないってワケ。計算ずくの麻雀をする人だったら、結構楽しいソフトかもしれないけど、テンパイ即リー・裏ドラ期待の私の打ち方では、とっても不利……。ただ、跳満とか役満した時は、一気に衣を脱ぎ捨ててもくれるというから、こらえ性のない人は、この作戦がいいかもしれないわね。オールヌード（ヘアはないよ）にもなってくれるっていうから、やっぱ最後まで見なくっちゃ！

このソフト、次世代ルーチンVIPSというのが入っていて、プレーヤーに合わせた打ち方をしてきてくれるの。女の子によって打ち方の性格が違うのはもちろん、降りたり突っ張ったりもするの。だからなんだかゲームをやってても相手が人間臭いから、飽きないの。いっつも同じ攻め方でこられるより、とっても面白いのよ（それはHでも同じこと！）。で、脱ぎシーンだけど、ゆっくりゆっくり、1枚ずつなの。でも、深い谷間をアップで映してくれたりと、映像サービスもばっちりで、期待できるわよ。女子校生のくせに、茶色いブラなんかしているのが気にくわないけど、ね。

「リーチ！」や「ポン」なんかも女の子の可愛い声だから、いつもは色気のない麻雀を打ってる方は華やげるわよ♥

（ぽるの作家・内藤みか）

発売元：マイクロネット
価格：9,800円(税別)
3DO版
問い合わせ先：011-561-1370

COPYRIGHT一覧

■92 スーパーマリオRPG ©Nintendo／スクウェア キャラクター：©Nintendo ©スクウェア ■93 ガンハザード ©スクウェア／OMIYA SOFT イラストレーション：天野喜孝／真説サムライスピリッツ武士道烈伝 © SNK・フジテレビ・A.I. ■94 ごきんじょ冒険隊 ©1996 PIONEER LDC,INC./ STUDIO ORPHEE / MINT / 須藤真澄／デスマスク ©1995 VANTAN INTERNATIONAL Co.,Ltd. ©1995ELECTRIC DREAMS,INC. ■95 フローティングランナー（仮称） ©XING 1995／My Home Dream 2 ©1995 株式会社プログレス © 1995 Victor Entertainment,Inc.／松方弘樹のワールドフィッシング ©1996 BPS ■96 ディスクワールド ©1996 MEDIAENTERTAINMENT INC. ©1996 HAKUHODO INC. ©1995 TWG ©1995 PSYGNOSIS Discworld is a trademark Registered in the full name of Terry prachett.／TIZ-Tokyo Insect Zoo- ©1995 GE／Bahamut Lagoon ©スクウェア ■97 アパッチ（仮題） ©1995 Digital Integration Ltd. ©GUST CO.,LTD.／空とぶヘンリー ©HUMAN 1995 ■98 The 11th Hour THE 11TH HOUR:THE SCQERE TO THE 7TH GUEST IS A TRADEMARK OF VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,INC.AND TRILOBYTE,INC.©1995 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,INC.AND TRILABYTE,INC.ALL RIGHES RESERVED.／スーパーファミリーゲレンデ ©1995 NAMCO LTD.／魔法陣グルグル2（仮称） ©衛藤ヒロユキ／エニックス・電通・ABC／日本アニメーション 1994 ©TAM・TAM／エニックス ■99 京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホン Parlor! パーラー! IV C R ©KYORAKU ©三洋物産 ©TOYOMARU ©奥村 ©DAIICHI ©MARUHON/TELENET JAPAN 1995／実況パワフルプロ野球3／ライフスケイプ ／ルパン三世 カリオストロの城 ©モンキーパンチ／TMS・NTV ©アスミック／東北新社 ■106 紺碧の艦隊 ©1993 荒巻義雄・徳間書店・徳間ジャパンコミュニケーションズ ©ANGEL 1995／聖獣魔伝 ビースト＆ブレイド ©BPS ©ORGメディアワークス／SDガンダムGNEXT ©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©BANDAI 1995 ■107 三國志英傑伝 ©1995 KOEI CO.,LTD.／テーマパーク ©1994-1995 Bullfrog Productions,Ltd. ©1995 Electronic Arts／パチ夫くんSPECIAL3 ©1995 COCONUTSJAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.／リーディングジョッキー2 ©1995 CARROZZERIA JAPAN ■108 ロマンシング サ・ガ3 ©1995 スクウェア ■109 イースV 失われた砂の都ケフィン ©1995 FALCOM／不思議のダンジョン2 風来のシレン © 1995 CHUN SOFT ■110 テイルズ オブ ファンタジア ©藤島康介 ©1994 NAMCO LTD.／天外魔境ZERO ©1995 HUDSON SOFT ©1989,1995 RED／ファーランドストーリー2 ©TGL 1995 ©BANPRESTO 1995 ■111新スター トレック ©1995 徳間書店／TM,®&©1995 Paramount Pictures.All Rights Reserved. STAR TREK:THE NEXT GENERATION is a Registerd Trademark of Paramount Pictures. Spectrum Holobyte and Tokuma Shoten Publishing Co.,Ltd.are Authorized Users.／ロードス島戦記 ©1995 角川書店／グループSNE／MACハミングバードソフト／丸紅 ■112 魔女たちの眠り ©赤川次郎／港技研／パック・イン・ビデオ ■113 3×3 EYES ～獣魔奉還～ ©高田裕三／講談社 週刊ヤングマガジン ©バンプレ企画 1995 ©BANPRESTO 1995／ドラゴンクエストVI 幻の大地 ©1995 ENIX／ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン ©1995 Nihon Bussan Co.,Ltd. ©1995 Nihon System Co.,Ltd.／ファイナルファイト タフ ©CAPCOM CO.,LTD.／ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3 ©1995 Disney Produced by CAPCOM CO.,LTD.1995 ■114 黄龍の耳 ©大沢在昌・M.A.T.・井上紀良／集英社・バップ／ザ・グレイトバトルV ©石森プロ・東映（仮面ライダー倶楽部を使用） ©円谷プロ ©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©BANPRESTO 1995／ブロックくずし ©1995 Planning Office WADA／ロックマンX3 ©CAPCOM CO.,LTD. ■115 GO GO ACKMAN 3 ©バードスタジオ／集英社 ©BANPRESTO 1995／スーパードンキーコング2 © 1995 Nintendo／ドラえもん4 のび太と月の王国 ©藤子・小学館・テレビ朝日 ©エポック社／NEW ヤッターマン（難題かんだいヤジロベエ） ©タツノコプロ ©YUTAKA、1995 MADE IN JAPAN／MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS ©1995 Saban Entertainment,Inc. & Saban International N.V. All Rights Reserved. ©BANDAI 1995／レンダリング・レンジャーR2 ©1995 SOFT GOLD ©1995 Virgin Interactive Entertainment(Japan),Ltd. ■116 最強 © 1995 HUDSON SOFT. © 1995 U・W・F INTERNATIONAL／実況おしゃべりパロディウス ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／ゼロヨンチャンプ RR-Z（ダブルアール・ヴィー） ©1995 MEDIA RINGS CORPORATION ■117 がんばれゴエモンきらきら道中 ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／クロックワークス ©1995 徳間書店 ©1995 Callisto Corp.,Spectrum HoloByte,Inc.All rights reserved.／全国高校サッカー2 ©1995 YOJIGEN INC. ©1995 NIHON SYSTEM.／テクモ スーパーボウル III ©TECMO,LTD.1995 ©NFLP ©NFLPA ■118 JB ザ・スーパーバス ©naxat soft/GAPS INC.／スーパーファイヤープロレスリングX © HUMAN 1995 ■119 キャプテン翼J ©高橋陽一／集英社・フジテレビ・NAS ©BANDAI 1995／スーパーブラックバス3 ©STARFISH INC.1995／ちびまる子ちゃん ©1995 KONAMI ©さくらプロダクション／日本アニメーション1995 ■120 BIG HURT ベースボール Big Hurt TM is a registered trademark of Frank Thomas and licensed for use to Big Hurt Enterprise,inc. Unauthorized use is strictly prohibited. Big Hurt Enterprises has granted a limited licanse to Acclaim Entertainment,inc. Officially licansed by the Major League Baseball Players Association, MLBPA Logo © MLBPA MSA. Acclaim is a division and registered trademark of Acclaim Entertainment,inc.©1995 Acclaim Entertainment,inc. All rights reserved.／MASTERS New 遥かなるオーガスタ3 LICENSED BY AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB ©1995 T&E SOFT,inc. Made in Japan／ロゴスパニック（ごあいさつ） ©しりあがり寿 ©YUTAKA 1995 MADE IN JAPAN ■121 おーちゃんのお絵かきロジック ©Sekaibunka-Sha ©董工房 ©1995 SUNSOFT／上海 万里の長城 ©1995 Activision,Inc. Shaghai and Shanghai : The Great Wall are Trademarks of Activision,Inc. All rights reserved. ©1995 SUNSOFT／バトルサブマリン ©PACK-IN-VIDEO／美少女戦士セーラームーンSuperS ©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画 ©BANDAI 1995 ■122 将棋三昧 ©1995 Vigin Interractive Entertainment(Japan),Inc.／SUPER桃太郎電鉄DX ©1995 HUDSON SOFT ©1995 AMCCUS／もってけOh！ドロボー ©1995 DATA EAST CORP. ■123 商人よ 大志を抱け!! ©PLEX ©BANDAI･I&S･MARS 1995／スーパー億万長者ゲーム ©TAKARA CO.,LTD. 1995／大爆笑人生劇場 ©TAITO CORP. 1995 ■124 対局囲碁 韋駄天 ©1995BPS／タワードリーム ©ASCII Corp.／ドカポン外伝 ©ASMIK／水木しげるの妖怪百鬼夜行 ©1995 水木プロ／KSS ■125 京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor! パーラー! 3 ©KYORAKU ©三洋物産 ©TOYOMARU ©奥村 ©TAIYO／TELENET JAPAN 1995／全国縦断ウルトラ心理ゲーム ©1995 VISIT／必殺パチンココレクション3 ©1995 DAIICHI ©1995 NIFTY-Serve ©1995 SUNSOFT／本家SANKYO FEVER 実機シミュレーション2 ©1995 SANKYO／ティー・イー・エヌ／BOSSコミュニケーションズ ■126 す～ぱ～ぷよぷよ通 ©COMPILE 1995 ©LMS Music 1995／戦国の覇者 ～天下布武への道～ ©1995 GAME ARTS ©バンプレ企画 1995 ©BANPRESTO 1995／B.B.GUN（ボールブレットガン） ©1995 I'MAX／BE TOP ■129 ザ・タワー（仮称） ©OPeN BooK Co.,Ltd.／卒業II ～Neo generation～ SPECIAL ©Shar Rock ／HEADROOM ／TENKY／N.O.B. ©1995 SANYO Electric Co., Ltd. ©1995 OCTAGON ENTERTAINMENT Inc.／ブラッド エンジェルス ■130 AutoBahn Tokio（仮称） ©1995 Matsushita Electric Industrial Co., Ltd ©1995 SANAI／閉ざされた館 ©The 3DO Company／ブルー・シカゴ・ブルース ©1994,1995RIV ERHILL SOFT INC. ■131 パズルボブル ©TAITO CORPORATION 1995 Programmed by MICRO CABIN CORP.／プロスタジアム ©1995 SANYO Electric Co., Ltd.■134 クォヴァディス ©1995 GLAMS,INC.／ただいま惑星開拓中！ ©1995 ALTRON CORPORATION ■135 結婚～Marriage～ ©HEADROOM･SOFIX･SHOGAKUKAN PRODUCTION ©WESTONE／ザ・タワー ©OPeN BooK Co.,Ltd. ■136 真・女神転生 デビルサマナー ©西谷史／シップス／ATLUS ■137 ゴジラ -列島震撼- ©1995 東宝・東宝映画 © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／シュトラール ©1985 DATA EAST CORP. ©1995 Media Entertainment Inc. ■138 X-MEN X-MEN™&© 1994 Marvel Entertainment Group,Inc.Allrights reserved.©CAPCOM CO.,LTD.1995 ALL RIGHTS RESERVED.This video game is produced under license from the Marvel Entertainment Group,Inc.／ドラゴンボールZ 真武闘伝 ©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1995／NINKU-忍空- ©桐山光侍／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995／北斗の拳 ©武論尊・原哲夫/集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANPRESTO 1995 ■139 ギャラクシーファイト ©1995 SUNSOFT／闘神伝S ©TAKARA 1995 REPROGRAM ©SEGA 1995／バーチャファイター2 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1994,1995／ブラック ファイアー ©1995 SEGA ©1995 Virgin Interactive Entertainment（Japan）,Inc.／ROBO・PIT ©1995 ALTRON CORPORATION ■140 ダライアス外伝（仮称） © TAITO CORP.1995 ■141 海底大戦争 ©SIMS Co.,Ltd. 1995 ORIGINAL GAME ©IREM Corp. 1993／ガンバード ©1994 1995 PSIKYO.SALES BY ATLUS.／CREATURE SHOCK ©Argonaut Software Ltd. 1994 / 1995 © DATA EAST CORP.1995／バーチャコップ ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1994,1995 ■142 野茂英雄ワールドシリーズベースボール ©SEGA MLB 1995 ©MLBPA MSA ©SEGA ENTERPRISES, LTD.,1995／BUG! ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1995 ／湾岸デッドヒート©1995 VICTOR COMPANY OF JAPAN,LTD.©1995 PACK IN VIDEO CO,LTD. ■143 F-1 Live Information Licensed by FOCA to Fuji Television ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／峠King THE SPIRITS ©ATLUS ■144 ザ・ハイパーゴルフ ©1995 T&E SOFT Inc.／セガラリー・チャンピオンシップ ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995／HAT TRICK HERO S（ハットトリックヒーローS） ©TAITO CORP. 1995 ■145 バーチャレーシング セガサターン ©SEGA 1992 © SEGA/TIME WARNER INTERACTIVE 92,95／ばくばくアニマル ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／マジカルドロップ ©1995 DATA EAST CORP. / Copyright ©1995, RUSS LTD. ■146 おーちゃんのお絵かきロジック ©1995 SUNSOFT ©Sekaibunka-Sha ©董工房／戦略将棋 ／日灼けの思い出十姫くり ©1995 YANOMAN ■147 金沢将棋 ©1995 SETA CO.,LTD. ©1995 NIHON SHOGI NETWORK ©1995 KIWAME CO.,LTD.／ぱっぱらぱおーん ©Ecole 1995／RAYMAN ©1995 UBI Soft ■150 CARNAGE HEART ©1995 by ARTDINK／爆笑！！オール吉本クイズ王決定戦DX ©1995 Yoshimoto Kogyo Co., Ltd.／必殺パチンココレクション ©1995 SUNSOFT ©1995 DAIICHI ©1995 FUJI ©1995 NIFTY-Serve ©1995 SUCCESS／ファーザー・クリスマス ©1995 Blooming Productions Ltd./Millennium Interactive. All right reserved. ■151 ホーンドアウル ©1995 Sony Computer Entertainment Inc. ©MOVIC ■152 戦闘国家 ©1995 Sony Computer Entertainment Inc.under license from Locus Co.■153 A.IV.EVOLUTION GLOBAL ©1994,1995 Artdink／クラシックロード ©1995 Victor Entertainment,Inc.©1995 株式会社プログレス／ただいま惑星開拓中！ ©1995 ALTRON CORPORATION ■154 ウイニングポストEX ©1995 KOEI CO.,LTD.／うえるかむはうす ©GUST CO.,LTD.1995／うえるかむはうす ©GUST CO.,LTD.1995／幻想水滸伝 ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／サラブレッドブリーダーII Plus ©HECT 1995 ■155 ビヨンド・ザ・ビヨンド ©1995 Sony Computer Entertainment Inc. under license from CAMELOT ■156 アルナムの牙 ～獣族十二神徒伝説～ ©RIGHT STUFF／アローン・イン・ザ・ダーク2 "Alone in the Dark 2" published under license from Infogrames Multimedia S.A. ©1993,1994 "Infogrames" and "Alone in the Dark" are trademarks of Infogrames Multimedia S.A. and are used with permission. All rights reserved.／東京ダンジョン ©1995 角川書店／ロー・R・アダムスIII世／サイベル／丸紅／土器王紀 ©BANPRESTO 1995 ■157 エコエコアザラク ©古賀新一／ギャガ・コミュニケーション／円谷映像©Polygram K.K. 1995／スナッチャー ©1991,1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／Dの食卓-コンプリートグラフィックス- ©1995 WARP INC. ©1995 ACCLAIM JAPAN,LTD.／厄(YAKU) ～友情談疑～ ■158 ザ・ファイヤーメン2 ピート＆ダニー ©HUMAN 1995／NIGHT HEAD ©1995フジテレビ／ポニーキャニオン／ホリプロ／ニチブツアーケードクラシックス（仮称） ©1980/1981/1983/1984/1995 Nihon Bussan Co.,Ltd ./NINKU ©桐山光侍／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ ©1995 TOMY／ブルー・シカゴ・ブルース ©1994,1995RIVERHILL SOFT INC. ■159 闘神伝2 ©TAKARA 1995 PROGRAMMED©TAMSOFT 1995／負けるな！ 魔剣道2 ©1995 DATAM POLYSTAR／ROBO・PIT ©1995 ALTRON CORPORATION ■160 ギャラクシーファイト ©1995 SUNSOFT／通天閣 ©1995 Sony Music Entertainment(Japan)Inc.／REVERTHION（リヴァーシオン） ©1995 Technosoft Co.,Ltd. ■161 ガンバード ©1994 1995 PSIKYO.SALES BY ATLUS.／キリーク・ザ・ブラッド2 ©1995 Sony Music Entertainment (Japan) Inc.／PDウルトラマンインベーダー ©円谷プロ ©TAITO CORP. LICENSED TO ©BANDAI 1995 ■162 STAHLFEDER ／STRIKER ～ワールドカップ プレミアムステージ～ ©1995 RAGE Software Limited. All Rights Reserved. /1995 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.／ストリートファイターII ムービー ©CAPCOM CO.,LTD.／超兄貴 ©NCS／燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER ©1995 JALECO LTD. ©1995 BASEBALL MAGAZINE ■163 パーフェクトゴルフ ©1995 SETA CO.,LTD. ©1995NASA CORPORATION,LTD. ©Hiroshi Tahara 1995／リッジレーサー レボリューション ©（株）ナムコ ■164 AI将棋 ©Something Good,Inc. ©1993-5 HIROSHI YAMASHITA／NBA POWER DUNKERS ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／でろ～ん でろでろ ©TECMO,LTD.1995／Break Thru! ブレイクスルー ©Spectrum HoloByte,Inc.／ミラクルワールド ©1995 WIZARD. ■165 祇園花 ©1995 Nihon Bussan Co., Ltd.／将棋 女流名人位戦 C)1995 SETA CO.,LTD. ©1995 NIHON SHOGI NETWORK ©1995 KIWAME CO.,LTD.／スノーマン ©1995 Snowman Enterprises Ltd./Millennum Interactive. All right reserved.／「占都物語」そのI ©1995東北新社／Ariadne Co.,Ltd.／戦略将棋 ／鉄道王'96 いくぜ億万長者 ©ATLUS 1995 ■166 ナムコミュージアム VOL.1 ©1995 NAMCO LTD. ■167 四柱推命ピタグラフ ©1995 DATAM POLYSTAR/SUCCESS/ONTSU SOFT／爆笑！！オール吉本クイズ王決定戦DX ©1995 Yoshimoto Kogyo Co., Ltd. ■171 アンジェリーク special ©KOEI CO., LTD©NEC Home Electronics,Ltd／お嬢様捜査網（仮） ©HEADROOM ©マーカス ©NEC Home Electronics,Ltd.／キューティーハニーFX ©ダイナミック企画 ©DATAWEST,Inc. ©NEC Home Electronics,Ltd.／ルナティックドーンFX ©1993,1995 Artdink©NEC Home Electronics,Ltd. ■173 ADKワールド ©SNK/ADK 1995／ソニックウイングス3 ©VIDEO SYSTEM 1995／超人学園ゴウカイザー © 1995 TECHNOS JAPAN CORP.／天外魔境真伝 ©1995 HUDSON SOFT/1989,1995 RED ■174 サージカルストライク ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／バザールでござーるのゲームでござーる ©NEC Home Eledtronics,Ltd. 1995 ©GAME FREAK INK.1995 ©NEC CORPORATION 1991.／ぺぺんがPENGO ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995 ■175 ウェディングピーチ ～じゃ魔ピーパニック～ ©TENYU・矢沢 直／小学館・テレビ東京・NAS・KSS ©1995 KSS／新日本プロレスリング 激闘伝説 ©NJPW ©1995 TOMY／スペースインベーダー ～バーチャルコレクション～ ©TAITO CORP.1995 ■176 Jリーグサッカー ドリームイレブン ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／Jリーグ・ビッグウェイブサッカー ©1995 TOMY ©1995 JUPITER Co., Ltd.／ソニックラビリンス ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1995／Tokyo Disney land ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー ©1995 DISNEY , LTD.1995／NINKU -忍空- ©桐山光侍／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ ©1995 TOMY／魔導物語A ードキドキばけ～しょんー ©COMPILE 1995 ©LMS Music 1995／LUNAR ©1995 GAME ARTS / STUDIO ALEX キャラクターデザイン／窪岡俊之 ■177 ゴジラ® ©1995東宝・東宝映画 ©SEGA 1995／スーパー桃太郎電鉄III ©HUDSON SOFT ©AMCCUS／忍空外伝 ヒロユキ大活劇 ©桐山光侍／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995 ■188 八八艦隊物語 ©1994 横山信義・らいとすたっふ ©1995 徳間書店・らいとすたっふ・Micro Vision ／ファーランドストーリー ©TGL 1995 ■189 F-15 ストライクイーグルIII ©1992 MicroProse Software.Inc. ©1995 スペクトラムホロバイトジャパン（株）／PANZER GENERAL SSI is a registered trademark owned by strategic Simuations.,Inc.,Sunnyvale,CA,USA.Copyright©1995 SSI.All Rights Reserved. Presented by AMT SAVAN CORP.／Microsoft Space Simulator Version 1.0 ■190 うさぎなパニック スペシャルパック（仮称） ©SOFTEC／うさぎなパニック2 ©SOFTEC／DIES IRAE ©ファミリーソフト ■191 キランディアII ©Licensed From Virgin Interactive Enterprises,Inc. Fables & Fiends:The Hand of Fate is a trademark of Westwood Studio,Inc.©1993 Westwood Studio,Inc.All rights reserved.Virgin is registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd／極・大道棋 ©株式会社毎日コミュニケーション ©株式会社ログ／CRW2 ©1995 WIZ／CRW2 ©1995 WIZ／トラぶるCHASER 第4話～最終回 ©日本クリエイト（株）／ミナミの帝王 ©1995 日本文芸社・天王寺 大・郷 力也 ©1995 KSS ■193 AQUAZONE デラックスバージョン ©1993-1995 9003 inc. All rights reserved.／太閤立志伝II ©1995 KOEI CO.,LTD／提督の決断II ©1995 KOEI CO.,LTD. ■194 コロナイゼーション完全日本語版 ©1994.1995 MicroProse Softwere,Inc.©1995 ITOCHU Corp.／FULL THROTTLE ©1994 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved. Used Under Authorization. The LucasArts logo is a registered trademark of LucasArts Entertainment Company. ■195 Aqua World 海美物語 ©株式会社増田屋コーポレーション・株式会社MIZUKI／中天 ©1995 Sony Music Entertainment(Japan)Inc.／PHIBOS～彗星を追って～ ©KIKUKO IWANO©MIZUKI Co.,Ltd.■196 Atari 2600 アクション・パック ©1995 Activision,Inc. All rights reserved.／OXYD magnum! OXYD® under license from Dongleware Publishing,Inc.©1992-1995 Dongleware Publishing,Inc. Dongle® and Oxyd® areregistered trademarks of Meinolf Scheneider and are used with permission.ALL RIGHTS RESERVED. Licensed in conjunction with JPI.／ローンモアマン（日本語版） ©1994,1995 SCi(Sales Curve Interactive) Ltd. Licenced from Allied Vision / The Big Red Trading Company.SCI is a trademark of SCi(Sales Curve Interactive)Ltd. ■197 NOAH'S ARK ©Proforce System Inc／Monty Python's Complete Waste Of Time ■198 三國志英傑伝 ©1995 KOEI CO.,LTD／三國志 リターンズ ©1995 KOEI CO.,LTD.／ピーター・フランクル「パズルの塔」 ©1994 ／TBS・ホリプロ・博報堂・TBSビジョン／REELECT JFK ケネディは生きていた!? ©1994,1995 All rights reserved. Created and developed by Viking Intertainment,Inc.／RenderOrgan ©1995 SYNERGY,Inc.All rights reserved. ■199 Odell DownUnder（オデル・ダウンアンダー） ©1994,1995 by MECC.／This Means War ©1995 MicroProse Software,Inc.／CivNet ©1995 MicroProse Software,Inc.／太閤立志伝II ©1995 KOEI CO.,LTD／提督の決断II ©1995 KOEI CO.,LTD.／東脳 ©1995 Sony Music Entertainment (Japan)Inc. ■200 中天 ©1995 Sony Music Entertainment(Japan)Inc.／フレディフィッシュ「海草の種」紛失事件！©1994-1995 Humongous Entertainment,Inc. ■201 Aqua World 海美物語 ©株式会社増田屋コーポレーション・株式会社MIZUKI／Phantasm ©1995 Sierra On-Line,Inc. ©1995 Sierra Pioneer Inc.／PHIBOS～彗星を追って～ ©KIKUKO IWANO©MIZUKI Co.,Ltd.／FRANKENSTEIN(EA-EXPRESS) ／BLOWN AWAY 日本語版 ©1994-95 Imagination Pilots and Metro-Goldwyn-Mayer Inc. All Rights Reserved. ■202 Qwirks ©1995 Compile Corporation Qwirks is a trademark of Spectrum HoloByte,Inc. ■203 ウキウキ釣り天国2 波止の五目釣り ©TEICHIKU／THE INCREDIBLE MACHINE 2 ©1995 Sierra On-Line,Inc. ©1995 Sierra Pioneer Inc.／「占都物語」そのI ©1995 Ariadne ©バイス■204 Command & Conquer ©COMMAND & CONQUER IS A TRADEMARK OF WESTWOOD STUDIOS,INC. ©1995 WESTWOOD STUDIOS,INC. ALL RIGHTS RESERVED. ©1995 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT, INC. ALL RIGHTS RESERVED. VIRGIN IS A REGISTERED TRADEMARK OF VIRGIN ENTERPRISES,LTD.／パワードール2 ©KOGADO STUDIO.／PANZER GENERAL SSI is a registered trademark owned by strategic Simuations., Inc.,Sunnyvale,CA,USA.Copyright ©1995 SSI.All Rights Reserved. Presented by AMT SAVAN CORP. ■206HARD ROCK CAB ©1994 imagecel.©GameTek Inc. 2999 NE 191st Street, Suite 500. Aventura. Florida 3180. GameTek is a registered trademark of I.J.E.,Inc.■207 ウルティマVIII ©1992-1995 ORIGIN Systems,Inc／OXYD magnum! OXYD® under license from Dongleware Publishing,Inc.©1992-1995 Dongleware Publishing,Inc. Dongle® and Oxyd® areregistered trademarks of Meinolf Scheneider and are used with permission.ALL RIGHTS RESERVED. Licensed in conjunction with JPI.／極・大道棋 ©株式会社毎日コミュニケーション ©株式会社ログ ■210 キランディアII ©Licensed From Virgin Intera-ctive Enterprises,Inc.Fables & Fiends:The Hand of Fate is a trademark of Westwood Studio,Inc.©1993 Westwood Studio,Inc.All rights reserved.Virgin is registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd／大逆鱗-DIE GEKIRIN- ©1995 Nihon Application Co., LTD.／パワードール2 ©KOGADO STUDIO. ■211 ぷよぷよ通 ©COMPILE 1995 ©LMS Music 1995／プレイディアV・エレメントボイスシリーズVOL.4 白鳥由里 ©アーツビジョン ©BANDA 1995

■の後ろの数字はページ数を示しています。

料金受取人払

京橋局承認

2701

差出有効期間
平成8年
3月21日まで
切手をはらずに
お出しください

郵便はがき

104-00
410

東京都中央区銀座8-4-17
株式会社リクルート

じゅげむ編集部 行

⬇投稿コーナー

はみだし『五劫のすり切れ』読者投稿ページ
『GEM団』などへの投稿にお使い下さい

投稿するコーナーをチェックして下さい
- ☐ 五劫のすり切れ(200字程度)
- ☐ GEM団
- ☐ その他（　　　　　　　　）

●原稿のおしまいに名前かペンネームを書いて下さい！

料金受取人払

京橋局承認

2701

差出有効期間
平成8年
3月21日まで
切手をはらずに
お出しください

郵便はがき

104-00
410

東京都中央区銀座8-4-17
株式会社リクルート

じゅげむ編集部 行

じゅげむ探検隊 特別調査テーマ サイフの中身とやりくり法を教えて下さい

あなたがゲームに使うおこずかいと厳しいときのやりくり方法をレポートして下さい！

Q1 ●1ヶ月に、ゲームのために使うお金はいくらですか？ ＿＿＿＿円
●また、その内訳を教えて下さい。

Q2 ●平均で、月に何本くらいソフトを買いますか？ ＿＿＿＿本

Q3 ●高くて買いにくいソフトがあった場合、どうしますか？

Q4 ●中古ショップを利用しますか？ はい　いいえ
●また、その理由を教えて下さい。

名前かペンネームを書いて下さい！

ゲームエクスタシーを探せ! **じゅげむ探検隊ハガキ**

★タイトル名は出来るだけ正式名称をお書きください

審査ゲーム 1

●タイトル名　●ハード

①ゲームをやったときの気持ち

燃えましたか　回答欄　5←激強 4←強 3←普通 2←弱 1←激弱

長続きしましたか　回答欄　5←激強 4←強 3←普通 2←弱 1←激弱

②難しさとやさしさのバランス　回答欄　GOOD A B C D E BAD やさしい むずかしい

③客観的に見て結局どう?　回答欄　5←最高 4←良 3←普通 2←イマイチ 1←くそ

④感じたエクスタシー度　回答欄　10点満点

●感想をお書きください

審査ゲーム 2

●タイトル名　●ハード

①ゲームをやったときの気持ち

燃えましたか　回答欄　5←激強 4←強 3←普通 2←弱 1←激弱

長続きしましたか　回答欄　5←激強 4←強 3←普通 2←弱 1←激弱

②難しさとやさしさのバランス　回答欄　GOOD A B C D E BAD やさしい むずかしい

③客観的に見て結局どう?　回答欄　5←最高 4←良 3←普通 2←イマイチ 1←くそ

④感じたエクスタシー度　回答欄　10点満点

●感想をお書きください

(フリガナ)
●氏名　●性別 □男 □女　●お誕生日 □昭和 □平成　年　月　日生(　)歳

●住所 〒

●電話番号(　　)　-　●Fax.(　　)　-

●職業・学校 番号□　1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他

●希望プレゼント 番号□　●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

読者アンケートハガキ

Q1 好きなゲームのジャンルを3つまで選んでください

Q2 ゲームは(ゲームセンターを除く)週に・月に・年にどれくらいやりますか?

Q3 今回の記事の中で面白かったものを3つまで選んでください

Q4 今回の記事でつまらなかったものを3つまで選んでください

Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください

Q6 今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか またその購入予定はいつですか　欲しい機種　購入予定時期

Q7 過去1カ月間で何本のゲームソフトを買いましたか

Q8 これから買う予定のゲームを教えてください　Jコード番号　Jコード番号　Jコード番号

Q9 今月号の『じゅげむ』を何で知りましたか

Q10 『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか

Q11 「ゲーム嫌いにやらせたい」ゲームを教えてください　タイトル名　理由

Q12 『じゅげむ』の表紙に登場して欲しい有名人を教えて下さい

Q13 『じゅげむ』へご意見をお寄せください!

(フリガナ)
●氏名　●性別 □男 □女　●お誕生日 □昭和 □平成　年　月　日生(　)歳

●住所 〒

●電話番号(　　)　-　●Fax.(　　)　-

●職業・学校 番号□　1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他

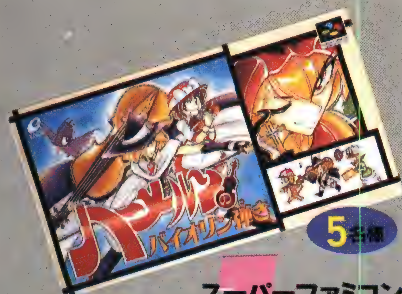
●希望プレゼント 番号□　●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

レアなアイテムが盛りだくさんの子沢山!

PRESENT プレゼント&アンケート

ハガキの締め切りは12月21日
当日消印有効だよ



1
スーパーファミコン
「ハーメルンのバイオリン弾き」
エニックス
勇者ハーメルンと少女フルートが活躍する痛快アクションゲーム。



2
「卒業II ネオ・ジェネレーションSPECIAL」ポスター
10名様
シャー・ロック
卒業IIの5人のキャラが豊かな肢体で微笑む悩殺ポスター。



3
「秋葉原ヤング電気館 in Tower」CD-ROM
10名様
オープンブック、ニッポン放送
「Tower 1.2」があれば秋葉原ヤング電気館が作れるぞ。



4
プレイステーション用コントローラ「スーパープロコマンダー」
3名様
オプテック
コマンド登録やスロー機能がついた究極のPS用コントローラ。



5
5名様
「ぼのぼの」キャラクターぬいぐるみ
バンダイビジュアル
CD-ROMにもなったぼのぼのたちのファンシーなぬいぐるみ。

6
ペンティアムキーホルダー&テレホンカード
インテル
インテル、入ってる。でおなじみのキーホルダーとテレカを。
5名様



7
雑君保プ「ワールドヒーロー2」コミック
新声社
本誌でおなじみの雑君保プ先生のシュールなコミック。
5名様



8
「N.O.B.」下敷き
三洋電機株式会社
ネオ・オーガニック・バイオフォームのイカス下敷きだ。
10名様



9
プレイステーション「エグゼクター」
3名様
アークシステムワークス
5感を過激に刺激するスペースロボット3Dシューティング。

10
「ユルリ～ユルリ島の馬と自然」
アポロン・クリエイト
北海道ユルリ島の大自然と馬たちの姿を見ると心が洗われる。
5名様

11
「魔法の雀士ぽえぽえポエミィ」セル画セット
イマジニア
コレクターには超プレミアのポエミィのラブリーなセル画。
1名様





12
「海底大戦争」ぬいぐるみ
エクシングエンタテイメント
思わず欲しくなる海底大戦争のぬいぐるみ。吸盤付がミソ。
7名様



13
高田延彦写真集 ALL FOR WIN
ハドソン、鹿砦社
最強を自負する高田延彦の写真集。関節技の解説もあるぞ。
20名様

『読者アンケートはがき』アンケート項目

Q1 好きなゲームジャンルを、3つまでお選びください

01 シミュレーション
02 ロールプレイング
03 アドベンチャー
04 アクション
05 格闘
06 シューティング
07 スポーツ&レース
08 パズル
09 ボード&テーブル
10 ギャンブル
11 バラエティ

Q2 テレビゲームは週に、月にどのくらいやりますか？

01 毎日
02 週に3～4日
03 週に1日
04 月に1～3日
05 2・3カ月に1度
06 半年に1度
07 1年に1度
08 全くしない

Q3 Q4 今回の記事の中で面白かったもの・つまらなかったものをそれぞれ3つお選びください

01 JUGEMU COVER VOICE 宝生舞
02 THE FACE OF G　遠藤彰弘
03 キャラに歴史あり　三島平八
04 1995年の暮れゲーム買い物大作戦
05 12月、これを買わずに何を買う!? ドラゴンクエストVI
06 東洋幻想スーパーRPG見参！天外魔境ZERO
07 セガサターン版バーチャファイター2がやってくる！
08 じゅげむ探検隊が行く！
09 WINDOWS95とゲームの関係
10 じゅげむニュースPARADISE
11 先取り！GAME　NEWS
12 じゅげむランキング
13 今月はこれで遊べ！
14 お楽しみはこれからだ！プレイバックデータGO GO！
15 95-96 BOOK SEGASATURN
16 PC-FXのゲームが個人で作れるようになる？
17 ゲーム機・パソコン選択ガイド
18 アーケード&アミューズメントスポット　AA CLUB
19 ウェルカム to CD-ROM HOUSE
20 プレイステーション・ビート
21 それ行け！サターン新聞
22 じゅげむの100選
23 ザ・定番
24 こだわりの1本
25 ゲーム市場調査室
26 じゅげむNEWS　CATCH　UP
27 赤尾晃一の「業界ウォッチング」Side View
28 弁護士・内藤篤のゲーミング・ロイヤー宣言
29 ゲームショップへ行こう!!
30 読者投稿ページ　GEM団
31 行ってみた！聞いてみた！T&E SOFTの巻
32 行ってみた！聞いてみた！BPSの巻
33 クリエイターにポン！
34 フェロモニアン天国
35 五劫のすり切れ

Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください。
＊Q6下の機種名の中からお答え下さい

Q6 また今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか？ その購入予定はいつですか？

<機種>
01 スーパーファミコン
02 ファミリーコンピュータ
03 メガドライブ
04 メガCD
05 スーパー32X
06 サターン
07 プレイステーション
08 3DOシリーズ
09 PC－FX
10 PCエンジン
11 ネオジオ
12 ネオジオCD
13 ゲームボーイ
14 ゲームギア
15 バーチャルボーイ
16 Nintendo64
17 レーザーアクティブ
18 PC9801
19 PC9821
20 マッキントッシュ
21 ピピン
22 IBM/PC互換機
23 FM－TOWNS
24 X68シリーズ
25 プレイディア
26 ジャガー
27 その他

<購入予定>
01 1ヶ月以内に
02 3カ月以内に
03 半年以内に
04 1年以内に
05 特に予定なし

Q7 過去一ヶ月間で何本ゲームソフトを買いましたか？

Q8 「スーパー じゅげむ カレンダー」掲載ゲームの中で、購入予定のある期待の新作ソフトを3つまで選び、Jコードを記入して下さい

Q9 今月号の『じゅげむ』を何で知りましたか（複数回答可）

01 書店で実物を見て
02 コンビニエンスストアで実物を見て
03 電車の車内吊り広告で
04 新聞を見て
05 友人・知人の紹介で
06 ソフトショップで
07 その他

Q10 『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか

01 毎号買っている
02 ときどき買っている
03 今回初めて買った

Q11 「ゲーム嫌いにやらせたい」ゲームを教えてください

Q12 『じゅげむ』の表紙に登場して欲しい有名人(男女どちらでも可)を教えて下さい

Q13 『じゅげむ』へご意見をお寄せ下さい！

Q14 『じゅげむ』のはみだしコーナー"五劫のすり切れ"・読者投稿ページ"GEM団"にご応募ください！

↑アンケートに答えてプレゼントをもらおう!

今すぐポストに直行だ!

ハガキはこれだ!

↓じゅげむ探検隊アンケートはゲームで感じたことを書いて送ってね!

『じゅげむ探検隊はがき』アンケート項目

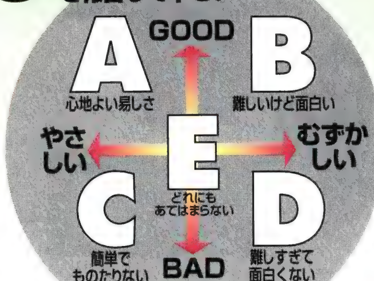
じゅげむはゲームの魅力を実際にゲームをやったときの快楽で判定したいと考えました。いわゆるエクスタシー！ってな感じです。で、皆さんにお願いしたいことは、ゲームをやったときの気持ちです。快感を報告して欲しいってこと。『ハマっちゃたよ』『毎日やっても面白い』『難しかったけどなんか良かった』『簡単すぎて物足りない』『結局のところすごく良かった』みたいな気持ちを素直に報告してちょうだい。それからキミをそんな気持ちにしてくれたゲームの色気を10段階で審査してくれ。審査対象になるのは、95年4月以降に発売されたゲーム。みんな、気軽にゲームエクスタシー探検隊に参加してくれ!

よろしくね。

① ●エクスタシーの高さと長さ
ゲームをやったときの気持ちを報告して下さい

ゲームをやってどれくらい燃えましたか			やめられない気持ちは続きましたか		
5←	激強	カーッと熱くなった	5←	超長	絶対手放したくない
4←	強	熱くなった	4←	長	しばらくはしょっちゅうやると思う
3←	普通	まあ普通	3←	普通	ある程度まではやりこみたい
2←	弱	さめた気持ちになった	2←	短	しばらく遊べば十分
1←	激弱	冷え冷えとした気持ちになった	1←	超短	もういい

② ●行為の難しさとやさしさ、そして気持ちよさ
難しさとやさしさ、そしてその気持ちよさを報告して下さい

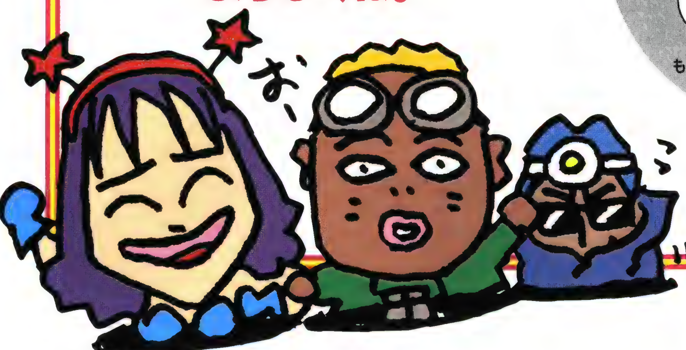


③ ●客観的かつ冷静な分析
結局そのゲームは良いゲームでしたか?判断して下さい

最高	良	普通	イマイチ	くそ
底知れぬ魅力を感じた	バランスのいいゲーム	可もなく不可もなく	今一つな感じ	はっきりいってクソゲー
5	4	3	2	1

④ ●で、結局、好き? 嫌い?
あなたが感じた色気（魔力のようなもの）を10点満点で評価して下さい

特別調査テーマ
サイフの中身とやりくり法を教えて下さい
あなたがゲームに使うおこずかいと
厳しいときのやりくり方法をレポートして下さい！
とじこみハガキの質問に従ってお答え下さい。
言いたいことのたくさんある人は、レポートも大歓迎！



ゲームエクスタシーを探せ!
じゅげむ探検隊に参加しよう!



今度は、頂上を目指せ。

CHUN SOFT

「トルネコの大冒険」に続く、1,000回遊べるRPG第2弾登場。

冒険するたびに形が変わる「不思議のダンジョン」に、新しく超美麗グラフィックのシャッフルダンジョンが新登場。オマケにひとクセもふたクセもありそうなNPCまで現われて、またまた眠れない夜が続きそうだ。キミは、テーブルマウンテンの頂上に何を見るのか!?



●美しすぎる!シャッフルダンジョン　●孤高の芸術家の血は、熱い!



早解きはなかなかオトク シレン クリアアップキャンペーン

前人未到の地「太陽の大地」にいち早く到達した名誉ある3,000人の風来人には、名前が刻印された金色に光り輝く「風来人手形」が授与される。詳しくは取扱説明書を。

平成7年
12月1日発売

不思議のダンジョン2 風来(ふうらい)のシレン

© 1995 CHUN SOFT

●スーパーファミコン用ソフト●32メガ+バッテリーバックアップ●希望小売価格：11,800円（税別）



キャラクターデビューブック
ゲームに登場するキャラクター・モンスターが大集合。イラスト満載で、ゲームとは一味違ったみんなに会えるぞ。冒険を始めるなら、まずこの一冊から楽しもう。
絶賛発売中／700円（税込）

公式ガイドブック
「黄金のコンドルに早く会いたい…」と願うなら必携の書。ビギナーにも分かるゲームシステムの解説から、難攻不落テーブルマウンテンの攻略法までを解説!
'95 12月初旬発売／1,200円（税込）

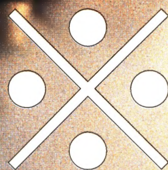
公式ガイド プロフェッショナル
太陽の大地に辿り着いてからも楽しんでこそ真の風来人。そこで、もっと詳しい攻略データを教えてしまうのが本書。さあ、最強のシレンが待っているぞ。
'96 1月上旬発売予定／価格未定

企画・制作
株式会社チュンソフト

チュンソフト質問ダイヤル：03-5272-5155
受付時間：月曜日～金曜日（祝・祭日は除く）／13:00～17:00

SEGA

やったーん。



このマークが表示されたソフトウエア、ハートウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

株式会社 セガ・エンタープライゼス 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター 0120-012235 受付時間月～金 10:00～17:00(除く祝祭日)

じゅげむ 1996 1
平成8年1月1日発行（毎月1回1日発行）第2巻9号 通巻9号
発行人 木村義夫 編集人 斉藤幸夫
発行・発売●リクルート 〒104 東京都中央区銀座8-4-17 広告局●03-3575-7041 編集局●03-3575-7044 販売局●03-3575-6158





戦いの後、僕たちはいったい何を手に入れるのだろう？

赤月帝国"黄金の帝国"バルバロッサ。
かつての英雄は暴君と化し、帝国は退廃へと向かう。
圧政、私腹をこやす官吏、あふれる盗賊。
そして、狂った時代が解放軍を生んだ。
帝国軍に挑む解放軍、天地の宿星108人の
歴史を賭けた戦いが、今、はじまる。

RPG巨篇

幻想水滸伝™

GENSO SUIKODEN



12月発売予定 メーカー希望小売価格 6.800円（税別）

幻想世界の歴史群像、始まる。

- 仲間が増えていくにつれて活動の拠点である本拠地の機能が増す「本拠地システム」を採用。
- ズームイン、ズームアウトなど視点移動をともなう迫力の戦闘シーン。
- 108人のキャラクターが繰り広げる大規模戦闘シーン＝「戦争イベント」の醍醐味。
- 全ての魔力の源である「紋章」の力を活かしてキャラクターのパワーアップをはかる「紋章システム」を採用。



KONAMI

コナミ株式会社 本 社/〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
東京支店/〒101 東京都千代田区神田神保町3-25
大阪支店/〒530 大阪市北区西天満4-15-10
名古屋支店/〒450 名古屋市中村区名駅4-27-23
札幌営業所/〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
仙台営業所/〒980 仙台市青葉区本町2-17-27
金沢営業所/〒920 石川県金沢市尾山町2-17
広島営業所/〒730 広島市中区大手町2-7-10
高松営業所/〒760 香川県高松市番町1-1-5
福岡営業所/〒810 福岡市中央区天神2-8-30
●商品に関するお問い合わせは●
お客様ご相談室 コナミホットライン フリーダイヤル 0120-086-573（ハローコナミ）
営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）10:30～17:00 電話番号は、お間違えのないようにおかけください。

定価480円（本体466円）
雑誌05107-1 ©RECRUIT PRINTED IN JAPAN 凸版印刷株式会社印刷
T1005107010487

